

技術詞彙表

本詞彙表載有對本文件內所使用的與本集團及我們的業務有關的若干詞彙的解釋，惟部分該等詞彙及其涵義未必與行業標準定義相符。

「安卓」	指	由Google Inc.開發及維護的操作系統，用於觸屏技術，包括智能手機及平板電腦
「應用程式」	指	或稱「應用軟件」，設計用於智能手機、平板電腦及其他類似手提裝置的電腦程式
「付費用戶平均收益」	指	付費用戶平均收益，以於一段期間內來自銷售遊戲虛擬物件及升級功能的平均每月收益除以同一段期間MPU的平均數目計算
「封閉型beta測試」	指	將遊戲的測試版本發佈予一組獲選群組的用戶進行可用性與驗收測試
「電腦網絡」	指	兩部或以上的電腦利用電信系統連接，以進行通訊及分享資源
「主機遊戲」	指	通過遊戲機而非個人電腦遊玩的遊戲
「下載」	指	由伺服器或主機傳送（數據或程式）到某人的電腦或裝置
「免費遊戲」	指	遊戲行業中使用的模式，遊戲玩家可據此免費玩遊戲，但可能需要付費購買遊戲代幣及／或遊戲虛擬物件以提升遊戲體驗
「發行遊戲」	指	我們並無營運及僅提供我們的遊戲分銷平台及／或付款渠道以於香港及／或台灣發行的遊戲
「遊戲貨幣」	指	由遊戲代幣分銷平台轉換而成的遊戲點數，可用於購買遊戲內的虛擬物件
「遊戲虛擬物件」	指	可提升玩家遊戲體驗的虛擬物件，如改善角色的能力、技能或外觀

技術詞彙表

「iOS」	指	由Apple Inc.開發及維護的手機操作系統，專門用於包括iPhone、iPod及iPad在內的蘋果觸摸屏技術
「特許遊戲」	指	我們自遊戲開發商／營運商特許，以透過遊戲分銷平台營運及發行的遊戲
「MMORPG」	指	大型多用戶網絡角色扮演遊戲，涉及大量玩家同時參與同一角色扮演遊戲
「MMOSRPG」	指	大型多用戶網絡策略角色扮演遊戲，涉及大量玩家同時參與包含策略或戰略元素的角色扮演遊戲
「MMOTPS」	指	大型多用戶網絡第三人稱視角射擊，大量玩家以第三人稱視角同時射擊其他玩家
「MOBA」	指	多人在線戰鬥競技場，一種即時戰略(RTS)風格體裁的遊戲，一名玩家控制兩隊之一的一名單一角色。目的為與電腦控制單位定期派生的援助破壞對方隊伍主要結構，沿設定的路徑前進
「手機遊戲」	指	可在移動設備上暢玩的遊戲
「每月付費用戶」	指	每月付費用戶，即有關月份的付費玩家數目。根據此計算標準，1名玩家於同一月份在兩款不同的遊戲付費計算為2名付費用戶(視乎遊戲)。同樣，1名玩家於1個月內在2個可能不同的付費渠道在同一款遊戲付費亦可能計算為2名付費用戶(視乎遊戲)。於特定期間的平均每月付費用戶即該期間各個月的每月付費用戶平均數目
「網上電腦遊戲」	指	使用個人電腦安裝及遊玩的遊戲
「開放式beta測試」	指	將遊戲的測試版本發佈予所有用戶進行可用性及驗收測試
「付費用戶」或「付費玩家」	指	購買遊戲代幣、虛擬物件或升級功能的用戶。如1名用戶在2個分開的發佈平台或2個不同遊戲向我們的遊戲付費，該用戶會被計算為2名不同用戶
「個人電腦」	指	個人電腦

技術詞彙表

「玩家」	指	我們的用戶(就我們的遊戲而言)
「升級功能」	指	可提升玩家遊戲體驗的遊戲功能及服務，如加快升級速度或提升他們遊戲角色的社交互動
「角色扮演遊戲」	指	涉及大量玩家於不斷演變的虛擬世界彼此互動的角色扮演遊戲。每名玩家挑選1個或以上的「玩家角色」，並發展特定技能(如格鬥或施展魔咒)及控制角色動作。遊戲有無限可能的情節，於遊戲世界的情節發展取決於玩家的行動，而即使玩家下線或離開遊戲後故事情節亦繼續發展
「伺服器」	指	透過電腦網絡向其他電腦系統提供服務的電腦系統
「自行／共同開發的遊戲」	指	由我們的遊戲研發團隊自行或與其他第三方遊戲開發商共同開發的遊戲
「SLG」	指	模擬遊戲，在遊戲中並無格明確的目標，玩家反而允許自由控制角色
「SRPG」	指	戰略性角色扮演遊戲，於遊戲中包含戰術及策略計畫的角色扮演遊戲
「網頁遊戲」	指	無須安裝客戶端軟件即可在支持flash的瀏覽器內玩的遊戲