

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。

# LINEKONG

## 藍港互動

Linekong Interactive Co., Ltd.

藍港互動有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：8267)

### 截至二零一四年十二月三十一日止年度的 年度業績公告

### 董事退任及重選 及 建議委任董事及變更董事會委員會成員

香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)創業板(「創業板」)的特色

創業板的定位，乃為相比起其他在聯交所上市的公司帶有較高投資風險的公司提供一個上市的市場。有意投資的人士應了解投資於該等公司的潛在風險，並應經過審慎周詳的考慮後方作出投資決定。創業板的較高風險及其他特色表示創業板較適合專業及其他經驗豐富的投資者。

由於創業板上市公司新興的性質使然，在創業板買賣的證券可能會較於主板買賣之證券承受較大的市場波動風險，同時無法保證在創業板買賣的證券會有高流通量的市場。

本公告的資料乃遵照香港聯合交易所有限公司創業板證券上市規則(「創業板上市規則」)而刊載，旨在提供有關藍港互動有限公司(「本公司」或「我們」)的資料；本公司的董事(「董事」)願就本報告的資料共同及個別地承擔全部責任。各董事在作出一切合理查詢後，確認就其所知及所信，本公告所載資料在各重要方面均屬準確完備，沒有誤導或欺詐成分，且並無遺漏任何事項，足以令致本公告或其所載任何陳述產生誤導。

## 摘要

- 於截至二零一四年十二月三十一日止年度，我們的收入約為人民幣678.7百萬元(二零一三年：約人民幣515.0百萬元)，較截至二零一三年十二月三十一日止年度增加約31.8%。
- 於截至二零一四年十二月三十一日止年度，我們的毛利約為人民幣331.3百萬元，較截至二零一三年十二月三十一日止年度錄得的人民幣270.6百萬元增加約22.4%。
- 截至二零一四年十二月三十一日止年度，未經審計按非國際財務報告準則調整的純利約為人民幣164.8百萬元(二零一三年：約人民幣84.3百萬元)，較截至二零一三年十二月三十一日止年度增加約95.4%。
- 截至二零一四年十二月三十一日止年度，本公司所有人應佔虧損按國際財務報告準則約為人民幣154.6百萬元(二零一三年：虧損約人民幣400.9百萬元)
- 截至二零一四年十二月三十一日止年度，每股虧損按國際財務報告準則約為人民幣2.56元。

## 年度業績

本公司董事會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零一四年十二月三十一日止財政年度之經審計合併業績，連同截至二零一三年十二月三十一日止年度之比較數字。

## 合併資產負債表

於二零一四年十二月三十一日

		於十二月三十一日	
	附註	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
<strong>資產</strong>			
<strong>非流動資產</strong>			
物業、廠房及設備		11,367	9,786
無形資產		37,127	6,699
於合營企業的投資		—	—
遞延所得稅資產	9	5,358	3,443
預付款項及其他應收款項	11	5,110	81
		<u>58,962</u>	<u>20,009</u>
<strong>流動資產</strong>			
貿易應收款項	10	62,829	43,779
預付款項及其他應收款項	11	51,917	36,097
短期銀行存款		—	35,198
現金及現金等價物		1,086,532	111,777
		<u>1,201,278</u>	<u>226,851</u>
<strong>總資產</strong>		<u><u>1,260,240</u></u>	<u><u>246,860</u></u>

# 合併資產負債表

於二零一四年十二月三十一日

		於十二月三十一日	
	附註	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
<b>權益／(虧絀)及負債</b>			
<b>歸屬本公司股東的權益／(虧絀)</b>			
股本	12	59	18
股本溢價	12	1,726,828	—
股本 — 受限制股份單位計劃	12	(6)	—
儲備	13	206,182	86,909
累計虧損		<u>(925,746)</u>	<u>(768,227)</u>
		<u>1,007,317</u>	<u>(681,300)</u>
<b>非控制性權益</b>		<u>(21)</u>	<u>(20)</u>
<b>總權益／(虧絀)</b>		<u>1,007,296</u>	<u>(681,320)</u>
<b>負債</b>			
<b>非流動負債</b>			
可轉換優先股	17	—	719,831
遞延收益	16	<u>9,048</u>	<u>19,428</u>
		<u>9,048</u>	<u>739,259</u>
<b>流動負債</b>			
貿易及其他應付款項	15	151,466	99,795
即期所得稅負債		3,769	11,062
遞延收益	16	<u>88,661</u>	<u>78,064</u>
		<u>243,896</u>	<u>188,921</u>
<b>總負債</b>		<u>252,944</u>	<u>928,180</u>
<b>權益／(虧絀)及負債總額</b>		<u>1,260,240</u>	<u>246,860</u>
<b>流動資產淨額</b>		<u>957,382</u>	<u>37,930</u>
<b>總資產減流動負債</b>		<u>1,016,344</u>	<u>57,939</u>

## 合併綜合虧損表

截至二零一四年十二月三十一日止年度

		於十二月三十一日	
	附註	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
收入	3	678,684	514,997
成本	4	<u>(347,359)</u>	<u>(244,390)</u>
<b>毛利</b>		<b>331,325</b>	<b>270,607</b>
銷售及市場推廣開支	4	(81,252)	(85,402)
行政開支	4	(141,389)	(68,941)
研發開支	4	(112,290)	(58,467)
其他收益 — 淨額	5	<u>6,347</u>	<u>5,341</u>
<b>經營利潤</b>		<b>2,741</b>	<b>63,138</b>
財務收入 — 淨額	5	2,261	1,141
優先股的公允價值虧損	17	<u>(156,949)</u>	<u>(446,208)</u>
<b>除所得稅前虧損</b>		<b>(151,947)</b>	<b>(381,929)</b>
所得稅開支	6	<u>(2,636)</u>	<u>(17,491)</u>
<b>年度虧損</b>		<b><u>(154,583)</u></b>	<b><u>(399,420)</u></b>
其後不會重新分類至損益的 其他綜合(虧損)/收益			
— 貨幣換算差額		<u>(2,523)</u>	<u>15,307</u>
<b>年度綜合虧損總額</b>		<b><u>(157,106)</u></b>	<b><u>(384,113)</u></b>
以下應佔虧損：			
本公司權益持有人		(154,582)	(400,877)
非控制性權益		<u>(1)</u>	<u>1,457</u>
<b>年度虧損</b>		<b><u>(154,583)</u></b>	<b><u>(399,420)</u></b>

## 合併綜合虧損表

截至二零一四年十二月三十一日止年度

	於十二月三十一日	
	二零一四年	二零一三年
附註	人民幣千元	人民幣千元
<b>以下應佔綜合虧損：</b>		
本公司權益持有人	(157,105)	(385,570)
非控制性權益	<u>(1)</u>	<u>1,457</u>
<b>年度綜合虧損總額</b>	<b><u><u>(157,106)</u></u></b>	<b><u><u>(384,113)</u></u></b>
<b>每股虧損 (每股以人民幣計)</b>		
— 基本	7(a) <b><u><u>(2.56)</u></u></b>	<u><u>N/A</u></u>
— 攤薄	7(b) <b><u><u>(2.56)</u></u></b>	<u><u>N/A</u></u>
<b>股息</b>	8 <u><u>—</u></u>	<u><u>—</u></u>

## 合併權益／(虧絀)變動表

截至二零一四年十二月三十一日止年度

	本公司權益持有人應佔							非控制性 權益	虧絀總額 人民幣千元
	附註	股本— 受限制股份		儲備 人民幣千元	累計虧損 人民幣千元	總額 人民幣千元	總額 人民幣千元		
		股本 人民幣千元	單位計劃 人民幣千元						
於二零一三年一月一日的結餘		18	—	29,339	(364,054)	(334,697)	4,580	(330,117)	
<b>綜合(虧損)/收益</b>									
年內(虧損)/溢利		—	—	—	(400,877)	(400,877)	1,457	(399,420)	
其他綜合收益									
— 貨幣換算差額		—	—	15,307	—	15,307	—	15,307	
<b>年度綜合收益/(虧損)總額</b>		—	—	15,307	(400,877)	(385,570)	1,457	(384,113)	
<b>於權益直接確認的本公司權益 持有人出資及獲發分派的總額</b>									
處置附屬公司		—	—	—	—	—	204	204	
未改變控制權的附屬公司權益增加		—	—	2,059	—	2,059	(2,059)	—	
附屬公司的非控股股東股息		—	—	—	—	—	(4,202)	(4,202)	
獎勵予員工的股份	14	—	—	36,908	—	36,908	—	36,908	
撥入法定儲備		—	—	3,296	(3,296)	—	—	—	
<b>於權益直接確認的本公司權益持有人 出資及獲發分派的總額</b>		—	—	42,263	(3,296)	38,967	(6,057)	32,910	
於二零一三年十二月三十一日的結餘		18	—	86,909	(768,227)	(681,300)	(20)	(681,320)	

# 合併權益／(虧絀)變動表

截至二零一四年十二月三十一日止年度

	本公司權益持有人應佔							非控制性 權益	權益/ (虧絀)總額
	股本	股本溢價	受限制股份 單位計劃	儲備	累計虧損	總額	權益/ (虧絀)總額		
附註	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	
於二零一四年一月一日的結餘	18	—	—	86,909	(768,227)	(681,300)	(20)	(681,320)	
<b>綜合(虧損)/收益</b>									
年內虧損	—	—	—	—	(154,582)	(154,582)	(1)	(154,583)	
其他綜合虧損									
— 貨幣換算差額	—	—	—	(2,523)	—	(2,523)	—	(2,523)	
<b>年度綜合收益虧損總額</b>	—	—	—	(2,523)	(154,582)	(157,105)	(1)	(157,106)	
<b>於權益直接確認的本公司 權益持有人出資及獲發分派 的總額</b>									
受限制股份單位計劃的發行	14	6	—	—	—	6	—	6	
受限制股份單位計劃所持股份 視同股東出資額	14	—	—	(6)	6	—	—	—	
受限制股份單位計劃：									
— 員工服務價值	14	—	—	—	118,853	118,853	—	118,853	
優先股轉為普通股	12	23	1,185,304	—	—	1,185,327	—	1,185,327	
首次公開發行普通股減去認購 佣金和其他發行成本	12	12	541,524	—	—	541,536	—	541,536	
撥入法定儲備	—	—	—	2,937	(2,937)	—	—	—	
<b>於權益直接確認的本公司權益持有人 出資及獲發分派的總額</b>	41	1,726,828	(6)	121,796	(2,937)	1,845,722	—	1,845,722	
於二零一四年十二月三十一日的結餘	59	1,726,828	(6)	206,182	(925,746)	1,007,317	(21)	1,007,296	

## 合併財務報表附註

### 1 一般資料、重組及呈列基準

#### 1.1 一般資料

藍港互動有限公司（「**本公司**」），之前稱為藍港國際有限公司，於二零零七年五月二十四日根據開曼群島公司法第二十二章節（一九六一年第3號法例，經整合及修訂）註冊成立為獲豁免有限公司。本公司註冊辦事處地址為Floor 4, Willow House, Cricket Square, P.O.Box 2804, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司（統稱為「**本集團**」）在中華人民共和國（「**中國**」）、香港以及其他國家及地區主要從事網絡遊戲開發及發行（「**集團遊戲業務**」）。

通過完成於香港聯合交易所有限公司創業板（「**創業板**」）首次公開發售（「**首次公開發售**」），本公司的股份已於二零一四年十二月三十日在創業板上市（「**上市**」）。於二零一四年十二月三十日首次公開發售完成時，本公司153,264,523股可轉換優先股於同日全部按一比一基準自動轉換為普通股。扣除股份包銷佣金和其他已付或尚未支付的股份發行成本後，本公司從首次公開發售所得款項淨額為人民幣541,536,000元（參見附註12）。

除非另有說明，否則合併財務報表以人民幣（「**人民幣**」）呈列。

#### 1.2 本集團歷史及重組

藍港娛樂科技有限公司（也稱為藍港在線（北京）科技有限公司「**藍港娛樂**」）於二零零七年三月三十日，由王磊先生及其他個人於中國成立並開展集團遊戲業務。通過一系列的後續股權轉讓，王峰先生、廖明香女士、張玉宇先生、王磊先生及王煒先生（「**原始創辦人**」）於二零零七年五月成為藍港娛樂的五位股東。在二零零七年之後，幾家國內運營公司作為附屬公司在藍港娛樂名下成立，這些運營公司與藍港娛樂一起，統稱為「**中國經營實體**」。

二零零七年五月二十四日，本公司在開曼群島註冊成立為一家獲豁免有限公司。於二零零八年三月，本公司向原始創辦人及後來作為項目總監加入本公司的武銳先生發放普通股。因此，王峰先生、廖明香女士、張玉宇先生、王磊先生、王煒先生及武銳先生成為本公司的股東。

二零零八年四月，為引進海外投資者及籌備本公司海外上市，本集團進行了一系列重組（「**重組**」）。據此，中國經營實體的實益權益已轉讓予本公司。重組主要涉及以下事項：

- (i) 二零零八年四月十四日，藍港在線（北京）網絡科技有限公司（「**北京藍港在線**」）於中國註冊成立，為本公司的全資附屬公司。
- (ii) 根據北京藍港在線、藍港娛樂及原始創辦人於二零零八年四月二十二日簽訂的一系列合約協議（「**契約安排**」），北京藍港在線已取得藍港娛樂的財務及經營政策的實際控制權並有權分享該實體所產生的經濟利益。因此，就會計而言，藍港娛樂成為北京藍港在線的附屬公司。

(iii) 於二零零八年四月二十二日，北京藍港在線與北京歡騰動力文化傳播有限公司（「北京歡騰」）及原始創辦人簽訂了一系列合約協議。北京歡騰二零零四年於中國註冊成立，於二零零八年一月以零對價被原始創辦人收購。北京歡騰在被原始創辦人收購後並無實際業務及重大淨資產。上述與原始創辦人及北京歡騰的合約安排於二零一四年三月終止。

