



## GAMEONE HOLDINGS LIMITED

### 智傲控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：8282)

### 截至2015年12月31日止財政年度 的年度業績公告

香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)創業板(「創業板」)的特色

創業板乃為較於聯交所上市的其他公司帶有更高投資風險的公司提供上市的市場。有意投資者應了解投資於該等公司的潛在風險，並應經過審慎周詳考慮後方作出投資決定。創業板的較高風險及其他特色表明創業板較適合專業及其他經驗豐富的投資者。

由於創業板上市公司的新興性質使然，在創業板買賣的證券可能會承受較於主板買賣的證券為高的市場波動風險，同時亦無法保證在創業板買賣的證券會有高流通量的市場。

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

本公告乃遵照聯交所創業板證券上市規則(「創業板上市規則」)的規定而提供有關本公司的資料，智傲控股有限公司(「本公司」)董事(「董事」)願就本公告共同及個別承擔全部責任。董事經作出一切合理查詢後確認，就彼等深知及確信：(1) 本公告所載的資料在各重大方面均屬準確及完整，且無誤導成分；(2) 本公告並無遺漏其他事宜致使本公告所載任何內容有誤導成分；及(3) 所有在本報告內表達的意見乃經過審慎周詳考慮後始行作出，並以公平合理的基準及假設為依據。

本公司董事會(「董事會」)欣然宣佈，本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至2015年12月31日止年度(「本年度」)的經審核綜合業績，連同截至2014年12月31日止年度的比較數字如下：

#### 摘要

1. 截至2015年12月31日止年度，本集團錄得綜合營業額118,181,000港元，較2014年的78,668,000港元增加約50.2%。
2. 本集團本年度錄得毛利53,199,000港元，而2014年的毛利為34,129,000港元。
3. 本集團本年度錄得除所得稅前溢利7,416,000港元，而2014年的除所得稅前溢利為10,070,000港元。
4. 經扣除上市開支15,997,000港元後，本集團本年度錄得除所得稅後溢利3,098,000港元，而2014年的除所得稅後溢利為7,040,000港元。
5. 本集團本年度獲得經營性現金淨流入18,842,000港元，而2014年的經營性現金淨流入為14,255,000港元。

## 綜合損益及其他全面收益表

截至2015年12月31日止年度

	附註	2015年 千港元	2014年 千港元
收益	5	<b>118,181</b>	78,668
所提供服務成本		<b>(64,982)</b>	(44,539)
毛利		<b>53,199</b>	34,129
其他收入	5	<b>1,526</b>	1,176
銷售開支		<b>(17,368)</b>	(13,272)
行政開支		<b>(27,440)</b>	(11,347)
其他開支		<b>(2,501)</b>	(616)
除所得稅前溢利	6	<b>7,416</b>	10,070
所得稅開支	7	<b>(4,318)</b>	(3,030)
本年度溢利		<b>3,098</b>	7,040
其他全面收益			
<i>隨後可重新分類至損益的項目</i>			
換算海外業務財務報表之匯兌差額		<b>623</b>	644
本年度其他全面收益		<b>623</b>	644
本公司擁有人應佔本年度全面收益總額		<b>3,721</b>	7,684
		2015年 港元	2014年 港元
每股盈利	9		
— 基本及攤薄		<b>0.03</b>	0.06

# 綜合財務狀況表

於2015年12月31日

	附註	2015年 千港元	2014年 千港元
<b>資產及負債</b>			
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		2,237	1,970
無形資產		20,679	18,076
		<u>22,916</u>	<u>20,046</u>
<b>流動資產</b>			
存貨		156	290
應收賬項	10	7,003	7,264
預付款項、訂金及其他應收款項	11	13,625	5,066
應收一間關連公司款項		1,000	—
銀行現金及手頭現金		45,545	37,613
		<u>67,329</u>	<u>50,233</u>
<b>流動負債</b>			
應付賬項	12	3,458	1,963
應計開支及其他應付款項	13	15,378	5,534
遞延收入	13	10,449	12,037
應付關連公司款項		459	222
稅項撥備		3,581	432
		<u>33,325</u>	<u>20,188</u>
<b>流動資產淨值</b>		<u>34,004</u>	<u>30,045</u>
<b>總資產減流動負債</b>		<u>56,920</u>	<u>50,091</u>
<b>非流動負債</b>			
遞延稅項		272	164
<b>資產淨值</b>		<u>56,648</u>	<u>49,927</u>
<b>權益</b>			
本公司擁有人應佔權益			
股本	14	85	—
儲備		56,563	49,927
<b>總權益</b>		<u>56,648</u>	<u>49,927</u>

# 綜合財務報表附註

2015年12月31日

## 1. 公司資料

智傲控股有限公司於2010年4月14日在開曼群島根據《開曼群島公司法》註冊成立為有限公司。本公司的註冊辦事處位於PO Box 309, Uglund House, Grand Cayman, KY1-1104 Cayman Islands。本公司的主要營業地點位於香港北角英皇道499號北角工業大廈21樓A室。

本公司股份於2016年1月13日在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)創業板(「創業板」)上市。

