

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



## DIGITAL HOLLYWOOD INTERACTIVE LIMITED

遊萊互動集團有限公司\*

(在開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2022)

### 截至二零一八年六月三十日止六個月 中期業績公告

#### 財務摘要

- 報告期的收入約為14.1百萬美元，較二零一七年同期錄得的約13.8百萬美元增加2.2%。
- 報告期的毛利約為8.2百萬美元，較二零一七年同期錄得的約7.7百萬美元增加6.5%。
- 於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利約為3.3百萬美元，較二零一七年同期的約3.1百萬美元增加6.5%
- 於報告期，本公司擁有人應佔溢利約為2.2百萬美元，較二零一七年同期約2.3百萬美元減少4.3%

在本公告內，「我們」乃指本公司（定義見下文），而若文義另有規定則指本集團（定義見下文）。

遊萊互動集團有限公司（「本公司」或「遊萊互動」，連同其附屬公司統稱「本集團」）董事（「董事」）會（「董事會」）欣然宣佈，本集團截至二零一八年六月三十日止六個月（「報告期」）的未經審核中期簡明合併財務業績連同二零一七年同期的比較數字如下：

## 簡明合併全面收益表

截至二零一八年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零一八年 美元 (未經審核)	二零一七年 美元 (經審核)
收入	3	14,103,874	13,829,731
成本		(5,920,545)	(6,163,937)
<b>毛利</b>		<b>8,183,329</b>	7,665,794
銷售及營銷開支		(2,565,375)	(1,468,046)
行政開支		(2,033,052)	(2,043,499)
研發開支		(584,118)	(349,760)
其他收益／(虧損)淨額	8	523,319	(411,372)
<b>經營溢利</b>		<b>3,524,103</b>	3,393,117
財務收入		1,997	14,472
財務成本		(328,916)	—
財務(成本)／收入淨額		(326,919)	14,472
分佔聯營公司的溢利／(虧損)		2,360	(54,603)
<b>除所得稅前溢利</b>		<b>3,199,544</b>	3,352,986
所得稅開支	9	(1,005,439)	(1,084,098)
<b>期內溢利</b>		<b>2,194,105</b>	2,268,888
<b>其他全面收益</b>			
可能於期後重新分類至損益的項目			
— 貨幣換算差額		(148,435)	387,339
<b>期內全面收益總額</b>		<b>2,045,670</b>	2,656,227
<b>以下應佔溢利：</b>			
本公司擁有人		2,194,105	2,268,888
<b>以下應佔全面收益總額：</b>			
本公司擁有人		2,045,670	2,656,227
<b>每股盈利(以每股美仙列示)</b>			
— 基本	10	0.12	0.17
— 攤薄	10	0.12	0.17
股息	11	—	—

# 簡明合併資產負債表

於二零一八年六月三十日

	附註	於二零一八年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零一七年 十二月三十一日 美元 (經審核)
<b>資產</b>			
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備淨額		2,178,895	270,592
無形資產淨額		2,397,226	461,101
於聯營公司的投資		672,360	681,625
預付款及其他應收款項		3,870,766	191,005
遞延所得稅資產		263,081	239,452
		<u>9,382,328</u>	<u>1,843,775</u>
<b>流動資產</b>			
合約成本		603,326	899,724
貿易應收款項	4	3,098,272	4,192,093
預付款及其他應收款項		14,831,287	12,896,914
現金及現金等價物		37,660,353	43,997,614
		<u>56,193,238</u>	<u>61,986,345</u>
<b>總資產</b>		<u><b>65,575,566</b></u>	<u><b>63,830,120</b></u>
<b>權益及負債</b>			
<b>本公司擁有人應佔權益</b>			
股本	5	2,000,000	2,000,000
就購股權計劃持有的股份	5	(150,000)	(150,000)
儲備		37,063,657	35,933,689
保留盈利		14,314,084	12,279,521
<b>總權益</b>		<u><b>53,227,741</b></u>	<u><b>50,063,210</b></u>
<b>負債</b>			
<b>非流動負債</b>			
合約負債		32,917	—
遞延所得稅負債		73,872	43,573
		<u>106,789</u>	<u>43,573</u>
<b>流動負債</b>			
貿易應付款項	7	4,323,230	4,522,484
合約負債		3,354,552	4,069,400
預收款項		411,700	107,893
其他應付款項及應計費用		3,080,478	4,322,401
即期所得稅負債		1,071,076	701,159
		<u>12,241,036</u>	<u>13,723,337</u>
<b>總負債</b>		<u><b>12,347,825</b></u>	<u><b>13,766,910</b></u>
<b>總權益及負債</b>		<u><b>65,575,566</b></u>	<u><b>63,830,120</b></u>

