

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Feiyu Technology International Company Ltd.

飛魚科技國際有限公司

(於開曼群島註冊成立之有限公司)

(股份代號：1022)

截至二零一四年十二月三十一日止年度的 年度業績公告

本公司董事會欣然宣佈本集團於截至二零一四年十二月三十一日止年度根據國際財務報告準則編製的綜合年度業績。

財務表現摘要

	截至十二月三十一日 止年度		變動%
	二零一四年 (人民幣千元)	二零一三年 (人民幣千元)	
收益	339,071	145,037	133.8
毛利	296,778	138,338	114.5
除稅前溢利	148,501	61,206	142.6
母公司擁有人應佔年內溢利	117,885	52,623	124.0
非國際財務報告準則計量			
— 母公司擁有人應佔經調整純利 (未經審核) ⁽¹⁾	185,596	81,442	127.9
母公司普通權益持有人應佔每股盈利			
— 基本	<u>人民幣0.11元</u>	<u>人民幣0.05元</u>	
— 攤薄	<u>人民幣0.11元</u>	<u>人民幣0.05元</u>	

附註：

- (1) 有關母公司擁有人應佔經調整純利的定義，請參閱「非國際財務報告準則計量—母公司擁有人應佔經調整純利」一節。

業務回顧及前景

概覽

二零一四年對於本集團是意義非凡的一年。憑藉我們強大的遊戲開發及營運團隊，已建立的專有遊戲開發及營運基礎及龐大的遊戲玩家群，本集團已成功由網頁遊戲開發商轉型為手機遊戲開發商。手機遊戲對本集團總收益的貢獻由二零一三年約39.6%上升至二零一四年約77.9%。此外，本公司已於二零一四年十二月五日在聯交所主板成功上市，成為本集團資本實力及企業管治改善及競爭優勢提升的里程碑式標識，該等改善及提升則為本集團的未來發展奠定堅實基礎。

中國擁有世界最大的互聯網用戶群。中國使用移動設備訪問因特網的用戶與日俱增。受玩家群日益擴大、中外遊戲開發商間的激烈競爭及資本投資飆升的驅動，在線遊戲市場近年來迅速發展。由於移動網絡連接速度的提高，WIFI熱點增多、智能手機普及，以及個人用戶的移動互聯網連接成本降低，預期中國互聯網用戶將花費更多時間在智能手機上玩遊戲。據艾瑞諮詢指出，由於付費用戶滲透率持續增長及用戶逐漸轉變為玩中階遊戲，手機遊戲已成為中國在線遊戲行業發展的主要驅動因素。手機遊戲市場未來佔整體在線遊戲市場的比例將不斷提高。據艾瑞諮詢指出，手機遊戲二零一三年至二零一八年複合年增長率預計將達約44%。

本公司利用該等行業趨勢，對手機遊戲投入更多資源及管理關注以繼續擴大其組合。

整體業務

我們的遊戲

我們為中國少數同時提供RPG遊戲及休閒類別遊戲的遊戲開發公司之一。於二零一四年，我們繼續利用該等一體化的經營模式以從同行中脫穎而出。

我們是享負盛名的手機遊戲及網絡遊戲開發商和營運商，其中以手機遊戲為戰略重點。於二零一四年，我們更加重視手機遊戲發展。為確保我們遊戲的成功，我們的遊戲研發團隊極具創意才華，在高級管理層領導下，專注開發以玩家為中心的遊戲環境，提供超卓遊戲體驗，以求留住玩家長期參與。

於二零一四年，本集團遊戲營運的收益增長約135.1%至約人民幣316.9百萬元。該增長主要由於(i)我們於二零一三年十二月三十一日收購凱羅天下帶來的手機遊戲及(ii)於騰訊平台推出「三國之刃」產生的收益增加所致，惟部分收益被網絡遊戲收益減少抵銷。

截至二零一四年十二月三十一日，我們的遊戲組合包括五款手機遊戲及兩款網絡遊戲，全部為自行研發遊戲。五款手機遊戲為「神仙道」、「保衛蘿蔔」、「保衛蘿蔔2」、「囧西遊」及「三國之刃」。兩款網絡遊戲為「神仙道」及「大話神仙」。我們的主要遊戲不僅取得良好經濟效益，亦獲得了業界的廣泛認可。例如，「囧西遊」獲得「金翎獎2014：最佳原創移動遊戲」，而「保衛蘿蔔2」則獲得「金翎獎2014：最期待的移動單機遊戲」、「2014年百度：最具人氣單機手遊獎」及「2014十大受歡迎的原創移動遊戲(中國遊戲產業年會)」。我們一款待面市遊戲「霸秦」(當時處於Beta測試階段)贏得「金翎獎2014：玩家最期待的網頁遊戲」。最後，「三國之刃」獲得「GameLook年度最佳移動遊戲獎」。

根據App Annie對Apple Inc.的App Store每日分析，於二零一四年，「囧西遊」為中國每日二十大冒險遊戲，上榜合共333天，「亂世之刃2」(現稱「三國之刃」並獨家在騰訊平台分銷)則排行中國每日二十大動作遊戲，上榜合共158天。此外，iOS版「三國之刃」於二零一四年十月十九日在騰訊平台推出後，自二零一四年十月二十二日至二零一四年十二月三十一日期間，iOS版「三國之刃」以充值流水計有31天高踞App Annie對Apple Inc.的App Store中國最受歡迎遊戲排名的每日分析首位，並有21天排行第二位。

下表按絕對數額及佔我們總收益的百分比呈列我們於所示年度自遊戲運營所得收益明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一四年		二零一三年	
	(人民幣千元)	(佔總收益%)	(人民幣千元)	(佔總收益%)
遊戲運營				
網絡遊戲	52,659	15.5	77,322	53.3
手機遊戲：				
RPG	215,444	63.5	57,447	39.6
休閒遊戲	48,789	14.4	-	-
	<u>316,892</u>	<u>93.4</u>	<u>134,769</u>	<u>92.9</u>
總計				

手機遊戲對本集團總收益的貢獻由二零一三年約39.6%上升至二零一四年約77.9%，證明本集團已從網頁遊戲開發商成功轉型為手機遊戲開發商。

鑒於遊戲測試時間超出預期，我們預計於二零一四年末推出的四款新遊戲現推遲至二零一五年上半年。我們的四款新遊戲之一為以中國歷史戰國時代為主題的動作型網絡RPG遊戲「霸秦」。另外三款手機遊戲為「電池快跑」（跑酷遊戲）、其中一款「保衛蘿蔔」系列及一款RPG集換卡牌遊戲「美人無雙」。此外，我們計劃於二零一五年推出約五到六款新手機遊戲。

我們的玩家

截至二零一四年十二月三十一日為止，(i)我們的RPG手機遊戲及網絡遊戲有累計註冊用戶約191.7百萬戶，其中網絡遊戲約161.3百萬用戶及手機遊戲約30.4百萬用戶；及(ii)我們的休閒遊戲累計已啟動下載次數約為233.8百萬次。於二零一四年十二月，(i)我們的RPG手機遊戲及網絡遊戲合共有5.0百萬MAU，其中手機遊戲約3.8百萬MAU及網絡遊戲約1.2百萬MAU；及(ii)我們的休閒遊戲有約15.6百萬MAU。

受我們遊戲的成功及我們以手機遊戲業務為策略重點的驅動，於二零一四年，我們的活躍玩家群持續取得顯著增長。下表載列於所示年度有關我們業務的若干經營數據：

	截至十二月三十一日止年度		變動%
	二零一四年	二零一三年	
平均MPU			
網絡遊戲(RPG)(千名)	57	121	(52.9)
手機遊戲(RPG)(千名)	176	34	417.6
休閒遊戲(千名)	808	-	不適用
ARPPU			
網絡遊戲(RPG)(人民幣元)	76.9	53.2	44.5
手機遊戲(RPG)(人民幣元)	102.2	142.8	(28.4)
休閒遊戲(人民幣元)	5.0	-	不適用

