香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責,對其準確性 或完整性亦不發表任何聲明,並明確表示,概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚 賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



# DIGITAL HOLLYWOOD INTERACTIVE LIMITED

遊萊互動集團有限公司\*

(於開曼群島註冊成立的有限公司) (股份代號:2022)

# 截至二零一八年十二月三十一日止年度 全年業績公告

#### 財務摘要

- 截至二零一八年十二月三十一日止年度的收入約為24.2百萬美元,較二零 一七年錄得的約28.6百萬美元減少15.4%。
- 截至二零一八年十二月三十一日止年度的毛利約為13.3百萬美元,較二零 一七年錄得的約15.9百萬美元減少16.4%。
- 截至二零一八年十二月三十一日止年度本公司擁有人應佔溢利約為0.9百萬 美元,較二零一七年約1.7百萬美元減少47.1%。
- 截至二零一八年十二月三十一日止年度本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利約為3.6百萬美元,較二零一七年約6.5百萬美元減少44.6%。

在本公告內,「我們」及「遊萊互動」乃指本公司(定義見下文),而若文義另有 規定則指本集團(定義見下文)。

遊萊互動集團有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)宣佈,本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零一八年十二月三十一日止年度的綜合全年業績連同二零一七年同期的比較數字如下:

**合併資產負債表** 於二零一八年十二月三十一日

	附註	二零一八年 <i>美元</i>	二零一七年 <i>美元</i>
資產 非流動資產 物業、廠房及設備 無形資產淨額 於聯營公司的投資 預付款及其他應收款項 遞延所得稅資產 以公允價值計量且其變動計入其他全面收益 的金融資產		2,107,128 2,316,324 640,233 4,342,699 173,875 2,670,518 12,250,777	270,592 461,101 681,625 191,005 239,452
流動資產 合約成本 貿易應收款項 預付款及其他應收款項 現金及現金等價物	4	695,396 3,625,121 14,561,573 32,598,242 51,480,332	899,724 4,192,093 12,896,914 43,997,614 61,986,345
總資產		64,731,109	63,830,120
權益及負債 本公司擁有人應佔權益 股本 就購股權計劃持有的股份 儲備 保留盈利 總權益	<i>5 5</i>	2,000,000 (150,000) 38,282,476 13,144,180 53,276,656	2,000,000 (150,000) 35,933,689 12,279,521 50,063,210
<b>負債</b> <b>非流動負債</b> 遞延所得税負債		56,021	43,573
流動負債 貿易應付款項 合約負債 預收款項 其他應付款項及應計費用 即期所得税負債	6	3,177,289 3,806,299 136,193 2,652,333 626,318 10,398,432	4,522,484 4,069,400 107,893 4,322,401 701,159 13,723,337
總負債		10,454,453	13,766,910
總權益及負債		63,731,109	63,830,120

**合併全面收益表** 截至二零一八年十二月三十一日止年度

	附註	二零一八年 <i>美元</i>	•
<b>收入</b> 成本	3	24,161,349 (10,842,465)	28,620,609 (12,694,912)
毛利 銷售及營銷開支 行政開支 研發開支 其他收益/(虧損)淨額	7	13,318,884 (5,377,888) (5,022,420) (1,536,779) 711,342	15,925,697 (3,424,909) (7,536,629) (452,743) (539,913)
經營溢利		2,093,139	3,971,503
財務收入 財務成本		11,851 (93,418)	97,298 (39,388)
財務 (成本) / 收入淨額 分佔聯營公司的虧損		(81,567) (3,355)	57,910 (47,274)
<b>除所得税前溢利</b> 所得税開支	8	2,008,217 (1,071,113)	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
年內溢利		937,104	1,726,674
<b>其他全面收益</b> 可能於其後重新分類至損益的項目 一貨幣換算差額		(445,971)	557,128
其後未必會重新分類至損益的項目 - 證券投資的公允價值變動		89,572	
年內全面收益總額		580,705	2,283,802
<b>以下應佔溢利:</b> 本公司擁有人		937,104	1,726,674
<b>以下應佔全面收益總額</b> : 本公司擁有人		580,705	2,283,802
每股盈利(以每股美仙列示) - 基本	9	0.05	0.13
一攤薄		0.05	0.13
股息	10		

# 綜合財務報表附註

#### 1 一般資料

遊萊互動集團有限公司(「本公司」)於二零一四年十一月二十四日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為P.O. Box 2075, George Town, Grand Cayman KY1-1105, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)主要於北美洲、歐洲、中華人民共和國(「中國」)及其他地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發、經營及發行業務(「遊戲業務」)。