# 中期簡明合併財務報表附註

## 1 一般資料

遊萊互動集團有限公司(「本公司」)於二零一四年十一月二十四日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為P.O. Box 2075, George Town, Grand Cayman KY1-1105, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)主要於北美洲、歐洲、中華人民共和國(「中國」)及其他地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發、經營及發行業務(「遊戲業務」)。

於二零一七年十二月十五日,本公司在香港聯合交易所有限公司主板完成其首次公開發售(「首次公開發售」)。

本集團的遊戲業務透過數家營運公司進行,該等公司為Proficient City Limited(「PCL」,於英屬處女群島(「英屬處女群島」)註冊成立的有限公司)、Angame Inc.(「Angame」,於英屬處女群島註冊成立的有限公司)、Game Hollywood Hong Kong Limited(「Hollywood HK」,於香港註冊成立的有限公司)、Now To Play Game Limited(「N2PG」,於香港註冊成立的有限公司)、廣州市歲月年代軟件科技有限公司(「廣州歲月年代」,於中國註冊成立的有限公司)、廣州遊萊信息科技有限公司(「廣州遊萊」,於中國註冊成立的有限公司)及廣州掌贏控信息科技有限公司(「掌贏控」,於中國註冊成立的有限公司)。陸源峰先生、黃德強先生及黃國湛先生(合稱「創辦人」)為本集團的創辦人。

除另有指定外,財務報表以美元(「美元」)呈列,並已於二零一八年八月三十一日由本公司董事會批准刊發。

## 2 編製基準及會計政策

### 2.1 編製基準

截至二零一八年六月三十日止六個月的中期簡明綜合財務報表乃按國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製。中期簡明綜合財務報表應與截至二零一七年十二月三十一日止年度的全年財務報表一併閱讀,而後者乃按國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製。

### 2.2 會計政策變動

所應用的會計政策與截至二零一七年十二月三十一日止年度的全年財務報表所使用並在該等財務報表所述者一致,惟以下會計政策除外:

(a) 以下準則的修訂由本集團於二零一八年一月一日或之後開始的財政年度首次採納:

國際財務報告準則第2號(修訂版)	以股份支付的交易的分類及計量
國際財務報告準則第15號	來自客戶合約的收入
國際財務報告準則第9號	金融工具
國際財務報告詮釋委員會詮釋第22號	外幣交易及預付代價
國際財務報告準則二零一四年至二零一六年週期的年度改進	收回國際財務報告準則第1號的短期豁免
	澄清國際會計準則第28號項下的投資計量
國際會計準則第28號修訂版	於聯營公司及合營公司的投資

於二零一八年一月一日或之後開始的財政年度生效的國際財務報告準則的修訂,除國際財務報告準則第15號外,對本集團的中期財務報表並無重大影響,亦無需作出追溯調整。採納國際財務報告準則第15號的影響在下文附註(b)披露。

(b) 採納國際財務報告準則第15號之影響

本集團自二零一八年一月一日起採納國際財務報告準則第15號「來自客戶合約的收入」，導致會計政策變動及對在財務報表中確認的金額作出調整。根據國際財務報告準則第15號的過渡條文，本集團已追溯採納新規則，並已就二零一七年財政年度重列比較數字。概括而言，於首次應用該準則的日期（即二零一八年一月一日）對在資產負債表中確認的金額作出以下調整：

		於二零一七年 十二月三十一日	重新分類	於二零一八年 一月一日
		美元	美元	美元
		(國際財務報告 準則第18號 賬面值)		(國際財務報告 準則第15號 賬面值)
	附註			
<b>資產</b>				
<b>流動資產</b>				
合約成本	<i>i</i>	–	899,724	899,724
預付款項及其他應收款項	<i>i</i>	13,796,638	(899,724)	12,896,914
<b>負債</b>				
<b>流動負債</b>				
合約負債	<i>i</i>	–	4,069,400	4,069,400
遞延收入	<i>i</i>	3,436,567	(3,436,567)	–
預收款項	<i>i</i>	740,726	(632,833)	107,893

(i) 呈列與客戶合約有關的資產及負債

本集團亦已主動改變資產負債表內若干金額的呈列方式，以反映國際財務報告準則第15號的專門用語：

- 就合約收購成本確認的合約成本，先前呈列為預付款項及其他應收款項的一部分（於二零一八年一月一日為899,724美元，經扣除減值撥備）。
- 有關遊戲發行服務收入的合約負債，先前呈列為遞延收入及預收款項的一部分（於二零一八年一月一日為3,491,201美元）。有關特許權收入的合約負債，先前呈列為遞延收入及預收款項的一部分（於二零一八年一月一日為578,199美元）。