本公司的主要業務為投資控股。本公司及其附屬公司的主要業務為於香港、中華人民共和國(「中國」)及台灣開發、運營、發行及分銷在線及手機遊戲(「核心業務」)。

本公司的直接控股公司為PC Investment Limited，PC Investment Limited於香港註冊成立且其最終控股公司PC Asia Limited亦於香港註冊成立。

## 2. 採納香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)

### (a) 採納新訂／經修訂香港財務報告準則－2015年1月1日生效

香港財務報告準則(修訂本)	2010年至2012年週期之年度改進
香港財務報告準則(修訂本)	2011年至2013年週期之年度改進
香港會計準則第19號之修訂(2011年)	界定福利計劃：僱員供款

採納經修訂香港財務報告準則對本集團的財務報表並無重大影響。

### (b) 已頒佈惟尚未生效之新訂／經修訂香港財務報告準則

以下可能與本集團財務報表有關之新訂／經修訂香港財務報告準則已頒佈但尚未生效，亦無獲本集團提前採納。

香港財務報告準則(修訂本)	2012年至2014年週期之年度改進 <sup>1</sup>
香港會計準則第1號之修訂	披露計劃 <sup>1</sup>
香港會計準則第16號及 香港會計準則第38號之修訂	澄清可接納的折舊及攤銷方法 <sup>1</sup>
香港會計準則第16號及 香港會計準則第41號之修訂	農業：生產性植物 <sup>1</sup>
香港會計準則第27號之修訂	獨立財務報表的權益法 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第9號(2014年)	金融工具 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第10號及 香港會計準則第28號之修訂	投資者與其聯營公司或合營公司間資產出售或注資 <sup>3</sup>
香港財務報告準則第10號、 香港財務報告準則第12號及 香港會計準則第28號之修訂	投資實體：應用綜合入賬豁免 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第11號之修訂	收購合營業務權益的會計法 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第14號	監管遞延賬目 <sup>1</sup>
香港財務報告準則第15號	客戶合約收益 <sup>2</sup>

<sup>1</sup> 於2016年1月1日或其後開始之年度期間生效

<sup>2</sup> 於2018年1月1日或其後開始之年度期間生效

<sup>3</sup> 於待定的日期或其後開始之年度期間生效

本集團正評估該等新訂或經修訂香港財務報告準則於首次應用後之影響但尚未確定該等新訂或經修訂香港財務報告準則會否導致本集團之會計政策及財務報表發生重大變動。

# 綜合財務報表附註

2015年12月31日

## 3. 重組及呈列基準

為籌備本公司股份於聯交所創業板上市，本集團現時旗下公司曾進行重組，以使現有集團架構合理化（「重組」）。根據重組，本公司於2015年12月23日成為本集團現時旗下公司的控股公司。重組的詳情於日期為2015年12月31日的招股章程內細述。由於重組主要涉及於現有公司新增控股實體，而並無產生任何經濟實質變動，因此綜合財務報表已使用合併會計原則呈列，猶如現有集團架構一直存在。

董事認為，由於一場遊戲科技有限公司（「一場遊戲」）從事印刷雜誌及漫畫書，由網絡平台產生廣告收入，這與核心業務無關（「非核心業務」）及獨立營運及撥付資金，故被排除在本公司股份上市外。因此，作為重組的一部分，一場遊戲於2015年9月25日被出售。一場遊戲直至出售日期的業績已於該等綜合財務報表內綜合入賬，直至出售日期的公司間交易亦已於綜合入賬時對銷。

轉讓一場遊戲的代價乃基於施仁毅先生（「施先生」）所收購股本而釐定，代價於2015年9月25日以現金償付。一場遊戲之投資成本約1港元已在資本儲備中被視為償還資本。

本集團於本年度及上一年度之綜合損益及其他全面收益表、綜合權益變動表及綜合現金流量表經已編製，以呈列本公司及其附屬公司之業績、權益變動及現金流，猶如現時集團架構於本年度及上一年度，或自該等公司各自之註冊成立日期以來（以較短者為準）一直存在。本集團於2014年12月31日之綜合財務狀況表經已編製，以呈列本公司及其附屬公司之資產及負債，猶如現時集團架構於當日已存在。

本集團現時旗下公司的資產及負債乃按控股股東認為的現有賬面值合併入賬。無任何金額獲確認為商譽或收購方於被收購方可識別資產、負債及或然負債公允價值中的權益超出於共同控制合併時的成本的部分。

集團內公司間所有重大交易、交易結餘及未變現交易收益均已於合併入賬時對銷。

# 綜合財務報表附註

2015年12月31日

## 4. 分部資料

經營分部乃本集團從事可賺取收益及引致開支的商業活動的一個組成部分，執行董事獲提供及定期審閱以作為分部資源分配及表現評估的內部管理呈報資料為基礎而確定經營分部。年內，執行董事定期審閱開發、運營、發行及分銷網絡及手機遊戲所產生的收益及經營業績，並視作為一個單一經營分部。

本公司為一家投資控股公司，而本集團營運的主要地點位於香港。就根據香港財務報告準則第8號披露的分部資料而言，本集團視香港為其註冊地。

### 地理資料

	2015年 千港元	2014年 千港元
按國家／地區分類		
香港(註冊地)	108,078	66,908
台灣	9,895	10,759
其他	208	1,001
	<u>118,181</u>	<u>78,668</u>

