

未來計劃及[編纂]

未來計劃

有關我們未來計劃的詳細描述，見「業務 — 業務策略」。

[編纂]用途

我們估計扣除我們就[編纂]應付的估計[編纂]費及開支後，[編纂][編纂]淨額將為下列金額：

- 約[編纂] (倘[編纂]未獲行使) 或約[編纂] (倘[編纂]獲悉數行使)，假設[編纂]為每股[編纂][編纂] (即建議[編纂]範圍的下限)；
- 約[編纂] (倘[編纂]未獲行使) 或約[編纂] (倘[編纂]獲悉數行使)，假設[編纂]為每股[編纂][編纂] (即建議[編纂]範圍的中位數)；或
- 約[編纂]港元 (倘[編纂]未獲行使) 或約[編纂] (倘[編纂]獲悉數行使)，假設[編纂]為每股[編纂][編纂] (即建議[編纂]範圍的上限)。

假設[編纂]未獲行使及假設[編纂]釐定為每股[編纂] (即指示性[編纂]範圍每股[編纂]港元至[編纂]港元的中位數)，我們擬將[編纂][編纂]淨額按照下列金額用於以下用途：

- 估計總[編纂]淨額約[編纂] (或[編纂])，將用於發展我們的遊戲獲取能力並使我們能夠獲得優質遊戲內容。尤其是，我們擬分配約[編纂]從第三方遊戲開發商獲得新遊戲以及流行及主流內容的許可，以及約[編纂]收購在遊戲設計上發揮更大影響力並為我們提供良好遊戲內容的第三方遊戲開發公司的股權。截至最後實際可行日期，就[編纂][編纂]淨額的用途而言，我們並無有關投資的已落實或正式諒解、承諾或協議，亦無進行任何相關磋商；
- 估計總[編纂]淨額約[編纂] (或[編纂]) 將用於通過策略性收購及有機增長來建立內部遊戲開發團隊，令我們能夠開發自研手機遊戲及其他知識產權。具體而言，我們擬分配約[編纂]用於選擇性地收購中國遊戲開發公司，以及約[編纂]用於以具競爭力的薪酬待遇招聘更多研發人才。截至最後實際可行日期，就[編纂][編纂]淨額的用途而言，我們尚未確定或致力於任何收購目標；

未來計劃及[編纂]

- 估計總[編纂]淨額約[編纂](或[編纂])將用於撥付我們的營銷及推廣活動，包括約[編纂]用於通過加強品牌建設活動來進一步推廣及鞏固3k.com，使其成為主導手機遊戲品牌，約[編纂]用於通過增加有關營銷渠道及共同發行商的市場推廣活動以及增加用戶獲取來持續推廣我們的手機遊戲，以及約[編纂]用於增聘營銷人員；
- 估計總[編纂]淨額約[編纂](或[編纂])將用於支持我們擴充至中國境外個別市場及發展海外業務的整體策略，包括增聘在海外遊戲市場方面擁有經驗的人才及為相關活動(包括我們計劃參與亞洲的遊戲博覽會及會議等各種遊戲行業活動)撥付資金；及
- 估計總[編纂]淨額約[編纂](或[編纂])將用作營運資金及其他一般企業用途。

倘[編纂]釐定為低於或高於指示性價格範圍的中位數，分配至上述用途的[編纂]淨額將按比例調整。因[編纂]獲行使而收取的任何額外[編纂]將按比例分配至上述用途。

倘[編纂]淨額並未即時作上述用途，且在適用法律法規允許的情況下，我們擬將[編纂]淨額用於短期活期存款及／或貨幣市場工具。