

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



D I G I T A L D O M A I N

DIGITAL DOMAIN HOLDINGS LIMITED

(數字王國集團有限公司*)

(於百慕達註冊成立之有限公司)

(股份代號：547)

截至二零一六年十二月三十一日止年度之 全年業績公告

數字王國集團有限公司(「本公司」)董事會(分別為「董事」及「董事會」)謹此公佈本公司及其附屬公司(「本集團」)截至二零一六年十二月三十一日止年度之經審核綜合業績連同上年度之比較數字如下：

綜合損益表

截至二零一六年十二月三十一日止年度

	附註	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
收入	4	763,501	527,341
銷售及提供服務之成本		(639,154)	(443,122)
毛利		124,347	84,219
其他收入及收益	5	11,184	14,084
銷售及分銷開支		(79,715)	(28,658)
行政開支及其他經營開支淨額		(503,129)	(251,478)
財務費用	7	(56,210)	(39,801)
投資物業之公平價值收益		797	18,054
應佔聯營公司虧損		-	(425)
重新計量過往持有之聯營公司 股本權益之收益		-	35,777
應佔合營企業虧損		(716)	(5,790)
除稅前虧損		(503,442)	(174,018)
稅項	8	5,062	(5,489)
年度虧損	6	(498,380)	(179,507)
虧損歸屬於：			
— 本公司持有人		(479,377)	(156,298)
— 非控股權益		(19,003)	(23,209)
		(498,380)	(179,507)
每股虧損：	9		
基本及攤薄		(4.099)港仙	(1.572)港仙

* 僅供識別

綜合全面收益表

截至二零一六年十二月三十一日止年度

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
年度虧損	(498,380)	(179,507)
其他全面收益		
其後或會重新分類至損益之項目：		
貨幣換算差額	1,844	(8,594)
應佔聯營公司其他全面收益	-	(431)
應佔合營企業其他全面收益	(3)	-
年內其他全面收益，扣除稅項	1,841	(9,025)
年內全面收益總額	<u>(496,539)</u>	<u>(188,532)</u>
歸屬於下列人士應佔全面收益總額：		
— 本公司持有人	(478,023)	(162,983)
— 非控股權益	<u>(18,516)</u>	<u>(25,549)</u>
	<u>(496,539)</u>	<u>(188,532)</u>

綜合財務狀況表

於二零一六年十二月三十一日

	附註	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
非流動資產			
物業、廠房及設備		59,843	33,330
投資物業		210,600	208,600
無形資產	10	1,029,722	873,972
於合營企業之權益		6,388	12,576
		<u>1,306,553</u>	<u>1,128,478</u>
流動資產			
存貨		637	329
應收貿易賬款、其他應收賬款 及預付款項	11	146,775	66,820
銀行結餘及現金		465,838	344,726
		<u>613,250</u>	<u>411,875</u>
流動負債			
應付貿易賬款、其他應付賬款 及應計款項	12	101,853	58,979
遞延收入		10,856	33,735
借款		73,162	78,657
承付票據		34,314	–
可換股票據		370,273	–
融資租賃承擔		–	3,096
應付稅項		1,565	5,279
		<u>592,023</u>	<u>179,746</u>
流動資產淨值		<u>21,227</u>	<u>232,129</u>
資產總值減流動負債		<u>1,327,780</u>	<u>1,360,607</u>
非流動負債			
借款		216,085	281,559
遞延稅項負債		46,267	45,944
可換股票據		–	330,863
		<u>262,352</u>	<u>658,366</u>
資產淨值		<u>1,065,428</u>	<u>702,241</u>
股本及儲備			
股本		126,187	107,006
儲備		896,467	566,422
本公司持有人應佔權益		<u>1,022,654</u>	<u>673,428</u>
非控股權益		<u>42,774</u>	<u>28,813</u>
權益總額		<u>1,065,428</u>	<u>702,241</u>

附註

1. 組織及營運

數字王國集團有限公司(「本公司」)在百慕達註冊成立為獲豁免有限公司，其股份在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)上市。本公司之主要營業地點位於香港中環金融街8號國際金融中心2期70樓7003室。

本公司乃投資控股公司。本公司主要附屬公司之主要業務是媒體娛樂及物業投資。

2. 採納香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)

(a) 採納香港財務報告準則之修訂—首次於二零一六年一月一日起生效

年內，本集團已採納於本年度首次生效並與本集團有關之以下香港財務報告準則之修訂。採納此等修訂對本集團之財務報表並無重大影響。

香港財務報告準則(修訂)	二零一二年至二零一四年週期之年度改進
香港會計準則第1號之修訂	披露計劃
香港會計準則第16號及 香港會計準則第38號之修訂	澄清可接受之折舊及攤銷方法
香港會計準則第27號之修訂	獨立財務報表之權益法
香港財務報告準則第10號、 香港財務報告準則第12號及 香港會計準則第28號之修訂	投資實體：應用綜合入賬之例外情況
香港財務報告準則第11號 之修訂	收購合營安排權益之會計
香港財務報告準則第14號	監管遞延賬目

(b) 已頒佈但尚未生效及未有提早採納之新訂／經修訂香港財務報告準則

下列可能與本集團財務報表相關之新訂／經修訂香港財務報告準則已頒佈但尚未生效，而本集團並無提早採納。本集團目前計劃於此等變動生效當日應用此等變動：

	生效日期
香港財務報告準則(修訂)	二零一四年至二零一六年週期之年度改進 (iii)
香港會計準則第7號之修訂	披露計劃 (i)
香港會計準則第12號之修訂	就未實現虧損確認遞延稅項資產 (i)
香港財務報告準則第2號 之修訂	以股份支付之交易之分類及計量 (ii)
香港財務報告準則第10號及 香港會計準則第28號之修訂	投資者與其聯營公司或合營企業之間 的資產出售或出繳 (v)
香港財務報告準則第15號 之修訂	客戶合約收入(香港財務 報告準則第15號之澄清) (ii)
香港財務報告準則第9號	金融工具 (ii)
香港財務報告準則第15號	客戶合約收入 (ii)
香港財務報告準則第16號	租賃 (iv)

生效日期：

- (i) 於二零一七年一月一日或之後開始之年度期間生效
- (ii) 於二零一八年一月一日或之後開始之年度期間生效
- (iii) 於二零一七年一月一日或二零一八年一月一日（視何者適用而定）或之後開始之年度期間生效
- (iv) 於二零一九年一月一日或之後開始之年度期間生效
- (v) 該等修訂最初計劃於二零一六年一月一日或之後開始之年度期間生效。生效日期現已押後／剔除。有關修訂繼續允許提前應用。

二零一四年至二零一六年週期之年度改進

根據年度改進程序頒佈之有關修訂對多項準則作出細微而非迫切的變動，而目前有關變動尚未有清楚的具體內容。

香港會計準則第7號之修訂－披露計劃

有關修訂引入額外披露，其將讓財務報表用戶可評估融資活動所產生負債之變動。

香港會計準則第12號之修訂－就未實現虧損確認遞延稅項資產

有關修訂關於確認遞延稅項資產以及澄清若干必須的考慮因素，包括如何就與以公平價值計量之債務工具相關之遞延稅項資產入賬。

香港財務報告準則第2號之修訂－以股份支付之交易之分類及計量

有關修訂規定歸屬及非歸屬條件對以現金結算以股份支付計量的會計處理；預扣稅責任具有淨額結算特徵的以股份支付之交易；以及交易類別由現金結算變更為權益結算之以股份支付之條款及條件的修訂。

香港財務報告準則第10號及香港會計準則第28號之修訂－投資者與其聯營公司或合營企業之間的資產出售或出繳

有關修訂澄清實體向其聯營公司或合營企業出售或出繳資產時，將予確認之收益或虧損程度。當交易涉及一項業務，則須確認全數收益或虧損。反之，當交易涉及不構成一項業務的資產，則僅須就不相關投資者於合營企業或聯營公司之權益確認收益或虧損。

香港財務報告準則第15號之修訂－客戶合約收入（香港財務報告準則第15號之澄清）

香港財務報告準則第15號之修訂包括澄清履約責任之識別；應用委託人相對代理人之情況；知識產權許可；及過渡規定。

香港財務報告準則第9號－金融工具

香港財務報告準則第9號引進金融資產分類及計量的新規定。按業務模式持有資產而目的為收取合約現金流的債務工具(業務模式測試)以及具產生現金流的合約條款且僅為支付本金及未償還本金利息的債務工具(合約現金流特徵測試)，一般按攤銷成本計量。倘該實體業務模式的目的為持有及收取合約現金流以及出售金融資產，則符合合約現金流特徵測試的債務工具透過其他全面收益以公平價值(「透過其他全面收益以公平價值」)計量。實體可於初步確認時作出不可撤銷的選擇，以計量透過其他全面收益以公平價值列賬並非持作買賣的股本工具。所有其他債務及股本工具透過損益以公平價值(「透過損益以公平價值」)計量。

香港財務報告準則第9號就並非透過損益以公平價值計量的所有金融資產納入新的預期虧損減值模式(取代香港會計準則第39號的已產生虧損模式)以及新的一般對沖會計規定，以讓實體於財務報表內更好地反映其風險管理活動。

香港財務報告準則第9號遵照香港會計準則第39號項下金融負債的確認、分類及計量規定，惟指定透過損益以公平價值列賬的金融負債除外，而負債信貸風險變動引致的公平價值變動金額於其他全面收益確認，除非會產生或擴大會計錯配風險則作別論。此外，香港財務報告準則第9號保留香港會計準則第39號終止確認金融資產及金融負債的規定。

香港財務報告準則第15號－客戶合約收入

本項新準則設立一個單獨的收入確認框架。該框架的核心原則為實體應確認收入以用金額描述轉讓承諾商品或服務予客戶，該金額反映預期該實體有權就交換該等商品及服務所收取的代價。香港財務報告準則第15號取代現行收入確認指引(包括香港會計準則第18號「收入」、香港會計準則第11號「建築合約」及相關詮釋)。