### 有關主要客戶的資料

據本公司所悉，年內並無單一客戶貢獻收益佔本集團收益10%或以上。

# 綜合財務報表附註

2015年12月31日

## 5. 收益及其他收入

本集團收益及其他收入分析如下：

	2015年 千港元	2014年 千港元
<b>收益</b>		
遊戲營運收入	<b>113,610</b>	74,589
遊戲發行收入	<b>2,895</b>	2,610
專利權費收入	<b>208</b>	1,054
特許費收入	<b>1,468</b>	415
	<b>118,181</b>	78,668
<b>其他收入</b>		
利息收入	<b>2</b>	7
推廣收入	<b>—</b>	117
匯兌收益	<b>—</b>	680
出售附屬公司所得收益	<b>944</b>	—
其他收入	<b>580</b>	372
	<b>1,526</b>	1,176
	<b>119,707</b>	79,844



# 綜合財務報表附註

2015年12月31日

## 6. 除所得稅前溢利

除所得稅前溢利乃扣除下列各項後達致：

	2015年 千港元	2014年 千港元
<u>提供服務的成本項下：</u>		
確認為開支的存貨成本	130	236
無形資產攤銷	7,560	5,172
專利權費用	25,040	17,564
<u>行政開支項下：</u>		
核數師酬金	717	232
匯兌虧損	67	—
經營租賃開支	2,202	2,142
上市開支	15,997	—
<u>其他開支項下：</u>		
無形資產減值	2,479	368
撇賬預付款項及應收款項(附註10)	22	75
出售物業、廠房及設備虧損	—	172
物業、廠房及設備折舊		
— 提供服務的成本項下	1,198	1,425
— 行政開支項下	155	550
	<u>1,353</u>	<u>1,975</u>
員工成本(不包括董事薪酬)：		
— 薪金及津貼	12,707	11,857
— 定額供款退休計劃的供款	1,188	1,249
— 酌情花紅	600	449
	<u>14,495</u>	<u>13,555</u>

## 綜合財務報表附註

2015年12月31日

### 7. 所得稅開支

	2015年 千港元	2014年 千港元
即期稅項－香港利得稅		
－一年內稅項	4,210	2,450
－過往年度撥備不足	—	516
	<u>4,210</u>	<u>2,966</u>
即期稅項－中國稅項		
－一年內稅項	—	21
	<u>4,210</u>	<u>2,987</u>
遞延稅項	108	43
所得稅開支	<u>4,318</u>	<u>3,030</u>

由於年內台灣分行並無於台灣產生任何應課稅溢利，故並無為台灣分行計提所得稅。

於各年度，本集團於香港產生的估計應課稅溢利按 16.5% 稅率計提香港利得稅撥備。

年內，本集團於中國並無產生任何估計應課稅溢利，故毋須計提中國企業所得稅撥備。

所得稅開支與使用適用稅率計算的會計溢利對賬如下：

	2015年 千港元	2014年 千港元
除所得稅前溢利	<u>7,416</u>	<u>10,070</u>
除所得稅前溢利的稅項，		
按相關司法權區溢利適用稅率計算	1,048	1,456
不可扣減開支的稅務影響	3,157	645
毋須課稅收益的稅務影響	(234)	(790)
未確認稅項虧損的稅務影響	545	1,210
未確認可扣減暫時差額的稅務影響	(68)	28
過往年度撥備不足	—	516
其他	(130)	(35)
所得稅開支	<u>4,318</u>	<u>3,030</u>

## 綜合財務報表附註

2015年12月31日

### 8. 股息

年內，本公司或任何附屬公司並無派付或宣派股息(2014年：零)。

### 9. 每股盈利

每股基本盈利乃按本公司擁有人應佔溢利並假設建議發行120,000,000股普通股(包括2015年12月31日發行的8,534,007股股份及2016年1月13日本公司股份上市後但配售40,000,000股新股份前根據資本化將予發行的111,465,993股股份)計算。

由於現有普通股並無潛在攤薄影響，故並無計算截至2015年12月31日止年度的每股攤薄盈利(2014年：零)。

## 綜合財務報表附註

2015年12月31日

### 10. 應收賬項

	2015年 千港元	2014年 千港元
應收賬項	<u>7,003</u>	<u>7,264</u>

本集團一般向其貿易債務人授出60天內的信貸期。於各報告日期，本集團按個別及整體基準檢討應收賬項的減值證據。

於報告期末，應收賬項(扣除減值虧損)按交易完成月份的月結日分類的賬齡分析如下：

	2015年 千港元	2014年 千港元
30天以內	6,804	4,994
30至60天	132	2,109
超過60天	<u>67</u>	<u>161</u>
	<u>7,003</u>	<u>7,264</u>

於報告期末，應收賬項(扣除減值虧損)按逾期日期分類的賬齡分析如下：

	2015年 千港元	2014年 千港元
並無逾期或減值	6,798	6,924
30天以內	159	277
30至60天	16	33
超過60天	<u>30</u>	<u>30</u>
	<u>7,003</u>	<u>7,264</u>

