

# 2011 中期報告



**NETDRAGON WEBSOFT INC.**

**網龍網絡有限公司**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

股份代號：777

# 目 錄

管理層討論及分析 .....	2
其他資料 .....	31
中期財務資料審閱報告 .....	39
簡明綜合全面收益表 .....	40
簡明綜合財務狀況表 .....	41
簡明綜合權益變動表 .....	43
簡明綜合現金流量表 .....	44
簡明綜合財務資料附註 .....	45



## (1) 經營資料

下表載列所示期間網龍網絡有限公司（「網龍」或「本公司」）及其附屬公司（統稱「本集團」）網絡遊戲的最高同步用戶（「最高同步用戶」）及平均同步用戶（「平均同步用戶」）分析（附註）：

	截至下列日期止三個月				
	二零一一年 六月三十日	二零一一年 三月三十一日	二零一零年 十二月三十一日	二零一零年 九月三十日	二零一零年 六月三十日
最高同步用戶	<b>643,000</b>	546,000	542,000	589,000	449,000
平均同步用戶	<b>311,000</b>	246,000	232,000	226,000	217,000

附註：截至二零一一年六月三十日，本集團的網絡遊戲包括《征服》、《魔域》、《機戰》、《投名狀Online》、《英雄無敵在綫》、《開心》、《天元》、《夢幻迪士尼》及其他遊戲。

截至二零一一年六月三十日止三個月，網絡遊戲的最高同步用戶約為643,000，較截至二零一一年三月三十一日止三個月增加約17.8%，較截至二零一零年六月三十日止三個月增加約43.2%。

截至二零一一年六月三十日止三個月，本集團亦錄得網絡遊戲的平均同步用戶約311,000，較截至二零一一年三月三十一日止三個月增加約26.4%，較截至二零一零年六月三十日止三個月增加約43.3%。

# 管理層討論及分析

## (2) 財務表現摘要

截至二零一一年六月三十日止六個月

下表載列截至二零一一年及二零一零年六月三十日止六個月的比較數字：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一一年 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 (未經審核) 人民幣千元
收益	<b>341,059</b>	259,596
收益成本	<b>(28,652)</b>	(35,347)
毛利	<b>312,407</b>	224,249
其他收入及盈利	<b>15,484</b>	14,946
銷售及市場推廣開支	<b>(59,753)</b>	(48,827)
行政開支	<b>(95,466)</b>	(84,180)
開發成本	<b>(75,602)</b>	(75,377)
其他開支	<b>(2,653)</b>	(3,460)
分佔一間聯營公司虧損	<b>(77)</b>	—
除稅前溢利	<b>94,340</b>	27,351
稅項	<b>(16,698)</b>	(4,678)
期內溢利	<b>77,642</b>	22,673
以下各項應佔期內溢利：		
— 本公司擁有人	<b>77,529</b>	22,763
— 非控股權益	<b>113</b>	(90)
	<b>77,642</b>	22,673

## (2) 財務表現摘要 (續)

### 收益

截至二零一一年六月三十日止六個月，收益約人民幣341,100,000元，較截至二零一零年六月三十日止六個月約人民幣259,600,000元增加約31.4%。

### 網絡遊戲

截至二零一一年六月三十日止六個月，本集團網絡遊戲收益約為人民幣325,500,000元，較截至二零一零年六月三十日止六個月約人民幣259,600,000元增加約25.4%。

下表載列於下文所示期間本集團按地域劃分的網絡遊戲收益分析：

	截至六月三十日止六個月			
	二零一一年		二零一零年	
	人民幣千元	佔網絡 遊戲收益 百分比	人民幣千元	佔網絡 遊戲收益 百分比
中華人民共和國(「中國」)	<b>260,258</b>	<b>80.0</b>	198,226	76.4
海外	<b>65,261</b>	<b>20.0</b>	61,370	23.6
	<b><u>325,519</u></b>	<b><u>100.0</u></b>	<b><u>259,596</u></b>	<b><u>100.0</u></b>

本集團按地域分類分析的網絡遊戲收益以提供服務的地區為基準。截至二零一一年六月三十日止六個月來自中國的收益約為人民幣260,200,000元，較截至二零一零年六月三十日止六個月增加約31.3%。

截至二零一一年六月三十日止六個月來自海外市場的網絡遊戲收益約為人民幣65,300,000元，較截至二零一零年六月三十日止六個月增加約6.3%。

## (2) 財務表現摘要(續)

### 無綫事業

本集團於二零零八年開始成立無綫事業，並於二零一零年初開始帶來收益。經過持續三年投資及發展無綫事業，無綫事業成為回顧期內本集團另一核心業務，而二零一一年建議拆分無綫事業協助本集團取得潛在價值。截至二零一一年六月三十日止六個月，無綫事業所得收益約為人民幣15,600,000元，佔總收益約4.6%，而相較之前分類至「其他收入及盈利」的截至二零一零年六月三十日止六個月無綫事業收益約為人民幣1,500,000元，則增加約920.3%。截至二零一零年六月三十日止六個月的無綫事業收益包括呈列於「其他收入及盈利」中兩個科目，即無綫事業收入及其他，金額分別約為人民幣1,100,000元及約人民幣400,000元。

### 二零一一年第二季度

#### 收益

二零一一年第二季度的收益約為人民幣184,300,000元，較二零一一年第一季度增加約17.6%，較二零一零年同期則增加約53.4%。

然而，二零一一年第二季度的網絡遊戲收益約為人民幣174,900,000元，較二零一一年第一季度增加約16.1%，較二零一零年同期則增加約45.6%。

此外，二零一一年第二季度的無綫事業收益約為人民幣9,400,000元，較二零一一年第一季度增加約54.8%，較之前分類至「其他收入及盈利」的二零一零年同期無綫事業收益則增加約2,158.6%。

#### 收益成本

二零一一年第二季度的收益成本約為人民幣14,100,000元，較二零一一年第一季度維持相對平穩水平，較二零一零年同期則減少約15.2%。

## (2) 財務表現摘要 (續)

### 其他收入及盈利

二零一一年第二季度錄得其他收入及盈利約為人民幣5,600,000元，而二零一一年第一季度及二零一零年同期的其他收入及盈利分別約為人民幣9,900,000元及人民幣9,300,000元。

同時，如上文「收益—無綫事業」一段所述，截至二零一一年六月三十日止六個月的無綫事業收入重分類至「收益」，因此導致於回顧期內在其它收入及盈利中並無可比較數據。二零一零年第二季度，無綫事業收入約為人民幣400,000元，此乃包括呈列於「其他收入及盈利」中兩個科目，即無綫事業收入及其他。

### 銷售及市場推廣開支

二零一一年第二季度的銷售及市場推廣開支約為人民幣34,400,000元，較二零一一年第一季度增加約36.0%，較二零一零年同期則增加約29.3%。

### 行政開支

二零一一年第二季度的行政開支約為人民幣48,900,000元，較二零一一年第一季度增加約4.9%，較二零一零年同期則增加約16.4%。

### 開發成本

二零一一年第二季度的開發成本約為人民幣35,000,000元，較二零一一年第一季度減少約13.7%，較二零一零年同期則減少約1.7%。

### 其他開支

二零一一年第二季度的其他開支約為人民幣800,000元，較二零一一年第一季度減少約59.3%，較二零一零年同期則減少約69.7%。

### 期內溢利

二零一一年第二季度的期內溢利約為人民幣43,000,000元，較二零一一年第一季度增加約23.9%，較二零一零年同期則增加約2,757.0%。就收益比例而言，二零一一年第二季度期內溢利約佔23.3%，而二零一一年第一季度及二零一零年同期則分別約佔22.1%及1.3%。

# 管理層討論及分析

## (2) 財務表現摘要(續)

本公司擁有人應佔期內溢利

二零一一年第二季度，本公司擁有人應佔期內溢利約為人民幣42,900,000元，較二零一一年第一季度增加約24.0%，較二零一零年同期則增加約2,672.4%。



## (3) 財務回顧

二零一一年第二季度與二零一一年第一季度的比較

下表載列二零一一年第二季度與二零一一年第一季度的比較數字：

	截至下列日期止三個月	
	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一一年 三月三十一日 (未經審核) ／(重列) 人民幣千元
收益	<b>184,304</b>	156,755
收益成本	<b>(14,109)</b>	(14,543)
毛利	<b>170,195</b>	142,212
其他收入及盈利	<b>5,572</b>	9,912
銷售及市場推廣開支	<b>(34,435)</b>	(25,318)
行政開支	<b>(48,875)</b>	(46,591)
開發成本	<b>(35,025)</b>	(40,577)
其他開支	<b>(768)</b>	(1,885)
分佔一間聯營公司虧損	<b>(77)</b>	—
除稅前溢利	<b>56,587</b>	37,753
稅項	<b>(13,617)</b>	(3,081)
期內溢利	<b>42,970</b>	34,672
以下各項應佔期內溢利：		
— 本公司擁有人	<b>42,917</b>	34,612
— 非控股權益	<b>53</b>	60
	<b>42,970</b>	34,672

# 管理層討論及分析

## (3) 財務回顧(續)

### 收益

截至二零一一年六月三十日止三個月，收益約為人民幣184,300,000元，較截至二零一一年三月三十一日止三個月約人民幣156,800,000元增加約17.6%。

### 網絡遊戲

截至二零一一年六月三十日止三個月，本集團的網絡遊戲收益約為人民幣174,900,000元，較截至二零一一年三月三十一日止三個月約人民幣150,700,000元增加約16.1%。

下表載列於下文所示期間本集團按地域劃分的網絡遊戲收益分析：

	截至下列日期止三個月			
	二零一一年六月三十日		二零一一年三月三十一日	
	佔網絡 遊戲收益 百分比	佔網絡 遊戲收益 百分比	人民幣千元	人民幣千元
中國	<b>81.4</b>	78.3	142,283	117,975
海外	<b>18.6</b>	21.7	32,580	32,681
	<b>100.0</b>	100.0	<b>174,863</b>	<b>150,656</b>

截至二零一一年六月三十日止三個月，來自中國的網絡遊戲收益約為人民幣142,300,000元，較截至二零一一年三月三十一日止三個月約人民幣118,000,000元增加約20.6%，來自中國的網絡遊戲收益增加主要是由於二零一一年四月《魔域》推出新中文版資料片「吸血聖戰」，而令截至二零一一年六月三十日止三個月遊戲的吸引力提升。

截至二零一一年六月三十日止三個月，來自海外市場的網絡遊戲收益約為人民幣32,600,000元，較截至二零一一年三月三十一日止三個月約人民幣32,700,000元維持相對平穩水平。

### 無線事業

截至二零一一年六月三十日止三個月，無線事業收益約為人民幣9,400,000元，較之前分類到「其他收入及盈利」的截至二零一一年三月三十一日止三個月約人民幣6,100,000元增加約54.8%。其增加主要是由於(i)移動廣告收益因業務網絡擴充而增加；及(ii)移動平台收益因移動平台的受歡迎程度不斷上升而增加。



## (3) 財務回顧(續)

### 收益成本

截至二零一一年六月三十日止三個月的收益成本約為人民幣14,100,000元，與截至二零一一年三月三十一日止三個月約人民幣14,500,000元比較維持相對平穩水平，主要是由於持續採取成本控制措施產生正面影響所致。

儘管如此，本集團重新分配資源，用以發展無綫事業。截至二零一一年六月三十日止三個月及二零一一年三月三十一日止三個月，無綫事業的收益成本總額分別約為人民幣1,000,000元及人民幣500,000元。

### 毛利

截至二零一一年六月三十日止三個月，本集團的毛利約為人民幣170,200,000元，較截至二零一一年三月三十一日止三個月約人民幣142,200,000元增加約19.7%。

