

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



OURGAME INTERNATIONAL HOLDINGS LIMITED

聯眾國際控股有限公司*

(根據開曼群島法律註冊成立之有限公司)

(股份代號：6899)

截至二零一五年九月三十日止九個月 第三季業績公告

財務摘要

	截至九月三十日止九個月		變動	截至九月三十日止三個月		變動
	二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (未經審計)		二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (未經審計)	
收入	532,536	337,066	+58.0%	207,468	129,781	+59.9%
本公司權益持有人應佔利潤	96,426	68,145	+41.5%	33,881	34,942	-3.0%
以下應佔非國際財務報告準則經調整淨利潤*	129,766	106,302	+22.1%	45,387	43,667	+3.9%
本公司權益持有人	129,766	106,300	+22.1%	45,387	43,667	+3.9%
非控股權益	—	2	-100.0%	—	—	—

* 非國際財務報告準則經調整淨利潤來自期內的未經審計利潤，不包括(i)以股份為基礎的酬金開支；及(ii)有關本公司於二零一四年於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)上市的開支(如有)。

	截至九月三十日止九個月			截至九月三十日止三個月		
	二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (未經審計)	變動	二零一五年 人民幣千元 (未經審計)	二零一四年 人民幣千元 (未經審計)	變動
PC遊戲收入						
自主開發PC遊戲						
— 德州撲克	107,955	86,291	+25.1%	45,451	30,231	+50.3%
— 麻將	65,677	66,910	-1.8%	21,337	23,106	-7.7%
— 鬥地主	29,619	29,799	-0.6%	9,625	10,770	-10.6%
— 其他自主開發遊戲	17,083	21,648	-21.1%	5,457	7,823	-30.2%
自主開發遊戲總額	220,334	204,648	+7.7%	81,870	71,930	+13.8%
特許遊戲	9,816	13,840	-29.1%	2,293	3,508	-34.6%
第三方營運的遊戲	4,205	9,080	-53.7%	1,370	2,879	-52.4%
PC遊戲收入總額	234,355	227,568	+3.0%	85,533	78,317	+9.2%
移動遊戲收入						
— 德州撲克	27,695	—	+100.0%	9,327	—	+100.0%
— 麻將	50,811	25,266	+101.1%	17,012	15,290	+11.3%
— 鬥地主	173,943	69,527	+150.2%	59,196	33,519	+76.6%
— 其他遊戲	12,241	8,977	+36.4%	4,143	—	+100.0%
移動遊戲收入總額	264,690	103,770	+155.1%	89,678	48,809	+83.7%
遊戲收入總額	499,045	331,338	+50.6%	175,211	127,126	+37.8%
總收入 ⁽¹⁾	532,536	337,066	+58.0%	207,468	129,781	+59.9%

(1) 總收入包括贊助收入及第三方廣告收入。

營運摘要

	截至九月三十日止九個月			截至九月三十日止三個月		
	二零一五年 (未經審計)	二零一四年 (未經審計)	變動	二零一五年 (未經審計)	二零一四年 (未經審計)	變動
每月活躍用戶 (「每月活躍用戶」)(以千名列示)：						
自主開發PC遊戲						
— 德州撲克	151	109	+38.5%	209	111	+88.3%
— 麻將	2,064	1,988	+3.8%	2,183	2,086	+4.7%
— 鬥地主	3,475	3,601	-3.5%	3,521	3,691	-4.6%
— 其他自主開發遊戲	4,238	4,752	-10.8%	4,203	5,001	-16.0%
移動遊戲						
— 德州撲克	360	—	+100.0%	365	—	+100.0%
— 麻將	2,850	2,447	+16.5%	2,893	2,659	+8.8%
— 鬥地主	14,621	12,282	+19.0%	14,309	12,984	+10.2%
— 其他遊戲	1,526	53	+2,779.2%	1,517	52	+2,817.3%
總計	29,285	25,232	+16.1%	29,200	26,584	+9.8%
每月付費用戶 (「每月付費用戶」)(以千名列示)：						
自主開發PC遊戲						
	346	320	+8.1%	373	333	+12.0%
移動遊戲 ⁽¹⁾						
	1,449	534	+171.3%	1,449	772	+87.7%
總計	1,795	854	+110.2%	1,822	1,105	+64.9%
付費用戶月均收入 (「付費用戶月均收入」)(以人民幣元列示)：						
自主開發PC遊戲						
	70.8	71.1	-0.4%	73.2	72.0	+1.7%
移動遊戲 ⁽¹⁾						
	20.3	19.7	+3.0%	20.6	21.1	-2.4%