並無逾期或減值的應收賬項及已逾期但未減值的應收賬項與本集團有持續業務關係(一般包括來自該等訂約方的交易及結算)的若干貿易債務人有關，董事認為，該等訂約方並無欠款跡象。基於過往信貸記錄，管理層相信，由於信貸質素並無重大變動，而結餘仍被視為可全數收回，故並無需要就該等結餘計提減值撥備。本集團並無就已逾期但未減值的應收賬項持有任何抵押品。

## 綜合財務報表附註

2015年12月31日

### 10. 應收賬項(續)

於各報告日期，本集團按個別及整體基準檢討應收賬項的減值證據。截至2015年12月31日止年度，本集團已直接撇賬應收賬項22,000港元(2014年：75,000港元)至年內損益(附註6)。於2015年12月31日，本集團概無識別有減值事宜的應收賬項(2014年：零)。

董事認為，應收賬項的賬面值與其公允價值相若。

### 11. 預付款項、訂金及其他應收款項

	2015年 千港元	2014年 千港元
預付款項	12,723	4,156
訂金	569	560
其他應收款項	333	350
	<u>13,625</u>	<u>5,066</u>

### 12. 應付賬項

本集團主要應付供應商之貿易賬項按發票日期計算之賬齡為30天內。

### 13. 應計開支、其他應付款項及遞延收入

	2015年 千港元	2014年 千港元
應計開支	12,375	3,057
其他應付款項	2,070	1,537
預收款項	933	940
	<u>15,378</u>	<u>5,534</u>
遞延收入	<u>10,449</u>	<u>12,037</u>
	<u>25,827</u>	<u>17,571</u>

董事認為，應計開支及其他應付款項的賬面值與其公允價值相若。

## 綜合財務報表附註

2015年12月31日

### 14. 股本

本公司於2010年4月14日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。於註冊成立日期，本公司之法定股本為30,000港元，分為3,000,000股每股面值0.01港元之普通股股份。股本中一股面值0.01港元之股份以繳足股款方式按面值發行及配發予初始認購股東及該一股股份於2010年4月14日轉讓予施先生。於2015年9月30日，施先生向PC Investment Limited(一家在香港註冊成立的公司及為本集團的控股股東)轉讓一股股份(即本公司全部已發行股本)。

#### 法定股本

於2015年12月23日，本公司法定股本由30,000港元增至10,000,000港元，新增997,000,000股普通股。

#### 已發行及繳足

	2015年 數目	2015年 千港元	2014年 數目	2014年 千港元
普通股				
年初	1	—	1	—
集團重組時發行的股份	<u>8,534,006</u>	<u>85</u>	<u>—</u>	<u>—</u>
年末	<u>8,534,007</u>	<u>85</u>	<u>1</u>	<u>—</u>

# 綜合財務報表附註

2015年12月31日

## 15. 關聯方交易

(a) 年內，本集團已訂立以下交易：

	附註	2015年 千港元	2014年 千港元
支付予以下公司的專利權費用：			
— 久游國際(香港)有限公司	(i)	—	1
— 蘇州蝸牛數字科技股份有限公司	(ii)	1,542	—
收取自以下公司的遊戲發行收入：			
久之遊信息技術(上海)有限公司(「NITS」)	(iii)	254	914
支付予以下公司的宣傳開支：			
— Innovation Power	(iv)	2,306	860
向施先生出售一家附屬公司(一場遊戲)的收益	(v)	944	—

附註：

- (i) 年內專利權費用乃就分佔特許遊戲的溢利支付予久游國際(香港)有限公司(Nineyou International Limited (「NYIL」)的附屬公司)。已付專利權費用由訂約雙方釐定及協定。
- (ii) 年內專利權費用乃就分佔特許遊戲的溢利支付予蘇州蝸牛數字科技股份有限公司(其附屬公司蝸牛數字(香港)有限公司為本公司的股東)。已付專利權費用由訂約雙方釐定及協定。
- (iii) 遊戲發行收入乃就遊戲銷售收取自NITS，於年內直至2015年8月27日，NITS為NYIL的附屬公司。遊戲發行收入由訂約雙方釐定及協定。
- (iv) 年內宣傳開支乃就刊登多媒體廣告支付予Innovation Power(其擁有人為本公司股東兼董事的兄弟)。已付宣傳費由訂約雙方釐定及協定。
- (v) 一場遊戲科技(合共1港元的一股已發行股份)的全部股權已於2015年9月25日出售予施先生作為重組一部分，且代價1港元已於出售日期結清。

(b) 主要管理人員的薪酬

	2015年 千港元	2014年 千港元
年內董事及其他主要管理成員的薪酬總額如下：		
袍金、薪金及員工福利	3,218	2,427
酌情花紅	—	1,013
短期僱員福利總額	3,218	3,440
定額供款計劃(退休福利)	125	111
	<u>3,343</u>	<u>3,551</u>

## 管理層討論與分析

### 業務回顧

我們是綜合遊戲開發、營運及發行的遊戲商，專注於香港及台灣市場。我們主要透過我們的遊戲分銷平台以及其他第三方分銷平台於香港及／或台灣營運及發行我們自行／協作開發的遊戲及特許遊戲。我們向玩家收取款項的方式為透過如 **Apple Store** 及 **Google Play** 的第三方分銷平台，或如預付遊戲卡／券的第三方付款憑證。我們亦利用我們自己的分銷平台及付款渠道營運特許遊戲。我們認為，該等遊戲行業價值鏈的上下游服務的整合為我們提供一個更好的市場地位。自於 1999 年成立集團前身起，我們已參與香港遊戲行業逾十年。