附註：

(1) 我們平台公佈的遊戲重複付費用戶並無被剔除於計算之外。

我們的手機RPG遊戲平均MPU由二零一三年約34,000激增至二零一四年約176,000，乃主要由於(i)於二零一四年在騰訊平台推出「三國之刃」及(ii)先前推出的遊戲持續受歡迎所致。手機休閒遊戲平均MPU由截至二零一三年十二月三十一日止年度零增至截至二零一四年十二月三十一日止年度約808,000，乃主要由於在二零一三年十二月三十一日收購凱羅天下，致使「保衛蘿蔔」及「保衛蘿蔔2」併入我們現有的遊戲組合。由於網絡遊戲預計壽命週期於二零一四年處於晚期，且我們將重點轉移到開發手機遊戲，網絡遊戲MPU由二零一三年約121,000減少至二零一四年57,000。

我們的RPG手機遊戲的ARPPU自二零一三年約人民幣142.8元減至二零一四年約人民幣102.2元。該減少主要因於騰訊平台推出的「三國之刃」所提供的收益分攤比例低於我們於二零一三年自主運營遊戲的收益分攤比例所致。我們網絡遊戲的ARPPU自二零一三年的約人民幣53.2元增至二零一四年的約人民幣76.9元。該增長主要由於網絡版「神仙道」生命週期成熟，而忠誠玩家願意花費更多，致使ARPPU增長。我們休閒遊戲的ARPPU自二零一三年無增至二零一四年人民幣5.0元，原因為於二零一三年十二月三十一日收購凱羅天下，其為我們的現有遊戲組合中增加了「保衛蘿蔔」及「保衛蘿蔔2」。

作為我們手機遊戲業務戰略的一部分且為加強我們手機遊戲ARPPU的增長，我們將繼續加大力度推動玩家遊戲內購買，推出多種遊戲內推廣及活動，如提供特權服務、私人房間及忠誠度計劃，加強支付便捷度並簡化支付流程。

於二零一四年十二月三十一日，我們的專門客戶服務團隊擁有約19名服務代表，繼續透過我們的遊戲內客戶服務系統提供及時的客戶服務。我們相信此舉對挽留我們的玩家及擴展我們的玩家群具有重要作用。

二零一五年展望

二零一五年對於飛魚將是機遇與挑戰並存的一年。我們竭誠提升股份價值，現時正透過增加投資(尤其於手機遊戲)以更好地抓住市場機遇。

我們看到隨著用戶對手機遊戲更加熟悉、手機性能的提升、移動寬帶額持續提升，以及手機支付愈趨普遍，用戶正在轉向中階至高階遊戲。儘管市場競爭更加激烈，但由於我們在開發複雜遊戲及保留已有用戶方面擁有競爭優勢，預計我們能夠繼續自在線遊戲行業的發展中獲益。

我們旨在實施以下策略以進一步抓住玩家並增加我們遊戲帶來的收益：

- 透過開發新增優質RPG手機遊戲及休閒手機遊戲進一步增強及擴張我們的手機遊戲組合，並提供更多手機特色增值功能以豐富移動設備的用戶遊戲體驗；
- 憑藉我們的知識產權延長我們遊戲的壽命週期(例如：「神仙道」及「保衛蘿蔔」品牌)
- 通過改進我們遊戲的設計及設定，經常性更新遊戲以增加新功能及內容及打造全新及具有創意的遊戲玩法，鞏固已參與玩家，從而進一步挖掘收益空間；
- 鞏固與國際主要遊戲發行及分銷合作方的關係以將我們的遊戲擴展至新的國家及地區；
- 繼續透過針對目標海外玩家，對現有遊戲進行本土化改造，及鞏固與國際主要遊戲發行及分銷合作方的關係，以擴展我們的國際業務及全球用戶群；及
- 除去我們的現有團隊開發在線遊戲外，我們亦會物色收購已開發的遊戲及有關開發團隊以增強我們的遊戲開發能力及遊戲組合。

我們擁有眾多待面市的遊戲，涵蓋「中階」及休閒手機遊戲。為進一步優化遊戲及與發行商合作，我們已將四款原計劃於二零一四年末推出的遊戲推遲至二零一五年上半年。我們相信推遲新遊戲的發行將不會對本集團造成不利影響，因為花更多的時間優化新遊戲將帶來更好的遊戲表現。此外，我們計劃於二零一五年推出約五至六款新手機遊戲(包括「保衛蘿蔔」系列、「神仙道」系列及「囧西遊」系列內的遊戲)。

基於現有遊戲表現及我們眾多將面市的遊戲，預期二零一五年我們的市場份額將獲正增長。

管理層討論與分析

	截至十二月三十一日止年度		變動%
	二零一四年 (人民幣千元)	二零一三年 (人民幣千元)	
收入	339,071	145,037	133.8
銷售成本	(42,293)	(6,699)	531.3
毛利	296,778	138,338	114.5
其他收入及收益	6,273	2,649	136.8
銷售及分銷開支	(35,278)	(15,541)	127.0
行政開支	(60,717)	(37,746)	60.9
研發成本	(57,783)	(26,471)	118.3
其他開支	(266)	(23)	1,056.5
佔聯營公司虧損	(506)	–	不適用
除稅前溢利	148,501	61,206	142.6
所得稅開支	(6,133)	(10,249)	(40.2)
年內溢利及全面收入總額	142,368	50,957	179.4
以下人士應佔：			
母公司擁有人	117,885	52,623	124.0
非控股權益	24,483	(1,666)	(1,569.6)

收益

下表載列我們於截至二零一四年及二零一三年十二月三十一日止年度的收益明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一四年		二零一三年	
	(人民幣千元)	(佔總收益%)	(人民幣千元)	(佔總收益%)
遊戲營運	316,892	93.4	134,769	92.9
在線遊戲分銷	2,246	0.7	3,708	2.6
授權收入	2,697	0.8	1,942	1.3
廣告收益	16,802	5.0	389	0.3
技術服務收入	434	0.1	4,229	2.9
總計	<u>339,071</u>	<u>100</u>	<u>145,037</u>	<u>100</u>

收益總額由截至二零一三年十二月三十一日止年度增加約133.8%至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣339.1百萬元。遊戲運營收益由截至二零一三年十二月三十一日止年度增加約135.1%至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣316.9百萬元。該增長主要由於在二零一三年十二月三十一日收購凱羅天下及於騰訊平台推出「三國之刃」所帶動。在線遊戲分銷的收益由截至二零一三年十二月三十一日止年度減少39.4%至截至二零一四年十二月三十一日止年度人民幣2.2百萬元。該減少主要由於出售我們的737遊戲網平台。授權收入由截至二零一三年十二月三十一日止年度增加約38.9%至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣2.7百萬元，此乃主要由於訂立附有授權費條款的一份新合約。廣告收入由截至二零一三年十二月三十一日止年度增加約4,219.3%至截至二零一四年十二月三十一日止年約度人民幣16.8百萬元。該增長乃由於在二零一三年十二月三十一日收購凱羅天下。二零一三年技術服務收入來自出售一項與尚未完成的在線遊戲有關的知識產權，而於二零一四年並無此類交易。二零一四年技術服務收入來自出售737遊戲網平台後向其提供技術支援服務。