香港財務報告準則第15號要求透過五個步驟釐定收入：

- 第一步： 識別與客戶的合約
- 第二步： 識別合約中的履約責任
- 第三步： 釐定交易價
- 第四步： 將交易價分配至各履約責任
- 第五步： 於各履約責任完成時確認收入

香港財務報告準則第15號包含與特定收入相關的特定指引，該等指引或會更改香港財務報告準則現時應用之方法。該準則亦對收入相關的披露作出大幅質化與量化改進。

香港財務報告準則第16號－租賃

香港財務報告準則第16號於生效日期起取代香港會計準則第17號「租賃」及相關詮釋。香港財務報告準則第16號引入單一承租人會計模式，並規定承租人就為期超過12個月之所有租賃確認資產及負債，除非相關資產為低價值資產則作別論。具體而言，根據香港財務報告準則第16號，承租人須確認使用權資產（表示其有權使用相關租賃資產）及租賃負債（表示其有責任支付租賃款項）。因此，承租人應確認使用權資產折舊及租賃負債利息，並將租賃負債之現金還款分類為本金部分及利息部分，在現金流量表中呈列。此外，使用權資產及租賃負債初步按現值基準計量。計量包括不可註銷租賃付款，亦包括承租人合理肯定會行使選擇權延續租賃或行使中止租賃選擇權之情況，將於選擇權期間內作出之付款。就根據前訂準則香港會計準則第17號分類為經營租賃之租賃而言，此會計處理方法與承租人會計法顯著不同。

就出租人會計處理而言，香港財務報告準則第16號大致繼承了香港會計準則第17號之出租人會計處理規定。因此，出租人繼續將其租賃分類為經營租賃或融資租賃，並且對兩類租賃進行不同之會計處理。

本集團尚未確定該等新規定會否對本集團之會計政策及財務報表造成重大變動。

3. 編製基準

遵例聲明

財務報表乃按照所有適用之香港財務報告準則、香港會計準則（「香港會計準則」）及詮釋（統稱「香港財務報告準則」）以及香港公司條例之披露規定而編製。此外，財務報表包括聯交所證券上市規則（「上市規則」）之適用披露資料。

4. 收入及分部報告

年內本集團來自主要業務之收入分析如下：

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
提供以下服務		
－視覺特效製作	613,239	492,468
－360度全景數碼捕捉技術應用及後期製作服務	142,203	29,313
	<u>755,442</u>	<u>521,781</u>
租金收入	8,059	5,560
	<u>763,501</u>	<u>527,341</u>

(a) 可申報分部

本集團按主要經營決策者所審閱並賴以作出決策及評估表現之報告釐定其經營分部。

由於各業務提供不同產品及服務，所需之業務策略亦不相同，因此各分部之管理工作乃獨立進行。以下為本集團各可申報分部業務之概要：

- 媒體娛樂 (視覺特效製作、360度全景數碼捕捉技術應用及後期製作服務)
- 物業投資

分部間交易之價格乃參考就類似訂單向外部人士收取之價格釐定。由於中央收益及開支並未計入主要經營決策者評估分部表現時使用之分部溢利或虧損內，故並沒分配至經營分部。

管理層透過監控其各經營分部之業績，就資源分配及業績評價作出決策。分部業績乃基於可申報分部 (虧損) / 溢利 (即經調整除稅前 (虧損) / 溢利) 進行評價。經調整除稅前 (虧損) / 溢利與本集團除稅前 (虧損) / 溢利採用一致方法進行計量，惟該項計量不包括投資物業之公平價值收益、應佔合營企業虧損、應收合營企業款項之減值虧損、以股本結算以股份支付之開支、財務費用、未分配其他收入及收益 (包括版稅收入、利息收入及雜項收入)，以及總部及企業開支。

分部資產不包括其他未分配總部及企業資產，此乃由於該等資產以整體基準管理。

分部負債不包括應付稅項、遞延稅項負債、可換股票據及其他未分配總部及企業負債，此乃由於該等負債以整體基準管理。

	媒體娛樂		物業投資		綜合	
	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
來自外界客戶之 收入	755,442	521,781	8,059	5,560	763,501	527,341
分部間收入	-	-	-	-	-	-
可申報分部收入	755,442	521,781	8,059	5,560	763,501	527,341
可申報分部 (虧損)/溢利	(163,650)	(78,067)	6,974	4,261	(156,676)	(73,806)
添置非流動資產	211,891	638,653	-	-	211,891	638,653
折舊及攤銷	45,963	50,407	-	-	45,963	50,407
稅項	(5,062)	5,511	-	-	(5,062)	5,511
可申報分部資產	1,304,834	959,322	214,932	211,404	1,519,766	1,170,726
可申報分部負債	320,336	376,523	2,749	3,100	323,085	379,623

(b) 可申報分部損益、資產及負債之對賬

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
除稅前虧損		
可申報分部虧損	(156,676)	(73,806)
重新計量過往持有之聯營公司股本權益 之收益	-	35,777
應收合營企業款項之減值虧損	(6,221)	-
應收貿易賬款之減值虧損	(1,214)	-
投資物業之公平價值收益	797	18,054
應佔聯營公司虧損	-	(425)
應佔合營企業虧損	(716)	(5,790)
核數師酬金	(2,192)	(2,385)
未分配物業、廠房及設備折舊	(2,038)	(2,353)
專業費用	(67,689)	(19,228)
財務費用	(56,210)	(39,801)
以股本結算以股份支付之開支	(81,147)	(37,553)
未分配租金開支	(10,925)	(8,808)
未分配其他收入及收益	845	2,774
其他未分配企業開支*	(120,056)	(40,474)
	<u>(503,442)</u>	<u>(174,018)</u>
資產		
可申報分部資產	1,519,766	1,170,726
未分配銀行結餘及現金	357,950	297,219
未分配企業資產	42,087	72,408
	<u>1,919,803</u>	<u>1,540,353</u>
負債		
可申報分部負債	323,085	379,623
應付稅項	1,565	5,279
遞延稅項負債	46,267	45,944
可換股票據	370,273	330,863
未分配借款	94,659	63,085
未分配企業負債	18,526	13,318
	<u>854,375</u>	<u>838,112</u>

* 該結餘主要代表並無分配至經營分部之未分配企業經營開支，包括董事酬金、員工成本及其他總部開支。

(c) 地區資料

下表提供本集團來自外界客戶收入及非流動資產但不包括金融工具、遞延稅項資產及離職福利資產（「指定非流動資產」）之分析。

(i) 來自外界客戶收入

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
香港（所屬地）	8,104	5,560
中國內地（「中國」）	102,581	3,084
美利堅合眾國（「美國」）	240,228	294,916
加拿大	296,863	193,912
英國	96,148	—
其他國家	19,577	29,869
	<u>763,501</u>	<u>527,341</u>

上列之收入資料乃根據客戶所在地劃分。

(ii) 指定非流動資產

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
香港（所屬地）	375,806	260,527
中國	22,183	—
美國及加拿大	908,564	867,951
	<u>1,306,553</u>	<u>1,128,478</u>

上列之指定非流動資產資料乃根據資產所在地劃分。

(d) 主要客戶

本集團之客戶基礎分散，其中，來自媒體娛樂分部之兩名客戶（二零一五年：一名客戶）之交易額各佔本集團總收入10%以上，詳情如下：

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
客戶A	125,684	—
客戶B	86,758	—
客戶C	—	60,882
	<u>—</u>	<u>60,882</u>

5. 其他收入及收益

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
根據電影參股權按預定的百分比分享之溢利	10,108	10,992
出售物業、廠房及設備之虧損	-	(60)
版稅收入	221	318
利息收入	329	82
其他	526	2,752
	<u>11,184</u>	<u>14,084</u>

6. 年度虧損

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
此已扣除／(計入)下列各項：		
提供服務之成本(附註)	639,154	443,122
出售物業、廠房及設備之虧損	-	60
應收合營企業款項之減值虧損	6,221	-
應收貿易賬款之減值虧損	1,214	-
匯兌差異，淨額	6,146	(4,600)
核數師酬金：		
— 審計服務	1,447	1,336
— 非審計服務	745	1,049
物業、廠房及設備折舊(附註)	21,633	27,058
無形資產攤銷(附註)	26,368	25,702
研發	6,516	3,631
經營租賃租金：		
— 租賃處所	39,618	26,325
— 租賃設備	13,623	13,203
員工成本(附註)：		
— 董事酬金	37,696	14,898
— 其他員工成本：		
薪酬、薪金及其他福利	692,217	433,911
退休福利計劃供款	1,039	398
以股本結算以股份支付之開支	57,393	30,041
員工成本總額	<u>788,345</u>	<u>479,248</u>

附註：

提供服務之成本包括有關員工成本、物業、廠房及設備折舊及無形資產攤銷費用共560,775,000港元(二零一五年：399,103,000港元)，有關款項亦計入上文獨立披露之各項總額內。

7. 財務費用

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
應計利息：		
可換股票據	39,410	35,215
承付票據	2,181	—
利息：		
銀行及其他貸款	7,398	3,295
有抵押票據	7,071	—
融資租賃	150	1,291
	<u>56,210</u>	<u>39,801</u>

8. 稅項

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
綜合損益表中(計入)／扣除之稅項包括：		
年度稅項—香港利得稅		
—過往年度超額撥備	—	(22)
年度稅項—海外稅項		
—本年度撥備	1,289	6,480
—過往年度(超額撥備)／撥備不足	(5,172)	219
遞延稅項	<u>(1,179)</u>	<u>(1,188)</u>
	<u>(5,062)</u>	<u>5,489</u>

香港利得稅乃根據兩個年度之估計應課稅溢利按16.5%計算。兩個年度均並無計提香港利得稅，因為本集團之承前估計稅項虧損足以抵扣估計之應課稅溢利。海外溢利之稅項乃根據本年度之估計應課稅溢利按本集團經營業務所在國家之現行稅率計算。

9. 每股虧損

歸屬本公司持有之每股基本及攤薄虧損是根據以下數據計算：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
計算每股基本虧損之本公司持有人應佔年度虧損	<u>(479,377)</u>	<u>(156,298)</u>
	股份數目	
	二零一六年	二零一五年
計算每股基本虧損之普通股加權平均數	<u>11,696,038,777</u>	<u>9,942,830,290</u>

