

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



## iDreamSky Technology Holdings Limited

### 创梦天地科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1119)

#### 截至2023年12月31日止年度全年業績公告

董事會欣然宣佈本集團截至2023年12月31日止年度的經審核綜合業績。該等業績已經由核數師根據國際審計準則進行審核。此外，該等業績亦經審核委員會審閱。

#### 財務表現摘要

	截至12月31日止年度	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元 (經重述)
收益	1,916,473	2,594,528
毛利	673,461	400,460
除所得稅前利潤／(虧損)	(470,357)	(2,507,750)
持續經營業務年度利潤／(虧損)	(456,830)	(2,521,578)
經調整年度利潤／(虧損)*	139,597	(576,152)

\* 為補充我們根據國際財務報告準則呈列的綜合財務報表，我們亦使用經調整年度利潤／虧損作為額外的財務計量，透過撇除我們認為對我們的業務表現並無指示性意義的項目影響，以評估我們的財務業績。我們的經調整年度利潤／虧損乃源自我們的持續經營業務年度利潤／虧損惟不包括股份酬金開支、金融資產公平值損益、以權益法入賬之聯營公司投資減值、以公平值計量且其變動計入損益的金融負債之公平值變動、可換股債券的利息費用、提前贖回可換股債券的攤餘成本調整、業務合併之商譽減值撥備、無形資產減值撥備、金融資產減值撥備、預付賬款減值撥備及匯兌收益／虧損淨額。2022年的經調整持續經營業務年度利潤／虧損經過重述調整似保持與2023年的披露可比。

## 業務回顧及展望

### 概述

近年來，遊戲行業在經濟增長、文化推廣以及科技創新等領域展現出積極影響，正朝著更為繁榮和健康的方向發展。身為遊戲行業的一員，我們深知自身肩負的使命，將優質作品引入市場，深入用戶日常生活，成為連接虛擬與現實的橋樑，為數字社會的持續優化與高效運行貢獻新穎的思維與策略，更進一步通過遊戲這一全球共通的語言，向世界展示中國文化的底蘊與風采。

我們緊跟數字經濟發展趨勢，聚焦遊戲主業，建立了以用戶為中心、以精品遊戲運營為核心的遊戲生態，利用先進的技術和計算平台，精心打磨角色設定、世界觀構建、故事情節以及創新玩法，成功研發和發行了多款全球知名的遊戲產品，打造了有影響力的用戶社區。

我們的三個核心競爭力與優勢在於：第一，我們擁有大用戶量、長生命週期的**遊戲IP**，《地鐵跑酷》《神廟逃亡》《夢幻花園》和《夢幻家園》等經典遊戲上線7至12年，依然保持著穩健增長態勢。第二，我們具備面向全球的研發與運營實力。從發行走向自研，通過遊戲與社區的結合，我們精準把握用戶深層次需求。以《地鐵跑酷》為例，我們從基於源代碼的本地化，逐步積累經驗，最終從發行向自主研發轉變。同時，我們堅定自研路線，並注重產品差異化。自研產品《卡拉彼丘》作為全球首款二次元競技射擊遊戲，即將面向全球用戶多平台發行。第三，我們構建了大用戶量社區平台**Fanbook**。該平台深度連接遊戲廠商與用戶，實現兩端高效互動與協同。應用內AI工具的靈活應用與快速部署，助力我們多維度實現應用創新，不斷提升我們社區活躍度和用戶黏性。

## 業務回顧

### 全球知名IP本地化發行，「三板斧」助力長線運營遊戲基本盤穩健增長

過去一年，我們長線運營的遊戲基礎穩、後勁足，這得益於公司精品內容和優質的用戶服務策略：基於源代碼本地化的產品持續迭代更新，不斷優化提升遊戲體驗；與知名IP進行聯動以吸引更多用戶；以及通過Fanbook社區精細化運營來增強用戶黏性和活躍度。這三者相輔相成，助力長線運營遊戲基本盤穩健增長。

**2023年，《夢幻花園》及《夢幻家園》遊戲收穫頗豐，營收較2022年同期激增超50%，創上線以來歷史新高。《夢幻花園》與《夢幻家園》實現了用戶規模和健康度的雙重提升，充分展現了該系列遊戲的卓越品質和我們的高效運營能力。**

在這一年裏，《夢幻花園》共推出了10個全新版本，每一次更新都為用戶帶來了全新的遊戲體驗。其中，9款精心設計的花園皮膚尤為引人注目，如「蟠桃獻瑞」、「江南水鄉」、「十二星座」等本地化原創主題版本。並且我們還推出了與中國小動物保護協會聯動的公益主題版本，向社會傳遞了積極向上的能量和價值觀。

《地鐵跑酷》上線十年後熱度不減，位居中國大陸iOS遊戲免費榜前列。我們堅持每月更新，2023年成功推出12個全新版本，與奧特曼、名偵探柯南等經典IP及微博的聯動，為用戶帶來多元化玩法和驚喜。同時依託Fanbook社區這一主陣地，我們精心策劃並開展了一系列全民競技賽事，涵蓋校園賽、主播賽、挑戰賽等，更有備受矚目的「跑神杯」巔峰賽作為壓軸大戲，為廣大遊戲愛好者提供了一個展示自我、競技交流的平台。

**2024年1月上線的國服版《機甲戰隊》迅速嶄露頭角，2024年春節期間躋身iOS端射擊品類收入榜第七，彌補國內市場寫實機甲風實時對戰遊戲品類的空白。借助我們豐富的發行能力和Fanbook社區的運營能力，該遊戲不僅贏得了用戶**

的讚譽，還取得了出色的業績。該遊戲國服上線首月的創作者徵集活動收到了300多個優秀作品，這些作品在抖音平台上累計曝光量達千萬次。此外，該遊戲在App Store上也獲得了4.7的高評分。這些成績充分證明了該遊戲在口碑和商業上的雙重認可。

### 自研遊戲高質量交付，榮登各細分賽道頭榜

我們深耕自研，成功交付了多款精品遊戲，贏得了市場的廣泛認可與用戶的熱烈好評。

《卡拉彼丘》是我們自研的重磅產品，其最突出的兩個特點是射擊和二次元，即一方面其聚焦於射擊類的細分賽道，另一方面融合了二次元的美術風格和效果，這兩者的融合使得《卡拉彼丘》彌補了當前市場的空白，成為全球首款二次元競技射擊遊戲。

《卡拉彼丘》客戶端不刪檔上線當日，在B站預約榜、射擊品類熱度指數等多個榜單上均取得了第一的好成績，並穩居WeGame火爆新品榜單前列。在隨後的正式公測及S3新賽季中，《卡拉彼丘》更勢如破竹，一舉登頂B站遊戲中心熱度榜。公測期間，《卡拉彼丘》日均活躍提升超過60%，用戶新增同比提升130%，玩家留存同比提升約10%，新休閒玩法(推車)參與率超過20%，日人均在線時長超過120分鐘。同時，我們多端佈局，計劃將這款佳作陸續登陸主機、移動端等多個平台。隨著新玩法、新地圖、新角色等內容的不斷開發與解鎖，以及面向全球的多平台全面上線，我們堅信《卡拉彼丘》有潛力成為一款爆款遊戲。

這款自主研發的遊戲不僅讓我們在射擊遊戲領域站穩了腳跟，更重要的是，通過它，我們成功構建了多平台全球化的射擊技術管線和二次元內容管線。同時，我們也是業內率先研究和使用的全球領先虛擬引擎開發遊戲的廠商之一，這一重要突破對創夢天地具有里程碑意義。目前，我們的射擊遊戲技術已追趕至行業頭部水平，未來我們將利用這一技術管線沉澱，打造年輕人最喜歡的射擊類遊戲產品。而在內容管線方面，《卡拉彼丘》在遊戲世界觀設計、角色塑造、音樂創作等方面積累了豐富的研發經驗。基於UE4遊戲引擎打造的二次元渲染管

線，其品質已經達到甚至超越了頭部遊戲的水平。這些技術沉澱將為我們未來開發更多富含二次元元素、滿足年輕用戶審美的新品奠定堅實的基礎。

在過去的兩年裏，《榮耀全明星》一直穩居橫版動作格鬥類RPG手遊第一，其非常符合玩家的喜好。在2023年，該遊戲共推出7大更新版本，其中包括引入70級版本、暗域迷宮版本、龍魂戰將版本等，均備受好評。值得一提的是，《榮耀全明星》還與知名國漫IP《少年歌行海外仙山篇》進行深度聯動，將國漫的經典元素與遊戲玩法相結合，為用戶帶來了更加豐富多元的遊戲體驗。通過《榮耀全明星》我們已經構建了以「投放+直播+內容+用戶服務」為閉環的運營模式，也進一步提升了遊戲的品牌影響力和市場競爭力。

於2024年2月28日不刪檔上線的《二之國：交錯世界》國服版是由Netmarble、創夢天地和騰訊聯合開發運營的一款大型多人在線角色扮演遊戲。該遊戲基於UE4遊戲引擎打造，擁有豐富的幻獸系統，被譽為一部優秀的遊戲佳作。除了先進的玩法，該遊戲在音樂和美術方面也深度延續了其系列遊戲的經典元素，為用戶呈現了一個充滿驚喜與奇幻的冒險世界。

### **積極擁抱AIGC，Fanbook激活社區力量**

Fanbook作為「頻道社區」理念的先行者，通過深度連接遊戲內容與用戶，實現了兩端的高效互動與協同。得益於Fanbook，遊戲開發者能精準捕捉用戶需求，專注提升產品與服務品質；用戶則能找到志同道合的愛好者，直接與遊戲廠商互動，並有機會深度參與遊戲的製作和發行過程。