(c) 以下新準則及現有準則的修訂已於二零一八年一月一日開始的財政年度頒佈但尚未生效，而未有提早採納：

		於下列日期或 之後開始的 年度期間生效
國際財務報告準則二零一五年至二零一七年週期的年度改進 (附註(i))	過往在合營業務中持有的權益、就分類為權益的金融工具付款的所得稅後果，以及合資格資本化的借貸成本	二零一九年 一月一日
國際財務報告準則第19號 (修訂版) (附註(i))	金融工具	二零一九年 一月一日
國際財務報告準則第28號 (修訂版) (附註(i))	於聯營公司及合營企業的長期權益	二零一九年 一月一日
國際財務報告詮釋委員會詮釋第23號 (附註(i))	所得稅處理的不確定性	二零一九年 一月一日
國際財務報告準則第16號 (附註(ii))	租賃	二零一九年 一月一日
國際財務報告準則第10號及國際會計準則第28號 (修訂版) (附註(i))	投資者與其聯營公司或合營公司之間的資產出售或注資	待決定

(i) 本集團已開始評估該等新訂或經修訂準則以及修訂版的影響，當中若干與本集團的業務有關。根據董事的初步評估，預期該等準則及修訂生效後，將不會對本集團的財務表現及狀況造成重大影響。

(ii) 本集團為若干辦公場地及伺服器的承租人，該等租賃目前歸類為經營租賃。本集團就該等租賃的現行會計政策乃於本集團本期間的合併全面收益表內記錄租賃開支。國際財務報告準則第16號訂明有關租賃的會計處理的新規定，其不再允許承租人在資產負債表外確認租賃。相反，所有非即期租賃必須以資產（就使用權而言）及金融負債（就付款責任而言）形式於本集團的合併資產負債表內確認。少於12個月的短期租賃及低價值資產的租賃均獲豁免該等報告責任。因此，該項新準則將導致於合併資產負債表內取消確認預付經營租賃、使用權資產增加以及租賃負債增加。故此，在其他相同情況下，於合併綜合收益表內，預付經營租賃的年度租賃及攤銷開支應會減少，而使用權資產的攤銷及租賃負債產生的利息開支應會增加。預期該項新準則將不會於二零一九年一月一日或之後開始的財政年度前適用。於二零一八年六月三十日，本集團的經營租賃承擔為1,849,308美元，因此，採納國際財務報告準則第16號的影響預計將不會對本集團的財務報表造成重大影響。

#### (d) 投資及其他金融資產

##### 分類

自二零一八年一月一日起，本集團將其金融資產分類為以下計量類別：

- 其後按公平值計量的金融資產（透過損益或其他全面收益或透過損益計量），及
- 按攤銷成本計量的金融資產。

上述分類視乎本集團對於管理金融資產的業務模式及現金流量的合約條款而定。

就按公平值計量的資產而言，收益及虧損將在損益或其他全面收益內記錄入賬。就並非持作買賣的股權工具而言，將視乎本集團有否對初始確認的時間作出不可撤回的選擇，從而就股本投資透過其他全面收益按公平值入賬。

當且僅當本集團管理債務投資的業務模式變動時，本集團才會將該等資產重新分類。

### 計量

於初步確認時，本集團按其公平值加上（倘金融資產並非按公平值計入損益）收購金融資產直接應佔的交易成本計量金融資產。以按公平值計入損益列賬的金融資產的交易成本於損益中支銷。

於確定其現金流量是否僅支付本金及利息時會全面考慮附帶嵌入式衍生工具的金融資產。

### 債務工具

債務工具的後續計量取決於本集團管理資產的業務模式及資產的現金流量特徵。本集團現時僅按攤銷成本將其債務工具分類，原因為該等資產僅就收取合約現金流量而持有，其中現金流量僅為本金及利息付款。該等金融資產的利息收入採用實際利率法計入財務收入。終止確認產生的任何收益或虧損直接於損益中確認，並與外匯收益及虧損一同於其他收益／（虧損）中列示。減值虧損於全面收益表內作為單獨項目列示。

### 權益工具

本集團其後按公平值計量所有股本投資。倘本集團管理層已選擇於其他全面收益呈列股本投資的公平值收益及虧損，則於終止確認此類投資後，公平值收益及虧損不再重新分類至損益。當本集團收取付款的權利確立時，此類投資的股息繼續於損益中確認為其他收入。

按公平值計入損益計量的金融資產的公平值變動於全面收益表（如適用）內的其他收益／（虧損）中確認。按公平值計入其他全面收益的股本投資的減值虧損（及減值虧損撥回）不會與公平值的其他變動分開呈報。

