

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



China Animation Characters Company Limited

華夏動漫形象有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：01566)

截至2015年3月31日止年度 之年度業績公告

本公司自2015年3月12日於聯交所主板上市。董事欣然宣佈本集團截至2015年3月31日止年度之經審核綜合年度業績如下：

- 截至2015年3月31日止年度的收入為488.3百萬港元，較截至2014年3月31日止年度的338.7百萬港元上升44.2%。
- 截至2015年3月31日止年度的毛利為186.9百萬港元，較截至2014年3月31日止年度的165.5百萬港元上升12.9%。截至2015年3月31日止年度的毛利率為38.3%，較截至2014年3月31日止年度的48.8%下跌21.5%。
- 本公司擁有人應佔利潤為75.7百萬港元，較截至2014年3月31日止年度的130.6百萬港元下跌42.0%。
- 截至2015年3月31日止年度的每股基本盈利為24港仙，較截至2014年3月31日止年度的44港仙下跌45.5%。

本集團截至2015年3月31日止年度以收入而言業務有大幅增長。本公司擁有人應佔截至2015年3月31日止年度利潤下跌主要由於(a)截至2014年3月31日止年度錄得一次性遞延許可費收入41.7百萬港元，及(b)截至2015年3月31日止年度本集團就業務營運產生的開支增加，尤其是上市產生的開支。上市開支屬非經常性質，56.7百萬港元在本集團截至2015年3月31日止年度的財務報表入賬。倘不計上市開支以及一次性遞延許可費收入，本公司的擁有人應佔正常化利潤會為132.3百萬港元，較截至2014年3月31日止年度的94.5百萬港元增加40.0%。

由於董事擬保留財務資源用於本集團的業務發展，董事會不建議就截至2015年3月31日止年度派發末期股息。

華夏動漫形象有限公司(「本公司」)之董事(「董事」)會(「董事會」)欣然呈列本公司(連同其附屬公司，統稱「本集團」)截至2015年3月31日止年度之經審核綜合年度業績連同比較數字如下：

綜合損益及其他全面收益表
截至2015年3月31日止年度

	附註	2015年 千港元	2014年 千港元
收入	2	488,283	338,744
銷售及服務成本		(301,348)	(173,293)
毛利		186,935	165,451
其他收入		212	13
銷售及分銷開支		(3,590)	(3,314)
行政開支		(30,958)	(14,810)
上市開支		(56,706)	(5,554)
其他開支		(753)	–
除稅前利潤		95,140	141,786
稅項	3	(23,169)	(11,184)
年度利潤	4	71,971	130,602
其他全面收益(開支)			
其後可能重新分類至損益的項目：			
換算海外附屬公司產生的匯兌差異		91	(7)
本公司擁有人應佔年度全面收益總額		72,062	130,595
應佔年度溢利(虧損)：			
本公司擁有人		75,632	130,602
非控股權益		(3,661)	–
		71,971	130,602
應佔全面(開支)收益總額：			
本公司擁有人		75,723	130,595
非控股權益		(3,661)	–
		72,062	130,595
每股盈利	6		
–基本(港元)		0.24	0.44
–攤薄(港元)		0.24	不適用

綜合財務狀況表
於2015年3月31日

	附註	2015年 千港元	2014年 千港元
非流動資產			
物業、廠房及設備		102,908	56,034
無形資產		6,476	7,264
收購物業、廠房及設備的按金		119,059	–
		<u>228,443</u>	<u>63,298</u>
流動資產			
貿易應收款項	7	64,940	29,531
其他應收款項、按金及預付款項		9,825	175
向供應商墊款	8	72,643	–
應收一名董事款項		–	15,061
銀行結餘及現金		339,017	86,020
		<u>486,425</u>	<u>130,787</u>
流動負債			
貿易應付款項	9	36,424	21,031
其他應付款項及應計款項	10	39,640	7,473
應付一名董事款項		–	15,271
應付稅項		83,594	65,564
		<u>159,658</u>	<u>109,339</u>
流動資產淨值		<u>326,767</u>	<u>21,448</u>
資產淨值		<u>555,210</u>	<u>84,746</u>
資本及儲備			
股本		42,911	1,000
儲備		515,347	83,746
本公司擁有人應佔權益		558,258	84,746
非控股權益		(3,048)	–
權益總額		<u>555,210</u>	<u>84,746</u>

1. 綜合財務報表之呈報基準

綜合財務報表乃按香港會計師公會頒佈的香港財務報告準則編製。此外，綜合財務報表包括香港聯合交易所有限公司證券上市規則及香港公司條例規定的適用披露資料。

綜合財務報表乃按歷史成本基準編製。歷史成本一般根據為換取貨品及服務而支付的代價的公平值釐定。

公平值為於計量日期在市場參與者之間進行的有序交易中出售資產所收取或轉讓負債須支付的價格，不論該價格是否可直接觀察或使用其他估值方法估計所得。於估計資產或負債的公平值時，本集團會考慮該資產或負債於計量日期的特性。於綜合財務報表中作計量／或披露用途的公平值乃按此基準釐定，惟香港財務報告準則第2號「股份支付」、屬於香港會計準則第17號「租賃」範疇的租賃交易以及與公平值存在一些相似之處但並非公平值的計量(例如香港會計準則第2號「存貨」的可變現淨值或香港會計準則第36號「資產減值」的使用價值)則屬例外。