附註：

於截至二零一六年及二零一五年十二月三十一日止年度，由於尚未行使可換股票據及購股權以及將發行予Immersive Ventures, Inc. (「Immersive」) 之購股權 (「Immersive購股權」) 之前購股權持有之股份對每股基本虧損具反攤薄影響，於計算每股攤薄虧損時並無假設尚未行使可換股票據之換股、未行使購股權之行使以及向Immersive購股權之前購股權持有人發行遞延股份。除上述者外，於本年度及以往年度並無其他潛在攤薄股份。因此，於本年度及以往年度之每股基本及攤薄虧損為相同。

10. 無形資產

	商譽 千港元 (附註(a))	商標 千港元 (附註(b))	專有軟件 千港元 (附註(c))	參股權 千港元 (附註(d))	專利 千港元 (附註(e))	知識產權 之許可 千港元 (附註(f))	虛擬人 技術 千港元 (附註(g))	總計 千港元
成本								
於二零一五年一月一日	208,043	19,390	77,435	259,046	-	-	-	563,914
自業務合併添置	378,506	124,733	-	-	59,719	-	-	562,958
添置	-	-	15,216	-	775	22,000	19,943	57,934
匯兌調整	1,190	(13)	(1,221)	(173)	-	-	-	(217)
於二零一五年十二月 三十一日及二零一六年 一月一日	587,739	144,110	91,430	258,873	60,494	22,000	19,943	1,184,589
自業務合併添置 (附註13(a))	102,386	-	-	-	-	-	-	102,386
添置	-	-	16,311	-	42,658	4,082	11,503	74,554
匯兌調整	(188)	4,067	236	154	601	-	-	4,870
於二零一六年十二月 三十一日	<u>689,937</u>	<u>148,177</u>	<u>107,977</u>	<u>259,027</u>	<u>103,753</u>	<u>26,082</u>	<u>31,446</u>	<u>1,366,399</u>
累計攤銷及減值虧損								
於二零一五年一月一日	-	-	35,519	249,738	-	-	-	285,257
年內攤銷	-	-	21,900	1,612	116	1,121	953	25,702
匯兌調整	-	-	(175)	(167)	-	-	-	(342)
於二零一五年十二月 三十一日及二零一六年 一月一日	-	-	57,244	251,183	116	1,121	953	310,617
年內攤銷	-	-	12,500	2,363	5,570	3,295	2,640	26,368
匯兌調整	-	-	18	147	(473)	-	-	(308)
於二零一六年十二月 三十一日	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>69,762</u>	<u>253,693</u>	<u>5,213</u>	<u>4,416</u>	<u>3,593</u>	<u>336,677</u>
賬面值								
於二零一六年十二月 三十一日	<u>689,937</u>	<u>148,177</u>	<u>38,215</u>	<u>5,334</u>	<u>98,540</u>	<u>21,666</u>	<u>27,853</u>	<u>1,029,722</u>
於二零一五年十二月 三十一日	<u>587,739</u>	<u>144,110</u>	<u>34,186</u>	<u>7,690</u>	<u>60,378</u>	<u>20,879</u>	<u>18,990</u>	<u>873,972</u>

附註：

(a) 就減值測試而言，商譽乃分配至下文識別之現金產生單位：

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
視覺特效製作	209,044	209,233
360度數碼捕捉技術	378,506	378,506
後期製作服務	102,387	—
	<u>689,937</u>	<u>587,739</u>

現金產生單位之可收回金額乃董事按使用價值計算，並參考獨立專業合資格估值師行萊坊資產評估有限公司（「萊坊」）出具之專業估值報告而釐定。使用價值計算使用現金流量預測，並基於本集團管理層批准覆蓋五至十年之最新財政預算。預算期以後之現金流量預測按2%至3%之增長率推測。

使用價值計算中使用之主要假設如下：

	視覺特效製作 之現金產生單位	360度 數碼捕捉技術 之現金產生單位	後期製作服務 之現金產生單位
預算期內之平均增長率	7%	34%	18%
稅前貼現率	<u>16.5%</u>	<u>17.4%</u>	<u>22.0%</u>

預算期間之現金流量乃基於預算期間之預期毛利率預測。預算毛利率已按已往表現及本集團管理層對市場發展及現金產生單位之未來表現之預期而釐定。

有關上述現金產生單位之商譽之可收回金額乃以使用價值計算釐定並顯示商譽於二零一六年十二月三十一日之商譽的價值並無減值。

(b) 商標被視為具無限可使用年期，因為被視為可以極低成本重續。商譽將分別於二零一九年及二零二三年屆滿。董事認為，本集團會不斷重續該等商標，並有能力做到。董事認為，考慮到(i)參考營運之歷史，預期本集團將長期使用有關商標，而有關商標可以由另一支管理團隊有效地管理；及(ii)商標擁有長的产品生命週期，因此，商標可以為本集團提供持續的經濟利益。

商標因進行減值測試而分配至本集團之視覺特效製作業務之現金產生單位及360度數碼捕捉技術之現金產生單位，有關資料乃載列如下：

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
視覺特效製作	19,388	19,377
360度數碼捕捉技術	<u>128,789</u>	<u>124,733</u>
	<u><u>148,177</u></u>	<u><u>144,110</u></u>

- (c) 專有軟件主要指由內部開發及購買，用以製作不同視覺特效之軟件。

於二零一六年十二月三十一日，並無按融資租賃持有之專有軟件（二零一五年：553,000港元）。租賃並不含有或然租金。

專有軟件因進行減值測試而分配至本集團之視覺特效製作業務之現金產生單位。

- (d) 參股權指按預先決定之百分比，就電影分享溢利之合約權利。

參股權乃分配至涉及之相關電影之現金產生單位。

- (e) 專利主要代表獲許可之若干知識產權，包括專利、商標及軟件。

於二零一六年十二月九日，本集團向一名獨立第三方收購一個由有關互動娛樂技術之專利所組成的組合，代價為42,658,000港元，包括(i)現金7,756,000港元；及(ii) 57,172,131股本公司股份，當中19,057,377股本公司股份已於二零一六年十二月九日發行及38,114,754股本公司股份將於二零一九年十二月九日前分三個年度分期發行。專利按其於收購日期之公平價值參考萊坊出具之專業估值報告而釐定。

專利因進行減值測試而分配至本集團之360度數碼捕捉技術之現金產生單位。

- (f) 知識產權許可授予本集團(i)獨家權利運用三維技術以開發、運用、製作、出版和發行一位已故知名歌手之虛擬人及立體投射影像之作品以及在娛樂業務運用有關作品；及(ii)包含許可材料的數碼商品（如360度全景視頻、互動虛擬實境、增強實境體驗和類似的沉浸式媒體內容）的開發、銷售／分銷和推廣權。

許可乃分配至虛擬人及立體投射影像之現金產生單位。

- (g) 虛擬人技術代表開發一位已故知名歌手之虛擬人及立體投射影像直接應佔之已資本化成本。

技術乃分配至虛擬人及立體投射影像之現金產生單位。

11. 應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
應收貿易賬款	56,819	34,158
應計收入	25,779	9,903
其他應收賬款	13,782	8,637
按金	27,149	4,903
預付款項	23,246	9,219
	<u>146,775</u>	<u>66,820</u>

- (i) 董事認為，於二零一六年及二零一五年十二月三十一日，應收貿易賬款、其他應收賬款、按金及預付款項之賬面值與公平價值相若。

應收貿易賬款及其他應收賬款並不附帶利息。

- (ii) 本集團一般向貿易客戶授予平均30天(二零一五年：30天)之放賬期。本集團根據在報告期末按應收貿易賬款(扣除呆賬撥備)之到期日作出賬齡分析如下：

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
未逾期	4,980	1,122
1-30天	28,218	8,792
31-60天	2,844	3,666
61-90天	2,027	2,201
超過90天	18,750	18,377
	<u>56,819</u>	<u>34,158</u>

- (iii) 已逾期惟未減值之應收貿易賬款之賬齡分析如下：

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
逾期少於一個月	28,218	8,792
逾期一至三個月	4,871	5,867
逾期超過三個月	18,750	18,377
	<u>51,839</u>	<u>33,036</u>
於十二月三十一日		

並無逾期亦無減值之應收賬款乃與近期無違約記錄之多位不同債務人有關。

逾期但並無減值之應收賬款與本集團之間擁有良好往績記錄之獨立債務人有關。根據過往經驗，管理層相信，由於信貸質素並無重大變化且該等結餘仍被視為可全數收回，因此毋須就此等結餘作出減值撥備。本集團並無就該等結餘持有任何抵押品。

(iv) 下文載列與年內貿易債務人之減值虧損對賬之資料：

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
於一月一日	-	-
已確認減值虧損	<u>1,214</u>	<u>-</u>
於十二月三十一日	<u><u>1,214</u></u>	<u><u>-</u></u>

(v) 應計收入代表已錄得之合約成本加上已確認溢利，並減去至今已確認之虧損。

12. 應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
應付貿易賬款	20,258	10,324
其他應付賬款	36,438	19,220
應計款項	<u>45,157</u>	<u>29,435</u>
	<u><u>101,853</u></u>	<u><u>58,979</u></u>

董事認為，於二零一六年及二零一五年十二月三十一日，應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項之賬面值與公平價值相若。

本集團在報告期末應付貿易賬款按到期日計算之賬齡分析如下：

	二零一六年 千港元	二零一五年 千港元
未逾期	6,117	5,362
1-30天	3,030	3,726
31-60天	2,666	854
61-90天	4,298	19
逾90天	<u>4,147</u>	<u>363</u>
	<u><u>20,258</u></u>	<u><u>10,324</u></u>