於二零一七年十二月十五日,本公司在香港聯合交易所有限公司主板完成其首次公開發售。

本集團的遊戲業務透過數家營運公司進行,該等公司為Proficient City Limited (於英屬處女群島 (「英屬處女群島」) 註冊成立的有限公司)、Angame Inc. (於英屬處女群島註冊成立的有限公司)、Game Hollywood Hong Kong Limited (於香港註冊成立的有限公司)、Now To Play Game Limited (於香港註冊成立的有限公司)、廣州市歲月年代軟件科技有限公司 (於中國註冊成立的有限公司)、廣州遊萊信息科技有限公司 (於中國註冊成立的有限公司)及廣州掌贏控信息科技有限公司。陸源峰先生、黃國湛先生及黃德強先生為本集團的創辦人。

除另有指定外,財務報表以美元(「美元」)呈列,並已於二零一九年三月二十二日由本公司董事會批准刊發。

# 2 主要會計政策概要

本附註載列編製此等綜合財務報表時採納之主要會計政策。除另有指定外,該等政策已貫徹應用於呈列的所有年度。

#### 2.1 編製基準

本集團的綜合財務報表乃按國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)及香港公司條例(第622章)的披露規定編製。綜合財務報表乃根據歷史成本常規編製。

編製符合國際財務報告準則的綜合財務報表要求運用若干重要的會計估計。其亦要求管理層於應用本集團的會計政策過程中作出判斷。

#### 2 主要會計政策概要(續)

#### 2.1 編製基準(續)

#### 2.1.1 本集團採納之新訂及經修訂準則

以下準則的修訂由本集團於二零一八年一月一日或之後開始的財政年度首次採納:

國際財務報告準則第2號(修訂版)

國際財務報告準則第15號 (附註2.2.1)

國際財務報告準則第9號

國際財務報告詮釋委員會詮釋第22號

國際財務報告準則二零一四年

至二零一六年週期的年度改進

國際會計準則第28號修訂版

以股份支付的交易的分類及計量

來自客戶合約的收入

金融工具

外幣交易及預付代價

收回國際財務報告準則第1號的短期豁免澄清

國際會計準則第28號項下的投資計量

於聯營公司及合營公司的投資

於二零一八年一月一日或之後開始的財政年度生效的國際財務報告準則的修訂,除國際財務報告準則第15號外,對本集團的財務報表並無重大影響,亦無需作出追溯調整。採納國際財務報告準則第15號的影響在下文附註2.2.1披露。

#### 2.1.2 尚未採納的新準則、現有準則的修訂及詮釋

於下列日期或 之後開始的 年度期間生效

國際財務報告準則二零一五年 至二零一七年週期的年度 改進 (附註(a))	過往在合營業務中持有的權益、就 分類為權益的金融工具付款的所 得稅後果,以及合資格資本化的 借貸成本	二零一九年 一月一日
國際財務報告準則第19	金融工具	二零一九年
號 (修訂版) <i>(附註(a))</i>		一月一日
國際財務報告準則第28號	於聯營公司及合營企業的長期權益	二零一九年
(修訂版) ( <i>附註(a))</i>		一月一日
國際財務報告詮釋委員會詮釋	所得税處理的不確定性	二零一九年
第23號 (附註(a))		一月一日
國際會計準則第19號	計劃修訂、削減或結算	二零一九年
(修訂版)( <i>附註(a))</i>		一月一日
國際財務報告準則第16號	租賃	二零一九年
(附註(b))		一月一日
國際財務報告準則第10號及	投資者與其聯營公司或合營公司之	待決定
國際會計準則第28號	間的資產出售或注資	
(修訂版) (附註(a))		

- (a) 本集團已開始評估該等新訂或經修訂準則以及修訂版的影響,當中與本集團的 業務有關。根據董事的初步評估,預期該等準則及修訂生效後,將不會對本集 團的財務表現及狀況造成重大影響。
- (b) 國際財務報告準則第16號租賃

#### 變更性質

國際財務報告準則第16號於二零一六年一月發佈,其將導致幾乎所有租約由承租人在綜合資產負債表確認,經營租賃與融資租賃的劃分已被刪除。根據該新準則,資產(該租賃項目的使用權)與支付租金的金融負債被確認。唯一例外者為短期及低價值租賃。

#### 2 主要會計政策概要(續)

#### 2.1 編製基準(續)

#### 2.1.1 本集團採納之新訂及經修訂準則(續)

(b) 國際財務報告準則第16號租賃(續)