### 減值

自二零一八年一月一日起，本集團按前瞻性基準評估與其以攤銷成本列賬的債務工具相關的預期信貸虧損。所應用的減值方法取決於信貸風險是否顯著增加。

就貿易應收款項而言，本集團採用國際財務報告準則第9號所允許的簡化方法，即在初始確認時及於其整個資產壽命期間，以相當於終身預期信貸虧損的金額計量虧損撥備。估計貿易應收款項的壽命預期信貸虧損時，本集團採用切合實際的權宜之策，乃使用撥備矩陣計算，其中根據貿易應收款項的分估信貸風險特性而應用固定撥備率。

在評估貿易應收款項的分估信貸風險特性時，本集團考慮合理及有理據而毋須付出不必要的成本或人力資源獲得的資料。此包括過往事件、當前狀況及未來經濟狀況預測等資料。

**(e) 以股份為基礎付款**

本集團運作購股權計劃（定義見附註5），此為權益結算以股份為基礎薪酬計劃，據此股份獎勵將授予僱員作為薪酬待遇的一部份。

就換取股份獎勵而收到的僱員服務的公平值於歸屬期內（即所有特定歸屬條件獲滿足的期間）確認為一項開支，並計入權益下的股份溢價。將予支出的總金額參考所授出股份獎勵的公平值釐定：

- 包括任何市場表現條件；
- 不包括任何服務及非市場表現歸屬條件的影響；及
- 包括任何非歸屬條件的影響。

於各報告期末，本集團根據非市場表現及服務條件修訂其有關預期將歸屬的股份獎勵數目的估計，並於損益表中確認修訂原有估計的影響（如有），同時對權益作出相應的調整。

倘股份獎勵的條款被修改，則會以最低限度確認開支，猶如該等條款並未經修訂。若任何修改使股份付款安排的總公平值增加，或在其他方面對僱員及其他合資格參與者有利，則於修訂日期計量並就任何上述修改確認額外開支。

**(f) 收入確認**

*許可權收入*

本集團授權第三方經營其網絡遊戲。本集團向有權獨家在特定地區內經營本集團遊戲的若干第三方特許營運商收取額外預付許可費用。來自特許權協議的收入於有關內容交付而本集團並無進一步責任時確認。視乎相關協議的條款，收入於特許權協議開始時按預收的固定及不可退回金額確認，或於本集團需要提供穩定服務的特許權期間內按比例確認。

*合約負債及合約成本*

就遊戲發行服務收入而言，合約負債主要包括銷售用於網頁遊戲及手機遊戲的遊戲代幣和虛擬物品所得的未攤銷收入，當中本集團仍有隱含的責任須予提供，將於所有收入確認條件達致時確認為收入。至於特許權收入而言，合約負債指已由獲授權商支付的初步許可費用的未攤銷結餘。

合約成本主要與合約收購成本有關，而後者主要包括分銷平台所收取的未攤銷佣金。



### 3 收入

截至六月三十日止六個月  
二零一八年 二零一七年  
美元 美元  
(未經審核) (經審核)

#### 服務

網絡遊戲收入	11,438,835	13,613,159
特許權收入	2,656,100	176,947
伺服器租賃收入	4,079	29,820
廣告收入	4,860	9,805
	<u>14,103,874</u>	<u>13,829,731</u>

### 4 貿易應收款項

	於二零一八年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零一七年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
貿易應收款項	4,663,439	5,890,782
減：貿易應收款項減值撥備	(1,565,167)	(1,698,689)
	<u>3,098,272</u>	<u>4,192,093</u>

貿易應收款項來自網絡遊戲業務的開發及營運。授予平台及第三方付款服務供應商的貿易應收款項信貸期通常分別為零至120日及零至30日。於各有關結算日基於貿易應收款項總額發票日期的賬齡分析如下：

	於二零一八年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零一七年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
0至30日	1,869,681	1,278,010
31至90日	333,278	1,757,240
91至180日	417,802	948,332
超過180日	2,042,678	1,907,200
	<u>4,663,439</u>	<u>5,890,782</u>

整體進行減值評估的貿易應收款項之減值撥備變動如下：

	於二零一八年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零一七年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
於期／年初	1,698,689	1,358,953
於期／年內確認的減值(撥備撥回)／撥備	(103,522)	339,736
作為不可收回而於期／年內撇銷的應收款項	(30,000)	—
於期／年末	<u>1,565,167</u>	<u>1,698,689</u>

## 5 股本及就購股權計劃持有的股份

本公司的總法定股本包括4,000,000,000股普通股(二零一七年十二月三十一日：4,000,000,000股普通股)，而每股面值為0.001美元(二零一七年十二月三十一日：每股0.001美元)。

於二零一八年六月三十日，本公司已發行普通股總數為2,000,000,000股(二零一七年十二月三十一日：2,000,000,000股)，包括就股份激勵計劃持有的149,999,973股股份(二零一七年十二月三十一日：149,999,973股)。該等股份已繳足股款。

