

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



China Animation Characters Company Limited

華夏動漫形象有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：01566)

截至2017年3月31日止年度 之末期業績

董事會謹此宣佈本集團截至2017年3月31日止年度之經審核綜合業績如下：

- 截至2017年3月31日止年度的收入為770.7百萬港元，較截至2016年3月31日止年度的544.9百萬港元上升41.4%。
- 截至2017年3月31日止年度的毛利為267.1百萬港元，較截至2016年3月31日止年度的168.1百萬港元上升58.9%。截至2017年3月31日止年度的毛利率為34.7%，較截至2016年3月31日止年度的30.8%上升12.7%。
- 本公司擁有人應佔利潤為94.8百萬港元，較截至2016年3月31日止年度的110.4百萬港元下跌14.1%。
- 截至2017年3月31日止年度的每股基本盈利為11港仙，較截至2016年3月31日止年度的13港仙下跌15.4%。
- 董事會建議就截至2017年3月31日止年度派付末期現金股息每股2港仙。

華夏動漫形象有限公司(「本公司」)之董事(「董事」)會(「董事會」)謹此提呈本公司(連同其附屬公司，統稱「本集團」)截至2017年3月31日止年度之經審核綜合年度業績連同截至2016年3月31日止年度之比較數字如下：

綜合損益及其他全面收益表

截至2017年3月31日止年度

	附註	2017年 千港元	2016年 千港元
收入	3	770,651	544,880
銷售及服務成本		(503,571)	(376,764)
毛利		267,080	168,116
其他收入		2,272	2,977
銷售及分銷開支		(22,584)	(19,694)
行政開支		(78,083)	(47,474)
持作買賣投資(虧損)收益		(15,680)	17,800
授予非控股權益之認沽期權所產生 責任之公平值收益		656	-
已質押銀行存款及持至到期投資之 匯兌虧損		(455)	(5,581)
應佔一聯營公司業績		(16)	-
財務成本		(3,175)	(805)
其他開支		(22,190)	(1,598)
除稅前利潤		127,825	113,741
稅項	4	(23,753)	(15,351)
年度利潤	5	104,072	98,390
其他全面(開支)收益：			
不會重新分類至損益的項目：			
重新計量定額福利計劃		197	-
其後可能會重新分類至損益的項目：			
換算海外附屬公司產生的匯兌差異		(3,745)	1,347
年度其他全面(開支)收益		(3,548)	1,347
年度全面收益總額		100,524	99,737

	附註	2017年 千港元	2016年 千港元
應佔年度溢利(虧損)：			
本公司擁有人		94,840	110,372
非控股權益		9,232	(11,982)
		<u>104,072</u>	<u>98,390</u>
應佔全面收益(開支)總額：			
本公司擁有人		94,430	110,756
非控股權益		6,094	(11,019)
		<u>100,524</u>	<u>99,737</u>
每股盈利	7		
— 基本(港元)		0.11	0.13
— 攤薄(港元)		0.11	0.13

綜合財務狀況表
於2017年3月31日

	附註	2017年 千港元	2016年 千港元
非流動資產			
物業、廠房及設備		249,430	227,861
商譽		2,426	–
無形資產		84,486	24,254
持至到期投資	8	–	14,626
收購物業、廠房及設備的按金		204,786	204,593
收購長期投資的按金	9	5,359	5,359
於聯營公司的權益		5,645	–
租金按金		33,707	–
		<u>585,839</u>	<u>476,693</u>
流動資產			
存貨		8,290	–
貿易應收款項	10	577,632	208,934
其他應收款項、按金及預付款項		22,664	12,974
預付遊戲開發商款項		9,200	20,000
持作買賣投資	11	66,920	67,560
持至到期投資	8	14,171	–
已質押銀行存款	12	95,264	95,264
銀行結餘及現金		58,217	81,619
		<u>852,358</u>	<u>486,351</u>
流動負債			
貿易應付款項及應付票據	13	32,377	16,529
其他應付款項及應計款項	14	91,278	24,269
應付一名董事款項		16,587	39,027
應付非控股權益款項		26,958	–
租賃物業修復成本撥備		2,364	–
應付稅項		122,003	98,184
有抵押銀行借款	15	94,550	94,550
		<u>386,117</u>	<u>272,559</u>
流動資產淨值		<u>466,241</u>	<u>213,792</u>
資產總值減流動負債		<u>1,052,080</u>	<u>690,485</u>

	2017年 千港元	2016年 千港元
非流動負債		
遞延稅項負債	6,449	—
退休福利責任	2,957	—
租賃物業修復成本撥備	38,719	—
授予非控股權益之認沽期權 所產生之責任	6,383	—
認沽期權衍生工具	829	—
	<u>55,337</u>	<u>—</u>
資產淨值	<u>996,743</u>	<u>690,485</u>
資本及儲備		
股本	92,006	85,822
儲備	879,886	584,600
	<u>971,892</u>	<u>670,422</u>
本公司擁有人應佔權益	971,892	670,422
非控股權益	24,851	20,063
	<u>996,743</u>	<u>690,485</u>
權益總額	<u>996,743</u>	<u>690,485</u>

公司資料及綜合財務報表呈列基準

1. 公司資料

本公司於2013年9月25日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，而其股份於香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）主板上市。其母公司及最終控股公司為在英屬處女群島註冊成立的私人公司明揚企業有限公司。其最終控股股東為庄向松先生（「控股股東」）。本公司的註冊辦事處位於Cricket Square, Hutchins Drive, PO BOX 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands，而本公司主要營業地點則位於中華人民共和國（「中國」）香港特別行政區九龍尖沙咀東部科學館道1號康宏廣場2808至2811室。

本公司為一家投資控股公司。其附屬公司主要業務為從事動漫衍生產品貿易、授出動漫角色許可、設立及經營室內主題遊樂園以及多媒體動漫娛樂。

綜合財務報表以港元（「港元」）列示，其亦為本公司的功能貨幣。

2. 應用新訂香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）及其修訂本

於本年度強制生效之香港財務報告準則之修訂本

本集團已於本年度首次應用下列由香港會計師公會（「香港會計師公會」）頒佈的香港財務報告準則的修訂本：

香港財務報告準則第11號修訂本	收購共同營運權益的會計安排
香港會計準則第1號修訂本	披露計劃
香港會計準則第16號及	可接受的折舊及攤銷方式的澄清
香港會計準則第38號修訂本	
香港會計準則第16號及	農業：生產性植物
香港會計準則第41號修訂本	
香港財務報告準則第10號、	投資實體：應用綜合入賬的例外情況
香港財務報告準則第12號及	
香港會計準則第28號修訂本	
香港財務報告準則修訂本	香港財務報告準則2012年至2014年週期之年度改進

