

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



## DIGITAL DOMAIN HOLDINGS LIMITED

### 數字王國集團有限公司

(於百慕達註冊成立之有限公司)

(股份代號：547)

### 截至二零一七年十二月三十一日止年度之 全年業績公告

數字王國集團有限公司(「本公司」)董事會(分別為「董事」及「董事會」)謹此公佈本公司及其附屬公司(「本集團」)截至二零一七年十二月三十一日止年度之綜合業績連同上年度之比較數字如下：

#### 綜合損益表

截至二零一七年十二月三十一日止年度

	附註	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
收入	4	<b>703,004</b>	763,501
銷售及提供服務之成本		<b>(621,226)</b>	(639,154)
毛利		<b>81,778</b>	124,347
其他收入及收益	5	<b>9,828</b>	11,184
銷售及分銷開支		<b>(32,705)</b>	(79,715)
行政開支及其他經營開支淨額		<b>(579,513)</b>	(503,129)
財務費用	7	<b>(21,598)</b>	(56,210)
投資物業之公平價值收益		<b>1,900</b>	797
應佔聯營公司虧損		<b>(3,763)</b>	—
應佔合營企業溢利／(虧損)		<b>14</b>	(716)
除稅前虧損		<b>(544,059)</b>	(503,442)
稅項	8	<b>(82)</b>	5,062
年度虧損	6	<b>(544,141)</b>	(498,380)
虧損歸屬於：			
— 本公司持有人		<b>(524,893)</b>	(479,377)
— 非控股權益		<b>(19,248)</b>	(19,003)
		<b>(544,141)</b>	(498,380)
每股虧損：	9		
基本及攤薄		<b>(2.458)港仙</b>	(4.099)港仙

## 綜合全面收益表

截至二零一七年十二月三十一日止年度

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
年度虧損	(544,141)	(498,380)
其他全面收益		
其後或會重新分類至損益之項目：		
貨幣換算差額	10,364	1,844
應佔聯營公司其他全面收益	16,802	–
應佔合營企業其他全面收益	40	(3)
年內其他全面收益，扣除稅項	<u>27,206</u>	<u>1,841</u>
年內全面收益總額	<u>(516,935)</u>	<u>(496,539)</u>
歸屬於下列人士應佔全面收益總額：		
— 本公司持有人	(499,719)	(478,023)
— 非控股權益	<u>(17,216)</u>	<u>(18,516)</u>
	<u>(516,935)</u>	<u>(496,539)</u>

## 綜合財務狀況表

於二零一七年十二月三十一日

	附註	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		124,251	59,843
投資物業		212,500	210,600
無形資產	10	1,165,046	1,029,722
於聯營公司之權益		15,102	–
於合營企業之權益		62	6,388
按金及預付款項	11	31,908	–
		<u>1,548,869</u>	<u>1,306,553</u>
<b>流動資產</b>			
存貨		142	637
應收貿易賬款、其他應收賬款 及預付款項	11	118,684	146,775
銀行結餘及現金		225,334	465,838
		<u>344,160</u>	<u>613,250</u>
<b>流動負債</b>			
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項	12	126,668	101,853
遞延收入		16,218	10,856
借款		152,646	73,162
承付票據		–	34,314
可換股票據		–	370,273
融資租賃承擔		12,139	–
應付稅項		1,978	1,565
		<u>309,649</u>	<u>592,023</u>
<b>流動資產淨值</b>		<u>34,511</u>	<u>21,227</u>
<b>資產總值減流動負債</b>		<u>1,583,380</u>	<u>1,327,780</u>
<b>非流動負債</b>			
借款		105,218	216,085
融資租賃承擔		25,801	–
遞延稅項負債		49,330	46,267
		<u>180,349</u>	<u>262,352</u>
<b>資產淨值</b>		<u>1,403,031</u>	<u>1,065,428</u>
<b>股本及儲備</b>			
股本		244,418	126,187
儲備		1,133,055	896,467
<b>本公司持有人應佔權益</b>		<u>1,377,473</u>	<u>1,022,654</u>
<b>非控股權益</b>		<u>25,558</u>	<u>42,774</u>
<b>權益總額</b>		<u>1,403,031</u>	<u>1,065,428</u>

## 附註

### 1. 組織及營運

數字王國集團有限公司(「本公司」)在百慕達註冊成立為獲豁免有限公司，其股份在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)上市。本公司之主要營業地點位於香港中環皇后大道中5號衡怡大廈9樓。

本公司乃投資控股公司，其主要附屬公司之主要業務為媒體娛樂及物業投資。

### 2. 採納香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)

#### (a) 採納香港財務報告準則之修訂—首次於二零一七年一月一日起生效

年內，本集團已採納於本年度首次生效並與本集團有關之以下香港財務報告準則之修訂。

香港財務報告準則二零一四年至二零一六年週期之年度改進	香港財務報告準則第12號之修訂，披露於其他實體之權益
香港會計準則第7號之修訂	披露計劃
香港會計準則第12號之修訂	就未實現虧損確認遞延稅項資產

#### 香港財務報告準則二零一四年至二零一六年週期之年度改進—香港財務報告準則第12號之修訂，披露於其他實體之權益

根據年度改進過程頒佈之此等修訂對現時並不明確之多項準則作出微細且並不急切之修訂。其中包括對香港會計準則第12號其他實體權益披露之修訂，以釐清香港財務報告準則第12號的披露規定(披露財務資料概要除外)亦適用於實體於根據香港財務報告準則第5號持作出售之非流動資產及已終止經營業務分類為持作出售之其他實體或已終止經營業務之權益。

採納香港財務報告準則第12號之修訂對本財務報表並無影響，因為後者的處理方式與本集團先前處理有關其於根據香港財務報告準則第5號分類為持作出售之其他實體或已終止經營業務之權益之披露之方式一致。

#### 香港會計準則第7號之修訂—披露計劃

有關修訂引入額外披露，其將讓綜合財務報表用戶可評估融資活動所產生負債之變動。

採納此等修訂導致於現金流量表附註中呈列額外披露。本集團並無披露過往年度的比較資料，此做法與修訂本的過渡性安排一致。

#### 香港會計準則第12號之修訂—就未實現虧損確認遞延稅項資產

有關修訂關於確認遞延稅項資產以及澄清若干必須的考慮因素，包括如何就與以公平價值計量之債務工具相關之遞延稅項資產入賬。

採納此等修訂對本綜合財務報表並無影響，因為澄清後的處理方式與本集團先前確認遞延稅項資產的方式一致。

(b) 已頒佈但尚未生效及未有提早採納之新訂／經修訂香港財務報告準則

下列可能與本集團綜合財務報表相關之新訂／經修訂香港財務報告準則已頒佈但尚未生效，而本集團並無提早採納。本集團目前計劃於此等變動生效當日應用此等變動：

		生效日期
香港財務報告準則(修訂)	香港財務報告準則二零一五年至二零一七年週期之年度改進	(ii)
香港財務報告準則二零一四年至二零一六年週期之年度改進	香港財務報告準則第1號之修訂，首次採納香港財務報告準則	(i)
香港財務報告準則二零一四年至二零一六年週期之年度改進	香港會計準則第28號之修訂，於聯營公司及合營企業之投資	(i)
香港財務報告準則第2號之修訂	以股份支付之交易之分類及計量	(i)
香港財務報告準則第9號之修訂	負值補償之預付特點	(ii)
香港財務報告準則第10號及香港會計準則第28號之修訂	投資者與其聯營公司或合營企業之間的資產出售或出繳	(iv)
香港財務報告準則第15號之修訂	客戶合約收入(香港財務報告準則第15號之澄清)	(i)
香港會計準則第40號之修訂	轉移投資物業	(i)
香港財務報告準則第9號	金融工具	(i)
香港財務報告準則第15號	客戶合約收入	(i)
香港財務報告準則第16號	租賃	(ii)
香港財務報告準則第17號	保險合約	(iii)
香港(國際財務報告詮釋委員會)－詮釋第22號	外幣交易及預付代價	(i)
香港(國際財務報告詮釋委員會)－詮釋第23號	所得稅處理之不確定性	(ii)

生效日期：

- (i) 於二零一八年一月一日或之後開始之年度期間生效
- (ii) 於二零一九年一月一日或之後開始之年度期間生效
- (iii) 於二零二一年一月一日或之後開始之年度期間生效
- (iv) 該等修訂最初計劃於二零一六年一月一日或之後開始之年度期間生效。生效日期現已押後／剔除。有關修訂繼續允許提前應用。

#### 香港財務報告準則二零一五年之二零一七年週期之年度改進

根據年度改進過程頒佈之此等修訂對現時並不清晰之多項準則作出細微且並不急切之修訂。

#### 香港財務報告準則二零一四年至二零一六年週期之年度改進－香港財務報告準則第1號之修訂，首次採納香港財務報告準則

根據年度改進過程頒佈之此等修訂對現時並不明確之多項準則作出微細且並不急切之修訂。其中包括對香港財務報告準則第1號首次採納香港財務報告準則之修訂，有關修訂刪去與已結束因而不適用會計期間有關的過渡條文豁免。

#### 香港財務報告準則二零一四年至二零一六年週期之年度改進－香港會計準則第28號之修訂，於聯營公司及合營企業之投資

根據年度改進過程頒佈之此等修訂對現時並不明確之多項準則作出微細且並不急切之修訂。其中包括對香港會計準則第28號於聯營公司及合營企業之投資之修訂，有關修訂澄清風險資本機構可選擇按公平價值計量聯營公司或合營企業時，有關選擇分別對每間聯營公司或合營企業作出。

#### 香港財務報告準則第2號之修訂－以股份支付之交易之分類及計量

有關修訂規定歸屬及非歸屬條件對以現金結算以股份支付計量的會計處理；預扣稅責任具有淨額結算特徵的以股份支付之交易；以及交易類別由現金結算變更為權益結算之以股份支付之條款及條件的修訂。

#### 香港財務報告準則第9號之修訂－負值補償之預付特點

該等修訂澄清，倘符合指定條件，負值補償的可預付金融資產可按攤銷成本或透過其他全面收益以公平價值之方式計量－而非透過損益以公平價值之方式計量。

#### 香港財務報告準則第10號及香港會計準則第28號之修訂－投資者與其聯營公司或合營企業之間的資產出售或出繳

有關修訂澄清實體向其聯營公司或合營企業出售或出繳資產時，將予確認之收益或虧損程度。當交易涉及一項業務，則須確認全數收益或虧損。反之，當交易涉及不構成一項業務的資產，則僅須就不相關投資者於合營企業或聯營公司之權益確認收益或虧損。

#### 香港財務報告準則第15號之修訂－客戶合約收入(香港財務報告準則第15號之澄清)

香港財務報告準則第15號之修訂包括澄清履約責任之識別；應用委託人相對代理人之情況；知識產權許可；及過渡規定。

#### 香港會計準則第40號之修訂－轉移投資物業

該等修訂澄清，必須在用途改變時方可轉入或轉出投資物業，並提供作出此釐定的指引。有關澄清指出，當物業符合投資物業的定義或不再符合投資物業的定義並有憑證顯示用途改變時，即為用途改變。