#### 影響

考慮到國際財務報告準則第16號中對租賃的新會計處理規則,本集團的財務部已對本集團上年度的所有租賃安排進行審閱。該準則將主要影響本集團經營租賃的會計處理。

於報告日期,本集團擁有不可撤銷經營租賃承擔2,877,310美元。於該等承擔中,約36,504美元與短期租賃有關,而該金額將按直線法於綜合全面收益表內確認為開支。

本集團並無任何作為出租人的業務。

採納國際財務報告準則第16號的影響仍由本集團評估中,但預期不會對本集團財務 狀況產生重大影響。

#### 本集團的採納日期

本集團將於強制採納日期二零一九年一月一日應用該準則。本集團擬應用簡化過渡方法,不會於首次採用之前重列本年度的比較數額。倘曾一直應用新規則,則物業租賃的使用權資產將於過渡時計量。所有其他使用權資產將於採納時按租賃負債的金額計量(就任何預付或應計租賃開支作出調整)。

#### 2.2 會計政策變動

#### 2.2.1 國際財務報告準則第15號來自客戶合約的收入

本集團已自二零一八年一月一日起採納國際財務報告準則第15號來自客戶合約的收入,導致會計政策變動及在財務報表內確認的金額作調整。本集團已追溯採納新規則,並已就二零一七年財政年度重列比較數字。簡言之,該準則對本集團的綜合全面收益表或保留盈利並無影響,惟於首次應用日期(即二零一八年一月一日)對在綜合資產負債表內確認的金額作出以下調整:

	附註	二零一七年 十二月三十一日 <i>美元</i> (國際會計 準則第18號 賬面值)	分類 <i>美元</i>	二零一八年 一月一日 <i>美元</i> (國際財務報告 準則第15號 賬面值)
資產 流動資產 合約成本 預付款及其他應收款項	a a	13,796,638	899,724 (899,724)	899,724 12,896,914
<b>負債 流動負債</b> 合約負債 遞延收入 預收款項	а а а	- 3,436,567 740,726	4,069,400 (3,436,567) (632,833)	4,069,400 - 107,893

# 2 主要會計政策概要(續)

#### 2.2 會計政策變動(續)

#### 2.2.1 國際財務報告準則第15號來自客戶合約的收入(續)

(a) 呈列與客戶合約有關的資產及負債

本集團亦已主動改變資產負債表內若干金額的呈列方式,以反映國際財務報告準則 第15號的專門用語:

- 就合約收購成本確認的合約成本,先前呈列為預付款項及其他應收款項的一部分(於二零一八年一月一日為899,724美元,經扣除減值撥備)。
- 有關遊戲發行服務收入的合約負債,先前呈列為遞延收入及預收款項的一部分 (於二零一八年一月一日為3,491,201美元)。有關特許權收入的合約負債,先前 呈列為遞延收入及預收款項的一部分(於二零一八年一月一日為578,199美元)。

# 3 收入及分部資料

(a) 來向客戶合約的收入之分拆

	截至十二月三十	一日止年度
	二零一八年	二零一七年
	美元	美元
網絡遊戲收入	21,453,881	28,265,058
特許權收入	2,693,224	300,398
伺服器租賃收入	4,860	39,540
廣告收入	9,384	15,613
	24,161,349	28,620,609

#### 4 貿易應收款項

	於十二月三十一日	
	二零一八年	二零一七年
	美元	美元
貿易應收款項 (附註a)	5,260,697	5,890,782
減:貿易應收款項減值撥備 (附註(b))	(1,635,576)	(1,698,689)
	3,625,121	4,192,093

#### 4 貿易應收款項(續)

(a) 貿易應收款項來自網絡遊戲業務的開發及營運。授予平台及第三方付款服務供應商 的貿易應收款項信貸期通常分別為零至120日及零至30日。於各有關結算日基於貿易 應收款項總額發票日期的賬齡分析如下:

	於十二月三十一日	
	二零一八年	二零一七年
	美元	美元
0至30日	1,085,622	1,278,010
31至90日	1,106,756	1,757,240
91至180日	764,506	948,332
超過180日	2,303,813	1,907,200
	5,260,697	5,890,782

(b) 於二零一八年十二月三十一日,貿易應收款項5,260,697美元(二零一七年:2,236,959美元)已減值。本集團就貿易應收款項減值所作撥備之變動如下:

	於十二月三十一日	
	二零一八年	二零一七年
	美元	美元
於年初	1,698,689	1,358,953
貿易應收款項 (撥備撥回)/撥備	(33,113)	339,736
作為不可收回而於年內撇銷的應收款項	(30,000)	
於年末	1,635,576	1,698,689

