

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



## China Animation Characters Company Limited

### 華夏動漫形象有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：01566)

### 截至2018年9月30日止六個月 之中期業績公告

本集團截至2018年9月30日止六個月之未經審核中期業績摘要如下：

- 截至2018年9月30日止六個月的收入為425.5百萬港元，較截至2017年9月30日止六個月的475.1百萬港元下跌10.4%。
- 截至2018年9月30日止六個月的毛利為140.4百萬港元，較截至2017年9月30日止六個月的130.1百萬港元增加7.9%。截至2018年9月30日止六個月的毛利率為33.0%，較截至2017年9月30日止六個月的27.4%增加20.4%。
- 本公司擁有人應佔利潤為55.4百萬港元，較截至2017年9月30日止六個月的28.7百萬港元增加93.0%。
- 截至2018年9月30日止六個月的每股基本盈利為6港仙，較截至2017年9月30日止六個月的3港仙增加100.0%。
- 經調整EBITDA\*為106.7百萬港元，較截至2017年9月30日止六個月的103.4百萬港元增加3.2%。

\* 經調整EBITDA不包括出售物業、廠房及設備虧損、其他日本稅項開支、定額福利計劃虧損、持作買賣投資虧損、授予非控股權益之認沽期權所產生責任之公平值收益及以股份為基礎的付款開支。

華夏動漫形象有限公司(「本公司」)之董事(「董事」)會(「董事會」)欣然宣佈本公司(連同其附屬公司，統稱「本集團」)截至2018年9月30日止六個月之未經審核中期業績連同2017年同期的比較數字如下：

### 簡明綜合損益及其他全面收益表

	附註	截至9月30日 止六個月	
		2018年 (未經審核) 千港元	2017年 (未經審核) 千港元
收入	5	425,518	475,114
銷售及服務成本		(285,138)	(344,999)
毛利		140,380	130,115
其他收入		3,400	4,224
銷售及分銷開支		(19,563)	(18,960)
行政開支		(48,384)	(40,233)
研發開支		(9,028)	(7,866)
持作買賣投資虧損		-	(25,813)
持至到期投資及銀行借款之匯兌虧損		(203)	(1,147)
授予非控股權益之認沽期權所 產生責任之公平值收益		-	1,988
應佔聯營公司業績		-	(23)
應佔合營企業業績		-	(381)
財務成本		(27,823)	(6,043)
其他虧損		(49)	-
除稅前利潤		38,730	35,861
稅項	6	14,092	(5,473)
期間利潤	7	52,822	30,388
其他全面(開支)收益：			
不會重新分類至損益的項目：			
重新計量定額福利計劃		827	585
其後可能會重新分類至損益的項目：			
換算海外附屬公司產生的匯兌差異		(12,594)	3,666
可供出售投資公平值虧損		-	(44)
按公平值計入其他全面收益的 金融資產公平值虧損		(31,587)	-
期內其他全面(開支)收益		(43,354)	4,207
期內全面收益總額		9,468	34,595

	截至9月30日 止六個月	
	2018年 (未經審核) 千港元	2017年 (未經審核) 千港元
應佔期間利潤：		
本公司擁有人	55,388	28,727
非控股權益	(2,566)	1,661
	<u>52,822</u>	<u>30,388</u>
應佔全面收益總額：		
本公司擁有人	12,077	31,272
非控股權益	(2,609)	3,323
	<u>9,468</u>	<u>34,595</u>
每股盈利	9	
—基本(港元)	0.06	0.03
—攤薄(港元)	0.06	0.03

簡明綜合財務狀況表  
於2018年9月30日

	2018年 9月30日 (未經審核) 千港元	2018年 3月31日 (經審核) 千港元
	附註	
<b>非流動資產</b>		
物業、廠房及設備	274,771	263,333
預付租賃付款	9,555	10,318
商譽	2,569	2,569
無形資產	201,980	77,031
於聯營公司的權益	6,223	6,223
可供出售投資	–	35,603
按公平值計入其他全面收益的金融資產	50,531	–
收購物業、廠房及設備的按金	451,721	213,615
收購長期投資的按金	5,359	5,359
預付遊戲開發商款項	55,100	7,850
租金按金	17,522	17,860
已質押銀行存款	14,996	14,996
	<u>1,090,327</u>	<u>654,757</u>
<b>流動資產</b>		
存貨	714	768
貿易應收款項	10 267,965	450,626
其他應收款項、按金及預付款項	177,591	45,583
預付租賃付款	587	117
持作買賣投資	–	46,173
已質押銀行存款	99,656	99,584
銀行結餘及現金	80,602	366,970
	<u>627,115</u>	<u>1,009,821</u>

		2018年 9月30日 (未經審核) 千港元	2018年 3月31日 (經審核) 千港元
<b>流動負債</b>			
貿易應付款項及應付票據	11	12,123	18,155
其他應付款項及應計款項		65,051	82,849
應付一名董事款項		3,138	-
租賃物業修復成本撥備		-	9,275
應付股息	8	21,161	-
應付稅項		109,170	124,099
有擔保票據		200,000	196,773
有抵押銀行借款	12	113,573	116,091
		<u>524,216</u>	<u>547,242</u>
<b>流動資產淨值</b>		<u>102,899</u>	462,579
<b>資產總值減流動負債</b>		<u>1,193,226</u>	<u>1,117,336</u>
<b>非流動負債</b>			
有抵押銀行借款	12	13,775	-
債券		235,179	158,449
遞延稅項負債		4,509	5,201
退休福利責任		187	1,580
租賃物業修復成本撥備		30,221	32,212
授予非控股權益之認沽期權所產生責任		7,913	7,913
認沽期權衍生工具		335	335
		<u>292,119</u>	<u>205,690</u>
<b>資產淨值</b>		<u>901,107</u>	<u>911,646</u>
<b>股本及儲備</b>			
股本		92,006	92,006
儲備		810,653	818,976
本公司擁有人應佔權益		902,659	910,982
非控股權益		(1,552)	664
<b>權益總額</b>		<u>901,107</u>	<u>911,646</u>

## 截至2018年9月30日止六個月的簡明綜合財務報表附註

### 1. 一般資料

華夏動漫形象有限公司(「本公司」)於2013年9月25日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，其股份於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。其母公司及最終控股公司為在英屬處女群島註冊成立的私人公司明揚企業有限公司。其最終控股股東為莊向松先生(「莊先生」)。本公司的註冊辦事處位於Cricket Square, Hutchins Drive, PO BOX 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands，而其主要營業地點則位於中華人民共和國(「中國」)香港特別行政區九龍尖沙咀東部科學館道1號康宏廣場2808至2811室。