我們相信，我們的營運涉及若干風險，當中很多風險非我們所能控制。少量遊戲為我們主要收益來源，而我們必須推出吸引及挽留大量玩家的遊戲以增加收益及維持我們的競爭地位。我們推出新遊戲或會吸引遊戲玩家離開我們的現有遊戲，繼而可能對我們的業務、財務狀況及經營業績造成重大不利影響。

此外，我們的無形資產為總資產的主要組成部分之一。倘我們營運的遊戲並不獲遊戲玩家期待及於其預期遊戲壽命或特許協議協定期限前終止營運，無形資產減值將對我們的經營業績、財務狀況及業務前景造成重大不利影響。

### 行業概覽

我們於 2014 年及截至 2015 年 6 月 30 日止六個月在香港網上電腦及手機遊戲營運／發行市場就當地公司營運／發行的遊戲所產生的總收益而言的市場份額分別約 11.7% 及約 9.0%，而有關期間在台灣的份額分別約 0.3% 及 0.2%。

### 我們的遊戲

我們提供廣泛按免費基準提供的手機遊戲、網上電腦遊戲及網頁遊戲。我們策略性地專注基於流行文學、漫畫及動畫的遊戲，乃由於我們相信，我們可利用忠實讀者的龐大人數，以較低營銷成本達至市場認受性及接受程度最大化，吸引該等流行文學、漫畫及動畫的讀者试玩及玩該等遊戲。憑藉管理層於遊戲行業的經驗及網絡，我們已成功取得將七個流行文學、漫畫及動理(包括海虎、幻城、風雲及火鳳燎原)改編為遊戲的權利。

我們已於截至 2015 年 12 月 31 日止年度推出十款新手機遊戲，其中兩款為自行／共同開發遊戲，五款為特許遊戲，而餘下三款為發行遊戲。

我們自行／共同開發的遊戲及特許遊戲透過銷售遊戲虛擬物件獲取收益，而遊戲玩家可藉此更方便地進入遊戲的較高層次，或透過取得其於遊戲角色的能力、技能、吸引度等，進而提升遊戲體驗。我們一般為我們的遊戲採取免費玩模式。根據此免費模式，玩家可免費使用遊戲的基本功能。



## 管理層討論與分析

### 財務回顧

#### 收益

本集團的收益由截至2014年12月31日止年度約78.7百萬港元增加約50.2%至截至2015年12月31日止年度約118.2百萬港元，主要歸因於以下綜合影響：(i)來自我們特許遊戲的遊戲營運收入增加54.1百萬港元，主要由於來自手機遊戲的收益增加，包括推出天龍八部3D；(ii)來自手機遊戲的遊戲發行收入增加1.8百萬港元；及(iii)截至2015年12月31日止年度來自我們網上電腦遊戲的遊戲營運收入減少15.0百萬港元。

#### 按遊戲擁有權及型式劃分的收益

下表載列於所示期間按收益類型劃分的收益絕對值及佔收益百分比的明細：

	截至12月31日止年度			
	2015年		2014年	
	千港元	%	千港元	%
<b>遊戲營運收入</b>				
— 自行／共同開發的遊戲	23,830	20.2	23,238	29.5
— 特許遊戲	89,780	76.0	51,351	65.3
<b>遊戲發行收入</b>				
— 發行遊戲	2,895	2.4	2,610	3.3
來自遊戲經營及發行的收入	116,505	98.6	77,199	98.1
專利權費收入	208	0.2	1,054	1.4
特許費收入	1,468	1.2	415	0.5
合計	<u>118,181</u>	<u>100</u>	<u>78,668</u>	<u>100</u>

## 管理層討論與分析

我們以三種形式提供遊戲：手機遊戲、網上電腦遊戲及網頁遊戲。下表載列於所示期間按遊戲形式的收益絕對值及佔收益百分比的明細：

	截至12月31日止年度			
	2015年		2014年	
	千港元	%	千港元	%
手機遊戲	97,639	82.6	41,551	52.8
網上電腦遊戲	18,508	15.7	34,698	44.1
網頁遊戲	358	0.3	950	1.2
來自遊戲經營及發行的收入	116,505	98.6	77,199	98.1
專利權費收入	208	0.2	1,054	1.4
特許費收入	1,468	1.2	415	0.5
合計	118,181	100	78,668	100

為符合香港及台灣遊戲行業的市場趨勢，我們的策略由專注網上電腦遊戲及網頁遊戲轉向手機遊戲。我們營運及／或發行更多手機遊戲及較少的網上電腦遊戲及網頁遊戲，來自手機遊戲的收益貢獻整體增加及來自網上電腦遊戲及網頁遊戲的收益貢獻整體減少。我們的董事預期來自手機遊戲所貢獻的收益百分比於可預見的未來將繼續增加。