應用新訂及經修訂香港財務報告準則

本集團並無提前應用下列已頒布但尚未生效之新訂及經修訂香港財務報告準則：

香港財務報告準則第11號修訂本	收購共同營運權益的會計安排 ⁴
香港會計準則第1號修訂本	披露計劃 ⁴
香港會計準則第16號及 香港會計準則第38號修訂本	可接受之折舊及攤銷方式之澄清 ⁴
香港會計準則第16號及 香港會計準則第41號修訂本	農業：生產性植物 ⁴
香港會計準則第27號修訂本	獨立財務報表之權益法 ⁴
香港財務報告準則第10號及 香港會計準則第28號修訂本	投資者與其聯營公司或合營企業之間的 資產出售或投入 ⁴
香港財務報告準則第10號、 香港財務報告準則第12號及 香港會計準則第28號修訂本	投資實體：應用綜合入賬之例外情況 ⁴
香港會計準則第19號修訂本	定額福利計劃：僱員供款 ¹
香港財務報告準則修訂本	香港財務報告準則年度改善2010年至2012年週期 ²
香港財務報告準則修訂本	香港財務報告準則年度改善2011年至2013年週期 ¹
香港財務報告準則修訂本	香港財務報告準則年度改善2012年至2014年週期 ⁴
香港財務報告準則第9號	金融工具 ⁶
香港財務報告準則第14號	監管遞延賬戶 ³
香港財務報告準則第15號	來自客戶合約之收入 ⁵

¹ 於2014年7月1日或其後開始的年度期間生效

² 於2014年7月1日或其後開始的年度期間生效，惟少數情況除外

³ 於2016年1月1日或其後開始的首個年度香港財務報告準則財務報表生效

⁴ 於2016年1月1日或其後開始的年度期間生效

⁵ 於2017年1月1日或其後開始的年度期間生效

⁶ 於2018年1月1日或其後開始的年度期間生效

董事正在評估應用新訂及經修訂準則及修訂對綜合財務報表造成的影響。

2. 收入及分部資料

收入指截至2015年及2014年3月31日止兩個年度來自在香港及中華人民共和國(「中國」)的動漫衍生產品貿易、授出動漫角色許可、設立及經營室內動漫遊樂園及多媒體動漫娛樂的收入。

向本公司行政總裁(即主要經營決策者(「主要經營決策者」))報告以作資源分配及評估分部表現用途的資料著重於所交付貨品或所提供服務的種類。主要經營決策者在達致本集團的可呈報分部時並無彙合所識別的經營分部。

本集團的經營及可呈報分部現時為：(i)動漫衍生產品貿易；(ii)授出動漫角色許可；(iii)設立及經營室內動漫遊樂園；及(iv)多媒體動漫娛樂。主要經營決策者認為根據內部組織及申報架構，本集團有四個經營及可呈報分部。此乃本集團組織的基準。

分部收入及業績

下列為本集團按經營及可呈報分部劃分的收入及業績分析：

截至2015年3月31日止年度

	動漫衍生 產品貿易 千港元	授出動漫 角色許可 千港元	設立及 經營室內 動漫遊樂園 千港元	多媒體 動漫娛樂 千港元	總計 千港元
分部收入	<u>443,122</u>	<u>15,000</u>	<u>28,537</u>	<u>1,624</u>	<u>488,283</u>
分部利潤	<u>150,405</u>	<u>12,154</u>	<u>17,785</u>	<u>1,323</u>	181,667
未分配收入					212
未分配開支					(30,033)
上市開支					<u>(56,706)</u>
除稅前利潤					<u>95,140</u>

截至2014年3月31日止年度

	動漫衍生 產品貿易 千港元	授出動漫 角色許可 千港元	設立及 經營室內 動漫遊樂園 千港元	多媒體 動漫娛樂 千港元	總計 千港元
分部收入	<u>245,136</u>	<u>73,608</u>	<u>20,000</u>	<u>-</u>	<u>338,744</u>
分部利潤	<u>73,502</u>	<u>69,406</u>	<u>19,229</u>	<u>-</u>	162,137
未分配收入					13
未分配開支					(14,810)
上市開支					<u>(5,554)</u>
除稅前利潤					<u>141,786</u>

分部利潤指各分部所賺取的利潤，而並無分配若干行政開支、上市開支及未分配收入。此乃就資源分配及表現評估向主要經營決策者呈報的計量標準。

上述呈報的所有分部收入均來自外部客戶。

分部資產及負債

本集團按經營及可呈報分部劃分的資產及負債分析如下：

分部資產

	2015年 千港元	2014年 千港元
動漫衍生產品貿易	64,940	11,931
授出動漫角色許可	1,484	19,975
設立及經營室內動漫遊樂園	184,213	2,279
多媒體動漫娛樂	<u>2,942</u>	<u>2,610</u>
總分部資產	253,579	36,795
物業、廠房及設備	49,254	56,034
其他應收款項、按金及預付款項	375	175
向供應商墊款	72,643	-
應收一名董事款項	-	15,061
銀行結餘及現金	<u>339,017</u>	<u>86,020</u>
綜合資產	<u>714,868</u>	<u>194,085</u>

分部負債

	2015年 千港元	2014年 千港元
動漫衍生產品貿易	121,979	87,812
設立及經營室內動漫遊樂園	4,334	2,279
總分部負債	126,313	90,091
其他應付款項及應計款項	33,345	3,977
應付一名董事款項	–	15,271
綜合負債	159,658	109,339