本公司為一家投資控股公司。其附屬公司主要業務為從事動漫衍生產品貿易、設立及經營室內主題遊樂園以及多媒體動漫娛樂。本公司及其附屬公司統稱為「本集團」。

簡明綜合財務報表以港元(「港元」)列示，其亦為本公司的功能貨幣。

### 2. 編製基準

簡明綜合財務報表乃按香港會計師公會頒佈的香港會計準則第34號「中期財務報告」，以及聯交所證券上市規則(「上市規則」)附錄16的適用披露規定編製。

### 3. 主要會計政策

簡明綜合財務報表乃按歷史成本基準編製，惟於適用情況下，若干金融工具乃按公平值計量。

除以下所述者外，編製截至2018年9月30日止六個月的本未經審核簡明綜合中期財務資料所採用的會計政策與本集團截至2018年3月31日止年度的年度財務報表所採用者一致，其乃根據香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)編製。

(a) 於2018年1月1日開始的財政年度生效的相關新準則及現有準則的修訂本：

		於以下日期或 其後開始的 年度期間生效
香港財務報告準則第9號	金融工具	2018年1月1日
香港財務報告準則第15號	來自客戶合約的收入	2018年1月1日
香港財務報告準則第15號 (修訂本)	香港財務報告準則第15號的澄清	2018年1月1日

採用該等準則及新會計政策的影響於下文附註4披露。

(b) 下列新準則及現有準則的修訂本已獲頒佈惟尚未生效，且本集團並無提前採用：

		於以下日期或 其後開始的 年度期間生效
香港財務報告準則第9號 (修訂本)	提早還款特性及負補償	2019年1月1日
香港財務報告準則第16號	租賃	2019年1月1日
香港(國際財務報告詮釋 委員會)－詮釋第23號	所得稅會計處理的不確定性	2019年1月1日
香港財務報告準則第10號及 香港會計準則第28號(修訂本)	投資者與其聯營公司及合營 企業之間的資產出售或投入	待釐定

本集團管理層(「管理層」)正對採納該等新準則及現有準則的修訂本的財務影響進行評估。管理層將於該等新準則及準則修訂本生效時予以採用。

#### 4. 會計政策變動

本附註闡釋採用香港財務報告準則第9號金融工具及香港財務報告準則第15號來自客戶合約的收入對本集團的財務報表造成的影響，並披露自2018年4月1日起已採用的新會計政策，而該等政策與過往期間所採用者有所不同。

##### (a) 對財務報表的影響

由於本集團的會計政策出現變動，故過往年度財務報表須予以重列。誠如下文附註4(b)所闡釋，於採納香港財務報告準則第9號時通常毋須重列比較資料，惟對沖會計處理的若干方面則除外。因此，新減值規則導致的重新分類及調整於2018年4月1日的簡明綜合財務狀況表期初結餘中確認。

下表列示就各單獨項目確認的調整。概無載列不受變動影響的項目。因此，已披露的小計及總計不能按所列數字予以重新計算。有關調整於下文詳細說明。

	於2018年4月1日		
	如先前所列	香港財務 報告準則 第9號的 影響	經重列
	千港元	千港元	千港元
<b>綜合財務狀況表(摘錄)</b>			
可供出售金融資產	35,603	(35,603)	–
按公平值計入其他全面收益 (「按公平值計入其他全面收益」) 的金融資產	–	81,776	81,776
持作買賣投資	46,173	(46,173)	–
	<u>46,173</u>	<u>(46,173)</u>	<u>–</u>

(b) 香港財務報告準則第9號金融工具－採納的影響

香港財務報告準則第9號取代香港會計準則第39號有關金融資產及金融負債的確認、分類及計量、終止確認金融工具、金融資產減值及對沖會計處理的條文。

自2018年4月1日起採納香港財務報告準則第9號導致會計政策變動及對已於財務報表確認的金額進行調整。新會計政策載於下文附註。根據香港財務報告準則第9號(7.2.15)及(7.2.26)的過渡條文，除對沖會計處理的若干方面外，並無重列可比較數字。

(i) 採納的影響

分類及計量

於2018年4月1日(初始應用香港財務報告準則第9號之日)，管理層已評估本集團持有的金融資產適用的業務模式，且已將其金融工具分類至香港財務報告準則第9號下的適當類別。此重新分類造成的主要影響如下：

	持作 買賣投資 千港元	可供出售 投資 千港元	按公平值 計入其他 全面收益 千港元
<b>金融資產－2018年4月1日</b>			
2018年3月31日的期末結餘－香港會計準則第39號	46,173	35,603	-
將非買賣股權由可供出售及持作買賣投資重新分類至 按公平值計入其他全面收益	(46,173)	(35,603)	81,776
2018年4月1日的期初結餘－香港財務報告準則第9號	-	-	81,776

分類為可供銷售並以公平值計量之上市股本證券：該等證券乃符合指定條件可根據香港財務報告準則第9號按公平值計入其他全面收益計量。然而，於2018年4月1日，投資重估儲備累計的公平值收益或虧損相等於670,000港元將根據香港財務報告準則第9號其後不再被重新分類至損益，但不受限於減值評估，這與根據香港會計準則第39號重新處理方法不同。此等做法將影響本集團之損益及其他全面收益被確認之金額，但不會影響全面收益總額。

本集團根據香港會計準則第39號重新評估分類為持作買賣的股本證券投資，猶如本集團已於初步應用日期購買該等投資。基於初步應用日期的事實及情況，本集團的投資不再持作買賣並指定為按公平值計入其他全面收益的股本工具投資。