銷售成本

我們的銷售成本由截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣6.7百萬元增加約531.3%至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣42.3百萬元，該增加主要由於攤銷二零一四年收購凱羅天下產生的無形資產約人民幣20.5百萬元所致。該增長亦因於二零一四年授出的購股權產生費用人民幣1.1百萬元，以及於二零一四年由於推出「囧西遊」及「亂世之刃2」(現稱「三國之刃」)及於二零一三年十二月三十一日收購凱羅天下而增聘營運僱員，令薪金及福利由截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣5.9百萬元增至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣16.7百萬元所致。

其他收入及收益

其他收入及收益由截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣2.6百萬元增加約136.8%至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣6.3百萬元，該增加主要由於廈門地方政府為促進資訊科技行業發展而增加向我們授出的政府補助由截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣899,000元增至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣1.5百萬元，以及出售我們的737遊戲網平台的收益約人民幣2.0百萬元。

銷售及分銷開支

我們的銷售及分銷開支由截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣15.5百萬元增加約127.0%至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣35.3百萬元，主要由於應用程式商店行銷費增加，由截至二零一三年十二月三十一日止年度約5.9百萬元增加至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣14.9百萬元，主要來自囧西遊、亂世之刃2(現稱三國之刃)、保衛蘿蔔及保衛蘿蔔2的收益增加。有關開支增幅亦由於廣告費由截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣9.1百萬元增加至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣13.3百萬元，原因與於二零一三年七月推出囧西遊及於二零一三年十二月推出亂世之刃2(現稱三國之刃)有關，以及因收購凱羅天下而就保衛蘿蔔及保衛蘿蔔2產生的其他行銷費增加約人民幣2.9百萬元及與二零一四年所授購股權相關的費用人民幣1.0百萬元所致。

行政開支

我們的行政開支由截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣37.7百萬元增加約60.9%至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣60.7百萬元。增幅主要由於截至二零一四年十二月三十一日止年度產生有關全球發售的上市開支約人民幣33.1百萬元，以及因僱用更多行政僱員而令薪金、退休金計劃供款及福利由截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣3.2百萬元增加至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣12.8百萬元，以及與二零一四年所授購股權相關的費用人民幣2.5百萬元所致。增幅部分被二零一三年向我們的主席姚劍軍先生作出視作股份報酬所抵銷。股份報酬作為出售葉斌先生(我們的創辦人之一)於本公司全部股本權益的一部分而作出。

研發成本

我們的研發成本由截至二零一三年十二月三十一日止年度人民幣26.5百萬元增加約118.3%至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣57.8百萬元。增幅主要由於薪金、退休金計劃供款及福利由截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣21.4百萬元增加至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣38.0百萬元所致，原因為僱用更多人員以支援現有遊戲、新推出遊戲及開發中遊戲且若干人員自凱羅天下轉入所致。增幅亦由於與二零一四年所授購股權相關的費用約人民幣9.5百萬元所致。

所得稅開支

我們的所得稅開支由截至二零一三年十二月三十一日止年度約人民幣10.2百萬元減少約40.2%至截至二零一四年十二月三十一日止年度約人民幣6.1百萬元。我們的實際所得稅率由截至二零一三年十二月三十一日止年度16.7%減少至截至二零一四年十二月三十一日止年度4.1%。本公司附屬公司廈門光環於二零一三年經營我們的主要網絡遊戲及手機遊戲，包括神仙道及大話神仙，該公司於二零一三年及二零一四年按12.5%的稅率繳稅。該等網絡遊戲及手機遊戲於二零一四的收益及溢利較二零一三年有所減少，令相關所得稅開支亦相應減少。同時，於二零一三年末所收購的凱羅天下於二零一四年為本集團貢獻收益約人民幣65,699,000元及溢利約人民幣37,788,000元，而該公司因獲認證為軟件企業而享有所得稅豁免優惠。此外，我們於二零一四年推出廣受歡迎的遊戲「三國之刃」現時由附屬公司經營，該等公司於二零一四年因獲認證為軟件企業而享有若干稅務豁免優惠。因此，儘管我們於二零一四年的溢利較二零一三年有所增長，惟所得稅開支及實際所得稅率則於二零一四年有所減少。

非國際財務報告準則計量—母公司擁有人應佔經調整純利

除我們根據國際財務報告準則呈列的綜合財務報表外，我們亦根據母公司擁有人應佔經調整純利提供其他資料作為額外財務計量。我們呈列該項財務計量乃因為我們的管理層使用該項財務計量，透過撇除我們認為並非我們業務表現指標的項目的影響，評估財務表現。我們亦相信，該等非國際財務報告準則計量為投資者及其他人士提供額外資料，以按我們管理層相同的方式有助彼等瞭解及評估綜合經營業績，並將各會計期間的財務業績與同業公司的財務業績作出比較。

我們將母公司擁有人應佔經調整純利界定為母公司擁有人應佔收入或虧損淨額(不包括股份報酬、就收購所確認的無形資產攤銷及與二零一四年完成的全球發售有關的上市費用)。國際財務報告準則並無界定母公司擁有人應佔經調整純利一詞。以母公司擁有人應佔經調整純利作為分析工具有重大限制，原因是其並不包括年內或會計期內將影響母公司擁有人應佔虧損或收入淨額的所有項目。

	截至十二月三十一日 止年度		
	二零一四年 (人民幣千元)	二零一三年 (人民幣千元)	變動比率
母公司擁有人應佔年度溢利	117,885	52,623	124.0
加：			
股份報酬	14,168	28,819	(50.8)
與全球發售有關的上市費用	33,058	—	不適用
就收購確認的無形資產攤銷	20,485	—	不適用
總計	<u>185,596</u>	<u>81,442</u>	127.9

財務狀況

截至二零一四年十二月三十一日，本集團的總權益為約人民幣1,150.1百萬元，而本集團截至二零一三年十二月三十一日的總權益則約為人民幣548.1百萬元。增幅主要由於年內就全球發售相關而發行普通股所產生的股份溢價增加(扣除包銷佣金及其他發行成本)。本集團截至二零一四年十二月三十一日的流動資產淨值約為人民幣679.0百萬元，而截至二零一三年十二月三十一日的流動資產淨值則約為人民幣66.4百萬元。該增幅主要由於經營活動產生現金增加以及自二零一四年十二月完成的全球發售收取所得款項淨額所致。

流動資金及資本資源

下表載列摘錄自我們的綜合現金流量表的經選定現金流量數據：

	二零一四年 (人民幣千元)	二零一三年 (人民幣千元)	變動比率
經營活動所得現金流量淨額	149,350	94,567	57.9
投資活動(所用)/所得現金流量淨額	(112,176)	25,774	(535.2)
融資活動所得/(所用)現金流量淨額	386,608	(35,430)	(1,191.2)
現金及現金等價物增加淨額	423,782	84,911	399.1
年初現金及現金等價物	123,426	38,515	220.5
外幣匯率變動影響淨額	(1,697)	—	不適用
年末現金及現金等價物	545,511	123,426	342.0

截至二零一四年十二月三十一日，我們的現金及現金等價物總額約為人民幣545.5百萬元，而截至二零一三年十二月三十一日的現金及現金等價物總額則約為人民幣123.4百萬元，增幅主要是由於經營活動產生現金以及自二零一四年十二月完成的全球發售收取所得款項淨額所致。

於二零一四年十二月三十一日，我們財務資源中約人民幣473.9百萬元(二零一三年十二月三十一日：無)乃以非人民幣貨幣計值的存款持有。我們目前並未進行外幣對沖交易，但透過限制外匯風險及持續監控來管理外匯風險。本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為更有效控制成本及將資金成本降至最低，本集團的資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣、港幣及美元計值。