本公司股本及就購股權計劃持有的股份之變動概要如下：

	已發行股份 數目	股本 美元	就購股權 計劃持有的 股份 美元 (附註(a))
於二零一七年十二月三十一日及 二零一八年六月三十日	<u>2,000,000,000</u>	<u>2,000,000</u>	<u>(150,000)</u>

- (a) 根據日期為二零一五年十一月二日本公司全體股東的書面決議案及日期為二零一七年十一月二十四日的資本化發行，合共150,000,000股普通股已獲授權及保留以根據本公司將予採納的股份獎勵計劃(「購股權計劃」)發行予本集團的僱員、董事及其他人士。

本公司已委任Core Trust Company Limited作為受託人以協助管理及歸屬根據購股權計劃授出的購股權。於二零一七年五月二十七日，本公司向Epic City Limited(「股份計劃信託」)，Core Trust Company Limited的全資附屬公司)配發及發行股份，用以或將用以滿足購股權獲行使時的需要。股份計劃信託持有的股份以就購股權計劃持有的股份呈列為權益減少。

於截至二零一八年六月三十日止六個月期間，股份計劃信託並無向承授人轉讓本公司任何普通股(二零一七年六月三十日：無)，以歸屬獲獎勵的股份。

## 6 以股份為基礎付款

於二零一八年二月十五日，21,419,696份及28,078,914份購股權分別根據購股權計劃授出，行使價分別為每股0.0074港元及0.0074美元。所授出購股權的歸屬期為三年，而歸屬時間為於授出日期起十二個月後歸屬33.33%，於授出日期起二十四個月後歸屬33.33%，及於授出日期起三十六個月後歸屬33.34%。

董事已使用二項式期權定價模式來釐定購股權於授出日期的公平值。董事須以最佳估算來釐定無風險利率、預期波幅及收益率等主要假設。無風險利率、預期波幅及收益率分別評估為2.65%、54.58%及0%。

尚未行使購股權的數目變動及該等購股權的相關加權平均行使價如下：

		購股權項下股份數目	
		截至六月三十日止六個月	
		二零一八年	二零一七年
		美元	美元
		(未經審核)	(經審核)
	平均行使價		
期初		-	-
授出	0.0046美元	49,498,610	-
沒收	0.0043美元	(6,656,109)	-
期末		<u>42,842,501</u>	<u>-</u>

## 7 貿易應付款項

貿易應付款項的賬齡分析（根據發票日期）如下：

	於二零一八年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零一七年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
0至90日	1,316,632	1,399,572
91至180日	1,047,127	1,052,690
181至360日	1,044,107	1,239,275
超過360日	915,364	830,947
	<u>4,323,230</u>	<u>4,522,484</u>

## 8 其他收益／(虧損)淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零一八年 美元 (未經審核)	二零一七年 美元 (經審核)
<b>其他收益</b>		
特許營運商放棄的最初特許權費用	500,000	—
匯兌收益淨額	12,333	—
其他	12,038	5,072
	<u>524,371</u>	<u>5,072</u>
<b>其他虧損</b>		
匯兌虧損淨額	—	(416,399)
其他	(1,052)	(45)
	<u>(1,052)</u>	<u>(416,444)</u>
<b>其他收益／(虧損)淨額</b>	<u>523,319</u>	<u>(411,372)</u>

## 9 所得稅開支

本集團於截至二零一八年及二零一七年六月三十日止六個月的所得稅開支分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一八年 美元 (未經審核)	二零一七年 美元 (經審核)
<b>即期所得稅</b>		
— 中國及香港	837,057	1,126,078
— 海外預扣所得稅	163,321	81,919
遞延稅項	5,061	(123,899)
	<u>1,005,439</u>	<u>1,084,098</u>

## 10 每股盈利

### 基本

於截至二零一八年六月三十日止六個月，每股基本盈利乃按本公司擁有人應佔溢利除以已發行的加權平均普通股數減就購股權計劃持有的股份計算。

	截至六月三十日止六個月	
	二零一八年 (未經審核)	二零一七年 (重列)
本公司擁有人應佔溢利(美元)	<u>2,194,105</u>	<u>2,268,888</u>
已發行的加權平均普通股數減 就購股權計劃持有的股份(附註a)	<u>1,850,000,027</u>	<u>1,350,000,027</u>
— 每股基本盈利(仙／股)	<u>0.12</u>	<u>0.17</u>

- (a) 根據於二零一七年十一月二十四日通過的股東決議案，透過從股份溢價賬中撥充1,488,889美元作為資本，於二零一七年十二月十五日向本公司當時存在的股東配發及發行合共1,488,888,778股每股面值0.001美元按面值入賬列為繳足的股份。在釐定於二零一七年六月三十日已發行的普通股數目時，合共1,500,000,000股普通股被視為自二零一七年一月一日起已發行。