重組完成後，本公司成為本集團的最終控股公司。

本集團的主要附屬公司於中國設立且其大部份交易乃以人民幣計值。兌換人民幣為外幣須受中國政府頒佈之外匯管制規則及法規所限。於二零一四年及二零一三年十二月三十一日，除外匯管制法規限制外，本集團獲得或使用資產及結清本集團負債的能力並無受到任何重大限制。

組成本集團的所有公司已採納十二月三十一日作為其財政年度年結日。

### 1.3 呈列基準

本集團遊戲業務由中國經營實體和位於其他國家／地區的子公司負責運營。中國經營實體由王峰先生、廖明香女士、張玉宇先生（「創辦人」）控股，通過契約安排，中國經營實體及其運營的業務均受北京藍港在線的有效控制，最終受益者為母公司。因此，本集團的財務報表以合併為基礎編製，根據截至二零一三年及二零一四年十二月三十一日止年度本集團遊戲業務的賬面價值呈現。

本集團內公司間交易、結餘及未實現收益／虧損於合併時抵銷。

## 2. 編製基準

本集團合併財務報表已根據國際財務報告準則編製。財務資料已按歷史成本法編製，並就按公允價值計入損益的按公允價值列賬的金融資產及金融負債的重估情況而修訂。

合併財務報表是根據舊有香港《公司條例》(第32章)的適用規定就本財政年度和比較期間而編製。

根據國際財務報告準則編製財務報表須運用若干關鍵會計估計。管理層亦須在應用本集團會計政策的過程中行使其判斷。

## 2.1 會計政策及披露的變更

### (a) 本集團已採納的新訂和已修改的準則

本集團已於二零一四年一月一日或之後開始的財政年度首次採納下列準則：

國際會計準則第32號 的修改	「金融工具：呈報」有關金融資產和金融負債的對銷
國際會計準則第36號 的修改	「資產減值」有關非金融資產可收回金額的披露
國際財務報告解釋委員會 — 解釋公告第21號	「徵費」
二零一二年年度改進： 國際財務報告準則 第2號	「股份基礎付款」
將前瞻性應用於授予日期 在二零一四年七月一日 或之後的股本基礎 付款交易。	

上述準則的修改和解釋的生效對集團合併財務報表並無重大影響。

於二零一四年一月一日生效的其他準則的修改未對集團產生影響，準則呈列：

對國際財務報告準則 第10、12號及國際會計準則第 27號的修改	「投資主體的合併」
國際會計準則第39號 的修改	「確認及計量」有關衍生工具的更替和套期會計的 延續
年度改進2012：	
— 國際財務報告準則第3號	— 「業務合併」
— 國際財務報告準則第9號	— 「金融工具」
— 國際會計準則第37號	— 「準備、或有負債和或有資產」
— 國際會計準則第39號	— 「金融工具：確認及計量」
應用於收購日期在 二零一四年七月一日 或之後的業務合併	

## (b) 尚未採納的新準則和解釋

多項新準則和準則的修改及解釋在二零一四年一月一日後開始的年度期間發佈，但未對本合併財務報表有效，未在合併財務報表中提早運用：

於下列日期始及  
以後的年度生效

國際會計準則第19號的修改	—「職工福利」設定受益計劃	二零一四年七月一日
年度改進2012：		二零一四年七月一日
— 國際財務報告準則第8號	—「經營分部」	
— 國際會計準則第16、38號	—「不動產、工廠及設備」和「無形資產」	
— 國際會計準則第24號	—「關聯方披露」	
年度改進2013：		二零一四年七月一日
— 國際財務報告準則第3號	—「業務合併」	
— 國際財務報告準則第13號	—「公允價值計量」	
— 國際會計準則第40號	—「投資性房地產」	
國際財務報告準則第14號	「價格監管遞延賬戶」	二零一六年一月一日
國際財務報告準則第11號的修改	「合營安排」收購共同經營權益	二零一六年一月一日
國際會計準則第16、38號的修改	「不動產、工廠及設備」和「無形資產」和 「無形資產」折舊和攤銷的可接受方法的澄清	二零一六年一月一日
國際會計準則第16、41號的修改	「不動產、工廠及設備」和「結果實的植物」	二零一六年一月一日
國際財務報告準則第10號、 國際會計準則第28號的修改	「期後事項」和「聯營和合營中的投資」 關於投資者與其聯營或合營企業之間的資產出售或注資	二零一六年一月一日
國際會計準則第27號的修改	「獨立財務報表」獨立財務報表中使用權益法	二零一六年一月一日
年度改進2014：		二零一六年一月一日
— 國際財務報告準則第5號	—「持作銷售的非流動資產及終止經營」	
— 國際財務報告準則第7號	—「金融工具：披露」	
— 國際會計準則第19號	—「職工福利」	
— 國際會計準則第34號	—「中期財務報告」	
國際財務報告準則第10、12號、 國際會計準則第28號的修改	「合併財務報表」於其他主體收益的披露 和「聯營和合營中的投資」關於投資性主體； 應用合併的例外規定	二零一六年一月一日
國際會計準則第1號的修改	「財務報表的列報」披露計劃	二零一六年一月一日
國際財務報告準則第15號	「基於客戶合同的收入確認」	二零一七年一月一日
國際財務報告準則第9號	「金融工具」	二零一八年一月一日

本集團現正評估上述準則和現有準則的修訂於首次應用時對本集團合併財務報表的影響，經初步評估，上述準則和現有準則的修訂預期不會對本集團的合併財務報表造成重大影響。

(c) 新香港《公司條例》(第622章)

此外，新香港《公司條例》(第622章) (「新《公司條例》」) 第9部「賬目和審計」的規定已於本公司二零一四年三月三日或之後開始的首個財政年度生效 (根據該條例第358條)。本公司現正評估新《公司條例》的變動對新《公司條例》第9部首次應用期間的合併財務報表的預期影響。至今認為其影響將不會十分重大，且只有合併財務報表內的呈列和披露資訊會受到影響。新《公司條例》將於二零一四年三月三日或之後開始的首個財政年度生效，前瞻應用。不容許提早採納。

### 3. 收入及分部資料

#### 分部報告

經營分部的報告方式與提供予主要經營決策者的內部報告所使用者一致。負責分配資源及評估經營分部表現的主要經營決策者，被確定為制訂策略決策的執行董事。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
網絡遊戲的開發及運營：		
— 遊戲虛擬物品銷售	629,896	477,747
— 授權金及技術服務費	48,788	37,250
	<u>678,684</u>	<u>514,997</u>

本集團提供不同類型的網絡遊戲：客戶端遊戲、網頁遊戲及手機遊戲，本集團不同類型的遊戲收入截至二零一四年及二零一三年十二月三十一日止年度的明細參見下表：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
遊戲虛擬物品銷售，授權金及技術服務費：		
— 手機遊戲	597,897	249,158
— 網頁遊戲	30,313	145,746
— 客戶端遊戲	50,474	120,093
	<u>678,684</u>	<u>514,997</u>

本公司首席運營決策者認為，本集團的業務乃以單一分部經營及管理網絡遊戲的研發及發行，因此並無呈列分部資料。

本集團擁有大量的遊戲玩家，截至二零一三年及二零一四年十二月三十一日止年度各年，並無來自任何個人玩家的收入超過本集團收入的10%或以上。

於二零一三年及二零一四年十二月三十一日，本集團幾乎所有的非流動資產位於中國。截至二零一四年三月三十一日止，來自海外客戶的收入均產生於中國經營實體。自二零一四年四月起，海外客戶的收入產生於中國經營實體及海外經營實體。本集團海外經營實體產生的收入小於本集團截止二零一四年十二月三十一日止年度總收入的10%。

#### 4. 按性質劃分的開支

計入成本的開支、銷售及市場推廣開支、行政開支以及研發開支分析如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
遊戲分發渠道服務費	237,396	173,015
支付予遊戲研發商的內容費	47,953	18,679
帶寬及服務器託管費	10,806	9,232
付款手續成本	2,002	2,332
員工福利開支(不包括以股份為基礎 的補償開支)	97,961	93,379
以股份為基礎的補償開支	118,853	36,908
物業、廠房及設備折舊	7,118	6,310
無形資產的攤銷及減值	4,120	1,545
其他應收款項銷賬	406	1,365
貿易應收款項銷賬	1,221	—
貿易及其他應收款項的減值費用	160	1,074
營業稅及相關附加稅(附註(a))	14,875	21,194
促銷及廣告開支	59,651	69,934
差旅費及招待費	7,205	4,904
辦公室租金開支	8,848	5,966
其他專業服務費用	6,413	1,290
遊戲研發外包成本	1,504	3,250
公用事業及辦公室開支	1,414	830
法定核數師酬金	2,405	155
上市相關開支	43,578	637
其他開支	8,401	5,201
合計	682,290	457,200

附註：

(a) 適用於本集團的營業稅、增值稅及相關附加稅如下：

種類	稅率	繳稅基準
營業稅	5%	銷售遊戲虛擬物品收入，授權金及技術服務費收入
增值稅	6%	天津八八六四網絡技術有限公司(「天津8864」)的銷售遊戲虛擬物品收入，授權金及技術服務費收入自二零一四年六月一日起繳納增值稅。增值稅額抵減收入。
城市建設稅	7%	實際營業稅及增值稅付款
教育附加稅	3%	實際營業稅及增值稅付款
地方教育附加稅	2%	實際營業稅及增值稅付款

## 5. 其他收益及財務收入

### 其他收益 — 淨額

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
政府補助(附註(a))	3,819	4,253
處置附屬公司產生的收益	6	—
附屬公司清算產生的收益	—	1,458
匯兌收益／(虧損)，淨額	433	(1,230)
出售物業、廠房及設備的(虧損)／收益	(7)	28
短期投資收益(附註(b))	1,890	—
其他	206	832
	<u>6,347</u>	<u>5,341</u>

附註：

- (a) 政府補助是指政府機構給予的多種行業專項補貼，以資助本集團於業務過程中所產生的遊戲研發成本及資本性支出。
- (b) 短期投資收益指對中國商業銀行發行的若干保本型理財產品的投資所取得的回報。

## 財務收入 — 淨額

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
<b>財務收入</b>		
利息收入	2,580	1,164
<b>財務費用</b>		
優先股發行成本	(300)	—
匯兌虧損淨額	(19)	(23)
<b>財務收入 — 淨額</b>	<b>2,261</b>	<b>1,141</b>

## 6. 所得稅開支

本集團截至二零一三年及二零一四年十二月三十一日止年度各年的所得稅開支分析如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
即期所得稅	4,551	9,587
遞延所得稅	(1,915)	7,904
<b>所得稅開支</b>	<b>2,636</b>	<b>17,491</b>

### (a) 開曼群島所得稅

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此豁免繳納開曼群島所得稅。

### (b) 香港利得稅

本集團毋須就非源自香港的收入、股利及資本利得繳納香港利得稅。於香港註冊成立的子公司截至二零一三年及二零一四年十二月三十一日止年度各年源自香港的應課稅溢利適用16.5%的所得稅率。股息付款於香港毋須繳納預扣稅。

(c) 中國企業所得稅(「企業所得稅」)

本集團就在中國的業務所作所得稅撥備一直按截至二零一三年及二零一四年十二月三十一日止年度各年估計應課稅溢利25%的稅率，根據現有相關法律、詮釋及慣例計算。北京藍港在線、藍港娛樂，手遊通及天津8864取得軟件企業認定證書並依據相關法律法規被認定為軟件企業。因此，北京藍港在線、藍港娛樂，手遊通及天津8864首個盈利業務年度起至二零一七年之前免繳兩年的企業所得稅，隨後三年法定所得稅率25%減半所得稅率繳稅，惟其須於相關期內持續符合軟件企業之資格。北京藍港在線於二零一四年五月取得軟件企業認定證書，適用減免尚未開始。藍港娛樂、手遊通及天津8864三家附屬公司企業所得稅的稅率減免情況如下：

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
藍港娛樂	50%減免	50%減免
手遊通	50%減免	50%減免
天津8864	免稅	免稅

根據中國國家稅務總局所頒佈自二零零八年起生效的政策，從事研發活動的企業有權在釐定其年度應課稅溢利時將該年度產生的研發開支的150%稱作可扣稅開支(「超額抵扣」)。藍港娛樂與手遊通確定其於截至二零一三年十二月三十一日止年度的應課稅溢利時已提出該超額抵扣。

(d) 中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用中國稅項法規，一家中國成立公司就二零零八年一月一日後取得的溢利向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的雙邊稅項協定安排的條件及規定，相關預扣稅稅率將由10%減至5%。

於二零一四年十二月三十一日，本集團附屬公司未將留存收益支付股息予本公司。本集團在可預見的未來並無任何支付計劃。因此，於各報告期末沒有確認預扣稅相關的遞延所得稅負債。於二零一四年及二零一三年十二月三十一日，中國經營實體未將未分配利潤支付股息予本公司。

本集團就稅前虧損作出的稅項與使用適用於相關司法管轄區綜合實體稅前虧損的法定稅率計算的理論金額有所出入，情況如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
<b>除所得稅前虧損</b>	<b>(151,947)</b>	<b>(381,929)</b>
按適用於各司法管轄區的合併實體的 除稅前虧損的法定稅率計算的稅項 (附註(i))	9,176	16,098
<b>稅項影響：</b>		
適用於附屬公司的優惠稅率影響	(44,658)	(24,738)
研發費用超額抵扣	—	(3,774)
不可扣稅開支		
— 以股份為基礎的補償開支	29,713	9,227
— 其他	1,260	5,035
當期稅率與遞延所得稅資產適用稅率差異	(5,434)	(1,030)
未確認遞延所得稅資產的暫時性差異 (附註(ii))	5,089	12,481
未抵減的已繳納境外企業所得稅	4,800	2,808
對未能利用的以前年度遞延所得稅的銷賬	2,690	1,384
	<u>2,636</u>	<u>17,491</u>
所得稅開支	<u>2,636</u>	<u>17,491</u>