(1) 移動遊戲的每月付費用戶及付費用戶月均收入的計算並不包括非智能設備的移動遊戲及第三方運營的移動遊戲，而有關數據亦不獲提供。

聯眾國際控股有限公司(「本公司」或「聯眾」)董事會(「董事會」)欣然公佈本公司及其附屬公司(「本集團」)截至二零一五年九月三十日止九個月(「本期間」)的未經審計第三季業績(「第三季業績」)。第三季業績未經獨立核數師審核，惟已由本公司審核委員會審閱。本公告乃根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部之內幕消息條文作出。

業務回顧

於二零一五年第三季，通過繼續切實執行線上／線下業務模式及擴大我們的智力運動生態圈，我們的財務及營運業績持續錄得強勁增長。本集團的收入由截至二零一四年九月三十日止九個月的人民幣337.1百萬元增加58.0%至截至二零一五年九月三十日止九個月的人民幣532.5百萬元，並由截至二零一四年九月三十日止三個月的人民幣129.8百萬元增加59.9%至截至二零一五年九月三十日止三個月的人民幣207.5百萬元。本公司權益持有人應佔利潤由截至二零一四年九月三十日止九個月的人民幣68.1百萬元增加41.5%至截至二零一五年九月三十日止九個月的人民幣96.4百萬元，並由截至二零一四年九月三十日止三個月的人民幣34.9百萬元減少3.0%至截至二零一五年九月三十日止三個月的人民幣33.9百萬元。我們的非國際財務報告準則經調整淨利潤由截至二零一四年九月三十日止九個月的人民幣106.3百萬元增加22.1%至截至二零一五年九月三十日止九個月的人民幣129.8百萬元，並由截至二零一四年九月三十日止三個月的人民幣43.7百萬元增加3.9%至截至二零一五年九月三十日止三個月的人民幣45.4百萬元。

由於我們對遊戲及服務的用戶體驗的持續改進、對線上／線下模式的切實執行(包括二零一五年九月的WPT韓國賽及二零一五年WPT中國三亞賽的資格錦標賽)，對內容傳播的增加滲透和延伸以及WPT的有效整合，我們來自PC平台的收入由截至二零一四年九月三十日止九個月的人民幣227.6百萬元增加3.0%至截至二零一五年九月三十日止九個月的人民幣234.4百萬元，並自截至二零一四年九月三十日止三個月的人民幣78.3百萬元增加9.2%至截至二零一五年九月三十日止三個月的人民幣85.5百萬元。德州撲克的收入增加最多，由截至二零一四年九月三十日止九個月的人民幣86.3百萬元增加25.1%至截至二零一五年九月三十日止九個月的人民幣108.0百萬元。每月活躍用戶則錄得整體穩定增長，其中包括德州撲克的每月活躍用戶由截至二零一四年九月三十日止九個月的109,000人次增加38.5%至二零一五年同期的151,000人次。整體PC每月付費用戶由截至二零一四年九月三十日止九個月的320,000人次增加8.1%至二零一五年同期的346,000人次。與此同時，付費用戶月均收入由截至二零一四年九月三十日止三個月的人民幣72.0元增加1.7%至二零一五年同期的人民幣73.2元。