在過去的一年裏，Fanbook已能支持千萬級別用戶的運營，實現了更高效的用戶觸達，通過運營積木模塊搭建，協助廠商提升了運營效率。Fanbook內的創作者集中管理功能有助於打造更多爆款內容，而AI工具的快速部署則可以實現多維度的應用創新。這不僅能為遊戲廠商提供一個具有全新功能的互動社區，更能推動整個遊戲產業的快速發展。

截至2023年底，Fanbook新增用戶超千萬，社區數量新增超4萬個，內容創作者群體也不斷壯大，這些創作者所創作出的內容在各大平台上的整體曝光量超過20億次，充分展現了Fanbook在遊戲品牌與用戶互動、內容創新與分享領域的強大影響力。

### **擁抱AI等先進技術，驅動產品體驗升級**

我們緊密擁抱全球前沿的AI技術，並結合自身的遊戲、社區場景和研發能力，積極探尋人工智能在遊戲領域的創新融合之道。

在增效提質上，AI技術在組織協作、產品研發及運營等全鏈條上發揮著重要作用，通過智能化手段實現效率提升，同時確保高品質的產品和服務。

在用戶體驗上，AI深度佔領用戶心智。我們攜手百川智能等業界領軍企業，成功將AI陪伴能力融入Fanbook社區，為玩家提供了更加豐富多彩的交互體驗。其中，《卡拉彼丘》社區中的「星繪」角色便是典型代表。「星繪」不僅擅長解讀文字背後的情感，更能以角色的獨特方式與用戶產生深度共鳴，提供貼心陪伴，從而顯著提升用戶體驗，延長用戶停留時間，增強用戶黏性。同時「星繪」這個IP形象也深深植入玩家心中，成為他們難以忘懷的遊戲夥伴。

在內容創作工具上，我們整合了一體化的AI工具套件，為創作者提供強大支持。過去一年，我們成功舉辦了多場AI創作活動，吸引了超過30萬創作者的積極參與，共計產生超過100萬個優質AI作品。

### **精益管理降本增效，經營性現金流穩健增長**

近年來，隨著經濟環境、遊戲行業和公司自身等多方因素的變化，我們多措並舉推動降本增效，主動「關停並轉」了非核心遊戲業務，進一步優化組織架構，聚焦主業，構建了四個獨立業務線，全力打造高質量產品，使得核心遊戲營收實現了穩健增長；同時我們利用Fanbook社區持續深入用戶運營，提升自有渠道營收和毛利率，改善了收入質量。公司降本增效舉措帶來管理成本和運營成

本的持續下降，後續我們將繼續把降本增效的理念貫徹到組織的各個環節，推動企業盈利和經營性現金流實質性改善，追求長期自由現金流最大化。

2023年我們合併報表經營現金流淨流入為人民幣253.0百萬元，較去年同期經營現金流淨流入人民幣93.9百萬元實現大幅增長，主要是我們非常重視收入的質量和經營性現金流，現有核心遊戲業務的基本盤在穩健增長，新的遊戲產品也在陸續上線，我們的盈利能力和現金造血能力十分穩健。

## 展望2024

### 全球化市場研發和運營，2024蓄勢待發

展望未來，國內遊戲市場方興未艾，遊戲出海浪潮加速崛起。我們將進一步提升全球發行、全球部署和自主研發能力，持續深耕國內市場的同時，積極拓展海外巨大的增量市場，不斷提升產品在海外的滲透率，提高公司全球市場競爭力和影響力，弘揚中國文化。

2024年，我們率先進入中東市場，於3月初參展LEAP科技展，讓沙特用戶得以搶先體驗以《卡拉彼丘》為代表的遊戲產品，並於展會期間簽約沙特雲計算公司，這一合作將整合雙方的技術與資源，共同推動沙特阿拉伯乃至整個中東地區的遊戲與電競產業蓬勃發展。隨著與沙特本土優秀企業合作的持續深入，我們將吸引眾多潛在用戶，並為他們提供更好的遊戲表現和體驗。

**海外精品遊戲IP本地化，面向全球發行。**強大的源代碼本地化及發行能力不僅讓我們在中國市場深耕細作，更將我們的視野和影響力延伸至中東乃至全世界。在這一進程中，我們始終秉持成本效益最大化的原則，有序地推進本地化和全球化進程。

2023年海外遊戲市場中休閒類遊戲佔比5.11%，成為第四大品類，較2022年增長3.32%，是2023年增長最多的品類。在海外，大量玩家對輕度解壓遊戲的需求仍未得到滿足，海外休閒玩家的付費潛力較大。

因此，對於《地鐵跑酷》，我們將進一步深挖其競技潛力，助力國際版實現單機遊戲聯網化，從而增強用戶黏性，延長遊戲的生命週期。同時，我們還將推出「童趣樂園」、「方塊世界」等自研版本，以不斷拓展遊戲市場。全民競技賽事，如校園賽、主播賽、挑戰賽等，也將持續舉辦。此外，我們還將與《豬豬俠》等知名IP進行聯動，通過Fanbook社區持續推動產品增長。

我們的強大本地化能力，贏得了開發商和國內用戶的高度認可。展望2024年，我們將輸出更多本地化優質版本，與全球用戶共享。

**深耕自研，全球運營。**全球射擊頭部產品生命週期普遍較長，近3年的MAU基本保持穩定，預期《卡拉彼丘》也將成為一款長線運營遊戲。我們計劃於2024年下半年在國內推出手遊版本，並盡快在全球範圍內推出客戶端、移動端和主機版本。為保持遊戲的持續吸引力，我們已將版本更新頻率提升至每兩個月一個賽季，不斷帶來新角色、新地圖以及新休息室等內容。在運營層面，我們將通過廣州、重慶等城市賽事以及各大校園賽事的舉辦，不斷擴大遊戲影響力。同時，我們還將積極在更多流量平台進行推廣，以吸引更多潛在用戶。

**RPG仍是全球最大移動遊戲品類，創新玩法、區域性題材、本地化畫風、全球性IP等是該品類的核心運營方向。**對於《榮耀全明星》，我們將穩步推進版本更新，引入新玩法、新職業，並與全球知名IP展開聯動合作，確保遊戲的長期運營和持續發展。而《機甲戰隊》方面，我們將推出更多的新的版本內容，增加更多符合對戰玩法的社交功能，進一步提升用戶黏性。

**積極擁抱AI能力，Fanbook全球發展。**在Fanbook社區方面，我們將致力於擴大用戶規模、提高用戶留存率，並深入挖掘除「星繪」外的更多AI角色陪伴功能，以實現更廣泛的商業化應用，推動B端遊戲廠商為C端用戶提供更豐富、更創新的體驗。同時，《夢幻花園》社區也將迎來全新的「AI繪本故事大師」功能，該功能憑借先進的AI技術，能夠僅憑一張圖片便生成連貫的六宮格故事。相較於其他圖生圖技術，它在保持故事主角一致性上展現了卓越性能，為創作者提供了更為便捷、高效的創作環境。



我們深刻認識到先進技術是遊戲行業持續發展的重要驅動力。因此，我們將不斷擁抱新技術並將其融入遊戲研發中，以提升遊戲品質。同時，我們也認識到，遊戲不僅是內容的表現形式，更是文化和藝術的載體。在實現長期發展的道路上我們將堅持以原創IP為核心，以角色創作和運營為中心，通過精心打磨角色設定、世界觀構建、故事情節以及創新玩法設計等方式不斷提升遊戲的質量和深度，為全球用戶帶來更多遊戲佳作。

## 堅守初心回饋社會，做有溫度的科技企業

我們依託精品內容，將企業發展、文化傳承和公益行動相結合，積極踐行社會責任。

在文化傳承方面，我們特別關注城市非遺文化的保護與推廣。例如，在《卡拉彼丘》中，我們將皮影技藝數字化，為傳統文化注入現代科技元素，使其更具觀賞性和互動性。通過「遊戲+公益」的跨界合作，我們運用科技、文化和藝術手段，讓非遺文化煥發新生，延續文脈。

在公益行動方面，我們關注鄉村教育振興，攜手合作夥伴舉辦公益捐贈活動，為邊遠地區的孩子們送去文化和精神食糧。同時，我們也倡導保護動物，聯合相關機構開啟小動物保護計劃，通過《夢幻花園》和《夢幻家園》遊戲聯動等多樣化形式，提升公眾的小動物的保護意識。此外，我們還關心港澳學生的實習與發展，積極參與相關公益活動，為他們提供實習機會和就業指導，實現更好的發展。

企業的成功不僅僅在於經濟效益，更在於對社會的貢獻與責任，所以，我們在追求技術的創新與突破的同時，更致力於將科技的溫暖傳遞給每一個人。

## 管理層討論與分析

### 持續經營業務

#### 收益

截至2023年12月31日止年度的收益同比下降26.1%至約人民幣1,916.5百萬元(2022年：人民幣2,594.5百萬元)。下表載列我們截至2023年及2022年12月31日止年度的收益情況：

	截至12月31日止年度			
	2023年		2022年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
遊戲收益	1,849,089	96.5	2,531,285	97.6
信息服務收益	61,781	3.2	48,956	1.9
其他	5,603	0.3	14,287	0.5
合計	<u>1,916,473</u>	<u>100.0</u>	<u>2,594,528</u>	<u>100.0</u>