### 提供服務的成本

本集團提供服務的成本由截至2014年12月31日止年度約44.5百萬港元增加約46.1%至2015年同期約65.0百萬港元，主要歸因於以下綜合影響：(i) 於2015年營運及發行更多手機遊戲主要導致渠道費用增加8.9百萬港元，而手機遊戲相比網上電腦遊戲及網頁遊戲更依賴第三方分銷平台的服務；(ii) 我們特許遊戲帶來的遊戲營運收入增加主要導致專利權費用增加7.5百萬港元；及(iii) 我們於截至2015年12月31日止年度的無形資產攤銷增加2.4百萬港元。

## 管理層討論與分析

### 毛利及毛利率

本集團的毛利由截至2014年12月31日止年度約34.1百萬港元增加約56.0%至截至2015年12月31日止年度約53.2百萬港元，主要來自我們特許遊戲的遊戲營運收入增加。

本集團的毛利率由截至2014年12月31日止年度約43.4%增加約1.6個百分點至截至2015年12月31日止年度約45.0%。本集團的毛利率增加乃主要由於特許手機遊戲的收益高於產生的成本所致。

### 其他收入

我們的其他收入由截至2014年12月31日止年度約1.2百萬港元增加約25.0%至截至2015年12月31日止年度的約1.5百萬港元，主要由於於2015年確認出售附屬公司一場遊戲科技有限公司收益約0.9百萬港元。

### 銷售開支

本集團銷售開支由截至2014年12月31日止年度約13.3百萬港元增加約30.8%至2015年同期的約17.4百萬港元，主要由於2015年為推出新遊戲而加大營銷及推廣力度，導致營銷及推廣成本增加4.0百萬港元。

### 行政開支

本集團的行政開支由截至2014年12月31日止年度約11.3百萬港元增加約142.5%至截至2015年12月31日止年度約27.4百萬港元，主要由於2015年就上市程序，專業各方提供服務的上市開支增加16.0百萬港元。

### 其他開支

本集團的其他開支由截至2014年12月31日止年度約0.6百萬港元增加約316.7%至截至2015年12月31日止年度約2.5百萬港元，主要由於2014年比2015年有更多特許遊戲無法達至預期付費玩家水平而導致無形資產減值增加2.1百萬港元。

### 所得稅開支

本集團的所得稅開支由截至2014年12月31日止年度約3.0百萬港元增加約43.3%至截至2015年12月31日止年度約4.3百萬港元。本集團的所得稅開支增加主要由於我們在香港營運所得收益增加而導致應課稅溢利增加。

## 管理層討論與分析

### 本年度溢利

我們的純利由截至2014年12月31日止年度約7.0百萬港元減少約55.7%至截至2015年12月31日止年度約3.1百萬港元，主要歸因於以下綜合影響：(i)我們的毛利於截至2015年12月31日止年度增加19.1百萬港元，主要是由於來自我們特許遊戲的遊戲營運收入導致收益增加；(ii)我們的銷售開支增加4.1百萬港元，主要是由於遊戲推廣的營銷及推廣成本增加；及(iii)我們的行政開支增加16.1百萬港元，主要是由於截至2015年12月31日止年度確認上市開支。

### 業務目標

本公司於2016年1月13日起才在創業板上市。於上市日期(即2015年12月23日，為本公司於2015年12月31日刊發招股章程(「招股章程」)所界定的最後實際可行日期)前至2015年12月31日止期間(「相關期間」)相對較短，故於相關期間並無取得所得款項。如招股章程所披露，本集團處於其實施業務目標及策略的初步階段。本集團將致力達致招股章程所述的里程碑事件。

### 配售股份所得款項用途

本公司於2016年1月13日按配售價每股1.25港元配售合共40,000,000股本公司新股份(「配售」)，從而成功在創業板上市，經扣除相關上市開支後，從配售籌集所得款項淨額約為25.6百萬港元。

為符合招股章程所露，本公司擬使用約8.03百萬港元、4.34百萬港元、0.4百萬港元、0.8百萬港元、6.83百萬港元、2.73百萬港元及2.47百萬港元分別用於(i)透過引入更多優質特許遊戲以及專注手機遊戲而擴大我們的遊戲組合；(ii)取得流行文學、漫畫及動畫的開發權；(iii)利用現有遊戲及開發權擴大收益來源；(iv)提升遊戲開發能力及增加對遊戲技術投資以增加自行開發遊戲數目；(v)鞏固我們的市場地位及提升營銷力度；(vi)尋求戰略聯盟及收購機會；及(vii)營運資金及其他一般企業用途。

由於本公司於2015年12月31日之後上市，故創業板上市規則第18.08A條項下的披露規定並不適用於本年報。

### 流動資金、財務資源及撥資

我們主要透過經營活動所產生的現金為我們的營運提供資金。於截至2015年12月31日止年度，我們並無任何銀行借款。於2014年及2015年12月31日，我們有現金及現金等價物分別約37.6百萬港元及45.5百萬港元，為銀行現金及手頭現金。本集團於截至2015年12月31日止年度並無安排銀行融資。我們預期，我們的流動資金狀況將透過經營活動所產生現金及配售所得款項淨額得以進一步加強。展望將來，我們擬將我們的資本用作營運及擴張計劃，有關詳情於招股章程說明。