我們的移動遊戲業務繼續在二零一五年第三季取得營運及財務上的全面增長。我們最新推出的移動迷你版麻將世界，收到用戶的良好反響，且促進了整體增長。移動平台的收入由

截至二零一四年九月三十日止九個月的人民幣103.8百萬元增加155.1%至二零一五年同期的人民幣264.7百萬元，並由截至二零一四年九月三十日止三個月的人民幣48.8百萬元增加83.7%至二零一五年同期的人民幣89.7百萬元。所有主要的移動遊戲類別(即德州撲克、麻將及鬥地主)每月活躍用戶均錄得顯著增長，分別達100.0%、16.5%及19.0%。特別是移動平台的其他遊戲類別的每月活躍用戶由截至二零一四年九月三十日止九個月的0.05百萬人次增加2,779.2%至二零一五年同期的1.5百萬人次。此增長顯示出我們在發展各種成功的遊戲及持續改善用戶體驗以吸引新用戶的能力。移動平台的每月付費用戶由截至二零一四年九月三十日止九個月的534,000人次增加171.3%至二零一五年同期的1,449,000人次。移動支付比率因而達7.5%。付費用戶月均收入由截至二零一四年九月三十日止九個月的人民幣19.7元增加3.0%至二零一五年同期的人民幣20.3元。

展望

我們將繼續優化現有遊戲組合(例如推出挖坑)，以加快未來增長及吸引新玩家。於十月，我們在三亞舉辦了第四屆WPT中國賽及二零一五年首屆世界麻將運動會。這些頂尖國際賽事以及聯眾組織的其他線上／線下賽事將進一步鞏固我們作為中國領先智力運動公司的領導地位。WPT正在快速及有效地整合融入聯眾大家庭，而且WPT的能力及其全球範圍內的影響力開始使整個聯眾生態圈受益。於二零一五年十一月，我們在北京的第一家網魚電競館正式開幕營業，這在中國將開啟刺激的新線上／線下智力運動場所模式。展望將來，網魚將作為智力運動賽事的場地，智力運動節目的拍攝地以及棋牌教育和資格考試的教室和考場，進而成為我們智力運動生態圈新的且強而有力協同板塊。我們亦期待我們的內容傳播業務在今年第四季開始產生收入。

管理層討論及分析

財務回顧

	截至九月三十日止三個月	
	二零一五年	二零一四年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
收入	207,468	129,781
收入成本	<u>(84,412)</u>	<u>(51,878)</u>
毛利	123,056	77,903
其他收入	6,778	9,498
銷售及市場推廣費用	(38,040)	(17,299)
行政開支	(29,511)	(13,761)
以股份為基礎的酬金開支	(11,506)	(8,707)
研發費用	(13,352)	(9,059)
財務成本	<u>(588)</u>	<u>—</u>
除所得稅前利潤	36,837	38,575
所得稅開支	<u>(2,956)</u>	<u>(3,633)</u>
期間利潤	<u>33,881</u>	<u>34,942</u>
以下應佔：		
本公司權益持有人	33,881	34,942
非控股權益	<u>—</u>	<u>—</u>
	<u>33,881</u>	<u>34,942</u>
以下應佔非國際財務報告準則經調整淨利潤		
本公司權益持有人	45,387	43,667
非控股權益	<u>—</u>	<u>—</u>
	<u>45,387</u>	<u>43,667</u>

1. 概覽

於二零一五年第三季，本公司權益持有人應佔利潤微跌至人民幣33.9百萬元，較二零一四年第三季減少人民幣1.1百萬元。本公司權益持有人應佔的非國際財務報告準則經調整淨利潤*為人民幣45.4百萬元，較二零一四年第三季的人民幣43.7百萬元增加人民幣1.7百萬元。

* 非國際財務報告準則經調整淨利潤來自本期間的未經審計利潤，不包括(i)以股份為基礎的酬金開支；及(ii)有關本公司於二零一四年於聯交所上市的開支(如有)。

2. 收入

於二零一五年第三季，本集團的收入為人民幣207.5百萬元，較二零一四年第三季的人民幣129.8百萬元增長人民幣77.7百萬元或59.9%。增長乃由於移動遊戲所得收入大幅增長所致。

於二零一五年第三季，來自自主開發PC遊戲的收入為人民幣81.9百萬元，較二零一四年第三季的人民幣71.9百萬元增長人民幣9.9百萬元或13.8%。於二零一五年第三季，來自移動遊戲的收入為人民幣89.7百萬元，較二零一四年第三季的人民幣48.8百萬元顯著增長人民幣40.9百萬元或83.7%。收入的增長主要由移動遊戲的增長及海外收入的實現所驅動。於二零一五年第三季，自主開發PC遊戲及移動遊戲的每月付費用戶分別約為373,000戶及1,449,000戶，而二零一四年第三季為333,000戶及772,000戶。