應用該等香港財務報告準則修訂本對本集團本年度及過往年度的財務表現及狀況及／或本集團的綜合財務報表所載的披露並無重大影響。

已頒佈但尚未生效的新訂香港財務報告準則及其修訂本

本集團並無提前應用下列已頒佈但尚未生效的新訂香港財務報告準則及其修訂本：

香港財務報告準則第9號	金融工具 ¹
香港財務報告準則第15號	來自客戶合約的收入及有關修訂 ¹
香港財務報告準則第16號	租賃 ²
香港(國際財務報告詮釋委員會) — 詮釋第22號	外幣交易及預付代價 ¹
香港會計準則第7號修訂本	披露計劃 ⁴
香港會計準則第12號修訂本	就未變現虧損確認遞延稅項資產 ⁴
香港會計準則第40號修訂本	轉讓投資物業 ¹
香港財務報告準則修訂本	香港財務報告準則2014年至2016年週期之年度改進 ⁵
香港財務報告準則第2號修訂本	釐清及計量以股份為基礎的付款交易 ¹
香港財務報告準則第10號及 香港會計準則第28號修訂本	投資者與其聯營公司或合營企業之間的資產出售 或投入 ³
香港財務報告準則第4號修訂本	採用香港財務報告準則第4號保險合約時一併 應用香港財務報告準則第9號金融工具 ¹

¹ 於2018年1月1日或其後開始的年度期間生效

² 於2019年1月1日或其後開始的年度期間生效

³ 於待定日期或其後開始的年度期間生效

⁴ 於2017年1月1日或其後開始的年度期間生效

⁵ 於2017年1月1日或2018年1月1日(視情況而定)或其後開始的年度期間生效

香港財務報告準則第9號金融工具

香港財務報告準則第9號引進有關金融資產、金融負債之分類和計量、一般對沖會計處理方法及有關金融資產的減值規定的新規定。

與本集團有關的香港財務報告準則第9號主要規定如下：

- 屬香港財務報告準則第9號範圍內的所有已確認金融資產其後均須按攤銷成本或公平值計量。具體而言，於目的為收取合約現金流量的業務模式下持有以及附有純粹作本金及尚未償還本金利息付款的合約現金流量的債務投資，一般於其後會計期間結束時按攤銷成本計量。於通過同時收回合約現金流量及出售金融資產達成目的之業務模式下持有的債務工具，以及附有合約條款使特定日期產生純粹為支付本金及未償還本金利息的現金流量的債務工具，均以公平值計入其他全面收益計量。所有其他債務投資及股權投資均於其後會計期間結束時按其公平值計量。此外，根據香港財務報告準則第9號，實體可作出不可撤回的選擇，於其他全面收益呈列並非持作買賣的股權投資的其後公平值變動，而只有股息收入一般於損益確認。
- 就指定為按公平值計入損益的金融負債的計量而言，香港財務報告準則第9號規定，因信貸風險變動應佔之金融負債公平值變動金額於其他全面收益呈列，除非在其他全面收益確認負債之信貸風險變動影響會導致或擴大損益上之會計錯配。金融負債信貸風險應佔之公平值變動其後不會重新分類至損益。根據香港會計準則第39號，指定為按公平值計入損益的金融負債公平值變動全部金額於損益呈列。

- 就金融資產的減值而言，與香港會計準則第39號下按已產生信貸虧損模式計算相反，香港財務報告準則第9號規定按預期信貸虧損模式計算。預期信貸虧損模式規定實體於各報告日期將預期信貸虧損及該等預期信貸虧損的變動入賬，以反映信貸風險自初始確認以來的變動。換言之，毋須再待發生信貸事件方可確認信貸虧損。

根據本集團於2017年3月31日的金融工具，由於香港財務報告準則第9號首次應用日期(由於本集團不擬提早應用該準則，故預期為2018年4月1日)前期間內的事實及情況可能有所變動，故潛在影響的評估可能會有所變動。

香港財務報告準則第15號來自客戶合約的收入

香港財務報告準則第15號制定單一全面模式，供實體用作將來自客戶合約的收入入賬。香港財務報告準則第15號生效後，將取代香港會計準則第18號收入、香港會計準則第11號建造合約及相關詮釋等現行的收入確認指引。

香港財務報告準則第15號的核心原則為實體就描述向客戶轉讓承諾貨品或服務所確認的收入金額，應反映該實體預期就交換該等貨品或服務有權獲得的代價。具體而言，該準則引入確認收入的五個步驟：

- 第一步：識別與客戶訂立的合約
- 第二步：識別合約中的履約責任
- 第三步：釐定交易價
- 第四步：將交易價分配至合約中的履約責任
- 第五步：於(或當)實體完成履約責任時確認收入

根據香港財務報告準則第15號，一間實體於(或當)完成履約責任時(即與特定履約責任相關的貨品或服務的「控制權」轉讓予客戶時)確認收入。香港財務報告準則第15號已就特別情況的處理方法加入更明確的指引。此外，香港財務報告準則第15號要求作出詳盡的披露。

於2016年，香港會計師公會頒布有關識別履約責任、主體代理安排及許可應用指引之香港財務報告準則第15號的釐清。

本公司董事預期，日後應用香港財務報告準則第15號可能引致更多披露。然而，在本集團完成詳盡檢討前合理估算香港財務報告準則第15號的影響乃不切實際。

香港財務報告準則第16號「租賃」

香港財務報告準則第16號為識別出租人及承租人的租賃安排及會計處理引入一個綜合模式。香港財務報告準則第16號於生效時將取代香港會計準則第17號「租賃」及相關詮釋。

香港財務報告準則第16號根據所識別資產是否由客戶控制來區分租賃及服務合約。除短期租賃及租賃低值資產外，經營租賃與融資租賃的差異自承租人會計處理中撤銷，並由承租人須就所有租賃確認使用權資產及相應負債的模式替代。

使用權資產初步按成本計量，而其後乃按成本(若干例外情況除外)減累計折舊及減值虧損計量，並就租賃負債任何重新計量而作出調整。租賃負債初步按並非於該日支付之租賃付款現值計量。其後，租賃負債會就利息及租賃付款以及(其中包括)租賃修訂的影響而作出調整。就現金流量分類而言，本集團現時將經營租賃付款則呈列為營運現金流量。根據香港財務報告準則第16號，有關租賃負債之租賃付款將分配為本金及利息部分(分別呈列為融資現金流量／營運現金流量)。

此外，香港財務報告準則第16號要求全面的披露。

本集團於2017年3月31日擁有不可撤銷經營租賃承擔約141,819,000港元。初步評估顯示，該等安排將符合香港財務報告準則第16號項下租賃之定義，因此本集團將就所有該等租賃確認使用權資產及相應的負債，除非有關租賃於應用香港財務報告準則第16號後符合低價值或短期租賃。此外，應用新規定可能導致上文所述計量、呈列及披露發生變動。然而，於董事完成詳盡審閱前，提供有關財務影響之合理估計並不切實際。

香港會計準則第7號修訂本披露計劃

該等修訂規定實體披露能讓綜合財務報表使用者評估融資活動產生之負債變動，包括現金流量引致之變動及非現金變動。尤其是，該等修訂規定披露以下來自融資活動之負債變動：(i)來自融資現金流量之變動；(ii)來自取得或失去附屬公司或其他業務的控制權之變動；(iii)外幣匯率變動之影響；(iv)公平值變動；及(v)其他變動。

該等修訂於2017年1月1日或之後開始之年度期間前瞻性應用，並准許提早應用。應用該等修訂將導致有關本集團融資活動的額外披露，尤其是融資活動產生之負債於綜合財務狀況表的期初與期末結餘之對賬，將於應用該等修訂時披露。