# 5 股本及就購股權計劃持有的股份

本公司的總法定股本包括4,000,000,000股普通股(二零一七年:4,000,000,000股普通股), 而每股面值為0.001美元(二零一七年:每股0.001美元)。

於二零一八年十二月三十一日,本公司已發行普通股總數為2,000,000,000股(二零一七年:2,000,000,000股),包括就股份激勵計劃持有的149,999,973股股份(二零一七年:149,999,973股股份)。該等股份已繳足股款。

本公司股本及就購股權計劃持有的股份之變動概要如下:

		就購股權
已發行		計劃持有
股份數目	股本	的股份
	美元	美元
		(附註a)

於二零一八年及 二零一七年十二月三十一日

2,000,000,000 2,000,000 (150,000)

# 5 股本及就購股權計劃持有的股份(續)

(a) 根據日期為二零一五年十一月二日本公司全體股東的書面決議案及日期為二零一七年十一月二十四日的資本化發行,合共150,000,000股普通股已獲授權及保留以根據本公司採納的股份獎勵計劃(「購股權計劃」)發行予本集團的僱員、董事及其他人士。

本公司已委任Core Trust Company Limited作為受託人以協助管理及歸屬根據購股權計劃授出的購股權。於二零一七年五月二十七日,本公司已向Epic City Limited(「股份計劃信託」,Core Trust Company Limited的全資附屬公司)配發及發行股份,用以或將用以滿足購股權獲行使時的需要。股份計劃信託持有的股份以就購股權計劃持有的股份早列為權益減少。

於截至二零一八年十二月三十一日止年度,股份計劃信託並無向承授人轉讓本公司 任何普通股(二零一七年十二月三十一日:無),以歸屬獲獎勵的股份。

於十一日二十一日

#### 6 貿易應付款項

貿易應付款項的賬齡分析(根據發票日期)如下:

		於十—月 <i>-</i>	二十一日
		二零一八年	二零一七年
		美元	美元
	0至90日	1,043,598	1,399,572
	91至180日	978,536	1,052,690
	181至360日	345,849	1,239,275
	超過360日	809,306	830,947
		3,177,289	4,522,484
7	其他收益/(虧損)淨額		
		截至十二月三-	十一日止年度
		二零一八年	二零一七年
		美元	美元
	其他收益		
	特許營運商放棄的最初特許權費用	500,000	_
	匯兑收益淨額	186,445	_
	其他	26,050	33,776
		712,495	33,776
	其他虧損		
	<b>匯</b>	_	(572,463)
	其他	(1,153)	(1,226)
		(1,153)	(573,689)
	其他收益/(虧損)淨額	711,342	(539,913)

#### 8 所得税開支

本集團於截至二零一八年及二零一七年十二月三十一日止年度的所得税開支如下:

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一八年	二零一七年
	美元	美元
即期所得税		
- 中國及香港	724,189	1,895,444
- 海外預扣所得税	297,018	429,579
遞延税項	49,906	(69,558)
	1,071,113	2,255,465

#### 9 每股盈利

#### 基本

於截至二零一八年十二月三十一日止年度,每股基本盈利乃按本公司擁有人應佔溢利除以 已發行的加權平均普涌股數減就購股權計劃持有的股份計算。

> 截至十二月三十一日止年度 **二零一八年** 二零一七年

本公司擁有人應佔溢利(美元)

937,104

1,726,674

已發行的加權平均普通股數減就購股權計劃持有的股份 (附註a)

**1,850,000,027** 1,371,917,835

- 每股基本盈利 (美仙/股)

0.05

根據於二零一七年十一月二十四日通過的股東決議案,透過從股份溢價賬中撥充 1.488.889美元作為資本,於二零一七年十二月十五日向本公司當時存在的股東配發 及發行合共1.488.888.778股每股面值0.001美元按面值入賬列為繳足的股份。在釐定 於二零一七年十二月三十一日已發行的普通股數目時,合共1.500,000,000股普通股 被視為自二零一七年一月一日起已發行。

每股盈利乃按照已發行的加權平均普通股數為1.850,000,027股及1.371,917.835股(不 包括截至二零一八年十二月三十一日止年度就購股權計劃持有的149,999.973股(二 零一七年:149.999.973股)) 計算,當中不計及本公司根據購股權計劃可授出及發行 的任何股份。