附註：

- (i) 本公司獲豁免繳納開曼群島所得稅。因此，由本公司按獨立基準呈報之經營業績(包括優先股之公允價值變動)，無須繳納任何所得稅。
- (ii) 本集團評估了公司於二零一三年及二零一四年十二月三十一日的可抵扣暫時性差異及可抵扣虧損的可實現性。若干附屬公司包含可抵扣虧損在內的暫時性差異，因預期單個實體未來無充足的應課稅溢利抵銷可用的暫時性差異，因而沒有確認為遞延所得稅資產。

## 7. 每股虧損

本公司普通股股東直至二零一四年六月才付清普通股面值，因此不享有截至二零一三年十二月三十一日止年度的股息。於截至二零一三年十二月三十一日止年度內每股(虧損)/收益的計算相應不適用。

為計算每股基本及攤薄虧損，於計算截至二零一四年及二零一三年十二月三十一日止年度的每股基本及攤薄虧損時，於各年內發行在外的普通股數目亦就已因附註12(a)所述股份拆細而發行在外的變動按比例進行追溯調整。

## (a) 基本

截至二零一四年十二月三十一日止年度的每股基本虧損按此期間本公司權益持有人應佔本集團虧損除以該年度內已發行普通股的加權平均股數。

	截至 二零一四年 十二月 三十一日 止年度 人民幣千元
本公司股權持有人應佔虧損	(154,582)
已發行普通股的加權平均股數(千股) (附註(i))	<u>60,500</u>
每股基本虧損(以每股人民幣計)	<u><u>(2.56)</u></u>

附註：

- (i) 如所有普通股股東已於普通股發行時付清股票面值，截至二零一三年及二零一四年十二月三十一日止年度各年就計算每股基本虧損而言的已發行普通股加權平均股數將分別為100,444,400股和101,689,110股。而截至二零一三年及二零一四年十二月三十一日止年度各年的每股基本虧損則分別為每股人民幣(3.99)元及人民幣(1.52)元。

## (b) 攤薄

每股攤薄虧損乃根據調整已發行普通股加權平均股數計算，以假設轉換所有潛在攤薄普通股。

截至二零一四年十二月三十一日止年度，本公司擁有兩類具潛在攤薄影響的普通股，即未歸屬受限制股份和優先股(二零一四年十二月三十日轉換為普通股之前存在的)。截至二零一四年十二月三十一日止年度本集團處於虧損，潛在的股份因具有反攤薄影響而於計算每股攤薄虧損時並未計算在內。因此，截至二零一四年十二月三十一日止年度的每股攤薄虧損與本年度的每股基本虧損相同。

## 8. 股息

截至二零一三年及二零一四年十二月三十一日止年度各年本公司未曾派付或宣派任何股息。

## 9. 遞延所得稅

遞延所得稅資產及負債分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
<b>遞延所得稅資產</b>		
— 於12個月內收回	4,854	908
— 於12個月後收回	580	2,749
	<u>5,434</u>	<u>3,657</u>
<b>遞延所得稅負債</b>		
— 於12個月內清償	(76)	(214)
— 於12個月後清償	—	—
	<u>(76)</u>	<u>(214)</u>
	<u><b>5,358</b></u>	<u><b>3,443</b></u>

本集團遞延所得稅賬目的淨變動如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
年初	3,443	11,347
於損益內確認	1,915	(7,904)
年末	<u><b>5,358</b></u>	<u><b>3,443</b></u>

未計及與同一稅務司法管轄區內的結餘抵銷的遞延所得稅資產和負債變動如下：

遞延所得稅資產：

	遞延收益 人民幣千元	預提員工 福利費用 人民幣千元	其他應收 款項及 無形資產 減值撥備 人民幣千元	其他 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>截至二零一三年</b>					
<b>十二月三十一日止年度</b>					
年初	6,438	2,456	270	3,716	12,880
於損益確認	(4,118)	(2,297)	(257)	(2,551)	(9,223)
年末	<u>2,320</u>	<u>159</u>	<u>13</u>	<u>1,165</u>	<u>3,657</u>
<b>截至二零一四年</b>					
<b>十二月三十一日止年度</b>					
年初	2,320	159	13	1,165	3,657
於損益扣除／(確認)	<u>2,251</u>	<u>451</u>	<u>(13)</u>	<u>(912)</u>	<u>1,777</u>
年末	<u>4,571</u>	<u>610</u>	<u>—</u>	<u>253</u>	<u>5,434</u>

對可抵扣虧損確認為遞延所得稅資產的數額，是按透過很可能產生的未來應課稅溢利而實現的相關稅務利益而確認。於二零一四年十二月三十一日，本集團部分附屬公司由於沒有足夠的未來應課稅溢利而未確認遞延所得稅資產的累計虧損分別為人民幣73,796,000元（二零一三年：人民幣56,876,000元）。這些稅務虧損將於二零一五年至二零一九年失效。

遞延所得稅負債：

**商標及代理費**  
人民幣千元

**截至二零一三年十二月三十一日止年度**

年初 (1,533)

於損益扣除 1,319

年末 (214)

**截至二零一四年十二月三十一日止年度**

年初 (214)

於損益扣除 138

年末 (76)

## 10. 貿易應收款項

	於十二月三十一日	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
貿易應收款項	63,909	44,882
減：減值撥備	(1,080)	(1,103)
	<u>62,829</u>	<u>43,779</u>

- (a) 本集團通過第三方遊戲分發渠道，第三方支付供應商收取及來源於國際遊戲發行商的收入主要有0至60天的信用期。於各結算日基於貿易應收款項總額確認日期的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
0至60日	45,935	40,322
61日至90日	6,570	2,360
91日至180日	7,003	1,285
181日至365日	2,386	174
1年以上	2,015	741
	<u>63,909</u>	<u>44,882</u>

- (b) 於二零一三年及二零一四年十二月三十一日，逾期但未減值的貿易應收款項分別約為人民幣26,541,000元及人民幣8,903,000元。該等逾期款項與多個第三方遊戲分發渠道、第三方支付供應商及國際遊戲發行商有關，本集團過往從未遭受彼等的任何信用違約且彼等在財務方面被評估為信譽良好。因此，本公司董事認為該等逾期款項可予收回。該等貿易應收款項的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
逾期後尚未償還		
0至60日	16,218	5,285
61至90日	3,030	2,249
91至180日	4,236	1,226
181至365日	1,953	139
1年以上	1,104	4
	<u>26,541</u>	<u>8,903</u>

(c) 本集團就貿易應收款項計提的減值變動如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
年初	(1,103)	—
減值撥備	(160)	(1,103)
本年度因無法收回而核銷的應收款項	183	—
年末	<u>(1,080)</u>	<u>(1,103)</u>

減值貿易應收款項的撥備及撥備撥回已計入綜合全面收益表「行政開支」。鑒於未曾發生收回壞賬的先例，減值撥備一般均被核銷。

(d) 本集團貿易應收款項的賬面值以下列貨幣計值：

	於十二月三十一日	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
人民幣	41,109	18,177
美元	22,177	26,705
其他	623	—
	<u>63,909</u>	<u>44,882</u>



## 12. 股本和股本溢價

	附註	普通股數目 千股	普通股面值 美元千元	優先股數目 千股	優先股面值 美元千元
法定：					
於二零一三年一月一日及 十二月三十一日		47,161	47	2,839	3
基於發行C系列優先股的 重新分類及重新指定	17	(623)	(1)	623	1
股份拆細	(a)	1,814,991	—	135,009	—
基於發行D系列優先股的 重新分類及重新指定	17	(14,794)	—	14,794	—
取消及重新授權	(c)	153,265	4	(153,265)	(4)
於二零一四年十二月三十一日		<u>2,000,000</u>	<u>50</u>	<u>—</u>	<u>—</u>

	附註	普通股 數目 千股	普通股 面值 美元千元	等值 普通股 面值 人民幣千元	股本溢價 人民幣千元	受限制 股份單位 計劃股 人民幣千元
已發行：						
於二零一三年一月一日及 十二月三十一日		2,511	3	18	—	—
股份拆細	(a)	97,933	—	—	—	—
發行受限制股份單位計劃	14(d)	42,162	1	6	—	—
普通股轉換至受限制股份單位計劃	14(d)	—	—	—	—	(6)
通過首次公開發售發行新股	(b)	73,968	2	12	541,524	—
優先股轉為普通股	(c)	153,265	4	23	1,185,304	—
於二零一四年十二月三十一日		<u>369,839</u>	<u>10</u>	<u>59</u>	<u>1,726,828</u>	<u>(6)</u>

(a) 於二零一四年一月十五日，本公司董事會同意以1比40的比例將本公司股份拆細（「**股份拆細**」）。拆細完成後，本公司重新分類及重新指定法定股本為每股面值0.000025美元的普通股1,861,529,000股及每股面值0.000025美元的優先股138,471,000股。

(b) 於二零一四年十二月三十日，本公司完成於創業板的首次公開發售。於此次首次公開發售中，本公司發行73,968,000股每股面值0.000025美元的新普通股，每股現金代價為9.8港元，並籌集所得款項總額約724,886,000港元（相當於人民幣572,059,000元）。各已繳足資本金額約為人民幣12,000元及發行而產生的股份溢價約為人民幣572,047,000元。已支付或尚未支付的股份發行成本為與發行新股份相關的直接增加成本，主要包括股份包銷佣金、律師費、申報會計師費及其他相關成本。這些成本共計人民幣30,523,000元，被視為自發行而產生的股份溢價中扣除。

- (c) 於首次公開發售完成時，本公司所有153,264,523股每股面值為0.000025美元的已授權優先股被註銷，同時授權153,264,523股每股面值0.000025美元的普通股。本公司所有153,264,523股已發行的優先股按一比一基準立即轉換為普通股。因此，優先股的負債部分終止確認並轉撥至股本及股份溢價。

### 13. 儲備

	股本儲備 人民幣千元	貨幣 換算差額 人民幣千元	法定盈餘 公積金 人民幣千元 (附註(i))	股份薪酬 儲備 人民幣千元 (附註14)	其他儲備 人民幣千元 (附註14(d))	總計 人民幣千元
<b>本集團</b>						
於二零一三年一月一日結餘	(9,890)	13,719	3,324	22,186	—	29,339
分配至法定儲備	—	—	3,296	—	—	3,296
未改變控制權的附屬公司權益增加	2,059	—	—	—	—	2,059
獎勵予員工的股份	—	—	—	36,908	—	36,908
貨幣換算差額	—	15,307	—	—	—	15,307
於二零一三年十二月三十一日結餘	<u>(7,831)</u>	<u>29,026</u>	<u>6,620</u>	<u>59,094</u>	<u>—</u>	<u>86,909</u>
於二零一四年一月一日結餘	<u>(7,831)</u>	<u>29,026</u>	<u>6,620</u>	<u>59,094</u>	<u>—</u>	<u>86,909</u>
分配至法定儲備	—	—	2,937	—	—	2,937
受限制股份單位計劃所持股份						
視同股東出資額	—	—	—	—	6	6
受限制股份單位計劃：						
— 員工服務價值	—	—	—	118,853	—	118,853
貨幣換算差額	—	(2,523)	—	—	—	(2,523)
於二零一四年十二月三十一日結餘	<u>(7,831)</u>	<u>26,503</u>	<u>9,557</u>	<u>177,947</u>	<u>6</u>	<u>206,182</u>

	股本儲備	貨幣 換算差額	股份 薪酬儲備	其他儲備	總計
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元 (附註14(d))	人民幣千元
<b>本公司</b>					
於二零一三年一月一日結餘	—	2,602	17,235	—	19,837
獎勵予員工的股份	—	—	36,908	—	36,908
貨幣換算差額	—	11,254	—	—	11,254
於二零一三年十二月三十一日結餘	—	13,856	54,143	—	67,999
於二零一四年一月一日結餘	—	13,856	54,143	—	67,999
受限制股份單位計劃所持股份					
視同股東出資額	—	—	—	6	6
受限制股份單位計劃：					
— 員工服務價值	—	—	118,853	—	118,853
貨幣換算差額	—	(2,513)	—	—	(2,513)
於二零一四年十二月三十一日結餘	—	11,343	172,996	6	184,345

附註：

- (i) 根據中國有關法律及法規及本集團中國經營實體組織章程細則，抵銷按照中國會計準則釐定的任何往年虧損後須自年度法定純利內撥款10%至法定盈餘公積金後再分配純利。法定盈餘公積金的結餘達致註冊股本的50%時，進一步撥款由股東酌情決定。法定盈餘公積金可用於抵銷往年虧損(如有)，及可能資本化為股本，惟於發行後法定盈餘公積金的餘下結餘不少於股本的25%。

此外，根據中華人民共和國外資企業法及北京藍港在線組織章程細則的條文規定，北京藍港在線應自純利(經抵銷過往年度結轉的累計虧損後)中撥款至其公積金。撥款予公積金的純利百分比不少於年度純利的10%。當公積金的結餘達到註冊資本的50%時，毋須進行轉撥。