分部資產指直接歸屬於有關經營及可呈報分部的若干物業、廠房及設備、物業、廠房及設備的按金、無形資產、貿易應收款項以及若干其他應收款項、按金及預付款項。分部負債指直接歸屬於有關經營及可呈報分部的貿易應付款項、若干其他應付款項及應計款項及應付稅項。上述各項均為就資源分配及評估分部表現向主要經營決策者呈報的計量標準。

主要產品及服務的收入

下列為本集團來自主要產品及服務收入的分析：

	2015年 千港元	2014年 千港元
動漫衍生產品貿易	443,122	245,136
授出動漫角色許可的專利費	–	73,608
與授出動漫角色許可相關的諮詢費	15,000	–
室內動漫遊樂園潛在業務夥伴的加盟費	25,000	20,000
室內動漫遊樂園及多媒體動漫娛樂的入場門票銷售	5,161	–
總收入	488,283	338,744

概無就動漫衍生產品及動漫角色呈列進一步分析，此乃由於有關資料並非定期提供予主要經營決策者，且進行分析的成本過高。

地理位置資料

本集團的業務位於香港及中國。

本集團來自外部客戶的收入的資料乃根據客戶的地理位置(不論貨品／服務的原產地)呈列。本集團的非流動資產的資料乃根據該等資產的地理位置呈列。

來自外部客戶的收入

	2015年 千港元	2014年 千港元
中國	45,161	20,000
香港	17,788	7,211
日本	425,334	311,533
	<u>488,283</u>	<u>338,744</u>

按地理位置劃分的非流動資產

	2015年 千港元	2014年 千港元
中國	221,847	56,281
香港	6,596	7,017
	<u>228,443</u>	<u>63,298</u>

3. 稅項

	2015年 千港元	2014年 千港元
香港利得稅	<u>23,169</u>	<u>11,184</u>

兩個年度的香港利得稅乃按估計應課稅利潤的16.5%計算。

根據中國企業所得稅法(「**企業所得稅法**」)及企業所得稅法實施條例，自2008年1月1日起，中國附屬公司的稅率為25%。由於兩個年度並無源自中國附屬公司的應課稅利潤，故概無就中國企業所得稅計提撥備。

本集團往年並無依時知會香港稅務局(「**稅務局**」)有關其於2008/09、2009/10、2010/11、2011/12及2012/13評稅年度的應評稅利潤，而是本集團於2014年2月方就自2008年起產生的應評稅利潤作出通知。作出通知後，稅務局向本集團發出報稅表，而本集團於各份報稅表所規定的時限內填妥並向稅務局提交。本集團於2014年3月接獲稅務局就2008/09評稅年度發出的評稅通知，於2014年5月接獲稅務局就2009/10評稅年度發出的評稅通知，並於2014年7月接獲稅務局就2010/11、2011/12及2012/13評稅年度發出的評稅通知，當中述明2008/09、2009/10、2010/11、2011/12及2012/13評稅年度的應付稅項總額約為4,566,000港元，此乃根據本集團就相關年度提交的報稅表所呈報的金額計算(假設稅務局不會施加罰款)。截至本報告日期，稅務局並無就上述相關年度延遲通知應課稅事項而向本集團發出任何罰款通知。

除就上文所述的相關年度計提稅項撥備外，董事亦考慮到稅務局於報告日期可能就相關集團實體在2008/09、2009/10、2010/11、2011/12及2012/13評稅年度延遲通知應課稅事項而向本集團施加的潛在罰款(如有)。在徵詢專業意見後，董事明白潛在罰款(如有)可能是少徵收稅款金額的50%，即於2015年及2014年3月31日為2,283,000港元。然而，根據相關事實及情況及經考慮專業意見後，董事相信本集團不大可能會被徵收有關罰款，因此，概無就有關潛在罰款計提撥備。

本集團已就源自香港境外的貿易收入(源自日本客戶的香港聯屬公司的貿易收入除外)及許可收入提交境外利潤申索。因此，本集團估計2008/09至2012/13評稅年度的應付稅項總額(假設上述境外利潤申索將獲稅務局接納)為4,566,000港元，並已根據所收到的報稅表向稅務局支付該筆款項。截至本報告日期，稅務局仍在審視境外利潤申索。經尋求專業意見後，本公司董事認為倘稅務局接納許可收入的境外利潤申索但不接納貿易收入的境外利潤申索，本集團於截至2015年3月31日止七個年度的估計未付應付稅項將為84,366,000港元(2014年：66,336,000港元)。於2015年3月31日，本集團已於綜合財務報表累計計提撥備83,594,000港元(2014年：65,564,000港元)，作為應付稅項。經考慮專業意見，董事相信本集團已就潛在稅項負債計提適當撥備。

4. 年度利潤

	2015年 千港元	2014年 千港元
計算年度利潤時已扣除(計入)：		
員工成本：		
董事薪酬	2,222	-
其他員工成本		
薪金及其他福利	6,258	3,603
退休福利計劃供款	421	71
	<u>8,901</u>	<u>3,674</u>
核數師酬金	2,370	1,465
確認為開支的存貨成本	287,130	164,815
物業、廠房及設備折舊	8,047	7,611
無形資產攤銷	1,370	1,140
確認為開支的研發成本 (列入銷售及服務成本)	1,705	3,191
租賃物業的經營租金	6,210	1,457
已租用車輛的經營租金	130	130
外匯(收益)虧損淨額	<u>(2)</u>	<u>133</u>