13. 業務合併

- (a) 於二零一六年四月十四日，本集團完成其收購Lucrative Skill Holdings Limited (「Lucrative Skill」) 之85%已發行股本，代價約為145,234,000港元(包括(i)現金30,000,000港元；(ii)已於二零一六年四月十四日向Lucrative Skill之股東發行之87,051,143股本公司股份；及(iii)約62,133,000港元(其本金額為65,000,000港元而實際利率為7%)之應付承付票據。Lucrative Skill及其附屬公司(統稱「Lucrative Skill集團」)主要從事就廣告、劇情電影、電視節目、音樂影片、互聯網和手機應用程式內容以及企業表演項目之視覺效果進行後期製作工作。本集團進行收購事項是為了壯大本集團在中國的視覺特效業務，並通過更有效率地調配資源及人才而為本集團目前以北美洲為基地的視覺特效業務創造協同效益。

Lucrative Skill集團之可識別資產及負債於完成日期之公平價值如下：

	千港元
物業、廠房及設備	19,281
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項	33,152
應收直接控股公司款項	4
銀行結餘及現金	25,003
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項	(20,410)
應付一名關連人士款項	(236)
應付稅項	(3,386)
借款	(2,999)
	<hr/>
資產淨值	50,409
非控股權益	(7,561)
	<hr/>
	42,848
商譽(附註10)	102,386
	<hr/>
總代價	145,234
	<hr/> <hr/>
總代價包括：	
— 現金代價	30,000
— 於收購事項完成日期發行之87,051,143股本公司股份之公平價值*	53,101
— 應付承付票據	62,133
	<hr/>
	145,234
	<hr/> <hr/>

* 公平價值是參考本公司股份於完成日期之市值而釐定。

有關收購Lucrative Skill集團之現金流量分析如下：

	千港元
現金代價	(30,000)
所收購之現金及銀行結餘	<u>25,003</u>
來自投資活動之現金流量中包括的 現金及現金等值物流出淨額	<u>(4,997)</u>

商譽乃不可扣稅，且包括已收購人力資源及後期製作業務之預期未來增長以令到本集團現有業務之收入來源多元化。

自收購事項完成起，Lucrative Skill集團對本集團之收入貢獻約98,583,000港元及佔本集團年內之虧損中約16,781,000港元。倘若收購事項於二零一六年一月一日發生，本集團年內之收入及虧損應分別約為783,911,000港元及508,871,000港元。此備考資料僅供說明用途，並不一定表示此為若收購事項於二零一六年一月一日完成本集團實際會錄得的收入及經營業績，亦並非對未來表現的預測。

收購相關成本約386,000港元已經支銷並計入行政開支。

- (b) 於二零一五年十二月三十日，本集團完成其進一步收購Immersive之已發行股本，代價為442,628,000港元（包括(i)現金58,869,000港元；(ii)已於二零一五年十二月三十日向Immersive前股東發行之71,218,144股本公司股份及將於二零一八年十二月三十日前分三年向彼等發行之230,939,919股本公司股份；(iii)已於二零一五年十二月三十一日向Immersive購股權之前購股權持有人發行之26,643,494股本公司股份及將於二零一八年十二月三十一日前分三年無條件地向彼等發行之79,930,442股本公司股份以取代Immersive購股權；及(iv) 176,508,000港元之應付有抵押票據）。於二零一六年十二月三十日，本公司向Immersive之前股東發行79,831,086股本公司股份以及向Immersive購股權之前購股權持有人發行26,643,487股本公司股份。於收購事項完成後，本集團於Immersive及其附屬公司（統稱為「Immersive集團」）之合計股本權益為83.10%。Immersive集團之主要業務為透過360度全景影像提供互動媒體技術。本集團進行收購事項是為了開展360度全景數碼捕捉技術的業務。

Immersive集團之可識別資產及負債於完成日期之公平價值如下：

	公平價值 千港元
物業、廠房及設備	226
商譽外之無形資產	184,452
於聯營公司之投資	20,009
存貨—買賣商品	329
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項	356
應收聯營公司款項	114
銀行結餘及現金	4,234
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項	(2,993)
遞延收入	(8,119)
借款	(9,598)
遞延稅項負債	(45,312)
	<hr/>
資產淨值	143,698
以往持有之股本權益之公平價值	(55,291)
非控股權益	(24,285)
	<hr/>
	64,122
商譽	378,506
	<hr/>
總代價	442,628
	<hr/> <hr/>
總代價包括：	
— 於收購事項完成日期發行之71,218,144股本公司股份之 公平價值	39,455
— 以已於二零一五年十二月三十一日發行之 26,643,494股本公司股份取代之Immersive購股權之 收購事項完成日期公平價值	14,760
— 現金代價	58,869
— 將發行之230,939,919股本公司股份之公平價值	127,941
— 以將發行之79,930,442股本公司股份取代之 Immersive購股權之收購事項完成日期公平價值	44,281
— 若干前Immersive購股權持有人之合併後服務應佔之 Immersive購股權之收購事項完成日期公平價值#	(19,186)
— 應付有抵押票據	176,508
	<hr/>
	442,628
	<hr/> <hr/>

由於若干前Immersive購股權持有人須於合併後三年繼續提供服務，該等合併後服務應佔之Immersive購股權之收購事項完成日期公平價值約為19,186,000港元，並將於收購事項完成日期後之三年期內於損益確認為薪酬成本。

有關收購Immersive集團之現金流量分析如下：

	千港元
現金代價	(58,869)
所收購之現金及銀行結餘	<u>4,234</u>
來自投資活動之現金流量中包括的 現金及現金等值物流出淨額	<u><u>(54,635)</u></u>

商譽乃不可折扣，且包括以收購人力資源及視覺特效製作業務之預期未來增長以令到本集團現有業務之收入來源多元化。

14. 報告期間結束後的重要事件

- (a) 於二零一七年一月二十七日，三名可換股票據持有人行使本金總額為190,512,000港元之尚未行使可換股票據所附帶之換股權。合共4,762,800,000股股份已予發行。於換股後，尚未行使可換股票據之本金額為201,488,000港元。

於二零一七年三月十七日，一名可換股票據持有人行使本金總額為201,488,000港元之尚未行使可換股票據所附帶之換股權。合共5,037,200,000股股份已予發行。緊接換股後已並無尚未行使可換股票據。

- (b) 於二零一七年二月十三日，300,000,000份購股權（「購股權」）已授予本集團一名僱員（「承授人」），惟須待根據本公司購股權計劃由承授人接納及本公司股東批准後，方可作實。購股權將賦予承授人認購最多300,000,000股新股份（超過本公司於二零一七年二月十三日的全部已發行股份的1%）之權利。因此，根據上市規則，向承授人授出購股權之事宜須待本公司股東批准後，方可作實。

股息

董事會不建議派付截至二零一六年十二月三十一日止年度之末期股息（二零一五年：無）。

回顧及展望

財務及業務回顧

於截至二零一六年十二月三十一日止年度，本集團之收入為763,501,000港元（二零一五年：527,341,000港元），較去年錄得約45%的溫和增長。於截至二零一六年十二月三十一日止年度，本集團之毛利為124,347,000港元（二零一五年：84,219,000港元）。營業額及毛利的增長主要源自於以下項目的貢獻：(i)本集團於二零一六年四月收購的後期製作業務及(ii)視覺特效及虛擬實境業務。於二零一六年十二月三十一日，本集團之總資產為1,919,803,000港元（二零一五年：1,540,353,000港元）。本公司持有人應佔虧損為479,377,000港元（二零一五年：156,298,000港元）。截至二零一六年十二月三十一日止年度之虧損約為498,380,000港元（二零一五年：179,507,000港元）。本年度之虧損主要是由於：

- (i) 確認非現金流出開支，包括：
 - a. 於二零一四年、二零一五年及二零一六年授出之購股權的以股本結算以股份支付之款項為81,147,000港元（二零一五年：37,553,000港元）；
 - b. 攤銷及折舊開支為48,001,000港元（二零一五年：52,760,000港元）；及
 - c. 可換股票據及承付票據之應計利息開支為41,591,000港元（二零一五年：35,215,000港元）；
- (ii) 行政及其他項目開支增加，主要包括法律及專業費用（包括有關收購、於大中華區之協作及業務發展、於印度之業務發展，以及投資者／公共關係）；
- (iii) 經妥為考慮後，為格外審慎起見，年內就虛擬實境內容及遊戲、360度全景攝錄機及虛擬人互動功能錄得的內容開發及研發成本予以支銷而非資本化；及
- (iv) 來自媒體娛樂分部之營運虧損。

媒體娛樂分部

於回顧年度，此分部錄得收入約755,442,000港元（二零一五年：521,781,000港元）。此分部之收入佔本集團於本年度之收入約99%。此分部錄得虧損約163,650,000港元（二零一五年：78,067,000港元）。有關虧損包括上文所述年內就虛擬實境內容及遊戲、360度全景攝錄機及虛擬人互動功能錄得的內容開發及研發成本。就(i)物業、廠房及設備折舊及(ii)無形資產攤銷作出調整後之經調整分部虧損為117,687,000港元（二零一五年：27,660,000港元）。

A. 視覺特效（「視覺特效」）製作

此業務單位主要向大型電影製作室、廣告客戶及遊戲商提供視覺特效製作服務。自二零一六年一月一日以來，Digital Domain 3.0, Inc.（「DD3I」，其為本公司之附屬公司）的美術人員已為以下劇情片：《死侍：不死現身》、《變種特攻：天啟滅世戰》、《烈火邊境》及《天煞地球反擊戰：復甦紀元》；HBO的《權力遊戲》；及Intel、Nike、NBCUniversal、Kia、Nissan、Red Robin、Oakley、UFC、Kenzo等主要品牌的市場推廣活動以及寵物小精靈《Train On》的超級碗廣告提供視覺特效製作服務。

今年，負責數字王國面部表情捕捉系統相關工作的團隊榮獲電影藝術與科學學院頒發科學及技術獎（即奧斯卡獎項）。此外，數字王國團隊憑藉在電影《魔幻森林》及電視劇《黑帆》的視覺特效工作獲得兩項視覺特效協會獎項。

