

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



FingerTango Inc.

指尖悅動控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：6860)

截至二零一八年十二月三十一日止年度的 全年業績公告

指尖悅動控股有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)欣然宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」或「我們」)截至二零一八年十二月三十一日止年度(「報告期間」)的經審核綜合業績(「年度業績」)。年度業績已根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製及由本公司核數師羅兵咸永道會計師事務所(「羅兵咸永道」)根據國際審計準則審計。

財務摘要

	截至十二月三十一日止年度		變動 百分比
	二零一八年	二零一七年	
	人民幣百萬元		
收益	1,085.9	1,197.2	(9.3)
毛利	641.6	724.4	(11.4)
年內溢利	155.6	240.8	(35.4)
非國際財務報告準則計量 — 經調整年內溢利 ⁽¹⁾	254.3	246.5	3.2

附註：

(1) 經調整年內溢利剔除上市相關開支(人民幣20.8百萬元)及向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬(人民幣77.9百萬元)。

管理層討論與分析

市場概覽

根據中國音像與數字出版協會遊戲出版工作委員會及伽馬數據聯合發佈的《二零一八年中國遊戲產業報告》，中國在線遊戲行業全年增長平穩，銷售收益總額約為人民幣2,144億元，較二零一七年增長5.3%，全國遊戲用戶規模達6.26億人。其中，手機遊戲市場依然佔據主要地位，全年手遊收益達人民幣1,340億元，增幅為15.4%，而市場份額佔收益總額的比例亦升至65.3%。此外，中國手遊市場的普及程度也有所加快，用戶規模進一步增加至6.05億人。隨著手機更新換代的頻率加快，手機性能不斷提高，加上5G時代即將到來，遊戲產業的持續發展，勢將受惠於技術迭代的有力推動。

我們專注的策略類遊戲(「SLG」)市場近年增長迅速，玩家對SLG遊戲的需求顯著上升，SLG遊戲已成為中國主要遊戲類型中增長最快的分部之一。

自二零一八年三月至二零一八年末，中國國家新聞出版廣電總局暫停對新網絡遊戲的發行審批，因此中國遊戲市場波動，整體市場下滑。目前，相關審批已經恢復，預計將為之前承壓的市場帶來動力。

業務回顧

作為中國領先的手機遊戲發行商以及中國SLG遊戲發行行業的先驅，我們在延長遊戲生命週期和提升整體轉換率方面具有卓越的能力，使我們在行業中脫穎而出。

於報告期間，集團的收益約為人民幣1,085.9百萬元，較截至二零一七年十二月三十一日止年度減少約9.3%。其原因主要在於新網絡遊戲的發行審批暫停導致，我們對產品發行計劃作出了調整和部署。我們對計劃在二零一八年推出的新遊戲進行綜合測試，以期遊戲於正式上線後在市場內能取得更為亮麗的表現。另外，我們於二零一八年下半年已按計劃推出了數款新遊戲，這些新遊戲目前仍處於推廣期和玩家基礎的孕育期，預計其增長動力和對公司的業績貢獻將在二零一九年陸續釋放。隨著相關遊戲發行審批恢復，我們於二零一九年第一季度已獲得六個帶版號的遊戲，為公司後續發行新遊戲、持續開創新的收益點積蓄了充足動力。

報告期間的股東應佔溢利約為人民幣155.6百萬元，而去年同期為人民幣240.8百萬元。若除去(i)一次性上市開支(人民幣20.8百萬元)；及(ii)向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬(人民幣77.9百萬元)帶來的影響，報告期間的經調整溢利錄得約人民幣254.3百萬元，同比上升3.2%。

二零一八年，儘管國內網絡遊戲發行審批受限，中國遊戲市場面臨波動，但得益於SLG遊戲長生命週期的內在優勢、公司強大的運營能力及管理團隊豐富的行業經驗，於回顧報告期內，公司依然取得不錯的成績，多個經營指標持續穩健發展，四款遊戲產生人民幣13百萬元或以上的平均每月總流水賬額，其中旗艦遊戲《坦克前線》正式上線超過50餘月，仍廣受玩家歡迎，截至二零一八年十二月三十一日止年度平均每月總流水賬額超過人民幣33百萬元。其他多個皇牌遊戲自推出以來同樣歷久不衰，《超級艦隊》歷40餘月，《星辰奇緣》超過35個月，《我的使命》亦已跨越24個月。我們全年不斷對版本進行更新，加上反覆運算和新玩法的注入，令遊戲生命周期持續表現旺盛，在較長期間繼續為我們產生穩定的收益。