- 遊戲收益。我們最大的收益來自於遊戲收益，截至2023年及2022年12月31日止年度分別貢獻總收益的96.5%及97.6%。遊戲收益自截至2022年12月31日止年度的人民幣2,531.3百萬元下降27.0%至截至2023年12月31日止年度的人民幣1,849.1百萬元。遊戲收益的減少主要原因是我們聚焦重點精品遊戲，進一步減少了非重點遊戲的運營，帶來非重點遊戲運營收益的減少，但是我們核心休閒遊戲的收益穩步增長。

自研遊戲《榮耀全明星》自上線以來，通過持續的優質內容輸出及與知名IP的深度聯動，結合國漫經典，創造多元遊戲體驗，各項運營及流水數據持續表現優異，截至目前依舊保持穩健。地鐵跑酷於2023年成功推出多個全新版本，並與多個經典IP及微博進行聯動，報告期內的營收表現穩健；《夢幻花園》及《夢幻家園》通過Fanbook與核心用戶保持高頻近距離溝通，持續推出優質內容，精準滿足女性用戶更深層次的情感體驗訴求，報告期內營收同比增長超50%。

- 信息服務收益。我們的信息服務收益主要來源於廣告服務。信息服務收益自截至2022年12月31日止年度的人民幣49.0百萬元增加至截至2023年12月31日止年度的人民幣61.8百萬元。該項增長主要是由於(i)自我們所發行的遊戲以及代理自第三方的其他遊戲或應用內廣告位增加；及(ii)由於本年度的市況，向廣告商或廣告代理收取的費用上漲。

## 收益成本

截至2023年12月31日止年度，本集團的收益成本總額為人民幣1,243.0百萬元(2022年：人民幣2,194.1百萬元)，同比下降43.3%。

按佔收益的百分比計，收益成本由截至2022年12月31日止年度的84.6%下降至截至2023年12月31日止年度的64.9%。該下降主要是由於2022年度我們對不符合本集團核心業務戰略的遊戲產品的預付分成金計提了減值撥備。如剔除預付分成金減值撥備影響，本年度的毛利率為37.3%(2022年度為36.0%)，毛利率較上年同期有所提升，主要得益於我們通過Fanbook進行的用戶運營持續深入，自有渠道收入提高，以其他渠道方式進行推廣的遊戲佔比下降，因此渠道成本相應減少。

## 銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支自截至2022年12月31日止年度的人民幣1,074.8百萬元下降78.5%至截至2023年12月31日止年度的人民幣230.6百萬元。按佔收益的百分比計，我們的銷售及營銷開支自截至2022年12月31日止年度的41.4%下降至截至2023年12月31日止年度的12.0%，主要是由於2023年以來我們不斷提升的獲客效率以及精細化運營，帶來營銷費用的大幅下降。

## 一般及行政開支

截至2023年及2022年12月31日止年度，我們的一般及行政開支分別為人民幣109.1百萬元及人民幣108.2百萬元，兩年基本保持穩定。

## 研發開支

截至2023年及2022年12月31日止年度，我們的研發開支分別為人民幣240.0百萬元及人民幣316.0百萬元。研發開支的下降主要是隨着Fanbook基礎功能的成熟，我們在這款產品上的投入逐漸減少，同時我們將AIGC技術應用於遊戲研發中，切實提高了研發效率，帶來了遊戲研發成本的降低。按佔收益的百分比計，我們的研發開支由截至2022年12月31日止年度的12.2%增加至截至2023年12月31日止年度的12.5%。

## 無形資產之減值虧損

我們的無形資產減值虧損由截至2022年12月31日止年度的人民幣752.3百萬元下降至截至2023年12月31日止年度的人民幣23.2百萬元。

## 金融資產之減值虧損淨額

截至2023年及2022年12月31日止年度，我們錄得金融資產之減值虧損淨額人民幣232.3百萬元及人民幣359.8百萬元。

## 以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值虧損

我們的以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值虧損自截至2022年12月31日止年度的人民幣83.2百萬元下降至截至2023年12月31日止年度的人民幣27.9百萬元。

## 財務成本淨額

我們的財務成本淨額由截至2022年12月31日止年度的人民幣172.5百萬元增加至截至2023年12月31日止年度的人民幣289.8百萬元。主要原因為可換股債券產生的利息費用為人民幣78.6百萬元及提前贖回可換股債券產生的攤餘成本調整為人民幣130.6百萬元。

## 所得稅抵免／開支

與截至2022年12月31日止年度之所得稅開支人民幣13.8百萬元相比，截至2023年12月31日止年度，我們錄得所得稅抵免為人民幣13.5百萬元。

## 年度利潤／虧損

我們的持續經營業務年度虧損由截至2022年12月31日止年度的人民幣2,521.6百萬元下降至截至2023年12月31日止年度的人民幣456.8百萬元。我們於截至2023年12月31日止年度之經調整年度利潤為人民幣139.6百萬元，我們於截至2022年12月31日止年度之經調整年度虧損為人民幣576.2百萬元。

## 非持續經營業務(IP衍生品業務)

本集團於2023年3月出售IP衍生品業務，年初至出售日IP衍生品業務收入為人民幣17.3百萬元及當期虧損為人民幣20.5百萬元，該出售所造成的一筆一次性虧損為人民幣83.5百萬元。

## 其他財務資料

	截至12月31日止年度	
	2023年	2022年
	人民幣千元	人民幣千元
	(經重述)	
經調整年度利潤／(虧損) <sup>(1)</sup>	139,597	(576,152)
EBITDA <sup>(2)</sup>	(78,497)	(2,152,666)
經調整EBITDA <sup>(3)</sup>	308,773	(277,524)

附註：

- (1) 我們的經調整年度利潤／虧損乃源自我們持續經營業務的年度利潤／虧損，惟不包括股份酬金開支、金融資產公平值損益、以權益法入賬之聯營公司投資減值、以公平值計量且其變動計入損益的金融負債之公平值變動、可換股債券的利息費用、提前贖回可換股債券的攤餘成本調整、業務合併之商譽減值撥備、無形資產減值撥備、金融資產減值撥備、預付賬款減值撥備及匯兌收益／虧損淨額。2022年的經調整持續經營業務年度利潤／虧損經過重述調整似保持與2023年的披露可比。
- (2) EBITDA為除利息開支、提前贖回可換股債券的攤餘成本調整、所得稅開支／抵免、折舊及攤銷前的淨收入或虧損。
- (3) 經調整EBITDA乃按經調整年度利潤加回物業、廠房及設備、投資物業及使用權資產折舊、無形資產攤銷、所得稅開支／抵免、利息開支及提前贖回可換股債券的攤餘成本調整計算。

## 非國際財務報告準則財務計量

為補充根據國際財務報告準則編製的本集團綜合財務報表，三個非國際財務報告準則計量，即經調整年度利潤、EBITDA及經調整EBITDA，作為額外的財務計量，已於本年度業績公告內呈列。該等未經審核非國際財務報告準則財務計量用於本公司管理層通過消除彼等認為對本公司經營表現並無指標意義的項目之影響以評估本公司財務表現及應當被視為對本集團根據國際財務報告準則編製的財務表現的補充而非替代計量。此外，該等非國際財務報告準則財務計量或與其他公司所使用類似詞彙具有不同定義。

本公司的管理層認為連同相應國際財務報告準則計量一併呈列非國際財務報告準則計量為投資者及本公司股東提供關於本集團財務表現的有用資料。本公司的管理層亦認為，非國際財務報告準則計量適用於評估本集團的經營業績及有關財務狀況的相關趨勢。本公司日後在審閱其財務業績時或會不時剔除其他項目。

下表載列截至2023年及2022年12月31日止年度本集團非國際財務報告準則財務計量與根據國際財務報告準則編製的最接近計量之對賬：

	截至12月31日止年度	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元 (經重述)
<b>持續經營業務年度虧損與經調整年度利潤／(虧損) 的對賬：</b>		
持續經營業務年度虧損	(456,830)	(2,521,578)
加：以公平值計量且其變動計入損益的金融資產 的公平值虧損	27,856	83,150
加：以公平值計量且其變動計入損益的金融負債 的公平值虧損	10,986	—
加：股份酬金開支	10,508	13,173
加：因業務合併產生商譽的減值撥備	—	73,222
加：以權益法入賬之聯營公司投資減值	19,359	7,917
加：可換股債券的利息費用	78,563	70,284
加：提前贖回可換股債券的攤餘成本調整	130,594	—
加：無形資產之減值虧損	23,245	752,293
加：金融資產之減值虧損淨額	232,323	359,807
加：預付賬款之減值虧損	40,731	533,135
加：匯兌虧損淨額	22,262	52,445
	<u>139,597</u>	<u>(576,152)</u>
<b>經調整年度利潤／(虧損)</b>	<b>139,597</b>	<b>(576,152)</b>

**持續經營業務年度虧損與EBITDA及經調整  
EBITDA的對賬：**

持續經營業務年度虧損	(456,830)	(2,521,578)
加：物業、廠房及設備、投資物業及使用權資產 折舊	12,390	13,112
加：無形資產攤銷	102,166	211,072
加：所得稅(抵免)／開支	(13,527)	13,828
加：利息開支	146,710	130,900
加：提前贖回可換股債券的攤餘成本調整	130,594	—

截至12月31日止年度  
**2023年**                      2022年  
 人民幣千元                  人民幣千元  
 (經重述)