除根據香港財務報告準則第9號預期信貸虧損模式須進行減值評估的金融資產外，所有其他金融資產及金融負債將繼續按現時根據香港會計準則第39號計量之相同基準計量。

按攤銷成本計量的金融資產乃因採納香港財務報告準則第15號重新分類及調整之後的金融資產，包括貿易應收款項及其他按攤銷成本計量的金融資產，惟不包括現金及現金等價物。

### 金融資產減值

本集團的下列金融資產類別須應用香港財務報告準則第9號的新預期信貸虧損模式：

- 貿易應收款項；及
- 按攤銷成本計量的其他金融資產

本集團須根據香港財務報告準則第9號修訂該等資產類別各自的減值方法。於本中期期間減值方法變動對減值虧損並無重大影響。

儘管現金及現金等價物亦須遵守香港財務報告準則第9號的減值規定，但已識別減值虧損並不重大。

### 貿易應收款項

本集團採用香港財務報告準則第9號簡化方法對所有貿易應收款項採用可使用年期預期虧損撥備計量預期信貸虧損。

在計算預期信貸虧損率時，本集團考慮各應收賬款類別的過往虧損率，並就未來宏觀經濟數據進行調整。

由於與客戶的關係悠久且彼等各自的還款記錄良好，故董事認為預期信貸風險甚微。

貿易應收款項於並無合理預期收回時予以撇銷。有關指標包括(其中包括)債務人無法與本集團達成還款計劃，且無法就逾期超過90日的款項作出合約付款。

### 其他按攤銷成本計量的金融資產

本集團所有其他按攤銷成本計量的金融資產被視為具低信貸風險，故於期內確認的虧損撥備僅為12個月預期虧損。

### 重大估計及判斷

金融資產虧損撥備乃基於有關違約風險及預期虧損率的假設作出。於各報告期末，本集團根據其過往記錄、現時市況及前瞻性估計，通過判斷作出該等假設及選擇減值計算的輸入數據。

## (ii) 香港財務報告準則第9號金融工具—自2018年4月1日起應用的會計政策

### 分類

自2018年4月1日起，本集團已將其金融資產分類為以下計量類別：

- 其後按公平值(計入其他全面收益(「計入其他全面收益」)或計入損益)計量的金融資產；及
- 按攤銷成本計量的金融資產。

該分類取決於管理金融資產的實體業務模式及現金流量的合約條款。

就按公平值計量的資產而言，收益及虧損將於損益或其他全面收益中入賬。就並非持作買賣的金融資產而言，其將視乎本集團是否有在初始確認時作出不可撤銷選擇，以按公平值計入其他全面收益（「按公平值計入其他全面收益」）的股權投資列賬。

當且僅當管理該等資產的業務模式出現變動時，本集團方會對債務投資進行重新分類。

#### 計量

於初始確認時，本集團按其公平值加上（倘金融資產並非按公平值計入損益（「按公平值計入損益」）收購該金融資產直接應佔的交易成本計量金融資產。以按公平值計入損益列賬的金融資產交易成本於損益中支銷。

#### 股本工具

本集團其後按公平值計量所有股權投資。倘本集團管理層已選擇於其他全面收益呈列股權投資的公平值收益及虧損，則於終止確認該投資後，公平值收益及虧損隨後將不再重新分類至損益。倘本集團收取付款的權利確立時，該類投資的股息繼續於損益中確認為其他收入。

按公平值計入損益的金融資產的公平值變動於全面收益表的其他收益／（虧損）中確認（如適用）。按公平值計入其他全面收益的股權投資的減值虧損（及減值虧損撥回）不會與公平值的其他變動分開呈報。

#### 減值

自2018年4月1日起，本集團按前瞻性基準評估與其以攤銷成本列賬及按公平值計入其他全面收益的債務工具相關的預期信貸虧損。所應用的減值方法取決於信貸風險是否顯著增加。

就貿易應收款項而言，本集團採用香港財務報告準則第9號所允許的簡化方法，該方法規定預期可使用年期虧損將自初始確認應收款項起確認。

### (c) 香港財務報告準則第15號來自客戶合約的收入—採納的影響

本集團已於本中期期間首次應用香港財務報告準則第15號。香港財務報告準則第15號取代香港會計準則第18號收益、香港會計準則第11號建築合約及相關詮釋。

本集團已追溯應用香港財務報告準則第15號，且於初步應用日期（即2018年4月1日）確認初次應用該準則的累計影響。於初步應用日期的任何差額於期初保留溢利（或其他股權成份（如適用））確認，且比較資料尚未重列。此外，根據香港財務報告準則第15號的過渡條文，本集團已選擇僅就於2018年4月1日尚未完成的合約追溯應用該

準則，並就所有於初步應用日期前出現的合約修訂使用可行權宜方法，所有修訂的總體影響乃於初步應用日期反映。因此，由於比較資料乃根據香港會計準則第18號及香港會計準則第11號以及相關詮釋編製，故若干比較資料可能無法比較。

**(i) 應用香港財務報告準則第15號導致的主要會計政策變動**

香港財務報告準則第15號引入確認收入的五個步驟：

- 第一步：識別與客戶訂立的合約。
- 第二步：識別合約中的履約責任。
- 第三步：釐定交易價。
- 第四步：將交易價分配至合約中的履約責任。
- 第五步：於(或當)本集團完成履約責任時確認收入。

根據香港財務報告準則第15號，本集團於(或當)完成履約責任時(即與特定履約責任相關的貨品或服務的「控制權」轉讓予客戶時)確認收入。

履約責任指明確貨品及服務(或一組貨品或服務)或一系列大致相同的明確貨品或服務。

控制權會隨時間轉移，而倘滿足以下其中一項標準，則收入乃參照完全達成相關履約責任的進度而隨時間確認：

- 於本集團履約時，客戶同時取得並耗用本集團履約所提供的利益；
- 本集團的履約創造及增強一項資產，而該項資產於本集團履約時由客戶控制；或
- 本集團的履約並未創造讓本集團有替代用途的資產，且本集團對迄今已完成履約的付款具有可強制執行權利。

否則，收入於客戶取得明確貨品或服務的控制權點予以確認。

合約資產指本集團就換取本集團已向客戶轉讓的貨品或服務而收取代價的權利(尚未成為無條件)。其乃根據香港財務報告準則第9號進行減值評估。相反，應收款項指本集團收取代價的無條件權利，即代價到期付款前僅需時間推移。

合約負債指本集團向客戶轉讓貨品或服務的責任，而本集團已就此向客戶收取代價(或應收代價金額)。

**(ii) 初始應用香港財務報告準則第15號產生的影響摘要**

董事評估於本中期期間應用香港財務報告準則第15號對已確認收入的時間及金額並無重大影響。

## 5. 收入及分部資料

收入指於截至2018年9月30日止六個月內來自在香港、日本及中國的動漫衍生產品貿易、設立及經營室內主題遊樂園及多媒體動漫娛樂的收入。

向本公司行政總裁(即主要經營決策者(「主要經營決策者」))報告以作資源分配及評估分部表現用途的資料著重於所交付貨品或所提供服務的種類。主要經營決策者在達致本集團的可呈報分部時並無彙合所識別的經營分部。

本集團的經營及可呈報分部現時為：(i)動漫衍生產品貿易；(ii)設立及經營室內主題遊樂園；及(iii)多媒體動漫娛樂。主要經營決策者認為根據內部組織及申報架構，本集團有三個經營及可呈報分部。此乃本集團組織的基準。

