

技術詞彙表

於本文件內，除文義另有所指外，本文件所用有關本集團及我們業務若干詞彙的解釋及定義應具有以下涵義。詞彙及其涵義未必與該等詞彙的行業標準涵義或用法一致。

「AI」	指	人工智能；
「ADAS」	指	高級駕駛輔助系統，一套輔助駕駛員駕駛和泊車功能的技術，例如車道保持、自適應巡航控制和緊急制動；
「AGI」	指	通用人工智能，機器學習發展的一個構想階段，在此階段人工智能系統在任何任務上都能匹配或超越人類的認知能力；
「ASIL-B/D」	指	汽車安全完整性等級B/D，ISO 26262標準下的分類，定義了確保汽車系統功能安全所需的中等風險降低水平；
「AR」	指	增強現實，將數字信息實時集成到用戶環境中的技術；
「AR-HUD」	指	增強現實抬頭顯示器，將數字信息直接投射到透明顯示屏（如擋風玻璃）上、位於駕駛員視野範圍內的技術；
「車規級」	指	表示組件滿足車輛使用所需的嚴格耐久性、可靠性和安全標準的品質等級；
「API」	指	應用編程接口，程序員可用於創建軟件或與外部系統交互的一組命令、函數、協議和對象；
「VPA」	指	虛擬個人助理，AI驅動的語音助手，一種設計用於響應語音命令並執行任務的軟件應用程序；

技術詞彙表

「AVM」	指	全景影像系統，亦稱360度攝像機系統，是一種用於車輛的技術，旨在為駕駛員提供車輛及其周圍環境的鳥瞰圖；
「AOI」	指	自動光學檢測，一種利用先進圖像採集和處理技術，在質量控制過程中（主要是在印刷電路板和其他電子元件的製造中）檢測產品缺陷的全自動化系統；
「ASPICE」	指	汽車軟件過程改進及能力評定，一個用於評估軟件開發能力的汽車行業過程評估框架；
「BSW」	指	基礎軟件，由軟件文件和描述組成的模塊集合，提供在電子控制單元上使用的某些基本軟件功能。標準軟件可由多個獨立開發的軟件模塊組成；
「BOM」	指	物料清單，用於構建、製造或修復產品的全面藍圖，詳細列出了確保高效生產所需的原材料、組件和分步說明；
「CPU」	指	中央處理器，運行機器操作系統和應用程序的複雜電子電路集合；
「通信接口」	指	用於促進不同組件之間信息交換的系統或方法，實現在各種設計場景中的集成與交互；
「域控制器」	指	在車輛的特定區域（如信息娛樂系統或動力總成）內對電子功能進行集中管理；
「定點」	指	一個行業術語，指供應商的產品或解決方案成功被選入集成到整車廠的車型中；

技術詞彙表

「DMS」	指	駕駛員監控系統，一種先進的安全技術，旨在跟蹤和分析駕駛員在操作車輛時的行為和生理狀態；
「DMIPS」	指	Dhrystone百萬條指令／秒，一種評估整數處理能力的標準化指標；
「E/E架構」	指	電氣／電子架構，指管理車輛內所有電子組件的集成系統，包括但不限於控制單元、域控制芯片和軟件基礎設施；
「ECU」	指	電子控制單元，汽車電子中的嵌入式系統，用於控制機動車輛中的一個或多個電氣系統或子系統；
「EOL」	指	生產線終端，製造或生產過程的最後階段，在此階段成品準備發貨。這可能包括產品運送給客戶或分銷中心之前的包裝、貼標和質量控制檢查等活動；
「ERP」	指	企業資源計劃，一個集成和管理企業所有主要資源和職能的系統，旨在簡化流程、實現跨部門信息共享並支持業務決策；
「FCT」	指	功能電路測試，印刷電路板製造過程中的一個環節，用於檢查電路功能，確保在進入下一生產階段前沒有缺陷；
「GPU」	指	圖形處理器，一種設計用於處理圖形操作（如2D和3D計算與渲染）的處理器；
「全息顯示」	指	一種通過光的衍射來創建3D數字內容的顯示技術，利用全息圖產生可以從多個角度和視角觀看的投影圖像；