截至二零一一年六月三十日止三個月的毛利率約為92.3%，較截至二零一一年三月三十一日止三個月增加約1.6%。

### 其他收入及盈利

截至二零一一年六月三十日止三個月，其他收入及盈利約為人民幣5,600,000元，較截至二零一一年三月三十一日止三個月減少約43.8%，其他收入及盈利減少主要是由於福建省福州市經濟技術開發區財政局及福建省財政廳給予福建網龍計算機網絡信息技術有限公司(「福建網龍」)及福建天晴數碼有限公司(「天晴數碼」)已收取的政府補貼減少約人民幣4,400,000元所致。

同時，如上文「收益－無綫事業」一段所述，截至二零一一年止六個月的無綫事業收入重新分類至「收益」，因此導致於回顧期內在其它收入及盈利中並無比較數據。

### 銷售及市場推廣開支

截至二零一一年六月三十日止三個月，銷售及市場推廣開支約為人民幣34,400,000元，較截至二零一一年三月三十一日止三個月增加約36.0%，銷售及市場推廣開支增加主要是由於推出《魔域》新中文版資料片「吸血聖戰」的廣告及宣傳活動增加所致。

本集團重新分配資源，用以發展無綫事業。截至二零一一年六月三十日，無綫事業營運及市場推廣的員工數目為26名，較截至二零一一年三月三十一日的員工數目減少約35.0%。截至二零一一年六月三十日及二零一一年三月三十一日止三個月，無綫事業的銷售及市場推廣開支分別約為人民幣1,400,000元及人民幣500,000元。

# 管理層討論及分析

## (3) 財務回顧(續)

### 行政開支

截至二零一一年六月三十日止三個月，行政開支較截至二零一一年三月三十一日止三個月增加約4.9%至約人民幣48,900,000元，主要是由於(i)人民幣兌美元及港元升值導致滙兌虧損上升；及(ii)外聘維修及維護服務開支增加所致。

此外，本集團重新分配資源，用以發展無綫事業、整合應用開發及其他新業務分部。截至二零一一年六月三十日，無綫事業、整合應用開發及其他新業務分部的會計、財務及一般行政工作的員工總數為24名，較截至二零一一年三月三十一日的員工數目增加約1,100.0%。截至二零一一年六月三十日及二零一一年三月三十一日止三個月，無綫事業、整合應用開發及其他新業務分部的行政開支總額分別約為人民幣5,300,000元及約人民幣3,200,000元。

### 開發成本

截至二零一一年六月三十日止三個月的開發成本較截至二零一一年三月三十一日止三個月減少約13.7%至約人民幣35,000,000元，開發成本減少主要是由於持續採取成本控制措施產生正面影響所致。

儘管如此，本集團重新分配資源，用以發展無綫事業及整合應用開發。截至二零一一年六月三十日，無綫事業及整合應用開發的研發員工總數為268名，較截至二零一一年三月三十一日的員工數目維持平穩水平。截至二零一一年六月三十日及二零一一年三月三十一日止三個月，無綫事業及整合應用開發的開發成本總額分別約為人民幣6,100,000元及約人民幣5,900,000元。

### 其他開支

截至二零一一年六月三十日止三個月其他開支約為人民幣800,000元，較截至二零一一年三月三十一日止三個月減少約59.3%，其他開支減少主要是由於回顧期內並無作任何捐贈所致。

### 稅項

截至二零一一年六月三十日止三個月稅項約為人民幣13,600,000元，較截至二零一一年三月三十一日止三個月上升約342.0%。較截至二零一一年三月三十一日止三個月增加主要是由於(i)除稅前溢利增加及已確認收益增加；及(ii)擬派截至二零一一年六月三十日止六個月中期股息的預扣稅所致。

### 本公司擁有人應佔期內溢利

截至二零一一年六月三十日止三個月，本公司擁有人應佔期內溢利約為人民幣42,900,000元，較截至二零一一年三月三十一日止三個月約人民幣34,600,000元增加約人民幣8,300,000元。

## (3) 財務回顧(續)

二零一一年第二季度與二零一零年第二季度的比較

下表載列二零一一年第二季度與二零一零年第二季度的比較數字：

	截至下列日期止三個月	
	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元
收益	<b>184,304</b>	120,120
收益成本	<b>(14,109)</b>	(16,630)
毛利	<b>170,195</b>	103,490
其他收入及盈利	<b>5,572</b>	9,286
銷售及市場推廣開支	<b>(34,435)</b>	(26,630)
行政開支	<b>(48,875)</b>	(42,004)
開發成本	<b>(35,025)</b>	(35,638)
其他開支	<b>(768)</b>	(2,532)
分佔一間聯營公司虧損	<b>(77)</b>	—
除稅前溢利	<b>56,587</b>	5,972
稅項	<b>(13,617)</b>	(4,468)
期內溢利	<b>42,970</b>	1,504
以下各項應佔期內溢利：		
— 本公司擁有人	<b>42,917</b>	1,548
— 非控股權益	<b>53</b>	(44)
	<b>42,970</b>	1,504

# 管理層討論及分析

## (3) 財務回顧(續)

### 收益

截至二零一一年六月三十日止三個月，本集團的收益約為人民幣184,300,000元，較截至二零一零年六月三十日止三個月約人民幣120,100,000元增加約53.4%。

### 網絡遊戲

截至二零一一年六月三十日止三個月，本集團的網絡遊戲收益約為人民幣174,900,000元，較截至二零一零年六月三十日止三個月約人民幣120,100,000元增加約45.6%。

下表載列於下文所示期間本集團按地域劃分的網絡遊戲收益分析：

	截至下列日期止三個月			
	二零一一年六月三十日		二零一零年六月三十日	
	人民幣千元	佔網絡 遊戲收益 百分比	人民幣千元	佔網絡 遊戲收益 百分比
中國	<b>142,283</b>	<b>81.4</b>	93,760	78.1
海外	<b>32,580</b>	<b>18.6</b>	26,360	21.9
	<b>174,863</b>	<b>100.0</b>	120,120	100.0

截至二零一一年六月三十日止三個月，來自中國的網絡遊戲收益約為人民幣142,300,000元，較截至二零一零年六月三十日止三個月約人民幣93,800,000元增加約51.8%，來自中國的網絡遊戲收益增加主要是由於二零一零年第四季度《魔域》推出不同版本及於二零一一年四月《魔域》推出新中文版資料片「吸血聖戰」，令遊戲的吸引力提升。

截至二零一一年六月三十日止三個月，來自海外市場的網絡遊戲收益約為人民幣32,600,000元，較截至二零一零年六月三十日止三個月約人民幣26,300,000元增加約23.6%，來自海外市場的網絡遊戲收益增加主要是由於自二零一一年第一季度開始推出《征服》的多種語言新資料片。

### 無綫事業

截至二零一一年六月三十日止三個月，無綫事業的收益約為人民幣9,400,000元，較之前分類至「其他收入及盈利」的截至二零一零年六月三十日止三個月約人民幣400,000元增加約2,158.6%，增加主要是由於(i)移動廣告收益因業務網絡擴充而增加；及(ii)移動平台收益因移動平台的受歡迎程度不斷上升而增加。

## (3) 財務回顧(續)

### 收益成本

截至二零一一年六月三十日止三個月的收益成本較截至二零一零年六月三十日止三個月約人民幣16,600,000元減少約15.2%至約人民幣14,100,000元，收益成本減少主要是由於持續採取成本控制措施產生正面影響所致。

儘管如此，本集團重新分配資源，用以發展無綫事業。截至二零一一年六月三十日及二零一零年六月三十日止三個月，無綫事業的收益成本總額分別約為人民幣1,000,000元及約人民幣100,000元。

### 毛利

截至二零一一年六月三十日止三個月，本集團的毛利約為人民幣170,200,000元，較截至二零一零年六月三十日止三個月約人民幣103,500,000元增加約64.5%。

然而，截至二零一一年六月三十日止三個月的毛利率約為92.3%，較截至二零一零年六月三十日止三個月增加約6.2%。

### 其他收入及盈利

截至二零一一年六月三十日止三個月，其他收入及盈利較截至二零一零年六月三十日止三個月減少約40.0%至約人民幣5,600,000元，其他收入及盈利減少主要是由於出售共同控制實體權益的收益減少所致。

此外，如上文「收益－無綫事業」一段所述，二零一一年來自無綫事業的收入重新分類至「收益」，因此導致於回顧期內在其他收入及盈利並無可比較數據。不計及重新分類無綫事業收入的影響，截至二零一零年六月三十日止三個月，其他收入及盈利約為人民幣8,900,000元。截至二零一一年六月三十日止三個月，其他收入及盈利較截至二零一零年六月三十日止三個月減少約37.2%至約人民幣5,600,000元。

### 銷售及市場推廣開支

截至二零一一年六月三十日止三個月，銷售及市場推廣開支較截至二零一零年六月三十日止三個月增加約29.3%至約人民幣34,400,000元，銷售及市場推廣開支增加主要是由於推出《魔域》新中文版資料片「吸血聖戰」的廣告及宣傳活動增加所致。

本集團重新分配資源，用以發展無綫事業。截至二零一一年六月三十日，無綫事業的營運及市場推廣的員工數目為26名，較截至二零一零年六月三十日的員工數目增加約44.4%。截至二零一一年六月三十日及二零一零年六月三十日止三個月，無綫事業的銷售及市場推廣開支分別約為人民幣1,400,000元及約人民幣400,000元。

## (3) 財務回顧(續)

### 行政開支

截至二零一一年六月三十日止三個月，行政開支較截至二零一零年六月三十日止三個月增加約16.4%至約人民幣48,900,000元，行政開支增加主要是由於(i)人民幣兌美元及港元升值導致滙兌虧損上升；及(ii)外聘維修及維護服務開支增加所致。

此外，本集團重新分配資源，用以發展無綫事業、整合應用開發及其他新業務分部。截至二零一一年六月三十日，無綫事業、整合應用開發及其他新業務分部的會計、財務及一般行政工作的員工總數為24名，較截至二零一零年六月三十日的員工數目減少約52.9%。截至二零一一年六月三十日及二零一零年六月三十日止三個月，無綫事業、整合應用開發及其他新業務分部的行政開支分別約為人民幣5,300,000元及約人民幣1,900,000元。

### 開發成本

截至二零一一年六月三十日止三個月的開發成本，較截至二零一零年六月三十日止三個月減少約1.7%至約人民幣35,000,000元。本集團研發團隊的員工人數由截至二零一零年六月三十日的1,449名減至截至二零一一年六月三十日的1,364名。開發成本較截至二零一零年六月三十日止三個月維持平穩水平，主要是由於(i)與外界服務公司在設計及開發方面的合作增加；及(ii)員工成本因實施二零零九年年報「企業文化及社會責任」一節所述人才優化項目而減少的淨影響所致。

儘管如此，本集團重新分配資源，用以發展無綫事業及整合應用開發。截至二零一一年六月三十日，無綫事業及整合應用開發的研發員工總數為268名，較截至二零一零年六月三十日的員工數目增加約1.9%。截至二零一一年六月三十日及二零一零年六月三十日止三個月，無綫事業及整合應用開發的開發成本總額分別約為人民幣6,100,000元及約人民幣7,100,000元。

### 其他開支

截至二零一一年六月三十日止三個月其他開支約為人民幣800,000元，較截至二零一零年六月三十日止三個月減少約69.7%，其他開支減少主要是由於回顧期內並無作任何捐贈所致。

## (3) 財務回顧(續)

### 稅項

截至二零一一年六月三十日止三個月的稅項較截至二零一零年六月三十日止三個月上升約204.8%，較截至二零一零年六月三十日止三個月增加主要是由於(i)除稅前溢利增加及已確認收益增加；及(ii)擬派截至二零一一年六月三十日止六個月中期股息的預扣稅所致。

### 本公司擁有人應佔期內溢利

截至二零一一年六月三十日止三個月，本公司擁有人應佔期內溢利約為人民幣42,900,000元，較截至二零一零年六月三十日止三個月約人民幣1,500,000元增加約人民幣41,400,000元。