除以上所述外，本公司之董事預期，應用其他已頒佈但尚未生效之新訂香港財務報告準則及其修訂本不會對本集團之綜合財務報表有重大影響。

3. 收入及分部資料

收入指年內來自在香港、日本及中國的動漫衍生產品貿易、授出動漫角色許可、設立及經營室內主題遊樂園及多媒體動漫娛樂的收入。

向本公司行政總裁(即主要經營決策者(「主要經營決策者」))報告以作資源分配及評估分部表現用途的資料著重於所交付貨品或所提供服務的種類。主要經營決策者在達致本集團的可呈報分部時並無彙合所識別的經營分部。

本集團的經營及可呈報分部現時為：(i)動漫衍生產品貿易；(ii)授出動漫角色許可；(iii)設立及經營室內主題遊樂園；及(iv)多媒體動漫娛樂。主要經營決策者認為根據內部組織及申報架構，本集團有四個經營及可呈報分部。此乃本集團組織的基準。

分部收入及業績

下列為本集團按經營及可呈報分部劃分的收入及業績分析：

	動漫衍生 產品貿易 千港元	授出動漫 角色許可 千港元	設立及經營 室內主題 遊樂園 千港元	多媒體 動漫娛樂 千港元	總計 千港元
截至2017年3月31日止年度					
分部收入	<u>545,478</u>	<u>-</u>	<u>220,809</u>	<u>4,364</u>	<u>770,651</u>
分部利潤(虧損)	<u>164,370</u>	<u>(714)</u>	<u>63,782</u>	<u>(8,138)</u>	<u>219,300</u>
未分配收入					2,272
未分配開支					(75,532)
持作買賣投資虧損					(15,680)
應佔聯營公司業績					(16)
財務成本					(3,175)
授予非控股權益之 認沽期權所產生 責任之公平值收益					<u>656</u>
除稅前利潤					<u>127,825</u>
截至2016年3月31日止年度					
分部收入	<u>508,600</u>	<u>-</u>	<u>33,362</u>	<u>2,918</u>	<u>544,880</u>
分部利潤(虧損)	<u>159,193</u>	<u>(1,010)</u>	<u>(12,932)</u>	<u>(9,143)</u>	<u>136,108</u>
未分配收入					2,977
未分配開支					(42,339)
財務成本					(805)
持作買賣投資收益					<u>17,800</u>
除稅前利潤					<u>113,741</u>

分部利潤指各分部所賺取的利潤，而並無分配若干行政開支、以股份為基礎的付款開支、持作買賣投資(虧損)收益、所得稅開支及未分配收入及開支。此乃就資源分配及表現評估向主要經營決策者呈報的計量標準。

上述呈報的所有分部收入均來自外部客戶。

分部資產及負債

本集團按經營及可呈報分部劃分的資產及負債分析如下：

分部資產

	2017年 千港元	2016年 千港元
動漫衍生產品貿易	457,620	186,995
授出動漫角色許可	–	594
設立及經營室內主題遊樂園	623,520	416,932
多媒體動漫娛樂	82,398	56,511
總分部資產	1,163,538	661,032
物業、廠房及設備	34,047	41,707
其他應收款項、按金及預付款項	3,614	1,236
商譽	2,426	–
持至到期投資	14,171	14,626
持作買賣投資	66,920	67,560
已質押銀行存款	95,264	95,264
銀行結餘及現金	58,217	81,619
綜合資產	1,438,197	963,044

分部負債

	2017年 千港元	2016年 千港元
動漫衍生產品貿易	141,614	114,686
設立及經營室內主題遊樂園	132,636	14,965
多媒體動漫娛樂	216	2,040
總分部負債	274,466	131,691
其他應付款項及應計款項	21,681	7,291
應付一名董事款項	16,587	39,027
應付非控股權益款項	26,958	–
授予非控股權益之認沽期權所產生之責任	6,383	–
認沽期權衍生工具	829	–
有抵押銀行借款	94,550	94,550
綜合負債	441,454	272,559

分部資產指直接歸屬於有關經營及可呈報分部的若干物業、廠房及設備、無形資產、收購廠房及設備的按金、收購長期投資的按金、於聯營公司的權益、存貨、貿易應收款項、若干其他應收款項、按金及預付款項以及預付遊戲開發商款項。

分部負債指直接歸屬於有關經營及可呈報分部的貿易應付款項及應付票據、若干其他應付款項及應計款項、遞延稅項負債、退休福利責任、租賃物業修復成本撥備、應付稅項、授予非控股權益之認沽期權所產生之責任及認沽期權衍生工具。上述各項均為就資源分配及評估分部表現向主要經營決策者呈報的計量標準。

其他分部資料

	動漫衍生 產品貿易 千港元	授出動漫 角色許可 千港元	設立及經營 室內主題 遊樂園 千港元	多媒體 動漫娛樂 千港元	分部總計 千港元	未分配 千港元	總計 千港元
2017年							
計入分部損益及 分部資產計量的款項：							
添置非流動資產	-	-	4,922	43,073	47,995	156	48,151
折舊及攤銷	-	594	42,146	5,406	48,146	7,719	55,865
出售物業、廠房及 設備之虧損	-	-	1,392	-	1,392	47	1,439
定期提供予主要經營 決策者惟並無計入 分部損益計量的款項：							
利息收入	-	-	-	-	-	1,392	1,392
利息開支	-	-	-	-	-	3,175	3,175
稅項	14,685	-	9,068	-	23,753	-	23,753
2016年							
計入分部損益及 分部資產計量的款項：							
添置非流動資產	-	-	265,210	26,450	291,660	333	291,993
折舊及攤銷	-	890	4,465	1,234	6,589	7,842	14,431
定期提供予主要經營 決策者惟並無計入 分部損益計量的款項：							
利息收入	-	-	-	-	-	2,208	2,208
利息開支	-	-	-	-	-	805	805
稅項	13,311	-	2,040	-	15,351	-	15,351

附註：添置非流動資產不包括商譽、持至到期投資、於聯營公司的權益以及租金按金。

主要產品及服務的收入

下列為本集團來自主要產品及服務的收入的分析：

	2017 千港元	2016 千港元
動漫衍生產品貿易	545,478	508,600
室內主題遊樂園及多媒體動漫娛樂的入場門票銷售	<u>225,173</u>	<u>36,280</u>
總收入	<u>770,651</u>	<u>544,880</u>

概無就動漫衍生產品及動漫角色呈列進一步分析，此乃由於有關資料並非定期提供予主要經營決策者，且進行分析的成本過高。

地理位置資料

本集團的業務位於香港、日本及中國。

本集團來自外部客戶的收入資料乃根據客戶的地理位置(不論貨品／服務的原產地)呈列。本集團的非流動資產的資料乃根據該等資產的地理位置呈列。

來自外部客戶的收入

	2017年 千港元	2016年 千港元
中國	168,286	35,246
香港	1,933	4,769
日本	<u>600,432</u>	<u>504,865</u>
	<u>770,651</u>	<u>544,880</u>

按地理位置劃分的非流動資產

	2017年 千港元	2016年 千港元
中國*	477,234	456,624
香港	5,402	5,443
日本	<u>103,203</u>	<u>-</u>
	<u>585,839</u>	<u>462,067</u>