有關修訂亦將準則中的憑證清單重新定義為非詳盡清單，從而允許其他形式的憑證支持轉移。

## 香港財務報告準則第9號－金融工具

香港財務報告準則第9號引進金融資產分類及計量的新規定。按業務模式持有資產而目的為收取合約現金流的債務工具(業務模式測試)以及具產生現金流的合約條款且僅為支付本金及未償還本金利息的債務工具(合約現金流特徵測試)，一般按攤銷成本計量。倘該實體業務模式的目的為持有及收取合約現金流以及出售金融資產，則符合合約現金流特徵測試的債務工具透過其他全面收益以公平價值計量。實體可於初步確認時作出不可撤銷的選擇，以計量透過其他全面收益以公平價值列賬並非持作買賣的股本工具。所有其他債務及股本工具透過損益以公平價值計量。

香港財務報告準則第9號就並非透過損益以公平價值計量的所有金融資產納入新的預期虧損減值模式(取代香港會計準則第39號的已產生虧損模式)以及新的一般對沖會計規定，以讓實體於綜合財務報表內更好地反映其風險管理活動。

香港財務報告準則第9號遵照香港會計準則第39號項下金融負債的確認、分類及計量規定，惟指定透過損益以公平價值列賬的金融負債除外，而負債信貸風險變動引致的公平價值變動金額於其他全面收益確認，除非會產生或擴大會計錯配風險則作別論。此外，香港財務報告準則第9號保留香港會計準則第39號終止確認金融資產及金融負債的規定。

根據本集團於二零一七年十二月三十一日的金融工具及風險管理政策，董事預期應用香港財務報告準則第9號的預期信貸虧損模式可能導致提前確認本集團按攤銷成本計量的金融資產的信貸虧損(計及與本集團有業務往來的客戶及其他債務人的估計信貸風險以及實際產生的應收款項的實際減值)。然而，在本集團進行詳細審閱前，就香港財務報告準則第9號的影響作出合理估計並不切實可行。另一方面，管理層將於首次應用香港財務報告準則第9號時評估有關本集團投資組合的業務模式。

## 香港財務報告準則第15號－客戶合約收入

本項新準則設立一個單獨的收入確認框架。該框架的核心原則為實體應確認收入以用金額描述轉讓承諾商品或服務予客戶，該金額反映預期該實體有權就交換該等商品及服務所收取的代價。香港財務報告準則第15號取代現行收入確認指引(包括香港會計準則第18號「收入」、香港會計準則第11號「建築合約」及相關詮釋)。

香港財務報告準則第15號要求透過五個步驟釐定收入：

- 第一步： 識別與客戶的合約
- 第二步： 識別合約中的履約責任
- 第三步： 釐定交易價
- 第四步： 將交易價分配至各履約責任
- 第五步： 於各履約責任完成時確認收入

香港財務報告準則第15號包含與特定收入相關的特定指引，該等指引或會更改香港財務報告準則現時應用之方法。該準則亦對收入相關的披露作出大幅質化與量化改進。

董事預期日後應用香港財務報告準則第15號可能導致更多披露，然而，董事預期應用香港財務報告準則第15號將不會對相關報告期間確認收入的時間及金額產生重大影響。

### 香港財務報告準則第16號－租賃

香港財務報告準則第16號於生效日期起取代香港會計準則第17號「租賃」及相關詮釋。香港財務報告準則第16號引入單一承租人會計模式，並規定承租人就為期超過12個月之所有租賃確認資產及負債，除非相關資產為低價值資產則作別論。具體而言，根據香港財務報告準則第16號，承租人須確認使用權資產（表示其有權使用相關租賃資產）及租賃負債（表示其有責任支付租賃款項）。因此，承租人應確認使用權資產折舊及租賃負債利息，並將租賃負債之現金還款分類為本金部分及利息部分，在現金流量表中呈列。此外，使用權資產及租賃負債初步按現值基準計量。計量包括不可註銷租賃付款，亦包括承租人合理肯定會行使選擇權延續租賃或行使中止租賃選擇權之情況，將於選擇權期間內作出之付款。就根據前訂準則香港會計準則第17號分類為經營租賃之租賃而言，此會計處理方法與承租人會計法顯著不同。

就出租人會計處理而言，香港財務報告準則第16號大致繼承了香港會計準則第17號之出租人會計處理規定。因此，出租人繼續將其租賃分類為經營租賃或融資租賃，並且對兩類租賃進行不同之會計處理。

於二零一七年十二月三十一日，本集團有不可撤銷經營租賃承擔約270,152,000港元。初步評估顯示，此等安排將符合香港財務報告準則第16號對租賃的定義，因此，本集團將因應用香港財務報告準則第16號而就所有該等租賃確認使用權資產及相應負債，除非其符合低價值或短期租賃之條件。此外，應用新規定可能導致上述計量、呈列及披露的變動。然而，在董事完成詳細審閱前，對財務影響作出合理估計並不切實可行。

本集團正在評估此等新公佈規定的潛在影響。董事迄今認為，應用此等新公佈規定不大可能對本集團的財務表現及財務狀況造成顯著影響。

### 香港（國際財務報告詮釋委員會）－詮釋第22號－外幣交易及預付代價

該等詮釋就以下事項提供指引，即如何為釐定用於涉及以外幣支付或收取預付代價的交易的匯率而釐定交易日期，以及如何確認非貨幣資產或非貨幣負債。該等詮釋指出，釐定首次確認相關資產、開支或收入（或當中部份）所使用之匯率之交易日期為實體首次確支付或收取預付代價產生的非貨幣資產或非貨幣負債之日。

### 香港（國際財務報告詮釋委員會）－詮釋第23號－所得稅處理之不確定性

該詮釋透過就如何反映所得稅會計處理涉及的不確定性因素提供指引，為香港會計準則第12號所得稅的規定提供支持。

根據該詮釋，實體須釐定分別或集中考慮各項不確定稅項處理，以更好預測不確定性因素的解決方式。實體亦須假設稅務機關將會檢討其有權檢討的金額，並在作出上述檢討時完全知悉所有相關資料。如實體釐定稅務機關可能會接受一項不確定稅項處理，則實體應按與其稅務申報相同的方式計量即期及遞延稅項。否則，釐定稅項涉及的不確定性因素採用「最可能金額」或「預期值」法兩者中能更好預測不確定性因素解決方式的方法來反映。

本集團尚未確定該等新規定會否對本集團之會計政策及綜合財務報表造成重大變動。

對於其他已頒佈但尚未生效的新訂或經修訂香港財務報告準則，本公司董事預期不會對本集團綜合財務報表所呈報金額及作出的披露產生重大影響。



### 3. 編製基準

#### 遵例聲明

綜合財務報表乃按照所有適用之香港財務報告準則、香港會計準則（「香港會計準則」）及詮釋（統稱「香港財務報告準則」）以及香港公司條例之披露規定而編製。此外，綜合財務報表包括聯交所證券上市規則（「上市規則」）之適用披露資料。

### 4. 收入及分部報告

年內本集團來自主要業務之收入分析如下：

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
提供以下服務		
— 視覺特效製作	606,550	613,239
— 360度全景數碼捕捉技術應用及後期製作服務	88,168	142,203
	<u>694,718</u>	<u>755,442</u>
租金收入	8,286	8,059
	<u>703,004</u>	<u>763,501</u>

#### (a) 可申報分部

本集團按主要經營決策者所審閱並賴以作出決策及評估表現之報告釐定其經營分部。

由於各業務提供不同產品及服務，所需之業務策略亦不相同，因此各分部之管理工作乃獨立進行。以下為本集團各可申報分部業務之概要：

- 媒體娛樂（視覺特效製作、360度全景數碼捕捉技術應用及後期製作服務）
- 物業投資

分部間交易之價格乃參考就類似訂單向外部人士收取之價格釐定。由於中央收益及開支並未計入主要經營決策者評估分部表現時使用之分部溢利或虧損內，故並沒分配至經營分部。

管理層透過監控其各經營分部之業績，就資源分配及業績評價作出決策。分部業績乃基於可申報分部（虧損）／溢利（即經調整除稅前（虧損）／溢利）進行評價。經調整除稅前（虧損）／溢利與本集團除稅前（虧損）／溢利採用一致方法進行計量，惟該項計量不包括投資物業之公平價值收益、應佔聯營公司虧損、應佔合營企業溢利／（虧損）、出售物業、廠房及設備之虧損、應收貿易賬款之減值虧損、應收合營企業款項之減值虧損撥回／（撥備）、以股本結算以股份支付之開支、未分配租賃開支、核數師酬金、未分配物業、廠房及設備折舊及未分配無形資產攤銷、專業費用、財務費用、未分配其他收入及收益（包括版稅收入、利息收入及雜項收入），以及總部及企業開支。

分部資產不包括其他未分配總部及企業資產，此乃由於該等資產以整體基準管理。

分部負債不包括應付稅項、遞延稅項負債、可換股票據及其他未分配總部及企業負債，此乃由於該等負債以整體基準管理。

	媒體娛樂		物業投資		綜合	
	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
來自外界客戶之 收入	<b>694,718</b>	755,442	<b>8,286</b>	8,059	<b>703,004</b>	763,501
分部間收入	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>
可申報分部收入	<u><b>694,718</b></u>	<u>755,442</u>	<u><b>8,286</b></u>	<u>8,059</u>	<u><b>703,004</b></u>	<u>763,501</u>
可申報分部 (虧損)／溢利	<u><b>(277,545)</b></u>	<u>(163,650)</u>	<u><b>7,204</b></u>	<u>6,974</u>	<u><b>(270,341)</b></u>	<u>(156,676)</u>
添置非流動資產	<b>261,562</b>	211,891	-	-	<b>261,562</b>	211,891
折舊及攤銷	<b>(54,228)</b>	(45,963)	-	-	<b>(54,228)</b>	(45,963)
出售物業、廠房及 設備之虧損	<b>(837)</b>	-	-	-	<b>(837)</b>	-
存貨減值之虧損	<b>(164)</b>	-	-	-	<b>(164)</b>	-
(扣除)／計入稅項	<b>(82)</b>	5,062	-	-	<b>(82)</b>	5,062
可申報分部資產	<b>1,329,294</b>	1,304,834	<b>215,768</b>	214,932	<b>1,545,062</b>	1,519,766
可申報分部負債	<u><b>347,917</b></u>	<u>320,336</u>	<u><b>2,902</b></u>	<u>2,749</u>	<u><b>350,819</b></u>	<u>323,085</u>