<b>EBITDA</b>	<b>(78,497)</b>	<b>(2,152,666)</b>
加：以公平值計量且其變動計入損益的金融資產 的公平值虧損	<b>27,856</b>	83,150
加：以公平值計量且其變動計入損益的金融負債 的公平值虧損	<b>10,986</b>	—
加：股份酬金開支	<b>10,508</b>	13,173
加：因業務合併產生商譽的減值撥備	—	73,222
加：以權益法入賬之聯營公司投資減值	<b>19,359</b>	7,917
加：無形資產之減值虧損	<b>23,245</b>	752,293
加：金融資產之減值虧損淨額	<b>232,323</b>	359,807
加：預付賬款之減值虧損	<b>40,731</b>	533,135
加：匯兌虧損淨額	<b>22,262</b>	52,445
<b>經調整EBITDA</b>	<b><u>308,773</u></b>	<b><u>(277,524)</u></b>

### 流動資金及財務資源

我們採取審慎財政管理政策，確保本集團保持穩健之財務狀況。

於2023年12月31日，本集團的現金及現金等價物總額由截至2022年12月31日的約人民幣90.5百萬元增加110.4%至約人民幣190.4百萬元。我們的現金及現金等價物主要按人民幣、港元及美元計值。

於2023年12月31日，本集團的總借款約為人民幣966.4百萬元(2022年：約人民幣1,011.2百萬元)。本集團借款的性質概述如下：

	於12月31日	
	<b>2023年</b>	2022年
	人民幣千元	人民幣千元
有擔保銀行借款	<b>876,424</b>	991,241
有擔保其他借款	<b>90,000</b>	20,000
	<b><u>966,424</u></b>	<b><u>1,011,241</u></b>



本集團借款的賬面值以以下貨幣計值：

	於12月31日	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
人民幣	699,526	568,400
歐元	266,898	442,841
	<u>966,424</u>	<u>1,011,241</u>

於2023年12月31日，本集團的流動資產約人民幣1,702.1百萬元，而本集團的流動負債約人民幣1,594.1百萬元。於2023年12月31日，本集團的流動比率(按流動資產除以流動負債計算)為1.07，而於2022年12月31日則為0.87。

負債比率以於各日期我們的總負債除以於同日我們的總資產計算。於2023年12月31日，本集團的負債比率為53.0%，而截至2022年12月31日則為58.5%。

資本負債比率乃按淨負債除以總資本計算。淨負債乃按總借款、可換股債券、應付利息、租賃負債減現金及現金等價物和受限制現金計算。總資本乃按綜合財務狀況表所示「權益」計算。於2023年及2022年12月31日，本集團之資本負債比率分別為57.3%及80.5%。

### 資產抵押

於2023年12月31日，本集團之借貸總額中約人民幣601.4百萬元(2022年：約人民幣751.2百萬元)由若干貿易應收款項、若干遊戲知識產權及存款作抵押，佔本集團之借貸總額的約62.2%(2022年：約74.3%)。

### 或然負債

於2023年12月31日，本集團並無任何未入賬重大或有負債或我們作出的擔保(2022年：無)。

## 資本開支

截至2023年12月31日止年度，我們的資本開支總額約人民幣129.9百萬元，而截至2022年12月31日止年度約人民幣221.9百萬元。我們的資本開支主要包括購買物業、廠房及設備、無形資產等的開支。我們預期透過結合經營現金流量、債務融資及股權融資為資本開支撥充資金。我們或會根據我們的未來發展計劃或市場情況及其他我們認為恰當之因素調整資本開支。

## 重大收購及處置及重大投資

截至2023年12月31日止年度，除本集團於2023年3月剝離了IP衍生品業務外，本集團未發生任何其他重大收購及處置及重大投資事項。

## 外匯風險管理

本集團經營國際業務，面臨因多種貨幣風險（主要為人民幣、港元、歐元及美元）引起的外匯風險。因此，未來商業交易或已確認資產及負債以非本集團實體各自功能貨幣計值時，則產生外匯風險。本集團通過對本集團外匯淨額風險進行定期檢討來管理其外匯風險，並在可能時通過自然對沖努力降低該等風險及可能訂立遠期外匯合約（如有必要）。

截至2023年及2022年12月31日止年度，我們均未對沖任何外匯波動。

## 股息

董事會已決議不建議派付截至2023年12月31日止年度的末期股息（2022年：無）。

## 發行證券及所得款項用途

於2020年10月16日，本公司之全資附屬公司Dreambeyond Holdings Limited（「DHL」）完成發行本金總額為775百萬港元原計劃於2025年10月16日到期的可換股債券（「2025年可換股債券」），並由本公司無條件及不可撤回地擔保。2025年可換股債券的初始轉換價為每股4.99港元，假設按初始轉換價悉數轉換，最多可轉換為155,310,621股每股面值為0.0001美元的普通股，面值總額為15,531.0621美元。本公司發行2025年可換股債券所得款項淨額約為758百萬港元，

按人民幣0.8423元兌1.00港元匯率計算，相當於約人民幣638.5百萬元，並已於截至2021年12月31日止年度悉數用盡。有關進一步詳情，請參閱本公司日期為2020年10月7日及2020年10月16日之公告及本公司2021年的年度報告。

於2023年7月10日，本公司及DHL與Merrill Lynch (Asia Pacific) Limited (「交易商」) 訂立一項協議(「交易商協議」)，據此，交易商已獲委任，以(其中包括)協助DHL及本公司收集願意向DHL及本公司出售其所持有的2025年可換股債券之債券持有人之意向，而提呈接納上述邀請之合資格債券持有人將有權收取購回價及應計利息(「購回2025年可換股債券」)。於2023年7月11日，本公司已透過交易商收到合資格債券持有人向本公司出售本金總額約為758百萬港元之2025年可換股債券之承諾。於2023年7月24日，交易商協議所載有關購回2025年可換股債券之所有條件已獲達成，本公司完成購回並註銷本金金額為758百萬港元之2025年可換股債券(合2025年可換股債券本金總額的97.8%)，至此，2025年可換股債券之餘下未償還本金金額為17百萬港元。

於2023年7月10日，本公司與交易商訂立一項認購協議(「認購協議」)，據此，交易商已有條件同意認購或促使認購人認購本金總額為386百萬港元計劃於2028年7月24日到期之可換股債券(「2028年可換股債券」)，發行價格為債券本金總額之100%，初始轉換價為3.64港元(「發行2028年可換股債券事項」)。假設按初始轉換價悉數轉換，最多可轉換為106,043,956股每股面值為0.0001美元的普通股，面值總額為10,604.3956美元。於2023年7月24日，認購協議所載有關發行債券之所有條件已獲達成，本公司根據一般授權向不少於六名認購人完成發行2028年可換股債券。有關詳情，請參閱本公司日期為2023年7月10日及7月24日的公告。

於2023年7月10日，本公司與交易商(作為配售代理)訂立一項配售協議(「配售協議」)，據此，本公司已同意委任配售代理，而配售代理已同意擔任本公司之代理，按盡力基準促使承配人按配售價每股配售股份3.10港元配售股份(「配售事項」)。於2023年7月18日，配售協議所載配售事項條件全部達成，本公司根

據一般授權向不少於六名承配人完成配發及發行合共164,177,200股每股面值為0.0001美元的普通股，面值總額為16,417.72美元。每股普通股可得淨價為3.02港元。有關詳情，請參閱本公司日期為2023年7月10日及7月18日的公告。

根據本公司2023年7月11日的公告，董事認為，發行2028年可換股債券事項及配售事項可以較低的資金成本為本公司提供額外資金，用於為購回2025可換股債券提供資金及／或用作一般營運資金。配售事項及發行2028年可換股債券事項所得款項實際淨額合共約873百萬港元，按人民幣0.914元兌1.00港元的匯率換算，相當於約人民幣797.88百萬元。

截至2023年12月31日止年度，配售事項及發行債券事項所得款項已根據相關公告所載的計劃使用，並已悉數用盡。下表列載實際動用金額詳情(根據實際所得款項淨額按比例調整)：

用途	配售事項及 發行2028年 可換股債券 事項所得 款項淨額 人民幣百萬元	截至2023年 12月31日止 實際使用金額 人民幣百萬元
購回2025可換股債券	684.89	684.89
一般營運資金	112.99	112.99
總計	<u>797.88</u>	<u>797.88</u>

附註：

以上表格所包括的若干數字及百分比數字已經約整。

根據本公司2023年10月16日的公告，餘下之本金金額為17百萬港元的2025年可換股債券已於2023年10月16日完成贖回並註銷。因此，於2023年12月31日，2025年可換股債券已全數註銷。

本公司股份於2023年7月10日在聯交所所報之最後收市價為每股股份3.38港元。

## 財務資料

### 綜合全面收益表

	附註	截至12月31日止年度	
		2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元 (經重述)
<b>持續經營業務</b>			
收益		<b>1,916,473</b>	2,594,528
收益成本	3	<b>(1,243,012)</b>	(2,194,068)
<b>毛利</b>		<b>673,461</b>	400,460
銷售及營銷開支	3	<b>(230,597)</b>	(1,074,799)
一般及行政開支	3	<b>(109,111)</b>	(108,186)
研發開支	3	<b>(239,953)</b>	(315,981)
無形資產之減值虧損	3	<b>(23,245)</b>	(752,293)
金融資產之減值虧損淨額		<b>(232,323)</b>	(359,807)
其他收入	4	<b>25,430</b>	34,104
其他虧損淨額		<b>(11,097)</b>	(59,096)
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產的公平值虧損		<b>(27,856)</b>	(83,150)
<b>經營虧損</b>		<b>(175,291)</b>	(2,318,748)
財務收入	5	<b>6,205</b>	8,775
財務成本	5	<b>(295,979)</b>	(181,243)
財務成本淨額		<b>(289,774)</b>	(172,468)
以權益法入賬之應佔投資業績		<b>14,067</b>	(8,617)
以權益法入賬之投資減值		<b>(19,359)</b>	(7,917)
<b>除所得稅前虧損</b>		<b>(470,357)</b>	(2,507,750)
所得稅抵免／(開支)	6	<b>13,527</b>	(13,828)
<b>來自持續經營業務的年內虧損</b>		<b>(456,830)</b>	(2,521,578)
<b>非持續經營業務</b>			
來自非持續經營業務的除所得稅後年內 虧損		<b>(103,988)</b>	(68,339)
<b>年度虧損</b>		<b>(560,818)</b>	(2,589,917)
<b>其他全面虧損</b>			
不會重新分類至損益之項目			
— 貨幣換算差額		<b>27,208</b>	303,748
可能重新分類至損益之項目			
— 貨幣換算差額		<b>(19,147)</b>	(247,571)
<b>年內全面虧損總額</b>		<b>(552,757)</b>	(2,533,740)