每股盈利乃按照已發行的加權平均普通股數為1,850,000,027股及1,350,000,027股（不包括截至二零一八年六月三十日止六個月就購股權計劃持有的149,999,973股（二零一七年六月三十日：149,999,973股））計算，當中不計及本公司根據購股權計劃可授出及發行的任何股份。

## 攤薄

本公司授出的購股權及獎勵股份對每股盈利有潛在攤薄作用。每股攤薄盈利乃就已發行普通股的加權平均數減就購股權計劃持有的發行在外股份數目作調整而計算，而此乃假設本公司授出的購股權及獎勵股份所產生的所有潛在攤薄普通股均獲轉換（合共組成計算每股攤薄盈利的分母）。盈利（分子）並無作調整。

	截至六月三十日止六個月	
	二零一八年 (未經審核)	二零一七年 (重列)
本公司擁有人應佔溢利 (美元)	<u>2,194,105</u>	<u>2,268,888</u>
已發行普通股加權平均數減就購股權計劃持有的股份	<b>1,850,000,027</b>	1,350,000,027
就購股權及獎勵股份作調整	<b>5,013,127</b>	-
— 每股攤薄盈利 (仙／股)	<b><u>0.12</u></b>	<b><u>0.17</u></b>

由於本公司於二零一七年六月三十日並無任何具潛在攤薄作用的普通股，因此並無對每股盈利作調整，以計算截至二零一七年六月三十日止六個月的每股攤薄盈利。

## 11 股息

本公司董事不建議派付截至二零一八年六月三十日止六個月之任何股息（二零一七年六月三十日：相同）。

## 管理層討論及分析

### 業務回顧

邁入二零一八年，遊萊互動不斷改善管理、吸引人才和培養現有創意團隊。在業務上，公司堅持研運一體，不斷提高遊戲品質，加大研發投入，繼續積極拓展海外市場業務。

在運營和推廣層面，遊萊互動繼續通過不同方式，提高使用者活躍度，加大海外市場的推廣力度，多款遊戲的流水提高，業務快速增長。報告期內，針對網頁遊戲產品《Dragon Awaken》，我們在保持其英文版本穩健經營及去年增加了西班牙語、葡萄牙語版本外，於報告期推出法語、波蘭語和德語3個語言版本。報告期內，公司深挖巴西市場，推出又一彈道休閒的遊戲《Bomb You Brasil》。上述兩款熱門遊戲，深受世界各地玩家和大型平台的好評，兩款遊戲自上線後分別獲得Facebook Gameroom和Google Play的官方大力推薦。

作為一家全球知名的遊戲發行商，遊萊互動於報告期的成績受到國內外的行業認可。二零一八年一月，遊萊互動榮獲金茶獎「二零一七年最佳出海遊戲企業」稱號。於報告期，遊萊互動更受到西班牙Gamelab組委會的邀請，出席本屆展會，並對巴賽隆納當地遊戲開發團隊及其作品作出指導。

於二零一八年四月，遊萊互動推出了HTML5遊戲《Puzzle and Heroes》，成為Facebook Instant Game平台向公眾開放後所提供的的初期產品之一，亦是國內少數登陸該平台的HTML5遊戲之一。目前《Puzzle and Heroes》已經率先接入廣告流量變現系統、提供內購功能，並在技術上實現了個人電腦和手機端的資料互通。

### 未來展望

二零一八年下半年，承接報告期的發展態勢，遊萊互動將繼續勇進。

二零一八年下半年公司將推出數款不同類型的動作遊戲，其中包括中國武俠網頁遊戲《少年群俠傳》。

公司在穩步發展國內業務的同時，將發揮海外發行方面的優勢。本公司將不斷拓展東南亞及北美洲遊戲市場的業務，增加收入來源，提升公司業績。

## 財務回顧

### 概覽

於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利<sup>(1)</sup>約為3.3百萬美元，較二零一七年同期的約3.1百萬美元增加約0.2百萬美元。於報告期，本公司擁有人應佔溢利約為2.2百萬美元，較二零一七年同期2.3百萬美元減少了約0.1百萬美元。

### 收入

於報告期，本集團收入約為14.1百萬美元，較二零一七年同期的約13.8百萬美元小幅增加約0.3百萬美元或2.2%。收入的增長，主要是由於網頁遊戲收入由約0.2百萬美元增加至約2.7百萬美元所致。

於報告期，來自網頁遊戲的收入約為5.1百萬美元，較二零一七年同期的約4.4百萬美元增加約0.7百萬美元或15.9%。於報告期，手機遊戲收入、授權金及其他收入約9.0百萬美元，較二零一七年同期的約9.4百萬美元減少4.3%。