#### 9 每股盈利(續)

#### 攤薄

本公司授出的購股權對每股盈利有潛在攤薄作用。每股攤薄盈利乃就已發行普通股的加權 平均數減就購股權計劃持有的發行在外股份數目作調整而計算,而此乃假設本公司授出的 購股權所產生的所有潛在攤薄普通股均獲轉換(合共組成計算每股攤薄盈利的分母)。盈 利(分子)並無作調整。

由於本公司於二零一七年十二月三十一日並無任何發行在外的具潛在攤薄潛力的普通股,因此並無對截至二零一七年十二月三十一日止年度的每股攤薄盈利作調整。

#### 10 股息

本公司董事不建議派付截至二零一八年十二月三十一日止年度之任何股息(二零一七年:相同)。

# 管理層討論及分析

# 業務回顧

截至二零一八年十二月三十一日止年度遊戲行業競爭依舊激烈,自二零一八年三 月至二零一八年末,中國主管機關暫停了對新網絡遊戲的版號審批,降低了遊戲 開發者開發新遊戲的積極性;國內遊戲開發廠商所能供應的產品數量減少,原有 游戲產品的更新進度放緩,導致我們的新遊戲發行和原有遊戲版本更新受限,對 財務業績增長造成不利影響。本集團的收入從截至二零一七年十二月三十一日年 度的約28.6百萬美元下降15.4%至截至二零一八年十二月三十一日止年度的約24.2 百萬美元。本公司擁有人應佔溢利從截至二零一七年十二月三十一日年度的約1.7 百萬美元下降47.1%至截至二零一八年十二月三十一日止年度的約0.9百萬美元。 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則(「非國際財務報告準則」)經調整溢利從截 至二零一七年十二月三十一日止年度的約6.5百萬美元下降44.6%至截至二零一八 年十二月三十一日止年度的約3.6百萬美元。雖然面對不甚樂觀的經濟環境,但本 集團仍能積極提升遊戲產品運行水準,使得產品運行數據保持穩定增長。每月活 躍用戶從截至二零一七年十二月三十一日止年度的1.8百萬名增加5.6%至截至二零 一八年十二月三十一日止年度的1.9百萬名;付費用戶月均收入從截至二零一七年 十二月三十一日止年度的28.0美元增加14.3%至截至二零一八年十二月三十一日止 年度的32.0美元。

回顧二零一八年,本公司屢屢受到媒體及國內外行業組織的肯定:在國內,本公司當選廣州市遊戲行業協會副會長單位;榮獲第六屆金茶獎「二零一八年度最佳移動遊戲發行商」稱號;並在國際上,本公司受西班牙Gamelab組織邀請出席在巴塞隆拿舉行的展會,對當地遊戲開發團隊及其作品作出指導。

在產品營運方面,本公司發行新上線遊戲產品11款,語言版本囊括英文、法語、 德語、波蘭語、西班牙語、葡萄牙語、土耳其語以及中文,本公司認為通過多語 種版本進一步滲透歐洲市場的戰略將為全球發展奠定基礎。

二零一八年,由本公司代理發行的網頁遊戲產品*Dragon Awaken*獲得Facebook Gameroom在全球範圍推薦,並獲GWGC全球開發者聯盟二零一八年度峰會「二零一八年度卓爾獎微軟官方市場十大最受玩家喜愛遊戲」等殊榮;公司自研遊戲 *Bomb Me Brasil*在巴西獲得谷歌及蘋果商店的推薦;此外,公司與Gameone Group

合作的策略手機遊戲Robot Tactics更是在全球範圍內超過一百個國家和地區獲得 Google Play熱門推薦,實現口碑與營收的雙豐收。

本公司亦研發第五版超文字標記語言(「HTML5」或「H5」)遊戲平台及軟件開發組合(「SDK」)。二零一八年,本公司完成自主研發的SDK及HTML5遊戲平台 Chips Games的搭建和上線,支援多款遊戲上線Facebook Messenger和Facebook Canvas,實現了Facebook與自有H5平台的帳號互通和功能無縫銜接,標誌著本公司在HTML5市場上的進一步佈局。

# 前景

進入二零一九年,本公司繼續堅持遊戲人性化、富有情感和原創的初衷,推出了 Q版卡牌策略手遊*Trillionia*並於全球範圍內發行,這也是本公司首次推出一包多 語言版本的全球性精品手遊。

國際化方面,本公司將繼續發揮海外發行領域的優勢,全面實施多平台聯動的發展戰略,二零一九年將有多款遊戲產品上線,包括打通個人電腦的頁遊端與手機HTML5端的海上戰鬥策略遊戲大作Legend of Warships;此外還有全球多語言跨端的大型多人網絡角色扮演遊戲Eternal Fury 2,這也是公司首款實現自研工具Wing SDK、Chips Games SDK與Facebook無縫銜接的遊戲。