	截至12月31日止年度	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元 (經重述)
本公司擁有人應佔年內虧損		
— 來自持續經營業務	(453,381)	(2,429,874)
— 來自非持續經營業務	(102,966)	(62,419)
	<u>(556,347)</u>	<u>(2,492,293)</u>
非控股權益應佔年內虧損		
— 來自持續經營業務	(3,449)	(91,704)
— 來自非持續經營業務	(1,022)	(5,920)
	<u>(4,471)</u>	<u>(97,624)</u>
	<u>(560,818)</u>	<u>(2,589,917)</u>
以下人士應佔全面虧損總額：		
— 本公司擁有人	(548,286)	(2,436,116)
— 非控股權益	(4,471)	(97,624)
	<u>(552,757)</u>	<u>(2,533,740)</u>
每股虧損		
來自持續經營業務		
— 每股基本虧損(人民幣元)	7 (0.32)	(1.75)
— 每股攤薄虧損(人民幣元)	7 (0.32)	(1.75)
來自非持續經營業務		
— 每股基本虧損(人民幣元)	7 (0.07)	(0.05)
— 每股攤薄虧損(人民幣元)	7 (0.07)	(0.05)
來自持續及非持續經營業務		
— 每股基本虧損(人民幣元)	7 (0.39)	(1.80)
— 每股攤薄虧損(人民幣元)	7 (0.39)	(1.80)

## 綜合財務狀況表

		於12月31日	
	附註	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
<b>資產</b>			
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		98,354	107,943
無形資產	8	965,535	1,004,718
投資物業		6,515	6,955
使用權資產		96,236	185,415
以權益法入賬之投資		330,033	347,461
以公平值計量且其變動計入當期損益的 金融資產		325,743	348,897
預付款項及其他應收款項	10	72,620	91,182
遞延稅項資產		110,539	113,553
		<u>2,005,575</u>	<u>2,206,124</u>
<b>流動資產</b>			
存貨		—	20,688
貿易應收款項	9	369,260	724,932
預付款項及其他應收款項	10	983,871	1,013,086
合約成本		47,288	55,405
以公平值計量且其變動計入當期損益的 金融資產		73,145	125,857
受限制現金		38,105	87,099
現金及現金等價物		190,429	90,527
		<u>1,702,098</u>	<u>2,117,594</u>
<b>資產總值</b>		<u><b>3,707,673</b></u>	<u><b>4,323,718</b></u>
<b>權益</b>			
<b>本公司擁有人應佔權益</b>			
股本、股份溢價及庫存股份		3,745,616	3,291,884
儲備		936,373	800,985
累計虧損		(3,036,252)	(2,472,523)
		<u>1,645,737</u>	<u>1,620,346</u>
<b>非控股權益</b>		<u>97,490</u>	<u>174,196</u>
<b>權益總額</b>		<u><b>1,743,227</b></u>	<u><b>1,794,542</b></u>

		於12月31日	
	附註	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
<b>負債</b>			
<b>非流動負債</b>			
借款	11	123,526	—
租賃負債		9,539	82,113
可換股債券	12	237,297	—
		<u>370,362</u>	<u>82,113</u>
<b>流動負債</b>			
借款	11	842,898	1,011,241
租賃負債		13,269	34,926
貿易應付款項	13	273,415	443,498
其他應付款項及應計費用	14	152,117	224,687
以公平值計量且其變動計入當期損益的 金融負債		99,633	—
合約負債		170,751	199,133
可換股債券	12	—	492,261
流動所得稅負債		42,001	41,317
		<u>1,594,084</u>	<u>2,447,063</u>
<b>負債總額</b>		<u>1,964,446</u>	<u>2,529,176</u>
<b>權益及負債總額</b>		<u><u>3,707,673</u></u>	<u><u>4,323,718</u></u>



## 綜合財務報表附註

### 1. 一般資料

创梦天地科技控股有限公司(「本公司」)於2018年1月3日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司之註冊辦事處地址為P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)從事手機遊戲開發和運營。

本公司股份已自2018年12月6日起在香港聯合交易所有限公司(「香港聯交所」)主板上市。

除非另有所指外，截至2023年12月31日止年度的綜合財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列。該等綜合財務報表已於2024年3月28日獲董事會批准發佈。

本集團的財務狀況及表現尤其受到2023年3月出售附屬公司的影響。出售事項入賬列作非持續經營業務，而本集團於綜合全面收益表的比較數字已重列。

### 2. 編製基準

(a) 遵守國際會計準則理事會發佈的所有適用國際財務報告準則(「國際財務報告準則會計準則」)及香港公司條例。

本集團之綜合財務報表乃根據所有適用之國際財務報告準則會計準則及香港公司條例第622章的規定編製。

編製符合國際財務報告準則會計準則的綜合財務報表須作出若干重要會計估計。亦需要管理層在應用本集團會計政策的過程中作出判斷。

**(b) 歷史成本慣例**

綜合財務報表乃按歷史成本慣例編製並根據以公平值計量且其變動計入當期損益的金融資產及金融負債(按公平值列賬)重估進行修訂。

**(c) 持續經營基準**

截至2023年12月31日止年度，本集團錄得淨虧損人民幣560,818,000元。於2023年12月31日，本集團的借款總額為人民幣966,424,000元，而人民幣842,898,000元將於一年內到期償還，本集團的現金及現金等價物為人民幣190,429,000元。本公司董事於評估本集團自2023年12月31日起至少十二個月是否將有足夠財務資源持續經營時，已仔細考慮未來流動資金、經營表現及可用融資來源，並考慮以下計劃及措施：

- (1) 本公司管理層預期其經營業績將繼續改善，並將於2024年繼續產生經營現金流入，原因為(i)現有遊戲已建立忠誠的用戶群，預期未來將帶來更多經營現金流，並將減少廣告及推廣開支；(ii)本集團將於2024年推出若干遊戲的多個版本，預計將為本集團產生正現金流；(iii)本集團將通過採取適當措施控制其他開支，加快收回未償還貿易及其他應收款項；及(iv)本集團計劃進一步加強其策略，深化與海外企業的合作，推動現有遊戲產生額外收益。
- (2) 截至2023年12月31日止年度，本集團償還銀行借款人民幣1,321,541,000元及取得新銀行借款人民幣1,256,209,000元。截至2023年12月31日，本集團的未動用授信為人民幣357,974,000元。於年末後，本集團已進一步取得新銀行授信人民幣300,000,000元，並已從上述該等授信中提取合共人民幣242,863,000元。董事認為，根據本集團與銀行的關係及過往成功與銀行重續授信的經驗，本集團將能夠於2024年到期時重續其現有銀行授信及借款以及取得銀行借款及新銀行授信。

- (3) 於2023年12月31日，本集團已註冊總額為200,000,000美元的境外借款配額。在這些註冊配額的總額中，不超過40,000,000歐元或等值金額可用於期限超過一年的借款。本公司董事認為，根據現行規則及法規，本集團將能夠自2023年12月31日起計十二個月內從發行新債券或其他財務安排中獲得資金。
- (4) 本集團將繼續監察其對所有借款及授信的財務契諾規定的遵守情況。倘本集團未能遵守契諾規定，本公司管理層將與各銀行討論及磋商，並將於需要時尋求進一步修訂條款及契諾規定或向貸款人取得遵守契諾規定的豁免。

董事已審閱管理層編製的本集團現金流預測，其涵蓋自2023年12月31日起計不少於十二個月的期間。本公司董事認為，考慮到本集團經營將產生的預期現金流、續訂現有授信及獲得借款的能力以及上述可用的未動用銀行授信及海外資金配額，本集團將擁有足夠財務資源以履行其於2023年12月31日起計未來十二個月內到期的財務責任。因此，本公司董事認為按持續經營基準編製綜合財務報表屬適當。

**(d) 本集團採納的新訂及經修訂準則**

本集團已於2023年1月1日開始的財政年度首次採納以下新訂準則及準則修訂本：

國際財務報告準則第17號	保險合同
國際會計準則第1號及 國際財務報告準則實務 聲明第2號(修訂本)	會計政策披露
國際會計準則第8號 (修訂本)	會計估計的定義
國際會計準則第12號 (修訂本)	與單一交易產生的資產及負債相關的遞延 稅項
國際會計準則第12號 (修訂本)	國際稅務改革 — 支柱二立法模板

本集團已於2023年1月1日採納國際會計準則第12號的修訂「與單一交易產生的資產及負債相關的遞延稅項」，其導致對租賃於初始確認時及後續所產生的暫時性差異分別單獨確認遞延所得稅資產及遞延所得稅負債。

