

### 未來計劃及前景

有關本集團未來計劃的詳情，見本售股章程「業務 — 本集團的策略」一節。

### 所得款項用途

本集團自發售所得款項淨額（經扣除包銷費用及佣金和本集團估計因發售而應付的開支，假設並無行使超額配股權，及假設每股股份發售價為3.235港元，即估計發售價範圍每股股份2.77港元至3.70港元的中位數）估計約為12.58億港元（如全面行使超額配股權，則為14.54億港元）。

本集團目前並無就所得款項訂下任何特定的用途，亦無通過任何具體計劃。本集團或會運用發售所得款項淨額發展及支持新的策略方向，並發展及擴充現有業務。假設本集團取得上述約12.58億港元估計所得款項淨額，本集團或會按下列比例分配運用資金：

- 約8.18億港元用作拓展及支付可配合本集團目前一般的實時通信、娛樂及互聯網業務的新策略方向，包括日後可能策略收購下述範疇的第三方技術開發商及／或服務供應商：
  - 實時通信，包括核心即時通信及相關增值服務（如視頻傳輸、IP電話(VoIP)及互動語音回應(IVR)技術與服務）、無線增值服務（如移動數據網絡的無線在綫通知與語音對話技術與服務（一般稱為「一鍵通話」）及移動定位服務技術）以及企業實時合作技術與應用程式；
  - 娛樂，包括可增強本集團集成即時通信使成為QQ遊戲門戶網站的休閒遊戲、移動遊戲、大型多用戶網絡角色扮演遊戲（一般稱為「MMORPG」）及實時策略（一般稱為「RTS」）遊戲及其他增值服務內容；
  - 互聯網行業，集中在建立在綫交友社區及在綫垂直資訊網站等方面，並集中擴展本集團網絡廣告業務（可能包括購買商業廣告排名技術）；及
  - 對本集團核心即時通信業務有互補和協同作用的其他業務（如可發揮本集團龐大活躍在綫用戶群優勢的集成即時通信的C2C及B2C平台）；

## 未來計劃及所得款項用途

- 約2.52億港元用作發展及擴充現有業務，包括：
  - 約6,300萬港元用作進一步發展現有技術及服務，包括即時通信技術、視頻及音頻功能及RTX；
  - 約6,300萬港元用作開發新技術及服務，如可發送多媒體內容的先進網上平台及日後的經改良的在綫遊戲平台；
  - 約6,300萬港元用作向第三方取得更多圖像、音樂、遊戲、視頻及其他內容的特許權；
  - 約6,300萬港元用於資本開支項目，以提升計費及付款系統、客戶呼叫及電子支援中心及其他客戶服務中心，以及其他業務支援系統；及
- 其餘發售所得款項淨額用作營運資金及其他一般企業用途。

本集團可能將因全面行使超額配股權而取得之額外所得款項淨額約1.96億港元，或會用作額外營運資金。

上述所得款項之可能用途分配或會因應本集團發展中之業務需要、狀況及管理要求的改變而更改。本集團的業務及所經營行業發展迅速，可能導致我們的策略及業務計劃突然大幅更改。因此，所得款項的實際用途或會改變。隨著新機遇的出現和環境的轉變，本集團或會轉撥全部或部份發售所得款項至其他業務計劃或新項目。倘所得款項淨額的實際用途與上述可能用途有重大差異，則本集團會作出公佈和於年報中作出披露。

發售所得款項淨額並未即時作上述用途的部份，將存入銀行或其他財務機構或以其他企業財務管理形式持有。有關本集團過往現金管理計劃的詳情請參閱「財務資料 — 流動現金」。