(b) 可申報分部損益、資產及負債之對賬

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
<b>除稅前虧損</b>		
可申報分部虧損	(270,341)	(156,676)
應收合營企業款項之減值虧損撥回／(撥備)	3,343	(6,221)
應收貿易賬款之減值虧損	(2,009)	(1,214)
出售未分配物業、廠房及設備虧損	(1,650)	–
投資物業之公平價值收益	1,900	797
應佔聯營公司虧損	(3,763)	–
應佔合營企業溢利／(虧損)	14	(716)
核數師酬金	(1,690)	(2,192)
未分配物業、廠房及設備折舊及未分配無形資產 攤銷	(5,991)	(2,038)
專業費用	(42,000)	(67,689)
財務費用	(21,598)	(56,210)
以股本結算以股份支付之開支	(57,428)	(81,147)
未分配租金開支	(13,088)	(10,925)
未分配其他收入及收益	5,943	845
其他未分配企業開支*	(135,701)	(120,056)
除稅前綜合虧損	<u>(544,059)</u>	<u>(503,442)</u>
<b>資產</b>		
可申報分部資產	1,545,062	1,519,766
未分配銀行結餘及現金	174,067	357,950
未分配企業資產	173,900	42,087
綜合資產總額	<u>1,893,029</u>	<u>1,919,803</u>
<b>負債</b>		
可申報分部負債	350,819	323,085
應付稅項	1,978	1,565
遞延稅項負債	49,330	46,267
可換股票據	–	370,273
未分配借款	64,515	94,659
未分配企業負債	23,356	18,526
綜合負債總額	<u>489,998</u>	<u>854,375</u>

\* 該結餘主要代表並無分配至經營分部之未分配企業經營開支，包括董事酬金、員工成本及其他總部開支。

(c) 地區資料

下表提供本集團來自外界客戶收入及非流動資產但不包括金融工具、遞延稅項資產及離職福利資產（「指定非流動資產」）之分析。

(i) 來自外界客戶收入

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
香港（所屬地）	8,286	8,104
中國內地（「中國」）	100,573	102,581
美利堅合眾國（「美國」）	236,865	240,228
加拿大	328,088	296,863
英國	21,738	96,148
其他國家	7,454	19,577
	<u>703,004</u>	<u>763,501</u>

上列之收入資料乃根據客戶所在地劃分。

(ii) 指定非流動資產

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
香港（所屬地）	232,835	375,806
中國	290,275	22,183
其他亞洲地區	54,518	—
美國及加拿大	971,241	908,564
	<u>1,548,869</u>	<u>1,306,553</u>

上列之指定非流動資產資料乃根據資產所在地劃分。

(d) 主要客戶

本集團之客戶基礎分散，其中，來自媒體娛樂分部之三名（二零一六年：兩名）客戶之交易額各佔本集團總收入10%以上，詳情如下：

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
客戶A	不適用	125,684
客戶B	不適用	86,758
客戶C	79,238	不適用
客戶D	72,547	不適用
客戶E	70,596	不適用
	<u>70,596</u>	<u>不適用</u>

## 5. 其他收入及收益

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
根據電影參股權按預定的百分比分享之溢利	3,745	10,108
版稅收入	140	221
利息收入	489	329
出租若干設備獲得租賃收入	5,025	–
其他	429	526
	<u>9,828</u>	<u>11,184</u>

## 6. 年度虧損

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
此已扣除／(計入)下列各項：		
銷售及提供服務之成本(附註)	621,226	639,154
出售物業、廠房及設備之虧損	2,487	–
應收合營企業款項之減值虧損(撥回)／撥備	(3,343)	6,221
應收貿易賬款之減值虧損	2,009	1,214
存貨之減值虧損	164	–
匯兌差異，淨額	(8,655)	6,146
核數師酬金：		
– 審計服務	1,520	1,447
– 非審計服務	170	745
物業、廠房及設備折舊(附註)	31,387	21,633
無形資產攤銷(附註)	28,832	26,368
研發	4,061	6,516
經營租賃租金：		
– 租賃處所	54,081	39,618
– 租賃設備	18,971	13,623
	<u>792,192</u>	<u>788,345</u>
員工成本(附註)：		
– 董事酬金	27,414	37,696
– 其他員工成本：		
薪酬、薪金及其他福利	710,235	692,217
退休福利計劃供款	3,624	1,039
以股本結算以股份支付之開支	50,919	57,393
	<u>792,192</u>	<u>788,345</u>

附註：

銷售及提供服務之成本包括有關員工成本、物業、廠房及設備折舊及無形資產攤銷費用共478,800,000港元(二零一六年：560,755,000港元)，有關款項亦計入上文獨立披露之各項總額內。

## 7. 財務費用

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
應計利息：		
可換股票據	8,213	39,410
承付票據	686	2,181
利息：		
銀行及其他貸款	7,297	7,398
有抵押票據	4,732	7,071
融資租賃	670	150
	<u>21,598</u>	<u>56,210</u>

## 8. 稅項

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
綜合損益表中扣除／(計入)之稅項包括：		
年度稅項－香港利得稅	-	-
年度稅項－海外稅項		
－本年度撥備	616	1,289
－過往年度撥備不足／(超額撥備)	44	(5,172)
遞延稅項	<u>(578)</u>	<u>(1,179)</u>
	<u>82</u>	<u>(5,062)</u>

香港利得稅乃根據兩個年度之估計應課稅溢利按16.5%計算。兩個年度均並無計提香港利得稅，因為本集團之承前估計稅項虧損足以抵扣估計之應課稅溢利。海外溢利之稅項乃根據年內之估計應課稅溢利按本集團經營業務所在國家之現行稅率計算。

## 9. 每股虧損

歸屬本公司持有之每股基本及攤薄虧損是根據以下數據計算：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
計算每股基本虧損之本公司擁有人應佔年度虧損	<u>(524,893)</u>	<u>(479,377)</u>
	股份數目	
	二零一七年	二零一六年
計算每股基本虧損之普通股加權平均數	<u>21,356,172,784</u>	<u>11,696,038,777</u>

附註：

於截至二零一七年及二零一六年十二月三十一日止年度，由於尚未行使可換股票據及購股權以及將發行就於以前年度完成收購附屬公司之前購股權持有人之股份對每股基本虧損具反攤薄影響，於計算每股攤薄虧損時並無假設尚未行使可換股票據之換股、未行使購股權之行使以及於以前年度完成收購附屬公司之前購股權持有人發行遞延股份。除上述者外，於本年度及以往年度並無其他潛在攤薄股份。因此，於本年度及以往年度之每股基本及攤薄虧損為相同。

## 10. 無形資產

	商譽 千港元 (附註(a))	商標 千港元 (附註(b))	專有軟件 千港元 (附註(c))	參股權 千港元 (附註(d))	專利 千港元 (附註(e))	知識產權 之許可 千港元 (附註(f))	虛擬人 技術 千港元 (附註(g))	總計 千港元
<b>成本</b>								
於二零一六年一月一日	587,739	144,110	91,430	258,873	60,494	22,000	19,943	1,184,589
自業務合併添置	102,386	-	-	-	-	-	-	102,386
添置	-	-	16,311	-	42,658	4,082	11,503	74,554
匯兌調整	(188)	4,067	236	154	601	-	-	4,870
於二零一六年十二月三十一日及二零一七年一月一日	689,937	148,177	107,977	259,027	103,753	26,082	31,446	1,366,399
添置	-	-	26,606	121,537	-	-	-	148,143
匯兌調整	(380)	10,345	2,099	2,004	4,781	-	-	18,849
於二零一七年十二月三十一日	<u>689,557</u>	<u>158,522</u>	<u>136,682</u>	<u>382,568</u>	<u>108,534</u>	<u>26,082</u>	<u>31,446</u>	<u>1,533,391</u>
<b>累計攤銷及減值虧損</b>								
於二零一六年一月一日	-	-	57,244	251,183	116	1,121	953	310,617
年內攤銷	-	-	12,500	2,363	5,570	3,295	2,640	26,368
匯兌調整	-	-	18	147	(473)	-	-	(308)
於二零一六年十二月三十一日及二零一七年一月一日	-	-	69,762	253,693	5,213	4,416	3,593	336,677
年內攤銷	-	-	14,523	2,393	5,242	3,395	3,279	28,832
匯兌調整	-	-	961	1,970	(95)	-	-	2,836
於二零一七年十二月三十一日	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>85,246</u>	<u>258,056</u>	<u>10,360</u>	<u>7,811</u>	<u>6,872</u>	<u>368,345</u>
<b>賬面值</b>								
於二零一七年十二月三十一日	<u>689,557</u>	<u>158,522</u>	<u>51,436</u>	<u>124,512</u>	<u>98,174</u>	<u>18,271</u>	<u>24,574</u>	<u>1,165,046</u>
於二零一六年十二月三十一日	<u>689,937</u>	<u>148,177</u>	<u>38,215</u>	<u>5,334</u>	<u>98,540</u>	<u>21,666</u>	<u>27,853</u>	<u>1,029,722</u>



附註：

(a) 就減值測試而言，商譽乃分配至下文識別之現金產生單位：

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
視覺特效製作	208,664	209,044
360度數碼捕捉技術	378,506	378,506
後期製作服務	102,387	102,387
	<u>689,557</u>	<u>689,937</u>

現金產生單位之可收回金額乃董事按使用價值計算，並參考獨立專業合資格估值師行萊坊資產評估有限公司（「萊坊」）出具之專業估值報告而釐定。

360度數碼捕捉技術之現金產生單位之使用價值計算使用現金流量預測，並基於本集團管理層批准覆蓋九年之最新財政預算。採納九年的長時間期間是因為此現金產生單位的技術對於媒體行業來說較新，因此技術和相關產品的開發需要更長時間(i)以實現其價值（與使用本集團其他較成熟的技術相比而言），並與本集團技術（如虛擬實境技術）整合，從而為本集團創造協同效益；及(ii)讓此現金產生單位的營運穩定。

上述其他兩項現金產生單位均使用五年的現金流量預測。預算期以後之現金流量預測按2%至3%之增長率推測。

使用價值計算中使用之主要假設如下：

	視覺特效製作之 現金產生單位	360度數碼 捕捉技術之 現金產生單位	後期製作服務之 現金產生單位
預算期內之平均增長率	11.2%	38.6%	23.0%
稅前貼現率	<u>19.0%</u>	<u>17.3%</u>	<u>20.4%</u>

預算期間之現金流量乃基於預算期間之預期毛利率預測。預算毛利率已按已往表現及本集團管理層對市場發展及現金產生單位之未來表現之預期而釐定。

有關上述現金產生單位之商譽之可收回金額乃以使用價值計算釐定並顯示商譽於二零一七年十二月三十一日之商譽的價值並無減值。

- (b) 商標被視為具無限可使用年期，因為被視為可以極低成本重續。商譽將分別於二零一九年至二零二三年期間屆滿。董事認為，本集團會不斷重續該等商標，並有能力做到。董事認為，考慮到(i)參考營運之歷史，預期本集團將長期使用有關商標，而有關商標可以由另一支管理團隊有效地管理；及(ii)商標擁有長的產品生命週期，因此，商標可以為本集團提供持續的經濟利益。

