

未來計劃及[編纂]用途

未來計劃

有關我們未來計劃的詳細描述，見「業務－業務策略」。

[編纂]用途

我們估計扣除我們就[編纂]應付的估計[編纂]費及開支後，[編纂][編纂]淨額將為下列金額：

- 約[編纂]百萬[編纂]（倘[編纂]未獲行使）或約[編纂]百萬[編纂]（倘[編纂]獲悉數行使），假設[編纂]為每[編纂][編纂]（即建議[編纂]範圍的下限）；
- 約[編纂]百萬[編纂]（倘[編纂]未獲行使）或約[編纂]百萬[編纂]（倘[編纂]獲悉數行使），假設[編纂]為每[編纂][編纂]（即建議[編纂]範圍的中位數）；或
- 約[編纂]百萬[編纂]（倘[編纂]未獲行使）或約[編纂]百萬[編纂]（倘[編纂]獲悉數行使），假設[編纂]為每[編纂][編纂]（即建議[編纂]範圍的上限）。

假設[編纂]未獲行使及假設[編纂]釐定為每股[編纂]（即指示性[編纂]範圍每股[編纂]至[編纂]的中位數），我們擬將[編纂][編纂]淨額按照下列金額用於以下用途：

- 約[編纂]百萬[編纂]（相等於約[編纂]百萬[編纂]或我們估計總[編纂]淨額約[編纂]）用作收購海外或中國的網絡遊戲開發商或知識產權供應商的熱門知識產權或其他相關資產，或投資於或收購海外或中國的網絡遊戲開發商或知識產權供應商。具體而言，我們擬使用約[編纂]百萬[編纂]投資於或收購遊戲開發商及知識產權供應商，以及約[編纂]百萬[編纂]收購知識產權或其他相關資產（主要與流行的卡通及電影有關）。截至最後可行日期，我們並無有關投資或收購的已落實或正式的諒解、承諾或協議，亦無進行任何相關磋商；
- 約[編纂]百萬[編纂]（相等於約[編纂]百萬[編纂]或我們估計總[編纂]淨額約[編纂]）用作為我們有關開發自研網絡遊戲及其他知識產權的自主研發工作提供資金。具體而言，我們擬使用約[編纂]百萬[編纂]以具競爭力的薪酬招聘更多研發人才，以及約[編纂]百萬[編纂]擴展及提升我們的研發中心；

未來計劃及[編纂]用途

- 約[編纂]百萬[編纂]（相等於約[編纂]百萬[編纂]或我們估計總[編纂]淨額約[編纂]）用作進一步支持網絡遊戲業務的拓展，包括增強網絡和技術基建以及改善遊戲分析。具體而言，我們擬就增強技術基建使用約[編纂]百萬[編纂]及就改善遊戲分析使用約[編纂]百萬[編纂]；
- 約[編纂]百萬[編纂]（相等於約[編纂]百萬[編纂]或我們估計總[編纂]淨額約[編纂]%）用作支持營銷及宣傳活動，包括宣傳我們的「Game Hollywood」品牌及其他營銷活動。具體而言，我們擬就品牌宣傳使用約[編纂]百萬[編纂]及就營銷活動使用約[編纂]百萬[編纂]；及
- [編纂]淨額的餘額，即[編纂]百萬[編纂]（相等於約[編纂]百萬[編纂]或我們估計總[編纂]淨額約[編纂]%）用作營運資金及其他一般企業用途。

倘[編纂]釐定為低於或高於指示性價格範圍的中位數，分配至上述用途的[編纂]淨額將按比例調整。因[編纂]獲行使而收取的任何額外[編纂]將按比例分配至上述用途。

倘[編纂]淨額不足以為上述用途提供資金，我們擬透過不同的渠道，包括內部資源、營運所得現金以及債務及股本融資，以撥付有關差額。倘[編纂]淨額未有即時應用於上述用途，我們擬將[編纂]淨額存放至短期活期存款及／或貨幣市場工具。