除上述修訂外，採納該等新訂及經修訂準則對本集團的財務報表並無重大影響。

**(e) 尚未採納的新訂準則及詮釋**

若干會計準則修訂及詮釋已頒佈但於2023年12月31日報告期間並未強制生效，且本集團並未提早採納。該等修訂預期不會對實體於當前或未來報告期間及可預見未來交易造成重大影響。

		於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
國際會計準則第1號(修訂本)	負債分類為流動或非流動	2024年1月1日
國際會計準則第1號(修訂本)	附帶有契約條件的非流動負債	2024年1月1日
國際財務報告準則第16號 (修訂本)	售後租回中的租賃負債	2024年1月1日
國際會計準則第7號及 國際財務報告準則第7號 (修訂本)	供應商融資安排	2024年1月1日
國際會計準則第21號(修訂本)	缺乏可兌換性	2025年1月1日
國際財務報告準則第10號及 國際會計準則第28號 (修訂本)	投資者與其聯營公司 或合資企業之間的 資產出售或注資	待定

### 3. 按性質劃分的開支

計入收益成本、銷售及營銷開支、一般及行政開支、研發開支以及無形資產之減值虧損的開支分析如下：

	截至12月31日止年度	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元 (經重述)
渠道成本	686,685	955,847
內容供應商收益分成	361,238	392,881
僱員福利開支	236,392	375,606
推廣及廣告開支	217,986	1,053,105
無形資產攤銷(附註8)	102,166	211,072
有關遊戲開發及其他技術開發服務費	60,994	77,224
雲計算、帶寬及伺服器託管費	43,974	36,955
預付款項減值撥備(附註10)	40,731	533,135
無形資產減值撥備(附註8)	23,245	752,293
專業服務費	19,969	14,759
使用權資產折舊	11,134	11,297
差旅及招待開支	10,736	9,592
短期租賃及公用事業費用	3,307	4,037
物業、廠房及設備之折舊	1,256	1,815
核數師薪酬		
— 審計服務	5,510	6,500
— 非審計服務	1,528	297
其他	19,067	8,912
收益成本、銷售及營銷開支、一般及 行政開支、研發開支以及無形資產之 減值虧損之總額	<u>1,845,918</u>	<u>4,445,327</u>

#### 4. 其他收入

	截至12月31日止年度	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元 (經重述)
政府補助	16,446	18,435
增值稅進項加計抵減	5,661	15,634
股息收入	3,317	—
其他	6	35
	<u>25,430</u>	<u>34,104</u>

#### 5. 財務成本淨額

	截至12月31日止年度	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元 (經重述)
財務成本：		
銀行借款利息開支	66,796	58,898
匯兌虧損淨額	22,262	52,445
提前贖回可換股債券的 攤餘成本調整(附註12)	130,594	—
可換股債券的利息開支(附註12)	78,563	70,284
租賃負債利息開支	1,351	1,718
已資本化利息	(3,587)	(2,102)
	<u>295,979</u>	<u>181,243</u>
財務收入：		
銀行存款利息收入	(6,205)	(8,775)
	<u>(6,205)</u>	<u>(8,775)</u>
財務成本淨額	<u>289,774</u>	<u>172,468</u>

## 6. 所得稅(抵免)/開支

截至2023年及2022年12月31日止年度，本集團所得稅(抵免)/開支分析如下：

	截至12月31日止年度	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元 (經重述)
當期所得稅	686	884
遞延所得稅	<u>(14,213)</u>	<u>12,944</u>
所得稅(抵免)/開支	<u><u>(13,527)</u></u>	<u><u>13,828</u></u>

## 7. 每股虧損及股息

### (a) 每股虧損

#### (i) 基本

	截至12月31日止年度					
	2023年		總計	2022年		總計
持續經營 業務	非持續經營 業務	持續經營 業務		非持續經營 業務		
本公司擁有人應佔 虧損(人民幣千元)	(453,381)	(102,966)	(556,347)	(2,429,874)	(62,419)	(2,492,293)
以發行股份之加權平 均數目(以千計)	<u>1,410,398</u>	<u>1,410,398</u>	<u>1,410,398</u>	<u>1,386,326</u>	<u>1,386,326</u>	<u>1,386,326</u>
每股基本虧損 (以人民幣元計)	<u><u>(0.32)</u></u>	<u><u>(0.07)</u></u>	<u><u>(0.39)</u></u>	<u><u>(1.75)</u></u>	<u><u>(0.05)</u></u>	<u><u>(1.80)</u></u>

每股基本虧損按本公司擁有人應佔利潤除以年內已發行股份之加權平均數計算，但不包括本集團所購回及作為庫存股的普通股。

(ii) 攤薄

由於本集團於截至2023年及2022年12月31日止年度產生虧損，故計算每股攤薄虧損時並未計入已授出購股權及獎勵股份以及可換股債券的影響，原因為計入有關影響會有反攤薄作用。因此，截至2023年及2022年12月31日止年度的每股攤薄虧損與每股基本虧損相同。

(b) 股息

董事會決議不宣派截至2023年及2022年12月31日止年度之股息。

8. 無形資產

	遊戲知識 產權及許可 人民幣千元	電腦軟件 人民幣千元	內部使用 軟件的 資本化 開發成本 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>截至2022年12月31日止年度</b>				
期初賬面淨值	1,690,382	2,229	1,518	1,694,129
添置	261,276	457	—	261,733
攤銷開支(a)	(208,233)	(1,615)	(1,518)	(211,366)
減值(b)	(752,293)	—	—	(752,293)
貨幣換算差額	12,515	—	—	12,515
期末賬面淨值	<u>1,003,647</u>	<u>1,071</u>	<u>—</u>	<u>1,004,718</u>
<b>於2022年12月31日</b>				
成本	2,513,531	39,160	77,602	2,630,293
累計攤銷	(851,938)	(38,089)	(77,602)	(967,629)
累計減值(b)	(657,946)	—	—	(657,946)
賬面淨值	<u>1,003,647</u>	<u>1,071</u>	<u>—</u>	<u>1,004,718</u>



	遊戲知識 產權及許可 人民幣千元	電腦軟件 人民幣千元	內部使用 軟件的 資本化 開發成本 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>截至2023年12月31日止年度</b>				
期初賬面淨值	1,003,647	1,071	—	1,004,718
添置	83,503	915	—	84,418
攤銷開支(a)	(101,432)	(792)	—	(102,224)
減值(b)	(23,245)	—	—	(23,245)
出售	—	(279)	—	(279)
貨幣換算差額	2,147	—	—	2,147
	<u>964,620</u>	<u>915</u>	<u>—</u>	<u>965,535</u>
<b>於2023年12月31日</b>				
成本	2,091,211	38,921	77,602	2,207,734
累計攤銷	(798,136)	(38,006)	(77,602)	(913,744)
累計減值(b)	(328,455)	—	—	(328,455)
	<u>964,620</u>	<u>915</u>	<u>—</u>	<u>965,535</u>

**(a) 無形資產的攤銷開支**

攤銷開支於綜合全面收益表中按以下類別支銷：

	截至12月31日止年度	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
收益成本	84,199	190,665
一般及行政開支	17,529	18,318
研發開支	496	1,403
銷售及營銷開支	—	980
	<u>102,224</u>	<u>211,366</u>

**(b) 無形資產減值**

無形資產減值主要指遊戲知識產權及許可的減值，為預付遊戲開發者的遊戲知識產權及許可費用的賬面值超過在餘下合約期內產生的預期現金流量。

截至2023年12月31日止年度，屬於遊戲及信息服務分部的若干遊戲知識產權及許可已悉數或部分減值，且減值虧損人民幣23,245,000元已計入綜合全面收益表，原因為本集團已終止與內容供應商的合約或進一步開發及推出該等遊戲將不會產生足夠溢利以支付營運成本。

於截至2022年12月31日止年度，屬於遊戲及信息服務分部的若干遊戲知識產權及許可已悉數減值，且減值虧損人民幣752,293,000元已計入綜合全面收益表，乃由於本集團決定不再進一步開發及推出若干遊戲，此乃由於版號的審批進度而錯失推出的最佳時機。

本集團的核心策略是專注於發行及自主研發精品遊戲。因此，本集團將持續於未來調整及優化其產品佈局，並逐步終止不再符合本集團未來遊戲業務策略的產品。

由於若干遊戲合約已於2023年12月31日前到期，管理層預期日後不大可能撥回減值撥備，因此部分遊戲減值金額人民幣352,736,000元(2022年：人民幣94,347,000元)已核銷，其中成本為人民幣507,970,000元(2022年：人民幣154,382,000元)及累計攤銷為人民幣155,234,000元(2022年：人民幣60,035,000元)。

- (c)** 於2023年及2022年12月31日，本集團賬面原值分別為人民幣157,000,000元及零的若干遊戲知識產權及許可已抵押予銀行，作為本集團若干銀行借款的擔保(附註11)，並根據本集團的政策悉數攤銷。

## 9. 貿易應收款項

	於12月31日	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
第三方	534,759	842,957
關聯方	<u>11,642</u>	<u>31,968</u>
	546,401	874,925
減：減值撥備(b)	<u>(177,141)</u>	<u>(149,993)</u>
	<u><b>369,260</b></u>	<u><b>724,932</b></u>

- (a) 本集團提供的貿易應收款項信用期一般為3個月。於各報告日期，貿易應收款項總額基於確認日期的賬齡分析如下：

	於12月31日	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
3個月內	139,876	240,231
3個月至1年	55,411	270,370
1至2年	196,511	273,176
2至3年	132,152	89,065
超過3年	<u>22,451</u>	<u>2,083</u>
	<u><b>546,401</b></u>	<u><b>874,925</b></u>