迪士尼真人版電影《美女與野獸》已於二零一七年三月盛大公映，盡展數字王國的更多視覺特效工作。

收購視覺特效製作集團的餘下30%權益

於二零一六年四月二十七日，本公司及DD Holdings US, LLC（「DDH-US」，其為本公司之間接全資附屬公司）與Prime Focus Limited（「Prime Focus」）及Digital Domain-Reliance, LLC（「DD-R」，其為本公司擁有70%權益之間接附屬公司）訂立股東權益購買協議（「買賣協議」）。根據買賣協議，Prime Focus有條件同意促成其擁有DD-R之餘下30%權益（「銷售權益」）之附屬公司出售而DDH-US有條件同意購入銷售權益，代價為30,000,000美元（相當於約232,500,000港元）並已透過按每股0.596港元之發行價向Prime Focus之全資附屬公司De-fi Media Limited（「De-fi Media」）發行及配發390,100,671股本公司股份之方式支付。

DD-R為一間投資控股公司，其投資為於DD3I集團（由DD3I、Digital Domain Productions 3.0 (BC), Ltd.及Mothership Media, Inc.組成）之股權。

由於Prime Focus間接擁有銷售權益，其為DD-R（屬本公司之非全資附屬公司）之主要股東。因此，Prime Focus根據上市規則乃界定為本公司「在附屬公司層面之關連人士」。因此，根據上市規則第14A章，向Prime Focus或其指定之附屬公司發行及配發本公司股份構成一項不獲豁免關連交易而須遵守報告、公告、通函及股東批准之規定。由於根據上市規則第14.07條有關收購事項之適用百分比率超過25%但低於100%，根據上市規則第14章，收購事項構成一項主要交易，因此須遵守報告、公告、通函及股東批准之規定。

本公司已成立獨立董事委員會以向獨立股東提供有關買賣協議及相關交易的推薦意見。凱利融資有限公司已獲委聘為獨立財務顧問，以就此事向獨立董事委員會及獨立股東提供意見。載有（其中包括）收購事項之進一步詳情、DD-R及其附屬公司之會計師報告、估值報告、獨立財務顧問之意見書及召開股東特別大會（「股東特別大會」）之通告的通函，已於二零一六年六月十三日寄發予股東。

該項收購已於二零一六年六月二十九日舉行之股東特別大會上獲股東批准。收購事項已於二零一六年六月三十日完成而390,100,671股本公司股份已根據買賣協議發行予De-fi Media。因此，DD-R已成為本公司之間接全資附屬公司。

詳情請參閱本公司日期為二零一六年四月二十七日、二零一六年六月二十九日及二零一六年六月三十日之公告以及本公司日期為二零一六年六月十三日之通函。

B. 虛擬實境及360度視頻製作

除了視覺特效製作，此分部之業務包括以360度數碼捕捉技術及電腦圖像（「電腦圖像」）提供虛擬實境（「虛擬實境」）技術服務。

數字王國在新興的虛擬實境市場提供各種產品和服務。本公司已開發專有的攝影機和軟件以拍攝360度全景視頻。數字王國團隊使用本身的技術製作實時和視頻點播（「視頻點播」）形式的360度虛擬實境體驗。除了擁有本身的應用程式以提供虛擬實境內容外，數字王國的技術團隊亦為客戶製作訂製的虛擬實境應用程式。

以下按時序列出二零一六年數字王國於虛擬實境領域取得的一些較為顯著的成果。

一月

- 利用多部相機為David「The Hayemaker」Haye對戰Mark「The Dominator」de Mori的重量級拳擊賽提供360度全景直播體驗《*Hayemaker 360*》，開創業界先河。
- 與中天電視台及金星娛樂事業股份有限公司聯手，製作台灣經典綜藝節目《康熙來了》的360度虛擬實境版。

二月

- 與三星合作，為加拿大多倫多舉辦的NBA全明星周末製作閉路式／定點式多鏡頭拍攝360度全景體驗，包括入樽賽、三分賽、新秀挑戰賽和明星賽。
- 夥拍美國廣播公司的新聞節目「早安美國」，於非洲坦桑尼亞取景，製作首個360度網絡電視同步直播節目《*GMA on Safari*》。

三月

- 與CBS體育網合作，製作極受歡迎的美國大學籃球聯賽360度全景視頻點播節目《*瘋狂三月之路*》。
- 與美國廣播公司合作，為人氣電視節目《*下一站，天后*》製作360度全景系列，讓觀眾彷彿置身於節目主角的音樂表演環節中，細聽繞樑之音。

四月

- 夥拍迪士尼，以360度全景技術製作《*迪士尼電台音樂獎*》節目，直播首個帶來虛擬實境體驗的紅地氈節目。

五月

- 為街頭時裝品牌Undefeated及Nike製作充滿動感的360度全景視頻點播節目《*Court Vision*》。該節目以街頭籃球傳奇Pat the Roc為中心。
- 製作David Haye對戰Arnold「The Cobra」Gjergjaj的《*Hayemaker 360*》第二戰。
- 夥拍華納國際音樂股份有限公司，聯合錄製亞洲新天王李榮浩「有理想」世界巡迴演唱會北京站的虛擬實境精華片段音樂影片。

六月

- 與尼克國際兒童頻道攜手合作，為該台的動作冒險遊戲節目《*神秘的古廟*》注入360度全景視頻點播體驗。

- 夥拍中天電視推出360度全景直播新聞應用程式「必PO TV」，帶領觀眾親歷其境進駐新聞現場，並在發佈會上與高雄澄清湖球場即時連線，串流直播台灣著名棒球隊「義大犀牛」之精彩賽事。
- 第19屆上海國際電影節「創•視紀」虛擬實境樂園展覽在二零一六年六月十一日至十九日於上海環球港購物中心舉行。本公司應邀參展，將多部虛擬實境及虛擬人作品帶給觀眾，包括《康熙來了》及香港原創卡通人物麥兜的音樂影片。
- 與微鯨VR及VS MEDIA携手，為中國著名歌手李宇春小姐新曲《開放》製作其首個360度虛擬實境音樂視頻。

七月

- 夥拍美國民主黨及共和黨，首度歷史性透過虛擬實境技術現場直播美國民主黨全國代表大會及共和黨全國代表大會。

八月

- 推出全新的360度全景攝影機系統Zeus，其運用全部8個傳感器提供全幀同步、擁有更高的完全拼接解像度和串流直播解像度，以及領先業界的視頻輸出以及其他新功能。
- 作為一項於巴西里約熱內盧舉行，為期兩星期的大型國際體壇盛事的360度全景虛擬實境夥伴，為該項盛事製作以多鏡頭拍攝的跨平台、360度全景虛擬實境直播體驗。此項製作運用超過30個鏡頭拍攝，由全球15個廣播夥伴一同播出，並可在數字王國團隊開發的40多項應用程式中體驗。此外，數字王國團隊製作一連串360度虛擬實境視頻點播《里約之路》。
- 與世界衝浪聯盟联手，呈獻二零一六年Billabong Pro Tahiti三星Galaxy巡迴錦標衝浪賽11場賽事中的第七站的沉浸式虛擬實境體驗視頻。

十月

- 推出歐洲最受歡迎的虛擬實境應用程式之一 — SkyVR應用程式，其由數字王國團隊在其領先的虛擬實境平台上打造。

十一月

- 與NBCUniversal合作，製作一年一度的梅西感恩節大遊行的360度串流直播。有關體驗中的彈出窗口分享有關遊行的趣事並播出贊助商的廣告。

十二月

- 本集團與諾貝爾和平獎音樂會、Warner Brothers ITVP Norge AS和Telenor集團合作，製作諾貝爾和平獎音樂會的360度全景串流直播，可下載數字王國團隊建立的應用程式收看。
- 360度全景攝錄機系列迎來Kronos此位新成員，其提供的新功能包括球形視頻、更高的幀速率以及為直播視頻提供最佳的旋轉穩定性。
- 推出新的軍事製圖軟件，以協助製作360度全景捕捉用於察覺形勢和訓練。
- 夥拍中國領先的網上視頻串流平台騰訊視頻以及備受讚譽的互聯網技術公司微鯨VR，打造二零一六年樂壇天后王菲「幻樂一場」演唱會的360度全景串流直播，並加入炫目的電腦圖像視覺特效。全球超過100,000名觀眾參與此次付費觀看體驗。

二零一七年一月至三月期間，數字王國的虛擬實境和360度全景攝錄機團隊製作了另外數項直播節目，包括：

- **金球獎紅地氈盛典**：知名演員和演藝界人士走進頒獎典禮的獨家360度全景花絮。
- **二零一七年美國總統就職典禮**：第58屆美利堅合眾國（「美國」）總統就職典禮的策展直播是此項國際大事的首次沉浸式360度全景廣播。
- **格林美音樂獎紅地氈盛典**：讓觀眾直擊一眾歌星踏上此項樂壇盛事的華麗舞台。
- **奧斯卡獎紅地氈盛典**：電影界巨星紛至沓來，魅力四射，進場前各展最新潮流衣著。

亮相二零一七年國際消費電子展

於美國拉斯維加斯舉辦的二零一七年國際消費電子展上，本公司為其原創虛擬實境系列作品《美猴王》進行預演。作為數字王國首個電影式的虛擬實境體驗，《美猴王》將展現史詩般的幻想，將中國神話主角置身於360度環境中。《美猴王》的首次預覽在HTC VIVE及高通展臺上展出，後者將提供由高通處理器帶來無限可能的移動虛擬實境設備供參觀者體驗。

廣納賢能及增購專利

於回顧年度，本公司成立間接全資附屬公司Digital Domain Interactive, LLC (「DDI」)。建基於IM360在虛擬實境方面的雄厚實力，這個新成立的業務分部將專注發展及製作虛擬實境內容，其主要人員主要來自由遊戲界資深工作者Jeremy Airey創立的遊戲開發公司Digital Funk Machine。DDI的成立，標誌著本公司在推動互動內容創作及虛擬實境市場踏出另一里程碑。