### 收入成本及毛利率

於報告期，本集團的成本約為5.9百萬美元，較二零一七年同期的約6.2百萬美元減少約0.3百萬美元或4.8%。毛利率則由二零一七年同期的55%上升至二零一八年的58%。

### 其他收益／(虧損)淨額

於報告期，本集團的其他收益約為0.5百萬美元，較二零一七年同期的虧損約0.4百萬美元增加約0.9百萬美元或225.0%。報告期的其他收益主要是來自終止特許權協議的其他收益。

<sup>(1)</sup> 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利乃從期內溢利計算得出，不包括有關本公司的上市開支和以股份為基礎付款。

## 銷售及營銷開支

於報告期，本集團的銷售及營銷開支約為2.6百萬美元，較二零一七年同期的約1.5百萬美元增加約1.1百萬美元或73.3%。報告期的銷售及營銷開支增加，主要由於推廣新遊戲的更多廣告和市場推廣費用及僱員購股權計劃所產生的以股份為基礎付款所致。

## 行政開支

於報告期，本集團的行政開支約為2.0百萬美元，與二零一七年同期約2.0百萬美元保持相對一致。

## 研發開支

於報告期，本集團的研發開支約為0.6百萬美元，較二零一七年同期的約0.3百萬美元增加約0.3百萬美元或100.0%。報告期研發開支的增加主要是由於研發人員人工支出及其他研發支出增加及僱員購股權計劃所產生的以股份為基礎付款所致。

## 本公司擁有人應佔溢利

於報告期，本公司擁有人應佔溢利約為2.2百萬美元，較二零一七年同期的約2.3百萬美元減少約0.1百萬美元或4.3%。上述減少主要是由於員工持股計劃使報告期內新增攤銷費用所致。

## 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利

為補充此份根據國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）呈列的中期業績公告，我們亦使用本公司擁有人應佔未經審核非國際財務報告準則經調整溢利作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務業績。

於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利約為3.3百萬美元，較二零一七年同期的約3.1百萬美元增加約0.2百萬美元或6.5%。我們於報告期及二零一七年同期的本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利乃根據期內本公司擁有人應佔溢利計算得出，而不包括報告期的以股份為基礎付款約1.1百萬美元和二零一七年同期的上市開支約0.9百萬美元。



## 所得稅開支

於報告期，本集團所得稅開支約為1.0百萬美元，較二零一七年同期的約1.1百萬美元減少約0.1百萬美元或9.1%。

## 流動資金及融資和借款來源

於截至二零一八年六月三十日止，本集團的銀行結餘及現金總額約為37.7百萬美元，較二零一七年十二月三十一日的約44.0百萬美元減少約14.3%。報告期內銀行結餘及現金總額減少，主要由於預付對Nouveau Capital Partners Corp.投資款3.5百萬美元、增加辦公樓裝修支出及支付上市費用所致。

於截至二零一八年六月三十日，本集團的流動資產約為56.2百萬美元，包括銀行結餘及現金約37.7百萬美元以及其他流動資產約18.5百萬美元。本集團的流動負債約為12.2百萬美元，包括貿易應付款項及合約負債約7.7百萬美元以及其他流動負債約4.5百萬美元。於截至二零一八年六月三十日，本集團的流動比率（按流動資產除以流動負債計算）為4.6，而於二零一七年十二月三十一日則為4.5。

資產負債比率乃根據借款總額（經扣除現金及現金等價物）除以本集團的權益總額計算。本集團於二零一八年六月三十日並無任何銀行借款及其他債務融資責任，因此資產負債比率為零（二零一七年十二月三十一日：零）。本集團有意以內部資源為擴展、投資及業務營運提供所需資金。

## 重大投資

除於二零一八年四月預付認購初始本金總額3.5百萬美元由Nouveau Capital Partners Corp.發行的普通股外，本集團於報告期並無任何新進行的重大投資。有關上述認購的詳情，請參閱本公司日期為二零一八年四月二十二日的公告。

## 重大收購

本集團於報告期並無任何重大收購。

## 重大出售

本集團於報告期並無任何有關附屬公司或聯營公司的重大出售。

## 資產抵押

本集團於截至二零一八年六月三十日止並無任何資產作抵押（二零一七年同期：無）。

## 或然負債

本集團於截至二零一八年六月三十日止並無重大或然負債（二零一七年同期：無）。

## 外匯風險

於截至二零一八年六月三十日止，本集團主要在全球市場營運，而其大部分交易均以美元結算，而美元為交易相關的集團實體的功能貨幣。我們現時並無就以外幣進行的交易進行對沖，而是透過定期監察管理風險，以盡可能限制外幣風險的金額。當未來商業交易及經確認資產及負債的計值貨幣並非該實體的功能貨幣，則會出現外匯風險。我們於境外營運有若干投資，其淨資產面臨外幣換算風險。由境外營運淨資產所產生的貨幣風險不大。於截至二零一八年六月三十日，本集團並無因其營運而面對重大外幣風險。