- (b) 本集團根據國際財務報告準則第9號的規定應用簡化的方式計提預期信貸虧損撥備，該準則允許全部貿易應收款項採用整個週期的預期虧損撥備。本集團整體考慮共擔信貸風險特徵及各類型貿易應收款項逾期天數，以計量預期信貸虧損。

貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
於年初	149,993	87,087
減值撥備	210,276	167,899
期內作為不可收回款項之撇銷	<u>(183,128)</u>	<u>(104,993)</u>
於年末	<u><b>177,141</b></u>	<u><b>149,993</b></u>

已減值應收款項的撥備已列入綜合全面收益表中的「金融資產之減值虧損淨額」。

(c) 本集團貿易應收款項賬面值以如下貨幣計值：

	於12月31日	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
人民幣	541,847	869,833
美元	<u>4,554</u>	<u>5,092</u>
	<u><b>546,401</b></u>	<u><b>874,925</b></u>

- (d) 於2023年及2022年12月31日，貿易應收款項的公平值與其賬面值相若。於各報告日期，最高信貸風險為應收款項結餘淨額的賬面值。
- (e) 於2023年及2022年12月31日，貿易應收款項人民幣111,893,000元及人民幣65,738,000元已分別質押予銀行以獲得授予本集團的若干銀行授信。

## 10. 預付款項及其他應收款項

	於12月31日	
	2023年	2022年
	人民幣千元	人民幣千元
<b>預付款項</b>		
預付內容提供商收益分成(a)	663,824	866,765
預付廣告開支(b)	342,923	376,609
可收回增值稅	11,569	29,090
給予關聯方的預付款項	6,604	6,938
其他	14,403	33,747
	<u>1,039,323</u>	<u>1,313,149</u>
減：減值撥備(e)	<u>(199,656)</u>	<u>(380,628)</u>
	<u>839,667</u>	<u>932,521</u>
減：非流動預付款項	—	(920)
	<u>839,667</u>	<u>931,601</u>
<b>其他應收款項</b>		
給予第三方的貸款(c)	202,107	238,091
給予股東的貸款	74,126	86,157
應收關聯方款項	10,820	16,538
租金及其他按金	3,644	12,258
給予僱員的貸款(d)	969	1,879
其他	24,052	20,667
	<u>315,718</u>	<u>375,590</u>
減：減值撥備	<u>(98,894)</u>	<u>(203,843)</u>
	<u>216,824</u>	<u>171,747</u>
減：非流動其他應收款項	(72,620)	(90,262)
	<u>144,204</u>	<u>81,485</u>

- (a) 預付遊戲開發商收益分成指本集團於特定期間內在特定國家營運第三方開發之遊戲時，由遊戲開發商提供的服務。該等金額在相關收益確認時在「收益成本」中確認。

- (b) 本集團委聘了多名在線廣告供應商，並支付了預付款以換取部分安排中更好的廣告機會及資源。該等款項在提供廣告服務時在「銷售及營銷開支」中確認。
- (c) 給予第三方的貸款指提供給多名第三方的主要為無擔保、免息的貸款，而一筆按固定年利率4.35%計息的貸款除外。董事認為，於截至2023年12月31日止年度，概無給予任何第三方的貸款對本集團有重大影響。
- (d) 給予僱員的貸款主要指墊付僱員日常業務過程中所產生的各項費用及提供給部分僱員的房貸。該等貸款無抵押、免息、自授予日期起分1至5年償還。
- (e) 預付款項減值撥備變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
於年初	380,628	9,873
減值撥備	40,731	533,135
年內核銷	(221,703)	(162,380)
於年末	<u>199,656</u>	<u>380,628</u>

減值撥備主要指預付遊戲開發商收益分成的減值，主要涉及本集團許可的某些遊戲，該等遊戲沒有達到預期運營效果或與本集團的未來戰略不一致。撥備為未到期預付遊戲開發商收益分成的賬面值超出剩餘合同期內將產生的預期現金流量。

截至2023年12月31日止年度，屬於遊戲及信息服務分部的若干遊戲知識產權及許可已悉數或部分減值，且減值虧損人民幣40,731,000元已計入綜合全面收益表的收益成本，原因為本集團已終止與內容供應商的合約或進一步開發及推出該等遊戲將不會產生足夠溢利以支付營運成本。

截至2022年12月31日止年度，屬於遊戲及信息服務分部的若干遊戲知識產權及許可已悉數減值，減值虧損人民幣533,135,000元已計入綜合全面收益表的收益成本，原因為本集團決定不再進一步開發及推出若干遊戲，乃由於有關遊戲因版號審批進度而錯失推出的最佳時間窗口。

本集團的核心策略是專注於發行及自主研發精品遊戲。因此，本集團將持續於未來調整及優化其產品佈局，並逐步終止不再符合本集團未來遊戲業務策略的產品。

- (f) 於2023年及2022年12月31日，其他應收款項賬面值主要以人民幣及美元計值，與其於各報告日期的公平值相若。

## 11. 借款

	於12月31日	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
計入非流動負債		
有抵押銀行借款	<u>123,526</u>	—
	<b>123,526</b>	—
計入流動負債		
有抵押銀行借款	712,898	508,400
有抵押長期銀行借款的即期部分	40,000	482,841
有抵押其他借款	<u>90,000</u>	<u>20,000</u>
	<u>842,898</u>	<u>1,011,241</u>
	<u><b>966,424</b></u>	<u><b>1,011,241</b></u>

於2023年12月31日，本集團的長期銀行借款的加權平均年利率為4.77% (2022年：4.19%)，及短期銀行借款加權平均年利率為6.21% (2022年：5.57%)。

## 12. 可換股債券

### (a) 2025年可換股債券

於2020年10月6日，本集團就本金總額為775,000,000港元(相當約人民幣692,284,000元)的以港元結算的於2025年10月16日到期的可換股債券(「2025年可換股債券」)訂立認購協議，初始轉換價為每股4.99港元。2025年可換股債券按每年3.125%的利率計息，須每半年支付，有效期為自發行日期起5年，並可根據持有人的選擇於自發行日期後41日當天及之後直至到期日前七日當天的營業結束前之間的任何時間以每股4.99港元的初始轉換價轉換為本公司的股份。2025年可換股債券於

2020年10月16日發行。各2025年可換股債券的持有人將有權選擇要求本集團於2023年10月16日贖回該持有人的全部或僅部分債券。2025年可換股債券由本公司擔保。

2025年可換股債券確認為負債部分及權益部分如下：

- 負債部分的初始價值採用本集團等同非可換股債券的市場利率計算得出。嵌入式金融衍生工具包括要求本公司贖回2025年可換股債券的2025年可換股債券持有人選擇權的公平值；及本公司贖回2025年可換股債券的選擇權的公平值。該等嵌入式贖回選擇權與主債務緊密相關，乃由於贖回金額為本金額連同應計但並未支付的利息，因此有關金額無法單獨入賬。負債部分的初始價值及嵌入式贖回選擇權的公平值確認為單獨負債部分，且隨後以攤銷成本計算。
- 權益部分，即2025年可換股債券的轉換選擇權，首次按自所得款項淨額中扣除上述單獨負債部分於首次確認時的價值後的餘額確認。

利息開支乃按照採用負債部分的實際年利率16.73%計算。

於2023年，本公司透過使用原實際利率貼現經修訂未來合約現金流量修訂其對2025年可換股債券合約現金流量的估計，以反映行使提前贖回的估計，並調整2025年可換股債券負債部分攤銷成本的總賬面值。該差額於損益中確認。

於2023年7月，本公司與交易商訂立協議，據此向2025年可換股債券的持有人發出購回要約。於2023年7月24日（「購回日」），本公司完成購回本金金額為758,000,000港元的2025年可換股債券（佔初始本金總額775,000,000港元的約97.8%），總現金代價為749,329,726港元（「購回價格」）。



購回價格在負債部分和權益部分之間按與原分配過程中使用的相同基準進行分配。分配至負債部分的應付代價與負債部分賬面值之間的任何差額於損益中確認。分配至權益部分的應付代價與權益部分賬面值之間的差額人民幣17,265,000元於權益中確認。由於已購回2025年可換股債券，初始於其他儲備確認的權益部分轉撥至資本儲備。購回價格的現金結算由本公司於2023年7月18日新發行的164,177,200股普通股及於2023年7月24日新發行的386,000,000港元可換股債券（「**2028年可換股債券**」）提供資金。

本公司於2023年10月16日進一步購回剩餘本金金額為17,000,000港元的2025年可換股債券，根據2025年可換股債券的原條款，一次性繳清剩餘本息合共17,264,897港元。

2025年可換股債券的變動載列如下：

	負債 人民幣千元	資本儲備 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	總計 人民幣千元
於 <b>2022年1月1日</b>	401,461	—	262,620	664,081
利息開支	70,284	—	—	70,284
已付票面利息	(20,104)	—	—	(20,104)
貨幣換算差額	40,620	—	—	40,620
	<u>492,261</u>	<u>—</u>	<u>262,620</u>	<u>754,881</u>
於 <b>2022年12月31日</b>	<u>492,261</u>	<u>—</u>	<u>262,620</u>	<u>754,881</u>
於 <b>2023年1月1日</b>	<b>492,261</b>	—	<b>262,620</b>	<b>754,881</b>
利息開支	<b>59,282</b>	—	—	<b>59,282</b>
已付票面利息	<b>(10,897)</b>	—	—	<b>(10,897)</b>
提前贖回估計變動	<b>130,594</b>	—	—	<b>130,594</b>
購回	<b>(683,403)</b>	<b>245,355</b>	<b>(262,620)</b>	<b>(700,668)</b>
貨幣換算差額	<b>12,163</b>	—	—	<b>12,163</b>
	<u>—</u>	<u>245,355</u>	<u>—</u>	<u>245,355</u>
於 <b>2023年12月31日</b>	<u>—</u>	<u>245,355</u>	<u>—</u>	<u>245,355</u>