### 分部收入及業績

下列為本集團按經營及可呈報分部劃分的收入及業績分析：

截至2018年9月30日止六個月(未經審核)

	動漫衍生 產品貿易 千港元	設立及 經營室內 主題遊樂園 千港元	多媒體 動漫娛樂 千港元	總計 千港元
分部收入	201,499	197,573	29,926	428,998
分部間收入				<u>(3,480)</u>
				<u>425,518</u>
分部利潤	<u>55,625</u>	<u>7,170</u>	<u>16,317</u>	79,112
未分配收入				531
未分配開支				(12,838)
其他收益及虧損				(252)
財務成本				<u>(27,823)</u>
除稅前利潤				<u>38,730</u>

截至2017年9月30日止六個月(未經審核)

	動漫衍 生產品貿易 千港元	設立及 經營室內 主題遊樂園 千港元	多媒體 動漫娛樂 千港元	總計 千港元
分部收入	<u>269,399</u>	<u>202,326</u>	<u>3,389</u>	<u>475,114</u>
分部利潤(虧損)	<u>80,723</u>	<u>15,351</u>	<u>(5,559)</u>	90,515
未分配收入				4,224
未分配開支				(27,459)
持作買賣投資虧損				(25,813)
持至到期投資及銀行借款之 匯兌虧損				(1,147)
應佔聯營公司業績				(23)
應佔合營企業業績				(381)
財務成本				(6,043)
授予非控股權益之認沽期權 所產生責任之公平值收益				<u>1,988</u>
除稅前利潤				<u>35,861</u>

分部利潤(虧損)指各分部所賺取(產生)的利潤(虧損)，而並無分配若干行政開支、以股份為基礎的付款開支、持作買賣投資虧損、持有至到期投資及銀行借款之匯兌虧損、應佔聯營公司及合營公司業績、財務成本、授予非控股權益之認沽期權所產生責任之公平值收益、所得稅開支及未分配收入及開支。此乃就資源分配及表現評估向主要經營決策者呈報的計量標準。

上述呈報的所有分部收入均來自外部客戶。

確認收入的時間：

	截至9月30日 止六個月	
	2018年 (未經審核) 千港元	2017年 (未經審核) 千港元
於某個時間點	<b>399,218</b>	475,114
於一段時間	<u>26,300</u>	<u>-</u>
	<b>425,518</b>	<b>475,114</b>

## 分部資產及負債

本集團按經營及可呈報分部劃分的資產及負債分析如下：

### 分部資產

	2018年 9月30日 (未經審核) 千港元	2018年 3月31日 (經審核) 千港元
動漫衍生產品貿易	244,871	317,120
設立及經營室內主題遊樂園	525,338	661,546
多媒體動漫娛樂	658,590	76,757
總分部資產	1,428,799	1,055,423
物業、廠房及設備	23,997	26,480
其他應收款項、按金及預付款項	10,069	10,557
商譽	2,569	2,569
於聯營公司的權益	6,223	6,223
按公平值計入其他全面收益的金融資產	50,531	–
持作買賣投資	–	46,173
可供出售投資	–	35,603
已質押銀行存款	114,652	114,580
銀行結餘及現金	80,602	366,970
綜合資產	1,717,442	1,664,578

### 分部負債

	2018年 9月30日 (未經審核) 千港元	2018年 3月31日 (經審核) 千港元
動漫衍生產品貿易	11,907	14,133
設立及經營室內主題遊樂園	83,080	113,500
多媒體動漫娛樂	217	216
總分部負債	95,204	127,849
其他應付款項及應計款項	12,378	16,222
應付一名董事款項	3,138	–
有抵押銀行借款	127,348	116,091
應付股息	21,161	–
應付稅項	109,170	124,099
遞延稅項負債	4,509	5,201
債券	235,179	158,449
有擔保票據	200,000	196,773
授予非控股權益之認沽期權所產生之責任	7,913	7,913
認沽期權衍生工具	335	335
綜合負債	816,335	752,932

分部資產指直接歸屬於有關經營及可呈報分部的若干物業、廠房及設備、無形資產、收購物業、廠房及設備的按金、收購長期投資的按金、於聯營公司及合營企業的權益、存貨、貿易應收款項、若干其他應收款項、租金按金、按金及預付款項以及預付遊戲開發商款項。

分部負債指直接歸屬於有關經營及可呈報分部的貿易應付款項及應付票據、若干其他應付款項及應計款項、收購一家附屬公司額外權益的應付款項、遞延稅項負債、退休福利責任、租賃物業修復成本撥備及應付稅項。上述各項均為就資源分配及評估分部表現向主要經營決策者呈報的計量標準。

## 6. 稅項

	截至9月30日 止六個月	
	2018年 (未經審核) 千港元	2017年 (未經審核) 千港元
稅務開支包括：		
香港利得稅	23	11,920
過往年度超額撥備	(13,423)	(6,596)
中國企業所得稅(「企業所得稅」)	(692)	149
	<u>(14,092)</u>	<u>5,473</u>

兩個期間的香港利得稅乃按估計應課稅利潤的16.5%計算。

根據中國企業所得稅法(「企業所得稅法」)及企業所得稅法實施條例，自2008年1月1日起，中國附屬公司的稅率為25%。

日本企業稅乃根據估計應課稅利潤按稅率23.2%(2018年3月31日：23.4%)計算。根據日本相關法律及法規，就在日本註冊成立之附屬公司所賺取之利潤向當地投資者及海外投資者宣派股息須分別按20.42%(2018年3月31日：20.42%)及5%(2018年3月31日：5%)之稅率繳納預扣稅。期內概無就日本企業所得稅作出撥備，此乃由於日本附屬公司已於期內產生虧損。

本集團於2014年2月僅向香港稅務局(「稅務局」)知會有關其於2008/09至2012/13評稅年度的應課稅利潤。提交各年度報稅表後，本集團於2014年3月接獲稅務局就2008/09評稅年度發出的評稅通知，於2014年5月接獲稅務局就2009/10評稅年度發出的評稅通知，並於2014年7月接獲稅務局就2010/11至2012/13評稅年度發出的評稅通知，當中述明2008/09至2012/13評稅年度的應付稅項總額約為4,566,000港元，此乃根據本集團就相關年度提交的報稅表所呈報的金額計算。於2018年9月30日，稅務局並無就相關年度延遲通知應課稅事項而向本集團發出任何罰款通知，且在徵詢專業意見後，董事相信稅務局就2012/13評稅年度的境外所得申索發出額外評估的風險不大。因此，2012/13評稅年度約13,423,000港元的稅項撥備已於截至2018年9月30日止期間撥回。