3. 收入成本及毛利率

於二零一五年第三季，本集團的收入成本為人民幣84.4百萬元，較二零一四年第三季的人民幣51.9百萬元增加人民幣32.5百萬元或62.7%。二零一五年及二零一四年第三季產生之毛利率分別維持在59.3%及60.0%的穩定水平。

4. 其他收入

於二零一五年第三季，本集團的其他收入為人民幣6.8百萬元，較二零一四年第三季的人民幣9.5百萬元減少人民幣2.7百萬元或28.6%。此乃主要由於本公司自二零一五年一月一日起將其功能貨幣由美元更改為人民幣，故其於香港持有的人民幣銀行存款於本期間內不再受匯兌差額所影響，而導致匯兌收益減少人民幣3.9百萬元。

5. 銷售及市場推廣費用

於二零一五年第三季，本集團的銷售及市場推廣費用為人民幣38.0百萬元，較二零一四年第三季的人民幣17.3百萬元增加人民幣20.7百萬元或119.9%。本期間的銷售及市場推廣費用增加乃主要由於本集團於二零一五年六月底收購的Peerless Media Limited及其附屬公司（「Peerless集團」）的首三個月合併營運業績，以及因市場推廣活動及行政人員費用增加而產生的額外成本所致。

6. 行政開支

於二零一五年第三季，本集團的行政開支為人民幣29.5百萬元，較二零一四年第三季的人民幣13.8百萬元增加人民幣15.8百萬元或114.5%。本期間的行政開支增加乃主要由於合併Peerless集團的自收購起首三個月營運業績以及因擴充辦公室空間而導致辦公室租金、專業費用及人員費用增加所致。

7. 研發費用

於二零一五年第三季，本集團的研發費用為人民幣13.4百萬元，較二零一四年第三季的人民幣9.1百萬元增加人民幣4.3百萬元或47.4%。本期間的研發費用增加乃主要由於準備海外擴張及新的移動遊戲，以及研發活動所產生的額外成本及人員費用所致。

8. 本公司權益持有人應佔利潤

於二零一五年第三季，本公司權益持有人應佔利潤為人民幣33.9百萬元，與二零一四年第三季的人民幣34.9百萬元相比，保持穩定。

9. 非國際財務報告準則計量 — 經調整淨利潤

為補充我們根據國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）呈列的本季度業績公告，我們亦採用本公司權益持有人應佔未經審計非國際財務報告準則經調整淨利潤*作為額外財務計量，透過撇除我們認為非業務表現指標項目的影響，來評估我們的財務表現。

於二零一五年第三季，本公司權益持有人應佔未經審計非國際財務報告準則經調整淨利潤維持穩定於人民幣45.4百萬元，而二零一四年第三季為人民幣43.7百萬元。此乃主要由於收入大幅增加以及抵銷就擴展業務的銷售及市場推廣費用及行政開支增幅。於二零一五年第三季，本公司權益持有人應佔未經審計非國際財務報告準則經調整淨利潤源自本期間本公司權益持有人應佔利潤，不包括彼等分佔(i)以股份為基礎的酬金開支人民幣11.5百萬元(截至二零一四年九月三十日止三個月：人民幣8.7百萬元)；及(ii)本期間並無有關本公司於聯交所上市的開支(截至二零一四年九月三十日止三個月：人民幣18,000元)。

* 非國際財務報告準則經調整淨利潤來自本期間的未經審計利潤，不包括(i)以股份為基礎的酬金開支；及(ii)有關本公司於二零一四年於聯交所上市的開支(如有)。

董事會謹此提醒投資者，以上財務資料乃基於本集團的未經審計管理賬目。投資者請勿過分依賴該等資料，且於買賣本公司證券時務請審慎行事。

承董事會命
聯眾國際控股有限公司
主席兼執行董事
楊慶

香港，二零一五年十一月二十三日

於本公告日期，本公司執行董事為楊慶先生及伍國樑先生；本公司非執行董事為劉江先生、張榮明先生、樊泰先生及陳弦先生；本公司獨立非執行董事為葛旋先生、魯眾先生及張頌仁先生。

* 僅供識別