## 管理層討論與分析

我們的現金主要用途一直為並預期繼續為經營成本及資本開支。

### 借款及資產負債比率

於截至2015年12月31日止年度，我們並無任何短期或長期銀行借款。

於2015年12月31日，本集團的資產負債比率(按總負債除以總資產計算)約為37.2%(2014年12月31日：約29.0%)。

### 庫務政策

本集團的庫務政策採取保守態度。我們按持續基準監控我們的應收賬項及僅與信譽良好的締約方進行交易。我們認為流動資金的信貸風險低，因為締約方為高信貸評級的大型銀行。由於我們大部分的應收賬項為應收數目有限的款項(主要為第三方遊戲分銷平台及付款渠道)貿易債務人，我們受信貸風險的集中所限。為管理流動資金風險，我們密切監察本集團的流動資金狀況，以確保本集團的資產、負債及承擔的流動資金結構能夠達至其資金要求。

### 資本架構

於截至2015年12月31日止年度，本集團的資本結構包括現金及現金等價物及本公司擁有人應佔權益(包括已發行的股本及儲備)。

### 外匯風險

外幣風險指金融工具的公允價值或未來現金流因匯率變動而波動的風險。我們面臨的外幣風險主要來自其海外收入或對專利權費及特許費的付款，有關款項主要以美元、日圓或人民幣計值。該等貨幣並非與該等交易有關的主要附屬公司的功能貨幣。我們目前並無外幣對沖政策。然而，我們監控外匯風險，並於必要時考慮對沖重大外幣風險。

### 本集團資產抵押

於2015年12月31日，本集團並無資產質押為銀行借款或任何其他融資的抵押品(2014年12月31日：無)。

### 或然負債

於2015年12月31日，本集團並無任何重大或然負債(2014年12月31日：無)。

## 管理層討論與分析

### 承擔

我們的合約承擔主要涉及租賃辦公室物業及收購無形資產。於2015年12月31日，本集團的經營租賃約1.8百萬港元(2014年12月31日：約3.0百萬港元)及收購無形資產的資本承擔約1.9百萬港元(2014年12月31日：約3.4百萬港元)。

### 附屬公司及聯屬公司的重大收購及出售

為籌備上市，本公司進行公司重組，有關詳情載於招股章程「歷史、重組及集團架構」一節。

除本文所披露者外，本公司於截至2015年12月31日止年度並無有關附屬公司及聯營公司的重大投資、重大收購及出售。

### 捐款

本集團於截至2015年12月31日止年度作出的慈善捐款達0.1百萬港元(2014年12月31日：0.1百萬港元)。

### 僱員資料

於2015年12月31日，本集團於香港、台灣及中華人民共和國(「中國」)聘用87名僱員(2014年12月31日：67名)。僱員酬金乃根據彼等的表現及工作經驗作出。除基本薪金外，經參考本集團的業績及個人表現後，合資格員工亦可能獲授酌情花紅及購股權。截至2015年12月31日止年度的總員工成本(包括董事酬金及強積金供款)約16.3百萬港元(2014年12月31日：15.2百萬港元)。截至2015年12月31日止年度，本集團員工的忠誠及勤奮表現已獲廣泛嘉許及肯定。

### 購股權計劃

本公司於2015年12月23日採納購股權計劃(「該計劃」)，自生效日期起十年內有效。該計劃旨在讓本公司可向經甄選的參與者授出購股權，作為彼等對本公司作出貢獻的獎勵或回報。董事認為，擴大參與基準後的該計劃讓本集團能就僱員、董事及其他經甄選的參與者對本集團所作出的貢獻給予回報。有關該計劃的主要條款概述於招股章程附錄四「購股權計劃」一節。

截至2015年12月31日止年度，概無購股權獲授出、行使、屆滿或失效，且該計劃下並無未行使購股權。

## 其他資料

### 未來前景

本集團有意透過獲取更多優質特許遊戲以拓展我們的遊戲組合。我們將繼續豐富遊戲組合及維持遊戲新穎。為了適應遊戲玩家日新月異的喜好及提高遊戲在市場取得成功的機會，我們將繼續物色可吸引本地遊戲玩家並具備強勁潛力賺取收益的流行文學、漫畫及動畫開發權。

我們目前僅以正體中文開發、營運及發行遊戲。為盡量增加我們自行／共同開發遊戲的價值，我們有意透過提供我們自行／共同開發遊戲的其他語言版本(例如英文或馬來文版本)，探索其他地域市場的市場機遇。為使我們專注於遊戲開發，我們向香港及台灣以外其他地區的第三方遊戲營運商授予特許經營權。與此同時，我們計劃將我們若干自行／共同開發經典網上電腦遊戲改編為手機遊戲。

我們致力引入優質遊戲及為玩家帶來超卓的遊戲體驗，以維持彼等對我們遊戲的興趣。我們一直盡力提升我們的品牌知名度，以將我們品牌與優質遊戲及吸引的遊戲體驗相聯繫。為達致這目的，我們投資於人才上、擴充遊戲開發團隊並招聘更多員工、對遊戲引擎及遊戲設計工具等軟件進行升級以及購買硬件，以應對經營遊戲愈來愈高的技術需求。此外，我們於硬件及軟件技術上的投資將增加日後競爭對手的入行門檻，並維持我們相對現有競爭對手的競爭優勢。