5. 股息

本公司自註冊成立日期起概無派付或宣派任何股息。於重組前，華夏動漫集團有限公司向當時的權益擁有人宣派的股息如下：

	2015年 千港元	2014年 千港元
控股股東	<u>25,000</u>	<u>83,200</u>

派息率及享有股息的股份數目未予呈列，乃由於該等資料對本報告而並無意義。

董事不建議派付截至2015年3月31日止年度的末期股息。

6. 每股盈利

	2015年 千港元	2014年 千港元
盈利：		
計算每股基本盈利所採用的盈利 (本公司擁有人應佔年度利潤)	<u>75,632</u>	<u>130,602</u>
	2015年 千股	2014年 千股
股份數目：		
計算每股基本盈利所採用的加權平均普通股數目	<u>319,239</u>	300,000
潛在攤薄普通股的影響：		
首次公開發售的超額配股權	<u>24</u>	<u>不適用</u>
計算每股攤薄盈利的加權平均普通股數目	<u>319,263</u>	<u>不適用</u>

於截至2014年3月31日止年度，計算每股基本盈利所採用的加權平均普通股數目乃根據追溯調整後本公司普通股計算，並假設按照「股東於2015年2月16日舉行的股東大會通過的決議案」進行的資本化發行而發行300,000,000股每股面值0.10港元的普通股已於2013年4月1日生效。

由於年內並無已發行潛在普通股，故並無呈列截至2014年3月31日止年度的每股攤薄盈利。

7. 貿易應收款項

	2015年 千港元	2014年 千港元
貿易應收款項	<u>64,940</u>	<u>29,531</u>

本集團的貿易應收款項中包括與本公司股東沛豐國際有限公司(「沛豐」)的貿易結餘25,000,000港元(2014年：無)。

本集團賦予其貿易客戶30天的信貸期。以下為按發票日期(與收入確認日期相若)呈列的貿易應收款項的賬齡分析：

	2015年 千港元	2014年 千港元
0至30天	37,666	8,753
31至60天	2,065	4,447
61至180天	25,004	9,700
超過180天	205	6,631
	<u>64,940</u>	<u>29,531</u>

8. 向供應商墊款

該金額指為應付本集團訂單擴充生產能力而根據於2015年3月訂立的協議向獨立供應商提供的墊款的累計結餘。該等墊款乃無抵押、免息及須於2015年10月償還。根據該協議，倘於2015年10月出現拖欠款項情況，本集團有權將債務與應付供應商的貿易應付款項對銷。於報告期末，該等墊款並無逾期亦無減值。

9. 貿易應付款項

採購貨品的平均信貸期為30天。下列為於報告期末按發票日期呈列的貿易應付款項賬齡分析：

	2015年 千港元	2014年 千港元
0至30天	26,250	8,122
31至60天	8,862	12,909
61至90天	27	-
超過90天	1,285	-
	<u>36,424</u>	<u>21,031</u>

10. 其他應付款項及應計款項

	2015年 千港元	2014年 千港元
其他應付款項及應計款項	36,321	3,692
預收客戶款項	2,104	1,217
應付薪金	1,104	285
應付室內遊樂園經營權款項	-	2,279
其他應付稅項	111	-
	<u>39,640</u>	<u>7,473</u>

管理層討論及分析

本公司股份(「股份」)自2015年3月12日(「上市日期」)起在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板成功上市，奠定本集團企業發展和業務發展里程碑。

本集團於動漫相關行業從事多項業務，主要集中於日本市場以知名第三方擁有的動漫角色為藍本的動漫衍生產品(主要為玩具)的貿易，同時向客戶提供增值服務。本集團致力在中國打造具領先地位的多媒體動漫業務，在截至2015年3月31日止年度內，一向積極擴充業務，包括開設上海*Joypolis*第1期、授出動漫角色的許可，以及發展以本集團專有動漫角色為藍本的多媒體動漫娛樂業務。

業務回顧

動漫衍生產品貿易

本集團的核心業務為玩具貿易，以多種第三方擁有的受歡迎動漫角色為藍本，並向客戶提供增值服務。本集團的產品範圍包括一般塑膠玩具、食品級玩具(即擬直接接觸食物或隨同糖果附奉的玩具)以及向供應商採購的產品模具。產品模具乃由供應商設計及製作，用於生產動漫衍生塑膠玩具產品。

本集團的客戶大多是日本公司，該等公司負責為日本的玩具公司、日本的領先戶外主題遊樂園採購動漫衍生產品，以及在日本分銷產品的日本公司以及美國市場。透過提供優質玩具產品及服務，本集團一直能夠與客戶保持穩固的業務關係。

本集團提供的增值服務，包括向若干客戶(如有要求)提供質量控制及產品設計改進服務，提供此等增值服務使本集團從其他並無提供額外服務的玩具貿易商中脫穎而出。

室內動漫遊樂園

本集團乃第一個許可的中國*Joypolis*營運商。上海*Joypolis*第1期已於2014年12月30日開幕，建築面積為1,000平方米，上海*Joypolis*定於2016年第一季全面開幕，面積為8,239平方米。上海*Joypolis*策略性以上海市中心的購物中心為據點，坐擁便利的交通網絡。購物中心連接上海鐵路金沙江路站，該站連接上海鐵路3號、4號及13號線。

