

詞 彙

本詞彙表載有本文件所用有關我們業務的技術詞彙的若干釋義。因此，部分詞彙及釋義未必與業內標準釋義或該等詞彙的用法相符。

「ACT遊戲」	指	ACT遊戲，則指玩家控制遊戲主角的化身，操縱遊戲中不同等級、收集物品、避開障礙及與敵人爭戰，強調包括手眼協調及反應時間。
「活躍玩家」或 「活躍用戶」	指	於任何時間，(i)一款遊戲的活躍玩家指該遊戲所有註冊玩家於一段時間內登入遊戲至少一次；及(ii)一款或所有遊戲的活躍玩家指於該時間內每一款遊戲或所有遊戲中活躍玩家簡單總額(如適用)，以及於一段時間內登入遊戲兩次或以上的一名註冊玩家以於該時間內兩名或以上活躍玩家計算
「ARPPU」	指	付費玩家平均收入，指於一段時間內一款遊戲、一種類別的遊戲或所有遊戲(如適合)一款遊戲、一種類別的遊戲或所有遊戲(如適合)確認之收入除以付費玩家數目
「平均每日活躍用戶」	指	平均每日活躍用戶，指於任何時間，每日該段時間內活躍用戶的總數除以該段時間內的日數
「平均每月活躍用戶」	指	每月活躍用戶，指於任何時間，每月該段時間內活躍用戶的總數除以該段時間內的月數
「每月平均付費玩家」	指	於一段特定時間內，指於該段時間的每一個月內一款遊戲、一款種類的遊戲或所有遊戲中(如適用)的付費玩家總數，除以該段時間月份的數目
「每月平均ARPPU」	指	於一段特定時間內，指該時間內所入賬的收入除以該段時間的月份數目，再除以該段時間的每月平均付費玩家
「CCG」	指	可收集的卡牌遊戲，亦稱為交易卡牌遊戲或可定制的卡牌遊戲，指涉及卡牌玩法特別設計的卡牌遊戲，而當中玩家透過與其他玩家交易或購買卡牌包收購卡牌，繼而使用卡牌與其他玩家對戰

詞 彙

「客戶端遊戲」	指	透過電腦進行，以及玩遊戲前需要下載遊戲軟件並經電腦安裝的網絡遊戲
「CPU」	指	中央處理器
「FPS」	指	第一人稱射擊遊戲，指集中從第一身的角度進行以槍械及射彈武器為基礎的戰鬥遊戲
「GPU」	指	圖像處理器
「付費玩家充值流水」	指	指任何遊戲於一段期間，我們在該期間於各自的情況下因自行發行遊戲而確認的收入金額，加我們在該期間的遞延收益變動
「第三方發行商費用」	指	指任何遊戲於一段期間，在該期間從第三方發行商支付之授權金及第三方發行商應付我們的遊戲技術費用的總金額，並不考慮該費用是否於該期間計入為我們的收入
「手機遊戲」	指	於本文件指可於流動裝置(包括智能電話及平板電腦)下載及進行的遊戲(不包括非智能手機遊戲)
「OKSDK」	指	我們研發的接口軟體，可輕易打包入我們或第三方研發的遊戲，使有關遊戲能輕易地安裝至我們自有的分發平台8864.com及第三方分發渠道
「網絡遊戲」	指	透過不同的電腦網絡形式(包括互聯網或流動網絡)進行的遊戲
「付費玩家」	指	於任何時間，(i)一款遊戲的付費玩家指於該時間內至少一次將從我們購買的虛擬代幣計入其遊戲賬戶的所有註冊玩家，並不考慮該虛擬代幣轉換為虛擬道具或任何虛擬道具由付費玩家於該時間內消耗；及(ii)一款或所有遊戲的付費玩家指於該時間內每一款遊戲或所有遊戲中付費玩家簡單總額(如適用)，以及於一段時間內在兩款或以上的遊戲購買虛擬代幣的一名付費玩家以於該時間內兩名或以上付費玩家計算

詞 彙

「月流水峰值」	指	就任何遊戲而言，指任何曆月中來自以下各項的最高總額：(i)有關遊戲的付款玩家充值流水；及(ii)就有關遊戲來自第三方發行商的費用
「電腦」	指	桌上及手提個人電腦
「註冊玩家」	指	截至任何時間，(i)一款遊戲的註冊玩家指玩家賬戶即(A)透過我們自身統一的玩家註冊系統註冊或第三方分發渠道的用戶註冊系統註冊或該遊戲的海外研發商註冊及(B)於該時間前至少登入該遊戲一次；及(ii)某個類型或所有遊戲的註冊玩家指該時間內該類型或所有遊戲中每一個遊戲的註冊玩家的簡單數量總和，並且於該時間內一個玩家帳戶如登錄兩個或以上遊戲，則該玩家帳戶被計為兩個或以上註冊玩家
「8864.com的註冊用戶」	指	玩家賬戶透過我們自身統一的玩家註冊系統註冊為賬戶，並對應由我們批出的藍港通行證數目，而玩家使用同一賬戶登入超過一款遊戲則以一次註冊計算
「角色扮演遊戲」	指	涉及大量玩家於不斷演變的虛擬世界彼此互動的角色扮演遊戲。每名玩家挑選1個或以上的「玩家角色」，並發展特定技能(如格鬥格或施展魔咒)及控制角色動作。遊戲有無限可能的情節，於遊戲世界的情節發展取決於玩家的行動，而即使玩家下線或離開遊戲後故事情節亦繼續發展
「回合制遊戲」	指	回合制遊戲，其戰鬥流程為回合制，各玩家可於指定時間內制定他的遊戲行動。每名玩家輪流行動後便完成一個回合，繼而開始下一個回合
「虛擬道具」	指	可提升遊戲體驗的遊戲道具，如改善角色的能力、技能、外觀和社會互動或更方便地升級速度
「網頁遊戲」	指	毋須安裝任何軟件即可在瀏覽器內玩的網絡遊戲。