於二零一四年十二月三十一日及二零一三年十二月三十一日，本集團概無任何未償還的借貸資本、銀行透支及負債。

於二零一四年十二月三十一日，我們擁有約人民幣28.2百萬元的可供出售投資(二零一三年：人民幣6.1百萬元)。可供出售投資為預期年利率7.0%、90至180日內到期由銀行及資產管理公司發行的中國結構性金融產品。該等投資的本金不受保障。金融產品的公允價值大致上與其成本加預期利息相若。根據我們現有內部投資管理政策，我們不少於70%的投資總額投資於無風險或保本投資，而餘下最多達投資總額的30%則投資於低風險產品。該等理財產品並無附帶衍生元素，我們亦擁有降低風險的多元化投資組合，另外，上述投資符合我們有效的資本及投資管理政策及策略。

資本開支

下表載列我們截至二零一四年及二零一三年十二月三十一日止年度的資本開支：

	截至十二月三十一日 止年度		變動比率
	二零一四年 (人民幣千元)	二零一三年 (人民幣千元)	
物業、廠房及設備	11,019	2,390	361.1
無形資產	1,713	-	不適用
總計	12,732	2,390	432.7

我們的資本開支包括添置物業、廠房及設備(例如僱員使用的公司汽車)及無形資產(例如軟件)。於截至二零一四年及二零一三年十二月三十一日止年度，資本開支總額分別約為人民幣12.7百萬元及人民幣2.4百萬元。截至二零一四年十二月三十一日止年度，資本開支總額由截至二零一三年十二月三十一日止年度增加約人民幣10.3百萬元，主要由於增購設備(例如僱員使用的公司汽車)以及中國運營實體辦事處的租賃物業裝修合共約人民幣8.6百萬元所致。增加亦由於增購價值約人民幣1.7百萬元的無形資產(例如軟件)所致。

資產抵押

截至二零一四年十二月三十一日，我們概無任何已抵押資產。

或然負債及擔保

截至二零一四年十二月三十一日，我們並無任何未入賬的重大或然負債、擔保或針對我們的任何索償訴訟。

僱員

截至二零一四年十二月三十一日，我們擁有318名全職僱員，其中大多數僱員位於中國廈門。下表按職能載列我們截至二零一四年十二月三十一日的僱員數目：

	僱員數目	佔總數比率
開發	231	72.6
營運	37	11.6
行政	32	10.1
銷售及營銷	18	5.7
總計	<u>318</u>	<u>100.0</u>

財務資料

綜合損益表

	附註	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
收益	4	339,071	145,037
銷售成本		<u>(42,293)</u>	<u>(6,699)</u>
毛利		296,778	138,388
其他收入及收益	4	6,273	2,649
銷售及分銷開支		(35,278)	(15,541)
行政開支		(60,717)	(37,746)
研發成本		(57,783)	(26,471)
其他開支		(266)	(23)
佔聯營公司虧損		<u>(506)</u>	<u>-</u>
除稅前溢利	5	148,501	61,206
所得稅開支	6	<u>(6,133)</u>	<u>(10,249)</u>
年度溢利及全面收益總額		<u>142,368</u>	<u>50,957</u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		117,885	52,623
非控股權益		<u>24,483</u>	<u>(1,666)</u>
		<u>142,368</u>	<u>50,957</u>
母公司普通權益持有人應佔每股盈利	8		
基本			
一年度溢利		<u>人民幣0.11元</u>	<u>人民幣0.05元</u>
攤薄			
一年度溢利		<u>人民幣0.11元</u>	<u>人民幣0.05元</u>

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
年度溢利	<u>142,368</u>	<u>50,957</u>
其他全面收益		
往後期間重新歸類至損益的其他全面收益：		
可供出售投資：		
公允價值變動	2,142	1,661
計入綜合損益表內重新歸類調整的 收益	(1,961)	(1,711)
換算海外業務的匯兌差額	<u>(1,697)</u>	<u>-</u>
往後期間重新歸類至損益的 其他全面收益淨額	<u>(1,516)</u>	<u>(50)</u>
除稅後年度其他全面收益	<u>(1,516)</u>	<u>(50)</u>
年度全面收益總額	<u>140,852</u>	<u>50,907</u>
以下人士應佔：		
母公司擁有人	116,369	52,573
非控股權益	<u>24,483</u>	<u>(1,666)</u>
	<u>140,852</u>	<u>50,907</u>

附註

綜合財務狀況表

	附註	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
非流動資產			
物業、廠房及設備		14,448	8,165
商譽		408,619	407,262
其他無形資產		55,798	75,710
長期應收款項		399	–
遞延稅項資產		1,402	1,629
非流動資產總額		<u>480,666</u>	<u>492,766</u>
流動資產			
應收賬款	9	3,062	3,457
應收第三方遊戲分銷平台及付款 渠道款項	9	118,370	51,610
預付款項、按金及其他應收款項	10	51,475	1,847
應收股東款項		–	3,334
可供出售投資		28,235	6,054
現金及現金等價物		545,511	123,426
流動資產總額		<u>746,653</u>	<u>189,728</u>
流動負債			
其他應付款項及應計費用		50,055	52,036
應付稅項		2,719	6,764
遞延收益		14,836	4,536
應付股息		–	60,000
流動負債總額		<u>67,610</u>	<u>123,336</u>
流動資產淨值		<u>679,043</u>	<u>66,392</u>
總資產減流動負債		<u>1,159,709</u>	<u>559,158</u>

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
總資產減流動負債	<u>1,159,709</u>	<u>559,158</u>
非流動負債		
遞延稅項負債	6,769	6,769
遞延收益	<u>2,834</u>	<u>4,288</u>
非流動負債總額	<u>9,603</u>	<u>11,057</u>
資產淨值	<u>1,150,106</u>	<u>548,101</u>
權益		
母公司擁有人應佔權益		
已發行股本	1	—
股份溢價	498,034	—
儲備	<u>627,702</u>	<u>549,100</u>
	<u>1,125,737</u>	<u>549,100</u>
非控股權益	<u>24,369</u>	<u>(999)</u>
權益總額	<u>1,150,106</u>	<u>548,101</u>

財務資料附註

1. 公司資料

本公司於二零一四年三月六日根據開曼群島公司法在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司目前的註冊辦事處位於Codan Trust Company (Cayman) Ltd.的辦事處，地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands。本集團主要於中國內地從事網絡及手機遊戲的經營及開發。本公司股份於二零一四年十二月五日於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

2.1 呈列基準

透過日期為二零一四年十一月二十五日的招股章程內「我們的歷史、重組及企業架構」一節所載的集團重組(「重組」)，以供本公司股份於香港聯合交易所有限公司主板公開上市，本公司成為組成本集團各公司的控股公司。

根據中華人民共和國(「中國」)現行法律及法規，外資公司不得在中國內地經營遊戲營運業務。本集團在過去透過廈門光環信息科技有限公司(「廈門光環」)及其附屬公司經營其在中國內地的在線遊戲業務及單機版遊戲業務。

若干合約協議(「光環結構性合約」)已於二零一四年九月四日在廈門光環、廈門飛游信息科技有限公司(「廈門飛游」)以及姚劍軍先生、陳劍瑜先生、畢林先生、林志斌先生、林加斌先生、陳永純女士及蔡文勝先生(統稱「已登記股東」)(彼等為廈門光環的合法股東)之間生效。

光環結構性合約使本集團得以透過廈門飛游實際控制廈門光環。具體而言，廈門飛游承諾向廈門光環提供其所要求的若干技術服務以支持其經營。作為回報，廈門飛游有權通過對所提供的有關服務收取公司間費用享有廈門光環產生的絕大部分經營溢利及剩餘利益。已登記股東亦須應廈門飛游的要求，並在中國法律允許的情況下，按中國法律所允許的代價，將彼等於廈門光環的權益轉讓予廈門飛游或廈門飛游所指定人士。已登記股東亦已就廈門光環的持續責任將廈門光環的擁有權權益抵押予廈門飛游。廈門飛游擬於其認為有需要時繼續向廈門光環提供財務支援或協助其取得財務支援。因此，廈門飛游有權利因涉足廈門光環而取得可變回報及有能力透過其對廈門光環的權力影響該等回報。