## 14. 股份支付

### (a) 獎勵予員工的股份

於二零零七年至二零一二年期間，本集團將特定子公司的股權授予給對集團提供服務的員工。這些授予的股權受到特定的歸屬時間表及服務條件的限制。

上述獎勵股份於二零一四年和二零一三年十二月三十一日止年度的合併財務報表不具有重大財務影響。

## (b) 獎勵予創辦人的股份

於二零一三年，王磊先生同意以人民幣9,659,000元向王峰先生轉讓所持166,667股本公司股份。

於二零一三年，路超先生同意以人民幣2,150,000元向廖明香女士轉讓所持44,444股本公司股份。

因創辦人過往對本集團之業務發展所作的貢獻，所有上述股份均以低於公允價值的價格轉讓給創辦人。對於無附加任何未來服務條件及歸屬期之獎勵，於轉讓後立即獲歸屬。創辦人支付的股份轉讓價格與公允價值之間的差異於轉讓時記錄在員工福利開支中。有附加歸屬期的獎勵股份，創辦人支付的股份轉讓價格與轉讓時公允價值之間的差異於歸屬期內確認。

於二零一三年十二月三十一日止年度，關於獎勵予創辦人的股份，共計有人民幣36,908,236元作為以股份為基礎的補償開支在損益表中扣除。獲獎勵股份的公允價值乃根據本公司於授出日期之股價計算。本公司採納貼現現金流量法釐定本公司股價及於授出日期的估值採用的主要假設包括24%及21%的貼現率及未來業績預測。

## (c) 受限制股份單位計劃

根據本公司董事會於二零一四年三月二十一日通過的決議案，本公司設立受限制股份單位計劃（「**受限制股份單位計劃**」），旨在透過向董事、高級管理人員、員工以及向本集團提供或已提供顧問或其他顧問服務的任何人士提供擁有本公司本身股權的機會，激勵彼等為本集團作出貢獻，吸引、激勵及挽留技術熟練與經驗豐富的人員為本集團的未來發展及擴張而努力。

根據授予函規定，受限制股份單位分別以以下四種形式行權：

- (i) 四年歸屬：20%的受限制股份單位於上市日期後滿1個月之日獲歸屬；35%的受限制股份單位於受限制股份單位授出日期後滿12個月之日獲歸屬；10%的受限制股份單位於受限制股份單位授出日期後滿18個月之日獲歸屬；10%的受限制股份單位於受限制股份單位授出日期後滿24個月之日獲歸屬；7.5%的受限制股份單位於受限制股份單位授出日期後滿30個月之日獲歸屬；7.5%的受限制股份單位於受限制股份單位授出日期後滿36個月之日獲歸屬；5%的受限制股份單位於受限制股份單位授出日期後滿42個月之日獲歸屬；及其餘5%的受限制股份單位於受限制股份單位授出日期後滿48個月之日獲歸屬。
- (ii) 四年歸屬：10%的受限制股份單位於上市日期後滿1個月之日獲歸屬；20%的受限制股份單位於受限制股份單位授出日期後滿12個月之日獲歸屬；12.5%的受限制股份單位於受限制股份單位授出日期後滿18個月之日獲歸屬；12.5%的受限制股份單位分別於受限制股份單位授出日期後滿24個月、30個月及36個月之日獲歸屬；10%的受限制股份單位分別於受限制股份單位授出日期後滿42個月及48個月之日獲歸屬。
- (iii) 四年歸屬：25%的受限制股份單位於受限制股份單位授出日期後滿12個月之日獲歸屬；及12.5%的受限制股份單位分別於受限制股份單位授出日期後滿12個月後每六個月之日獲歸屬。

(iv) 三年歸屬：約33.33%的受限制股份單位於二零一五年一月十日獲歸屬；及8.33%的受限制股份單位分別自二零一五年一月十日後第一個月起每三個月之日獲歸屬。

受限制股份單位惟承授人仍受僱與本集團方可獲歸屬。除非根據本身條款提前終止，否則受限制股份單位計劃將自受限制股份單位首次授出日期起計十年期間有效。

於二零一四年三月二十一日，31,371,494股受限制股份單位授予員工及董事。截至二零一四年十二月三十一日止年度，並無任何受限制股份單位獲歸屬。

	<b>受限制股份 單位數目 截至十二月 三十一日</b>
發行在外受限制股份單位數目的變動：	
於二零一四年一月一日	—
已授出	<b>31,371,494</b>
已失效	<b>(95,422)</b>
	<hr/>
於二零一四年十二月三十一日	<b>31,276,072</b>
	<hr/> <hr/>

**(d) 就受限制股份單位計劃持有的股份**

根據本公司董事會於二零一四年三月二十一日通過的一項決議案，本公司與匯聚信託有限公司（「**受限制股份單位受託人**」）及Premier Selection Limited（「**受限制股份單位代名人**」）訂立一份信託契約，協助管理受限制股份單位計劃。於二零一四年三月二十一日，本公司以每股面值0.000025美元向受限制股份單位代名人配發合共42,161,541股股份，代價為人民幣6,488元，由創始人王峰提供資金。因此，受限制股份單位代名人根據受限制股份單位計劃為合資格參與者的利益持有受限制股份單位計劃已授出及將授出涉及受限制股份單位的42,161,541股股份。

上述就受限制股份單位計劃持有的股份被視為庫存股份，並已自股東權益扣除；該等股份的總成本約人民幣6,488元視作股東出資計入「其他儲備」。

### (e) 受限制股份單位的公允價值

董事已使用貼現現金流量法釐定本公司相關權益公允價值，並採納權益分配法釐定於發行日期之上述受限制股份單位之公允價值。於二零一四年三月二十一日，經評估，已授出受限制股份單位的公允價值合共為人民幣203,925,228元。

受限制股份單位於售出日期的估值所用主要假設載於下表：

	於二零一四年 三月二十一日
釐定本公司相關股份價值所使用的貼現率	20%
無風險利率	0.08%
波幅率	52.97%

### (f) 承授人預期留職率

本集團估計將於歸屬期間結束時留任本集團的承授人的預期每年受限制股份百分比（「**預期留職率**」），以釐定將自合併綜合虧損表內扣除的以股份為基礎的補償開支金額。於二零一四年十二月三十一日，員工預期留職率評估為95%，董事及高級管理人員的預期留職率評估為100%。

## 15. 貿易及其他應付款項

	於十二月三十一日	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
<b>本集團</b>		
貿易應付款項 (附註(i))	66,069	19,346
其他應付稅項	9,693	15,729
應付薪金及員工福利	36,275	33,476
應計開支	32,796	15,630
預收授權金	2,790	2,913
就銷售預付點卡所得預付款	3,391	5,099
預收支付供應商款項	452	5,459
應付關聯方款項	—	2,143
	<u>151,466</u>	<u>99,795</u>

於十二月三十一日  
二零一四年      二零一三年  
人民幣千元      人民幣千元

**本公司**

應付附屬公司款項 (附註(ii))

應計開支及負債

	26	22
	19,419	86
	19,445	108

附註：

- (i) 貿易應付款項主要來自於租賃互聯網數據中心及支付給遊戲開發者的內容費。賣家授予的貿易應付款項信用期一般為0至30天。按確認日期劃分的貿易應付款項賬齡分析如下：

於十二月三十一日  
二零一四年      二零一三年  
人民幣千元      人民幣千元

0至180天	60,140	13,830
181至365天	2,688	4,670
1至2年	2,395	458
2至3年	458	221
3年以上	388	167
	66,069	19,346

- (ii) 應付附屬公司款項為無抵押、免息及按要求償還。

## 16. 遞延收益

	於十二月三十一日	
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
<b>流動</b>		
— 授權金及技術服務費	12,584	15,312
— 遊戲虛擬物品銷售 (附註(i))	75,980	62,328
— 政府補助	97	424
	<u>88,661</u>	<u>78,064</u>
<b>非流動</b>		
— 授權金及技術服務費	6,689	15,596
— 遊戲虛擬物品銷售 (附註(i))	2,220	3,818
— 政府補助	139	14
	<u>9,048</u>	<u>19,428</u>

附註：

- (i) 遞延收益主要來自遊戲玩家就本集團的網絡遊戲以預付虛擬物品形式預付的服務費，截至二零一四年及二零一三年十二月三十一日，相關服務尚未提供。並且本集團並無具備相關資料及數據以區分本集團特定遊戲的耐用類虛擬物品與消耗類虛擬物品的應佔收入。因此，與該等遊戲有關的收入按彙集基準確認，並參考各自遊戲或其他相似類型遊戲的玩家生命週期。截至及二零一四年十二月三十一日，因該處理而產生的包含上述遞延收益餘額的遞延收益分別約為人民幣7,883,000 (二零一三年十二月三十一日：人民幣10,167,000元)。

## 17. 可轉換優先股

於二零零八年四月二十三日，本公司與A系列投資者訂立一項股份購買協議，據此，本公司以每股1.125美元的價格發行1,777,778股A系列優先股 (股份拆細後調整為每股0.0281美元的71,111,120股，參見附註12(a))，總現金代價為2,000,000美元 (約相當於人民幣14,274,174元)。A系列優先股於二零零八年四月二十五日完成發行。

於二零零八年五月七日，本公司與B系列投資者訂立一項股份購買協議，據此，本公司以每股面值15.075美元的價格發行1,061,360股B系列優先股 (股份拆細後調整為每股0.3769美元的42,454,400股，參見附註12(a))，總現金代價為16,000,000美元 (約相當於人民幣112,025,600元)。B系列優先股於二零零八年五月七日完成發行。

於二零一四年一月十五日，本公司與C系列投資者簽訂一份股權購買協議，據此，本公司以30,000,000美元（相當於約人民幣183,786,000元）的總現金代價發行622,637股每股面值48.1822美元C系列優先股（股份拆細後調整為每股1.2046美元的24,905,480股，參見附註12(a)）。與C系列優先股發行的同時，根據股權購買協議，王峰先生、廖明香女士及張玉宇先生分別以每股34.0110美元的價格出售113,086股、84,814股及84,814股普通股予C系列投資者。並且B系列投資者和A系列投資者以每股約34.0110美元的價格分別向C系列投資者出售總計848,142股A系列優先股和339,257股B系列優先股。上述股權轉換於二零一四年一月二十七日完成。

於二零一四年五月八日，本公司與D系列投資者訂立一項股份購買協議，據此，本公司以每股1.3519美元的價格發行14,793,523股D系列優先股，總現金代價為20,000,000美元（約相當於人民幣123,120,000元）。D系列優先股於二零一四年五月九日完成發行。

於二零一四年十二月三十日首次公開發售完成時，所有優先股按一比一的基準自動轉換為普通股。因此，本公司發行了153,264,523股普通股，優先股的餘額在當日轉換為普通股和本公司股本溢價。優先股股東持有的優先權全部失效，上述股東與其他普通股股東享有同等權益。

本集團根據其風險管理策略按公允價值基準監控優先股，且並無拆細其債務主工具的任何特性，並指定整個混合合約為按公允價值計入損益賬的金融負債，而公允價值變動計入合併綜合虧損表。

首次公開發售完成前，董事已使用貼現現金流量法釐定本公司相關權益公允價值，並採納權益分配法釐定於發行日期及各報告日期之清算優先權項下優先股之公允價值。釐定優先股的公允價值所使用的主要估值假設如下：

於十二月  
三十一日  
二零一三年

釐定本公司相關股份價值所使用的貼現率	21%
無風險利率	0.11%
波幅	52.12%

貼現率乃按各評估日期的加權平均資本成本估計。董事根據期限相當於自估值日期至預期兌現日期期間的美國國庫券收益率估計無風險利率。波幅乃根據同業可資比較公司的過往平均波動於評估日期估計。各贖回特徵及清算優先權項下風險因素計量乃根據董事的最佳估計得出。除上述所採用假設外，本公司對業績的預測亦影響各評估日期對優先股的公允價值的釐定。

於二零一四年十二月三十日首次公開發售完成時，每股優先股的公允價值被評估為當日市場價格即港元9.80元（相當於人民幣7.73元）。

有關優先股的變動載列如下：

人民幣千元

於二零一三年一月一日	288,975
公允價值變動	446,208
貨幣換算差額	(15,352)
於二零一三年十二月三十一日	719,831
年內計入損益的優先股的公允價值變動	446,208
於二零一四年一月一日	719,831
發行C系列優先股及D系列優先股	306,906
公允價值變動	156,949
貨幣換算差額	1,641
轉為普通股	(1,185,327)
於二零一四年十二月三十一日	—
年內計入損益的優先股的公允價值變動	156,949

## 管理層討論與分析

### 業務回顧與展望

#### 概述

我們是一家知名的網絡遊戲公司，近年更成為中國領先的手機遊戲研發商及發行商。我們是手機遊戲研發行業的領導者，於二零一四年市場佔有率為2.32%，在中國所有手機遊戲研發商中位列第十；而我們自二零一四年三月底開始發行第三方研發的手機遊戲起，已經晉身為手機遊戲發行業務的領導者，從第三方研發的手機遊戲的充值流水計算，於二零一四年四月至七月市場佔有率為4.17%，在中國所有手機遊戲發行商之中排名第八。

二零一四年對本集團是意義重大的一年。本集團繼續開發新手機遊戲，同時發行第三方遊戲研發商授權代理的高質素新遊戲，從而進一步擴大了我們的玩家群體規模並使我們的收入來源多樣化。憑藉我們強大的遊戲開發及發行能力，我們的手機遊戲業務於二零一四年取得顯著增長。於二零一四年間，手機遊戲收入佔我們全年總收入的比例從截至二零一三年十二月三十一日止年度約48.4%增至約88.1%。基於我們的全球化戰略，本集團於二零一四年在香港及韓國成立了附屬公司並開始在韓國發行我們的遊戲。除在中國與約150家第三方分發渠道合作外，本集團亦努力加強自有遊戲分發平台8864.com的建設及提高遊戲運營系統，以吸引及挽留更多玩家。於二零一四年十二月三十一日，8864.com平台的註冊用戶從二零一三年十二月三十一日約70.6百萬人增至約85.0百萬人。最後，本公司股份（「股份」）於二零一四年十二月三十日在香港聯合交易所有限公司創業板成功上市，這是本集團增強資本實力及企業管治以及加強競爭優勢的一個里程碑。