商標因進行減值測試而分配至本集團之視覺特效製作業務之現金產生單位及360度數碼捕捉技術之現金產生單位，有關資料乃載列如下：

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
視覺特效製作	19,538	19,388
360度數碼捕捉技術	138,984	128,789
	<u>158,522</u>	<u>148,177</u>

- (c) 專有軟件主要指由內部開發及購買，用以製作不同視覺特效之軟件。

專有軟件因進行減值測試而分配至本集團之視覺特效製作業務之現金產生單位。

- (d) 參股權指按預先決定之百分比，就電影及電視劇分享溢利之合約權利。

參股權乃分配至涉及之相關電影之現金產生單位。

- (e) 專利主要代表獲許可之若干知識產權，包括專利、商標及軟件。

於二零一六年十二月九日，本集團向一名獨立第三方收購一個由有關互動娛樂技術之專利所組成的組合，代價為42,658,000港元，包括(i)現金7,756,000港元；及(ii)57,172,131股本公司股份，當中19,057,377股本公司股份已於二零一六年十二月九日發行及38,114,754股本公司股份將於二零一九年十二月九日前分三個年度分期發行。專利按其於收購日期之公平價值參考萊坊出具之專業估值報告而釐定。

專利因進行減值測試而分配至本集團之360度數碼捕捉技術之現金產生單位。

- (f) 知識產權許可授予本集團包括(i)獨家權利運用三維技術以開發、運用、製作、出版和發行一位已故知名歌手之虛擬人及立體投射影像之作品以及在娛樂業務運用有關作品；及(ii)包含許可材料的數碼商品(如360度全景視頻、互動虛擬實境、增強實境體驗和類似的沉浸式媒體內容)的開發、銷售／分銷和推廣權。

許可乃分配至虛擬人及立體投射影像之現金產生單位。

- (g) 虛擬人技術代表開發一位已故知名歌手之虛擬人及立體投射影像直接應佔之已資本化成本。

技術乃分配至虛擬人及立體投射影像之現金產生單位。

## 11. 應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
非流動部份：		
按金	12,315	—
預付款項	19,593	—
	<u>31,908</u>	<u>—</u>
流動部份：		
應收貿易賬款	55,477	56,819
應計收入	17,728	25,779
其他應收賬款	14,980	13,782
按金	3,249	27,149
預付款項	27,250	23,246
	<u>118,684</u>	<u>146,775</u>
	<u>150,592</u>	<u>146,775</u>

- (i) 董事認為，於二零一七年及二零一六年十二月三十一日，應收貿易賬款、應計收入、其他應收賬款、按金及預付款項之賬面值與公平價值相若。

應收貿易賬款及其他應收賬款並不附帶利息。

- (ii) 本集團一般向貿易客戶授予平均30天(二零一六年：30天)之放賬期。本集團根據在報告期末按應收貿易賬款(扣除呆賬撥備)之到期日作出賬齡分析如下：

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
未逾期	2,530	4,980
1-30天	15,493	28,218
31-60天	18,802	2,844
61-90天	2,999	2,027
超過90天	15,653	18,750
	<u>55,477</u>	<u>56,819</u>

- (iii) 已逾期惟未減值之應收貿易賬款之賬齡分析如下：

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
逾期少於一個月	15,493	28,218
逾期一至三個月	18,802	4,871
逾期超過三個月	18,652	18,750
	<u>52,947</u>	<u>51,839</u>
於十二月三十一日		

並無逾期亦無減值之應收賬款乃與近期無違約記錄之多位不同債務人有關。

逾期但並無減值之應收賬款與本集團之間擁有良好往績記錄之獨立債務人有關。根據過往經驗，管理層相信，由於信貸質素並無重大變化且該等結餘仍被視為可全數收回，因此毋須就此等結餘作出減值撥備。本集團並無就該等結餘持有任何抵押品。

(iv) 下文載列與年內貿易債務人之減值虧損對賬之資料：

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
於一月一日	1,214	-
已確認減值虧損	2,009	1,214
	<u>3,223</u>	<u>1,214</u>
於十二月三十一日	<u>3,223</u>	<u>1,214</u>

(v) 應計收入代表已錄得之合約成本加上已確認溢利，並減去至今已確認之虧損。

## 12. 應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
應付貿易賬款	30,111	20,258
其他應付賬款	50,250	36,438
應計款項	46,307	45,157
	<u>126,668</u>	<u>101,853</u>

董事認為，於二零一七年及二零一六年十二月三十一日，應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項之賬面值與公平價值相若。

本集團在報告期末應付貿易賬款按到期日計算之賬齡分析如下：

	二零一七年 千港元	二零一六年 千港元
未逾期	3,810	6,117
1-30天	13,267	3,030
31-60天	3,931	2,666
61-90天	1,776	4,298
逾90天	7,327	4,147
	<u>30,111</u>	<u>20,258</u>

### 13. 或然負債

本集團獲美國若干客戶告知有關此等客戶因涉及一名申索人（「申索人」）對彼等提出之其他訴訟所蒙受之損失的潛在彌償。此申索人對於若干實體設備及知識產權（「所爭議的知識產權」）之擁有權與原擁有人（「原擁有人」）有爭議，而美國法院於二零一七年八月十一日裁定申索人擁有所爭議的知識產權。本集團過去曾根據原擁有人給予之許可而使用所爭議的知識產權並且為上述客戶完成若干視覺特效項目。有關客戶在彌償要求中並無指明特定金額。本集團目前正與保險公司進行磋商，並與此等客戶就保險公司將支付的範圍進行磋商。

截至二零一七年十二月三十一日止年度並無確認彌償撥備，因為董事認為，本集團可能或可能不會需要就彌償錄得重大資源流出。

### 14. 報告期結束後的重大事項

於二零一八年三月一日，本集團與配售代理訂立配售協議，內容有關按盡力基準配售最多2,175,780,000股配售股份，配售價為每股配售股份0.19港元。於二零一八年三月一日，本集團之法定股本為750,000,000港元，分為75,000,000,000股股份，其中24,442,254,094股股份為已發行。

於二零一八年三月二十二日，本公司之全資附屬公司（「買方」）與（其中包括）一名賣方（「賣方」）訂立協議，以收購一間於英屬處女群島註冊成立之公司及其附屬公司（「目標集團」）已發行股本之66.88%，總代價最高為人民幣240,000,000元（相當於約298,000,000港元），可予調整並將以現金支付。於完成後，目標集團將為本集團擁有66.88%權益的附屬公司。於本公告日期，收購事項尚未完成。該交易的進一步詳情請參閱本公司日期為二零一八年三月二十二日之公告。

## 股息

董事會不建議派付截至二零一七年十二月三十一日止年度之末期股息（二零一六年：無）。

## 回顧及展望

### 財務及業務回顧

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團之收入為703,004,000港元（二零一六年：763,501,000港元），較去年減少約8%。於截至二零一七年十二月三十一日止年度，本集團之毛利為81,778,000港元（二零一六年：124,347,000港元）。收入及毛利的減少主要源於視覺特效業務（傳統電視廣告）、電影製作以及動作捕捉業務。於二零一七年十二月三十一日，本集團之總資產為1,893,029,000港元（於二零一六年十二月三十一日：1,919,803,000港元）。本公司持有人應佔虧損為524,893,000港元（二零一六年：479,377,000港元）。截至二零一七年十二月三十一日止年度之虧損約為544,141,000港元（二零一六年：498,380,000港元）。本年度之虧損主要是由於：

- (i) 確認非現金流出開支，包括：
  - a. 於二零一四年至二零一七年間授出之購股權的以股本結算以股份支付之款項為57,428,000港元（二零一六年：81,147,000港元）；
  - b. 攤銷及折舊開支為60,219,000港元（二零一六年：48,001,000港元）；及
  - c. 可換股票據及承付票據之應計利息開支為8,899,000港元（二零一六年：41,591,000港元）。
- (ii) 行政及其他項目開支增加，主要包括法律及專業費用（包括有關收購、於大中華區之協作及業務發展、於印度之業務發展，以及投資者及公共關係）；
- (iii) 經妥為考慮後，為格外審慎起見，年內就虛擬實境內容及遊戲、360度全景攝錄機及互動虛擬人功能錄得的內容開發及研發成本予以支銷而非資本化；及
- (iv) 來自媒體娛樂分部之營運虧損。

## 媒體娛樂分部

於回顧年度，此分部錄得收入約694,718,000港元(二零一六年：755,442,000港元)。此分部之收入佔本集團於本年度之收入約99%。此分部錄得虧損約277,545,000港元(二零一六年：163,650,000港元)。有關虧損包括上文所述年內就虛擬實境內容及遊戲、360度全景攝錄機及互動虛擬人功能錄得的內容開發及研發成本。就(i)物業、廠房及設備折舊及(ii)無形資產攤銷作出調整後之經調整分部虧損為223,317,000港元(二零一六年：117,687,000港元)。

### A. 虛擬實境(「虛擬實境」)及360度視頻製作

此分部之業務包括以360度數碼捕捉技術及電腦圖像(「電腦圖像」)提供虛擬實境技術服務。

數字王國在新興的虛擬實境市場提供各種產品和服務。本公司已開發專有的攝影機和軟件以拍攝360度全景視頻。數字王國團隊使用本身的技術製作實時和視頻點播(「視頻點播」)形式的360度虛擬實境體驗。除了運用本身的應用程式提供虛擬實境內容外，數字王國的技術團隊亦為不同品牌及電訊企業客戶製作訂製的虛擬實境應用程式。

數字王國的虛擬實境和360度全景攝錄機團隊製作(及不時同步播出)多個直播節目，包括二零一七年的下列重頭節目：

- **金球獎紅地氈盛典**：知名演員和演藝界人士步進頒獎典禮的獨家360度全景花絮。
- **二零一七年美國總統就職典禮**：第58屆美利堅合眾國總統就職典禮的策展直播是此項國際大事的首次沉浸式360度全景廣播。
- **格林美音樂獎紅地氈盛典**：讓觀眾直擊一眾歌星踏上此項樂壇盛事的華麗舞台。
- **奧斯卡獎紅地氈盛典**：電影界巨星紛至沓來，魅力四射，在步進奧斯卡頒獎典禮的會場前各展最新潮流衣著。
- **紐約大都會博物館時裝館慈善晚會**：數字王國、紐約大都會博物館時裝館慈善晚會主辦單位、Facebook、Moët及Vogue聯手為慈善晚會首次增添時尚新方式 – 360度直播，直播紐約大都會藝術博物館時裝學院的年度籌款活動。