因此，廈門光環作為本公司的附屬公司入賬。構成涉及廈門光環的光環結構性合約入賬為沒有實質內容的交易，而本集團將廈門光環綜合入賬，猶如其自截至二零一三年十二月三十一日止年度開始時已屬於本集團。

就進一步資料而言，新一組合約協議(「游力及凱羅結構性合約」)已於二零一四年十月三十一日在廈門光環兩所附屬公司，即廈門游力信息科技有限公司(「廈門游力」)及北京凱羅天下科技有限公司(「凱羅天下」)，以及廈門飛游及廈門光環之間生效。

游力及凱羅結構性合約使本集團得以透過廈門飛游實際控制廈門游力及凱羅天下。具體而言，廈門飛游承諾向廈門游力及凱羅天下提供其所要求的若干技術服務以支持其經營。作為回報，廈門飛游有權通過對所提供的有關服務收取公司間費用享有廈門游力及凱羅天下產生的絕大部分經營溢利及剩餘利益。廈門光環(作為廈門游力及凱羅天下的已登記股東)亦須應廈門飛游的要求，並在中國法律允許的情況下，按中國法律所允許的代價，將其於廈門游力及凱羅天下的權益轉讓予廈門飛游或廈門飛游所指定人士。廈門光環亦已就廈門游力及凱羅天下的持續責任將廈門游力及凱羅天下的擁有權權益抵押予廈門飛游。廈門飛游擬於其認為有需要時繼續向廈門游力及凱羅天下提供財務支援或協助其取得財務支援。因此，廈門飛游有權利因涉足廈門游力及凱羅天下而取得可變回報及有能力透過其對廈門游力及凱羅天下的權力影響該等回報。

2.2 編製基準

該等財務報表是按照國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒布的國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)(此統稱包括所有國際財務報告準則、國際會計準則(「國際會計準則」)及詮釋)和香港公認會計原則編製。該等財務報表亦符合香港《公司條例》的適用要求(按載列於《公司條例》附表11第76至87條條文內有關第9部「賬目及審計」的過渡性及保留安排的規定，該等財務報表於本財政年度及比較期間繼續根據適用的前《公司條例》(第32章)的規定編製)。除可供出售投資已按公允價值計量外，財務資料按歷史成本法編製。該等財務資料以人民幣(「人民幣」)呈列，除另有指明外，所有值均湊整至最接近千位數。

綜合基準

綜合財務報表包括本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零一四年十二月三十一日止期間的財務報表。附屬公司的財務報表乃按與本公司一致的報告期及會計政策編製。附屬公司的業績自本集團取得控制權當日起綜合入賬，並繼續綜合入賬直至失去有關控制權之日為止。

本集團母公司擁有人及非控股股東權益應佔損益及其他全面收入各組成部分，即使由此引致非控股股東權益結餘為負數。本集團成員公司之間交易所產生的集團內部資產及負債、權益、收入、支出及現金流均在綜合賬目時全數對銷。

倘事實及情況顯示下文附屬公司會計政策所述的三項控制因素之一項或多項出現變動，本集團會重新評估其是否控制被投資公司。附屬公司的所有權權益變動(並無失去控制權)，按權益交易入賬。

倘本集團失去一間附屬公司的控制權，則其終止確認(i)該附屬公司的資產(包括商譽)及負債、(ii)任何非控股權益的賬面值及(iii)於權益內記錄的累計交易差額；及確認(i)所收代價的公允價值、(ii)所保留任何投資的公允價值及(iii)損益賬中任何因此產生的盈餘或虧損。先前於其他全面收入內確認的本集團應佔部分重新分類為損益或保留溢利(如適用)，倘本集團已直接出售相關資產或負債則須以同一基準確認。

2.3 會計政策的變動及披露

本集團已於本年度財務報告首次採納以下經修訂準則。

國際財務報告準則第10號、國際財務報告準則第12號及國際會計準則第27號(修訂本)	投資實體
國際會計準則第32號(修訂本)	抵銷金融資產及金融負債
國際會計準則第36號(修訂本)	披露非金融資產的可收回金額
國際會計準則第39號(修訂本)	衍生工具更替及對沖會計法的延續
國際財務報告詮釋委員會第21號	徵費
國際財務報告準則第2號(修訂本) (納入二零一零年至二零一二年週期的年度改進)	歸屬條件的定義 ¹
國際財務報告準則第3號(修訂本) (納入二零一零年至二零一二年週期的年度改進)	業務合併中或然代價的會計處理 ¹
國際財務報告準則第13號(修訂本) (納入二零一零年至二零一二年週期的年度改進)	短期應收及應付款項
國際財務報告準則第1號(修訂本) (納入二零一一年至二零一三年週期的年度改進)	有效國際財務報告準則的涵義

¹ 自二零一四年七月一日起生效

採納上述經修訂準則及詮釋對該等財務報表概無構成重大財務影響。

2.4 尚未採納的新訂及經修訂國際財務報告準則以及香港公司條例下的新增披露規定

本集團於該等財務報表中尚未應用下列已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則。

國際財務報告準則第9號	金融工具 ⁴
國際財務報告準則第10號及國際會計準則第28號(修訂本)	投資方及其聯營公司或合營企業間之出售或提供資產 ²
國際財務報告準則第11號(修訂本)	收購聯合經營權益之會計處理 ²
國際財務報告準則第14號	監管遞延賬戶 ⁵
國際財務報告準則第15號	與客戶訂立合同的收益 ³
國際會計準則第16號及國際會計準則第38號(修訂本)	澄清折舊及攤銷可接納的方法 ²
國際會計準則第16號及國際會計準則第41號(修訂本)	農業：生產性植物 ²
國際會計準則第19號(修訂本)	界定福利計劃：僱員供款 ¹
國際會計準則第27號(修訂本)	獨立財務報表中之權益法 ²
國際會計準則第1號(修訂本)	披露計劃
國際財務報告準則第10號、國際財務報告準則第12號及國際會計準則第28號(修訂本)	投資實體：應用綜合入賬的期望
二零一零年至二零一二年週期的年度改進	修訂多項國際財務報告準則 ¹
二零一一年至二零一三年週期的年度改進	修訂多項國際財務報告準則 ¹
二零一二年至二零一四年週期的年度改進	修訂多項國際財務報告準則 ²

¹ 於二零一四年七月一日或之後開始的年度期間生效

² 於二零一六年一月一日或之後開始的年度期間生效

³ 於二零一七年一月一日或之後開始的年度期間生效

⁴ 於二零一八年一月一日或之後開始的年度期間生效

⁵ 對於二零一六年一月一日或之後開始的年度財務報表首次採納國際財務報告準則的實體生效，故不適用於本集團

此外，香港公司條例(第622章)將影響截至二零一五年十二月三十一日止年度綜合財務報表內若干資料的呈列及披露。本集團目前正評估該等變動所產生的影響。迄今，本集團認為該等新訂及經修訂國際財務報告準則可能對會計政策造成變動，惟不大可能對本集團的經營業績及財務狀況構成重大影響。

3. 經營分部資料

有關地域的資料

由於本集團收益及經營溢利90%以上乃來自於中國內地提供在線遊戲服務，且所有本集團可識別資產及負債均位於中國內地，故並無根據國際財務報告準則第8號經營分部呈列地區分部資料。