上海Joypolis第1期包括兩大主要景點，分別為Wonder Forest及P+Closet，已於2014年12月30日開幕。Wonder Forest是為家庭設計的玩樂世界，備有遊樂設施、繪畫水族館及兒童派對各項玩意。P+Closet是潮流角色扮演攝影室，源自日本世嘉，以少女為目標客戶群，配備最新攝影設備，提供迷人奪目的時裝衣櫥，供女孩細選華裳。Wonder Forest在2015年1月1日至3月31日期間，已錄得約12,000訪客人次，帶來2.2百萬港元收入。在2015年1月1日至3月31日，P+Closet錄得付費照相人次為5,692，而出售代幣及出租服裝或配飾物品分別帶來0.4百萬港元及53,119港元的收入。

上海Joypolis瞄準中國年輕一族，提供刺激的動漫機動遊戲，以及新奇有趣的互動歷奇體驗，打造幻影世界，採用「DigitaReal」技術，運用映像製作帶來密集的數碼動漫體驗。預期將於2015年年底完成上海Joypolis各項設備的全面測試工作。

本集團已獲世嘉批准在中國發展另一個Joypolis。

授出動漫角色許可

本集團在創造及開發動漫角色方面有強大的研發能力。透過收購或自主開發，本集團擁有多個受歡迎的專有動漫的知識產權，例如「憨八龜」、「紫媽」、「動物環境會議」及「神奇的優悠」，眾多角色當中以「紫媽」最受歡迎。「紫媽」乃首個於中國透過採用三維混合實境技術，以兩種方言舉行音樂動漫演唱會的虛擬偶像。本集團已與三家許可持有人訂立協議，在中國產銷若干以其專有動漫角色為藍本的產品種類。本集團除從此等許可協議收取不可退回的諮詢費外，亦收取年度專利費，金額參考經協定的金額或相關產品銷售收入的若干百分比(以較高者為準)。

多媒體動漫娛樂

「紫媽」在一個深圳室外主題公園舉行的2015年新年倒數節目中擔任嘉賓及表演。表演亦透過廣東省某電視頻道廣播，讓觀眾欣賞虛擬表演節目。「紫媽」的首場採用三維混合實境技術的動漫演唱會已於2015年2月1日於華潤深圳灣體育中心春繭體育館進行。此外，2015年5月起已經推出五款以「紫媽」為主角的動漫遊戲，包括兩款虛擬現實遊戲、兩款手機遊戲及一款互聯網線上遊戲。

專有動漫角色投放商業製作

本集團已將專有動漫角色融入不同業務分部，採用作為主題角色，在各業務之間產生協同作用。隨著動漫角色在中國日益受歡迎，由本集團開發的動漫角色「紫嫣」已用於動漫遊戲，並用於多媒體業務的開發，配合本集團嶄新的「互聯網＋動漫遊戲＋電商」業務概念。

本集團亦借助其動漫角色的健康活力形象，參與國家和社會盛事。例如，自2015年5月起，北京的幼稚園在學前教育課程當中加插「紫嫣」作為素材之一，另外，「紫嫣」和本集團其他廣受歡迎的動漫角色，例如「憨八龜」、「紫嫣」、「動物環境會議」及「神奇的優悠」，均在中國深圳市的道路安全推廣計劃獲採納使用。此等動漫角色亦參與一系列有關社區教育課程的動漫電影和話劇。

財務回顧

以下載列本集團截至2015年3月31日止年度內的業績概要，並附比較數字如下：

	截至3月31日止年度	
	2015年	2014年
收入(千港元)	488,283	338,744
毛利(千港元)	186,935	165,451
毛利率(%)	38.3%	48.8%
上市開支(千港元)	56,706	5,554
其他開支(千港元)	753	—
本公司擁有人應佔利潤(千港元)	75,632	130,602

收入

收入由截至2014年3月31日止年度的338.7百萬港元增加149.6百萬港元或44.2%至截至2015年3月31日止年度的488.3百萬港元。有關增加乃主要由於動漫衍生產品貿易收入增加198.0百萬港元、設立及經營室內動漫遊樂園收入增加8.5百萬港元，以及多媒體動漫娛樂增加1.6百萬港元及授出動漫角色許可收入減少58.6百萬港元。

動漫衍生產品貿易

動漫衍生產品貿易的收入由截至2014年3月31日止年度的245.1百萬港元增加80.8%至截至2015年3月31日止年度的443.1百萬港元，乃主要由於銷量增加，其主要歸因於對其中一家主要客戶的銷售增加。本集團於截至2015年3月31日止年度亦有取得新客戶。

授出動漫角色許可

授出動漫角色許可的收入由截至2014年3月31日止年度的73.6百萬港元減少58.6百萬港元至截至2015年3月31日止年度的15.0百萬港元，許可收入減少乃主要由於本集團許可業務進行業務模式重組，將動漫角色的許可授出予多個許可持有人(2014年：1個許可持有人)。

設立及經營室內動漫遊樂園

設立及經營室內動漫遊樂園的收入由截至2014年3月31日止年度的20.0百萬港元增加42.5%至截至2015年3月31日止年度的28.5百萬港元，乃主要包括本集團合營企業經營其他*Joypolis*的25.0百萬港元加盟費。本集團亦從*深圳動漫節2014*的展覽會，以及*上海Joypolis*第1期，取得門票銷售收入。

多媒體動漫娛樂

多媒體動漫娛樂收入由截至2014年3月31日止年度的零增至截至2015年3月31日止年度的1.6百萬港元，增幅為1.6百萬港元。多媒體動漫娛樂收入包括來自於*深圳動漫節2014*舉行的「紫嫣」演唱會的門票銷售0.4百萬港元，以及就「紫嫣」於2015年2月1日在中國深圳上演的首個大型動漫演唱會收取的演唱會收入1.2百萬港元。