## 行業回顧

於二零一四年間，由於智能手機及其他移動裝置以及高速移動及Wi-Fi網絡日益普及，中國手機遊戲行業繼續快速發展。隨著智能手機功能的增強，中度及重度手機遊戲在手機遊戲玩家中廣泛流行，而這恰恰是我們一直專注的目標市場。根據易觀國際於二零一四年十月十日發布的報告，中國的手機遊戲市場規模已於二零一三年達到人民幣139億元並預計至二零一六年會進一步增加至人民幣427億元，複合年均增長率達45.4%。於二零一四年，上述市場規模已經增至人民幣294億元。我們一直在不斷深化手機遊戲的市場滲透度，從而在高度競爭的手機遊戲市場中保持我們的競爭優勢。

## 我們的遊戲

二零一四年，我們進一步把握我們的先行者優勢以及快速增長的國內外手機遊戲市場中蘊含的巨大發展機會，並繼續在我們的目標市場保持手機遊戲的領先地位。於二零一四年間，為研發新穎及創新的手機遊戲並對現有遊戲進行更新及改善，我們加大了研發力度。

我們的兩款自研遊戲《王者之劍》及《蒼穹之劍》於二零一四年繼續取得良好表現，並於年內保持其在我們遊戲組合中的重要地位。於二零一四年間，手機遊戲收入佔我們全年總收入的比例從截至二零一三年十二月三十一日止年度約48.4%增至約88.1%。特別是《王者之劍》、《蒼穹之劍》及《神之刃》這三款遊戲在商業化後短短一段時間內月流水峰值均超過人民幣30百萬元。於截至二零一四年十二月三十一日止年度，這三款遊戲產生的收入約為人民幣541.2百萬元，約佔全年總收入的79.7%。於二零一四年，《王者之劍》被譽為「十大經典手機遊戲」，《蒼穹之劍》被譽為「十大最受期待原創手機遊戲」及「最受歡迎手機遊戲」。《神之刃》在二零一四年的第二屆全球手機遊戲大賽上被評為「最佳卡牌手機遊戲」。

我們於二零一四年將三款新遊戲商業化，包括自研遊戲《英雄之劍》及另外兩款從獨立第三方獲授權的代理遊戲《神之刃》及《萌將沖沖沖》。這三款遊戲均可在iOS和Android平台上運行，從而進一步充實了我們的遊戲組合，並使其更加多樣化。來自這三款新遊戲的收入約為人民幣225.6百萬元，約佔我們總收入的33.2%。

於二零一四年十二月三十一日，我們共已商業化十七款網絡遊戲，包括十款自研遊戲及七款代理遊戲，其中五款手機遊戲、四款網頁遊戲、七款客戶端遊戲以及一款客戶端版本與網頁版本的雙端遊戲。我們將重點轉移至手機遊戲之後，雖然來自網頁遊戲及客戶端遊戲的收入貢獻減少，但在二零一四年我們各種形式的遊戲收入中，手機遊戲已經逐漸成為最重要的收入來源。於截至二零一四年十二月三十一日止年度，由於我們發行業務的快速增長，來自第三方代理遊戲的總收入所佔百分比與截至二零一三年十二月三十一日止年度相較亦出現增長。

下表載列於所示年度我們以(i)遊戲形式；(ii)自研及代理遊戲；及(iii)網絡遊戲的研發及運營劃分的收入明細：

	於截至十二月三十一日止年度			
	二零一四年		二零一三年	
	人民幣千元	概約百分比	人民幣千元	概約百分比
手機遊戲	597,897	88.1	249,158	48.4
網頁遊戲	30,313	4.5	145,746	28.3
客戶端遊戲	50,474	7.4	120,093	23.3
總計	<u>678,684</u>	<u>100</u>	<u>514,997</u>	<u>100</u>

	於截至十二月三十一日止年度			
	二零一四年		二零一三年	
	人民幣千元	概約百分比	人民幣千元	概約百分比
自研遊戲	441,420	65.0	421,607	81.9
代理遊戲	237,264	35.0	93,390	18.1
總計	<u>678,684</u>	<u>100</u>	<u>514,997</u>	<u>100</u>

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一四年		二零一三年	
	人民幣千元	概約百分比	人民幣千元	概約百分比
遊戲虛擬物品銷售	629,896	92.8	477,747	92.8
授權金及技術服務費	48,788	7.2	37,250	7.2
總計	<u>678,684</u>	<u>100</u>	<u>514,997</u>	<u>100</u>

### 我們的遊戲分發平台及收款渠道

二零一四年，我們通過大約150家分發渠道(包括我們自有的渠道及第三方渠道)分發我們的遊戲。我們自有的分發渠道8864.com自二零一一年成立以來已實現快速增長。於二零一四年十二月三十一日，8864.com平台的註冊用戶從二零一三年十二月三十一日約70.6百萬人增至約85.0百萬人。二零一四年來自8864.com的收入約佔我們銷售遊戲虛擬物品總收入的16.5%。我們繼續利用我們主要的遊戲分發平台，包括國內外市場主要的網上應用程式商店(如蘋果公司應用程式商店及Google Play)以及國內用戶量龐大的分發渠道(如騰訊應用寶、百度手機助手、91手機助手及九游手機遊戲平台)、網頁遊戲入門網站及我們自有的遊戲入門網站8864.com。於二零一四年間，為加深我們手機遊戲透過新分發渠道的市場滲透，我們亦加強了與中國三大無線通信運營商的合作，於其網上應用商店提供我們的遊戲。目前我們所有商業化的遊戲都可以在蘋果公司的應用程式商店下載。

於二零一四年間，隨著我們的業務持續增長，我們亦不斷擴大與收款渠道的業務關係，收款渠道的數目亦不斷增加。按照收入貢獻計，第三方分發渠道仍是我們最大類型的收款渠道，與二零一三年相比，增長率約為59.9%。通過第三方支付供應商和預付遊戲點卡收款產生的收入出現下滑，約佔遊戲虛擬物品銷售所產生收入的14.2%和2.3%，相較二零一三年約為22.5%和8.7%，這種變動與玩家付費偏好的變化保持一致。下表載列於所示年度我們收款渠道貢獻收入的實際金額及所佔總收入百分比連同二零一三年至二零一四年的變化(以百分比列示)的明細：

	於截至十二月三十一日止年度				
	二零一四年		二零一三年		變化 (概約百分比)
	人民幣千元	概約百分比	人民幣千元	概約百分比	
第三方分發渠道	526,184	83.5	329,011	68.8	59.9
第三方支付供應商	89,503	14.2	107,316	22.5	(16.6)
預付遊戲點卡	14,209	2.3	41,420	8.7	(65.7)
銷售遊戲虛擬物品	629,896	100	477,747	100	31.8

## 國際市場

我們一般將遊戲授權予國際市場的第三方發行商，遊戲包括我們的自研遊戲以及我們擁有全球獨家代理權的代理遊戲。於二零一四年十二月三十一日，我們的遊戲已於中國大陸以外的四十個國家地區發行。於二零一四年，本集團於香港及韓國設立了兩家附屬公司，並已在韓國開始發行《蒼穹之劍》的韓文版。於截至二零一四年十二月三十一日止年度，來自海外市場的收入約達人民幣60.5百萬元，與二零一三年約人民幣34.2百萬元相較約增加了76.9%。

## 我們的玩家

我們的遊戲註冊玩家總數從二零一三年十二月三十一日的約132.3百萬名上升至二零一四年十二月三十一日超過174.4百萬名。於二零一四年，在我們的遊戲所取得成功的推動下，主要由於我們將策略重點放在手機遊戲上，我們的手機遊戲業務在活躍玩家群體及收入方面均大幅增長。二零一四年以來，我們手機遊戲的活躍玩家遠遠超過客戶端遊戲及網頁遊戲。

下表載列於所示年度我們的手機遊戲、網頁遊戲及客戶端遊戲的若干資料。

	截至十二月三十一日止年度		
	二零一四年	二零一三年	變動 (概約百分比)
<b>平均每月活躍用戶 (千人)</b>			
手機遊戲	4,197.9	1,489.0	181.9
網頁遊戲	105.1	1,312.0	(92.0)
客戶端遊戲	370.6	635.2	(41.7)
<b>總計</b>	<b>4,673.6</b>	<b>3,436.2</b>	<b>36.0</b>
<b>平均每日活躍用戶 (千人)</b>			
手機遊戲	598.1	212.8	181.1
網頁遊戲	35.3	162.7	(78.3)
客戶端遊戲	118.0	164.2	(28.1)
<b>總計</b>	<b>751.4</b>	<b>539.7</b>	<b>39.2</b>
<b>平均每月付費玩家</b>			
手機遊戲	224,945	73,848	204.6
網頁遊戲	3,596	29,143	(87.7)
客戶端遊戲	9,251	25,184	(63.3)
<b>總計</b>	<b>237,792</b>	<b>128,175</b>	<b>85.5</b>
<b>每月付費玩家平均收入 (人民幣元)</b>			
手機遊戲	221.5	281.9	(21.4)
網頁遊戲	702.5	423.5	65.9
客戶端遊戲	454.7	399.1	13.9
<b>所有遊戲</b>	<b>237.8</b>	<b>337.1</b>	<b>(29.5)</b>
<b>收入 (人民幣千元)</b>			
手機遊戲	597,897	249,158	140.0
網頁遊戲	30,313	145,746	(79.2)
客戶端遊戲	50,474	120,093	(58.0)
<b>總計</b>	<b>678,684</b>	<b>514,997</b>	<b>31.8</b>

## 我們的運營及技術基礎設施

我們已建立強大的技術基礎設施來支撐整體業務運營及系統維護。我們的運營及維護基礎設施是建立在我們的研發成果以及從第三方購買的軟硬件基礎上的。我們目前在中國北京有一個技術支持團隊，致力於維護我們現有的技術基礎設施，確保我們運營的穩定性，監控並維護我們的服務器，以避免出現任何故障，並解決出現的任何技術問題。

截至二零一四年十二月三十一日，我們總共擁有及租賃895台專用服務器，設於八個互聯網數據中心，其中六個位於中國大陸，另外兩個分設香港和韓國。憑藉我們成熟先進的技術基礎設施，我們得以深入提高我們的開發能力及效率並優化我們的遊戲運營。我們還租賃了69台服務器機櫃及多路徑互聯網接入，以每秒1.55千兆的總帶寬將我們的服務器鏈接至中國互聯網主幹。我們龐大的基礎設施為我們的多樣化遊戲組合運營提供必要支援，使世界各地玩家可輕易登入和順利進行遊戲。因此，我們能夠以最低增量成本滿足因我們的遊戲組合及玩家群體擴張產生的額外容量需求。

## 未來前景

本集團將自主研發與代理發行業務協同起來，努力推進大娛樂戰略，積極部署IP生態系統建設，並通過戰略投資的方式來加強集團對大娛樂和IP生態系統的佈局。

二零一五年本集團將推出以下具有高人氣IP大作，如十萬個冷笑話，甄環傳以及白髮魔女傳等。其中十萬個冷笑話已於二零一五年三月十八日全平台上線，並創下上線三日後DAU超過142萬的優異戰績。十萬個冷笑話是基於中國同名網絡超高人氣原創搞笑動漫改編而成的3D回合制卡牌RPG遊戲，其動漫網絡累計播放量逾20億次。甄環傳是根據中國最受歡迎的同名電視劇改編而成的回合制卡牌遊戲，其電視劇網絡累計播放量突破70億次。白髮魔女傳更是一款由中國同名武俠小說巨著白髮魔女傳改編而成的3D MMORPG遊戲。

二零一五年本集團會加大對蘋果手機市場的重視，努力提高藍港遊戲在蘋果手機及其平板設備上的榜單排名。同時，以針對蘋果手機市場營銷為中心，配合國內主流安卓平台的聯運，以帶動藍港遊戲在全平台的影響力。

在海外市場方面，本集團計劃二零一五年在更多的國家與地區成立附屬公司，並逐漸建立綜合性全球化的研發與發行系統，以在更多的國家和地區推廣更為豐富的自主研發和代理遊戲。

## 業務目標與業務實際進度的比較

以下為截至二零一四年十二月三十一日止年度，本公司於日期為二零一四年十二月九日的招股章程（「招股章程」）所載本集團業務計劃與業務實際進度的比較。

業務目標	業務計劃	截至二零一四年十二月三十一日之進度
研發新遊戲、持續優化與更新現有遊戲，以及購買受歡迎娛樂題材的知識產權	<ul style="list-style-type: none"><li>為《搗塔全明星》及《彈珠全明星》展開封閉貝他測試</li><li>開始研發《英雄之劍》電視遊戲版</li></ul>	<ol style="list-style-type: none"><li>1) 我們還未開始對《搗塔全明星》及《彈珠全明星》進行封閉貝他測試且仍在對兩款遊戲進行內部優化。我們已決定對《搗塔全明星》及《彈珠全明星》進行更多的內部測試。</li><li>2) 我們已經開始研發《英雄之劍》電視遊戲版。</li></ol>
代理及發行第三方研發商的高品質遊戲	商業化《步步封神》	我們還未將《步步封神》商業化。我們已經決定對《步步封神》進行更多內部及封閉貝他測試。
加強及推廣自有分發平台8864.com	免費向第三方遊戲研發商提供我們的OKSDK軟件（由我們研發的界面接口軟件）	我們已經免費向第三方遊戲研發商提供我們的OKSDK軟件。
研發自身遊戲研發工具，以及可能購買由第三方研發的商業化遊戲引擎	完成研發我們的軟件工具包1.0	我們已經完成我們的軟件工具包1.0的研發。
拓展海外市場業務	<ul style="list-style-type: none"><li>透過自身附屬公司在韓國、香港及中國澳門特別行政區（「澳門」）發行更多遊戲</li><li>在東南亞網絡遊戲市場展開市場調查</li></ul>	<ol style="list-style-type: none"><li>1) 截至二零一四年十二月三十一日，我們未透過自身附屬公司在韓國、香港及澳門發行更多遊戲。我們已經決定將更多的研發精力放在適用於韓國、香港及澳門的遊戲的本地化方面。</li><li>2) 我們已經在東南亞網絡遊戲市場展開市場調查。</li></ol>