附註： 非流動資產不包括持至到期投資。

* 由於預期收購附屬公司所產生之商標將在中國使用，故其金額25,167,000港元已分配至中國。

有關主要客戶的資料

於相關年度主要來自動漫衍生產品貿易且佔本集團總銷售額10%以上的客戶收入如下：

	2017年 千港元	2016年 千港元
客戶A	247,522	194,740
客戶B	<u>220,539</u>	<u>234,777</u>

4. 稅項

	2017年 千港元	2016年 千港元
香港利得稅：		
即期稅項	33,419	28,993
過往年度超額撥備	<u>(9,666)</u>	<u>(13,642)</u>
	<u>23,753</u>	<u>15,351</u>

兩個年度的香港利得稅乃按估計應課稅利潤的16.5%計算。

根據中國企業所得稅法(「企業所得稅法」)及企業所得稅法實施條例，自2008年1月1日起，中國附屬公司的稅率為25%。由於應課稅利潤由結轉的稅項虧損全數抵銷或兩個年度並無源自中國附屬公司的應課稅利潤，故概無就中國附屬公司的中國企業所得稅計提撥備。

日本企業稅乃根據兩年度估計應課稅利潤按稅率25.5%計算。根據日本相關法律及法規，就在日本註冊成立之附屬公司所賺取之利潤向當地投資者及海外投資者宣派股息須分別按20.42%及5%之稅率繳納預扣稅。年內概無就日本企業所得稅作出撥備，此乃由於日本附屬公司在年內產生虧損。

本集團於2014年2月僅向香港稅務局(「稅務局」)知會有關其於2008/09至2012/13評稅年度的應課稅利潤。提交各年度報稅表後，本集團於2014年3月接獲稅務局就2008/09評稅年度發出的評稅通知，於2014年5月接獲稅務局就2009/10評稅年度發出的評稅通知，並於2014年7月接獲稅務局就2010/11至2012/13評稅年度發出的評稅通知，當中述明2008/09至2012/13評稅年度的應付稅項總額約為4,566,000港元，此乃根據本集團就相關年度提交的報稅表所呈報的金額計算。於2017年3月31日，稅務局並無就相關年度延遲通知應課稅事項而向本集團發出任何罰款通知，且在徵詢專業意見後，董事相信於截至2017年3月31日止年度後，2010/11評稅年度的申索期限已在六年的法定期限下屆滿。因此，2010/11評稅年度約9,666,000港元的稅項撥備已於截至2017年3月31日止年度期間撥回。

本集團已就源自香港境外的貿易收入(源自日本客戶的香港聯屬公司的貿易收入除外)及許可收入提交境外利潤申索。因此，本集團估計2008/09至2012/13評稅年度的應付稅項總額(假設上述境外利潤申索將獲稅務局接納)為4,566,000港元，並已根據所收到的報稅表向稅務局支付該筆款項。於2017年3月31日，稅務局仍在審視境外利潤申索。經尋求專業意見後，本公司董事認為倘稅務局接納許可收入的境外利潤申索但不接納貿易收入的境外利潤申索，經計及2008/09至2010/11評稅年度的超額撥備後，本集團於截至2017年3月31日止六個年度的估計未付應付稅項將為110,934,000港元(2016年：96,143,000港元)。經考慮專業意見，董事相信本集團已就潛在稅項負債計提適當撥備。

5. 年度利潤

	2017年 千港元	2016年 千港元
計算年度利潤時已扣除(計入)：		
員工成本：		
董事薪酬	6,545	5,141
其他員工成本		
薪金及其他福利	41,729	16,983
退休福利計劃供款	6,541	1,432
以股份為基礎的付款開支	3,195	386
	<u>58,010</u>	<u>23,942</u>
核數師酬金		
— 審核服務	4,257	2,862
— 非審核服務	2,773	1,110
	<u>7,030</u>	<u>3,972</u>
確認為開支的存貨成本	385,492	343,949
物業、廠房及設備折舊	49,500	12,230
無形資產攤銷	6,365	2,201
出售物業、廠房及設備之虧損	1,439	—
收購附屬公司的交易成本(列入其他開支)	15,806	—
確認為開支的研發成本(列入其他開支)	6,106	1,541
租賃物業的經營租金	—	—
已租用車輛的最低經營租金	150	130
經營租賃下的租賃物業租金		
最低租金	30,301	7,169
或然租金(附註)	993	—
外匯(收益)虧損淨額	<u>(267)</u>	<u>5,000</u>

附註：根據相關租賃協議所載的條款及條件，室內主題遊樂園的經營租金釐定為固定租金或各室內主題遊樂園收益的預定百分比(以較高者為準)。

6. 股息

	2017年 千港元	2016年 千港元
年內確認分派的股息：		
—作為中期以股代息而發行的紅股	—	42,911
—截至2016年3月31日止年度末期股息每股1港仙	<u>8,582</u>	<u>—</u>
	<u>8,582</u>	<u>42,911</u>

於報告期末後，本公司建議就截至2017年3月31日止年度派發末期股息每股普通股2港仙，合共為18,401,000港元，惟須待股東於應屆股東大會上批准後方可作實。

7. 每股盈利

	2017年 千港元	2016年 千港元
盈利：		
每股基本及攤薄盈利所採用的盈利 (本公司擁有人應佔年度利潤)	<u>94,840</u>	<u>110,372</u>
	2017年 千股	2016年 千股
股份數目：		
計算每股基本盈利所採用的加權平均普通股數目	877,979	858,216
潛在攤薄普通股的影響：		
購股權	<u>1,007</u>	<u>—</u>
計算每股攤薄盈利的加權平均普通股數目	<u>878,986</u>	<u>858,216</u>

2016年每股基本及攤薄盈利所採用的加權平均普通股數目乃按新股份數目計算，並已就2015年12月的紅股發行作出調整。

計算截至2016年3月31日止年度每股攤薄盈利並無假設本公司的購股權獲行使，乃由於該等購股權的行使價高於該年度的股份平均市價。

8. 持至到期投資

	2017年 千港元	2016年 千港元
上市債券證券，按攤銷成本計 於新加坡交易所有限公司上市，固定票息為年息6.25%， 到期日為2017年5月22日	<u>14,171</u>	<u>14,626</u>

持至到期投資以相關集團實體之功能貨幣以外之貨幣計值：

	2017年 千港元	2016年 千港元
人民幣(「人民幣」)	<u>14,171</u>	<u>14,626</u>

9. 收購長期投資的按金

於2015年8月，本集團與一名獨立第三方訂立戰略合作夥伴協議及補充協議，以建立長期的戰略聯盟及合作夥伴關係，在虛擬實境技術項目方面展開合作。收購長期投資的按金指本集團優先向投資者支付投資或共同投資虛擬實境技術項目的代價，而按金可予退還。