技術詞彙表

「人機交互」	指	人機交互，一個為整車廠客戶實現差異化座艙設計，並基於獨立圖形引擎提供遊戲級3D體驗的框架；
「物聯網」	指	物聯網，一個通過互聯網進行通信和數據交換的互聯設備網絡；
「智能汽車」	指	智能網聯汽車，配備互聯網連接和車載智能系統的車輛，允許與其他車輛、基礎設施和雲服務進行數據交換；
「IATF 16949」	指	一個為汽車行業建立質量管理體系要求的標準；
「ISO 26262」	指	一個關於量產汽車電氣電子系統功能安全的國際標準；
「ISO/SAE 21434」	指	ISO制定的關於量產道路車輛電氣電子系統的標準，包括軟件及相關組件和接口；
「ICT」	指	在線測試，一種設計用於評估和驗證印刷電路板組裝上單個元件的測試機制；
「IQC」	指	來料質量控制，對進入生產流程前的來料原材料、組件或零件進行的質量控制程序和檢驗；
「LLM」	指	大語言模型，基於海量文本數據訓練的深度學習模型，使其能夠生成自然語言文本或理解語言文本的含義；
「MOM」	指	製造運營管理，一種從頭到尾管理和優化製造過程的整體方法；

技術詞彙表

「大規模生產」	指	為實現規模經濟而對車輛或組件進行的大規模製造；
「MES」	指	製造執行系統，在製造過程中用於跟蹤和記錄生產工廠中從原材料到成品轉化的系統；
「NPU」	指	神經網絡處理器，一種專為執行機器學習算法而設計的專用處理器；
「NPI」	指	新產品導入，將一個想法從第一個工作原型發展到精煉且可重複生產產品的過程；
「NRE」	指	一次性工程費用，在常規生產開始前，為研究、設計、開發和測試新產品或系統所需的一次性成本；
「OTA」	指	空中下載技術，無需物理接觸即可向車輛無線交付軟件更新和補丁；
「整車廠」	指	原始設備製造商，在汽車行業中，指將通常由第三方提供的組件和系統集成到整車中，並銷售給消費者的汽車製造商；
「OMS」	指	乘員監控系統，一種跟蹤和評估車輛乘員存在、位置和狀態的技術；
「PLM」	指	產品生命週期管理，在產品生命週期（例如開發和引入、成長、成熟／穩定和衰退）的典型階段中對產品進行的管理；
「POI」	指	興趣點；
「PCB」	指	印刷電路板，一種支撐並電氣連接電子元件的平板，其表面蝕刻有導電路徑以促進元件工作；

技術詞彙表

「SOA」	指	面向服務的架構，一種軟件應用程序被構建為離散、可互操作服務的設計范式，這些服務通過網絡進行通信以提供功能並實現跨不同系統的集成；
「SoC」	指	片上系統，為管理車輛中特定電子域而設計的半導體解決方案，集成了處理能力、存儲器和連接功能以支持先進的域控制特性；
「SMT」	指	表面貼裝技術，將電子元件直接安裝到印刷電路板表面的一種方法；
「SOR」	指	需求規格書，定義和規定項目需求、期望和目標，並概述為實現這些目標必須滿足的要求的文件；
「SDV」	指	軟件定義汽車，其核心功能和特性越來越多地由軟件而非傳統物理硬件控制、管理和增強的車輛；
「SOP」	指	量產開始時間，指主機廠的新車型在其製造工廠進入大規模生產的預定日期；通常標誌着為該車型設計和驗證、並集成到該車型中的嵌入式軟件或硬件系統開始商業交付；
「SDK」	指	軟件開發工具包，用於為特定設備或操作系統開發應用程序的軟件集合；
「SPI」	指	錫膏檢測，驗證錫膏是否已正確施加到印刷電路板上的過程；
「T-Box」	指	遠程信息處理盒，一種遠程信息處理控制單元，可實現車輛與外部系統之間的無線數據通信，支持遠程診斷、車輛跟蹤和連接服務等功能；

技術詞彙表

「TOPS」	指	每秒萬億次操作，衡量芯片處理能力的指標；
「VLM」	指	視覺語言模型，融合計算機視覺和自然語言處理能力的人工智能模型；
「VLA」	指	視覺語言動作，將視覺感知、語言理解和物理動作生成統一到單一框架中的多模態人工智能系統。