## 財務回顧

下表載列於截至二零一三及二零一四年十二月三十一日止年度我們的合併綜合收益表，連同二零一三年至二零一四年變動的概約百分比：

	截至十二月三十一日止年度				變動 概約%
	二零一四年		二零一三年		
	人民幣千元	概約%	人民幣千元	概約%	
<b>收入</b>	<b>678,684</b>	<b>100.0</b>	514,997	100.0	31.8
收入成本	(347,359)	(51.2)	(244,390)	(47.5)	42.1
<b>毛利</b>	<b>331,325</b>	<b>48.8</b>	270,607	52.5	22.4
銷售及市場推廣開支	(81,252)	(12.0)	(85,402)	(16.6)	(4.9)
行政開支	(141,389)	(20.8)	(68,941)	(13.4)	105.1
研發開支	(112,290)	(16.5)	(58,467)	(11.4)	92.1
其他收益 — 淨額	6,347	0.9	5,341	1.0	18.8
<b>經營利潤</b>	<b>2,741</b>	<b>0.4</b>	63,138	12.3	(95.7)
財務收入 — 淨額	2,261	0.3	1,141	0.2	98.2
優先股的公允價值虧損	(156,949)	(23.1)	(446,208)	(86.6)	(64.8)
<b>除所得稅前虧損</b>	<b>(151,947)</b>	<b>(22.4)</b>	(381,929)	(74.2)	(60.2)
所得稅開支	(2,636)	(0.4)	(17,491)	(3.4)	(84.9)
<b>年度虧損</b>	<b>(154,583)</b>	<b>(22.8)</b>	(399,420)	(77.6)	(61.3)
非國際財務報告準則計量：					
經調整溢利淨額(未經審計)	164,797	24.3	84,333	16.4	95.4
股息	—	—	—	—	—

## 收入

本集團的收入由截至二零一三年十二月三十一日止年度的約人民幣515.0百萬元增加約31.8%至截至二零一四年十二月三十一日止年度的約人民幣678.7百萬元。收入增加主要由於(i)《蒼穹之劍》及二零一四年十月上線的該遊戲升級版本帶來的收入增加，及(ii)二零一四年三月上線的《神之刃》帶來的收入增加所致。

## 按遊戲形式及來源劃分的收入

下表分別載列於截至二零一三及二零一四年十二月三十一日止年度各年按遊戲形式及來源劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一四年		二零一三年	
	人民幣千元	概約%	人民幣千元	概約%
手機遊戲	597,897	88.1	249,158	48.4
網頁遊戲	30,313	4.5	145,746	28.3
客戶端遊戲	50,474	7.4	120,093	23.3
總計	<b>678,684</b>	<b>100</b>	<b>514,997</b>	<b>100</b>

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一四年		二零一三年	
	人民幣千元	概約%	人民幣千元	概約%
自行研發遊戲	441,420	65.0	421,607	81.9
代理遊戲	237,264	35.0	93,390	18.1
總計	<b>678,684</b>	<b>100</b>	<b>514,997</b>	<b>100</b>

## 按遊戲劃分的收入

下表分別載列於截至二零一三及二零一四年十二月三十一日止年度各年按遊戲劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一四年		二零一三年	
	人民幣千元	概約%	人民幣千元	概約%
《蒼穹之劍》	213,889	31.5	9,910	1.9
《神之刃》	186,171	27.4	—	—
《王者之劍》	141,126	20.8	238,970	46.4
《英雄之劍》	29,780	4.4	—	—
《三國演義》	26,154	3.9	91,322	17.7
《黎明之光》	21,782	3.2	74,175	14.4
《西遊記》	9,542	1.4	18,556	3.7
《火影世界》	3,863	0.6	50,161	9.7
其他	46,377	6.8	31,903	6.2
總計	<b>678,684</b>	<b>100</b>	<b>514,997</b>	<b>100</b>

## 收入成本

本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的收入成本約為人民幣347.4百萬元，較二零一三年同期的約人民幣244.4百萬元上升約42.1%。扣除以股份為基礎的補償人民幣6.7百萬元，本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的收入成本約為人民幣340.7百萬元，較二零一三年同期的約人民幣244.4百萬元上升約39.4%，本集團收入成本的增加主要因向手機遊戲分發渠道支付的服務費增加所致。另外，支付予遊戲研發商的內容費(主要包括向二零一四年三月商業化的代理遊戲《神之刃》的研發商支付的內容費)也導致收入成本的增加。整體而言，收入成本的增加與我們於二零一四年的遊戲收入增加相符。

## 毛利及毛利率

本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的毛利約為人民幣331.3百萬元，較截至二零一三年十二月三十一日止年度的約人民幣270.6百萬元增加約22.4%。不計以股份為基礎的補償，本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的毛利約為人民幣338.0百萬元，較截至二零一三年十二月三十一日止年度的約人民幣270.6百萬元上升約24.9%，本集團毛利的增加主要因手機遊戲產生的收入增加所致。

本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的毛利率約為48.8%，較截至二零一三年十二月三十一日止年度約52.5%下降約3.7個百分點。不計以股份為基礎的補償，本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的毛利率約為49.8%，較截至二零一三年十二月三十一日止年度的約52.5%下降約2.7個百分點，本集團毛利率下降主要因向分發渠道支付的服務費及向研發商支付的內容費增加所致。

## 銷售及市場推廣開支

本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的銷售及市場推廣開支約為人民幣81.3百萬元，較二零一三年同期的人民幣85.4百萬元略降約4.9%。不計以股份為基礎的補償，本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的銷售及市場推廣開支約為人民幣75.4百萬元，較截至二零一三年十二月三十一日止年度的人民幣85.4百萬元下降約11.7%，銷售及市場推廣開支減少主要因本集團採取更加精準及定向的廣告計劃使得二零一四年的促銷及廣告開支下降所致。

## 行政開支

本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣141.4百萬元，較截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣68.9百萬元增加約105.1%。不計以股份為基礎的補償及上市相關費用，本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣38.0百萬元，較截至二零一三年十二月三十一日止年度的約人民幣31.4百萬元增加約21.0%，本集團行政開支增加主要由於上市過程中支付的其他專業服務費用所致。

## 研發開支

本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的研發開支約為人民幣112.3百萬元，較截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣58.5百萬元增加約92.1%。不計以股份為基礎的補償，本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的研發開支約為人民幣65.9百萬元，較截至二零一三年十二月三十一日止年度的人民幣58.5百萬元增加約12.7%，本集團研發開支增加主要因(i)遊戲研發員工的薪金及福利開支上升，及(ii)商標及許可攤銷增加所致。

## **其他收益 — 淨額**

本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的其他收益約為人民幣6.3百萬元，而二零一三年同期則為約人民幣5.3百萬元。本集團其他收益增加主要因收到短期投資產生投資收益約人民幣1.9百萬元所致。

## **財務收入 — 淨額**

由於二零一四年我們的現金結餘增加令利息收入上升，我們的財務收入從二零一三年的約人民幣1.1百萬元增至二零一四年的約人民幣2.3百萬元。於截至二零一四年十二月三十一日止年度並無資本化利息(二零一三年：無)。

## **優先股的公允價值損失**

優先股的公允價值損失由截至二零一三年十二月三十一日止年度的約人民幣446.2百萬元大幅下降至截至二零一四年十二月三十一日止年度的約人民幣156.9百萬元，優先股的公允價值損失主要是由於優先股的估值下降。於二零一四年十二月上市後，優先股已全部自動轉換為普通股。預計在即將到來的財政年度將不會再次產生該等費用。

## **所得稅開支**

本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的所得稅開支約為人民幣2.6百萬元，較截至二零一三年十二月三十一日止年度的約人民幣17.5百萬元下降約84.9%，本集團所得稅開支減少主要由於本集團於二零一四年進行更為有效的稅務籌劃並適用優惠企業所得稅稅率。

## **本年虧損**

由於上述原因，本公司權益所有人應佔虧損自二零一三年的約人民幣399.4百萬元下降約61.3%至二零一四年的約人民幣154.6百萬元。

## **非國際財務報告準則計量 — 經調整溢利淨額**

為補充我們根據國際財務報告準則呈列的合併財務報表，我們亦採用經調整溢利作為額外財務計量，透過撇除我們認為並非可反映我們業務表現指標的項目的影響來評估我們的財務表現。我們的經調整溢利淨額的計算方式為年度溢利扣除以股份為基礎的補償開支、優先股的公允價值虧損及上市相關開支。經調整溢利淨額屬於未經審計數據。

下表載列於所列年度的經調整溢利淨額與根據國際財務報告準則計量的所示年度經審計溢利的對賬：

	截至十二月三十一日止年度		變動 概約%
	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元	
年度虧損	(154,583)	(399,420)	(61.3)
加：			
以股份為基礎的補償開支	118,853	36,908	222.0
上市相關開支	43,578	637	6,741.1
優先股的公允價值虧損	156,949	446,208	(64.8)
<b>經調整溢利淨額(未經審計)</b>	<b>164,797</b>	<b>84,333</b>	<b>95.4</b>

本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的經調整溢利淨額約為人民幣164.8百萬元，較截至二零一三年十二月三十一日止年度的約人民幣84.3百萬元增加約95.4%。經調整溢利淨額增加與我們的收入增加基本相符，同時也得益於銷售及市場推廣開支下降。由於本年度經調整溢利淨額能夠讓我們在不考慮上市相關開支、以股份為基礎的補償開支及優先股的公允價值虧損（該等優先股已於二零一四年十二月三十日轉為普通股）的情況下計量我們的盈利能力，我們認為其構成對收益表數據的一項有意義的補充，所以我們於本公告內呈列本年度經調整溢利淨額。因此，本公司認為其不會再引致優先股負債部分的公允價值變動或上市相關開支。然而，本年度經調整溢利淨額不應孤立地予以考量，也不應作為溢利淨額或經營收入的替代指標或在計量流動資金時作為現金流的替代指標加以解讀。潛在投資者謹請留意，由於計算中使用的要素不同，本公告內呈列的本年度經調整溢利淨額未必可與其他公司呈報的其他類似命名的計量進行比較。

## 流動資金及財務資源

於二零一四年，我們主要以經營活動所產生現金撥付我們業務的資金。我們從二零一四年十二月完成的上市收取的所得款項淨額也加強了我們的現金狀況。我們擬使用內部資源及通過內部可持續增長為我們的擴張及業務經營提供資金。

## 財務政策

於截至二零一四年十二月三十一日止年度，本集團將閒置資金投資於中國的商業銀行發行的保本型短期理財產品。為使本集團的閒置資金產生更佳回報，本集團的財務政策是投資於短期理財產品，且不會進行任何高風險投資或投機性的衍生工具交易。

## 現金及現金等價物

於二零一四年十二月三十一日，我們擁有的現金及現金等價物約為人民幣1,086.5百萬元（於二零一三年十二月三十一日：約人民幣111.8百萬元），主要包括銀行及手頭現金，主要以人民幣（約佔22.8%）、港幣（約佔51.3%），美元（約佔25.7%）及其他貨幣（約佔0.2%）計值。

我們自上市收到的所得款項淨額（經扣除包銷佣金以及上市有關的其他估計開支）約為686.2百萬港元。截至本公告日期，我們自上市收到的所得款項淨額尚未被動用，均已作為短期活期存款存放於本集團開設的一個銀行賬戶內。於二零一五年，我們將按照招股章程內「業務目標陳述及所得款項用途」一節所述的用途開始動用我們自上市收到的所得款項淨額。

## 資本支出

我們的資本支出包括購置傢俱及辦公設備、購買服務器及其他設備、汽車、租賃物業裝修、購買商標及許可及電腦軟件。截至二零一四年十二月三十一日止年度，我們的資本開支總額約為人民幣43.3百萬元(二零一三年：約人民幣8.8百萬元)，包括購置傢俱及辦公設備約人民幣2.8百萬元(二零一三年：約人民幣1.1百萬元)、購買服務器及其他設備約人民幣1.9百萬元(二零一三年：約人民幣2.9百萬元)、購買汽車約人民幣2.4百萬元(二零一三年：無)、租賃物業裝修約人民幣1.6百萬元(二零一三年：約人民幣0.4百萬元)、購買商標及許可約人民幣33.9百萬元(二零一三年：約人民幣4.0百萬元)及購買電腦軟件約人民幣0.6百萬元(二零一三年：約人民幣0.3百萬元)。我們以經營活動的現金流量撥付我們的資本支出。

## 資本架構

股份於二零一四年十二月三十日在聯交所創業板上市。本公司的資本架構由普通股組成。

## 借貸及負債比率

於截至二零一四年十二月三十一日止年度，我們概無任何短期或長期銀行借款。

於二零一四年十二月三十一日，本集團按負債總額(扣除優先股)除以總資產計算的負債比率為約20.1%(二零一三年十二月三十一日：約84.4%)。

## 集團資產質押

於二零一四年十二月三十一日，本集團概無質押任何資產作為對銀行借款或任何其他融資安排的抵押(二零一三年十二月三十一日：無)。

## 僱員資料及薪酬政策

於二零一四年十二月三十一日，本集團擁有568名僱員(二零一三年十二月三十一日：402名)，主要在中國境內任職。下表分別載列於二零一三年十二月三十一日及二零一四年十二月三十一日按職能領域劃分的僱員人數：