10. 貿易應收款項

	2017年 千港元	2016年 千港元
貿易應收款項	<u>577,632</u>	<u>208,934</u>

本集團一般賦予其貿易客戶30天至90天的信貸期，惟往績記錄良好的若干主要客戶可獲授180日的較長信貸期。

以下為按發票日期(與收入確認日期相若)呈列的貿易應收款項的賬齡分析：

	2017年 千港元	2016年 千港元
0至90天	248,875	143,194
91至180天	112,722	40,448
181至365天	194,876	25,289
超過365天	<u>21,159</u>	<u>3</u>
	<u>577,632</u>	<u>208,934</u>

在接納任何新客戶之前，本集團評估潛在客戶的信貸質素並就每名客戶界定信貸額度。分配予客戶的信貸額受每年檢討。並無逾期亦未減值的貿易應收款項主要來自與本集團有長期關係並擁有良好還款記錄的顧客。

本集團的貿易應收款項包括賬面值如下並於各報告期末已逾期的應收款項，而本集團並無就該等款項計提減值虧損撥備，此乃由於信貸質素並無重大變動，而於報告期末後的收款情況理想。本集團並無就該等結餘持有任何抵押品。已逾期但未減值的貿易應收款項賬齡分析如下：

	2017年 千港元	2016年 千港元
0至90天	149,024	40,445
91至180天	46,966	25,294
181至365天	21,245	5
超過365天	7	1
	<u>217,242</u>	<u>65,745</u>

以各集團實體的功能貨幣以外貨幣列值的本集團貿易應收款項載列如下：

	2017年 千港元	2016年 千港元
美元(「美元」)	457,618	186,995
人民幣	<u>107,514</u>	<u>15,655</u>

11. 持作買賣投資

	2017年 千港元	2016年 千港元
於香港上市的股本證券	<u>66,920</u>	<u>67,560</u>

已上市股本證券的公平值乃根據其於活躍市場的當時買入價，因此於公平值層級中分類為第一級。

12. 已質押銀行存款

已質押銀行存款指為抵押向本集團授出的銀行融資而向銀行質押的存款。已質押銀行存款按市場年利率0.6% (2016年：0.6%)計息。存款將於報告期末後十二個月內解除。因此，該金額包括在流動資產內。

13. 貿易應付款項及應付票據

	2017年 千港元	2016年 千港元
貿易應付款項	30,824	16,529
應付票據	<u>1,553</u>	<u>-</u>
	<u>32,377</u>	<u>16,529</u>

採購貨品的平均信貸期為30天。下列為於報告期末按發票日期呈列的貿易應付款項及應付票據賬齡分析：

	2017年 千港元	2016年 千港元
0至30天	30,490	16,365
31至60天	951	164
超過90天	936	-
	<u>32,377</u>	<u>16,529</u>

14. 其他應付款項及應計款項

	2017年 千港元	2016年 千港元
其他應付款項及應計款項	47,145	15,435
應付收購廠房及設備款項	8,611	3,327
預收客戶款項	17,820	2,240
應付薪金	9,033	1,967
其他應付稅項	8,502	1,300
遞延收入	167	-
	<u>91,278</u>	<u>24,269</u>

15. 有抵押銀行借款

	2017年 千港元	2016年 千港元
須於一年內償還的有抵押銀行借款	<u>94,550</u>	<u>94,550</u>
	2017年 %	2016年 %
固定利率借款	<u>3.12</u>	<u>2.75</u>

本集團以相關集團公司實體的功能貨幣以外的貨幣計值的銀行借款載列如下：

	2017年 千港元	2016年 千港元
美元	<u>94,550</u>	<u>94,550</u>

管理層討論及分析

本集團於動漫相關行業從事多項業務，主要集中於日本市場以知名第三方擁有的動漫角色為藍本的動漫衍生產品(主要為玩具)的貿易，同時向客戶提供增值服務。本集團的業務目標為在中國打造多媒體動漫業務，就此，在截至2017年3月31日止年度內，其一直積極擴充業務，包括透過收購CA Sega Joypolis Limited (「CA Sega」)的室內主題遊樂園業務、授出動漫角色許可，以及發展以本集團專有動漫角色為藍本的多媒體動漫娛樂業務。

業務回顧

動漫衍生產品貿易

本集團的核心業務為玩具貿易，以多種第三方擁有的受歡迎動漫角色為藍本，並向客戶提供增值服務。本集團的產品範圍包括一般塑膠玩具、食品級玩具(即擬直接接觸食物或隨同糖果附奉的玩具)以及向供應商採購的產品模具。產品模具乃由供應商設計及製作，用於生產動漫衍生塑膠玩具產品。

本集團的客戶大多是日本公司，該等公司負責為日本的玩具公司、日本的領先戶外主題遊樂園採購動漫衍生產品，以及透過該等客戶在日本及其他國家分銷產品的日本公司。透過提供優質玩具產品及服務，本集團一直能夠與客戶保持穩固的業務關係。

本集團提供的增值服務，包括向若干客戶(如有要求)提供質量控制及產品設計服務，提供此等增值服務使本集團從其他不會向客戶提供該等額外服務的玩具貿易商中脫穎而出。

室內主題遊樂園

本集團乃中國第一個許可的JOYPOLIS營運商。上海JOYPOLIS第1期已於2015年1月1日開幕，建築面積約為1,000平方米，而上海JOYPOLIS亦已於2016年2月6日全面開幕，建築面積為8,239平方米。上海JOYPOLIS於2016年7月30日進一步擴建至8,499.64平方米。上海JOYPOLIS策略性以上海市中心的購物中心為據點，坐擁便利的交通網絡。

上海JOYPOLIS瞄準中國年輕一族，提供刺激的動漫機動遊戲，以及新奇有趣的互動歷奇體驗，打造幻影世界，採用先進技術，運用映像製作帶來密集的數碼動漫體驗。

憑藉經營上海JOYPOLIS全面開幕後的成功往績記錄，本集團現正透過與Sega Sammy Holdings Inc.（「世嘉」）訂立購股協議以收購CA Sega（前稱為Sega Live Creation Inc.（「SLC」））的85.1%股份，以尋求進一步擴充主題遊樂園業務，而收購已於2017年1月1日（「完成日期」）完成。CA Sega的主要業務為規劃、開發及經營娛樂設施。完成後，本集團將能夠在全球其他城市擴大室內遊樂園的營運，包括日本東京及大阪、阿拉伯聯合酋長國杜拜及中國青島。詳情請參閱本公司日期為2016年11月1日的公告。

本集團進一步與世嘉訂立股東協議，世嘉及本集團各自於完成日期起三年期內不得轉讓、處置彼等各自持有的任何CA Sega股份、設立任何產權負擔或以其他方式給予任何其他人士任何有關權利。此外，於完成日期第三週年日當日起直至緊接完成日期第九週年日之前一日期間，倘世嘉擬出售其所持有的任何CA Sega股份予除其聯屬人士以外的第三方，本集團將對該等股份有優先權。本集團將有14天行使其優先權。

上述轉讓限制旨在於三年限制期間內維持世嘉於CA Sega之參與。鑑於世嘉為知名的遊戲機製造商和視頻遊戲開發商，以及為JOYPOLIS的創始人，董事相信，與世嘉的合作夥伴關係亦將強化本公司作為主題遊樂園經營業務領導者的地位，並確保初始期間JOYPOLIS的正常運作。因此，董事認為對世嘉施加的三年轉讓限制很可能對CA Sega的經營以及本集團業務表現產生正面的影響。