在遊戲變現水平方面，於報告期間持續體現我們的優勢和敏銳的能力，每名每月付費用戶的平均收益(「ARPPU」)較去年同期上升11.0%至人民幣437元，累計註冊用戶總數達到150百萬名。龐大的用戶基礎有利於我們透過強大的數據分析能力，更好地瞭解玩家偏好和市場變化，以推出更受市場歡迎的新遊戲，並且能以更具成本效益的策略進行有針對性的營銷。

二零一八年，我們突破對單一的長周期產品的倚賴，專注於SLG分部的同時拓寬遊戲品類。於報告期間除了主營的SLG遊戲以外，推出兩款ARPG產品《風色世界》和《王者之光》，均得到開發商授予公司獨家許可，使我們的產品組合更加豐富及多元化。其中，《任我為王》在正式上線後在多個下載平台和應用商店均獲得積極的反應。《風色世界》更獲硬核聯盟(中國一個手機遊戲平台)評選為「最受歡迎MMO遊戲」。玩家人數持續上升，口碑一致讚好。《風色世界》和《王者之光》都是由知名開發商匠心打造，遊戲體驗豐富，玩法創新多樣，於二零一八年下半年正式上線，在多個榜單上均取得較前列的下載排名，繼續發揮我們與信譽卓越的開發商共同合作的戰略優勢。這些新上市的遊戲正處於玩家基礎的培育期，我們已投放資源，持續推出營銷推廣活動，其增長動力預期將在二零一九年陸續釋放。

積極部署海外市場，拓展國際玩家基礎，把握增長機遇，是我們的發展戰略之一。於二零一八年十二月，我們主打SLG遊戲之一《我的使命》海外版《United Front》在Google Play商店正式上線，並獲全球推薦(除日本)。《United Front》是我們首款出海的SLG遊戲，自推出以來，在各國熱度一路走高，排名迅速上升，獲得市場高度認可，公司海外擴展策略取得可觀進展，成果初現。

報告期間內，我們銳意進取、追求卓越。公司獲得市場及業界高度認可，榮獲以下獎項：

頒發方	獎項	時間
硬核聯盟	「最受關注成長企業」	十二月
OPPO	「優秀合作夥伴」	十二月
騰訊應用寶	「新銳合作夥伴獎」	十一月
騰訊	「年度合作夥伴」	十一月
三星應用商店	「最具匠心合作夥伴」	三月

二零一九年展望

二零一九年，將會是充滿挑戰與機遇的一年。一方面，手機和通訊技術的快速發展和技術迭代將更有利於SLG等遊戲在手機端上的應用和普及，進一步驅動中國手機遊戲發行行業的持續增長。同時，市場競爭也將愈趨激烈。

根據二零一八年中國遊戲產業報告，隨著追求更豐富美好生活的國民人均收入不斷上升，遊戲用戶需求上升及遊戲行業實現可持續發展，市場規模有望進一步保持正向增長。但同時，用戶需求正在發生變化，產品獲取用戶難度提升，存量市場競爭要求市場參與者提供越來越精品化的遊戲產品，提高了新產品的進入門檻。

在政策方面，由於二零一八年中國內地遊戲版號審批受限，令國內遊戲公司收益及增長承壓。但於二零一八年底，中宣部出版局宣佈了遊戲版號重新開放、首批遊戲過審等重大利好消息，預計將使遊戲行業於二零一九年釋放增長動力，迎來新的發展熱潮。

堅持做長生命周期的產品，用長線流量持續運營的理念，不斷注入新玩法以延長產品生命周期，是我們的初心，也是我們的優勢和發展戰略。面對複雜多變的市場環境，我們將始終堅持以一流技術做好產品，以不斷豐富和提升的玩家體驗延長遊戲的生命周期，藉此提高變現能力，持續為公司產生穩定的收益。

針對在二零一八年新推出的遊戲，我們將持續分析遊戲習慣及玩家活動，以推出新功能及頻繁的版本更新，引入新的遊戲內容、等級及角色等，增加社交及遊戲功能，以及提供豐富多樣的虛擬物品來提升玩家的遊戲參與度，不斷進行全方位的優化，為玩家帶來極致的遊戲體驗，以期釋放增長動力，為公司帶來較長期的收入貢獻。