本集團已就源自香港境外的貿易收入(源自日本客戶的香港聯屬公司的貿易收入除外)及許可收入提交境外利潤申索。因此，本集團估計2008/09至2012/13評稅年度的應付稅項總額(假設上述境外利潤申索將獲稅務局接納)為4,566,000港元，並已根據所收到的報稅表向稅務局支付該筆款項。於2018年9月30日，稅務局仍在審視境外利潤申索。經尋求專業意見後，本公司董事認為倘稅務局接納許可收入的境外利潤申索但不接納貿易收入的境外利潤申索，經計及2008/09至2012/13評稅年度的超額撥備後，本集團於2018年9月30日的估計未付應付稅項將為95,919,000港元(2018年3月31日：109,211,000港元)。經考慮專業意見，董事相信本集團已就潛在稅項負債計提適當撥備。

除上文所披露者外，本集團毋須在任何其他司法權區繳付任何稅項。

## 7. 期間利潤

	截至9月30日 止六個月	
	2018年 (未經審核) 千港元	2017年 (未經審核) 千港元
計算期間利潤時已扣除(計入)：		
員工成本：		
董事薪酬	2,235	2,617
其他員工成本		
薪金及其他福利	49,512	45,411
退休福利計劃供款	8,039	6,763
定額福利成本	971	902
以股份為基礎的付款開支	353	641
	<b>61,110</b>	<b>56,334</b>
確認為開支的存貨成本	149,221	211,769
物業、廠房及設備折舊	26,249	25,617
無形資產攤銷(列入銷售及服務成本)	8,737	7,885
無形資產攤銷(列入行政開支)	114	114
利息收入	(604)	(397)
經營租賃下的租賃物業租金：		
最低租金	25,712	25,753
或然租金(附註)	559	1,691
出售物業、廠房及設備虧損	2,687	198

附註：根據相關租賃協議所載的條款及條件，室內主題遊樂園的經營租金釐定為固定租金或各室內主題遊樂園收益的預定百分比(以較高者為準)。

## 8. 股息

於本中期期間，本公司擁有人獲宣派截至2018年3月31日止年度末期股息每股2.3港仙(2017年3月31日：每股2港仙)。於中期期間宣派之末期股息總額為21,161,000港元(2017年3月31日：18,401,000港元)。

董事不建議派付截至2018年9月30日止六個月之中期股息(截至2017年9月30日止六個月：無)。

## 9. 每股盈利

本公司擁有人應佔每股基本盈利乃按下列數據計算：

	截至9月30日止六個月	
	2018年 (未經審核) 千港元	2017年 (未經審核) 千港元
<b>盈利：</b>		
計算每股基本及攤薄盈利所採用的盈利 (本公司擁有人應佔期間利潤)	<u>55,388</u>	<u>28,727</u>
	千股	千股
<b>股份數目：</b>		
計算每股基本盈利所採用的加權平均普通股數目	<u>920,062</u>	920,062
本公司購股權計劃之潛在攤薄股份的影響	<u>-</u>	<u>902</u>
計算每股攤薄盈利的加權平均普通股數目	<u>920,062</u>	<u>920,964</u>

由於年內本公司購股權之行使價高於該等股份平均市價，故計算截至2018年9月30日止六個月每股攤薄盈利時並無假設該等購股權獲行使。

## 10. 貿易應收款項

本集團一般賦予其貿易客戶30天至90天的信貸期，惟往績記錄良好的若干主要客戶可獲授180天的較長信貸期。

以下為按發票日期(與收入確認日期相若)呈列的貿易應收款項的賬齡分析：

	2018年 9月30日 (未經審核) 千港元	2018年 3月31日 (經審核) 千港元
0至90天	219,248	112,907
91至180天	48,717	48,574
181至365天	—	289,039
超過365天	—	106
	<u>267,965</u>	<u>450,626</u>

## 11. 貿易應付款項及應付票據

採購貨品的平均信貸期為30天。下列為於報告期末按發票日期呈列的貿易應付款項及應付票據賬齡分析：

	2018年 9月30日 (未經審核) 千港元	2018年 3月31日 (經審核) 千港元
0至30天	11,907	15,098
31至60天	—	—
超過90天	216	3,057
	<u>12,123</u>	<u>18,155</u>

## 12. 銀行及其他借款

於本期間，本集團已提取新銀行借款13,775,000港元(截至2017年9月30日止六個月：48,311,000港元)。銀行及其他借款按浮動市場年利率介乎1.92%至4.31%(2018年3月31日：3.75%至4.09%)計息，並須按要求償還或於2018年至2022年到期。截至2018年9月30日止六個月，本集團已償還銀行借款2,261,000港元(截至2017年9月30日止六個月：13,614,000港元)。所得款項主要用於為收購物業、廠房及設備提供資金。

於2018年9月30日的結餘包括有抵押銀行借款114,652,000港元(截至2017年9月30日止六個月：117,830,000港元)，由已質押銀行存款抵押。

## 管理層討論及分析

本集團主要從事動漫行業內各種業務，主要集中於開發室內主題公園業務。本集團於2017年1月完成收購Sega Live Creation Inc. (現稱CA Sega JOYPOLIS Limited, 「CA Sega」)的85.1%股權，自此擴大日本JOYPOLIS主題遊樂園的營運。本集團亦從事日本市場以知名第三方擁有的動漫角色為藍本的動漫衍生產品(主要為玩具)的銷售，同時向客戶提供增值服務。本集團的業務目標為在中國及其他國家打造多媒體業務，就此，本集團在截至2018年9月30日止六個月，一直積極擴充業務及發展以本集團開發的專有動漫角色為藍本的動漫業務。

## 業務回顧

### 動漫衍生產品銷售

本集團從事動漫衍生產品的銷售業務，當中以多種第三方擁有的受歡迎動漫角色為藍本。本集團的產品範圍包括向本集團的供應商採購的一般塑膠玩具及食品級玩具(即由本集團的客戶隨同食物出售並附奉糖果的玩具)。

本集團的客戶大多是日本公司，該等公司負責為日本市場的玩具公司、日本的領先戶外主題遊樂園及其他國家在日本設有分支的玩具分銷商採購動漫衍生產品。本集團一直能夠與客戶保持穩固的業務關係。

本集團提供的增值服務，包括向若干客戶(根據其要求)提供質量控制及產品設計服務的意見，提供此等增值服務使本集團從其他不會向客戶提供類似增值服務的玩具貿易商中脫穎而出。