## (4) 業務回顧

於回顧期內，本集團繼續致力於保持在中國網絡遊戲行業的領先市場地位，始終貫徹加強核心的遊戲開發及營運能力的戰略，旨在能及時把握中國及海外網絡遊戲行業不斷涌現的市場機遇。

本集團順應中國的移動互聯網產業增長的趨勢，繼續專注發展無線事業，並努力使其成為繼網絡遊戲後本集團又一個新的業務增長點。

## (4) 業務回顧(續)

### 現有遊戲的發展及授權

本集團始終重視延續現有遊戲的生命週期。通過不斷向玩家提供更多虛擬物品及遊戲任務，持續對各款遊戲的內容進行及時更新，從而使玩家對遊戲保持較高的興趣，增強網絡遊戲的受歡迎程度。

於回顧期內，本集團亦不斷推出新資料片以豐富現有網絡遊戲的內容。本集團於二零一一年四月推出《魔域》的新中文版資料片「吸血聖戰」。本集團亦於二零一一年三月推出《機戰》的新中文版資料片「鋼鐵之魂」。

在海外市場拓展方面，本集團於回顧期內繼續保持了在中國網絡遊戲營運商中的領先優勢，於多個具備市場潛力的國家和地區營運旗下多款網絡遊戲產品。

自主營運的網絡遊戲方面，《征服》資料片「降龍武僧」於二零一一年第一季度相繼推出了法語、西班牙語及阿拉伯語版本。二零一一年，《征服》亦分別在土耳其、德國、阿塞拜疆及塞浦路斯推出土耳其語版本及在台灣推出繁體中文版本。本集團亦於二零一一年六月推出不同英語版本資料片，如《英雄無敵在綫》的「鳳凰歸來」、《魔域》的「吸血聖戰」及《機戰》的「精神系機體」。本集團預期會提供其他遊戲物品及附加功能，增強其網絡遊戲的受歡迎程度。

本集團透過與當地實力營運商開展緊密合作，進軍其他海外市場。本集團已授權其自主開發的網絡遊戲可於多個國家(包括香港、馬來西亞、澳門、台灣、巴西及越南)經營，以吸引更多用戶。

### 開發中遊戲

為應對網絡遊戲行業日趨激烈的競爭，在對現有網絡遊戲進行更新，保持其活力的同時，本集團亦注重在產品儲備上投入精力，以確保日後保持領先競爭優勢。

自二零一零年開始，本集團的首款3D網絡遊戲《地下城守護者OL》(前稱《地下城守護者世界》)進行了三次封閉測試。該遊戲的開發為本集團與美商藝電有限公司首次合作。遊戲已更趨完善，並預計將於二零一一年下半年正式公測。

## (4) 業務回顧(續)

### 無綫事業

於回顧期內，無綫事業成為本集團重要業務，而建議拆分無綫事業協助本集團實現最大化潛在價值。此外，隨著自主研發的知名智能手機軟件產品及遊戲的持續研發與推廣，以及來自廣告、移動遊戲及資源商城收益的不斷增長，無綫業務在本集團的戰略地位日益凸顯，成為本集團未來業務構成中重要的藍海項目。

於二零一一年，本集團繼續發佈自主研發的智能手機軟件產品，涵蓋眾多智能手機平台。截至二零一一年六月，中國領先的手機應用軟件之一91系列手機軟件(包括《91熊貓看書》、《91手機助手》等)的總用戶數創下歷史新高。

本集團於回顧期內推出移動遊戲的其他更新版本。玩家在該等遊戲中亦可與好友進行一系列互動，從而增加了移動遊戲的用戶黏性。

本集團順應移動互聯網應用領域商業模式的發展，致力於打造以平台搭建為基礎，整合研發、營運及支付渠道等的平台營運模式。本集團將專注於中國發展的移動互聯網領域，全面支持海內外中小企業和個人開發者在互聯網應用、內容和服務上的創業與創新。本集團亦透過與其他移動互聯網企業合作開發強化移動平台的內容。

二零一一年四月，本集團與全球知名移動互聯網企業DeNA Co., Ltd.(營運日本最大的社交遊戲平台Mobage)訂立戰略合作，本次合作內容包括分享移動遊戲開發資源及分發平台。本集團相信，該戰略合作將鞏固各智能手機平台在國內外相關市場的領先地位。

截至二零一一年六月三十日，本集團有232名人員受僱於無綫業務，佔員工總數約10.8%，這確保了本集團未來在無綫業務領域的領先地位。

### 提升研發實力

網絡遊戲及移動互聯網應用行業的激烈競爭，促使本集團專注於維持自身的核心競爭力，提升研發實力。截至二零一一年六月三十日，本集團員工總數為2,139名，其中1,364名為開發團隊成員。經過逾十年的人才積累與沉澱，本集團的開發團隊雲集了編程、設計及美術等方面的業內精英，將為本集團的頻密研發、網絡與移動遊戲更新及軟件與應用升級提供支援，從而順應玩家的最新喜好及新興市場趨勢。

# 管理層討論及分析

## (4) 業務回顧(續)

二零一一年上半年公司發展里程及獎項

二零一一年 公司發展里程／表彰

產品發展里程／獎項

一月

- 《魔域》榮獲「2010年度中國遊戲產業年會」頒發「2010年度中國民族遊戲海外拓展獎」

三月

- 福建網龍榮獲「中華人民共和國新聞出版總署」頒發「第二屆中國出版政府獎先進出版單位獎」

五月

- 網龍榮獲「首屆海峽(國際)品牌文化節」評為「海峽傑出品牌」

六月

- 天晴數碼榮獲「第九屆中國國際軟件和信息服務交易會」頒發：

— 2010-2011中國軟件和信息服務業「創新產品獎」

— 2010-2011中國軟件和信息服務業「突出貢獻獎」



## (5) 流動資金及資金來源

於二零一一年六月三十日，本集團銀行存款、銀行結餘及現金約為人民幣1,279,600,000元，而二零一零年十二月三十一日則約為人民幣1,218,700,000元。

於二零一一年六月三十日，本集團的流動資產淨值約為人民幣1,226,400,000元，而二零一零年十二月三十一日則約為人民幣1,178,300,000元。

## (6) 外幣風險

本集團現正於中國及美利堅合眾國（「美國」）營運業務，有關營運的全部收入及支出主要以人民幣及美元計值。因此，本公司董事（「董事」）認為本集團的營運現金流量並無重大外幣錯配，而本集團的營運並無面對任何重大外匯風險。

本集團主要在中國營運。本集團的大部分貨幣資產、負債及交易主要以各自集團實體的功能貨幣人民幣計值。然而，本集團亦在香港及美國營運業務，而年內在該等地區進行的業務分別主要以港元及美元計值及結算。本集團目前並無有關外幣風險的對沖政策。然而，管理層會密切監察外幣風險的程度，確保能夠及時有效地實行適當措施。

## (7) 信貸風險

於二零一一年六月三十日，本集團因所擔保的交易對方無法履行責任而引致財務虧損所涉及的最高信貸風險相當於簡明綜合財務狀況表所列相關已確認財務資產的賬面值。

為盡量減低信貸風險，本集團的管理層委派了一組團隊專責釐定信貸限額、信貸審批及其他監督程序，確保採取跟進行動收回逾期債務。此外，本集團會於呈報期末審閱各項債務的可收回金額，確保已就不可收回金額計提足額減值虧損。因此，董事認為本集團的信貸風險已大幅降低。

由於交易方均為具有良好信貸評級的銀行，加上並無重大集中的信貸風險，故流動資金的信貸風險有限。

由於本集團的信貸風險分散於眾多交易對方及客戶，故本集團的貿易及其他應收款項亦無重大集中的信貸風險。

# 管理層討論及分析

## (8) 員工資料

回顧期內，本集團的員工人數分析如下：

	於二零一一年 六月三十日	於二零一一年 三月三十一日	於二零一零年 六月三十日
研發	<b>1,364</b>	1,496	1,449
營運及市場推廣	<b>461</b>	368	525
會計、財務及一般行政工作	<b>314</b>	241	372
總計	<b>2,139</b>	2,105	2,346

於二零一一年六月三十日，本集團共有2,139名員工(二零一一年三月三十一日及二零一零年六月三十日分別為2,105名及2,346名)，其中790名為研發部門的遊戲開發人員，佔員工總數約36.9%。

下表載列所示期間本集團無線事業的員工人數分析：

	於二零一一年 六月三十日	於二零一一年 三月三十一日	於二零一零年 六月三十日
研發	<b>188</b>	163	144
營運及市場推廣	<b>26</b>	40	18
會計、財務及一般行政工作	<b>18</b>	—	—
總計	<b>232</b>	203	162

二零一一年六月三十日，研發類別中整合應用開發及其他業務分部的員工人數為80名(二零一一年三月三十一日及二零一零年六月三十日分別為77名及119名)。

二零一一年六月三十日，會計、財務及一般行政工作類別中整合應用開發及其他業務分部的員工人數為6名(二零一一年三月三十一日及二零一零年六月三十日分別為2名及51名)。

經過三年擴張後，本集團透過實施二零零九年年報「企業文化及社會責任」一節所述人才優化項目縮減招聘，可於二零一一年六月三十日、二零一一年三月三十一日及二零一零年六月三十日的員工人數予以反映。

另一方面，本集團一直密切關注員工的薪酬及福利水平，並根據本集團的經營業績獎勵員工。



### (9) 績效考核

本集團於二零一零年上半年頒佈全員月度績效考核實施辦法，至二零一一年上半年已實施一年之久。績效考核於本集團覆蓋率達到100.0%，部門月度考核參與率達到99.0%。績效考核工作已經成為管理本集團各部門工作的重要組成部分。各部門和員工的績效考核指標不斷優化，實現過程和結果考核並重，月度考核成績與年終考核緊密掛鉤，並借此達到降低成本，增加效益的目標。員工通過考核發現工作中的不足之處，並不斷改進提高；業務長通過考核，發現和選拔一批能力強的後備人才團隊。同時，本集團各部門通過確立年度目標、改善考核指標，並將年度目標分解到個人，來保證其真正落實施行；人力資源部門也進一步通過明確崗位說明書，完善崗位關鍵業績指標，以構建更合理的薪酬績效指標。

### (10) 員工培訓

#### 網龍大學簡介

網龍大學是本集團管理人才和技術人才的培養基地，作為本集團整體戰略的有力支持者和重要組成部分，網龍大學致力於為本集團員工提供專業化、系統化的培訓服務，通過有效的組織學習，培養出一批批高水準的技術和管理人才，不斷提升本集團核心競爭力。

#### 二零一一年上半年工作成果

回顧二零一一年上半年，網龍大學在「支援產品一線、面向管理應用、促進技術分享、推動文化落地和推廣線上學習」方面都有不錯的表現。

在「支援產品一線」上，為本集團創造高價值的產品，幫助本集團產品主創人員掌握產品設計和營銷相關的系統知識和方法論，掌握產品競爭性分析，準確定位市場，制訂清晰產品策略並規範調整項目管理流程確保有效執行，產品主創一期順利啟動，共開課12場，培訓人次722人次，培訓小時數2,433.5小時。

# 管理層討論及分析

## (10) 員工培訓 (續)

### 二零一一年上半年工作成果 (續)

「面向管理應用」方面，由二零一零年管理培訓課程普及方式改為針對各部門實際情況量身定製的部門管理專項；同時基本確定了中層管理幹部的管理提高培訓方案，並完成相應的資源整合與課程開發，下半年啟動實施。