我們相信，我們遊戲的壽命可透過宣傳及營銷活動進一步延長。因此，我們將增加於遊戲宣傳上的開支。此外，我們將透過特別的宣傳及營銷活動(例如參與其他遊戲展及節日)擴大玩家群。

為擴大於手機遊戲行業的市場份額，我們計劃通過自然增長以及策略性收購及合夥拓展業務。我們有意有選擇地投資於可締造業務互補效益的遊戲開發商、開發團隊、其他遊戲營運商及分銷商，或與彼等訂立策略性合夥關係，以豐富我們遊戲尤其是手機遊戲的領域、層面及範圍。我們目前並無物色到任何有意進行收購的目標。

### 企業管治常規

本公司已應用創業板上市規則附錄十五所載的企業管治守則及企業管治報告(「守則」)的原則及守則條文。董事會認為，本公司由2016年1月13日(「上市日期」)直至本年報日期均有遵守守則。

### 董事的證券交易

本公司已採納創業板上市規則第5.48至5.67條所載的規定交易標準，作為有關董事進行本公司證券的證券交易的操守守則。根據向董事作出的具體查詢，全體董事確認，由上市日期直至本年報日期，彼等已全面遵守規定交易標準以及概無出現不合規事件。

### 購買、出售或贖回本公司上市證券

股份已於2016年1月13日在聯交所創業板上市。除上市外，本公司或其任何附屬公司於截至2015年12月31日止年度概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

### 競爭及利益衝突

截至2015年12月31日止年度，本公司董事、控股股東或主要股東或彼等各自的任何緊密聯繫人士概無進行與本集團業務(不論直接或間接)構成競爭或可能構成競爭的任何業務(定義見創業板上市規則)或與本集團產生任何其他利益衝突。

### 董事服務合約中的不競爭承諾

各執行董事已承諾(其中包括)不會接受任何公司的職位／職務或與任何個人或公司進行任何與本集團或我們聯營公司存在任何直接或間接競爭的商業交易。執行董事亦已承諾彼等不會持有上述公司任何商業活動逾5%的經濟利益及／或參與該等商業活動。各執行董事確認，彼自服務合約日期起至本年報日期止期間已履行彼等各自服務合約中的不競爭承諾。

### 合規顧問的權益

經本集團合規顧問創陞融資有限公司(「合規顧問」)確認，除本公司與合規顧問訂立日期為2015年12月18日的合規顧問協議外，概無合規顧問或其董事、僱員或聯繫人士(定義見創業板上市規則)於本集團或本集團任何成員公司的股本中擁有根據創業板上市規則第6A.32條須知會本公司的任何權益。



## 其他資料

### 報告期後事項

本公司股份於2016年1月13日在聯交所創業板上市。本公司採納的購股權計劃(「計劃」)於2016年1月13日獲股東批准。計劃詳情載於日期為2015年12月31日的招股章程。

除上文及該等綜合財務報表的其他地方所披露者外，本集團於2015年12月31日後概無發生其他重大事項。

### 末期股息

董事會不建議派付本年度的末期股息(2014年：零)。

概無本公司股東豁免或同意豁免任何股息的安排。

### 香港立信德豪會計師事務所有限公司的工作範圍

本集團截至2015年12月31日止年度的初步業績公告所載有關本集團綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表的數字以及有關附註已獲本集團核數師香港立信德豪會計師事務所有限公司所同意，該等數字乃本年度本集團經審核綜合財務報表所載的數額。香港立信德豪會計師事務所有限公司就此執行的相關工作並不構成按香港會計師公會所頒佈的香港審計準則、香港審閱業務準則或香港鑒證業務準則而進行的鑒證業務約定，因此香港立信德豪會計師事務所有限公司亦不會就此公告作出具體保證。

### 審核委員會

審核委員會於2015年12月23日成立。審核委員會主席為獨立非執行董事余德鳴先生，其他成員包括獨立非執行董事容啟泰先生及馮應謙博士。審核委員會的書面職權範圍刊載於創業板網站及本公司網站。

審計委員會的基本職務主要為檢討財務資料及申報程序、內部監控程序及風險管理制度、審計計劃及與外部核數師的關係，以及檢討相關安排，以讓本公司僱員可暗中就財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注。

本公司已遵守創業板上市規則第5.28條，即審計委員會(須由最少三名成員組成，且主席須為獨立非執行董事)至少須包括一名具備適當的專業資格或會計相關財務管理專長的獨立非執行董事。

## 其他資料

本集團截至2015年12月31日止年度的綜合財務報表已由本公司審計委員會審閱。審計委員會認為，本集團截至2015年12月31日止年度的綜合財務報表符合適用會計準則、創業板上市規則，並且已作出充足的披露。本集團綜合財務報表已獲本集團核數師同意。

承董事會命  
智傲控股有限公司  
主席兼執行董事  
施仁毅

香港，2016年3月22日(星期二)

於本公告日期，執行董事為施仁毅先生及林堅輝先生；非執行董事為黃佩茵女士及項明生先生；及獨立非執行董事為容啟泰先生、馮應謙博士及余德鳴先生。

本公告將由其張貼日起計最少一連七天於創業板網站 [www.hkgem.com](http://www.hkgem.com) 內的「最新公司公告」頁內刊登，並於本公司網頁 <http://www.gameone.com.hk> 內刊登。