**(b) 2028年可換股債券**

於2023年7月，本集團就本金總額為386,000,000港元(相當約人民幣352,804,000元)的以港元結算的於2028年7月24日到期的可換股債券訂立認購協議，初始兌換價為每股3.64港元。2028年可換股債券按每年5%的利率計息，須每半年支付，有效期為自發行日期起5年，並可根據持有人的選擇於自發行日期後41日當天及之後直至到期日前七日當天的營業結束前之間的任何時間以每股3.64港元的初始兌換價轉換為本公司的股份。2028年可換股債券於2023年7月24日發行。2028年可換股債券的持有人將有權選擇要求本集團於2026年7月24日贖回該持有人的全部或僅部分債券。

2028年可換股債券確認為負債部分及權益部分如下：

- 負債部分的初始價值採用本集團等同非可換股債券的市場利率計算得出。嵌入式金融衍生工具包括要求本公司贖回2028年可換股債券的2028年可換股債券持有人選擇權的公平值；及本公司贖回2028年可換股債券的選擇權的公平值。該等嵌入式贖回選擇權與主債務緊密相關，乃由於贖回金額為本金額連同應計但並未支付的利息，因此有關金額無法單獨入賬。負債部分的初始價值及嵌入式贖回選擇權的公平值確認為單獨負債部分，且隨後以攤銷成本計算。
- 權益部分，即2028年可換股債券的轉換選擇權，首次按自所得款項淨額中扣除上述單獨負債部分於首次確認時的價值後的餘額確認。

2028年可換股債券的變動載列如下：

	負債 人民幣千元	權益 人民幣千元	總計 人民幣千元
於 <b>2023年1月1日</b>	—	—	—
初始確認的賬面值	219,751	126,702	346,453
利息開支	19,281	—	19,281
貨幣換算差額	(1,735)	—	(1,735)
	<u>237,297</u>	<u>126,702</u>	<u>363,999</u>
於 <b>2023年12月31日</b>	<u>237,297</u>	<u>126,702</u>	<u>363,999</u>

利息開支乃按照採用負債部分的實際年利率20.20%計算。

於2023年12月31日，2028年可換股債券概無任何轉換。

### 13. 貿易應付款項

	於12月31日	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
第三方	<b>233,436</b>	392,851
關聯方	<b>39,979</b>	50,647
	<u><b>273,415</b></u>	<u>443,498</u>

貿易應付款項主要涉及購買伺服器託管服務、遊戲許可以及本集團收取但是依據相應合作協議應與合作遊戲開發商分成的收益。本集團獲授的貿易應付款項的信用期通常為3個月。

#### 14. 其他應付款項及應計費用

	於12月31日	
	2023年	2022年
	人民幣千元	人民幣千元
應付工資及福利	58,635	98,230
其他應付稅項	26,901	36,430
其他應付關聯方款項	25,858	30,507
其他應付在建工程款項	11,191	21,254
應付專業服務費	5,029	6,422
業務夥伴的墊款	11,794	5,362
應付利息	1,631	1,480
其他	11,078	25,002
	<u>152,117</u>	<u>224,687</u>

於2023年及2022年12月31日，其他應付款項及應計費用以人民幣及美元計值，且該等結餘的公平值與其賬面值相若。

## 其他資料

### 遵守《企業管治守則》

本集團致力維持高水平的企業管治，以保障股東權益以及提升企業價值及問責性。本公司於報告期間採納《企業管治守則》作為其本身的企業管治守則。

根據《企業管治守則》守則條文第C.2.1條，董事長與首席執行官的職責應予以區分及由不同人士履行。

目前，陳湘宇先生同時履行本公司董事長及首席執行官的職責。由於陳湘宇先生於本公司之背景、資質及經驗，彼被認為現時情況下為身兼兩職之最佳人選。董事會認為陳湘宇先生於現階段身兼兩職有助維持本公司政策持續性以及本公司營運的穩定性及效益，屬適當及符合本公司最佳利益。

在本公司日常運營中，凡作出重大決策皆由董事會及有關董事委員會，以及高級管理團隊批准。此外，董事積極參加所有董事會會議及有關董事委員會會議，而董事長確保所有董事均妥善獲悉會議上將獲批准的所有事宜。此外，高級管理團隊定期及不時向董事會提供充分、清晰、完整及可靠的公司資料。董事會亦按季定期會晤以審閱陳湘宇先生領導之本公司營運。

因此，董事會認為已建立充分的權力及適當保障均衡。該安排將不會對董事會與本公司高級管理團隊之間的權力和授權的平衡造成影響。董事會將繼續定期監察及檢討本公司現行架構及於適當時作出必要變更。

除上文所披露者外，本公司於報告期間已遵守《企業管治守則》的所有適用守則條文。本公司將繼續檢討及監督其企業管治常規，以確保遵守《企業管治守則》。

## 證券交易標準守則

本公司已採納標準守則作為其董事進行證券交易的行為守則。經向全體董事作出具體查詢，各董事已確認，彼於報告期間已遵守標準守則所載的規定準則。

### 購買、出售或贖回上市證券

由於董事會認為本公司股份屆時的成交價未能反映其內在價值，股份購回計劃亦體現出董事會對本公司的長遠業務前景及增長潛力充滿信心，於報告期間，本公司於聯交所合共購回1,130,800股股份，總代價(扣除開支前)為3,451,332港元。於本公告日期，上述股份尚未註銷。

於報告期間，本公司購回股份的月度報告如下：

月份	已購回 股份數目	每股股份 最高購買價 港元	每股股份 最低購買價 港元	總代價 (扣除開支前) 港元
2023年9月	806,000	3.22	3.02	2,556,428.00
2023年10月	<u>324,800</u>	2.93	2.65	<u>894,952.00</u>
	<u><u>1,130,800</u></u>			<u><u>3,451,380.00</u></u>

除本公告「發行證券及所得款項用途」及上文所披露者外，截至2023年12月31日止年度，本集團概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

## 審核委員會

審核委員會連同核數師已審閱本集團截至2023年12月31日止年度的經審核綜合財務報表。審核委員會亦已檢討本集團所採納的會計準則及慣例，並討論審核、風險管理、內部監控及財務報告的事項。

## 核數師就本業績公告執行的程序

本集團截至2023年12月31日止年度的業績公告中所載列的數字已經由核數師與本集團本年度經審核綜合財務報表的數字核對一致。核數師就此執行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈之香港核數準則、香港審閱工作準則或香港核證工作準則進行之審核、審閱或其他核證工作，且隨後核數師並無就本公告作出任何核證意見。

## 刊載全年業績及年報

本全年業績公告刊載於聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站([www.idreamsky.com](http://www.idreamsky.com))，及本集團年報(載有上市規則規定的所有資料)將於適當時候刊載於聯交所及本公司的網站。

## 釋義

於本公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「核數師」	指	本公司獨立核數師羅兵咸永道會計師事務所
「董事會」	指	本公司董事會
「《企業管治守則》」	指	上市規則附錄C1(原附錄十四)所載之《企業管治守則》

「本公司」或「公司」或「创梦天地」	指	创梦天地科技控股有限公司，一間在開曼群島註冊成立的獲豁免有限責任公司，其股份於聯交所上市(股份代號：1119)
「董事」	指	本公司董事
「歐元」	指	歐元，歐洲聯盟成員的法定貨幣
「本集團」或「我們」	指	本公司、其附屬公司及其不時的中國綜合聯屬主體
「港元」	指	香港法定貨幣港元
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則
「IP」	指	知識產權
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則
「MAU」	指	月活躍用戶數
「標準守則」	指	上市規則附錄C3(原附錄十)所載的《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》
「中國」	指	中華人民共和國，但僅就本公告而言，不包括中國香港、澳門特別行政區及台灣
「中國綜合聯屬主體」	指	本公司透過合約安排控制的實體，即深圳市創夢天地科技有限公司及各自附屬公司
「報告期間」	指	截至2023年12月31日止年度



「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「角色扮演遊戲」或「RPG」	指	用戶在虛擬的場景中扮演角色的遊戲
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.0001美元的普通股
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指	具有上市規則所賦予的涵義
「騰訊」	指	騰訊控股有限公司，本公司的主要股東之一，一間根據開曼群島法律註冊成立的有限責任公司，其股份於聯交所上市（股份代號：700）
「天津火魂」	指	天津火魂網絡科技有限公司，一間於中國註冊成立的公司，並為本公司的非全資附屬公司，成立時公司名稱為上海火魂網絡科技有限公司，已於2022年1月更名為：天津火魂網絡科技有限公司
「美元」	指	美利堅合眾國法定貨幣美元
「%」	指	百分比

承董事會命  
**创梦天地科技控股有限公司**  
 董事會主席  
**陳湘宇**

中國深圳，2024年3月28日

於本公告日期，董事會包括董事會主席兼執行董事陳湘宇先生；執行董事關嵩先生、高煉惇先生及楊佳亮先生；非執行董事張涵先生及楊明先生；及獨立非執行董事余濱女士、李新天先生、張維寧先生及毛睿先生。