在推動技術類培訓開展方面，為提升部門技術兼職講師的培訓技能，開展講師技能提升專業培訓6場，培訓人次104人次，同時專業進階篇課程開發完成。

推動企業文化落地方面，通過各方管道收集、沉澱、分享、討論本集團內部的管理案例，有效地傳遞本集團管理理念；根據部門需求量身定製深度體驗培訓，熔煉團隊，讓團隊成員更有信心面對即將到來的挑戰，同時開發完成本集團核心項目團隊建設系列課程，為核心項目團隊熔煉課程開展奠定良好的基礎；開發通用技能類和團隊建設文化宣導課程，以此提升員工的職業素養。

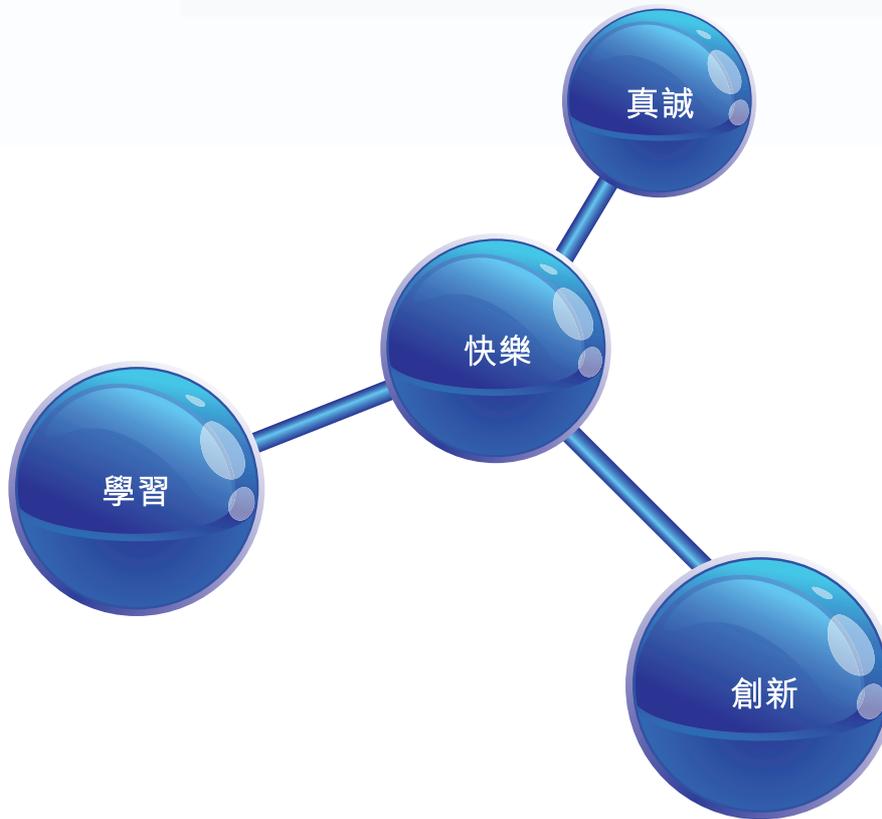
開發6門線上學習精品課程，推動上傳643門視頻共用學習資源，同時通過線上學習平台推廣「EXCEL技能大賽」等活動，在本集團內部形成良好的線上自學氛圍。

### 預計二零一一年下半年工作成果

二零一一年下半年，產品主創專案二期啟動，將促進更多主創人員為本集團創造高價值的產品，同時將推動行動計劃與嘗試案例學習會；中層管理人員「飛龍提高項目」啟動實施，期待能為中層管理人員領導力的進一步提升方面做出貢獻；部門技術講師的專業進階培訓及「2+1」模式輔導與認證，推動部門技術分享與沉澱；為核心專案團隊量身定製的「兄弟連」體驗培訓項目啟動，期待促進項目團隊成員深度交流與合作，為彼此更加默契的配合奠定基礎。E-Learning線上學習平台將根據實際一年多的內部使用情況進行二次開發與完善，以期進一步提升線上學習氛圍和成效並提高培訓運營效率。

## (11) 企業文化

「快樂、學習、創新、真誠」是本集團企業文化的DNA，面臨著新的發展機遇，本集團秉持「人才發展」和「給顧客快樂體驗」兩大戰略，不斷創新探索，用快樂顛覆生活，打造員工、用戶和合作夥伴共同分享的「夢想天地」。



「快樂、學習、創新、真誠」是本集團企業文化的DNA，是本集團每個人所共有的文化基因。

### 快樂

- 在本集團你會發現遊戲無處不在
- 我們享受工作，發現快樂，設計快樂，傳遞快樂
- 我們的快樂=成長感(學習)+成就感(創新)+歸屬感(真誠)

# 管理層討論及分析

## (11) 企業文化 (續)

### 學習

- 學習力是競爭力，學習帶給我們超常規的發展速度
- 學習是實踐，工作學習化、學習工作化
- 通過學習讓我們獲得成長感

### 創新

- 這裡的人每天的工作都遵循一條規則－與眾不同
- 本集團每個人的血管裡都流淌著創造的激情
- 通過創新讓我們獲得成就感

### 真誠

- 我們把有話直說當成我們溝通的標準
- 我們更關心「什麼是對的」而不是「誰是對的」
- 真誠相待讓我們獲得歸屬感

## (12) 前景及展望

展望二零一一年，本集團計劃進一步提升遊戲研發實力並培養優秀的研發人才，在不斷開發新網絡遊戲以拓寬產品綫的同時，繼續透過對網絡遊戲內容的不斷更新和提供差異化的網絡遊戲版本，延長現有產品的生命週期，從而最大限度提升本集團收益基礎。

在海外市場拓展方面，本集團將在保持現有海外市場佔有率的同時，額外關注具有強大潛力的新興市場，從而進一步鞏固本集團在全球網絡遊戲行業的領先地位。

在無綫業務方面，伴隨中國智能手機及3G網絡的日益普及、本集團無綫產品不斷增強的競爭優勢、龐大的用戶基礎及完善的銷售渠道，相信將幫助本集團業務迎來新的突破。

## (12) 前景及展望 (續)

### 網絡遊戲

#### MMORPGs

本集團將繼續投資開發富有創意且擁有市場潛力的全新MMORPGs，延伸產品綫，從而在穩固現有玩家數量的基礎上，吸引更多不同層次玩家的關注。

#### 《變形金剛在綫》

於二零一零年五月，本集團已同全球知名兒童與家庭休閒娛樂產品及服務的領先企業—孩之寶達成一項授權協議。根據協議內容，本集團將基於「變形金剛」的品牌形象，開發大型MMORPG《變形金剛在綫》。該新遊戲預計於二零一二年春季在中國及亞洲、含俄羅斯在內的獨聯體成員國、中東及北非地區的其他選定市場推出。本集團同時享有此款遊戲在上述地區的營運權。

#### 《地下城守護者OL》

作為本集團首款3D MMORPG的《地下城守護者OL》自二零一零年以來進行了三次封閉測試。該遊戲預計將於二零一一年下半年正式公測。

### 其他網絡遊戲

除上述MMORPGs外，本集團亦研發不同類型的遊戲，以滿足市場不同類型需求的玩家。

#### 《都市快打》

《都市快打》(前稱《時空之門》)是本集團首次嘗試2D橫版格鬥類型的網遊產品。此遊戲於二零一零年進行了兩次封閉測試，並將於二零一一年正式公測。

#### 《絕對火力》

本集團首款自主開發的第一人稱射擊遊戲。以現代反恐戰爭為背景，遊戲畫面風格寫實，槍械種類豐富，在遊戲角色塑造上採用3D建模造型，使遊戲畫面和對抗操作系統更趨完美。玩家將在遊戲中體驗到與以往不同的競技樂趣，獲得最為真實的遊戲感受。該遊戲預計將於二零一一年封閉測試。

## (12) 前景及展望 (續)

### 無綫事業

本集團將繼續開發包括智能手機應用軟件及手機遊戲在內的無綫產品，不斷推出現有產品的更新版本，以更加友好的產品體驗滿足無綫用戶的各種需求，形成更加穩固的用戶黏性。同時，本集團將推進平台搭建戰略，為海內外更多中小遊戲開發者提供業內領先的平台資源，以實現各方的共贏。

本集團看好中國無綫事業的擴展。為了無綫事業擴展的日後發展，本公司四家附屬公司自二零一一年四月已開始獨立營運。該等公司包括91 Limited、智途控股有限公司、福建博瑞網絡科技有限公司及福州博遠無綫網絡科技有限公司。

二零一一年五月三十日，本公司間接全資附屬公司91 Limited與投資者（為本公司關連人士且已於二零一一年五月三十日向91 Limited合共墊款1,500,000美元（「投資者債務」），該貸款為無抵押、免息及須於要求時償還）就按代價3,999,840美元發行及出售91 Limited的15,384,000股優先股訂立購股協議（「購股協議」）。悉數兌換優先股後，優先股約佔91 Limited股本的17.9%。優先股持有人有權於合資格首次公開發售或收到91 Limited兌換通知後按兌換價0.26美元將優先股兌換為普通股。91 Limited有權於發行優先股當日起滿五週年後任何時間（惟不遲於滿十週年當日），在收到至少三分之二優先股持有人簽署的書面要求後，贖回全部優先股，贖回價為每股優先股0.26美元另加每年5.0%計算的累計回報及已宣派但尚未支付之優先股任何股息。

截至二零一一年五月三十日，投資者已向91 Limited合共墊款1,500,000美元，該墊款為無抵押、不計息及須於要求時償還。預計動用該筆債務部份抵銷購股協議的代價。

購股協議的所有先決條件已達成或獲豁免，而購股協議已於二零一一年八月十三日完成（「完成」）。91 Limited已向投資者發行及出售15,384,000股優先股，且已動用投資者債務結算投資者就該等根據購股協議發行之優先股應付的部分代價。

購股協議及完成之其他詳情載於本公司分別於二零一一年五月三十日及二零一一年八月十五日的公佈。

## (12) 前景及展望 (續)

### 總結

面對網絡遊戲產業日趨激烈的競爭及行業發展整體放緩的形勢，本集團認為未來企業的成功，將更加有賴於企業的自身核心競爭力。本集團將繼續通過推出內部培訓項目和聘用業內資深、頂尖的遊戲開發人員、美術設計人員及市場運營人員，投資並加強遊戲開發與營運能力，不斷提升產品對玩家的吸引力。

鑑於網遊產品數量激增，致使精品網遊市場預期提高，本集團計劃於二零一一年規範各類網遊項目的開發流程，採取措施優化立項初期對市場預測的前瞻與規劃，明確網遊項目各版本的階段性目標，不斷健全定期審計的項目操作標準，從而確保新網遊在情節設計、畫面風格及玩法等方面均滿足玩家需求。上述舉措亦將有助於本集團優化成本結構，令未來的收入增長更多地轉化為利潤。

本集團提前佈局的無線業務有望在二零一一年成長，並在中國移動互聯網發展大勢和企業自身不懈努力的共同作用下，成為繼網絡遊戲後本集團未來增長的又一強大引擎。

### 海西動漫創意之都項目 (「該項目」)

二零一零年，本集團積極參與該項目，該項目為由中國政府執行並由福建省福州長樂市政府安排建設海西區的主要開發項目。

本集團於二零一零年收購一幅土地 (「已擁有土地」) 及位於中國福建省長樂市湖南鎮大鶴村的樓宇、土地及沿岸範圍 (「該物業」)。



該項目之日景—人工設計圖片 (需再行修改)

## 管理層討論及分析

### (12) 前景及展望 (續)

#### 海西動漫創意之都項目(「該項目」) (續)

該項目現已建成五角大樓、天禧樓等5幢主體建築，現該區域作為本集團的研發交流、素質拓展區，並已投入使用。本集團正在加緊建設該項目其他建築。

目前正在建的飛船造型一天晴樓，作為本集團研發主樓，天晴樓佔地面積約為2.3萬平方米，總建築面積近5萬平方米。天晴樓等建築體將成為本集團動漫產業的核心研發區。現在天晴樓已經進入最後的施工階段，主樓預計年內可以實現封頂；副樓已經完工進入裝修設計階段。該核心研發區預計將於二零一二年建成投入使用。屆時將有近萬名創意人才入園工作。