銷售及服務成本

銷售及服務成本由截至2014年3月31日止年度的173.3百萬港元增加128百萬港元或73.9%至截至2015年3月31日止年度的301.3百萬港元，增加乃主要由於隨著銷量增加，本集團增加向供應商採購生產的動漫衍生產品，以及*上海Joypolis*相關的成本。

毛利及毛利率

本集團的毛利由截至2014年3月31日止年度的165.5百萬港元增加21.4百萬港元或12.9%至截至2015年3月31日止年度的186.9百萬港元。毛利率由截至2014年3月31日止年度的48.8%下跌至截至2015年3月31日止年度的38.3%。毛利上升，乃主

要由於動漫衍生產品貿易增加。毛利率下跌，乃主要由於本集團就截至2014年3月31日止年度收取一筆過的許可費，而當中並無涉及任何成本。

其他收入

其他收入由截至2014年3月31日止年度的13,000港元增加199,000港元至截至2015年3月31日止年度的212,000港元。其他收入增加主要由於從深圳動漫節2014展覽會收取的佣金收入，以及從設計及提供以本集團的專有動漫角色為藍本的動漫相關表情符號以用於電腦軟件及手機應用程式而收取的收入。

銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至2014年3月31日止年度的3.3百萬港元增加0.3百萬港元或9.1%至截至2015年3月31日止年度的3.6百萬港元。本集團的銷售及分銷開支佔收入的百分比由截至2014年3月31日止年度的1.0%減少至截至2015年3月31日止年度的0.7%。

上市開支

開支總額由截至2014年3月31日止年度的5.6百萬港元增加51.1百萬港元至截至2015年3月31日止年度的56.7百萬港元。上市開支增加主要由於在2015年3月全球發售完成後就全球發售最終支付應付各方專業人士的費用(金額按照各委聘書所協定)以及向包銷商一成員公司支付額外獎勵金。所產生的總額為56.7百萬港元，高於本公司日期為2015年2月28日的招股章程所載35.3百萬港元估計金額。

本公司擁有人應佔利潤

本公司擁有人應佔利潤由截至2014年3月31日止年度的130.6百萬港元減少54.9百萬港元或42.0%至截至2015年3月31日止年度的75.7百萬港元。減少主要由於截至2015年3月31日止年度本集團就業務營運產生的開支增加，尤其是上市產生的開支。上市開支為非經常性質，大部份於本集團截至2015年3月31日止年度財務報表入賬。倘不計上市開支以及從Zing Company Ltd.收取的一次性遞延許可收入41.7百萬港元(乃於截至2014年3月31日止年度確認為收入)，本集團的擁有人應佔正常化利潤會為132.3百萬港元，較截至2014年3月31日止年度的94.5百萬港元增加40%。

憑藉本集團於上市後的業務計劃及在業務上的行動，董事對於本集團的業務前景非常樂觀。

業務前景

展望未來，除了玩具貿易核心業務外，本集團將繼續擴展動漫遊樂園業務以及多媒體動漫娛樂業務，多媒體動漫娛樂業務包括線上動漫遊戲、電影及電視以及線上娛樂節目、線上平台以及專攻一系列動漫角色的其他娛樂及手機應用程式。包括虛擬現實技術在內的各種新技術，將用於推廣不同業務分部，催化協同作用。

電影及電視節目

隨著中國經濟發展，中國居民在娛樂文化活動方面的消費水平正在上升。中國已成為全球第二大電影市場。根據國家新聞出版廣電總局的資料，中國2014年票房收入總增長較快。此外，受惠動漫產業快速發展，以及動漫角色漸受歡迎，用於多個業務應用範疇，動漫產業繼續以強勁勢頭增長。

由「紫媽」出演的銀河少女電影，目前正在製作，預期該電影將於2016年第四季完成製作，而本集團的虛擬偶像「紫媽」將擔演該電影的女主角。此外，現正計劃製作共有20集的銀河少女動漫電視劇，預期該劇將於2016年首季完成製作，並將會在中國和日本播出。

本集團亦已作出投資，目前共同製作動漫電影藏羚羊、寶貝去哪兒及蛋計劃，將於2015年第四季至2016年第二季之間在中國推出放映。此等計劃乃於2015年4月及5月敲定。董事相信成功在聯交所上市能讓本集團發掘所有此等機會，預期本集團將從中國電影及動漫產業的蓬勃發展中獲益。

線上娛樂及手機應用程式

線上業務方面，「紫媽」已成功滲透動漫遊戲產業，鞏固了本集團的「互聯網、動漫遊戲及電商」新業務概念下的多媒體娛樂業務。本集團將於2015年5月至7月，推出由「紫媽」擔演主角的五款動漫遊戲。兩款動漫遊戲已於第11屆中國(深圳)國際文化產業展2015推出，採用「虛擬現實」技術。「紫媽」線上遊戲將於新興潮流電商平台「匯拾網」推出。本集團將與「匯拾網」合作推出「匯拾網+紫媽銀聯卡」，以「紫媽」作為主題角色，彰顯「紫媽」的獨特潮流和高技術形象。此外，「紫媽銀聯卡」的遊戲獎賞系統預期會進一步擴展至本集團的線上動漫娛樂平台，兼具娛樂業務及支付/消費便利。憑藉嶄新的「互聯網+動漫遊戲+電商」