授出動漫角色許可

本集團在創造及開發動漫角色方面有強大的研發能力。透過收購或自主開發，本集團擁有多個受歡迎的專有動漫的知識產權，例如「憨八龜」、「紫媽」、「動物環境會議」及「神奇的優悠」，眾多角色當中以「紫媽」最受歡迎。「紫媽」乃首個於中國透過採用三維混合實境技術，以兩種方言舉行音樂動漫演唱會的虛擬偶像。

多媒體動漫娛樂

本集團採用虛擬現實技術打造動漫遊戲環境，以此帶來潛在商機及強大的發展勢頭。於2017年3月31日，於中國已有約1,200個備有虛擬現實設備的遊戲體驗中心需要本集團提供遊戲內容，本集團更計劃與第三方聯營虛擬現實遊戲中心。本集團開展各項工作的其中一環，是在上海、常州及深圳中心書城開設虛擬現實遊戲體驗中心，提供以其專有動漫角色為主題的虛擬現實遊戲及可配

戴的裝置。該等遊戲體驗中心分別毗鄰上海JOYPOLIS、常州江南環球港及位於深圳市福田區。來客可戴上虛擬現實眼鏡，便有360度虛擬現實體驗，親嘗三維虛擬環境，享受多感觀互動體驗。此外，用家可購買虛擬現實可配戴式裝置，透過本集團獨家的網站，上載或下載遊戲應用程式，隨時享受全新的虛擬現實互動體驗。

於2016年8月，本集團透過開設另一個名為「獵戶座」的虛擬現實遊戲體驗中心，進一步擴充於上海的虛擬現實遊戲體驗中心業務。

本集團於截至2017年3月31日止年度已經推出十一款以「紫嫣」及「憨八龜」為藍本的動漫遊戲，包括八款虛擬現實遊戲、兩款手機遊戲及一款互聯網線上遊戲。

於2016年7月，本集團與在經營遊戲機及主題遊樂園方面擁有逾二十年經驗的因諾標準(香港)有限公司(「因諾標準」)訂立合作協議，在港澳兩地開設約100個線下遊戲熱點，安裝逾200台虛擬現實遊樂設備。本集團將為所有此等的線下遊戲熱點提供設備及自主研發遊戲內容。本集團已於香港動漫電玩節(「香港動漫節」)的攤位介紹了部分虛擬現實遊樂設備。

在此戰略合作下，本集團將為線下熱點提供遊戲內容及設備程式更新及維修指導工作，而因諾標準將負責設備投資、場地提供及日常營運。本集團有權就玩家每次進行遊戲收取專利費。

專有動漫角色投放商業製作

儘管現有動漫業務及動漫角色玩具業務仍是本集團的核心業務，本集團現正加快發展動漫角色，計劃透過不同媒體，將動漫角色的商業製作，擴展至手機遊戲分部。

本集團於2016年7月參加深圳動漫節、中國國際數碼互動娛樂展覽會及香港動漫節，以推廣「紫嫣」及本集團的虛擬現實動漫遊戲及動漫角色。

財務回顧

以下載列本集團截至2017年3月31日止年度內的業績概要，並附比較數字如下：

	截至3月31日止年度	
	2017年	2016年
收入(千港元)	770,651	544,880
毛利(千港元)	267,080	168,116
毛利率(%)	34.7	30.8
本公司擁有人應佔利潤(千港元)	94,840	110,372

收入

收入由截至2016年3月31日止年度的544.9百萬港元增加225.8百萬港元或41.4%至截至2017年3月31日止年度的770.7百萬港元。有關增加乃主要由於動漫衍生產品貿易收入增加36.9百萬港元，以及設立及經營室內主題遊樂園收入增加187.4百萬港元。

動漫衍生產品貿易

動漫衍生產品貿易的收入由截至2016年3月31日止年度的508.6百萬港元增加7.3%至截至2017年3月31日止年度的545.5百萬港元，乃主要由於銷售較高利潤率的新產品組合增加。

於2017年3月31日，約217百萬港元(2016年3月31日：約65百萬港元)的貿易應收款項超出本集團授出的信貸期。該等款項乃來自往績記錄良好並與本集團有長期業務關係的客戶。考慮到客戶已提供還款時間表，且於報告期後已按照時間表結付，本集團相信毋須進行撥備。

授出動漫角色許可

由於本集團的許可業務進行業務模式重組，將動漫角色的許可授出予多個許可持有人，因此於截至2016年及2017年3月31日止各年度並無產生收入。本集團的動漫角色由集團內公司用於多媒體動漫娛樂業務發展。

設立及經營室內主題遊樂園

由於上海JOYPOLIS的全面營運及收購CA Sega，設立及經營室內主題遊樂園的收入由截至2016年3月31日止年度的33.4百萬港元大幅增加561.1%至截至2017年3月31日止年度的220.8百萬港元。根據門票銷售的遊客人數由截至2016年3月31日止年度的214,660人大幅增加919.5%至截至2017年3月31日止年度的2,188,532人。

遊客人數可分析如下：

	截至以下年度	
	2017年	2016年
中國	1,495,636	214,660
日本 [#]	692,896	不適用

[#] 僅包括由2017年1月1日(完成收購CA Sega)起至2017年3月31日的遊客。

多媒體動漫娛樂

多媒體動漫娛樂收入由截至2016年3月31日止年度的2.9百萬港元增加1.5百萬港元或51.7%至截至2017年3月31日止年度的4.4百萬港元。多媒體動漫娛樂收入包括來自買賣虛擬現實遊戲機、虛擬現實遊戲體驗中心及活動的門票銷售。

銷售及服務成本

銷售及服務成本由截至2016年3月31日止年度的376.8百萬港元增加126.8百萬港元或33.7%至截至2017年3月31日止年度的503.6百萬港元，增加乃主要由於隨著新的產品組合增加，本集團增加向供應商採購已生產的動漫衍生產品；以及上海JOYPOLIS於2016年2月全面開幕後相關的經營成本增加及於2017年內收購CA Sega所致。

毛利及毛利率

本集團的毛利由截至2016年3月31日止年度的168.1百萬港元輕微上升99.0百萬港元或58.9%至截至2017年3月31日止年度的267.1百萬港元。本集團的毛利率由截至2016年3月31日止年度的30.8%增加至截至2017年3月31日止年度的34.7%。毛利增加乃主要由於截至2017年3月31日止年度上海JOYPOLIS的全面開幕及收購CA Sega所致。

其他收入

其他收入由截至2016年3月31日止年度的3百萬港元減少0.7百萬港元至截至2017年3月31日止年度的2.3百萬港元。減少主要由於已質押銀行存款的利息收入及持至到期投資減少所致。

銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至2016年3月31日止年度的19.7百萬港元上升2.9百萬港元或14.7%至截至2017年3月31日止年度的22.6百萬港元。本集團的銷售及分銷開支佔收入的百分比由截至2016年3月31日止年度的3.6%增加至截至2017年3月31日止年度的2.9%。銷售及分銷開支增加乃主要由於收購CA Sega。

本公司擁有人應佔利潤

本公司擁有人應佔利潤由截至2016年3月31日止年度的110.4百萬港元下跌15.6百萬港元或14.1%至截至2017年3月31日止年度的94.8百萬港元。下跌主要由於：