同時，我們正在就計劃於二零一九年推出的新遊戲，進行綜合測試，優化產品投放策略和部署，並且結合我們長期以來所專注的大數據分析能力，從玩家資料、遊戲時間、達到等級、遊戲內購買金額及用戶流失率等維度，優化遊戲玩法、角色、場景和技術深度等，以期遊戲於正式上線後能在市場上獲得更為亮麗的表現。我們預期在二零一九年將可以適時推出，以迎合廣大玩家對新遊戲的熱切期待。

SLG遊戲在海外擁有更廣闊的玩家基礎，接受程度非常高。於二零一八年十二月推出的《United Front》，乃是我們首款正式登陸國際市場的遊戲，得到Google Play商店全球推薦（除日本）。該遊戲在法國、德國等國家廣受玩家歡迎，目前產品仍處於推廣期，我們將繼續投放資源，在更多市場逐步推進，將其推廣至所有玩家級別，並擴大玩家群，多方位增加遊戲的曝光率，並且全面分析玩家行為，持續有針對性地優化遊戲體驗，升級更新。同時，我們將調撥資源，增聘在海外遊戲市場方面擁有經驗的人才，並將與有豐富國際推廣經驗的優秀團隊進行合作，並且正在籌備更多全球化產品和佈局，以求積極推進發展海外業務的策略。

財務表現

下表載列我們於截至二零一八年及二零一七年十二月三十一日止年度的全年簡明綜合全面收益表：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
收益	1,085,931	1,197,230
收益成本	(444,306)	(472,853)
毛利	641,625	724,377
銷售及營銷開支	(324,974)	(389,771)
行政開支	(102,757)	(29,168)
研發開支	(54,600)	(42,020)
其他收入	6,292	7,788
其他收益／(虧損)淨額	2,398	(294)
經營溢利	167,984	270,912
財務收入	8,647	1,692
除所得稅前溢利	176,631	272,604
所得稅開支	(21,036)	(31,812)
本公司擁有人應佔年內溢利	155,595	240,792
非國際財務報告準則計量		
本公司擁有人應佔經調整溢利	254,346	246,538

收益

於報告期間，集團的收益約為人民幣1,085.9百萬元，較截至二零一七年十二月三十一日止年度減少約9.3%，或約人民幣111.3百萬元。其下降主要由於新網絡遊戲的發行審批暫停導致，我們對產品發行計劃作出了調整和部署。我們對計劃在二零一八年推出的新遊戲進行綜合測試，以期遊戲於正式上線後在市場內能取得更為亮麗的表現。儘管二零一八年中國遊戲市場波動，我們於報告期間仍然推出了數款新遊戲，其增長動力將主要在二零一九年陸續釋放。

按發行方式劃分，集團的自主發行收益與去年同期比較，相對穩定，約為人民幣520.6百萬元，約佔總收益的47.9%，截至二零一七年十二月三十一日止年度為47.7%。集團的共同發行收益約為人民幣565.3百萬元，在總收益中約佔52.1%。

收益成本

報告期間之收益成本約為人民幣444.3百萬元，較截至二零一七年十二月三十一日止年度減少6.0%或人民幣28.5百萬元，這基本和我們的收入增長趨勢一致。

其他收入

報告期間內之其他收入約為人民幣6.3百萬元，較截至二零一七年十二月三十一日止年度下跌約19.2%或人民幣1.5百萬元。此乃主要來自於(i)政府補助的下降；及(ii)三個月以上短期存款的利息收入減少。

其他收益／(虧損)淨額

報告期間內二零一八年的其他收益淨額增至人民幣2.4百萬元，而二零一七年的虧損淨額為人民幣0.3百萬元，主要由於按公平值計入損益之金融資產的公平值變動的增加。

財務收入

報告期間內之財務收入約為人民幣8.6百萬元，較截至二零一七年十二月三十一日止年度增加約411.1%或人民幣7.0百萬元。財務收入的上升主要來自期限少於三個月短期存款的利息收入。

銷售及營銷開支

報告期間內之銷售開支約為人民幣325.0百萬元，較截至二零一七年十二月三十一日止年度減少約16.6%或約人民幣64.8百萬元，佔總收益比例較去年同期的32.6%下降至29.9%。此主要由於新遊戲上線計劃進行調整，新遊戲主要集中於二零一八年下半年推出。