在穩步發展網頁遊戲及手機遊戲業務同時,本公司將加大HTML5遊戲佈局,拓展全球化H5遊戲分發平台,已經或預期推出Gold Miner、Candy Balls、Happy Birds等11款輕度休閒HTML5遊戲產品。在此發展趨勢下,本公司有望進一步深化遊戲產品多元化發展。

# 財務回顧

# 概覽

於二零一八年,本公司擁有人應佔溢利約為0.9百萬美元,較二零一七年1.7百萬美元減少了約0.8百萬美元。本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利<sup>(1)</sup>約為3.6百萬美元,較二零一七年的約6.5百萬美元減少約2.9百萬美元。

本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利乃從年內溢利計算得出,不包括本公司的上市開支及股份為基礎付款。

# 收入

於二零一八年,本集團收入約24.2百萬美元,較二零一七年的約28.6百萬美元減少約4.4百萬美元或15.4%。收入減少主要是由於自二零一八年三月至二零一八年末,中國主管機關暫停了對新網絡遊戲的版號審批,降低了遊戲開發者開發新遊戲的積極性,導致國內遊戲開發廠商供應的產品數量減少,原有遊戲產品的更新進度放緩。上述行政措施的暫時調整,對我們的新遊戲發行和原有遊戲版本更新帶來不利影響。

# 收入成本及毛利率

於二零一八年,本集團的成本約為10.8百萬美元,較二零一七年的約12.7百萬美元減少約1.9百萬美元或15.0%。毛利率則由二零一七年的56%輕微下降至二零一八年的55%。

# 其他收益/(虧損)淨額

於二零一八年,本集團的其他收益約為0.7百萬美元,較二零一七年的其他虧損約0.5百萬美元增加約1.2百萬美元,主要由於來自終止授權協議的其他收益,以及進行交易的貨幣兑美元貶值而引致匯兑收益。

# 銷售及營銷開支

於二零一八年,本集團的銷售及營銷開支約為5.4百萬美元,較二零一七年的約3.4百萬美元增加約2.0百萬美元或58.8%。銷售及營銷開支增加,主要由於在新的地區市場推廣新遊戲,而令廣告及營銷支出增加,及從二零一八年開始的員工股權激勵計劃成本。

# 行政開支

於二零一八年,本集團的行政開支約為5.0百萬美元,較二零一七年的約7.5百萬美元減少約2.5百萬美元或33.3%,主要原因是二零一八年未發生本公司日期為二零一七年十二月十五日的首次公開發售(「**首次公開發售**」)的上市開支(二零一七年:約4.8百萬美元)及二零一八年開始的員工股權激勵計劃成本(金額為約1.5百萬美元)的淨影響。

# 研發開支

於二零一八年,本集團的研發開支約為1.5百萬美元,較二零一七年的約0.5百萬美元增加約1.0百萬美元或200%。上述增加主要由於研發人員人工支出增加,以及於二零一八年開始的員工股權激勵計劃成本所致。

# 本公司擁有人應佔溢利

於二零一八年,本公司擁有人應佔溢利約為0.9百萬美元,較二零一七年的約1.7 百萬美元減少約0.8百萬美元或47.1%。上述減少主要是由於二零一八年毛利減少 及員工股權激勵計劃成本所致。

# 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利

為補充此份根據國際財務報告準則呈列的全年業績公告,我們亦使用本公司擁有人應佔未經審核非國際財務報告準則經調整溢利作為額外的財務計量,藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響,以評估我們的財務業績。

於二零一八年,本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利約為3.6百萬美元,較二零一七年的約6.5百萬美元減少了約2.9百萬美元或44.6%。上述減少主要是由於二零一八年毛利減少。我們於二零一八年及二零一七年的本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利乃根據有關年度本公司擁有人應佔溢利計算得出,而不包括於二零一八年的購股權計劃所產生的以股份為基礎付款約2.6百萬美元,以及於二零一七年的上市開支約4.8百萬美元。

# 所得税開支

於二零一八年,本集團所得税開支約為1.1百萬美元,較二零一七年的約2.3百萬美元減少約1.2百萬美元或52.2%。所得税開支減少,主要由於二零一八年度除所得税前利潤下降。