### 室內主題遊樂園

本集團目前於中國上海及青島及日本東京分別營運三個室內互動遊樂園。

*JOYPOLIS* 瞄準年輕一族，提供刺激的動漫機動遊戲，以及新奇有趣的互動歷奇體驗，打造幻影世界，採用先進技術，運用映像製作帶來密集的數碼動漫體驗。

鑑於總建築面積約1,000平方米、目標市場為2-12歲小童的室內主題遊樂園市場的發展潛力優厚，本集團因而設立面積較*JOYPOLIS* 為小的*Wonder Forest* 主題遊樂園。首間*Wonder Forest* 已於2015年1月1日開幕，以作為上海*JOYPOLIS* 第一期的一部分。本集團現時於中國深圳益田及龍崗經營兩個*Wonder Forest*。透過向與中國物業開發商有戰略關係的投資者發出許可，*Wonder Forest* 亦已在中國江門、番禺及珠海成立。

本集團將繼續在中國其他城市發展 *Wonder Forest*。

## 多媒體動漫娛樂

本集團採用虛擬實境(「**虛擬實境**」)技術打造動漫遊戲環境，以此帶來潛在商機及強大的發展勢頭。遊客可戴上特定配備的虛擬實境眼鏡，體驗360度虛擬實境，親嘗三維虛擬環境，享受多感觀互動體驗。

本集團亦已推出應用虛擬實境技術的新遊樂設施及遊戲。除已在東京 *JOYPOLIS* 推出了在澳洲開發的虛擬實境射擊遊戲「*Zero Latency*」外，本集團亦已在上海 *JOYPOLIS* 及青島 *JOYPOLIS* 推出在南韓開發的另一款虛擬實境射擊遊戲「*Mortal Blitz*」。

本集團推出一款在德國開發的多玩家虛擬實境射擊遊戲「*Tower Tag*」，並開發為虛擬實境電競射擊遊戲。該款遊戲於2018年2月在東京 *JOYPOLIS* 首次推出。遊戲玩家可分為兩隊，各隊有一至三名隊員，互相較勁。本集團於2018年5月在中國深圳文博會及2018年7月在中國香港的香港動漫電玩節(「**香港動漫電玩節**」)展出該款遊戲。鑑於市場反應熱烈，本集團於2018年8月在香港電競音樂節舉行首屆「**華夏動漫杯(香港區)**」VR電競大賽。於2018年9月，本集團推出其自創虛擬實境電競遊戲「**黃洋界保衛戰**」。該遊戲的背景建構於中國歷史上的其中一個重要戰役。

本集團目前擁有十二款以「**紫嫣**」及「**憨八龜**」為藍本的動漫遊戲，包括九款虛擬實境遊戲、兩款手機遊戲及一款互聯網線上遊戲。

## 財務回顧

以下載列本集團截至2018年9月30日止六個月的業績概要，並附同期的比較數字如下：

	截至9月30日止六個月	
	2018年	2017年
收入(千港元)	<b>425,518</b>	475,114
毛利(千港元)	<b>140,380</b>	130,115
毛利率(%)	<b>33.0</b>	27.4
本公司擁有人應佔利潤(千港元)	<b>55,388</b>	28,727
經調整EBITDA(千港元)	<b>106,656</b>	103,392

## 收入

收入由截至2017年9月30日止六個月的475.1百萬港元減少49.6百萬港元或10.4%至截至2018年9月30日止六個月的425.5百萬港元。有關減少主要由於來自經營室內主題遊樂園業務收入減少4.8百萬港元以及來自動漫衍生產品銷售減少67.9百萬港元，儘管來自多媒體動漫娛樂的收入增加26.5百萬港元。

### 動漫衍生產品銷售

動漫衍生產品銷售的收入由截至2017年9月30日止六個月的269.4百萬港元減少25.2%至截至2018年9月30日止六個月的201.5百萬港元，乃主要由於來自兩名主要客戶下達的採購訂單減少。

### 設立及經營室內主題遊樂園

設立及經營室內主題遊樂園的收入由截至2017年9月30日止六個月的202.3百萬港元減少2.3%至截至2018年9月30日止六個月的197.6百萬港元。根據門票銷售計算的遊客人數由截至2017年9月30日止六個月的2.0百萬人次減少55.0%至截至2018年9月30日止六個月的0.9百萬人次。

遊客人數分析如下：

	2018年 千人次	2017年 千人次
中國	322	495
日本	600	1,484

收入及遊客減少乃主要由於大阪JOYPOLIS於2018年5月結業以及銷售動漫機動遊戲的收入減少所致。一個主要配備虛擬實境遊戲、總建築面積約370平方米的新室內主題遊樂園將於2018年10月於日本東京澀谷開幕。

### 多媒體動漫娛樂

多媒體動漫娛樂收入由截至2017年9月30日止六個月的3.4百萬港元增加26.5百萬港元或779.4%至截至2018年9月30日止六個月的29.9百萬港元。多媒體動漫娛樂收入包括來自許可收入以及來自虛擬實境遊戲及活動的門票銷售的收入。大幅增加乃主要由於動漫角色的許可收入達26.3百萬港元(2017年：無)。

### 銷售及服務成本

銷售及服務成本由截至2017年9月30日止六個月的345.0百萬港元減少59.9百萬港元或17.4%至截至2018年9月30日止六個月的285.1百萬港元，減少乃主要由於主題樂園業務及動漫衍生產品貿易收入減少。

## 毛利及毛利率

本集團的毛利由截至2017年9月30日止六個月的130.1百萬港元增加10.3百萬港元或7.9%至截至2018年9月30日止六個月的140.4百萬港元。本集團的毛利率由截至2017年9月30日止六個月的27.4%增加至截至2018年9月30日止六個月的33.0%。毛利增加乃主要由於期內確認來自授出動漫角色許可的收入所致。

## 其他收入

其他收入由截至2017年9月30日止六個月的4.2百萬港元減少0.8百萬港元至截至2018年9月30日止六個月的3.4百萬港元。減少乃主要由於截至2018年9月30日止六個月並無收取舉辦活動的推廣服務收入(2017年：2.1百萬港元)。

## 銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至2017年9月30日止六個月的19.0百萬港元增加0.6百萬港元或3.2%至截至2018年9月30日止六個月的19.6百萬港元。本集團的銷售及分銷開支佔收入的百分比由截至2017年9月30日止六個月的4.0%增加至截至2018年9月30日止六個月的4.6%。

