

詞 彙

本詞彙闡釋本[編纂]內所使用有關本公司及其業務的部分詞彙。詞彙及其涵義未必與該等詞彙的標準行業涵義或用法相符。

「安卓」	指	由Google Inc.開發及維護的操作系統
「ARPPU」	指	付費用戶平均收益，以於一段期間內來自銷售虛擬項目及升級功能的平均每月收入除以同一段期間MPU的平均數目計算
「休閒遊戲」	指	[一般較不耗費時間、容易學習及通常具有簡單故事情節的網絡遊戲，由玩家克服挑戰以進級]
「客戶端遊戲」	指	玩家登入及玩遊戲前需要下載遊戲軟件並由玩家手動安裝的網絡遊戲
「收集卡片遊戲」	指	卡片遊戲包括特別設計的遊戲卡系列，玩家自行收集卡組，然後使用卡組與其他玩家對戰
「主機遊戲」	指	通過遊戲機而非個人電腦遊玩的遊戲
「充值流水」	指	在若干期間內出售的所有虛擬項目及升級功能的貨幣價值
「互動寵物遊戲」	指	一種輕鬆遊戲，玩家在遊戲中與角色互動，以訓練及發展角色，增加其能力及執行任務
「iOS」	指	由Apple Inc.開發及維護的手機操作系統，專門用於包括iPhone、iPod及iPad在內的蘋果觸摸屏技術
「道具收入模式」	指	在道具收入模式下，玩家可免費享受遊戲的基本功能。遊戲研發商及發行商透過玩家購買虛擬道具以提升遊戲體驗來獲得收入

詞 彙

「MAU」	指	每月活躍用戶，即於有關月份登入特定遊戲的玩家數目。根據此計算標準，一名玩家於同一月份玩兩款不同的遊戲計算為兩名每月活躍用戶。同樣，一名玩家於一個月內在兩個不同的發佈平台玩同一款遊戲計算為兩名每月活躍用戶。於特定期間的平均每月活躍用戶即該期間各個月的平均每月活躍用戶數目
「手機遊戲」	指	可於移動裝置玩的遊戲
「MPU」	指	月費用戶，即有關月份的付費玩家數目。於特定期間的平均月費用戶即該期間各個月的月費用戶平均數目
「多用戶虛擬空間遊戲」	指	多用戶虛擬空間遊戲，一般以文字為主，糅合角色扮演遊戲、砍殺、玩家對戰及互動情節等元素
「跑酷遊戲」	指	一種輕鬆遊戲，玩家在遊戲中控制一名角色儘快透過各種行動到達目的地，如跑步、跳躍、滑行及擺動
「付費用戶」	指	於若干期間至少購買一次虛擬項目或升級功能的用戶。倘用戶在我們兩個獨立發行平台就我們的遊戲付款，或就兩款不同的遊戲付款，則該名用戶計算為兩名獨立用戶
「升級功能」	指	可提升玩家遊戲體驗的遊戲功能及服務，如加快升級速度
「RPG」	指	涉及大量玩家於不斷演變的虛擬世界彼此互動的角色扮演遊戲。每名玩家挑選1個或以上的「玩家角色」，並發展特定技能(如格鬥格或施展魔咒)及控制角色動作。遊戲有無限可能的情節，於遊戲世界的情節發展取決於玩家的行動，而即使玩家下線或離開遊戲後故事情節亦繼續發展
「伺服器」	指	透過電腦網絡向其他電腦系統提供服務的電腦系統
「開關遊戲」	指	一種輕鬆遊戲，玩家在遊戲中以特別組合配對物件，以贏取分數及消除障礙

詞 彙

「回合制角色扮演遊戲」	指	回合制角色扮演類遊戲，其戰鬥流程為回合制，各玩家可以可於指定時間內制定他的遊戲行動。每名玩家輪流行動後便完成1個回合，繼而開始下1個回合
「用戶」	指	就我們的遊戲而言，用戶指玩家
「虛擬物件」	指	可提升玩家遊戲體驗的遊戲物件，如改善能力或技能
「網絡遊戲」	指	毋須安裝客戶端軟件即可在支持flash的瀏覽器內玩的遊戲