# 流動資金及融資和借款來源

於二零一八年十二月三十一日,本集團的銀行結餘及現金總額約為32.6百萬美元,較二零一七年十二月三十一日的約44.0百萬美元減少25.9%。回顧年度內銀行結餘及現金總額減少,主要由於本公司於二零一八年四月預付總對價為3.5百萬美元的將由Nouveau Capital Partners Corp. 向本公司發行的股份、新的集團總部大樓裝修費用、支付授權金及投資於以公允價值計量且其變動計入其他全面收益的金融資產所致。

於二零一八年十二月三十一日,本集團的流動資產約為51.5百萬美元,包括銀行結餘及現金約32.6百萬美元以及其他流動資產約18.9百萬美元。本集團的流動負債約為10.4百萬美元,包括貿易應付款項及合約負債約7.0百萬美元以及其他流動負債約3.4百萬美元。於二零一八年十二月三十一日,本集團的流動比率(按流動資產除以流動負債計算)為5.0,而於二零一七年十二月三十一日則為4.5。

資產負債比率乃根據借款總額(經扣除現金及現金等價物)除以本集團的權益總額計算。本集團於二零一八年十二月三十一日並無任何銀行借款及其他債務融資責任,因此資產負債比率為零(二零一七年:零)。本集團有意以內部資源為擴展、投資及業務營運提供所需資金。

# 重大投資

本公司於截至二零一八年十二月三十一日止年度,就Nouveau Capital Partners Corp.將向本公司發行的股份作出預付款約3.5百萬港元(有關詳情請參閱本公司日期為二零一八年四月二十二日的公告);及本公司斥資約2.6百萬美元收購指尖悦動控股有限公司(一家在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市的公司)(股份代號:6860)的普通股。

# 重大收購

本集團於截至二零一八年十二月三十一日止年度並無任何重大收購。

# 重大出售

本集團於截至二零一八年十二月三十一日止年度並無任何有關附屬公司或聯營公司的重大出售。

# 資產抵押

於二零一八年十二月三十一日,本集團並無任何資產作抵押(二零一七年:無)。

# 或然負債

本集團於二零一八年十二月三十一日並無重大或然負債(二零一七年:無)。

# 匯兑風險

於截至二零一八年十二月三十一日止年度,本集團主要在全球市場營運,而其大部分交易均以美元結算,而美元為交易相關的集團實體的功能貨幣。我們現時並無就以外幣進行的交易進行對沖,而是透過定期監察管理風險,以盡可能限制外幣風險的金額。當未來商業交易及經確認資產及負債的計值貨幣並非該實體的功能貨幣,則會出現外匯風險。我們於境外營運有若干投資,其淨資產面臨外幣換算風險。由境外營運淨資產所產生的貨幣風險較低。於二零一八年十二月三十一日,本集團並無因其營運而面對重大外幣風險。

# 首次公開發售所得款項淨額用途

首次公開發售所得款項淨額為35.4百萬美元(扣除股份發行成本及上市開支)。於截至二零一八年十二月三十一日止年度期間,上市所得款項淨額已根據本公司日期為二零一七年十二月五日的招股章程(「**招股章程**」)「未來計劃及所得款項用途」一節所載擬定用途使用,款項結餘為約31.0百萬美元。款項結餘將根據招股章程披露之用途使用。本集團將未動用所得款項淨額以短期存款形式存放於香港持牌機構。二零一九年,本公司將根據其發展策略、市場情況及首次公開發售所得款項的擬定用途,使用該等款項。詳情請見下表。

	截至二零一七年	截至二零一八年	截至二零一八年
	十二月三十一日	十二月三十一日年度	十二月三十一日
	可供動用淨額	實際使用淨額	尚未使用金額
	<i>千美元</i>	千美元	千美元
投資	14,166.1	421.0	13,745.1
開發與研究	8,853.8	780.3	8,073.5
網絡遊戲業務拓展	5,312.3	1,084.5	4,227.8
營銷及宣傳	3,541.5	1,625.3	1,916.2
營運資金及其他一般企業用途	3,541.5	501.3	3,040.2
總計	35,415.2	4,412.4	31,002.8

# 人力資源

於二零一八年十二月三十一日,本集團聘有182名僱員(二零一七年:136名),其中46名負責遊戲開發及維護,90名負責遊戲營運及線下活動統籌,而46名負責行政及企業管理。截至二零一八年十二月三十一日止年度的總薪酬開支約為6.5百萬美元,較截至二零一七年十二月三十一日止年度增加132.1%。