## 研發開支

研發開支由截至2017年9月30日止六個月的7.9百萬港元增加1.1百萬港元至截至2018年9月30日止六個月的9.0百萬港元。增加乃主要由於研發室內主題遊樂園新遊樂設施及遊戲的開支增加。

## 本公司擁有人應佔利潤

本公司擁有人應佔利潤由截至2017年9月30日止六個月的28.7百萬港元增加26.7百萬港元或93.0%至截至2018年9月30日止六個月的55.4百萬港元。增加乃主要由於(i)於期內採納新會計準則，其中持作買賣投資及可供出售投資均分類為按公平值計入其他全面收益的金融資產，而公平值變動的影響直接反映於其他全面收益；(ii)確認來自授出動漫角色許可的收入；(iii)僅就境內利潤部分計提稅項撥備；及(iv)撥回過往年度稅項超額撥備。

## 非香港財務報告準則計量方法

為補充根據香港財務報告準則呈列之本公告業績，經調整EBITDA用作額外財務計量方法。本集團亦相信，該等非香港財務報告準則計量方法為投資者及其他人士提供有用資料，讓彼等了解及評估本集團的綜合業績，以比較各會計期間財務業績及我們同業公司的財務業績。

下表載列本集團於呈列期間的非香港財務報告準則財務數據：

	截至9月30日止六個月	
	2018年 千港元	2017年 千港元
期間利潤	52,822	30,388
利息收入	(604)	(397)
財務成本	27,823	6,043
稅項	(14,092)	5,473
折舊	26,249	25,617
攤銷	8,851	7,999
	<hr/>	<hr/>
EBITDA	101,049	75,123
出售物業、廠房及設備虧損	2,687	198
其他日本稅項開支	1,188	1,039
定額福利計劃虧損	971	902
授予非控股權益之認沽期權 所產生責任之公平值收益	–	(1,988)
持作買賣投資虧損	–	25,813
以股份為基礎的付款開支	761	2,305
	<hr/>	<hr/>
經調整EBITDA	106,656	103,392

## 業務前景

展望未來，本集團將繼續擴展主題遊樂園業務以及多媒體動漫娛樂業務，多媒體動漫娛樂業務包括線上動漫遊戲、電影及電視以及線上娛樂節目、線上平台以及專攻一系列動漫角色的其他娛樂及手機應用程式。虛擬實境技術等各種新技術將繼續用於推廣不同業務分部，催化協同作用。

### 線上娛樂及手機應用程式

線上業務方面，本集團已推出採用虛擬實境技術的十二款動漫遊戲。本集團計劃進一步擴展線上業務，設置專頁以供動漫遊戲開發。這可能涉及透過不同手段和戰略聯盟方式，在本集團的目標市場進行合作或收購互聯網業務。

## 室內主題遊樂園

完成收購CA Sega後，本集團的室內主題遊樂園現已成為本集團最蓬勃業務。本集團與夥伴將透過授出許可並與土地發展商合作，繼續於中國主要城市發展遊樂園。為達成此目標，本集團將與利益相關夥伴設立「JOYPOLIS」及「Wonder Forest」項目基金。

本集團亦將會與物業開發商合作於中國開設Wonder Forest。本集團計劃於全國一線及二線城市開設Wonder Forest，重點發展包括北京、天津及雄安新區的「京津冀」，以上海、無錫、常州、蘇州、南京及浙江為核心的「長三角」，以及覆蓋香港、深圳、東莞、廣州、中山、珠海及澳門的「大灣區」。

## 動漫角色投放商業製作

本集團將繼續投資並推廣「紫媽」、「憨八龜」及「藏玲王」等角色、虛擬實境動漫遊戲，以及其他卡通角色。本集團計劃打造以該等角色為藍圖的室內主題樂園。

本集團亦將繼續開拓與互聯網業務有關的商機，將有助其動漫業務及動漫角色業務的發展及商業製作。此外，本集團將繼續支持中國政府發展文化產業並與中國政府進行合作，以提升動漫角色的受歡迎程度，藉此進一步滲透市場。借助本身的研發團隊以及通過實施戰略合作，本集團將會提升產品內容和價值，進而增強本集團在不同媒體中動漫娛樂業務的綜合競爭力。本集團的業務計劃乃經過精心評估，預期有助繼續推進業務發展。故此董事對於本集團的業務前景非常樂觀。

## 多媒體娛樂

有見動漫以及多媒體行業需求與日俱增，本集團積極開拓虛擬實境及手遊電競業務，實行線上線下雙軌戰略，線上將推出手遊及網遊電競，全力搶佔市場，線下將於CA SEGA JOYPOLIS室內動漫樂園強勢推出虛擬實境及手遊電競遊戲，讓玩家親身對戰，感受虛擬實境電競的威力。

於2018年9月，本集團推出虛擬實境電競射擊遊戲「黃洋界保衛戰」，其背景建構於中國歷史上的其中一個重要戰役。該遊戲將於中國井崗山、延安及韶山等城市推出。透過玩此遊戲，遊客可感受到該等城市的歷史發展過程。本集團將繼續開發虛擬實境遊戲，並與夥伴合作於遊客區推出該等遊戲。

## 全球發售所得款項淨額用途

本公司於2015年3月12日收取的所得款項，經扣除包銷費用及佣金以及有關全球發售的相關開支後，淨額約為298.6百萬港元。於2018年9月30日，本集團已動用所得款項淨額當中的約247.8百萬港元。所得款項淨額的未動用部分已經存入香港一家持牌銀行。下文載列所得款項淨額使用情況的概要：

	全球發售所得款項 淨額的原計劃分配		於2018年 9月30日 已實際動用	於2018年 9月30日 未動用
	%	百萬港元	百萬港元	百萬港元
用作上海JOYPOLIS的資本開支及 營運資金及計劃其後的JOYPOLIS	40.0	119.4	119.4	–
用作可能投資或收購經營動漫相關 業務的國內或國際公司及／或與 彼等組成戰略合作，包括但不限於 動漫相關活動主辦單位、手機及 互聯網應用程式開發商以及動漫 相關多媒體平台	30.0	89.6	42.0	47.6
用作音樂動漫演唱會開發、製作及 技術改善以及相關宣傳及營銷活動 以及開發寄售業務	20.0	59.7	56.5	3.2
用作營運資金及一般公司用途	10.0	29.9	29.9	–
<b>總計</b>	<b>100.0</b>	<b>298.6</b>	<b>247.8</b>	<b>50.8</b>