有關主要客戶的資料

本公司於年內向單一客戶銷售的收益概無達致本集團收益10%或以上。

4. 收益、其他收入及收益

收益(亦為本集團營業額)指扣除退款撥備後所提供的服務及來自授權協議的專利權費。

收益及其他收入的分析如下：

本集團

收益	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
在線網絡及手機遊戲	268,103	134,769
單機版手機遊戲	48,789	—
遊戲營運	316,892	134,769
—按總額計	60,679	18,432
—按淨額計	256,213	116,337
在線遊戲分銷	2,246	3,708
授權收入	2,697	1,942
廣告收益	16,802	389
技術服務收入	434	4,229
	339,071	145,037

本集團

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
其他收入		
政府補貼	1,483	899
銀行利息收入	298	39
	1,781	938

收益	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
公允價值收益淨額：		
可供出售投資		
(出售時自權益轉撥)	1,961	1,711
出售737平台	2,000	—
出售物業、廠房及設備項目收益	25	—
出售一間聯營公司的收益	506	—
	<u>4,492</u>	<u>1,711</u>
	<u>6,273</u>	<u>2,649</u>

5. 除稅前溢利

本集團的除稅前溢利於扣除／(計入)以下各項後得出：

本集團

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
研發成本	57,783	26,471
行銷成本	17,795	5,880
租金(包括伺服器)	6,515	2,956
折舊	4,487	3,271
攤銷	21,625	1,140
廣告開支	13,308	9,083
核數師酬金	1,900	170
員工福利開支(不包括董事及行政人員薪酬)		
薪金及工資	52,755	28,044
退休金計劃供款	4,939	2,509
以股份為基礎的付款開支	14,168	28,819
	<u>71,862</u>	<u>59,372</u>
其他應收款項減值	—	1,200
銀行利息收入	(298)	(39)
政府補助	(1,483)	(899)
上市開支	33,058	—
出售物業、廠房及設備項目收益	25	—
	<u>25</u>	<u>—</u>

6. 所得稅

本公司為根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，因此毋須繳納所得稅。

根據相關所得稅法，中國附屬公司須於年內就其各自應課稅收入按25%的法定稅率繳納所得稅，惟廈門光環信息科技有限公司(「廈門光環」)、廈門游力信息科技有限公司(「廈門游力」)、廈門翼逗網絡科技有限公司(「廈門翼逗」)及北京凱羅天下科技有限公司(「凱羅天下」)獲認證為軟件企業及於其產生應課稅溢利的首個年度起計兩年獲豁免繳納所得稅，並於隨後三年享受50%減免。二零一一年、二零一三年、二零一三年及二零一四年分別為廈門光環、廈門游力、凱羅天下及廈門翼逗的首個溢利年度。

根據中國企業所得稅法，於中國內地成立的外資企業須就向外方投資者宣派的股息提撥10%預扣稅。該要求自二零零八年一月一日起生效，並應用於二零零七年十二月三十一日後產生的盈利。若外方投資者所屬司法權區與中國內地有稅務協定，外方投資者可申請較低預扣稅率。本集團的適用稅率為10%。因此，本集團須就該等於中國內地成立的附屬公司自二零零八年一月一日起產生的盈利所分派的股息繳納預扣稅。

於二零一四年十二月三十一日，概無就本集團於中國內地成立之附屬公司之未匯出盈利(須繳納預扣稅者)而應付之預扣稅確認遞延稅項。董事認為，該等附屬公司於可見將來不大可能分派有關盈利。於二零一四年十二月三十一日，有關投資於中國內地之附屬公司之暫時性差額總數(未就此確認遞延稅項負債)合共約為人民幣118,656,000元(二零一三年：人民幣37,410,000元)。

本集團

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
即期稅項	5,906	11,878
遞延稅項	227	(1,629)
年內稅項支出總額	<u>6,133</u>	<u>10,249</u>

使用本公司及其大部份附屬公司所在司法權區的法定稅率計算的適用於除稅前溢利的稅項開支與按實際稅率計算的稅項開支的對賬如下：

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
除稅前溢利	<u>148,501</u>	<u>61,206</u>
按適用稅率(25%)計算的稅項	37,125	15,302
地方部門頒佈較低稅率	(42,134)	(11,025)
不可扣稅開支	11,199	8,332
毋須課稅收入	-	(692)
研發開支的額外扣稅	(1,187)	(1,764)
已動用往年稅項虧損	(541)	(907)
尚未確認遞延稅項資產	<u>1,671</u>	<u>1,003</u>
稅項支出	<u>6,133</u>	<u>10,249</u>

7. 向當時股東分派

截至二零一四年十二月三十一日止年度，載於綜合權益變動表的分派金額為人民幣60,000,000元(二零一三年：人民幣71,054,000元)，即本公司附屬公司於年內向當時股東宣派的股息。

於二零一三年十二月三十一日的應付股息指尚未向本公司附屬公司的當時股東支付的應付股息，該款項已於截至二零一四年十二月三十一日止年度支付。

8. 母公司普通股持有人應佔每股盈利

每股基本盈利乃基於母公司普通股持有人應佔年度溢利及年內已發行普通股1,046,884,732股(二零一三年：1,000,000,000股)(於年內經調整以作反映)的加權平均數計算。

每股攤薄盈利乃按母公司普通股持有人應佔年內溢利計算。計算所用的普通股加權平均數為計算每股基本盈利時所使用的年內已發行普通股數，以及假設於所有具攤薄潛力的普通股視為獲行使為普通股時須無償發行的普通股加權平均數。

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
盈利		
母公司普通股持有人應佔溢利，用於計算每股基本盈利：	<u>117,885</u>	<u>52,623</u>
股份		
年內已發行普通股加權平均數，用於計算每股基本盈利	1,046,884,732	1,000,000,000
攤薄影響—普通股加權平均數		
購股權及受限制股份單位股份	<u>2,832,743</u>	<u>—</u>
	<u>1,049,717,475</u>	<u>1,000,000,000</u>

9. 應收賬款及應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

本集團

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
應收廣告客戶賬款	3,062	3,457
應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項	<u>118,370</u>	<u>51,610</u>
	<u>121,432</u>	<u>55,067</u>

本集團授予廣告客戶的信貸期一般為兩個月。本集團授予第三方遊戲分銷平台及付款渠道的信貸期一般介乎一個月至四個月。本集團致力未償還應收款項實施嚴密控制，以最小化信貸風險。逾期結餘定期由高級管理層審閱。本集團並不就其應收款項結餘持有任何抵押品或其他加強信貸措施。有關應收款項為不計息。

各有關期間期末的應收款項賬齡分析如下：

應收廣告客戶賬款

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
3個月以內	3,062	2,482
3至6個月	-	706
6個月至1年	-	269
	<u>3,062</u>	<u>3,457</u>

應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
3個月以內	118,370	24,195
3至6個月	-	21,193
6個月至1年	-	6,222
	<u>118,370</u>	<u>51,610</u>

未被視為減值的應收款項賬齡分析如下：

應收廣告客戶賬款

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
並無逾期或減值	3,062	2,353
逾期不足六個月	-	1,104
	<u>3,062</u>	<u>3,457</u>

應收第三方遊戲分銷平台及付款渠道款項

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
並無逾期或減值	118,370	24,214
逾期不足六個月	-	27,396
	<u>118,370</u>	<u>51,610</u>

所有應收款項並無逾期或減值，主要與為數眾多的多元化客戶有關，彼等於近期並無違約記錄。

已逾期但未減值的應收款項與多名於本集團具良好往績記錄的獨立客戶有關。根據過往經驗，本公司董事認為毋需就有關結餘撥備減值，因為其信貸質素並無重大改變，該等結餘仍視作可全數收回。

10. 預付款項、按金及其他應收款項

本集團

	二零一四年 人民幣千元	二零一三年 人民幣千元
於國內證券公司戶口的按金*	43,729	-
預付款項	1,809	912
按金	1,047	708
其他應收款項	4,890	1,427
減值	-	(1,200)
	<u>51,475</u>	<u>1,847</u>