於二零一六年十月二十八日，本公司宣佈其與位於美國內華達州的Micoy Corporation (「Micoy」) 訂立協議，以向Micoy收購其全部知識產權，即一個由有關其互動娛樂技術業務之專利以及相關商標所組成的組合，總代價為5,500,000美元。有關知識產權包括但不限於立體全景圖像捕捉、球形立體拍攝、多面體圖像化，及圖像捕捉、製作及顯示。總代價中的1,000,000美元之現金代價已經以本公司可動用內部資源支付。其餘4,500,000美元將以於三年期內分四期按每股股份0.61港元之發行價發行及配發57,172,131股本公司股份之方式支付。該等股份相當於在二零一六年十月二十八日(該公告日期)已發行股份數目約0.46%及於完成日期經發行代價股份擴大之已發行股份總數約0.46%。根據一般授權已經及將會發行之股份在各方面與現有已發行股份享有同等地位。由於有關收購事項之所有適用百分比比率均低於5%，而該協議規定部分代價將以發行股份之方式支付，根據上市規則第14章，收購事項構成本公司之股份交易。

此項收購已於二零一六年十二月九日完成。詳情請參閱本公司日期為二零一六年十月二十八日及二零一六年十二月九日之公告。

C. 收購一組從事後期製作業務之公司

於二零一六年一月二十二日(交易時間後)，DDPO (BVI) Company Limited (「買方」，其為本公司之間接全資附屬公司) 訂立以下買賣協議(「買賣協議」)：

- (a) 與Magic Well Holdings Limited (其為漢傳媒集團有限公司(股份代號：491，其股份於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」) 主板上市) 之間接全資附屬公司) 訂立一項買賣協議，內容有關以95,000,000港元之代價購入Lucrative Skill Holdings Limited (「Lucrative Skill」) 之60%已發行股本，於完成時其中30,000,000港元須以現金支付而65,000,000港元將以發行承付票據之方式支付；及

(b) 與謝霆鋒先生(「謝先生」)訂立一項買賣協議，內容有關以40,000,000港元之代價購入Lucrative Skill之25%已發行股本，有關代價將以於完成時按每股股份0.4595港元之發行價配發及發行87,051,143股本公司股份(「代價股份」)之方式支付。

於收購事項完成時，買方及謝先生分別擁有Lucrative Skill之85%及15%股本權益，而彼等已訂立股東協議以規管彼等作為Lucrative Skill股東之關係。

87,051,143股代價股份相當於當時已發行本公司股份總數約0.81%及經發行代價股份擴大後之當時已發行本公司股份總數約0.81%。代價股份於配發及發行後將在各方面與當時之已發行本公司股份享有同地位。代價股份之發行價為0.4595港元，較股份於二零一六年一月二十二日(該公告日期)在聯交所所報之收市價每股0.41港元溢價12.07%；及較股份於該公告日期前五個連續交易日在聯交所所報之平均收市價每股0.424港元溢價8.37%。代價股份乃根據本公司之一般授權發行。

Lucrative Skill及其附屬公司(包括Post Production Office Limited)(「目標集團」)主要從事就廣告、劇情電影、電視節目、音樂影片、互聯網和手機應用程式內容進行後期製作工作以及為企業表演項目提供視覺特效服務。目標集團已在北京及上海成立完備的視覺特效及電腦圖像製作公司，為龐大製作預算的大量視覺特效電影提供服務。本公司相信，借助目標集團於中國之業務版圖，此項收購能有助壯大本集團在中國的視覺特效業務，並通過更有效率地調配資源及人才而為本集團目前以北美洲為基地的視覺特效業務創造協同效益。

此項收購已於二零一六年四月十四日完成。詳情請參閱本公司日期為二零一六年一月二十二日及二零一六年四月十四日之公告。

二零一六年之業務

透過於二零一六年四月在Lucrative Skill(其為Post Production Office集團公司(於收購完成後改以「DDPO」為共同品牌)的控股公司)的投資，本集團在中國打造實力雄厚的營運平台方面取得重大進展，現於北京及上海均設有辦事處。

DDPO主要在中國為廣告、電視系列節目及劇情電影提供後期製作服務，包括離線及網上剪接、合成、調色、動畫、電腦圖像和視覺特效製作。其亦就廣告、虛擬實境／360度全景視頻和劇情電影的創作提供製作服務。

於二零一六年，DDPO繼續為多個矚目廣告項目提供後期製作服務，如騰訊、戴爾、寶馬、平治、大眾、三星、TCL、佳能、中國移動、可口可樂、寶潔、蒙牛乳業、雀巢、阿里巴巴和中國中央電視台。

劇情電影後期製作項目包括星光燦爛的《那件瘋狂的小事叫愛情》、《快手槍手快槍手》、《魔都凶音》、《決戰食神》及《西遊伏妖篇》。《決戰食神》及《西遊伏妖篇》更是萬眾期待並於二零一七年農曆新年賀歲檔期（屬全年票房旺季）上映。

自二零一六年四月以來，此業務單位已擴展至為廣告、音樂視頻、演唱會及劇情電影預告片進行虛擬實境／360度全景視頻以供網上媒體播放。其在二零一六年進行的重點製作項目包括：《穿越火線》（一款火紅的騰訊手遊）於Eyepitizer和優酷錄得高收視率的虛擬實境／360度全景廣告視頻；人氣男團TFBoys的虛擬實境／360度全景音樂視頻；劇情電影《Binding Souls》的虛擬實境／360度全景預告片；及在騰訊虛擬實境平台和微鯨網上平台打造亞洲歌后王菲「幻樂一場」演唱會的虛擬實境／360度全景直播，吸引大批歌迷收看，最高峰時錄得100,000名以上同時收看的觀眾。於二零一六年，DDPO也為老恒和的廣告及《決戰食神》提供製作服務。

二零一六年亦有其他用上大量電腦圖像及視覺特效的廣告項目，如《穿越火線》及《Street Fighter》（戴爾的廣告）。DDPO亦為王菲「幻樂一場」演唱會提供極具創意的視覺特效製作服務。

D. 虛擬人業務

於二零一四年，本公司之間接全資附屬公司數字王國傳媒（香港）有限公司（「數字王國傳媒」）與TNT Production Limited（「TNT」）訂立合作框架協議以組建一間合營公司，而合營公司將從事製作和運用立體投射影像技術重現已故華語歌壇天后鄧麗君小姐之經典作品，惟須待框架協議所載之先決條件達成後方可作實。合營公司DD & TT Company Limited（「DDTT」）已於二零一五年成立。DDTT由數字王國傳媒與TNT分別擁有60%及40%權益。DDTT之業務是專注於製作鄧麗君小姐之一連串立體投射影像，以全球各地華語歌迷為對象。最新的立體投射影像可廣泛用於娛樂業務，包括但不限於演唱會、唱片、電影及廣告。

一連串鄧麗君虛擬人紀念演唱會已籌備妥當。於二零一六年已分別在上海、武漢、深圳和廈門舉行四場演唱會，而其他場次將於二零一七年在中國其他主要城市陸續上演。本公司亦正與數名商業夥伴進行磋商，以在其他國家，如日本、馬來西亞及印尼舉辦演唱會以及在中國開展其他類型的項目。DD3I運用本身的虛擬影像重建技術訣竅讓一代歌后的風采重現舞台。

於二零一六年五月，本公司宣佈與已故香港傳奇樂壇天后梅艷芳小姐之家屬建立策略性合作關係，由本公司投入先進技術，獨家使用梅艷芳小姐之相關知識產權，重新製作其經典作品的虛擬人版本。以本集團的先進三維虛擬人技術製作梅艷芳小姐的新肖像，讓大中華地區以至亞洲區包括新加坡、馬來西亞、泰國、日本、韓國，以致全球各地區之觀眾日後能於演唱會、廣告、電影及其他影視作品再次欣賞這位昔日巨星的風采。與梅艷芳小姐之家屬的策略合作為繼二零一三年本公司成功製作及運用至今仍極受擁戴的鄧麗君小姐之虛擬人影像後，另一位透過此技術重現廣大歌迷眼前的已故巨星。

物業投資分部

本集團於香港銅鑼灣萬國寶通中心地下擁有兩間商舖及十個停車位。於回顧年度，所有商舖及大部分停車位已租出。此分部之物業投資組合繼續為本集團帶來穩定收入。

於截至二零一六年十二月三十一日止年度，此分部之收入增加約45%至8,059,000港元(二零一五年：5,560,000港元)，乃源自於二零一五年底的租戶變更。收入佔本集團於回顧年度整體收入約1%。此分部之溢利於回顧年度增加，總額為6,974,000港元(二零一五年：4,261,000港元)。

合營企業之權益

A. 與騰訊之合營企業

於回顧年度，本集團與騰訊控股有限公司(其股份於聯交所上市(股份代號：700))分別擁有50%權益的合營企業之應佔虧損為134,000港元。該合作始於二零一三年九月。該合營企業自成立以來並無進行任何重大業務活動。雙方同意採用新的商業模式以加強雙方合作，譬如於二零一六年以360度全景技術串流直播王菲「幻樂一場」演唱會。因此，雙方同意解散此合營企業，並將於二零一七年內完成此合營企業的解散。

B. 與POW!之合營企業

於二零一五年，本公司之間接全資附屬公司與POW! Entertainment, LLC(「POW!」，POW! Entertainment, Inc.(其普通股於美國OTCQB市場上市)之全資附屬公司)協定條款書，以組建一間美國合營公司，該公司將專注於以POW!或雙方共同發展之若干角色及其他內容來發展、製作及發行項目，並在全球發行。美國合營公司DD-POW US, LLC(「DDPOW」)已於二零一五年成立。DDPOW由本集團及POW!分別擁有75%及25%權益。於回顧年度，除有關開發角色者外，該合營企業自成立以來並無進行任何重大業務活動。

報告期間後事項

190,512,000港元可換股票據之轉換

本公司獲中國中信股份有限公司(「中信」)、SBCVC Digital Fund, L.P.(「軟銀中國」)及正浩投資有限公司(「正浩」)告知，得悉於二零一六年九月三十日，中信、軟銀中國及正浩已從人和能源有限公司(即本金額為190,512,000港元之可換股票據之持有人)分別收購本金額為84,000,000港元、84,000,000港元及22,512,000港元之可換股票據。