截至二零一一年六月三十日，本集團就發展該項目作出資本承擔約人民幣209,300,000元，其中本集團已清付約人民幣73,900,000元。

於回顧期內，除本公司二零一零年五月十九日的通函及二零一零年十月二十五日的公佈所載收購事項外，本集團並無購入任何土地。然而，為參與該項目，本集團擬於日後增購土地及於該物業、已擁有土地及新購入土地(如有)之上的建築工程。

其他詳情載於本公司二零一零年五月十九日的通函及二零一零年十月二十五日的公佈中。



該項目之夜景一人工設計圖片(需再行修改)

## (12) 前景及展望 (續)

### 其他事項

本集團自二零零九年起啟動人才優化項目，目標是精簡並提升團隊工作效率、降低人力成本、增強凝聚力及提升員工的競爭力。本集團已成功提高員工的流動性，保持本集團的增長動力。按業績顯示，該項目亦減低總人力成本，進一步激發員工士氣及責任感。

為配合加強遊戲開發程序，本集團繼續提升其整合營運模式，包括有助提升營運效率、項目管理及辦公行政流程的業務流程管理系統、時間管理系統、bug管理系統、生產進程系統及版本管理系統。

## (13) 中期股息

於本報告日期，董事會（「董事會」）決議宣派截至二零一一年六月三十日止六個月的中期股息每股0.10港元（截至二零一零年六月三十日止六個月：每股0.05港元）。中期股息將派付予二零一一年九月八日名列本公司股東名冊的股東。預期中期股息約於二零一一年九月十五日派發。

## (14) 暫停辦理股東登記

本公司將於二零一一年九月九日（星期五）至二零一一年九月十二日（星期一）（包括首尾兩日）暫停辦理股東登記，期間不會登記任何股份轉讓。為合資格獲得截至二零一一年六月三十日止六個月中期股息，所有股份過戶文件連同相關股票必須不遲於二零一一年九月八日（星期四）下午四時三十分送交本公司香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東28號金鐘匯中心26樓。

## 其他資料

### 董事及主要行政人員於股份、相關股份及債券中的權益及淡倉

截至二零一一年六月三十日，本公司董事及主要行政人員於本公司或其任何相聯法團（定義見香港法例第571章證券及期貨條例（「證券及期貨條例」）第XV部）的股份、相關股份或債券中擁有根據證券及期貨條例第XV部第7及8分部的規定須知會本公司及香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）的權益及淡倉（包括根據證券及期貨條例的規定當作或視為擁有的權益或淡倉），或根據證券及期貨條例第352條須記錄於本公司存置的登記冊內，或根據聯交所證券上市規則（「上市規則」）附錄10所載上市公司董事進行證券交易的標準守則（「標準守則」）須知會本公司及聯交所的權益及淡倉如下：

董事姓名	公司名稱	身份及權益性質	所持股份及 相關股份數目或 實繳註冊資本金額 (附註1)	概約持股 百分比
劉德建(附註2)	本公司	實益擁有人及 透過受控制法團	272,636,220(L)	51.57%
劉德建(附註3)	福建網龍	實益擁有人	人民幣9,886,000元(L)	98.86%
劉德建(附註3)	上海天坤數碼科技 有限公司(「上海天坤」)	實益擁有人及 透過受控制法團	人民幣1,000,000元(L)	100.00%
劉路遠(附註2)	本公司	實益擁有人及 透過受控制法團	272,436,220(L)	51.54%
劉路遠(附註3)	福建網龍	實益擁有人	人民幣9,886,000元(L)	98.86%
劉路遠(附註3)	上海天坤	實益擁有人及 透過受控制法團	人民幣1,000,000元(L)	100.00%

## 董事及主要行政人員於股份、相關股份及債券中的權益及淡倉(續)

董事姓名	公司名稱	身份及權益性質	所持股份及	概約持股 百分比
			相關股份數目或 實繳註冊資本金額 (附註1)	
鄭輝(附註2)	本公司	透過受控制法團	271,036,220(L)	51.27%
鄭輝(附註3)	福建網龍	實益擁有人	人民幣9,886,000元(L)	98.86%
鄭輝(附註3)	上海天坤	實益擁有人及 透過受控制法團	人民幣1,000,000元(L)	100.00%
陳宏展(附註4)	本公司	實益擁有人及 透過受控制法團	14,500,000(L)	2.74%
曹國偉	本公司	實益擁有人	197,019(L)	0.03%
李均雄	本公司	實益擁有人	197,019(L)	0.03%
廖世強	本公司	實益擁有人	197,019(L)	0.03%

### 董事及主要行政人員於股份、相關股份及債券中的權益及淡倉(續)

附註：

1. 「L」指股東於本集團相關成員公司的股份、相關股份及股本中的好倉。
2. 劉德建擁有DJM Holding Ltd.的95.40%已發行股本權益，而DJM Holding Ltd.則擁有本公司35.20%已發行股本權益。

劉路遠擁有Richmedia Holdings Limited的100.00%已發行股本權益，而Richmedia Holdings Limited則擁有本公司4.98%已發行股本權益。

鄭輝分別擁有DJM Holding Ltd.及Fitter Property Inc.的4.60%及100.00%已發行股本權益，而DJM Holding Ltd.及Fitter Property Inc.則分別擁有本公司35.20%及4.85%已發行股本權益。鄭輝擁有Flowson Company Limited所有已發行股份的投票權。Flowson Company Limited擁有Eagle World International Inc.的100.00%已發行股本權益，而Eagle World International Inc.則擁有本公司6.23%已發行股本權益。

劉德建為劉路遠的胞兄及鄭輝的表弟，而鄭輝已同意以一致行動收購本公司股份權益。劉德建、劉路遠及鄭輝由於直接持有及視為持有DJM Holding Ltd.、Richmedia Holdings Limited、Fitter Property Inc.及Eagle World International Inc.的股權而視為擁有本公司51.27%已發行股本權益。於二零零九年十二月七日，本公司分別向劉德建及劉路遠授出1,600,000份股份及1,400,000份股份。

3. 劉德建、劉路遠及鄭輝分別擁有福建網龍96.05%、2.11%及0.70%註冊資本權益，而福建網龍則擁有上海天坤99.00%註冊資本權益。鄭輝直接實益擁有上海天坤1.00%註冊資本權益。劉德建為劉路遠的胞兄及鄭輝的表弟，而鄭輝已同意以一致行動收購福建網龍的註冊資本權益。劉德建、劉路遠及鄭輝因視為持有福建網龍的股權與視為持有及直接持有上海天坤的股權而視為擁有福建網龍的98.86%註冊資本及上海天坤的全部註冊資本權益。
4. 陳宏展擁有Cristionna Holdings Limited的99.00%已發行股本權益，而Cristionna Holdings Limited則擁有本公司2.44%已發行股本權益。於二零零九年十二月七日，已向陳宏展授出本公司1,600,000份股份，佔本公司已發行股本0.30%。陳宏展因持有Cristionna Holdings Limited的股權而視為擁有本公司2.74%已發行股本權益。

除上文所披露者外，據董事所知，截至二零一一年六月三十日，概無本公司董事及主要行政人員於本公司或其任何相聯法團(定義見證券及期貨條例第XV部)的任何股份、相關股份或債券中擁有根據證券及期貨條例第XV部第7及8分部的規定須知會本公司及聯交所的權益及淡倉(包括根據證券及期貨條例的有關規定當作或視為擁有的權益及淡倉)，或根據證券及期貨條例第352條須記錄於本公司存置的登記冊內，或根據標準守則須知會本公司及聯交所的權益及淡倉。

### 主要股東及其他人士於股份、相關股份及債券中的權益及淡倉

據董事所知，截至二零一一年六月三十日，下列人士（本公司董事或主要行政人員除外）於本公司股份或相關股份中擁有或視為擁有或當作擁有根據證券及期貨條例第XV部第2及3分部的規定須向本公司披露，或根據證券及期貨條例第336條須記錄於本公司存置的登記冊內，或直接或間接擁有附有權利可於任何情況下在本集團任何成員公司股東大會上投票的任何類別股本面值10%或以上的權益或淡倉：

名稱	本集團成員 公司的名稱	身份及權益性質	所持普通股數目或 實繳註冊資本金額 (附註1)	概約持股 百分比
DJM Holding Ltd.	本公司	實益擁有人	186,078,100(L)	35.20%
Fitter Property Inc.	本公司	實益擁有人	25,660,400(L)	4.85%
Eagle World International Inc. (附註2)	本公司	實益擁有人	32,952,920(L)	6.23%
Flowson Company Limited (附註2)	本公司	透過受控制法團	32,952,920(L)	6.23%
國際數據集團 (附註3)	本公司	實益擁有人	78,333,320(L)	14.83%
福建網龍	上海天坤	實益擁有人	人民幣990,000元(L)	99.00%

### 主要股東及其他人士於股份、相關股份及債券中的權益及淡倉(續)

附註：

1. 「L」指股東於本集團相關成員公司股本中的好倉。
2. Eagle World International Inc.為於二零零七年五月七日在英屬處女群島註冊成立的投資控股有限責任公司，由Flowson Company Limited擁有100.00%權益。Flowson Company Limited因持有Eagle World International Inc.的股權而視為擁有本公司6.23%已發行股本權益。
3. 國際數據集團由IDG Technology Venture Investments, L.P.、IDG-Accel China Growth Fund L.P.、IDG-Accel China Growth Fund-A L.P.及IDG-Accel China Investors L.P.四間有限合夥企業組成，該等公司分別擁有本公司約2.06%、9.84%、2.01%及0.92%權益，視為一致行動收購本公司及各自控權公司的權益。上述各合資公司的控權架構如下：
  - a) IDG Technology Venture Investments, L.P.由唯一普通合夥人IDG Technology Venture Investments, LLC控制，而IDG Technology Venture Investments, LLC則由管理人員Zhou Quan及Patrick J. McGovern控制。
  - b) IDG-Accel China Growth Fund L.P.及IDG-Accel China Growth Fund-A L.P.由彼等的唯一普通合夥人IDG-Accel China Growth Fund Associates L.P.控制，而IDG-Accel China Growth Fund Associates L.P.則由唯一普通合夥人IDG-Accel China Growth Fund GP Associates Ltd.控制。IDG-Accel China Growth Fund GP Associates Ltd.由Zhou Quan及Patrick J. McGovern各持有35.00%權益。
  - c) IDG-Accel China Investors L.P.由唯一普通合夥人IDG-Accel China Investor Associates Ltd.控制，而IDG-Accel China Investor Associates Ltd.由James W. Breyer全資持有。

除上文所披露者外，截至二零一一年六月三十日，就董事所知，概無人士(本公司董事或主要行政人員除外)於本公司股份或相關股份中擁有或視為擁有或當作擁有根據證券及期貨條例第XV部第2及3分部的規定須向本公司披露，或根據證券及期貨條例第336條須記錄於本公司存置的登記冊內，或直接或間接擁有附有權利可於任何情況下在本集團任何成員公司的股東大會上投票的任何類別股本面值10%或以上的權益或淡倉。