- **終極格鬥冠軍賽(UFC) 212奧爾多對霍洛威**：三星Gear VR的用戶可透過360度全景視聽直播的形式收看按次付費的矚目盛事 – UFC 212以及賽前賽後的精彩節目。
- **二零一七年明尼阿波利斯極限運動比賽**：ESPN與三星及數字王國合作，首次為當中的三項極限運動精選賽事以虛擬實境的方式進行直播，分別為U板賽(Skateboard Vert)、街攀(BMX Street)及滑板業餘愛好者表演(Skateboard Street Amateurs)，讓來自48個國家的三星Gear VR用戶觀看獨家直播。
- **二零一七年美國妙齡小姐選美大賽**：360度全景串流直播二零一七年大賽並且以視頻點播方式呈獻幕後花絮。
- **三星Unpacked新品發佈會**：360度全景串流直播三星二零一七年年度發佈會，全程捕捉Galaxy全球發佈會。
- **二零一七年環球小姐選美大賽**：以視頻點播方式呈獻二零一七年大賽的幕後花絮。
- **諾貝爾和平獎音樂會**：數字王國與諾貝爾和平獎組織開展未來多年的合作夥伴關係，360度全景串流直播表揚諾貝爾和平獎得主的音樂會並且以視頻點播方式呈獻幕後花絮。
- **英國時尚大獎**：數字王國與英國時尚協會開展未來多年的合作夥伴關係，以360度全景方式捕捉時尚大獎等多項盛事。
- **USA電視台劇集「Shooter」**：數字王國為NBCUniversal旗下USA電視台的熱播劇集「Shooter」中的一場關鍵槍戰製作360度全景幕後花絮，讓觀眾猶如置身驚險的槍林彈雨之中。
- **二零一七年央視春節聯歡晚會**：數字王國攜手中國中央電視台（「央視」），為央視雞年春晚西昌分會場拍攝虛擬實境主題宣傳片，與上海、桂林、哈爾濱三地分會場充分互動，呈現晚會盛況。此次雞年春晚西昌分會場以「火」為主題，象徵著西昌作為涼山彝族自治州首府所在地，對彝族尚火文化的尊重與發揚。而西昌分會場的紅火景象，也與千裡之外哈爾濱分會場的冰雪景觀交相輝映。
- **錘子科技二零一七年春季新品發佈**：數字王國為錘子科技於二零一七年五月九日舉行、萬眾期待之發佈會的獨家虛擬實境直播合作方，以全球領先的虛擬實境技術及最新的360度攝像機Kronos全面捕捉發佈會現場，讓全球「錘粉」通過虛擬實境設備與錘子新手機的零距離沉浸式接觸體驗。當晚十一時正的累計網上觀看數目已超過700,000次。

數字王國的內容團隊雲集一班優秀的作家、美術人才及構思概念的人才，訂出並以虛擬實境、360度全景、電影、電視及其他平台製作內容。於二零一七年，團隊的創作包括：



- A. **數字王國原創作品《微觀巨獸》**：《微觀巨獸》此優秀作品為數字王國大中華區創作總監及北京製作室視覺特效總監周逸夫先生帶領團隊的原創虛擬實境動畫作品，入選二零一八年辛丹斯國際電影節「New Frontier」單元，以表彰其透過先進虛擬實境科技展現出的傑出創意。在眾多參展的人工智能、虛擬實境、混合實境的獨立作品中脫穎而出的《微觀巨獸》是唯一入選「New Frontier」單元的中國原創作品，也是數字王國大中華區團隊第一部獲得國際殊榮的原創內容。這是數字王國第二次入選，二零一五年時由Chris MILK先生執導的作品《詩篇的演化》亦曾入選辛丹斯國際電影節「New Frontier」單元。
- B. **數字王國的《美猴王》**：以二十一世紀的頂尖技術演繹十六世紀的中國傳奇故事，一幕幕精彩動作連場的電影式虛擬實境體驗系列，並且於二零一七年聖地牙哥國際動漫展(年度多類型娛樂和動漫大會)上為所有平台推出。
- C. **DreamWorks《金剛戰神VR戰記》**：在這個原創虛擬實境歷險作品當中，觀眾可透過不同互動元素，以第一身視覺化身成聖戰士，穿梭不同時空拯救宇宙，對抗外星怪物攻擊。數字王國攜手NBCUniversal DreamWorks為所有平台推出虛擬實境體驗。
- D. **Skydance Interactive的《Archangel》**：製作室為Sony PlayStation®VR創作實時3D互動虛擬實境遊戲。該遊戲榮獲二零一七年E3(前稱The Electronic Entertainment Expo)的最佳虛擬實境體驗大獎。

除了旗艦數字王國應用程式外，數字王國亦為合作夥伴製作多個應用程式，其中包括：

- **美國國家籃球協會(NBA)－「NBA VR」**：除了製作應用程式外，數字王國更為Google Daydream虛擬實境平台獨家推出一個以退役籃球名為主題的新系列－《傳奇之家》。
- **德國電訊－「Magenta」**：數字王國為德國電訊製作虛擬實境應用程式「Magenta VR」，其結合了最尖端的虛擬實境內容，涵蓋運動、音樂以至娛樂體驗。除了應用程式外，數字王國更特別製作四部原創內容，讓玩家以360度全景觀親身體驗定點跳傘、探索峽谷的刺激，以及將足球盛事Telekom Cup帶給全球球迷。此外，數字王國將會與Red Bull(紅牛)、National Geographic(國家地理頻道)及Twentieth Century Fox(FOX)等品牌合作，稍後推出更多不同的虛擬實境內容。
- **Modern Times Group, Sweden (MTG)－「Viareal」**：數字王國創建並推出「Viareal VR」，一款讓北歐地區觀眾獲得獨家虛擬實境內容，體育和電子運動擴展內容，以及MTG的廣播和串流媒體服務的虛擬實境應用程式。
- **英國Sky TV－「Sky VR」**：數字王國為Sky TV創建並為其推出一款虛擬實境應用程式，為觀眾呈獻全方位沉浸式虛擬實境內容，讓觀眾置身不同場景，開拓全新體驗。

全球製作室參與的盛事包括：

#### 亮相二零一七年國際消費電子展

於二零一七年國際消費電子展上，數字王國為其原創虛擬實境系列作品《美猴王》進行預演。作為數字王國首個電影式的虛擬實境體驗，《美猴王》將展現史詩般的幻想，將中國神話主角置身於360度環境中。《美猴王》的首次預覽在HTC VIVE及高通展臺上展出，後者將提供由高通處理器帶來無限可能的移動虛擬實境設備供參觀者體驗。

#### 二零一七年美國全國廣播協會

媒體、娛樂和科技業界濟濟一堂的美國全國廣播協會年度大會上，數字王國宣佈推出點對點虛擬實境解決方案，覆蓋創作及發行各個環節，包含新款球形攝錄機、領先的串流直播技術、全新後期製作的整合方案，以及基於雲端的虛擬實境發行平台。

#### 現身二零一七年聖地牙哥國際動漫展

於二零一七年聖地牙哥國際動漫展上，數字王國於Sony PlayStation®VR推出其原創虛擬實境系列作品《美猴王》。作為數字王國首個電影式的虛擬實境體驗，《美猴王》將展現史詩般的幻想，將中國神話主角置身於360度環境中。傳媒與消費者紛紛在數字王國的展臺上體驗這個系列作品的序章。

#### 二零一七年香港國際影視展(FILMART 2017)

製作室發表了其原創虛擬實境動畫作品《微觀巨獸》的預告片。《微觀巨獸》這套生動逼真的動畫描畫出叢林環境中栩栩如生的昆蟲百態，讓觀眾走進「微觀世界」，以昆蟲的視角觀看眾生萬物。

### **B. 視覺特效(「視覺特效」)製作及後期製作業務**

此分部亦向大型電影製作室、廣告客戶及遊戲商提供視覺特效製作及後期製作服務。

#### **數字王國北美洲(美國和加拿大)：**

以下是最近的獎項，是對數字王國的美術人員和技術的肯定：

- Aladino DEBERT先生憑《黑帆》中的創作而獲得二零一七年美國視覺特效協會(VES)獎的「卓越輔助視覺特效照相寫實劇集獎」。
- Nicholas APOSTOLOFF先生和Geoff WEDIG先生憑著ImageMovers Digital及數字王國的動畫設定為本的面部表情捕捉系統之設計及開發而榮獲電影藝術與科學學院頒發科學及技術成就獎(即奧斯卡獎項)。有關系統最初是在兩個不同的製作室進行獨立開發，兩者繼而通力合作，終於產生一套可由美術人員控制、編輯、擴展的解決方案，可將面部表情如實轉化為栩栩如生的數碼角色。

- 《*魔幻森林*》獲得二零一七年VES獎的「卓越視覺效果照相寫實片獎」，該片的虛擬製作為數字王國的出品。

自二零一七年一月一日以來，Digital Domain 3.0, Inc. (「DD3I」，為本公司的附屬公司)的美術人員為劇情片提供視覺特效製作服務。二零一七年完成的工作包括：

- (a) 《*美女與野獸*》
- (b) 《*狂野時速8*》
- (c) 《*蜘蛛俠：強勢回歸*》
- (d) 《*戰龍覺醒*》
- (e) 《*雷神奇俠3：諸神黃昏*》

廣告方面，我們為廣告、遊戲及節目等提供視覺特效服務。二零一七年完成的工作包括：

- 百威啤酒電視廣告宣傳的視覺特效
- 星球大戰手機遊戲《*星球大戰：銀河戰將*》的30秒電影預告片，其中包括在不同的天然環境以及在酒吧間內的全息桌(holo-table)上的多名對手對戰
- 以《*蜘蛛俠：強勢回歸*》為主題的戴爾廣告
- 寶馬的60秒網上商業廣告，當中i3無聲無息的駛進圖書館，遽然瞬間加速絕塵而去，讓館內人士驚嘆不已
- 美國國家籃球協會(NBA)全明星技術峰會的動態圖像和直播裝置
- STARZ熱播劇集《*Outlander*》的合共19個片段，包括大結局在內當中兩集的12個全電腦圖像片段
- David Fincher的Netflix劇集《*Mindhunter*》的宣傳片
- Spike TV改編自史蒂芬·金的《*霧地異煞*》的其中兩集的視覺特效工作
- 其他客戶(包括谷歌、戴爾、寶馬和藝電等)的工作

包括《*Sucker Punch*》、《*The Mummy*》及《*Archangel*》等多個視頻遊戲的製作亦運用數字王國動作捕捉製作室。

### 潛在彌償

本公司一間位於美國的全資附屬公司(「美國附屬公司」)曾以實體設備結合知識產權來記錄人臉的圖像(「所爭議的知識產權」)。所爭議的知識產權是在提升視覺特效以創建最終圖像前可用於捕捉人臉元素的數種不同技術之一。美國附屬公司乃根據一間位於中國的非聯屬公司(「原擁有人」)於二零一三年的許可而使用所爭議的知識產權。