## 資本架構、流動資金及財務資源

於2018年9月30日，本公司的法定股本為500.0百萬港元，分為5,000,000,000股每股面值0.1港元的股份，而本公司已發行股本約為92.0百萬港元，分為920,062,000股每股面值0.1港元的股份。

於2018年9月30日，本集團的現金及銀行結餘為80.6百萬港元(2018年3月31日：367.0百萬港元)。下跌主要由於截至2018年9月30日止六個月發展室內主題遊樂園、動漫角色及虛擬實境電競遊戲。

於2018年9月30日，本集團的資產負債淨比率(按有抵押銀行借款、應付董事款項、有擔保票據及債券除以總資產計算)為32.9%(2018年3月31日：28.3%)。

於截至2018年9月30日止六個月期間，本公司按面值發行本金總額為88.7百萬港元的債券。該等債券乃以港元計值及並無上市。該等債券為無抵押，且按名義利率介乎每年6%至7.0%計息，並須於每半年及每年期末支付，年期介乎3至7.5年。該等所得款項主要用作開發室內主題遊樂園業務及作為本集團的一般營運資金。

## 庫務政策

本集團採納審慎的庫務政策，在截至2018年9月30日止六個月保持了健康的流動資金狀況。本集團致力減低信貸風險，持續進行信貸評估，對其客戶的財務狀況加以評定。為管理流動資金風險，董事會密切留意本集團的流動資金狀況，以確保本集團資產、負債及其他承擔的架構，可應付不時的資金需要。

## 資本承擔

於2018年9月30日，本集團的資本承擔為9.4百萬港元(2018年3月31日：10.9百萬港元)。

## 持有的重大投資

於2015年8月，本集團與一名獨立第三方訂立戰略合作夥伴協議，以建立長期的戰略聯盟及合作夥伴關係，在虛擬實境技術項目方面展開合作。本集團已支付人民幣4.5百萬元(相等於5.4百萬港元)作為優先收購長期投資的按金，以投資或共同投資虛擬實境技術項目。

於2016年9月，本集團以代價30.0百萬港元自獨立第三方收購虛擬實境遊戲機及應用程式的全球獨家經銷權。根據該協議，獨家經銷權的可用年期為無限。根據本集團管理層就產品可用年期、市場、競爭對手及環境趨勢所作的研究，董事認為獨家經銷權的可用年期應不超過十年。

## 重大投資及資本資產的未來計劃

本集團將繼續開發中國主要城市的遊樂園及虛擬實境技術項目，包括與獨立第三方建立合作夥伴關係，出售虛擬實境設備及開發虛擬實境遊戲內容及虛擬實境電競。

董事相信虛擬實境技術項目將為本集團日後的業務發展的另一主要貢獻。

## 按揭及質押

於2018年9月30日，本集團向一家銀行質押賬面值約為114.7百萬港元的銀行存款(2018年3月31日：114.6百萬港元)，以取得銀行融資。

## 或然負債

本集團於2018年9月30日並無重大或然負債(2018年3月31日：無)。

## 外匯風險

本集團有關匯率風險的政策概無重大變動。本集團的交易主要以港元、人民幣、日圓或美元列值。管理層密切監察外匯風險，在適當時會考慮使用對沖工具。

## 環境政策

本集團致力保護環境。本集團堅持循環再用及節能原則，鼓勵及推動員工在辦公室支持環保，包括於印刷及影印時使用環保紙以及關上閒置電燈及電器以減少耗電等。

## 僱員及酬金政策

於2018年9月30日，本集團有706名僱員(2017年9月30日：478名僱員)。截至2018年9月30日止六個月，僱員酬金及實物利益及退休金計劃供款(包括董事的酬金及實物利益及退休金計劃供款)為61.1百萬港元(截至2017年9月30日止六個月：56.3百萬港元)。增加主要由於僱員酬金增加4.8百萬港元及董事酬金減少0.4百萬港元。本集團的薪酬方案乃參考個別僱員的經驗及資歷以及整體市況而釐定。本集團亦確保能夠按僱員個別需要，為他們提供足夠培訓及持續專業發展的機會。本公司已設立購股權計劃，向合資格的董事、本集團僱員及業務夥伴提供誘因及獎勵，肯定彼等的貢獻。於2016年2月29日，21,455,400份購股權已根據本公司於2015年2月16日採納的購股權計劃授予合資格董事、僱員及兩家諮詢公司。

## 購回、出售或贖回股份

本公司或其任何附屬公司於截至2018年9月30日止六個月內概無購回或出售任何本公司股份。

## 審核委員會及審閱中期業績

本公司已根據上市規則第3.21條成立審核委員會(「**審核委員會**」)，並採納符合上市規則附錄14所述企業管治守則(「**企業管治守則**」)之書面職責範圍。審核委員會包括三位獨立非執行董事，分別為曾華光先生、洪木明先生及倪振良先生，且主席為曾華光先生。

審核委員會已聯同本集團管理層討論及審閱本集團於截至2018年9月30日止六個月的未經審核中期財務業績(包括本集團採用的會計原則及常規)及討論財務相關事宜。本集團於截至2018年9月30日止六個月的未經審核中期財務資料已由審核委員會審閱。

## 遵守企業管治慣例守則

本公司於整個年度一直遵守企業管治守則所載的守則條文，除以下個別情況外：

### 守則條文第A.2.1條

企業管治守則的守則條文第A.2.1條規定，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。莊先生為本公司董事會主席兼行政總裁。由於莊先生為本集團的創辦人，而且於企業營運及管理方面有豐富經驗，董事相信為了有效管理及業務發展，由莊先生同時出任兩個職位合乎本集團的最佳利益。

## 遵守證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「**標準守則**」)作為董事進行證券交易的操守守則。經向董事作出特定查詢後，所有董事確認，彼等於截至2018年9月30日止六個月一直全面遵守標準守則所載的規定準則。

## 公眾持股量

按照本公司所得公開資料及據董事所知，於本中期業績公告日期，本公司已發行股份維持上市規則規定的足夠公眾持股量。

## 在聯交所網站及本公司網站發佈資料

本公告在本公司網站([www.animatechina.com](http://www.animatechina.com))及聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))發佈。本公司截至2018年9月30日止六個月的中期報告載有上市規則規定的所有資料，將於適當時候寄發予股東並在上述網站發佈。

承董事會命  
華夏動漫形象有限公司  
行政總裁兼執行董事  
莊向松

香港，2018年11月28日

於本公告日期，董事會包括六位董事，分別為執行董事莊向松先生(行政總裁)、丁家輝先生及劉茱香女士；及獨立非執行董事倪振良先生、曾華光先生及洪木明先生。