### 購買、出售或贖回證券

截至二零一一年六月三十日止六個月，本公司或其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

## 購股權計劃

根據本公司於二零零八年六月十二日的股東決議案，本公司已採納新購股權計劃（「主板購股權計劃」）以取代當時的購股權計劃。

截至二零一一年六月三十日止六個月的尚未行使購股權及購股權變動詳情如下：

承授人	授出日期	行使價 (港元)	於二零一一年		購股權數目		於二零一一年	
			一月一日	已授出	已行使	已失效	六月三十日	
<b>執行董事</b>								
劉德建	二零零九年十二月七日	4.33	1,600,000	—	—	—	1,600,000	
	二零一一年四月二十八日	4.80	—	284,000	—	284,000	—	
劉路遠	二零零九年十二月七日	4.33	1,400,000	—	—	—	1,400,000	
	二零一一年四月二十八日	4.80	—	284,000	—	284,000	—	
鄭輝	二零一一年四月二十八日	4.80	—	284,000	—	284,000	—	
陳宏展	二零零九年十二月七日	4.33	1,600,000	—	—	—	1,600,000	
	二零一一年四月二十八日	4.80	—	284,000	—	284,000	—	
<b>獨立非執行董事</b>								
曹國偉	二零一一年四月二十八日	4.80	—	400,000	—	400,000	—	
李均雄	二零一一年四月二十八日	4.80	—	400,000	—	400,000	—	
廖世強	二零一一年四月二十八日	4.80	—	400,000	—	400,000	—	
<b>其他</b>								
僱員	二零零九年十二月七日	4.33	2,200,000	—	—	—	2,200,000	
	二零一一年四月二十八日	4.80	—	13,754,900	—	241,000	13,513,900	
總計			<u>6,800,000</u>	<u>16,090,900</u>	<u>—</u>	<u>2,577,000</u>	<u>20,313,900</u>	

附註：

- 二零一一年四月二十八日，根據主板購股權計劃向本公司董事及僱員授出16,090,900份購股權。本公司股份於二零一一年四月二十八日（緊接授出購股權前交易日）的收市價為4.80港元。
- 回顧期內，本公司概無任何董事或主要行政人員行使任何購股權。

## 其他資料

### 股份獎勵計劃

於二零零八年九月二日（「採納日期」），董事會批准及採納股份獎勵計劃（「股份獎勵計劃」），本集團入選僱員可參加該計劃。除非董事會提前終止，否則股份獎勵計劃由採納日期起生效，有效期為十年。倘若董事會根據股份獎勵計劃授出獎勵（不計任何已失效或沒收者）導致所涉及股份總數合共超過授出當日本公司已發行股本的10%，則董事會不會授出任何股份獎勵。

根據股份獎勵計劃的規則，本集團與交通銀行信託有限公司（「受託人」）簽訂協議，以管理該股份獎勵計劃，並於獎勵股份歸屬前持有該等股份。

截至二零一一年六月三十日，獎勵金額總數（「獎勵金額」）16,094,000港元已授予若干名入選僱員。獎勵股份（由受託人以獎勵金額購買並由受託人以本公司所付現金自市場上購買的股份總數中撥出）於二零零八年十一月六日至二零一二年十一月六日止期間歸屬時，將以零代價轉讓予入選僱員，惟須待受託人收到(i)於受託人向入選僱員發出的歸屬通知所規定的期限內由受託人指定並經入選僱員妥為簽署的轉讓文件；及(ii)本公司就所有歸屬條件已達成而發出的確認函，方可作實。

### 競爭及利益衝突

截至本報告日期，概無董事或彼等各自的任何聯繫人（定義見上市規則）於直接或間接與本集團業務競爭或可能競爭的業務中擁有任何權益，與本集團亦無任何其他利益衝突。

### 遵守企業管治常規守則

截至二零一一年六月三十日止六個月，本公司已應用並遵守上市規則附錄14所載企業管治常規守則的所有守則條文。

### 董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納一套不遜於上市規則附錄10標準守則所訂規定交易標準的有關董事進行證券交易守則。經向所有董事作出特定查詢後，本公司確認，各董事於截至二零一一年六月三十日止六個月，均遵守上市規則附錄10標準守則所訂規定交易標準及本公司有關董事進行證券交易的守則。

### 內部監控

董事會委聘一間獨立外部專業公司對回顧期內，包括財務營運與合規監控以及風險管理各職能的內部監控制度的有效性進行中期審閱。

### 審核委員會

遵照上市規則第3.21條及3.22條，本公司已成立審核委員會，並制訂書面職權範圍。審核委員會的主要職責為審閱並監督本集團的財務報告程序及內部監控系統。審核委員會由三名成員組成，即獨立非執行董事曹國偉、李均雄及廖世強。曹國偉乃審核委員會主席。

本集團截至二零一一年六月三十日止六個月的中期業績已由審核委員會審閱。審核委員會認為該等業績之編製符合適用會計準則及規定，且已作出充分披露。

承董事會命  
網龍網絡有限公司  
主席  
劉德建

香港，二零一一年八月二十五日

## Deloitte. 德勤

致網龍網絡有限公司董事會  
(於開曼群島註冊成立的有限公司)

### 引言

吾等已審閱載於第40至58頁的中期財務資料，包括網龍網絡有限公司(「貴公司」)及其附屬公司(統稱「貴集團」)於二零一一年六月三十日的簡明綜合財務狀況表及截至該日止六個月期間的相關簡明綜合全面收益表、簡明綜合權益變動表及簡明綜合現金流量表，以及若干解釋性附註。香港聯合交易所有限公司主板證券上市規則規定須按上市規則有關條文及香港會計師公會頒佈之香港會計準則第34號「中期財務報告」(「香港會計準則第34號」)編製中期財務資料報告。貴公司董事負責按香港會計準則第34號編製及呈報本中期財務資料。吾等之責任是根據審閱工作的結果對本中期財務資料作出結論，並按吾等獲聘時協定的條款僅向閣下(作為整體)呈報，除此以外，本報告概無其他用途。吾等概不就本報告的內容向任何其他人士負責或承擔任何責任。

### 審閱範圍

吾等根據香港會計師公會頒佈的香港審閱委聘準則第2410號「由實體獨立核數師審閱中期財務資料」進行審閱。中期財務資料審閱工作包括主要向負責財務會計事宜的人員查詢，並採用分析和其他審閱程序。由於審閱的範圍遠小於按照香港審計準則進行審核的範圍，故不能保證吾等會注意到在審核中可能會發現的所有重大事項。因此，吾等不會發表任何審核意見。

### 結論

根據吾等的審閱，吾等並無察覺使吾等相信中期財務資料各重大內容並無根據香港會計準則第34號進行編製之任何情況。

德勤•關黃陳方會計師行  
執業會計師  
香港  
二零一一年八月二十五日



# 簡明綜合全面收益表

截至二零一一年六月三十日止六個月

		截至六月三十日止六個月	
		二零一一年 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 (未經審核) 人民幣千元
	附註		
收益	4	<b>341,059</b>	259,596
收益成本		<b>(28,652)</b>	(35,347)
毛利		<b>312,407</b>	224,249
其他收入及盈利	4	<b>15,484</b>	14,946
銷售及市場推廣開支		<b>(59,753)</b>	(48,827)
行政開支		<b>(95,466)</b>	(84,180)
開發成本		<b>(75,602)</b>	(75,377)
其他開支		<b>(2,653)</b>	(3,460)
分佔一間聯營公司虧損		<b>(77)</b>	—
除稅前溢利		<b>94,340</b>	27,351
稅項	6	<b>(16,698)</b>	(4,678)
期內溢利	7	<b>77,642</b>	22,673
其他全面(開支)收入：			
換算海外業務產生的滙兌差額		<b>(547)</b>	28
期內全面收益總額		<b>77,095</b>	22,701
以下各項應佔期內溢利：			
— 本公司擁有人		<b>77,529</b>	22,763
— 非控股權益		<b>113</b>	(90)
		<b>77,642</b>	22,673
以下各項應佔全面收益總額：			
— 本公司擁有人		<b>76,982</b>	22,791
— 非控股權益		<b>113</b>	(90)
		<b>77,095</b>	22,701
		人民幣分	人民幣分
每股盈利	9		
— 基本		<b>14.72</b>	4.33
— 攤薄		<b>14.72</b>	4.33



# 簡明綜合財務狀況表

於二零一一年六月三十日

	附註	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備	10	<b>148,839</b>	128,534
預付租賃款項		<b>87,195</b>	87,753
投資物業	10	<b>15,801</b>	14,551
收購物業、廠房及設備的已付按金		<b>19,050</b>	19,050
無形資產		<b>10,673</b>	13,136
於一間聯營公司權益	11	<b>2,423</b>	—
可供出售投資		<b>4,000</b>	4,000
應收貸款		<b>7,890</b>	5,819
遞延稅項資產		<b>54</b>	54
		<b>295,925</b>	272,897
<b>流動資產</b>			
預付租賃款項		<b>1,784</b>	1,784
應收貸款		<b>361</b>	893
貿易應收款項	12	<b>28,977</b>	24,393
其他應收款項、預付款項及按金		<b>45,699</b>	40,072
持作買賣投資		<b>—</b>	1,079
應收關連公司款項	13	<b>832</b>	171
銀行存款		<b>220,000</b>	340,828
銀行結餘及現金		<b>1,059,602</b>	877,823
		<b>1,357,255</b>	1,287,043

# 簡明綜合財務狀況表

於二零一一年六月三十日

	附註	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
<b>流動負債</b>			
貿易應付款項	14	<b>1,094</b>	519
其他應付款項及應計費用		<b>68,386</b>	58,218
遞延收入		<b>24,130</b>	23,119
應付股東款項		<b>9,748</b>	5,328
應付關連公司款項		<b>182</b>	—
應付所得稅		<b>27,328</b>	21,599
		<b>130,868</b>	108,783
<b>流動資產淨值</b>			
		<b>1,226,387</b>	1,178,260
		<b>1,522,312</b>	1,451,157
<b>股本及儲備</b>			
股本		<b>39,264</b>	39,264
股份溢價及儲備		<b>1,483,475</b>	1,412,433
<b>本公司擁有人應佔權益</b>			
本公司擁有人應佔權益		<b>1,522,739</b>	1,451,697
非控股權益		<b>(427)</b>	(540)
		<b>1,522,312</b>	1,451,157

# 簡明綜合權益變動表

截至二零一一年六月三十日止六個月

本公司擁有人應佔

	以股份支付的僱員											總計	非控股權益	權益總額
	資本						庫存							
	股本	股份溢價	贖回儲備	資本儲備	法定儲備	股息儲備	重估儲備	股份儲備	酬金儲備	滙兌儲備	保留溢利			
人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
<b>於二零一零年</b>														
一月一日	39,264	1,157,364	1,963	9,946	114,642	23,270	—	(10,757)	4,641	(56,491)	172,463	1,456,305	(484)	1,455,821
期內溢利(虧損)	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	22,763	22,763	(90)	22,673
期內其他全面收益	—	—	—	—	—	—	—	—	—	28	—	28	—	28
期內全面收益 (開支)總額	—	—	—	—	—	—	—	—	—	28	22,763	22,791	(90)	22,701
確認以權益結算及以 股份為基礎的付款	—	—	—	—	—	—	—	—	3,134	—	—	3,134	—	3,134
派付二零零九年 末期股息	—	—	—	—	—	(23,270)	—	—	—	—	—	(23,270)	—	(23,270)
二零一零年中期股息 轉撥	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	(17)	—	—	—
<b>於二零一零年</b>														
六月三十日 (未經審核)	39,264	1,157,364	1,963	9,946	114,659	23,056	—	(10,757)	7,775	(56,463)	172,153	1,458,960	(574)	1,458,386
<b>於二零一一年</b>														
一月一日	39,264	1,157,364	1,963	9,946	121,339	8,994	673	(8,494)	9,539	(56,663)	167,772	1,451,697	(540)	1,451,157
期內溢利	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	77,529	77,529	113	77,642
期內其他全面開支	—	—	—	—	—	—	—	—	—	(547)	—	(547)	—	(547)
期內全面(開支) 收益總額	—	—	—	—	—	—	—	—	—	(547)	77,529	76,982	113	77,095
確認以權益結算及以 股份為基礎的付款	—	—	—	—	—	—	—	—	3,054	—	—	3,054	—	3,054
派付二零一零年 末期股息	—	—	—	—	—	(8,994)	—	—	—	—	—	(8,994)	—	(8,994)
二零一一年中期股息	—	—	—	—	—	43,957	—	—	—	—	(43,957)	—	—	—
<b>於二零一一年</b>														
六月三十日 (未經審核)	39,264	1,157,364	1,963	9,946	121,339	43,957	673	(8,494)	12,593	(57,210)	201,344	1,522,739	(427)	1,522,312