於二零一七年一月二十七日，本公司接獲上述三位可換股票據持有人之轉換通知，其將行使尚未行使本金總額為190,512,000港元的可換股票據所附之轉換權，悉數轉換為本公司之股份。合共4,762,800,000股股份(相當於本公司於二零一七年一月二十七日之已發行股本約37.74%及緊接經轉換後擴大之本公司已發行股本約27.40%)已於二零一七年二月七日發行予可換股票據持有人。

201,488,000港元可換股票據之轉換

本公司收到捷聯控股有限公司(「捷聯」，其為一名可換股票據持有人)之轉換通知，其將行使尚未行使本金總額為201,488,000港元的可換股票據所附之轉換權，轉換為本公司之股份。合共5,037,200,000股股份(相當於本公司於二零一七年三月十七日之已發行股本約28.98%及緊接經轉換後擴大之本公司已發行股本約22.47%)已於二零一七年三月二十二日發行予捷聯。

詳情請參閱本公司日期為二零一三年三月二十八日、二零一三年七月四日、二零一四年十一月二十七日、二零一六年九月三十日、二零一七年一月二十七日及二零一七年三月十七日之公告以及日期為二零一三年六月十四日及二零一四年十二月九日之通函。

緊接上述轉換後並無尚未行使之可換股票據。

向一名僱員授予購股權

於二零一七年二月十三日，300,000,000份購股權(「購股權」)已授予本集團一名僱員(「承授人」)，惟須待根據本公司購股權計劃由承授人接納及本公司股東批准後，方可作實。購股權將賦予承授人認購最多300,000,000股新股份(超過本公司於二零一七年二月十三日的全部已發行股份的1%)之權利。因此，根據上市規則，向承授人授出購股權之事宜須待本公司股東批准後，方可作實。

股本

股份

於二零一六年一月二十二日，本公司宣佈收購Lucrative Skill之85%股權。該項收購已於二零一六年四月十四日完成而本公司已向謝先生發行87,051,143股本公司股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年一月二十二日及二零一六年四月十四日之公告。

於二零一六年四月二十七日，本公司宣佈收購DD-R之餘下30%股權。該項收購已於二零一六年六月三十日完成而本公司已向De-fi Media發行390,100,671股本公司股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年四月二十七日、二零一六年六月二十九日及二零一六年六月三十日之公告以及本公司日期為二零一六年六月十三日之通函。

於二零一六年五月三十日，本公司與聯合證券有限公司（「配售代理」）訂立配售協議，據此，本公司委任配售代理進行配售股份之配售。根據配售協議，本公司已有條件同意透過配售代理以竭盡所能基準按每股配售股份0.50港元之配售價配售700,000,000股配售股份予不少於六名承配人。配售股份相當於本公司於二零一六年五月三十日之現有已發行股本約6.49%及相當於經配售事項擴大後之本公司已發行股本約6.09%（假設自二零一六年五月三十日起至股份配售事項完成時，除發行配售股份外，本公司已發行股本並無變動）。

上述配售事項已於二零一六年六月十日完成，據此，合共700,000,000股配售股份已由配售代理按每股股份0.50港元之配售價配售予不少於六名承配人。配售股份已根據一般授權而配發及發行。

股份配售事項所得款項總額約為350,000,000港元。股份配售事項所得款項淨額約為344,610,000港元並擬用於本集團之媒體娛樂分部及用作一般營運資金。詳情請參閱本公司日期為二零一六年五月三十日及二零一六年六月十日之公告。

本公司分別與中信、軟銀中國、Munsun VR Fund LP（「Munsun」）及Paul E. Jacobs Trust（「Paul Jacobs」）訂立日期分別為二零一六年九月三十日、二零一六年十月二日及二零一六年十月十八日的四份認購協議。該四項認購已於二零一六年十月二十八日完成。合共615,454,546股認購股份已由本公司按每股認購股份0.55港元之認購價發行及配發，當中181,818,182股認購股份乃發行予中信、181,818,182股認購股份乃發行予軟銀中國、181,818,182股認購股份乃發行予Munsun及70,000,000股認購股份乃發行予Paul Jacobs。詳情請參閱本公司日期為二零一六年九月三十日、二零一六年十月三日、二零一六年十月十八日及二零一六年十月二十八日之公告。

於二零一六年十月三日，本公司與配售代理訂立配售協議，據此，本公司委任配售代理進行配售股份之配售。根據配售協議，本公司已有條件同意透過配售代理以竭盡所能基準按每股配售股份0.55港元之配售價配售380,000,000股配售股份予不少於六名承配人。配售股份相當於本公司於二零一六年十月三日之現有已發行

股本約3.2%及相當於經配售事項擴大後之本公司已發行股本約3.1% (假設自二零一六年十月三日起至股份配售事項完成時，除發行配售股份外，本公司已發行股本並無變動)。於二零一六年十月十八日，本公司與配售代理訂立終止協議，據此，日期為二零一六年十月三日之配售協議已即時終止。詳情請參閱本公司日期為二零一六年十月三日及二零一六年十月十八日之公告。

於二零一六年十月二十八日，本公司宣佈本公司與位於美國內華達州的Micoy訂立協議，以向Micoy收購一個由有關其互動娛樂技術業務之專利以及相關商標所組成的組合，總代價為5,500,000美元。總代價中的4,500,000美元將以於三年期內分四期按每股股份0.61港元之發行價發行及配發57,172,131股本公司股份之方式支付。首批19,057,377股股份已於完成日期(二零一六年十二月九日)發行。詳情請參閱本公司日期為二零一六年十月二十八日及二零一六年十二月九日之公告。

於二零一六年十二月三十日(即收購Immersive之進一步股權之截止日期之第一週年)，本公司發行合共106,474,573股股份(包括79,831,086股遞延代價股份及26,643,487股購股權代價股份)。作為結算收購事項代價之一部分，本公司已於二零一五年十二月三十日發行合共71,218,144股首批代價股份及本金總額37,955,412美元之有抵押票據。根據有抵押票據之條款，本公司已於二零一六年十二月三十日發行79,831,086股遞延代價股份及將於未來兩年發行合共151,108,833股遞延代價股份。有關付款予30名已同意放棄其Immersive購股權之持有人，本公司已於二零一五年十二月三十一日發行26,643,494股購股權代價股份及於二零一六年十二月三十日發行26,643,487股購股權代價股份，以及將於未來兩年發行合共53,286,955股購股權代價股份。首批代價股份、遞延代價股份及購股權代價股份已經並將會按每股股份0.554港元(約0.071美元)之發行價發行。詳情請參閱本公司日期為二零一五年十二月十一日、二零一五年十二月三十日、二零一五年十二月三十一日及二零一六年十二月三十日之公告。

於二零一六年十二月三十一日，本公司已發行每股面值0.01港元之股份總數為12,618,695,716股。於二零一七年三月二十二日，緊接全部可換股票據獲轉換後，已發行每股面值0.01港元之股份總數為22,418,695,716股。

購股權

於二零一四年五月二十八日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共980,060,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份0.098港元認購最多合共980,060,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一四年五月二十八日及二零一四年七月二十三日之公告以及日期為二零一四年七月二日之通函。於回顧年度，並無購股權獲行使。於回顧年度內有36,920,000份購股權被註銷或失效而自授出日期(二零一四年五月二十八日)起則有140,760,000份購股權被註銷或失效。

於二零一五年五月六日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共78,000,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份1.32港元認購最多合共78,000,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一五年五月六日之公告。於回顧年度，並無購股權獲行使。自授出日期(二零一五年五月六日)以來有10,000份購股權獲行使。於回顧年度內有3,000,000份購股權被註銷或失效而自授出日期(二零一五年五月六日)起則有3,000,000份購股權被註銷或失效。

於二零一六年一月二十九日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共379,500,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份0.413港元認購最多合共379,500,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年一月二十九日及二零一六年六月七日之公告以及日期為二零一六年四月三十日之通函。於回顧年度，並無購股權獲行使，而20,000,000份購股權被註銷或失效。

於二零一六年六月二十二日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共100,000,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份0.495港元認購最多合共100,000,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年六月二十二日之公告。於回顧年度，並無購股權獲行使、被註銷或失效。

於二零一六年七月二十九日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共50,000,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份0.566港元認購最多合共50,000,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年七月二十九日之公告。於回顧年度，並無購股權獲行使，而133,332份購股權已被註銷或失效。

可換股票據

於二零一六年九月三十日，本公司獲中信、軟銀中國及正浩告知，得悉於二零一六年九月三十日，中信、軟銀中國及正浩已從人和能源有限公司(即本金額為190,512,000港元之可換股票據之持有人)分別收購本金額為84,000,000港元、84,000,000港元及22,512,000港元之可換股票據。詳情請參閱本公司日期為二零一三年三月二十八日、二零一三年七月四日、二零一四年十一月二十七日及二零一六年九月三十日之公告以及日期為二零一三年六月十四日及二零一四年十二月九日之通函。

於二零一六年十二月三十一日，可換股票據之尚未行使本金總額為392,000,000港元。按每股可換股股份0.04港元之初步換股價計算，倘可換股票據所附帶之換股權獲悉數行使，9,800,000,000股可換股股份將予配發及發行。於回顧年度，可換股票據所附帶之換股權並未獲行使。

有關二零一六年十二月三十一日後總額為392,000,000港元之全部可換股票據之轉換詳情，請參閱「報告期間後事項」一段。

流動資金、財務資源、集團資產抵押及資本負債比率

本集團有不同融資來源，包括本集團業務營運所賺取之內部資金、有抵押一般銀行融資、無抵押非銀行貸款及來自股東及其他潛在投資者之不定期投資（例如配售股份、發行可換股票據或透過股東貸款提供資金）。本集團繼續採用保守之融資及庫務政策。

於回顧年度，本集團有本金額約為55,436,000港元之分期貸款形式之銀行融資，及本金額約為6,542,000港元之營運資本貸款。該等銀行融資由(a)本集團於二零一六年十二月三十一日之賬面淨值總額為210,600,000港元之投資物業；(b)電影《宇宙生還戰－安達的戰爭遊戲》的參股權之未來收入及(c)媒體娛樂分部（視覺特效製作）中兩間間接全資附屬公司之股本權益作抵押。