二零一四年，原擁有人與另一間位於美國的公司(「申索人」)之間對所爭議的知識產權的擁有權有所爭議，導致在加利福尼亞北部的美國地方法院提起訴訟(「訴訟」)。原擁有人和申索人均不是本集團的成員公司。本公司另一間附屬公司已同意於二零一五年購買所爭議的知識產權。轉讓所爭議的知識產權之完成取決於訴訟的有利結果。二零一七年八月十一日，法院頒佈一項決定聲明，其結論為申索人擁有所爭議的知識產權。美國附屬公司已經採用替代技術。

於回顧年度，申索人向美國附屬公司的若干客戶提起了四項分別的訴訟，涉及在美國附屬公司已完成的若干視覺特效項目中使用所爭議的知識產權（「其他訴訟」）。美國附屬公司在此等項目的製作服務協議中，已經同意就因其使用的技術未得妥善許可或獲得之指稱而對此等客戶提起的申索承擔若干彌償保證責任。因此，此等客戶已要求或可能要求美國附屬公司承認其責任，以因為彼等牽涉在其他訴訟之中所蒙受的任何損失向彼等作出彌償。

美國附屬公司的客戶已提出動議，要求駁回對彼等提起的訴訟。法院已駁回大部分申索，但允許申索人就申索未指明經濟損害賠償之其餘部分進行訴訟。

美國附屬公司已將其從此等客戶收到的彌償保證要求提交予其中一家可能為針對其提起的彌償保證申索提供保險的保險公司。該保險公司承認其有義務向美國附屬公司的客戶提供抗辯，但保留拒絕承保的權利，因為其繼續調查其在保險政策下的保險責任。美國附屬公司現正就保險公司將支付美國附屬公司之客戶在其他訴訟中的辯護費用之範圍而與保險公司及美國附屬公司之客戶進行磋商。

#### **數字王國中國：**

透過於二零一六年四月在Lucrative Skill Holdings Limited（「Lucrative Skill」，其為Post Production Office集團公司（於收購完成後改以「數字王國中國」（「數字王國中國」）為共同品牌）的控股公司）的投資，本集團在中國打造實力雄厚的營運平台方面取得重大進展，現於北京及上海均設有辦事處。

數字王國中國主要在中國為廣告、電視劇系列節目及劇情電影提供視覺特效製作及後期製作服務，包括離線及網上剪接、合成、調色、動畫、電腦圖像和視覺特效製作。其亦就廣告、虛擬實境／360度全景視頻和劇情電影的創作提供製作服務。

於二零一七年，數字王國中國繼續為多個頂尖品牌的矚目廣告項目提供後期製作及製作服務（如拍攝、剪接等），如麥當勞、蘋果、歐萊雅、華為、平治、可口可樂、寶格麗、亞馬遜、迪士尼、中國國際航空及愛馬仕。此外，數字王國中國亦為保時捷Panamera車系創作一個虛擬實境廣告。

劇情電影及電視劇系列項目包括星光熠熠的《西遊·伏妖篇》、《鮫珠傳》、《戰狼2》、《妖貓傳》、《捉妖記2》、《大潑猴》、《決戰食神》、《十萬個冷笑話2》及《閃光少女》。北京團隊亦製作了《鮫珠傳》、《戰狼2》及《妖貓傳》的杜比視界版本。

廣告項目包括：雅詩蘭黛氣墊BB霜、海爾品牌篇、可口可樂電梯篇、本田冠道、華為Nova手機、耐克CR77、VIVO手機空中篇、淘車、北汽新能源車、好爸爸洗衣液捉妖記、麥當勞星級大廚、麥當勞英雄聯盟、碧浪洗衣凝珠楊洋篇、皇室戰爭、Adidas 燦天下MV、騰訊拳王、彈個車、New Balance 520 V-day Campaign Video – 告白篇。

### **數字王國印度：**

本集團已在印度海德拉巴成立本身的製作室進行視覺特效及虛擬實境製作。數字王國印度已經開展多個適合內部需求和獨立客戶群需要的節目。

海德拉巴設施的總規模約為500名員工，當中200人現已按印度首階段計劃之推行而上任。目前的設置是為不同部門提供製作支援，如轉描、繪圖、整合和資源建立以及全景製作。

於二零一七年，數字王國印度為劇情片、電視系列、網絡系列及廣告等項目提供視覺特效製作。該工作室為數字王國北美洲及數字王國中國的客戶以及若干來自中國和北美洲的獨立客戶提供服務。目前，該設施正著手建立其技術和軟件開發部門，以支持與日俱增的增強實境／虛擬實境以及全球籌備中項目的需求。

## **C. 虛擬人業務**

於二零一四年，本公司之間接全資附屬公司數字王國傳媒(香港)有限公司(「數字王國傳媒」)與TNT Production Limited(「TNT」)訂立合作框架協議(「框架協議」)以組建一間合營公司，而合營公司將從事製作和運用立體投射影像技術重現已故華語歌壇天后鄧麗君小姐之經典作品，惟須待框架協議所載之先決條件達成後方可作實。合營公司DD & TT Company Limited(「DDTT」)已於二零一五年成立。DDTT由數字王國傳媒與TNT分別擁有60%及40%權益。DDTT之業務是專注於製作鄧麗君小姐之一連串立體投射影像，以全球各地華語歌迷為對象。最新的立體投射影像可廣泛用於娛樂業務，包括但不限於演唱會、唱片、電影及廣告。

二零一七年五月，數字王國集團攜手三創生活園區，聯袂打造「5D虛擬人鄧麗君奇幻音樂劇」，於二零一七年五月六日至十日在臺北三創生活園區Clapper Studio隆重公演。此音樂劇為數字王國與三創長期戰略合作揭開序幕，雙方日後將一起在新「虛擬人」技術於文化娛樂產業中的應用領域裡探索無限可能。多個鄧麗君虛擬人紀念演唱會已籌備於二零一八年推出。DD3I運用虛擬影像重建技術讓一代台灣歌后的風采重現舞台。

二零一七年九月，數字王國宣佈與稜鏡光娛攜手打造全球首部鄧麗君全息虛擬人音樂劇。華人巨星鄧麗君小姐將透過數字王國頂尖的虛擬人特效技術再

現舞台，預計於二零一八年上半年在中國首個全景全息劇院 – 杭州紅星劇院，以全息音樂劇形式與內地觀眾首度見面。

經典文化知識產權與創新技術的融合正逐漸成為文化產業的關注焦點，「劇院全息化」亦已成為實景娛樂發展的新趨勢。由數字王國製作的虛擬人鄧麗君全息音樂劇，以華人經典偶像鄧麗君小姐的獨特魅力和文化意蘊為內核，結合數字王國領先的虛擬人、特效、多媒體舞台設計等豐富科技元素，將為觀眾營造身臨其境的沉浸式觀感和耳目一新的文化體驗。

#### D. 共同製作

##### **劇情片：**

電影《宇宙生還戰 – 安達的戰爭遊戲》於二零一三年十一月在美國上映。該電影繼續在美國境內及境外的非票房渠道帶來收入。《宇宙生還戰 – 安達的戰爭遊戲》改編自暢銷得獎小說，是一套動作冒險電影，由Harrison Ford (夏里遜福)、Asa Butterfield (艾沙畢達菲)、Hailee Steinfeld (希莉辛菲)、Viola Davis (維奧拉戴維斯) 聯同Abigail Breslin (艾碧姬布絲蓮) 及Ben Kingsley (賓京士利) 領銜主演。此影片由Summit Entertainment聯同OddLot Entertainment發行，並為Chartoff Productions/Taleswapper/OddLot Entertainment/K/O Paper Products/DD3I製作。DD3I於電影《宇宙生還戰 – 安達的戰爭遊戲》的參股權所應佔的溢利，已於綜合損益表內的「其他收入及收益」中確認。

##### **電視劇系列：**

二零一七年十二月，數字王國宣佈攜手唐德影視、世像傳媒聯袂出品原創都市職場勵志電視劇《十年三月三十日》。與此同時，數字王國將為該劇提供視覺特效製作及虛擬實境內容解決方案，為觀眾提供優質的沉浸式互動體驗。而此次的《十年三月三十日》亦是數字王國與唐德影視及世像傳媒的戰略合作揭開序幕，三方將一同在影視製作等多個領域探索無限可能，致力融合荷里活的先進技術和多方資源，打造從知識產權開發、內容創作到發行網路全新一站式影視生態圈。

與此同時，數字王國亦投資於世像傳媒的鉅作《大潑猴》並為其提供視覺特效製作服務。

#### **物業投資分部**

本集團於香港銅鑼灣萬國寶通中心地下擁有兩間商舖及十個停車位。於回顧年度，兩間商舖及大部分停車位已租出。此分部之物業投資組合繼續為本集團帶來穩定收入。

於截至二零一七年十二月三十一日止年度，此分部之收入增加約3%至8,286,000港元(二零一六年：8,059,000港元)。收入佔本集團於回顧年度整體收入約1%。此分部之溢利於回顧年度增加，總額為7,204,000港元(二零一六年：6,974,000港元)。

## 合營企業之權益

### 與騰訊之合營企業

於回顧年度，本集團與騰訊控股有限公司（其股份於香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）上市（股份代號：700）分別擁有50%權益的合營企業之應佔虧損為8,000港元。該合作始於二零一三年九月。該合營企業自成立以來並無進行任何重大業務活動。雙方同意採用新的商業模式以加強雙方合作，譬如於二零一六年以360度全景技術串流直播王菲「幻樂一場」演唱會。因此，雙方同意解散此合營企業，並已於二零一七年完成其解散。

## 聯營公司之權益

### 數字王國空間（虛擬實境影廳）

二零一七年九月，數字王國宣佈攜手保利資本和弘毅投資，成立數字王國空間（北京）傳媒科技有限公司，以開發及執行創先的虛擬實境體驗，並在中國開設多家虛擬實境影廳。結合別具互動娛樂化體驗的顯著特點，數字王國虛擬實境影廳已設立於北京、上海、常州及其他地區的電影院內或周邊，從而有效利用觀眾等待電影開始前後的時候，營造適宜虛擬實境消費體驗的場景。與家用虛擬實境設備相比，數字王國空間將為消費者帶來更加專業的沉浸式虛擬實境內容，並以更加親民的價格呈現。而數字王國空間的品牌效應、規模效應、位置及客流量優勢，為廣告植入等帶來更多商機的可能性。

## 報告期間後事項

### 配售股份

於二零一八年三月一日，本集團與鴻鵬資本證券有限公司（「配售代理」）訂立一份配售協議，有關以竭盡所能基準按每股配售股份0.19港元之配售價配售最多2,175,780,000股配售股份。配售事項之條件已經達成而配售事項已於二零一八年三月十六日完成。配售代理已向兩名承配人，即京基實業控股有限公司（「京基實業」）（配售2,052,630,000股配售股份）及凱思博投資管理有限公司（「凱思博投資」）（配售123,150,000股配售股份）配售合共2,175,780,000股配售股份。京基實業為投資控股公司，而凱思博投資主要從事資產管理業務。配售股份已根據一般授權配發及發行。合共2,175,780,000股配售股份佔本公司經配售事項後擴大之已發行股本26,618,034,094股股份8.17%。