- (a) 於截至2017年3月31日止年度，本集團於香港聯合交易所有限公司若干上市證券的投資的虧損為15.7百萬港元(2016年：收益17.8百萬港元)。投資乃長期持有，主要用作戰略合作用途，當中其中一名合作方已於年內與本集團開始室內主題遊樂園業務。董事相信，戰略投資未來可為本集團帶來利益。
- (b) 收購CA Sega所招致的交易成本為15.8百萬港元，已計入「其他開支」內。

業務前景

展望未來，除了玩具貿易核心業務外，本集團將繼續擴展主題遊樂園業務以及多媒體動漫娛樂業務。多媒體動漫娛樂業務包括線上動漫遊戲、電影及電視以及線上娛樂節目、線上平台以及專攻一系列動漫角色的其他娛樂及手機應用程式。包括虛擬現實技術在內的各種新技術，將用於推廣不同業務分部，催化協同作用。

電影及電視節目

由於「紫嫣」吸引了大批愛好者，並在中國及香港越來越受歡迎，因此由「紫嫣」出演的銀河少女電影，目前正在製作，預期該電影將於2018年完成製作，而本集團的虛擬偶像「紫嫣」將擔演該電影的女主角。此外，現正計劃製作共有20集的銀河少女動漫電視劇，預期該劇將於2018年完成製作，並將會在中國和日本播出。

本集團亦作出投資，共同製作於2017年第一季在中國推出放映的*蛋計劃*。預期本集團將從中國電影及動漫產業的蓬勃發展中獲益。

線上娛樂及手機應用程式

線上業務方面，本集團已推出採用虛擬現實技術的十一款動漫遊戲。本集團計劃進一步擴展線上業務，設置專頁以供動漫遊戲開發。這可能涉及透過不同手段和戰略聯盟方式，在目標市場進行合作或收購互聯網業務。

室內主題遊樂園

完成收購CA Sega連同上海JOYPOLIS的全面開幕後，室內主題遊樂園現為本集團發展最蓬勃的業務。由於世嘉仍是持有CA Sega 14.9%股權的股東，本集團認為與世嘉的夥伴關係亦將強化本集團作為主題遊樂園經營業務領導者的地位。

展望未來，本集團與夥伴將透過授出許可並與土地發展商合作，於中國主要城市繼續發展主題遊樂園。為達成此目標，本集團將與利益相關夥伴設立「JOYPOLIS」項目基金。

動漫角色投放商業製作

儘管現有動漫業務及動漫角色玩具業務仍是本集團的核心業務，本集團現正加快發展動漫角色，計劃透過不同媒體，將動漫角色的商業製作，擴展至手機遊戲分部。

本集團將繼續推廣「紫嫣」及其虛擬實境動漫遊戲，以及其他卡通角色。舉例而言，本集團將製作更多電影及動漫。本集團將會透過不同媒體和音樂，以及虛擬現實及混合實境技術，在中國境外開展「紫嫣」衍生產品的推廣工作。

本集團亦繼續開拓與互聯網業務有關的商機，將有助其動漫業務及動漫角色業務的發展及商業製作。此外，本集團繼續支持中國政府發展文化產業並與中國政府進行合作。本集團在此方面的工作，繼續提升「紫嫣」以及其他專有動漫角色的受歡迎程度，藉此進一步滲透市場。借助本身的研發團隊以及通過實施戰略合作，可提升產品內容和價值，進而增強本集團在不同媒體中動漫娛樂業務的綜合競爭力。本集團的業務計劃乃經過精心評估，預期有助繼續推進業務發展。故此董事對於本集團的業務前景非常樂觀。

全球發售所得款項淨額用途

經扣除與2015年3月12日全球發售有關的包銷費用及佣金以及相關開支後，本公司已收取所得款項淨額約為298.6百萬港元。於2017年3月31日，本集團已動用所得款項淨額當中約211.3百萬港元。所得款項淨額的未動用部分已經存入香港一家持牌銀行。下文載列所得款項淨額使用情況的概要：

	全球發售所得款項淨額的 原計劃分配		於2017年 3月31日 已實際動用	於2017年 3月31日 未動用
	%	百萬港元	百萬港元	百萬港元
用作對上海JOYPOLIS資本開支及營運資金 及計劃其後的JOYPOLIS	40.0	119.4	119.4	—
用作可能投資或收購經營動漫相關業務的 國內或國際公司及/或與彼等組成戰略 合作，包括但不限於動漫相關活動主辦 單位、手機及互聯網應用程式開發商 以及動漫相關多媒體平台	30.0	89.6	36.6	53.0
用作音樂動漫演唱會開發、製作及 技術改善以及相關宣傳及營銷活動 以及開發寄售業務	20.0	59.7	25.4	34.3
用作營運資金及一般公司用途	10.0	29.9	29.9	—
總計	100.0	298.6	211.3	87.3

資本架構、流動資金及財務資源

於2017年3月31日，本公司的法定股本為500.0百萬港元，分為5,000,000,000股每股面值0.1港元的股份，而本公司已發行股本約為92.0百萬港元，分為920,062,000股每股面值0.1港元的股份。

於2016年8月24日，明揚企業有限公司(「明揚」)、本公司及中國銀河國際證券(香港)有限公司(「獨家配售代理」)訂立配售協議。於2016年9月1日，獨家配售代理已按每股3.60港元的價格，成功向不少於六名承配人配售15,000,000股股份。承配人及其實益擁有人乃獨立於本公司及其任何關連人士。於2016年9月1日，本公司已完成增補認購事項，並向明揚發行15,000,000股普通股，從中獲得的所得款項淨額約為51.9百萬港元。進一步詳情請參閱本公司日期為2016年8月24日的公告。

根據本公司與認購人於2016年12月16日及2017年1月6日訂立的認購協議，合共46,846,000股每股0.1港元的本公司認購股份已由認購人認購，現金代價為152,249,500港元。所有認購人均為獨立第三方。

於2017年3月31日，本集團的現金及銀行結餘為58.2百萬港元(2016年3月31日：81.6百萬港元)。基本上，本集團以其內部資源撥支本集團的營運資金需求。董事相信，經營所產生資金及可用銀行融資將可滿足本集團的未來營運資金需求。

於2017年3月31日，本集團的資產負債比率(以總貸款除以總資產計算)為9.6%(2016年3月31日：13.9%)。本集團的總貸款包括計息銀行借貸、應付董事款項及應付非控股權益款項。於2017年的資產負債比率有所下跌，主要是由於上文所述透過年內發行新股份募集所得資金所致。

上述數字顯示，本集團擁有穩健財務資源，可應付其未來承擔及未來擴展計劃。

庫務政策

本集團採納審慎的庫務政策，在截至2017年3月31日止年度保持了健康的流動資金狀況。本集團致力透過持續進行信貸評估及評估其客戶的財務狀況減低信貸風險。為管理流動資金風險，董事會密切留意本集團的流動資金狀況，以確保本集團資產、負債及其他承擔的架構可應付不時的資金需要。