除上文所述的銀行融資外，本集團於二零一零年十二月底已終止經營的娛樂媒體分部中一間間接附屬公司，於二零零九年向香港一間銀行取得一筆6,000,000港元之銀行融資，此為一項五年分期貸款（「五年貸款」）。此筆融資乃根據香港特別行政區政府（「政府」）特別信貸保證計劃而授出，據此，政府向銀行提供80%擔保，而本公司一間持有上述間接附屬公司權益之中介附屬公司向銀行提供公司擔保。於二零一零年十二月二十日，本公司宣佈其將不會繼續向娛樂媒體分部提供財務支援。因此，上述附屬公司之業務已自二零一零年十二月底起終止經營。五年貸款已悉數分類為流動負債。

本集團於二零一六年十二月三十一日有約104,618,000港元之其他貸款。其他貸款中包括一筆約為27,065,000港元，以美元計算、無抵押、免息及毋須於二零一六年十二月起計之13個月內償還之貸款。一間間接全資附屬公司亦有一筆由本公司提供擔保之10,000,000美元有期貸款融資。該附屬公司已於二零一五年十二月提取該融資，而此筆股東貸款於二零一六年十二月三十一日之未償還結餘為10,000,000美元。此筆貸款以美元計算、無抵押、按浮動利率（一間香港銀行所報之最優惠利率）計息以及毋須於提取日期起計之36個月（即二零一五年十二月起計之36個月）內償還。

於二零一六年十二月三十一日，以美元計算之融資租賃承擔已經全數結清。此等承擔來自若干電腦設備及軟件項目(租賃資產)並由出租方之租賃資產作抵押。此等承擔之平均租期為三年。所有承擔之適用利率均於各自合約日期訂定。所有承擔乃按固定還款基準訂立，並無就或然租金付款訂立任何安排。

於二零一五年十二月，本公司宣佈收購Immersive之進一步股權。為支付收購事項之部份代價，DDVR, Inc. (「DDVR」) 向Immersive之賣方發行本金總額為37,955,412美元之有抵押票據。於二零一六年十二月三十一日，有抵押票據之尚未行使金額為15,182,164美元。有抵押票據以(i) DDVR及Immersive彼此各自之所有現有及未來私人財產為抵押品而授出之一般抵押協議；及(ii) DDVR之股份及DDVR所持有之Immersive股份為抵押品而訂立以Immersive賣方為受益人之股份質押協議所擔保。詳情請參閱本公司日期為二零一五年十二月十一日、二零一五年十二月三十日、二零一五年十二月三十一日及二零一六年十二月三十日之公告。

於二零一六年一月二十二日，本公司宣佈收購Lucrative Skill之85%股權。為支付收購事項之部份代價，已發行65,000,000港元之承付票據。於二零一六年十二月三十一日，承付票據之未償還金額為34,000,000港元。詳情請參閱本公司日期為二零一六年一月二十二日及二零一六年四月十四日之公告。

於二零一六年十二月三十一日之現金及銀行結餘總額約為465,838,000港元。於二零一六年十二月三十一日，本集團之銀行融資約為66,887,000港元。此等銀行貸款以浮動息率計息。當中，貸款額60,345,000港元以港元計算，而貸款額約6,542,000港元則以美元計算。於回顧年度，本集團所有銀行貸款(上文提及之五年貸款除外)已根據議定還款日期分類為流動負債或非流動負債。根據議定還款日期，於二零一六年十二月三十一日，本集團銀行借款(已悉數分類為流動負債之五年貸款除外)之到期日分佈於16年的期間，約15%須於一年內償還、5%須於一年至兩年內償還、15%須於兩年至五年內償還及65%須於五年後償還。

於二零一六年十二月三十一日，本集團之流動資產約為613,250,000港元，而流動負債(包括已分別於二零一七年一月及三月全數轉換為本公司股份之370,273,000港元可換股票據)約為592,023,000港元。於二零一六年十二月三十一日，本集團之流動比率為1.0(於二零一五年十二月三十一日：2.3)。

於二零一六年十二月三十一日，本集團之資本負債比率(代表本集團之銀行貸款、其他貸款、可換股票據、融資租賃承擔、有抵押票據及承付票據除以本公司持有人應佔權益)為68%(於二零一五年十二月三十一日：103%)。

匯率波動風險及相關對沖

本集團之收入、開支、資產及負債均以港元（「港元」）、美元（「美元」）、加拿大元（「加元」）及人民幣（「人民幣」）結算。於回顧年度，美元兌港元之匯率較為穩定。由於北美洲及中國業務營運的若干財務報表分別以加元及人民幣列報，倘若加元或人民幣兌港元貶值，則加拿大或中國部分呈報的盈利將會減少。

目前，本集團不擬就涉及人民幣及加元之匯兌波幅對沖。然而，本集團會經常檢討經濟狀況、各項業務分部之發展及整體外匯風險組合，並於將來有需要時考慮合適之對沖措施。

或然負債

於二零一六年十二月三十一日，本集團並無任何重大或然負債。

本集團之僱員及薪酬政策

於二零一六年十二月三十一日，本集團之僱員總數為1,154人。本集團相信員工對其取得成功攸關重要。根據本集團之薪酬政策，僱員之薪金水平維持於具競爭力水平，並會因應員工表現而擢升及調整薪酬。其他福利包括酌情花紅、購股權計劃及退休金計劃。

展望

本集團將繼續發揮其在視覺特效行業的豐富經驗所帶來的優勢，在競爭即使仍然非常激烈的市場環境中發掘新項目及商機。通過收購Lucrative Skill（包括Post Production Office Limited及其附屬公司），本集團現正積極發掘機會於大中華市場發展視覺特效、虛擬實境、電腦圖像、虛擬人以及沉浸式娛樂之業務。本集團亦開始在印度成立本身的附屬公司進行視覺特效及虛擬實境製作。位於印度海德拉巴(Hyderabad)的製作設施將會支持本集團的全球營運。集團在中國和印度的擴張將提升本集團的相關製作能力，長遠而言製作成本將會得以削減。此等擴張的成效和效率將在未來年度展現。

憑藉向Immersive和Micoy收購的專利，數字王國已取得獨特定位，勢必在虛擬實境內容市場中扮演關鍵角色。繼多年來為荷里活的劇情片、廣告和視頻遊戲創作視覺特效，積累深厚經驗後，於二零一六年，本公司在360度全景串流直播及製作虛擬實境體驗方面取得長足進展，如最近在挪威舉行的諾貝爾和平獎演唱會以及於中國舉行的王菲「幻樂一場」演唱會。憑藉本公司最新的超高清360度全景虛擬實境攝錄機Zeus和Kronos，本集團蓄勢待發，將進一步擴大360度全景拍攝、串流直播及虛擬實境業務。

除了360度全景拍攝和串流直播外，本集團正在開發虛擬實境電影系列及遊戲。數字王國的《美猴王》虛擬實境體驗短片為中國神話中其中一位最家喻戶曉的人物齊天大聖孫悟空打造全新篇章。

本集團正與新業務夥伴就鄧麗君小姐的虛擬人於劇情電影及電視系列節目以及綜藝節目及演唱會之潛在協作而進行商討。本集團將透過開發可增加虛擬人與觀眾之間互動的新技術而繼續發掘虛擬人領域之商機。

在迅速擴展業務營運及投資多元化後，本集團將繼續尋求融資、與策略夥伴（如二零一六年的中信及軟銀中國）合作以及聘請全球人才之機會，以提升其股權及管理架構。

展望將來，本集團將繼續發揮優勢，致力提升重要的客戶、股東、投資者及員工的利益。

購買、出售或贖回本公司上市證券

本公司或其任何附屬公司於截至二零一六年十二月三十一日止年度內並無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

企業管治

本公司的企業管治常規乃根據上市規則附錄十四所載企業管治守則（「企業管治守則」）的原則及守則條文（「守則條文」）為基準。

於二零一六年財政年度內，除以下各項外，本公司一直遵守企業管治守則的守則條文：

1. 於本年度，本公司僅舉行兩次常規董事會會議，而不是根據規定舉行至少四次常規董事會會議。除了兩次常規董事會會議外，還有因處理特設事宜而舉行了十二次董事會會議。本公司亦會通過傳遞書面決議以尋求董事會批准有關事宜。董事會認為於年內已舉行足夠會議及董事會已知悉本集團之業務營運及發展；
2. 根據本公司的公司細則（「公司細則」）第87(1)條，本公司董事會主席毋須輪值退任；周永明先生已訂立固定年期為三年之服務協議，而彼之委任可由任何一方以發出六個月事先通知之方式終止；

3. 本公司獨立非執行董事並無特定委任年期。然而，彼等須根據公司細則及企業管治守則在股東大會上退任及可應選連任。本公司全體獨立非執行董事之服務合約須給予一個月通知予以終止；及
4. 由於獨立非執行董事劉暢女士及黃家江先生必須出席其他預先安排的業務活動，故彼等未能出席本公司於二零一六年六月二十九日舉行之股東特別大會。

審核委員會之審閱

本公司審核委員會已審閱本集團截至二零一六年十二月三十一日止年度之全年業績。

核數師審閱初步業績公告

本集團截至二零一六年十二月三十一日止年度之初步業績公告所載之數字已經由本公司核數師香港立信德豪會計師事務所有限公司與本集團於本年度之經審核綜合財務報表所載數額核對一致。香港立信德豪會計師事務所有限公司就此執行的相關工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱業務準則或香港監證業務準則而進行之監證業務工作，因此，香港立信德豪會計師事務所有限公司不對初步公告發出核證。

刊載全年業績及年報

本業績公告分別刊載於本公司網站www.ddhl.com及聯交所網站www.hkexnews.hk內。本公司之年報將會適時寄發予股東，並可於上述網站查閱。

承董事會命
數字王國集團有限公司
執行董事兼行政總裁
謝安

香港，二零一七年三月三十日

於本公告日期，本公司執行董事為周永明先生、謝安先生及Amit Chopra先生，而本公司獨立非執行董事為劉暢女士、段雄飛先生及黃家江先生。