行政開支

報告期間內，本集團的行政開支約為人民幣102.8百萬元，截至二零一七年十二月三十一日止年度則約為人民幣29.2百萬元，其增加主要來自上市開支所產生的一次性費用及向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬。

研發開支

報告期間內，本集團的研發開支約為人民幣54.6百萬元，較截至二零一七年十二月三十一日止年度增加約29.9%或約人民幣12.6百萬元。此乃主要由於向主要僱員支付的以股份為基礎的薪酬的增加部分被委託研發開支的下降所抵銷。

所得稅開支

報告期間內之所得稅開支約為人民幣21.0百萬元，較截至二零一七年十二月三十一日止年度減少33.9%或約人民幣10.8百萬元。此乃由於應課稅收入減少所致。

報告期間內溢利

報告期間內，本公司擁有人應佔溢利錄得人民幣155.6百萬元，較截至二零一七年十二月三十一日止年度的人民幣240.8百萬元下降35.4%，乃主要由於(i)上市相關一次性開支(人民幣20.8百萬元)及向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬(人民幣77.9百萬元)；(ii)遊戲上線計劃有所調整，新遊戲主要集中於二零一八年下半年推出，因此來自新遊戲的增長動力將在二零一九年陸續釋放。

非國際財務報告準則計量 — 經調整溢利

除去上市相關的一次性開支及向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬帶來的影響，報告期間內經調整溢利錄得人民幣254.3百萬元，較二零一七年的人民幣246.5百萬元上升3.2%。

下表載列報告期間的經調整溢利與根據非國際財務報告準則計算過程：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一八年	二零一七年
	人民幣百萬元	
年內溢利	155.6	240.8
加：		
以股份為基礎的薪酬	77.9	—
一次性上市相關開支	20.8	5.7
經調整年內溢利	<u>254.3</u>	<u>246.5</u>

財務資料

綜合全面收益表

	附註	截至十二月三十一日止年度	
		二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
收益	3	1,085,931	1,197,230
收益成本	4	(444,306)	(472,853)
毛利		641,625	724,377
銷售及營銷開支	4	(324,974)	(389,771)
行政開支	4	(102,757)	(29,168)
研發開支	4	(54,600)	(42,020)
其他收入		6,292	7,788
其他收益／(虧損)淨額	5	2,398	(294)
經營溢利		167,984	270,912
財務收入		8,647	1,692
除所得稅前溢利		176,631	272,604
所得稅開支	6	(21,036)	(31,812)
本公司擁有人應佔年內溢利		155,595	240,792
其他全面收益：			
可能重新分類至損益之項目：			
— 貨幣換算差額		26,575	—
其後不會重新分類至損益之項目：			
— 按公平值計入其他全面收益之 金融資產之公平值變動		(10,000)	—
相應所得稅影響		2,500	—
年內其他全面收益，扣除稅項		19,075	—
本公司擁有人應佔全面收益總額		174,670	240,792
每股盈利(以每股人民幣元列示)	7		
— 基本		0.0932	0.1690
— 攤薄		0.0928	0.1690

綜合資產負債表

	附註	於十二月三十一日	
		二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
資產			
非流動資產			
物業及設備		11,752	9,281
無形資產		5,616	1,498
按公平值計入其他全面收益之金融資產		1,200	11,200
按公平值計入損益之金融資產		97,368	—
預付款項及其他應收款項		21,402	17,417
遞延稅項資產		27,329	28,522
非流動資產總額		164,667	67,918
流動資產			
貿易應收款項	9	163,760	157,715
預付款項及其他應收款項		93,568	55,301
合約成本		59,980	70,394
按公平值計入損益之金融資產		309,233	—
現金及現金等價物		831,216	573,761
流動資產總額		1,457,757	857,171
總資產		1,622,424	925,089
權益及負債			
權益			
股本	10	65	—
股份溢價	10	794,690	—
受限制股份單位(「受限制股份單位」) 計劃持有的股份		(2)	—
儲備		142,024	195,525
保留盈利		398,755	356,466
權益總額		1,335,532	551,991
負債			
流動負債			
貿易應付款項	11	65,228	102,234
合約負債		144,989	174,757
即期所得稅負債		34,327	31,771
其他應付款項及應計費用		42,348	64,336
流動負債總額		286,892	373,098
總負債		286,892	373,098
權益及負債總額		1,622,424	925,089

綜合財務報表附註

1 一般資料

指尖悅動控股有限公司(「本公司」)於二零一八年一月九日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限責任公司。本公司的註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, PO Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。