# 簡明綜合現金流量表

截至二零一一年六月三十日止六個月

截至六月三十日止六個月

	二零一一年 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 (未經審核) 人民幣千元
營運業務所得現金淨額	<b>120,127</b>	26,473
投資活動：		
通過收購附屬公司收購資產	—	(58,149)
出售共同控制實體權益所得款項	—	4,000
收購一間聯營公司	<b>(2,500)</b>	—
購買物業、廠房及設備	<b>(40,933)</b>	(17,078)
銀行存款減少	<b>120,828</b>	252,327
其他投資現金流量	<b>(6,780)</b>	9,160
投資活動所得現金淨額	<b>70,615</b>	190,260
融資活動所用現金淨額	<b>(8,994)</b>	(23,270)
現金及現金等價物增加淨額	<b>181,748</b>	193,463
期初現金及現金等價物	<b>877,823</b>	705,053
外匯匯率變動的影響	<b>31</b>	389
期終現金及現金等價物， 即銀行結餘及現金	<b>1,059,602</b>	898,905

# 簡明綜合財務資料附註

截至二零一一年六月三十日止六個月

## 1. 一般資料

本公司於二零零四年七月二十九日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，其股份於二零零八年六月二十四日在香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）主板上市。本公司的註冊辦事處位於Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands，而主要營業地點位於香港干諾道中200號信德中心西座22樓2209室。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司（統稱「本集團」）主要從事網絡遊戲開發，包括遊戲設計、編程及繪圖，網絡遊戲營運業務以及無綫事業。

簡明綜合財務資料以人民幣（「人民幣」）呈列，而人民幣亦為本公司的功能貨幣。

## 2. 編製基準

簡明綜合財務資料乃根據聯交所證券上市規則附錄16的有關披露規定及香港會計師公會（「香港會計師公會」）頒佈的香港會計準則第34號（「香港會計準則第34號」）「中期財務報告」而編製。

## 3. 主要會計政策

除若干財務工具及投資物業按公平值計算外，簡明綜合財務資料乃按歷史成本法編製。

除下述者外，截至二零一一年六月三十日止六個月簡明綜合財務資料所用的會計政策及計量方法均與本集團編製截至二零一零年十二月三十一日止年度的年度財務報表所用者一致。

於本中期期間，本集團首次採用香港會計師公會頒佈的多項新訂及經修訂準則、修訂本及詮釋（「新訂及經修訂香港財務報告準則」）。

於本中期期間採用新訂及經修訂香港財務報告準則對簡明綜合財務資料所呈報金額並無重大影響。

本集團並無提前採用下列已頒佈但尚未生效的新訂或經修訂準則。下列新訂或經修訂準則乃於截至二零一零年十二月三十一日止年度綜合財務報表獲授權刊發日期後頒佈但尚未生效：

### 3. 主要會計政策(續)

香港會計準則第1號(修訂本)	其他全面收益項目呈報 <sup>1</sup>
香港會計準則第19號(二零一一年經修訂)	僱員福利 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第10號	綜合財務報表 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第11號	聯合安排 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第12號	於其他實體權益之披露 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第13號	公平值計量 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第27號(二零一一年經修訂)	獨立財務報表 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第28號(二零一一年經修訂)	投資聯營公司及合營企業 <sup>2</sup>

<sup>1</sup> 於二零一二年七月一日或之後開始的年度生效

<sup>2</sup> 於二零一三年一月一日或之後開始的年度生效

有關合併、聯合安排及披露的五項新訂或經修訂準則乃由香港會計師公會於二零一一年六月頒佈，並於二零一三年一月一日或之後開始的年度生效。該五項新訂或經修訂準則須同時提前採用，方可提前採用。本公司董事預期該等新訂或經修訂準則將於本集團截至二零一三年十二月三十一日止財政年度的綜合財務報表中採用。

本公司董事預期採用新訂或經修訂準則及詮釋對本集團的業績及財務狀況並無重大影響。

# 簡明綜合財務資料附註

截至二零一一年六月三十日止六個月

## 4. 收益、其他收入及盈利

	截至六月三十日止六個月	
	二零一一年 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 (未經審核) 人民幣千元
<b>收益</b>		
網絡遊戲收益	<b>325,519</b>	259,596
無綫事業收益 (附註a)	<b>15,540</b>	—
	<b>341,059</b>	259,596
<b>其他收入及盈利</b>		
廣告收入	—	368
投資物業公平值變動之盈利	<b>1,597</b>	—
出售共同控制實體之盈利	—	4,000
政府補貼 (附註b)	<b>4,371</b>	1,110
利息收入	<b>7,319</b>	5,771
持作買賣投資之盈利淨額	<b>290</b>	1,706
無綫事業收入 (附註a)	—	1,143
租金收入，扣除人民幣600元開支 (二零一零年：無)	<b>154</b>	—
其他	<b>1,753</b>	848
	<b>15,484</b>	14,946

附註：

- (a) 截至二零一一年六月三十日止期間，由於無綫事業於期內迅速擴充，管理層認為無綫事業收入為本集團主要業務的收益。因此，無綫事業收入於截至二零一一年六月三十日止期間入賬為收益，而截至二零一零年六月三十日止期間則分類為其他收入及盈利。
- (b) 中華人民共和國(「中國」)政府就本集團於中國福建省進行及推行軟件或技術研發項目所產生成本而撥付政府補貼。相關補貼並無任何尚未達成的條件或或然條件。



## 5. 分類資料

以資源分派及評估分類表現為目的而向本公司董事會（即主要營運決策者「主要營運決策者」）呈報的資料以所提供服務類型為重點。

過往，主要營運決策者的內部報告只有網絡遊戲開發及相關營運與市場推廣一個業務分部。截至二零一一年六月三十日止六個月，本集團已從事網絡遊戲及無綫事業兩個業務分部。主要營運決策者認為按營運分類（即網絡遊戲及無綫事業）進行資源分配及表現評估而計算出本集團的營運業績乃符合本公司股東之最佳利益。比較數字已因所列分類資料之變動而重列。此為本集團組織結構的基礎。

以下為按營運分類劃分的本集團收益及業績分析：

截至二零一一年六月三十日止六個月

	網絡遊戲 (未經審核) 人民幣千元	無綫事業 (未經審核) 人民幣千元	總計 (未經審核) 人民幣千元
分類收益	<u>325,519</u>	<u>15,540</u>	<u>341,059</u>
分類溢利(虧損)	<u>112,623</u>	<u>(2,963)</u>	<u>109,660</u>
未分配收入及盈利			11,113
未分配開支			(26,356)
分佔一間聯營公司虧損			(77)
除稅前溢利			<u>94,340</u>

# 簡明綜合財務資料附註

截至二零一一年六月三十日止六個月

## 5. 分類資料(續)

截至二零一零年六月三十日止六個月

	網絡遊戲 (未經審核) 人民幣千元	無綫事業 (未經審核) 人民幣千元	總計 (未經審核) 人民幣千元
分類收益	<u>259,596</u>	<u>1,143</u>	260,739
減：分類為其他收入及盈利			<u>(1,143)</u>
綜合總計			<u>259,596</u>
分類溢利(虧損)	<u>47,759</u>	<u>(9,862)</u>	37,897
未分配收入及盈利			12,693
未分配開支			<u>(23,239)</u>
除稅前溢利			<u>27,351</u>

主要營運決策者以營運溢利評估分類損益，而在達致營運分類的分類業績時並無計入若干項目，包括以股份為基礎支付之開支、分佔一間聯營公司虧損、所得稅開支、未分配收入、盈利及開支。此乃呈報主要營運決策者用作分配資源及評估表現的計量方法。

上文所呈報全部分類收益來自外部客戶。

本集團資產按營運分類分析如下：

	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
網絡遊戲	<b>1,426,560</b>	1,284,684
無綫事業	<b>24,530</b>	5,755
分類資產總值	<b>1,451,090</b>	1,290,439
未分配	<b>202,090</b>	269,501
	<b>1,653,180</b>	1,559,940

## 6. 稅項

	截至六月三十日止六個月	
	二零一一年 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 (未經審核) 人民幣千元
稅項包括：		
香港利得稅	3,722	—
中國企業所得稅(「企業所得稅」)	12,915	4,625
其他司法權區稅項	61	53
	<u>16,698</u>	<u>4,678</u>

香港利得稅乃按截至二零一一年六月三十日止六個月估計應課稅溢利的16.5%計算。由於截至二零一零年六月三十日止六個月本集團收入並非在香港產生或源自香港，故並無計提香港利得稅撥備。期內，於香港註冊成立的附屬公司開始營運網絡遊戲並產生須繳納香港利得稅的應課稅溢利。

中國企業所得稅乃按中國適用稅率25%計算，惟若干附屬公司福建天晴數碼有限公司、福建天晴在綫互動科技有限公司及上海天坤數碼科技有限公司，產生的技術服務收入則按12.5%的稅率繳稅。根據有關稅務法例及法規，本集團可獲得額外稅項優惠，相當於開發新遊戲及先進技術所產生開發成本中薪酬及折舊金額的一半。

其他司法權區的稅項按相關司法權區的稅率計算。

# 簡明綜合財務資料附註

截至二零一一年六月三十日止六個月

## 7. 期內溢利

	截至六月三十日止六個月	
	二零一一年 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 (未經審核) 人民幣千元
期內溢利已扣除(計入)：		
員工成本：		
董事酬金	2,488	2,923
其他員工成本		
薪金及其他福利	107,971	107,377
退休福利計劃供款	9,195	8,222
以股份為基礎支付之開支	2,051	1,094
	<u>121,705</u>	<u>119,616</u>
無形資產攤銷(記入收益成本)	3,691	2,298
無形資產攤銷(記入其他開支)	1,179	870
預付租賃款項解除(記入行政開支)	558	212
物業、廠房及設備折舊	19,785	26,282
下列項目的經營租賃租金：		
— 租賃物業	8,449	7,534
— 電腦設備	14,354	19,793
外匯虧損淨額	7,059	3,713
出售物業、廠房及設備的(盈利)虧損	(186)	367

## 8. 股息

二零一一年五月二十四日，本集團向股東派付二零一零年末期股息每股0.02港元(二零一零年：每股0.05港元)。於本中期內所宣派及派付的末期股息總金額約為人民幣8,994,000元(二零一零年：人民幣23,270,000元)。

董事釐定將向二零一一年九月八日名列股東名冊的本公司股東派付中期股息每股0.10港元(二零一零年：每股0.05港元)。

## 9. 每股盈利

本公司擁有人應佔每股基本及攤薄盈利乃按下列數據計算：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一一年 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 (未經審核) 人民幣千元
用以計算每股基本及攤薄盈利的盈利	<b>77,529</b>	22,763
	股份數目	
	截至六月三十日止六個月	
	二零一一年 (未經審核) 千股	二零一零年 (未經審核) 千股
用作計算每股基本及攤薄盈利的股份 (經調整根據股份獎勵計劃所涉未歸屬及庫存股份之影響後)	<b>526,675</b>	526,151

截至二零一一年及二零一零年六月三十日止六個月，由於本公司購股權計劃所涉股份的行使價高於截至二零一一年及二零一零年六月三十日止六個月的股份平均市價，故所呈列每股攤薄盈利並無計及購股權計劃所涉潛在股份的影響。

## 10. 物業、廠房及設備以及投資物業

期內，本集團出售賬面值約人民幣391,000元的若干廠房及機器，現金所得款項約為人民幣577,000元，導致出售盈利約人民幣186,000元(二零一零年：出售虧損約人民幣367,000元)。