* 按金指本集團於國內證券公司戶口內的結餘，該按金按照本集團的指示可透過證券公司進一步用作購買金融產品。有關按金並不受限制並可由本集團酌情提取。

11. 以權益結算的股份付款

(1) 首次公開發售前購股權計劃

本公司透過於二零一四年十一月十七日通過的股東書面決議案及董事書面決議案批准及採納一項首次公開發售前購股權計劃(「首次公開發售前購股權計劃」)，旨在向服務本集團的合資格參與者提供獎勵。首次公開發售前購股權計劃的合資格參與者包括本公司任何全職僱員、顧問、行政人員或高級職員及董事會全權酌情認為其屬於曾向或將向本集團作出貢獻的任何本公司附屬公司。根據首次公開發售前購股權計劃授出的普通股總數為105,570,000股。於二零一四年十一月十七日，購股權已授予兩名高級管理層成員及120名其他僱員，以按行使價0.55港元認購105,570,000股股份。所有授出的購股權將分別於二零一五年、二零一六年、二零一七年及二零一八年十二月三十一日分四批(每批為股份總數25%)等額歸屬。倘其後各份授出的購股權並無獲行使，其將於二零一九年十二月五日屆滿。

於截至二零一四年十二月三十一日止年度首次公開發售前購股權計劃項下尚未行使購股權的數目變動：

	二零一四年 行使價* 每股港元	購股權數目 千份
年內授出	0.55	105,570
年內沒收	0.55	<u>(1,050)</u>
於二零一四年十二月三十一日	0.55	<u>104,520</u>

概無購股權於截至二零一四年十二月三十一日止年度內獲行使。

* 倘出現供股或紅股發行或本公司股本內出現其他類似變動，購股權的行使價須予調整。

年內授出購股權的公允價值約為人民幣104,908,000元，當中本集團於截至二零一四年十二月三十一日止年度確認購股權開支人民幣7,112,000元。

年內授出購股權的公允價值乃於授出日期(即二零一四年十一月十七日)使用二項式估算，當中計及授出購股權的條款及條件。下表列出模式所用的輸入數據：

股息收益率(%)	0.00
預期波幅(%)	46.00
無風險利率(%)	1.65
預期購股權年限	五年
股價(每股港元)	1.93

按預期股價回報的標準差異計量的波幅乃按同一行業可資比較上市公司的統計數據分析釐定。

於二零一四年十二月三十一日，本公司於首次公開發售前購股權計劃項下擁有104,520,000份尚未行使購股權。根據本公司現時的資本架構，全面行使尚未行使購股權將引致發行額外104,520,000股本公司普通股以及產生約人民幣64元的額外股本及約人民幣45,351,000元的股份溢價(扣除發行開支前)。於批准該等財務報表日期，本公司於首次公開發售前購股權計劃項下擁有104,520,000份尚未行使購股權，相當於在該日期的本公司已發行股份約6.94%。

(2) 首次公開發售前受限制股份單位(「受限制股份單位」)計劃

本公司於二零一四年十一月十七日批准及採納一項首次公開發售前受限制股份單位計劃(「首次公開發售前受限制股份單位計劃」)，旨在獎勵為本集團作出貢獻的合資格參與者。首次公開發售前受限制股份單位計劃的合資格參與者包括本集團全職僱員、高級職員或供應商、客戶、顧問、代理或諮詢顧問，及董事會全權認為其屬於曾向或將向本集團作出貢獻的任何其他人士。根據首次公開發售前受限制股份單位計劃授出相關獎勵的普通股總數為13,850,000股。於二零一四年十一月十七日，供認購13,850,000股股份的受限制股份單位授予兩名高級管理層成員及七名僱員。全部授出的受限制股份單位將於二零一五年四月一日悉數歸屬。

於授出日期，所授出受限制股份單位的公允價值約為人民幣21,168,000元(每個單位為1.93港元)，當中本集團於截至二零一四年十二月三十一日止年度確認受限制股份單位獎勵開支合共人民幣7,056,000元。

於二零一四年十二月三十一日，本公司於首次公開發售前受限制股份單位計劃項下擁有13,850,000個尚未行使的受限制股份單位，相當於本公司於該日的已發行股份0.92%。於批准該等財務報表日期，本公司於首次公開發售前受限制股份單位計劃項下擁有13,850,000個尚未行使的受限制股份單位，相當於本公司於該日的已發行股份約0.92%。

其他資料

股東週年大會

本公司將於二零一五年六月四日(星期四)召開二零一四年股東週年大會(「股東週年大會」)。根據上市規則的規定，將適時刊發及向本公司股東寄發召開股東週年大會的通告。

購買、出售或贖回本公司上市證券

自上市日期至二零一四年十二月三十一日止，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

股息

董事會不建議派發截至二零一四年十二月三十一日止年度的末期股息。

暫停辦理股票過戶手續

本公司將自二零一五年六月二日(星期二)至二零一五年六月四日(星期四)(包含首尾兩日)暫停辦理股份過戶，以釐定有權出席將於二零一五年六月四日(星期四)舉行的應屆股東週年大會並於會上投票的股東身份。所有過戶股份連同有關股票及過戶表格，須於二零一五年六月一日(星期一)下午四時三十分前送達本公司香港股份登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716室。

所得款項用途

全球發售募得所得款項淨額約為610.2百萬港元。經扣除包銷費用及佣金及上市相關已付及應付總開支後，全球發售募集的所得款項淨額已用於並將繼續用於招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節所載用途。

審核委員會

本公司於二零一四年十一月十七日成立審核委員會，並根據企業管治守則釐定其書面職權範圍。於本公告日期，審核委員會由本公司全部獨立非執行董事組成，即劉千里女士、賴曉凌先生及馬宣義先生。

審核委員會與董事會共同審閱本集團採納的會計準則及慣例及本公司截至二零一四年十二月三十一日止年度的綜合財務報表。

遵守企業管治守則

本集團致力維持高標準的企業管治水平，以維護股東利益及提升公司價值及恪守職責。除下文所披露者外，自上市日期至二零一四年十二月三十一日止期間，本公司已遵守企業管治守則的所有適用守則條文。

根據企業管治守則的守則條文A.1.6條，須執行董事會同意採納的程序，以令董事可適時尋求獨立專業意見，費用由本公司承擔。由於本公司於二零一四年十二月五日方於聯交所上市，故本公司董事並未正式採納與該守則相關的政策直至於二零一五年三月十六日召開董事會議為止，原因為上市後董事並無尋求獨立專業意見的需要，因此本公司於截至該日期尚未制定相關政策。

企業管治守則的守則條文A.2.1條訂明，主席與行政總裁的角色應有所區分，且不應由同一人兼任。姚劍軍先生兼任本公司主席及行政總裁。鑒於姚先生擁有豐富行業經驗、個人履歷、於本集團及其歷史發展擔當之角色，董事會相信，由姚劍軍先生兼任主席及行政總裁之職務乃屬適合及有利於本集團業務前景。此外，董事會相信，委任如姚先生般富經驗及合資格的人士同時擔任主席及行政總裁職務可為本公司提供強大且貫徹一致的領導，使本公司於規劃及執行業務決策時更有效率。另外，所有重大決策均乃與董事會成員(包括經驗豐富及高級才幹人士)、相關董事委員會及高級管理團隊磋商後作出。因此，董事會認為，已達至充分審查及制衡作用。然而，董事會將繼續監控及檢討本公司現時架構及適時作出必要變更。

企業管治守則的守則條文A.1.1條規定，每年須至少召開四次董事會會議，約每季度召開一次。鑒於本公司於二零一四年十二月五日方上市，故於截至二零一四年十二月三十一日止年度尚未召開董事會會議。