職能	於十二月三十一日			
	二零一四年		二零一三年	
	僱員人數	佔總數 概約比例	僱員人數	佔總數 概約比例
研發	336	59.2	241	60.0
遊戲發行	171	30.1	123	30.6
— 遊戲代理	30	5.3	21	5.2
— 客戶服務	67	11.8	36	9.0
— 銷售及市場推廣	74	13.0	66	16.4
一般及行政	61	10.7	38	9.4
總計	<u>568</u>	<u>100</u>	<u>402</u>	<u>100</u>

於截至二零一四年十二月三十一日止年度，本公司的僱員薪酬總額約為人民幣216.8百萬元(二零一三年：約人民幣130.3百萬元)。

本公司已於二零一四年四月二十一日成立薪酬委員會，其書面職權符合創業板上市規則附錄15。

薪酬委員會將定期審核並不時就本集團董事及高級管理層的薪酬及獎勵向董事會做出建議。

本集團向本集團僱員提供與行業慣例相稱的有競爭力的薪酬待遇及福利，包括社會保險、固定供款退休福利計劃及花紅。

釐定員工薪酬時，本集團已將同類公司支付的薪金、工作時間及職責及本集團內其他職位的僱傭條件納入考慮範圍。我們亦將對員工薪酬進行定期審核。

本公司已採納股份激勵計劃作為對董事及合資格人士的激勵，股份激勵計劃的詳情載列於本公告標題為「股份激勵計劃」的段落。

此外，本公司於二零一四年三月二十一日採納一項受限制股份單位計劃（「**受限制股份單位計劃**」），旨在透過向董事、高級管理人員、員工以及向本集團提供或已提供顧問或其他顧問服務的任何人士提供擁有本公司股權的機會，激勵彼等為本集團作出貢獻，並吸引、激勵及挽留技術熟練與經驗豐富的人員為本集團的未來發展及擴張而努力。於截至二零一四年十二月三十一日止年度，與受限制股份單位計劃有關的以股份為基礎的付款開支約為人民幣118.9萬元，較二零一三年相應期間的約人民幣36.9百萬元增長約222.0%，主要是因為於二零一四年三月二十一日授出31,371,494受限制股份單位（「**受限制股份單位**」）。

董事相信，維持穩定且具主動性的人力資源對於我們的業務成功至關重要。作為一家增長迅速的公司，本公司有能力為我們的僱員提供豐富的職業發展選擇及進步的機會。我們定期為我們的僱員舉辦各種培訓課程，以增加彼等對網絡遊戲開發及運作的知識、改進時間管理及內部溝通以及加強團隊建設。我們亦提供多種獎勵措施以更好地激勵我們的僱員。除提供績效花紅及股份獎勵外，我們向表現良好的僱員提供無抵押的免息住房貸款。

## **附屬公司及聯營公司之重大投資、重大收購或出售**

為籌備上市，本公司進行了企業重組，詳情載於招股章程「歷史、重組及公司架構」一節。

除本文所披露者，於截至二零一四年十二月三十一日止年度，本公司概無重大投資、附屬公司及聯營公司的重大收購及出售事項。

## **或然負債**

於二零一四年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債（二零一三年十二月三十一日：無）。

## **外匯風險**

本集團的經營活動主要於中國進行，且承受多重外匯匯兌風險，主要與美元有關。截至二零一四年十二月三十一日止年度，以經營單位功能貨幣之外的貨幣計值的銷售佔該等經營單位銷售額的29.6%（二零一三年十二月三十一日：約19.2%）。因此，外匯風險主要產生於本集團的中國附屬公司從海外合作方收取或計劃收取外幣時確認的資產。

本公司的大多數的交易乃通過美元(本公司的功能貨幣)計值及結算。本公司的外匯風險主要源於以港元計值的現金及現金等價物。倘港元兌美元升值/貶值5%，其他所有變量保持不變，則截至二零一四年十二月三十一日止年度的除稅後虧損將減少/增加約人民幣27,620,000元(二零一三年：零)，這是由於換算以港元計值的現金及現金等價物的外匯收益/虧損淨額所致。

就功能貨幣為人民幣元的本集團附屬公司而言，倘美元兌人民幣升值/貶值5%，其他所有變量保持不變，則截至二零一四年十二月三十一日止年度的除稅後虧損將減少/增加約人民幣877,000元(二零一三年：約人民幣1,346,000元)，這是由於換算以美元計值的貨幣資產淨值的外匯收益/虧損淨額所致。

本集團目前並無外幣風險方面的對沖政策。然而，我們的管理層團隊密切監察外匯風險，確保及時有效地採取適當舉措。就此而言，我們的業務並不面臨任何重大外幣兌換風險。

## 股息

董事會不建議宣派截至二零一四年十二月三十一日止年度的股息。

## 購買、出售或贖回本公司上市證券

股份已於二零一四年十二月三十日在聯交所創業板上市。除上市外，本公司或其任何附屬公司於截至二零一四年十二月三十一日止年度概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

## 報告期後事項

- (a) 於二零一五年一月九日，聯席全球協調人(就其自身及代表國際包銷商)行使部分招股章程所述的超額配股權，以補足國際發售的超額分配，涉及合共10,375,000股股份，佔行使任何超額配股權前根據上市初步可供認購的發售股份約14.03%。超額配股權授出人將按每股股份9.80港元(即上市項下每股股份的發售價)出售超額配發股份。由於超額配股權乃由超額配股權授出人而並非本公司授出，本公司未從超額配股權的行使事項中獲得任何資金，因此，超額配股權的行使未對本公司自上市所募集到的資金產生影響。
- (b) 於二零一五年一月二十一日，本公司根據受限制股份單位計劃向本集團僱員及董事授出2,275,000股受限制股份單位。授出受限制股份單位涉及的相關股份將以受限制股份單位計劃的受託人(說明見合併財務報表附註14(d))持有的現有股份償付。
- (c) 於二零一五年二月四日，藍港娛樂與上海紐碧軟件科技有限公司(「**紐碧**」)訂立股權購買協議，協定以人民幣1,750,000元對價取得紐碧5%的股權。紐碧是一家註冊於中國上海的有限責任公司，主要從事遊戲研發。
- (d) 於二零一五年三月六日，本公司與(其中包括)斧子互動娛樂有限公司(「**斧子**」)訂立有抵押可換股票據購買協議，據此，本公司有條件同意購買由斧子發行的本金總額為5,000,000美元的可換股承兌票據，未償還本金金額之年利率為6%，到期年期至二零一六年三月六日為期一年。斧子為一家於開曼群島註冊成立的有限責任公司，並為一家遊戲硬件開發商。

- (e) 於二零一五年三月十二日(交易時間後)，本公司(作為認購人)與星美控股集團有限公司(股份代號：198)(作為目標公司)「**目標公司**」訂立一份認購協議(「**認購協議**」)，據此，本公司有條件同意認購而目標公司有條件同意發行139,582,733股目標公司股份(「**認購股份**」)，總代價為5,000,000美元(相當於約38,804,000港元)，相當於每股認購股份約0.278港元(合稱「**認購**」)。將配發及發行予本公司的認購股份相當於(i)二零一五年三月十二日星美集團已發行股本的10,175,967,571股的約1.37%；及(ii)經發行及配發認購股份擴大的目標公司已發行股本10,315,550,304股的約1.35%。

由於若干適用百分比率(定義見創業板上市規則第19.07條)多於5%但少於25%，認購事項構成本公司一項須予披露交易，須遵守創業板上市規則第19章項下的規定。

於本公告日期，認購協議項下的認購還未完成。

- (f) 於二零一五年三月十二日，藍港娛樂訂立協議，以代價人民幣23,000,000元收購北京春秋永樂文化傳播有限公司(「**永樂**」)5.51%的股權。永樂為一家於中國北京註冊成立的有限責任公司，主要從事體育、藝術、娛樂活動及票務市場的運營。

## 企業管治常規

### 緒言

我們致力達致及維持高水平的企業管治，因為董事會相信良好而有效的企業管治常規乃取得並保持本公司股東及其他利益相關方信任的關鍵，對鼓勵問責及透明度，從而使本集團持續成功並為本公司股東創造長遠價值至為重要。

### 企業管治常規

本公司已應用創業板上市規則附錄十五所載《企業管治守則》及《企業管治報告》(「**守則**」)中的原則及守則條文。

董事會認為，於自二零一四年十二月三十日(「**上市日期**」)起至本公告日期止期間內，本公司符合守則的規定，惟有關守則條文第A.2.1條的偏離情況除外。

根據守則條文第A.2.1條的規定，主席與首席執行官的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。於自上市日期起至本公告日期止，本公司主席及首席執行官的角色由執行董事王峰先生履行。本公司董事會認為，由同一人擔任主席及首席執行官的角色是對本集團的管理有利。本公司高級管理人員及董事會確保權力和授權的平衡。董事會成員包括經驗豐富且能力卓越的人士。本公司董事會目前包括三名執行董事(包括王峰先生)、一名非執行董事及三名獨立非執行董事，因此其組成具有較強的獨立性。

### 於競爭性業務之權益

王峰先生持有北京樂動卓越科技有限公司(「**樂動卓越**」)(一家於中國境內經營的互聯網公司，主要從事網絡遊戲的研發及發行)約4.02%的股權。王先生並無於樂動卓越出任任何董事職位，亦無享有任何特別股東權利(如知情權或管理權)。樂動卓越及本公司的管理層並無重疊。

錢中華先生，非執行董事，亦為Fosun Equity Investment Management Ltd. 董事總經理。Fosun Equity Investment Management Ltd. 及Starwish Global Limited (本公司主要股東) 均為復星國際有限公司 (一間於聯交所主板上市的公司 (股份代號：656)，與其附屬公司統稱「復星集團」) 之成員。復星集團為紮根中國，據點遍佈全球的投資集團。其擁有四項主要業務，包括保險、工業、投資及資產管理。復星集團於網絡及手機遊戲公司的投資組合中擁有權益，該等公司於中國設立總部及／或經營業務，當中包括上市公司Perfect World Co., Ltd. (納斯達克：PWRD) 及DeNA Co., Ltd. (一家於東京證交所上市的公司，股份代號：2432)，以及私人手機及網絡遊戲公司包括Joyme.com、上海木遊網絡科技有限公司及LL Games PTE LTD.。復星集團並無於任何該等投資組合公司中持有控股權益。此外，復星集團並無代表加入上述兩家上市的網絡及手機遊戲公司董事會擔任董事。另一方面，復星集團有權於以上各間私人投資組合公司提名一名代表擔任非執行董事，但復星集團並無控制私人投資組合公司的任何董事會。

除以上所述，概無本公司董事或控股股東或任何彼等各自之聯繫人 (定義見創業板上市規則) 於截至二零一四年十二月三十一日止年度期間從事與本集團業務構成競爭或可能直接或間接構成競爭之任何業務或與本集團有任何其他利益衝突。

### 董事服務合約中的競業禁止承諾

各執行董事已承諾 (其中包括) 不會接受任何公司的職位／職務或與任何個人或公司進行任何與本集團或我們的聯營公司存在任何直接或間接競爭的商業交易。執行董事亦已承諾彼等不會持有上述公司任何商業活動逾5%的經濟利益及／或參與該等商業活動。各執行董事確認彼已於自服務合約日期起至本公告日期止期間履行彼等各自服務合約中載列的競業禁止承諾。

### 董事進行證券交易

本公司已採納創業板上市規則第5.48至第5.67條所載之有關董事證券交易必守標準。其中包括，本公司定期向董事發出通知，提醒彼等有關本集團財務業績公佈刊發前之禁售期內買賣本公司上市證券之一般禁制事項。

經向本公司全體董事作出特定查詢後確認，全體董事 (非執行董事錢中華先生除外) 於自上市日期起至本公告日期止已遵守交易必守標準。

於二零一五年二月四日，本公司向聯交所報告，錢中華先生 (「錢先生」) 未遵守創業板上市規則第5.48至第5.67條所載之證券交易必守標準。錢先生於二零一四年十二月三十日從二級市場上以每股9.81港元的價格購得5,000股股票 (「該項交易」)。本公司之前並不知悉該項交易，直至錢先生於二零一五年一月二十日告知本公司。在進行該項交易之前，錢先生並未遵守創業板上市規則第五章所載之交易必守標準。本公司已採取以下補救措施，以避免將來發生類似事件：

- (1) 本公司已將交易必守標準重新發送給各董事並將至少於每年每個季度提醒各董事嚴格遵守創業板上市規則第五章所載之「董事進行證券交易」規定及該等交易必守標準；
- (2) 本公司已聘請合規顧問及香港法律顧問協助本公司及其董事遵守適用創業板上市規則；
- (3) 香港法律顧問已於二零一五年二月十三日向錢先生提供有關交易必守標準的培訓；
- (4) 聯席公司秘書已編製供董事報告彼等之證券交易的標準表格及董事會簽發的相關確認表格；

- (5) 合規主任將自二零一五年二月起定期於每月月底與董事核實彼等於本公司及相聯法團的股權；及
- (6) 香港法律顧問已於二零一五年三月二十五日向全體董事提供額外培訓，以增進董事對適用創業板上市規則的了解。

## 股份獎勵計劃及購股權計劃

### 股份獎勵計劃

本公司於二零一四年三月二十一日批准及採納並於二零一四年八月二十二日修訂的受限制股份單位計劃。由於受限制股份單位計劃不涉及本公司授出認購新股份的購股權，故受限制股份單位計劃毋須遵守創業板上市規則第二十三章的條文。

於二零一四年十二月三十一日，有關31,371,494股相關股份的受限制股份單位已經授予85名承授人（其中三名為我們的董事）。於截至二零一四年十二月三十一日止年度期間，授予四位承授人合計95,422股相關股份的相關受限制股份單位已經失效。於二零一四年十二月三十一日，共有31,276,072個受限制股份單位未獲行使。於二零一五年一月二十一日，有關2,275,000股相關股份的受限制股份單位已經授予455位承授人（其中三名為我們的董事）。於本公告日期，共有33,551,072份受限制股份單位已授出且尚未行使。