此外，本期內，本集團動用約人民幣40,933,000元(二零一零年：人民幣32,143,000元)收購物業、廠房及設備以擴充業務，主要包括租賃物業裝修約人民幣6,169,000元(二零一零年：人民幣16,456,000元)及在建工程約人民幣31,123,000元(二零一零年：人民幣13,964,000元)。

本集團投資物業於二零一一年六月三十日的公平價乃由與本集團並無關連的獨立專業估值公司資產評估有限公司進行估值。該估值公司具備適當資格及近期對相關地點類似物業估值之經驗。估值經參考相同地點及狀況的類似物業之近期市價釐定。投資物業公平值約人民幣1,597,000元的增幅(二零一零年：無)直接確認為截至二零一一年六月三十日止六個月的損益。

# 簡明綜合財務資料附註

截至二零一一年六月三十日止六個月

## 11. 於一間聯營公司權益

	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
香港以外非上市投資：		
投資成本	2,500	—
應佔收購後虧損	(77)	—
應佔資產淨值－非上市	<u>2,423</u>	—
	<u>2,423</u>	—

於二零一一年六月三十日，本集團擁有以下聯營公司權益：

公司名稱	由本集團 直接持有的		成立/ 營運地點	註冊資本	主要業務
	註冊資本 百分比				
廈門易用軟體技術有限公司	50%	中國	人民幣3,000,000元	提供商業管理軟件 應用開發	

## 12. 貿易應收款項

本集團給予貿易客戶的信貸期為30日。以下為呈報期末按發票日期呈報的貿易應收款項(已扣除呆賬撥備)賬齡分析。

	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
0至30日	20,027	18,250
31至60日	4,190	4,876
61至90日	3,558	1,000
超過90日	1,202	267
	<u>28,977</u>	<u>24,393</u>



## 13. 應收關連公司款項

根據公司條例第161B條披露之應收關連公司款項如下：

關連公司名稱	條款	於二零一一年	於二零一零年	期內最高 未償還金額 (未經審核) 人民幣千元
		六月三十日 結餘 (未經審核) 人民幣千元	十二月三十一日 結餘 (經審核) 人民幣千元	
福州天亮網絡技術 有限公司 (「福州天亮」)	無抵押、不計息且 須按要求償還	832	171	1,041

附註：

福州天亮為由林航女士全資擁有的公司，該公司根據控股股東指示行事。

## 14. 貿易應付款項

以下為呈報期末按發票日期呈報的貿易應付款項賬齡分析。

	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
0至90日	1,079	508
91至180日	4	—
超過365日	11	11
	<u>1,094</u>	<u>519</u>

# 簡明綜合財務資料附註

截至二零一一年六月三十日止六個月

## 15. 以股份為基礎的付款交易

### (i) 以權益結算的購股權計劃

本公司根據二零零八年六月十二日通過的決議案採納購股權計劃(「計劃」)。計劃的目的為向合資格參與者(「合資格參與者」)(定義見計劃)提供獲取本公司權益的機會及鼓勵合資格參與者致力為本公司及其股東整體的利益提高本公司及其股份的價值。

購股權具體類別的詳情如下：

#### 首批：

授出日期	歸屬期	行使期	於二零一一年一月一日及 二零一一年六月三十日 的購股權數目
二零零九年十二月七日	不適用	二零零九年十二月七日至 二零一零年十二月六日	1,360,000
二零零九年十二月七日	二零零九年十二月七日至 二零一零年十二月六日	二零一零年十二月七日至 二零一零年十二月六日	1,360,000
二零零九年十二月七日	二零零九年十二月七日至 二零一一年十二月六日	二零一一年十二月七日至 二零一零年十二月六日	1,360,000
二零零九年十二月七日	二零零九年十二月七日至 二零一二年十二月六日	二零一二年十二月七日至 二零一零年十二月六日	1,360,000
二零零九年十二月七日	二零零九年十二月七日至 二零一三年十二月六日	二零一三年十二月七日至 二零一零年十二月六日	1,360,000
			<hr/> <hr/> 6,800,000

#### 第二批：

授出日期	歸屬期	行使期	於二零一一年 六月三十日 的購股權數目
二零一一年四月二十八日	二零一一年四月二十八日至 二零一二年四月二十七日	二零一二年四月二十八日至 二零一一年四月二十七日	1,351,390
二零一一年四月二十八日	二零一一年四月二十八日至 二零一三年四月二十七日	二零一三年四月二十八日至 二零一一年四月二十七日	2,027,085
二零一一年四月二十八日	二零一一年四月二十八日至 二零一四年四月二十七日	二零一四年四月二十八日至 二零一一年四月二十七日	2,702,780
二零一一年四月二十八日	二零一一年四月二十八日至 二零一五年四月二十七日	二零一五年四月二十八日至 二零一一年四月二十七日	3,378,475
二零一一年四月二十八日	二零一一年四月二十八日至 二零一六年四月二十七日	二零一六年四月二十八日至 二零一一年四月二十七日	4,054,170
			<hr/> <hr/> 13,513,900

期內，並無行使購股權。於二零一一年六月三十日尚未行使的購股權數目為20,313,900份。

## 15. 以股份為基礎的付款交易(續)

### (i) 以權益結算的購股權計劃(續)

二零一一年四月二十八日授出的購股權於當日的估計公平值約為人民幣23,288,000元。公平值乃使用柏力克－舒爾斯期權定價模型計算。輸入該模型的數據如下：

本公司股份於授出日期之收市價	4.80港元
行使價	4.80港元
無風險利率	2.39%
預計購股權年期	8年
預計波幅	43.07%
預期股息回報	1.46%

預計波幅乃以四年內本公司同類公司股價過往波幅而釐定。根據管理層就不可轉讓、行使限制及行為考慮因素之影響之最佳估計，已調整模型使用的預計年期。

截至二零一一年六月三十日止六個月，本集團就本公司授出的購股權確認總開支約人民幣2,970,000元(截至二零一零年六月三十日止六個月：人民幣2,849,000元)。

採用柏力克－舒爾斯期權定價模型估計購股權公平值。計算購股權公平值所用的變量及假設乃基於董事的最佳估計。購股權價值隨若干主觀假設的變量的不同而改變。

### (ii) 股份獎勵計劃

本公司設立股份獎勵計劃(「股份獎勵計劃」)，本公司賦予合資格參與者權利，以取得已發行或轉讓的本公司股本中的繳足普通股(下稱「獎勵」)。

股份獎勵計劃旨在表揚若干僱員作出的貢獻並給予獎勵，務求挽留彼等繼續為本集團的持續營運及發展效力，並吸引合適的人員以進一步推動本集團的發展。入選僱員無須就授予的獎勵或就根據獎勵配售或分派的股份付款。

獎勵於授出日期的公平值乃參照緊隨授出日期後取得的市價釐定。截至二零一一年六月三十日止期間，本集團確認股份獎勵總開支約人民幣84,000元(二零一零年：人民幣285,000元)。

於二零零八年十月十五日授出的獎勵中，376,832份獎勵於二零零八年十一月六日歸屬、376,832份獎勵於二零零九年十一月六日歸屬、524,594份獎勵於二零一零年十一月六日歸屬、229,065份獎勵於二零一一年十一月六日歸屬，而其餘79,677股股份於二零一二年十一月六日歸屬。獎勵一般於歸屬日期後一個月內發放予入選僱員。

期內，並無歸屬或發放股份獎勵。於二零一一年六月三十日尚未行使的股份獎勵數目為308,742份。

# 簡明綜合財務資料附註

截至二零一一年六月三十日止六個月

## 16. 關連人士交易

本集團由控股股東劉德建先生、劉路遠先生及鄭輝先生最終控制，彼等已訂立協議共同管理本公司及各附屬公司的財務及營運政策。

期內，本公司部分董事及股東持有實際權益的若干公司與本集團有以下重大關連人士交易及結餘。

### 關連人士名稱／及與關連人士的關係

#### 關連人士名稱

胡澤民先生  
吳家亮先生  
福州楊振華851生物工程技術  
研究開發有限公司(「福州851」)

#### 關係

本集團主要管理人員  
本集團主要管理人員  
本公司之直接控股公司DJM Holding Ltd.及本公司執行董事兼  
控股股東之一劉德建先生共同持有福州851之86.16%股權

#### 截至六月三十日止六個月

#### 交易性質

福州851收取租金  
支付予福州851娛樂中心服務費  
支付予福州天亮的售後服務費  
支付予福州天亮的技術服務費  
向主要管理人員預支貸款而收取的利息

二零一一年  
(未經審核)  
人民幣千元

二零一零年  
(未經審核)  
人民幣千元

1,272

1,274

3,000

3,000

5,879

4,201

1,260

900

17

17

此外，二零一一年六月三十日的應收貸款包括向主要管理人員預支貸款約人民幣1,700,000元(二零一零年十二月三十一日：人民幣700,000元)。

#### 主要管理人員酬金

期內，董事及其他主要管理層成員的酬金如下：

#### 截至六月三十日止六個月

薪金、津貼及其他短期員工福利  
退休金計劃供款  
以股份為基礎的付款開支

二零一一年  
(未經審核)  
人民幣千元

二零一零年  
(未經審核)  
人民幣千元

2,170

1,595

36

34

1,691

3,021

3,897

4,650

董事及主要行政人員的薪酬由薪酬委員會根據個人表現及市場趨勢釐定。



## 17. 資本承擔

於呈報期末，本集團未履行的資本承擔如下：

就購買物業、廠房及設備已訂約但未  
於簡明綜合財務資料撥備的資本開支

二零一一年  
六月三十日  
(未經審核)  
人民幣千元

**135,390**

二零一零年  
十二月三十一日  
(經審核)  
人民幣千元

**149,072**

## 18. 呈報期後事項

### 發行購股權

二零一一年七月二十二日，本公司根據購股權計劃向若干合資格參與者授出共3,681,500份購股權，以按行使價4.60港元認購不超過本公司股本中每股面值0.01美元之3,681,500股普通股。本公司股份於授出日期的收市價為4.60港元。

購股權具體類別的詳情如下：

授出日期	歸屬期	行使期	授出購股權數目
二零一一年七月二十二日	二零一一年七月二十二日至 二零一二年四月二十七日	二零一二年四月二十八日至 二零一二年四月二十七日	413,600
二零一一年七月二十二日	二零一一年七月二十二日至 二零一二年七月二十一日	二零一二年七月二十二日至 二零一二年七月二十一日	221,250
二零一一年七月二十二日	二零一一年七月二十二日至 二零一三年四月二十七日	二零一三年四月二十八日至 二零一二年四月二十七日	470,400
二零一一年七月二十二日	二零一一年七月二十二日至 二零一三年七月二十一日	二零一三年七月二十二日至 二零一二年七月二十一日	331,875
二零一一年七月二十二日	二零一一年七月二十二日至 二零一四年四月二十七日	二零一四年四月二十八日至 二零一二年四月二十七日	827,200
二零一一年七月二十二日	二零一一年七月二十二日至 二零一四年七月二十一日	二零一四年七月二十二日至 二零一二年七月二十一日	529,200
二零一一年七月二十二日	二零一一年七月二十二日至 二零一五年四月二十七日	二零一五年四月二十八日至 二零一二年四月二十七日	284,000
二零一一年七月二十二日	二零一一年七月二十二日至 二零一五年七月二十一日	二零一五年七月二十二日至 二零一二年七月二十一日	119,625
二零一一年七月二十二日	二零一一年七月二十二日至 二零一六年四月二十七日	二零一六年四月二十八日至 二零一二年四月二十七日	340,800
二零一一年七月二十二日	二零一一年七月二十二日至 二零一六年七月二十一日	二零一六年七月二十二日至 二零一二年七月二十一日	143,550
			<b>3,681,500</b>

本公司董事仍在評估該交易的財務影響。

授出購股權之其他詳情載於本公司二零一一年七月二十二日的公佈。