業務概念，本集團計劃進一步擴展線上業務，設置專頁以供動漫遊戲開發。這可能涉及透過不同手段和戰略聯盟方式，在目標市場進行合作或收購互聯網業務。

推廣虛擬現實技術

本集團採用虛擬現實技術打造動漫遊戲環境，以此帶來潛在商機及強大的發展勢頭。本集團開展各項工作的其中一環，是計劃於2015年年底前在中國開設六個虛擬現實遊戲體驗中心，提供以其專有動漫角色為題的虛擬現實遊戲及可配戴的裝置。首個中心將於上海*Joypolis*旁邊開設。來客戴上虛擬現實眼鏡，便有360度虛擬現實體驗，親嘗三維虛擬環境，享受多感觀互動體驗。此外，用家可購買虛擬現實可配戴式裝置，透過本集團獨家的網站，上載或下載遊戲應用程式，隨時享受全新的虛擬現實互動體驗。

室內動漫遊樂園

上海*Joypolis*第1期已於2014年12月30日開幕，並已定於2016年第一季全面開幕。本集團已獲世嘉批准在中國發展另一個*Joypolis*。

動漫角色投放商業製作

儘管現有動漫業務及動漫角色玩具業務仍是本集團的核心業務，本集團現正加快發展動漫角色，計劃透過不同媒體，將動漫角色的商業製作，擴展至手機遊戲分部。

「紫嫣」將於第56屆威尼斯國際藝術雙年展當中代表中國參展，是次展覽於2015年5月至11月期間在意大利威尼斯的Giardini、Arsenide及多個地點舉行。此外，本集團將於2015年7月參加香港的*Ani-Com & Games Hong Kong*及於2015年8月參加德國科隆的*Gamescom*，以推廣「紫嫣」及本集團的虛擬現實動漫遊戲及動漫角色。本集團將會透過不同媒體和音樂，以及虛擬現實及混合實境技術，在中國境外開展「紫嫣」衍生產品的推廣工作。

本集團亦繼續開拓與互聯網業務有關的商機，將有助其動漫業務及動漫角色的發展及商業製作。此外，本集團繼續支持中國政府發展文化產業並與中國政府進行合作。本集團在此方面的工作，繼續提升「紫嫣」以及其他專有動漫角色的受歡迎程度，藉此進一步滲透市場。借助本身的研發團隊以及通過實施戰略

合作，可提升產品內容和價值，進而增強本集團在不同媒體中動漫娛樂業務的綜合競爭力。本集團的業務計劃及原則乃經過精心評估，預期有助推進業務發展。故此董事對於本集團的業務前景非常樂觀。

全球發售所得款項淨額用途

本公司於2015年3月12日收取的所得款項，經扣除包銷費用及佣金以及有關上市的相關開支後，淨額為298.6百萬港元。於2015年3月31日，本集團已動用所得款項淨額當中的合共16.0百萬港元。全球發售所得款項淨額的未動用部分已經存入香港一家持牌銀行。下文載列所得款項淨額使用情況的概要：

	全球發售所得款項淨額的 原計劃分配		於2015年 3月31日 已實際動用	於2015年 3月31日 未動用
	%	百萬港元	百萬港元	百萬港元
用作對上海Joypolis資本開支及營運資金及計劃其後的Joypolis (須待世嘉批准)的出資(佔51%)	40.0	128.5	–	128.5
用作可能投資或收購經營動漫相關業務的國內或國際公司及/或與彼等組成戰略合作，包括但不限於動漫相關活動主辦單位、手機及互聯網應用程式開發商以及動漫相關多媒體平台，有待董事會投資委員會審批	30.0	96.4	–	96.4
用作音樂動漫演唱會開發、製作及技術改善以及相關宣傳及營銷活動以及開發寄售業務	20.0	64.2	–	64.2
用作營運資金及一般公司用途	10.0	32.1	16.0	16.1
總計	100.0	321.2	16.0	305.2

末期股息

由於董事擬保留財務資源用於本集團的業務發展，董事不建議分派截至2015年3月31日止年度的末期股息。

其他資料

本公司於2015年2月28日就股份進行全球發售及在聯交所上市刊發招股章程。股份已自2015年3月12日開始在聯交所買賣。

更改本公司名稱及委任執行董事及獨立非執行董事

於2015年2月17日，本集團名稱由「華夏動漫集團(控股)有限公司」更改為「華夏動漫形象有限公司」。

於2014年11月20日，庄向松先生調任為本集團執行董事及行政總裁，丁家輝先生及劉茱香女士獲委任為執行董事。三位執行董事具備玩具行業及銷售方面的豐富經驗和知識。同日，倪振良先生、曾華光先生及洪木明先生分別獲委任為獨立非執行董事。

流動資金及財務資源

本集團年內繼續維持良好流動資金狀況，並無提取任何貸款或借款。於2015年3月31日，本集團的現金及現金等值結餘淨額為339,017,000港元(2014年：86,020,000港元)。

在截至2015年3月31日止年度，除業務性質致使有強勁現金流入以外，本集團亦從上市收取資金。上市提供資金來源，加強本集團的資本基礎，提升業務發展。

庫務政策

本集團採納審慎的庫務政策，在截至2015年3月31日止年度保持了健康的流動資金狀況。本集團致力減低信貸風險，持續進行信貸評估，對其客戶的財務狀況加以評定。為管理流動資金風險，董事會密切留意本集團的流動資金狀況，以確保本集團資產、負債及其他承擔的流動資金架構，可應付不時的資金需要。