末期股息

董事會建議向於暫停辦理股份過戶登記手續當日名列本公司股東名冊的本公司股東派付每股股份2港仙的末期現金股息，惟須待本公司股東於應屆股東週年大會批准後方可作實。有關就派發末期現金股息暫停辦理股份過戶登記手續的日期的進一步資料將載於股東週年大會通告。

資本承擔

於2017年3月31日，本集團的資本承擔為61.2百萬港元(2016年3月31日：42.1百萬港元)。

持有的重大投資

於2015年8月，本集團與一名獨立第三方訂立戰略合作夥伴協議，以建立長期的戰略聯盟及合作夥伴關係，在虛擬實境技術項目方面展開合作。本集團已支付人民幣4.5百萬元(相等於5.4百萬港元)作為優先收購購股權的按金，以投資或共同投資虛擬實境技術項目。

於2016年9月，本集團以代價30百萬港元自獨立第三方收購虛擬現實遊戲機的全球獨家經銷權。根據該協議，獨家經銷權的可用年期為無限。根據本集團管理層就產品壽命週期、市場、競爭對手及環境趨勢所作的研究，董事認為獨家經銷權的可用年期不應超過十年。

重大投資及資本資產的未來計劃

本集團將繼續在主要城市發展遊樂園以及開發虛擬實境技術項目，包括與獨立第三方建立合作夥伴關係，出售虛擬實境設備及開發虛擬實境遊戲內容。

董事相信虛擬實境技術項目將為本集團日後的業務發展的另一主要貢獻。

按揭及質押

於2017年3月31日，本集團向一家銀行質押賬面值約為95.3百萬港元的銀行存款(2016年3月31日：95.3百萬港元)以取得銀行融資。

或然負債

本集團於2017年3月31日並無重大或然負債(2016年3月31日：無)。

外匯風險

本集團有關匯兌風險的政策概無重大變動。本集團的交易主要以港元、人民幣、日圓或美元列值。本集團管理層密切注視外匯風險，在適當時會考慮使用對沖工具。

環境政策

本集團致力保護環境。本集團堅持循環再用及節能原則，鼓勵及推動員工在辦公室支持環保，包括於印刷及影印時使用環保紙以及關上閒置電燈及電器以減少耗電等。

僱員及酬金政策

於2017年3月31日，本集團有503名僱員(2016年3月31日：240名僱員)。截至2017年3月31日止年度，僱員酬金及實物利益及退休金計劃供款(包括董事的酬金及實物利益及退休金計劃供款)為58.0百萬港元(2016年3月31日：23.9百萬港元)。增加主要由於僱員酬金增加24.7百萬港元及董事酬金增加1.4百萬港元。本集團的薪酬方案乃參考個別僱員的經驗及資歷以及整體市況而釐定。本集團亦按僱員個別需要，確保彼等得到足夠培訓及持續專業發展的機會。本公司已設立購股權計劃，向合資格的董事及本集團僱員提供誘因及獎勵，肯定彼等的貢獻。於2016年2月29日，21,455,400份購股權已根據本公司於2015年2月16日採納的購股權計劃授予合資格董事、僱員及兩家諮詢公司。

購買、出售或贖回股份

本公司或其任何附屬公司於截至2017年3月31日止年度概無購回或出售任何本公司股份。

審核委員會及審閱財務資料

董事會審核委員會包括三位獨立非執行董事，分別為曾華光先生(主席)、洪木明先生及倪振良先生。本公司截至2017年3月31日止年度的經審核綜合財務報表及年度業績已由董事會審核委員會審閱，其成員已就審閱本集團截至2017年3月31日止年度的業績與本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行會面。

董事會審核委員會已審閱本公司截至2017年3月31日止年度的經審核綜合財務報表及本集團採納的會計原則及慣例，並已聯同管理層討論截至2017年3月31日止年度的審核、風險管理、內部控制及財務報告事宜。彼等亦已審閱及批准提供非核數服務的外部核數師之委聘、有關提供核數及非核數服務的外部核數師之酬金、風險管理和內部監管系統以及內部核數職能的有效性。

獨立核數師就初步業績公告的工作範圍

初步公告所載有關本集團截至2017年3月31日止年度的綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表及其相關附註的數字已由本集團的核數師德勤•關黃陳方會計師行，與本集團於本年度的經審核綜合財務報表所載金額比較一致。德勤•關黃陳方會計師行就此方面進行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱委聘工作準則或香港核證委聘工作準則進行的核證委聘工作，因此德勤•關黃陳方會計師行就初步公告並無發表核證意見。

遵守企業管治慣例守則

本公司於年內一直遵守香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)附錄十四所述企業管治守則所載的守則條文，除以下個別情況外：

守則條文第A.2.1條

上市規則附錄14企業管治守則的守則條文第A.2.1條規定，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。庄先生為董事會主席兼行政總裁。由於庄先生為本集團的創辦人，而且於企業營運及管理方面有豐富經驗，董事相信為了有效管理及業務發展，由庄先生同時出任兩個職位合乎本集團的最佳利益。

遵守證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」)作為本公司董事進行證券交易的操守守則。經向董事作出特定查詢後，所有董事確認，彼等於截至2017年3月31日止年度一直全面遵守標準守則所載的規定準則。

暫停辦理股份過戶登記手續

為釐定本公司股東出席將於2017年8月28日舉行的股東週年大會的資格，本公司將由2017年8月23日至2017年8月28日(包括首尾兩天)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。為符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有股份過戶表格連同相關股票須於2017年8月22日下午四時三十分前送交本公司的香港股份過戶登記處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716號舖，以辦理登記手續。

為確定獲建議末期現金股息的資格(待本公司股東於股東週年大會上通過普通決議案後方可作實)，本公司將由2017年9月1日至2017年9月5日(包括首尾兩天)暫停辦理股份過戶登記手續，此期間將會暫停辦理股份過戶登記。為符合資格獲建議末期股息，所有股份過戶文件連同相關股票最遲須於2017年8月31日下午四時三十分前送交本公司的香港股份過戶登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716號舖，以辦理登記手續。

一般資料

本公司將於適當時候向股東寄發一份通函，載列(其中包括)上市規則規定的資料，連同應屆股東週年大會通告。

公眾持股量

按照本公司所得公開資料及據董事所知，於本年度業績公告日期，本公司已發行股份維持上市規則規定的足夠公眾持股量。

報告期間後事項

於2017年5月29日，本公司就配售本金總額最高達100,000,000港元的債券訂立配售協議。債券以港元計值，固定年利率為6%，期限為3年，而利息將於債券發行日期後首日支付。

有關配售債券的進一步詳情載於本公司日期為2017年5月29日的公告。

在聯交所網站及本公司網站發佈資料

本公告在本公司網站(www.animatechina.com)及聯交所網站(www.hkexnews.hk)發佈。本公司截至2017年3月31日止年度的年報載有上市規則規定的所有資料，將於適當時候寄發予股東並在上述網站發佈。

承董事會命
華夏動漫形象有限公司
行政總裁兼執行董事
庄向松

香港，2017年6月30日

於本公告日期，董事會包括六位董事，分別為執行董事庄向松先生(行政總裁)、丁家輝先生及劉茱香女士；及獨立非執行董事倪振良先生、曾華光先生及洪木明先生。