配售事項之所得款項總額及所得款項淨額將分別約為413,400,000港元及409,120,000港元，擬用於本集團之媒體娛樂分部（包括於虛擬實境硬件業務之可能收購事項及於虛擬實境硬件及內容的發行渠道之可能投資事項）及用作一般營運資金。


詳情請參閱本公司日期為二零一八年三月一日及三月十六日之公告。

## 收購3Glasses集團(「收購事項」)

於二零一八年三月二十二日，本公司的一間全資附屬公司(「買方」)、賣方、Lead Turbo Limited(「目標公司」)及擔保人訂立協議(「協議」)，據此，買方有條件地同意收購(或促使收購)而賣方有條件地同意出售目標公司之6,688股普通股(佔目標公司已發行股本的66.88%)，總代價為最高人民幣240,000,000元(相等於約298,000,000港元)(可予調整)。

收購事項的代價乃由協議訂約方按公平原則進行磋商後達致，當中考慮(其中包括)：(i)目標公司及其附屬公司(「目標集團」)及虛擬實境硬件行業(尤其是頭戴式顯示器市場)的發展潛力及未來前景；(ii)目標集團於截至二零一八年十二月三十一日止年度的現有虛擬實境頭戴設備銷售合約；(iii)目標集團於截至二零一八年十二月三十一日及二零一九年十二月三十一日止兩個年度的利潤分別為人民幣30,000,000元及人民幣50,000,000元以及代價調整機制；(iv)目標集團所擁有與虛擬實境及增強實境(「增強實境」)技術有關的知識產權；(v)目標集團於中國虛擬實境硬件行業的市場地位；及(vi)預期把本集團的虛擬實境內容及應用程式植入目標集團的虛擬實境頭戴設備作分銷將產生的業務協同效應。本集團擬透過本集團的內部資源及／或股權融資(包括本公司日期為二零一八年三月一日及二零一八年三月十六日的公告所述配售的所得款項)撥付代價。

根據協議，賣方及擔保人已共同及個別地承諾向目標集團提供一項金額為人民幣20,000,000元(相當於約25,000,000港元)的免息貸款，以及買方已承諾於上述期間內向目標集團提供一項金額為人民幣30,000,000元(相當於約37,000,000港元)的免息貸款。

目標集團主要從事虛擬實境及增強實境硬件、智能穿戴裝置、虛擬實境軟件開發工具包及其他相關產品的研究、開發及銷售業務。目標集團的主要產品為自主研發的虛擬實境頭戴設備，為一種為穿戴者提供虛擬實境的頭戴式顯示器裝置，以「3Glasses」品牌廣泛應用於電腦遊戲、模擬器及訓練器。目標集團為微軟的Windows混合實境頭戴設備合作夥伴之一，一直與微軟合作開發其Windows混合實境頭戴設備，並與高通合作以高通處理器開發其移動虛擬實境盒。

由於根據上市規則第14.07條就收購事項計算的若干適用百分比率超過5%但低於25%，故收購事項構成上市規則第14.06條項下本公司的須予披露交易。

於本公告日期，收購事項尚未完成。詳情請參閱本公司日期為二零一八年三月二十二日之公告。



## 股本 股份

於二零一七年十月十九日，本公司分別與聯合證券有限公司及中泰國際證券有限公司訂立配售協議，內容有關以竭盡所能基準按每股配售股份0.225港元之配售價分別配售1,450,650,000股及416,010,000股配售股份。配售事項須待聯交所上市委員會批准配售股份上市及買賣後，方告完成。

上述配售事項已於二零一七年十月三十日完成，據此，合共1,450,650,000股及416,010,000股配售股份已分別由聯合證券有限公司及中泰國際證券有限公司按每股股份0.225港元之配售價配售予不少於六名承配人。配售股份已根據一般授權而配發及發行。

股份配售事項所得款項總額約為420,000,000港元。股份配售事項所得款項淨額約為414,670,000港元並擬用於本集團之媒體娛樂分部及用作一般營運資金。詳情請參閱本公司日期為二零一七年十月十九日及二零一七年十月三十日之公告。

於二零一六年十月二十八日，本公司宣佈本公司與位於美國內華達州的Micoy Corporation (「Micoy」) 訂立協議，以向Micoy收購一個由有關其互動娛樂技術業務之專利以及相關商標所組成的組合，總代價為5,500,000美元。總代價中的4,500,000美元以於三年期內分四期按每股股份0.61港元之發行價發行及配發57,172,131股本公司股份之方式支付。第二批12,704,918股股份已於二零一七年十二月八日(即收購Micoy資產之完成日期之第一週年前的營業日)發行。詳情請參閱本公司日期為二零一六年十月二十八日、二零一六年十二月九日及二零一七年十二月八日之公告。

於二零一七年十二月二十九日(即收購Immersive Ventures Inc. (「Immersive」) 之進一步股權之截止日期之第二週年前的營業日)，本公司發行合共103,623,460股股份(包括76,979,973股遞延代價股份及26,643,487股購股權代價股份)。根據有抵押票據之條款，本公司已於二零一七年十二月二十九日發行76,979,973股遞延代價股份及將於二零一八年發行其餘74,128,860股遞延代價股份。有關付款予30名已同意放棄其Immersive購股權之持有人，本公司已於二零一五年十二月三十一日發行26,643,494股購股權代價股份、於二零一六年十二月三十日發行26,643,487股購股權代價股份及於二零一七年十二月二十九日發行26,643,487股購股權代價股份，以及將於二零一八年發行合共26,643,468股購股權代價股份。首批代價股份、遞延代價股份及購股權代價股份已經並將會按每股股份0.554港元(約0.071美元)之發行價發行。詳情請參閱本公司日期為二零一五年十二月十一日、二零一五年十二月三十日、二零一五年十二月三十一日、二零一六年十二月三十日及二零一七年十二月二十九日之公告。

於二零一七年十二月三十一日，本公司已發行每股面值0.01港元之股份總數為24,441,754,094股。

## 購股權

於二零一四年五月二十八日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共980,060,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份0.098港元認購最多合共980,060,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一四年五月二十八日及二零一四年七月二十三日之公告，以及日期為二零一四年七月二日之通函。於回顧年度，有40,070,000份購股權已獲行使。於回顧年度，並無購股權被註銷或失效。自授出日期(二零一四年五月二十八日)起則有140,760,000份購股權被註銷或失效。

於二零一五年五月六日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共78,000,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份1.32港元認購最多合共78,000,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一五年五月六日之公告。於回顧年度，並無購股權獲行使、被註銷或失效。自授出日期(二零一五年五月六日)起有10,000份購股權獲行使，而3,000,000份購股權已被註銷或失效。

於二零一六年一月二十九日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共379,500,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份0.413港元認購最多合共379,500,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年一月二十九日及二零一六年六月七日之公告，以及日期為二零一六年四月三十日之通函。於回顧年度，並無購股權獲行使，而5,333,332份購股權已被註銷或失效。自授出日期(二零一六年一月二十九日)起並無購股權獲行使，而25,333,332份購股權已被註銷或失效。

於二零一六年六月二十二日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共100,000,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份0.495港元認購最多合共100,000,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年六月二十二日之公告。於回顧年度及自授出日期(二零一六年六月二十二日)起，並無購股權獲行使、被註銷或失效。

於二零一六年七月二十九日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共50,000,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份0.566港元認購最多合共50,000,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年七月二十九日之公告。於回顧年度，並無購股權獲行使，而11,299,989份購股權已被註銷或失效。自授出日期(二零一六年七月二十九日)起並無購股權獲行使而11,433,321份購股權已被註銷或失效。

於二零一七年二月十三日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共300,000,000份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份0.469港元認購最多合共300,000,000股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一七年二月十三日及二零一七年六月一日之公告，以及日期為二零一七年四月二十七日之通函。於回顧年度，並無購股權獲行使、被註銷或失效。

## 可換股票據

於二零一七年一月二十七日，本公司接獲三位可換股票據持有人中國中信股份有限公司（「中信」）、SBCVC Digital Fund, L.P.（「軟銀中國」）及正浩投資有限公司之轉換通知，其將行使尚未行使本金總額為190,512,000港元的可換股票據所附之轉換權，悉數轉換為本公司股份。合共4,762,800,000股股份（相當於本公司於二零一七年一月二十七日之已發行股本約37.74%及緊接經轉換後擴大之本公司已發行股本約27.40%）已於二零一七年二月七日發行予可換股票據持有人。

本公司接獲捷聯控股有限公司（「捷聯」，其為一名可換股票據持有人）告知之轉換通知，其將行使尚未行使本金總額為201,488,000港元的可換股票據所附之轉換權，轉換為本公司股份。合共5,037,200,000股股份（相當於本公司於二零一七年三月十七日之已發行股本約28.98%及緊接經轉換後擴大之本公司已發行股本約22.47%）已於二零一七年三月二十二日發行予捷聯。

詳情請參閱本公司日期為二零一三年三月二十八日、二零一三年七月四日、二零一四年十一月二十七日、二零一六年九月三十日、二零一七年一月二十七日及二零一七年三月十七日之公告，以及日期為二零一三年六月十四日及二零一四年十二月九日之通函。

緊接上述轉換後並無尚未行使之可換股票據。

## 流動資金、財務資源、集團資產抵押及資本負債比率

本集團有不同融資來源，包括本集團業務營運所賺取之內部資金、有抵押一般銀行融資、無抵押非銀行貸款及來自股東及其他潛在投資者之不定期投資（例如配售股份、發行可換股票據或透過股東貸款提供資金）。本集團繼續採用保守之融資及庫務政策。

於二零一七年，本公司將其銀行融資作再融資而銀行融資之新金額為132,522,000港元。銀行融資包括分期貸款、備用信用狀之信貸限額以及備用透支融資。該等銀行融資由本集團於二零一七年十二月三十一日之賬面淨值總額為212,500,000港元之投資物業作抵押。本集團有金額為人民幣4,462,000元（約5,359,000港元）之兩筆營運資本貸款融資而於回顧年度內已提取3,000,000美元（約23,446,000港元）。各營運資本貸款由一筆定期存款作抵押而定期存款總額為31,105,000港元。於回顧年度，本集團有本金額約為844,000美元（約6,544,000港元）之營運資本貸款而此筆營運資本貸款已於回顧年度悉數償還。此筆營運資本貸款由(a)電影《宇宙生還戰 – 安達的戰爭遊戲》的參股權之未來收入及(b)媒體娛樂分部（視覺特效製作）中兩間間接全資附屬公司之股本權益作抵押。