資本開支

於2015年3月31日，上海*Joypolis*的資本開支總額預期為人民幣175.9百萬元(相等於219.9百萬港元)。於2015年3月31日，本集團已就收購上海*Joypolis*機動遊戲而支付保證金119.1百萬港元，以及在建工程約45.5百萬港元，納入綜合財務狀況表。

資產負債比率

資產負債比率並無納入分析，原因是本集團於截至2015年3月31日止年度並無任何借款。

持有的重大投資

本集團並無於任何第三方公司持有任何重大股權投資。

重大投資及資本資產的未來計劃

除招股章程披露者外，本集團概無任何其他有關重大投資及資本資產的計劃。

收購及出售附屬公司及聯屬公司的重大事項

除招股章程披露者外，在截至2015年3月31日止年度，本集團並無任何有關收購及出售附屬公司及聯屬公司的重大事項。

資本架構

股份已於2015年3月12日在聯交所主板上市。本公司自該日起資本架構並無變動。本公司的資本包括普通股及資本儲備。

資本承擔

於2015年3月31日，本集團的資本承擔為55.3百萬港元(2014年：219.9百萬港元)。

按揭及質押

於2015年3月31日，本集團並無重大按揭及質押(2014年：無)。

或然負債

除附註3披露者外，本集團於2015年3月31日並無重大或然負債(2014年：無)。

外匯風險

本集團有關匯兌風險的政策概無重大變動。本集團的交易主要以港元、人民幣或美元列值。然而，本集團管理層密切注視外匯風險，在適當時會考慮使用對沖工具。

僱員及酬金政策

於2015年3月31日，本集團有61名僱員(2014年：46名僱員)。截至2015年3月31日止年度，僱員酬金及實物利益及退休金計劃供款(包括董事的酬金及實物利益及退休金計劃供款)約為8,901,000港元(2014年：3,674,000港元)。增加主要由於僱員酬金增加約3,005,000港元及董事酬金增加約2,222,000港元。本集團的薪酬方案乃參考個別僱員的經驗及資歷以及整體市況而釐定。本集團亦確保能夠按僱員個別需要，為他們提供足夠培訓及持續專業發展的機會。本公司已設立購股權計劃，向合資格的董事及本集團僱員提供誘因及獎勵，肯定彼等的貢獻。於2015年3月31日及本公告日期，概未授出購股權。

購買、出售或贖回本公司的上市證券

在回顧年度內，本公司或其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司上市證券。

暫停辦理股份過戶登記手續

為釐定本公司股東出席本公司將於2015年8月28日舉行的股東週年大會的資格，本公司將由2015年8月26日至2015年8月28日(包括首尾兩天)暫停辦理本公司股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。為符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有本公司股份過戶表格連同相關股票須於2015年8月25日下午四時三十分前送交本公司的香港證券登記處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716號舖，以辦理登記手續。

企業管治常規

本公司已應用上市規則附錄十四所載企業管治守則之原則並遵守其所有適用守則條文(「守則條文」)。自2015年3月12日上市日期起至本公告日期止，除本公司於2015年6月29日刊發的有關向實體提供墊款及須予披露交易的公告所披露的事宜外，本公司一直遵守守則條文。董事將不時遵照守則條文，審視本公司的企業管治政策。

董事進行證券交易的行為守則

本公司已採納上市規則附錄十所載之上市公司董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」)作為其本身董事進行證券交易之行為守則。經本公司作出具體查詢後，全體董事確認彼等自2015年3月12日上市日期起至舉行董事會會議以批准截至2015年3月31日止年度的年度業績公告當日，均有遵守標準守則所載之要求標準。

審閱財務資料

董事會審核委員會包括三位獨立非執行董事，分別為曾華光先生(主席)、洪木明先生及倪振良先生。本公司截至2015年3月31日止年度的年度業績已由審核委員會審閱。董事會審核委員會已與本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行會面，審閱本集團截至2015年3月31日止年度的業績。

董事會審核委員會已聯同管理層就截至2015年3月31日止年度審閱本公司的綜合財務報表及本集團採納的會計原則及慣例，並已討論內部控制及財務報告事宜。

獨立核數師就初步業績公告的工作範圍

本公告所載有關本集團截至2015年3月31日止年度業績的數字已由本集團的獨立核數師德勤•關黃陳方會計師行，與本集團於本年度的經審核綜合財務報表所載金額比較一致。德勤•關黃陳方會計師行就此方面進行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱委聘工作準則或香港核證委聘工作準則進行的核證委聘工作，因此德勤•關黃陳方會計師行就本業績公告並無發表核證意見。

一般資料

本公司將於適當時候向股東寄發一份通函，載列(其中包括)上市規則規定的資料，連同應屆股東週年大會通告。

在聯交所網站及本公司網站發佈資料

本業績公告在本公司網站(www.animatechina.com)及聯交所網站(www.hkexnews.hk)發佈。本公司截至2015年3月31日止年度的年報載有上市規則規定的所有資料，將於適當時候寄發予股東並在上述網站發佈。

承董事會命
華夏動漫形象有限公司
行政總裁兼執行董事
庄向松

香港，2015年6月29日

於本公告日期，董事會包括六位董事，分別為執行董事庄向松先生(行政總裁)、丁家輝先生及劉茉香女士；及獨立非執行董事倪振良先生、曾華光先生及洪木明先生。