### 購股權計劃

本公司於二零一四年十一月二十日採納一項購股權計劃（「購股權計劃」）。

於二零一四年十二月三十一日，本公司概無根據購股權計劃已授出、行使、取消購股權或使購股權失效。

### 薪酬委員會

董事會薪酬委員會（「薪酬委員會」）於二零一四年四月二十四日成立。薪酬委員會主席為獨立非執行董事張向東先生、其他成員包括執行董事王峰先生及廖明香女士，獨立非執行董事馬驥先生及陳彤先生。薪酬委員會之書面職權範圍刊載於創業板網站及本公司網站。

薪酬委員會之職責為就董事及高級管理人員所有薪酬方面之適當政策及架構向董事會提出建議。薪酬委員會考慮之因素包括同類公司的薪金、須付出的時間及職責、集團內其他職位的僱用條件及按績效發放薪酬之可行性。於截至二零一四年十二月三十一日止年度，薪酬委員會已審閱董事及高級管理人員之薪酬待遇及酬金，並認為屬公平合理。

## 提名委員會

董事會提名委員會（「**提名委員會**」）於二零一四年四月二十四日成立。委員會主席為本公司主席、執行董事兼首席執行官王峰先生，而其他成員包括本公司非執行董事錢中華先生及本公司獨立非執行董事馬驥先生、陳彤先生及張向東先生。提名委員會之書面職權範圍刊載於創業板網站及本公司網站。

提名委員會的主要職責為審查及評估董事會的組成及獨立非執行董事的獨立性，並就有關本公司新董事的聘任向董事會提供推薦建議。向董事會推薦委任候選人時，提名委員會根據客觀標準考慮候選人的長處，並顧及董事會多樣性的裨益。

對董事會成員的甄選一直從多個方面考慮董事會的多樣性，包括但不限於性別、年齡、文化和教育背景、行業經驗、技術及專業技能及／或資格、知識及可服務於董事一職的年限。該公司亦將考慮有關自身商業模式及不時的特殊需求等因素。最終決定乃基於候選人將帶給董事會的裨益及貢獻。

## 審計委員會

董事會審計委員會（「**審計委員會**」）於二零一四年四月二十四日成立。委員會主席為獨立非執行董事馬驥先生，而其他成員包括本公司獨立非執行董事陳彤先生及張向東先生。審計委員會之書面職權範圍刊載於創業板網站及本公司網站。

審計委員會之基本職務主要為檢討財務資料及申報程序、內部監控程序及風險管理制度、審計計劃及與外部核數師之關係，以及檢討相關安排，以讓本公司僱員可暗中就財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注。

本公司已遵守創業板上市規則第5.28條，即審計委員會（須由最少三名成員組成，且主席須為獨立非執行董事）至少須包括一名具備適當之專業資格或會計相關財務管理專長之獨立非執行董事。

本集團於截至二零一四年十二月三十一日止年度之合併財務報表已經本公司審計委員會審閱。審計委員會認為本集團於截至二零一四年十二月三十一日止年度之合併財務報表符合適用之會計準則及創業板上市規則，且已經作出充足之披露。

## 羅兵咸永道會計師事務所的工作範圍

本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度業績公告中有關本集團本年度的合併資產負債表、合併綜合虧損表、綜合權益／（虧絀）變動表及相關附註所列載的數字已由本集團核數師羅兵咸永道會計師事務所同意與本集團截至二零一四年十二月三十一日止年度的經審核合併財務報表所列載的數額符合一致。羅兵咸永道會計師事務所就此進行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱準則或香港核證準則而進行的核證聘用，因此羅兵咸永道會計師事務所並不對年度業績公告發出任何核證。

## 股東周年大會及暫停辦理股份過戶登記手續

本公司計劃於二零一五年六月十一日(星期四)召開股東周年大會，股東周年大會通告將適時寄發予本公司股東。

為釐定出席股東週年大會並於會上投票的資格，本公司將於二零一五年六月九日(星期二)至二零一五年六月十一日(星期四)(包括首尾兩天)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。為符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有股份過戶文件連同有關股票，必須於二零一五年六月八日(星期一)下午四時三十分之前送交本公司之香港股份登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716室，以辦理登記手續。

## 董事退任及重選

根據我們的組織章程細則的規定，目前三分之一的董事應在本公司的每屆股東週年大會上輪值退任，惟每位董事須最少每三年在股東周年大會上輪值退任並膺選連任一次。獲委任填補臨時空缺的董事的任期僅能持續至其獲委任後的下屆股東大會為止，並須經本公司股東重選後方可連任。

根據我們的組織章程第16.18條，毛智海先生、錢中華先生及陳彤先生均將於即將舉行的股東週年大會(將於二零一五年六月十一日舉行)卸任董事職位。作為合資格人，毛智海先生及錢中華先生將膺選連任，而由於希望將更多時間投入其他事務陳彤先生不會膺選連任。

陳彤先生確認與董事會無意見分歧，概無有關其擬退任之事宜須提請本公司股東垂注。

## 建議委任董事

於本公司即將舉行的股東週年大會上，將提請股東逐項批准普通決議案，內容有關建議選舉梅嵩先生為執行董事、趙軍先生為執行董事、王曉東先生為獨立非執行董事及趙依芳女士為獨立非執行董事，任期均自股東週年大會通過彼等的委任之日起至將於二零一八年舉行的本公司二零一七年股東週年大會畢會之日止。上述建議董事的簡歷載列如下：

## 建議執行董事

### 梅嵩先生

梅嵩先生，34歲，為本集團副總裁。梅先生主要負責本集團遊戲研發與運營。梅先生於二零零七年四月九日加入本集團，擔任我們的研究及研發中心經理，主要負責平台研發。自二零一一年十二月起，彼開始擔任我們手機遊戲部門的總經理，主要負責本集團手機遊戲的研發和《王者之劍》遊戲。梅先生擁有逾8年的互聯網和網絡遊戲行業經驗。加入本集團前，梅先生於二零零六年三月至二零零七年四月間任職山京金山軟件有限公司(「北京金山」)，擔任負責網絡遊戲運營平台研發的研發工程師。梅先生二零零三年七月畢業於哈爾濱理工大學，獲無機非金屬材料工程學學士學位；二零零六年四月畢業於哈爾濱理工大學，獲計算機軟件與理論碩士學位。

於本公告日期，梅先生於根據受限制股份單位計劃而獲授的4,217,154個受限制股份單位中擁有權益，使其可收取4,217,154股股份(惟須待歸屬)。

除上文所披露者外，梅先生於過去三年內並無於其證券在任何香港或海外證券市場上市的公眾公司出任董事，或擔任本公司及本集團其他成員公司的任何其他職位或其他主要委任及專業資格。

除上文所披露者外，梅先生與本公司其他董事、高級管理層、主要或控股股東概無任何關係，亦概無根據證券及期貨條例(香港法例第571章) (「證券及期貨條例」) 第XV部須予披露的本公司股份權益。

倘獲選，梅先生將與本公司訂立董事服務協議出任執行董事，任期自股東週年大會通過其委任之日起至將於二零一八年舉行的本公司二零一七年股東週年大會畢會之日止，可由本公司或梅先生其中一方給予對方不少於三個月書面通知或者根據董事服務協議的其他條款終止協議。梅先生的酬金將參考其職務及於本集團的責任以及現行市場做法釐定。

除上文所披露者外，並無其他與梅先生委任相關之事宜須提呈本公司股東注意，亦無其他根據創業板上市規則第17.50(2)(h)至(v)段須予披露的資料。

### 趙軍先生

趙軍先生，35歲，為本集團副總裁。趙先生主要負責本集團遊戲研發與運營。趙先生於二零零七年三月加入我們的平台研發團隊。二零零八年一月，趙先生還擔任我們《西遊記》遊戲研發項目的兼任客戶端主要項目工程師，在二零零九年六月晉升為項目經理職位，並隨後於二零一零年十月進一步晉升為項目總監。趙先生還負責監督我們《西遊記》遊戲海外版本(包括台灣，越南和印度尼西亞各版)的管理和海外版本的授權。自二零一二年一月起，趙先生擔任我們的《蒼穹之劍》的遊戲製作人。趙先生擁有逾8年的互聯網行業經驗。於加入本集團前，趙先生從二零零四年八月到二零零六年八月期間，出任亞信科技(中國)有限公司軟件工程師，並從二零零六年九月至二零零七年三月出任北京金山軟件工程師。趙先生分別於二零零二年七月及二零零五年四月從北京郵電大學獲得機械與電子工程專業學士學位及電磁場與微波技術專業碩士學位。

於本公告日期，趙先生於根據受限制股份單位計劃而獲授的2,811,769個受限制股份單位中擁有權益，使其可收取2,811,769股股份(惟須待歸屬)。

除上文所披露者外，趙先生於過去三年內並無於其證券在任何香港或海外證券市場上市的公眾公司出任董事，或擔任本公司及本集團其他成員公司的任何其他職位或其他主要委任及專業資格。

除上文所披露者外，趙先生與本公司其他董事、高級管理層、主要或控股股東概無任何關係，亦概無根據證券及期貨條例第XV部須予披露的本公司股份權益。

倘獲選，趙先生將與本公司訂立董事服務協議出任執行董事，任期自股東週年大會通過其委任之日起至將於二零一八年舉行的本公司二零一七年股東週年大會畢會之日止，可由本公司或趙先生其中一方給予對方不少於三個月書面通知或者根據董事服務協議的其他條款終止協議。趙先生的酬金將參考其職務及於本集團的責任以及現行市場做法釐定。

除上文所披露者外，並無其他與趙先生委任相關之事宜須提呈本公司股東注意，亦無其他根據創業板上市規則第17.50(2)(h)至(v)段須予披露的資料。

## 建議獨立非執行董事

### 王曉東先生

王曉東先生，47歲，擁有於不同資訊科技公司工作的經驗。他在二零一零年八月至二零一一年十一月曾擔任Aruba Networks Inc.的高級管理人員。王先生是DewMobile Inc.的創始人，現擔任該公司主席兼首席執行官。彼亦為Lindong Internet Technology (Beijing) Co., Ltd.的創始人，自二零一二年一月起擔任該公司主席兼首席執行官。彼亦為Lindong (Beijing) Technology Co., Ltd.的主席兼首席執行官及法人代表。王先生於一九八九年七月獲得清華大學無線電技術與信息系統專業工學學士學位，於一九九三年五月獲得科羅拉多州立大學電機工程碩士學位，並於二零零二年九月獲得美國斯坦福大學管理科學與工程理學碩士學位。

除上文所披露者外，王先生於過去三年內並無於其證券在任何香港或海外證券市場上市的公眾公司出任董事，或擔任本公司及本集團其他成員公司的任何其他職位或其他主要委任及專業資格。

王先生與本公司其他董事、高級管理層、主要或控股股東概無任何關係，亦概無根據證券及期貨條例第XV部須予披露的本公司股份權益。

倘獲選，王先生將與本公司訂立委任函出任獨立執行董事，任期自股東週年大會通過其委任之日起至將於二零一八年舉行的本公司二零一七年股東週年大會畢會之日止，可由本公司或王先生其中一方給予對方不少於三個月書面通知或根據董事服務協議的其他條款終止協議。王先生的酬金將參考其職務及於本集團的責任以及現行市場做法釐定。

除上文所披露者外，並無其他與王先生委任相關之事宜須提呈本公司股東注意，亦無其他根據創業板上市規則第17.50(2)(h)至(v)段須予披露的資料。

### 趙依芳女士

趙依芳女士，56歲，現任浙江華策影視股份有限公司(其股份在深圳證券交易所上市，股份代碼：300133)董事及總經理。趙女士現任中國電視劇製作產業協會副會長。於一九九八年九月，趙女士完成杭州大學現當代文學進修。

除上文所披露者外，趙女士於過去三年內並無於其證券在任何香港或海外證券市場上市的公眾公司出任董事，或擔任本公司及本集團其他成員公司的任何其他職位或其他主要委任及專業資格。

趙女士與本公司其他董事、高級管理層、主要或控股股東概無任何關係，亦概無根據證券及期貨條例第XV部須予披露的本公司股份權益。

倘獲選，趙女士將與本公司訂立委任函出任獨立執行董事，任期自股東週年大會通過其委任之日起至將於二零一八年舉行的本公司二零一七年股東週年大會畢會之日止，可由本公司或趙女士其中一方給予對方不少於三個月書面通知或根據董事服務協議的其他條款終止協議。趙女士的酬金將參考其職務及於本集團的責任以及現行市場做法釐定。

除上文所披露者外，並無其他與趙女士委任相關之事宜須提呈本公司股東注意，亦無其他根據創業板上市規則第17.50(2)(h)至(v)段須予披露的資料。

## 變更董事會委員會成員

待陳彤先生於即將舉行的股東週年大會卸任董事職位後，陳先生將不再擔任審計委員會、提名委員會及薪酬委員會之成員。同時，錢中華先生將獲委任為審計委員會之成員。

待所有建議董事於即將舉行的股東週年大會上均成功獲選之後，董事會委員會將加入以下新成員：

- (1) 王曉東先生及趙依芳女士將獲委任為審計委員會成員。
- (2) 趙軍先生、王曉東先生及趙依芳女士將獲委任為薪酬委員會成員。
- (3) 廖明香女士、梅嵩先生、王曉東先生及趙依芳女士將獲委任為提名委員會成員。

其他委員會成員及各董事會委員會的主席維持不變。

承董事會命  
**藍港互動有限公司**  
主席  
王峰

中國，北京，二零一五年三月二十五日

於本公告日期，本公司執行董事包括王峰先生、廖明香女士及毛智海先生；非執行董事包括錢中華先生；獨立非執行董事包括馬驥先生、陳彤先生及張向東先生。