## 首次公開發售所得款項用途

本公司從本公司日期為二零一七年十二月十五日的首次公開發售（「首次公開發售」）收取的所得款項淨額（經扣除有關發售的包銷佣金以及其他估計開支）約為276.7百萬港元。於本公告日期，我們自首次公開發售的所得款項淨額尚未動用，且全部所得款項淨額已存入本集團所持有銀行賬戶的短期活期存款。於二零一八年下半年，本公司將開始動用自首次公開發售所得款項淨額並用於與本公司日期為二零一七年十二月五日的招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節所載列者一致的用途。

## 人力資源

於二零一八年六月三十日，本集團聘有163名僱員（二零一七年六月三十日：145名），其中47名負責遊戲開發及維護，67名負責遊戲營運及線下活動統籌，而49名負責行政及企業管理。報告期的總薪酬開支（不包括以股份為基礎薪酬開支）約為1.6百萬美元，較二零一七年同期增加14.2%。本集團與僱員訂立僱傭合約，訂明職位、僱用年期、工資、僱員福利、違約責任及終止理由等事宜。

本集團僱員的薪酬包括基本薪金、津貼、花紅、購股權及其他僱員福利，並參考彼等之經驗、資歷及一般市場狀況釐定。本集團僱員的薪酬政策由董事會根據僱員的長處、資歷及能力而制定。本集團向僱員提供定期培訓，以改善他們的技巧及知識。培訓課程涵蓋持續教育進修至技能訓練，並為管理人員提供專業發展課程。

## 中期股息

董事會已議決不宣派報告期之任何中期股息。

## 企業管治常規

本公司確認，良好的企業管治對於增強本公司的管理及保障其股東（「股東」）的整體利益而言意義重大。本公司已採納香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）證券上市規則（「上市規則」）附錄十四所載企業管治常規守則（「企業管治守則」）所載的守則條文，以作為本身規管其企業管治的守則。

董事認為，於報告期內，本公司已遵守企業管治守則所載相關守則條文，惟企業管治守則條文第A.2.1條有所偏離除外。董事會將不斷檢討及監察本公司的常規，務求維持高水平的企業管治。

根據企業管治守則條文第A.2.1條，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。然而，本公司並無區分主席與行政總裁，現時由陸源峰先生同時擔任該兩個職位。董事會認為，將主席及首席執行官的角色授予同一人兼任有利於本集團的管理。高級管理層及董事會（由經驗豐富的個別人士組成）的運作確保權力與權限的平衡。董事會現時由三名執行董事（包括陸源峰先生）、一名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，因此其組成具有頗強的獨立元素。

為維持高標準的企業管治，董事會將不斷檢討及監察本公司企業管治守則的實施。

## 證券交易之標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則（「標準守則」），以作為本公司的董事及本集團高級管理層及僱員（彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本公司或其證券之內幕消息）買賣本公司證券的行為守則。

經作出具體查詢後，全體董事均確認彼等於報告期已遵守標準守則。此外，本公司並未獲悉本集團高級管理層或僱員於報告期有任何不遵守標準守則之情況。

## 購買、出售或贖回本公司上市股份

於報告期，本公司及其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

## 審閱財務資料

### 審核委員會

本公司審核委員會（成員為凌潔心女士、邵在純先生及李毅文先生）已與管理層及外聘核數師進行討論、審閱本集團於報告期之未經審核中期簡明合併財務資料，並確認已遵守適用的會計原則、準則及規定以及已作出適當披露。

此外，本公司的外聘核數師羅兵咸永道會計師事務所已根據國際審閱應聘服務準則第2410號「實體的獨立核數師對中期財務資料的審閱」對本集團於報告期的未經審核中期簡明合併財務資料進行獨立審閱。

### 刊發中期業績公告及中期報告

本業績公告在聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站([www.gamehollywood.com](http://www.gamehollywood.com))刊發。本公司於報告期的中期報告（載有上市規則規定的所有資料）將於適當時候寄發予股東及在上述網站刊發。

### 鳴謝

本人謹代表董事會感謝全體同事的努力、專注、忠心及誠信。本人亦對各位股東、客戶、銀行及其他商界友好的信任及支持深表謝意。

承董事會命  
遊萊互動集團有限公司\*  
主席兼首席執行官  
陸源峰

香港，二零一八年八月三十一日

於本公告日期，執行董事為陸源峰先生、黃國湛先生及黃德強先生；非執行董事為孟書奇先生；及獨立非執行董事為邵在純先生、李毅文先生及凌潔心女士。

\* 僅供識別