有關本公司企業管治慣例的進一步資料將載於本公司截至二零一四年十二月三十一日止年度的年度報告內的企業管治報告。

本公司將繼續定期審閱及監控其企業管治慣例，以確保遵守企業管治守則及維持本公司高標準的企業管治慣例。

標準守則

本公司已就其董事及高級管理層從事的證券交易採納根據標準守則訂立的自身行為守則。經對所有董事作出特定查詢後，各董事均確認彼自上市日期至二零一四年十二月三十一日已遵守標準守則。

刊發綜合年度業績及二零一四年年報

本年度業績公告於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.feiyuhk.com)刊載。二零一四年年報(包含上市規則要求的全部資料)將適時寄發予股東，並於二零一五年四月於聯交所及本公司各自的網站刊載。

致謝

董事會特此衷心感謝本集團股東、管理團隊、僱員、業務合作夥伴及客戶的支持及對本集團作出的貢獻。

詞彙

「Android」	指	由Google Inc.開發及維護的操作系統
「App Annie」	指	App Annie Inc.，為獨立應用程式商店市場數據供應商
「ARPPU」	指	付費用戶平均收益，以於一段期間內來自銷售虛擬物件及升級功能的平均每月收益除以同一段期間MPU的平均數目計算
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「董事會」	指	本公司董事會
「複合年增長率」	指	複合年均增長率
「休閒遊戲」	指	一般較不耗費時間、容易學習及通常具有簡單故事情節的在線遊戲，由玩家克服挑戰以進級
「開曼群島公司法」或「公司法」	指	開曼群島法律第22章公司法(經綜合及修訂的1961年法例三)
「企業管治守則」	指	上市規則附錄14所載企業管治守則
「主席」	指	董事會主席
「行政總裁」	指	本公司行政總裁

「中國」或「中華人民共和國」	指	中華人民共和國，惟就本公告而言，「中國」不包括台灣、澳門及香港特別行政區
「換集卡牌遊戲」	指	卡牌遊戲包括特別設計的遊戲卡系列，玩家自行收集卡組，然後使用卡組與其他玩家對戰
「本公司」、「我們」或「飛魚」	指	Feiyu Technology International Company Ltd. (飛魚科技國際有限公司)，一間於二零一四年三月六日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限責任公司，及除文義另有所指外，所有其附屬公司及中國經營實體或倘文義所指為註冊成立之前任何時間，其前身或其現有附屬公司及中國經營實體前身所從事的業務及其後由其承擔的業務
「公司條例」	指	於二零一四年三月三日生效的香港公司條例(香港法例第622章)，經不時修訂、補充或以其他方式修改
「合約安排」	指	廈門飛游與中國合約實體及相關股東訂立的一系列合約安排
「飛魚香港」	指	飛魚科技香港有限公司，本公司直接全資附屬公司，為於二零一四年三月二十五日根據香港法例註冊成立的有限公司
「全球發售」	指	根據香港公開發售發售30,000,000股股份以供香港公眾認購及根據國際發售(定義分別見招股章程)發售270,000,000股股份以供機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」	指	本公司、其附屬公司及中國經營實體(其財務業績已根據合約安排以本公司附屬公司的形式綜合入賬)，或如文義另有所指，就本公司成為其現時附屬公司的控股公司前的期間而言，指該等附屬公司或彼等之前身(視情況而定)及中國經營實體經營的業務

「港元」或「港仙」	指	香港的法定貨幣，分別為港元及港仙
「香港」	指	中國香港特別行政區
「香港聯交所」或「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「國際會計準則委員會」	指	國際會計準則委員會
「國際會計準則」	指	國際會計準則，各為一項「國際會計準則」
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則，各為一項「國際財務報告準則」
「獨立非執行董事」	指	本公司獨立非執行董事
「iOS」	指	由Apple Inc.開發及維護的手機操作系統，專門用於包括iPhone、iPod及iPad在內的Apple觸摸屏技術
「首次公開發售」	指	股份於聯交所主板首次公開發售
「艾瑞諮詢」	指	上海艾瑞市場諮詢有限公司，為本集團委託編製獨立研究報告的獨立行業顧問
「凱羅天下」	指	北京凱羅天下科技有限公司，於二零一二年五月三日根據中國法律註冊成立的有限公司並自二零一三年十二月三十一日起為廈門光環的直接全資附屬公司
「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市日期」	指	股份首次開始在聯交所買賣的日期，即二零一四年十二月五日
「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則(經不時修訂、補充或以其他方式修改)

「MAU」	指	每月活躍用戶，即於有關曆月登入特定遊戲的玩家數目。根據此計算標準，一名玩家於同一月份玩兩款不同的遊戲計算為兩名每月活躍用戶。同樣，一名玩家於一個月內在兩個不同的發行平台玩同一款遊戲計算為兩名每月活躍用戶。於特定期間的平均每月活躍用戶即該期間各個月的平均每月活躍用戶數目
「手機遊戲」	指	可於移動裝置玩的遊戲，各為一款「手機遊戲」
「標準守則」	指	上市規則附錄10所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「MPU」	指	每月付費用戶，即有關曆月的付費玩家數目。於特定期間的平均每月付費用戶即該期間各個月的每月付費用戶平均數目
「跑酷遊戲」	指	一種休閒遊戲，玩家控制一名角色儘快透過各種行動到達目的地，如跑步、跳躍、滑行及擺動
「中國合約實體」	指	廈門光環、廈門游力及凱羅天下，而「中國合約實體」亦指其中任何一方
「中國經營實體」	指	廈門光環及其附屬公司，而「中國經營實體」亦指其中任何一方
「招股章程」	指	本公司刊發日期為二零一四年十一月二十五日的招股章程
「相關股東」	指	姚劍軍先生、畢林先生、陳劍瑜先生、孫志炎先生、林加斌先生、林志斌先生及蔡文勝先生以及陳永純女士(為廈門光環之登記股東)
「人民幣」	指	中國的法定貨幣人民幣

「RPG」	指	涉及大量玩家於不斷演變的虛擬世界彼此互動的角色扮演遊戲。每名玩家挑選1個或以上的「角色」，並發展特定技能(如格鬥格或施展魔咒)及控制角色動作。遊戲有無限可能的情節，於遊戲世界的情節發展取決於玩家的行動，而即使玩家下線或離開遊戲後故事情節亦繼續發展
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.0000001美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「附屬公司」或 「該等附屬公司」	指	具有公司條例第15節所賦予的涵義
「美元」	指	美國法定貨幣
「網絡遊戲」	指	毋須實際安裝客戶端軟件即可在支持flash的網絡瀏覽器內玩的遊戲，各為一款「網絡遊戲」
「廈門飛游」	指	廈門飛游信息科技有限公司，飛魚香港的直接全資附屬公司，於二零一四年六月二十四日根據中國法律註冊成立的有限公司
「廈門光環」	指	廈門光環信息科技有限公司，於二零零九年一月十二日根據中國法律註冊成立的有限公司。姚劍軍先生、畢林先生、林志斌先生、林加斌先生、蔡文勝先生、孫志炎先生及陳劍瑜先生以及陳永純女士分別持有廈門光環39.200%、10.560%、3.720%、3.720%、5.752%、11.624%、22.424%及3.000%的權益

「廈門游力」

指 廈門游力信息科技有限公司，廈門光環之直接全資附屬公司，於二零一一年九月十九日根據中國法律註冊成立的有限公司

承董事會命
飛魚科技國際有限公司
主席兼及執行董事
姚劍軍

香港，二零一五年三月十六日

於本公告日期，執行董事為姚劍軍先生、陳劍瑜先生、畢林先生、孫志炎先生、林志斌先生及林加斌先生；獨立非執行董事為劉千里女士以及賴曉凌先生及馬宣義先生。