除上文所述的銀行融資外，本集團於二零一零年十二月底已終止經營的娛樂媒體分部中一間間接附屬公司，於二零零九年向香港一間銀行取得一筆6,000,000港元

之銀行融資，此為一項五年分期貸款（「五年貸款」）。此筆融資乃根據香港特別行政區政府（「政府」）特別信貸保證計劃而授出，據此，政府向銀行提供80%擔保，而本公司一間持有上述間接附屬公司權益之中介附屬公司向銀行提供公司擔保。於二零一零年十二月二十日，本公司宣佈其將不會繼續向娛樂媒體分部提供財務支援。因此，上述附屬公司之業務已自二零一零年十二月底起終止經營。五年貸款已悉數分類為流動負債。

於二零一七年十二月三十一日，本集團亦有4,855,000美元（約37,940,000港元）之融資租賃承擔。此等承擔關於以出租方之租賃資產作抵押的電腦設備及軟件（租賃資產）。平均租期為2.5年。所有承擔之適用利率均於各自合約日期訂定。所有承擔乃按固定還款基準訂立，並無就或然租金付款訂立任何安排。

本集團於二零一七年十二月三十一日有約105,218,000港元之其他貸款。其他貸款中包括一筆金額為3,500,000美元（約27,065,000港元）之貸款為無抵押、免息及毋須於二零一七年十二月三十一日起計之13個月內償還之貸款。一間間接全資附屬公司亦有一筆由本公司提供擔保之10,000,000美元（約78,153,000港元）有期貸款融資。該附屬公司已於二零一五年十二月提取該融資，而此筆股東貸款於二零一七年十二月三十一日之未償還結餘為10,000,000美元（約78,153,000港元）。此筆貸款為無抵押、按浮動利率（一間香港銀行所報之最優惠利率）計息以及毋須於二零一七年十二月三十一日起計之13個月內償還。

於二零一五年十二月，本公司宣佈收購Immersive之進一步股權。為支付收購事項之部份代價，DDVR, Inc.（「DDVR」）向Immersive之賣方發行總本金額為37,955,412美元之有抵押票據。有抵押票據以(i) DDVR及Immersive彼此各自之所有現有及未來私人財產為抵押品而授出之一般抵押協議；及(ii) DDVR之股份及DDVR所持有之Immersive股份為抵押品而訂立以Immersive賣方為受益人之股份質押協議所擔保。於二零一七年十二月三十一日，有抵押票據賬面上仍然有效之價值約為59,326,000港元。詳情請參閱本公司日期分別為二零一五年十二月十一日、二零一五年十二月三十日及二零一五年十二月三十一日之公告。

於二零一六年一月二十二日，本公司宣佈收購Lucrative Skill之85%股權。為支付收購事項之部份代價，已發行65,000,000港元之承付票據。於二零一六年十二月三十一日，承付票據之未償還金額為34,000,000港元並於二零一七年四月獲悉數結清。詳情請參閱本公司日期分別為二零一六年一月二十二日及二零一六年四月十四日之公告。

於二零一七年十二月三十一日之現金及銀行結餘總額約為225,334,000港元。於二零一七年十二月三十一日，本集團之銀行融資約為176,971,000港元。此等銀行貸款以浮動息率計息。當中，貸款額64,515,000港元以港元計算，貸款額23,446,000港元以美元計算，而貸款額約5,359,000港元則以人民幣計算。於回顧年度，本集

團若干銀行貸款(包括分期貸款59,606,000港元)已分類為流動負債,原因為儘管有關融資之議定還款日期超過年結日後12個月,但此等銀行貸款包含「須應要求還款」之條文。根據議定還款日期,於二零一七年十二月三十一日,本集團銀行借款(已悉數分類為流動負債之五年貸款除外)之到期日分佈於20年的期間,約35%須於一年內償還、6%須於一年至兩年內償還、9%須於兩年至五年內償還及50%須於五年後償還。

於二零一七年十二月三十一日,本集團之流動資產約為344,160,000港元,而流動負債約為309,649,000港元。於二零一七年十二月三十一日,本集團之流動比率為1.1(於二零一六年十二月三十一日:1.0)。

於二零一七年十二月三十一日,本集團之資本負債比率(代表本集團之銀行貸款、其他貸款、可換股票據(如有)、融資租賃承擔、有抵押票據及承付票據(如有)除以本公司持有人應佔權益)為21%(於二零一六年十二月三十一日:68%)。

### **匯率波動風險及相關對沖**

本集團之收入、開支、資產及負債均以港元(「港元」)、美元(「美元」)、加拿大元(「加元」)、人民幣(「人民幣」)及印度盧比(「印度盧比」)結算。於回顧年度,美元兌港元之匯率較為穩定。由於北美洲、中國內地及印度業務營運的若干財務報表分別以加元、人民幣及印度盧比列報,倘若加元或人民幣或印度盧比兌港元貶值,則加拿大部分、中國內地或印度部分呈報的盈利將會減少。

目前,本集團不擬就涉及人民幣、加元及/或印度盧比之匯兌波幅對沖。然而,本集團會經常檢討經濟狀況、各項業務分部之發展及整體外匯風險組合,並於將來有需要時考慮合適之對沖措施。

### **或然負債**

除上文「視覺特效製作及後期製作業務」中「潛在彌償」所披露者外,於二零一七年十二月三十一日,本集團並無任何重大或然負債。

### **本集團之僱員及薪酬政策**

於二零一七年十二月三十一日,本集團之僱員總數為824人。本集團相信員工對其取得成功攸關重要。根據本集團之薪酬政策,僱員之薪金水平維持於具競爭力水平,並會因應員工表現而擢升及調整薪酬。其他福利包括酌情花紅、購股權計劃及退休金計劃。

### **展望**

本集團將繼續發揮其在視覺特效行業的豐富經驗所帶來的優勢,在競爭即使仍然非常激烈的市場環境中積極發掘新項目及商機。通過成立數字王國中國,本集團現正積極發掘機會於大中華市場發展視覺特效、虛擬實境、電腦圖像、虛擬人以

及沉浸式娛樂之業務。本集團已成立數字王國印度並在印度海德拉巴設有本身的製作室進行視覺特效及虛擬實境製作。集團在中國和印度的持續擴張將提升本集團的相關製作能力，長遠而言製作成本將會得以削減。擴張的成效和效率將在未來年度展現。

憑藉向Immersive和Micoy收購的專利，數字王國已取得獨特定位，勢必在虛擬實境內容市場中扮演關鍵角色。繼多年來為荷里活的劇情片、廣告和視頻遊戲創作視覺特效，積累深厚經驗後，於二零一七年，本公司為北美地區之盛事進行360度全景串流直播及製作虛擬實境體驗方面取得長足進展。憑藉本公司最新的超高清360度全景虛擬實境攝錄機Zeus和Kronos以及未來的新增型號，本集團蓄勢待發，將進一步擴大虛擬實境業務中的360度全景捕捉及串流直播業務版圖。我們亦預期3Glasses集團將於未來年度作出正面貢獻。

除了360度全景捕捉和串流直播外，本集團將繼續開發虛擬實境電影系列及遊戲。數字王國的《美猴王》虛擬實境體驗短片為齊天大聖孫悟空，又稱美猴王（中國神話中最家喻戶曉的人物之一）打造全新篇章。其他虛擬實境產品（如《微觀巨獸》）亦已面世。

於台北呈獻的《今日君再來：虛擬人鄧麗君音樂奇幻SHOW》取得空前成功，乘接此聲勢，本集團亦正與其他業務夥伴就鄧麗君小姐的虛擬人於電影及電視系列節目以及綜藝節目及演唱會之潛在協作進行商討。首部鄧麗君投射影像虛擬人音樂劇將於二零一八年上半年在杭州上演。本集團將透過開發可增加虛擬人與觀眾之間互動功能的新技術而繼續發掘虛擬人領域之新商機。

本集團將繼續尋求融資、與策略夥伴（如其於二零一六年內引入中信及軟銀中國作為投資者）合作以及聘請合適的全球人才之機會，以支持本集團致力加強其視覺特效生態系統並拓展其虛擬實境生態系統、虛擬人及其他技能實力之工作。

展望將來，本集團將繼續發揮優勢，致力提升重要的客戶、股東、投資者、員工及管理層的利益。

## 購買、出售或贖回本公司上市證券

本公司或其任何附屬公司於截至二零一七年十二月三十一日止年度內並無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

## 企業管治

本公司的企業管治常規乃根據上市規則附錄十四所載企業管治守則（「企業管治守則」）的原則及守則條文（「守則條文」）為基準。

於二零一七年財政年度內，除以下各項外，本公司一直遵守企業管治守則的守則條文：

1. 於本年度，本公司僅舉行兩次常規董事會會議，而不是根據規定舉行至少四次常規董事會會議。除了兩次常規董事會會議外，還有因處理特設事宜而舉行了五次董事會會議。本公司亦會通過傳遞書面決議以尋求董事會批准有關

事宜。董事會認為於年內已舉行足夠會議及董事會已知悉本集團之業務營運及發展；

2. 根據本公司的公司細則（「公司細則」）第87(1)條，本公司董事會主席毋須輪值退任；周永明先生已訂立固定年期為三年之服務協議，而彼之委任可由任何一方以發出六個月事先通知之方式終止；
3. 非執行董事及獨立非執行董事並無特定委任年期。然而，彼等須根據公司細則及企業管治守則在股東大會上退任及可應選連任。全體非執行董事及獨立非執行董事之服務合約須給予一個月通知予以終止；及
4. 由於董事會主席周永明先生及獨立非執行董事劉暢女士必須出席其他預先安排的業務活動，故彼等未能出席本公司於二零一七年六月一日舉行之股東週年大會。

### 審核委員會之審閱

本公司審核委員會已審閱本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度之全年業績。

### 核數師審閱初步業績公告

本集團截至二零一七年十二月三十一日止年度之初步業績公告所載之數字已經由本公司核數師香港立信德豪會計師事務所有限公司與本集團於本年度之經審核綜合財務報表所載數額核對一致。香港立信德豪會計師事務所有限公司就此執行的相關工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱業務準則或香港監證業務準則而進行之監證業務工作，因此，香港立信德豪會計師事務所有限公司不對初步公告發出核證。

### 刊載全年業績及年報

本業績公告分別刊載於本公司網站[www.ddhl.com](http://www.ddhl.com)及聯交所網站[www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk)內。本公司之年報將會適時寄發予股東，並可於上述網站查閱。

承董事會命  
數字王國集團有限公司  
執行董事兼行政總裁  
謝安

香港，二零一八年三月二十八日

於本公告日期，執行董事為周永明先生、謝安先生、Amit Chopra先生及魏明先生；非執行董事為蒲堅先生及宋安瀾博士；而獨立非執行董事為劉暢女士、段雄飛先生、黃家江先生及John Alexander Lagerling先生。