

技術詞彙表

本詞彙表載有本文件內與本集團及其業務有關的若干詞彙及釋義的闡釋。該等詞彙及其涵義可能與其業內標準涵義或詞彙用法有所不同。

「安卓」	指	由Google Inc.開發及維護的操作系統，用於包括智能手機及平板電腦在內的觸摸屏技術
「ARPAU」	指	每日活躍用戶的平均收益
「網頁遊戲」	指	可透過互聯網瀏覽器直接連接到遊戲服務器暢玩的遊戲
「內容傳送網絡」	指	內容傳送網絡，在互聯網多個數據中心配設向終端用戶傳送內容的大型服務器分佈系統，具有高可用性及高效性
「客戶端遊戲」	指	可首先從遊戲提供商網站下載客戶端，然後透過互聯網瀏覽器連接服務器暢玩的遊戲
「內測」	指	開發遊戲的一個步驟，將遊戲發佈予一組獲選的個別人士進行用戶測試，參與內測的玩家會匯報所發現的任何技術問題，有時亦會指出他們期望於最終版本看到的細節
「每日活躍用戶數」	指	每日活躍用戶數：某日登錄特定遊戲的人數
「下載」	指	由服務器或主機傳送（數據或程序）到某人的電腦或裝置
「F2P」或「免費遊戲」	指	遊戲行業所採用的一種業務模式，玩家可免費暢玩遊戲，但可能須付款購買遊戲中所售的虛擬物品，以提升其遊戲體驗，亦稱為「遊戲即服務」或「GAAS」
「iOS」	指	由Apple Inc.開發及維護的手機操作系統，專門用於包括iPhone、iPod及iPad在內的蘋果觸摸屏技術
「推出」	指	根據F2P模式進行內測後或根據付款遊戲模式進行公測後，在市場上正式推出一款網絡遊戲

技術詞彙表

「互聯網」	指	由獨立運作的公共及私人電腦網絡互相連接所組成的全球網絡，利用傳輸控制協議／互聯網協議進行通訊
「每月活躍用戶數」	指	每月活躍用戶數：在測定日截止的30日期間內登錄特定遊戲的人數
「MMORPG」	指	大型多玩家網絡角色扮演遊戲，涉及大量玩家同時參與同一角色扮演遊戲
「手機遊戲」	指	可在移動設備上暢玩的遊戲
「公測」	指	開發遊戲的一個步驟，將遊戲發佈予一批人士（通常是一般公眾）進行用戶測試，參與公測的玩家會匯報所發現的任何技術問題，有時亦會指出他們期望於最終版本看到的細節
「PC」	指	個人電腦
「服務器」	指	透過電腦網絡向其他電腦系統提供服務的電腦系統
「虛擬貨幣」	指	我們的玩家需要透過付款渠道購買的虛擬貨幣，可進一步用於購買我們在遊戲中所提供的虛擬物品
「虛擬物品」	指	我們於遊戲中提供予玩家的虛擬物品，以提升遊戲中人物的能力或為遊戲加入額外特色，如虛擬武器、盔甲及符咒