本集團與僱員訂立僱傭合約,訂明職位、僱用年期、工資、僱員福利、違約責任及終止理由等事宜。本集團僱員的薪酬包括基本薪金、津貼、花紅、購股權及其他僱員福利,並參考彼等之經驗、資歷及一般市場狀況釐定。本集團僱員的薪酬政策由董事會根據僱員的長處、資歷及能力而制定。我們向僱員提供定期培訓,以改善他們的技巧及知識。培訓課程涵蓋持續教育進修至技能訓練,並為管理人員提供專業發展課程。

# 優先購買權

本公司組織章程大網及細則或開曼群島法律並無有關優先購買權的任何規定,規限本公司須向現有股東按其持股比率發售新股份。

# 購買、贖回或出售本公司上市證券

於截至二零一八年十二月三十一日止年度,本公司及其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

# 末期股息

董事會不建議向本公司股東派付截至二零一八年十二月三十一日止年度之任何末期股息。

# 就二零一九年股東週年大會暫停辦理股份過戶登記

為確定本公司股東可出席本公司將於二零一九年六月二十一日舉行的股東週年大會(「二零一九年股東週年大會」)及於會上投票的資格,本公司於二零一九年六月十八日至二零一九年六月二十一日(包括首尾兩日)將暫停辦理股份過戶登記手續。為符合資格出席二零一九年股東週年大會及於會上投票,股東須將所有股份過戶文件連同有關股票於二零一九年六月十七日下午四時三十分之前送達本公司之香港股份過戶登記處卓佳證券登記有限公司(地址為香港皇后大道東183號合和中心22樓),以辦理登記手續。

# 足夠公眾持股量

根據本公司可獲得的公開資料及據董事會所深知,本公司於截至本公告日期已經維持聯交所證券上市規則(「上市規則」)規定的公眾持股量。

# 企業管治

本公司確認,良好的企業管治對於增強本公司的管理及保障股東的整體利益而言意義重大。本公司已採納上市規則附錄十四所載企業管治常規守則(「企業管治守則」)所載的守則條文,以作為其本身規管其企業管治的守則。

董事認為,於回顧年度內,本公司已遵守企業管治守則所載相關守則條文,惟企業管治守則條文第A.2.1條有所偏離除外。

根據企業管治守則條文第A.2.1條,主席與行政總裁的角色應有區分,並不應由一人同時兼任。然而,本公司並無區分主席與行政總裁,現時由陸源峰先生同時擔任該兩個職位。董事會認為,將主席及首席執行官的角色授予同一人兼任有利於本集團的管理。高級管理層及董事會(由經驗豐富的個別人士組成)的運作確保權力與權限的平衡。董事會現時由三名執行董事(包括陸源峰先生)及三名獨立非執行董事組成,因此其組成具有頗強的獨立元素。

為維持高標準的企業管治,董事會將不斷檢討及監察本公司企業管治守則的實施。

# 證券交易之標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」)作為董事及本集團高級管理層(彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本集團或本公司證券之內幕消息)買賣本公司證券的行為守則。

經作出具體查詢後,全體董事均確認彼等於回顧年度內已遵守標準守則。此外,本公司並未獲悉本集團高級管理層於回顧年度內有任何不遵守標準守則之情況。

# 審閲財務報表

# 審核委員會

本公司審核委員會(成員為邵在純先生、李毅文先生及凌潔心女士)已與管理層一同審閱截至二零一八年十二月三十一日止年度的綜合財務資料(包括本集團所採納的會計原則及慣例),並討論內部監控及財務申報方面的事宜。

# 核數師對本業績公告進行的程序

本公司核數師羅兵咸永道會計師事務所已向本公司取得本集團截至二零一八年十二月三十一日止年度之本業績公告初稿(「初步公告」)及綜合財務報表草擬本,並同意初步公告所載有關本集團的綜合資產負債表、綜合全面收益表及相關附註的數字,與本集團截至二零一八年十二月三十一日止年度之綜合財務報表草擬本所載者相符。

# 刊發全年業績公告及年報

本公告在聯交所網站(<u>www.hkexnews.hk</u>)及本公司網站(<u>www.gamehollywood.com</u>)刊發。本公司截至二零一八年十二月三十一日止年度的年報將於適當時候寄發予股東及在上述網站刊發。

# 鳴謝

本人謹代表董事會感謝全體同事的努力、專注、忠心及誠信。本人亦對各位股東、客戶、銀行及其他商界友好的信任及支持深表謝意。

承董事會命 **遊萊互動集團有限公司**\* *主席兼首席執行官* **陸源峰** 

香港,二零一九年三月二十二日

於本公告日期,執行董事為陸源峰先生、黃國湛先生及黃德強先生;而獨立非執行董事為邵在純先生、李毅文先生及凌潔心女士。

\* 僅供識別