本公司為一間投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事於中華人民共和國(「中國」)開發、經營及發行手機遊戲業務(「發行業務」)。劉傑先生(「劉先生」)及朱炎彬先生(「朱先生」)(統稱「創始人」)為本集團的創始人。本公司之最終控股公司為LJ Technology Holding Limited(「LJ Holding」)。本集團的最終控股方為劉先生。

本集團的發行業務乃透過若干於中國註冊成立的國內營運公司進行，即上海遊民網絡科技有限公司(「遊民網絡」)及其附屬公司(統稱「中國營運實體」)。

為籌備於香港聯合交易所有限公司主板上市，本集團進行重組(「重組」)，據此於從事發行業務之公司的實益權益已轉移至本公司。

本集團的中間控股公司FT Entertainment Limited及Finger Tango Interactive (HK) Limited分別於二零一八年一月十日及二零一八年一月十七日註冊成立。於二零一八年三月十六日，於中國成立Shanghai Binyou Networks Technology Co., Ltd(「FT WFOE」)，作為中間控股公司全資擁有的外商獨資企業。

根據中國適用法例及法規，外國投資者於中國進行增值電訊服務或進行有關服務之實體持有股權受到限制。

根據FT WFOE、遊民網絡及其法定註冊權益持有人於二零一八年三月二十四日簽訂的一系列協議(「合約安排」)，FT WFOE取得對中國營運實體的財務及營運政策的實際控制權，且有權享有中國營運實體產生的全部經濟利益。因此，遊民網絡及其附屬公司被視為FT WFOE的附屬公司，而重組亦告完成。

本公司於二零一八年七月十二日(「上市日期」)完成於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板的首次公開發售(「首次公開發售」)。

除另有說明外，該等財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列。

2 編製基準

本集團的綜合財務報表乃按國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製。綜合財務報表乃根據歷史成本常規編製，並經重估按公平值計入損益之金融資產及按公平值計入其他全面收益之金融資產(均以公平值列值)而予以修訂。

編製符合國際財務報告準則的綜合財務報表要求運用若干重要的會計估計。其亦要求管理層於應用本集團的會計政策過程中作出判斷。

(a) 本集團採納的新訂及經修訂準則

國際財務報告準則第9號「金融工具」(「國際財務報告準則第9號」)及國際財務報告準則第15號「源於客戶合同的收入」(「國際財務報告準則第15號」)於二零一八年一月一日或以後開始的年度期間強制生效。本集團選擇盡早採用國際財務報告準則第9號及國際財務報告準則第15號。該採納已在截至二零一八年及二零一七年十二月三十一日止年度的財務報表中一致適用。

本集團已於二零一八年一月一日開始的年度報告期間首次應用以下修訂本及詮釋：

- 以股份支付交易的分類及計量 — 國際財務報告準則第2號(修訂本)
- 二零一四年至二零一六年週期的年度改進
- 詮釋第22號外幣交易及預付代價

以上所列修訂本及詮釋對過往期間確認的金額並無任何影響，且預期不會對當前或未來期間產生重大影響。

(b) 已頒佈但本集團尚未採納的新訂準則、修訂本及詮釋的影響

若干新訂準則、修訂本及詮釋已頒佈，於截至二零一八年十二月三十一日止年度並無強制應用且未獲本集團提前採納。

		於下列日期或 之後開始的 會計期間生效
國際財務報告準則的年度改進(修訂本)	國際財務報告準則二零一五年 至二零一七年週期的年度改進	二零一九年一月一日
國際財務報告準則第3號(修訂本)	業務的定義	二零二零年一月一日
國際財務報告準則第9號(修訂本)	具有負補償特性的預付款項	二零一九年一月一日
國際財務報告準則第16號	租賃	二零一九年一月一日
國際財務報告準則第17號	保險合約	二零二一年一月一日
國際會計準則第19號(修訂本)	計劃修正、縮減或清償	二零一九年一月一日
國際會計準則第28號(修訂本)	於聯營公司及合營公司的長期權益	二零一九年一月一日
國際財務報告詮釋委員會第23號	所得稅處理的不確定性	二零一九年一月一日
國際會計準則第1號及國際會計準則 第8號(修訂本)	重大的定義	二零二零年一月一日
國際財務報告準則第10號及 國際會計準則第28號(修訂本)	投資者與其聯營公司或合營公司 之間的資產出售或注資	待定

本集團對該等新訂準則、修訂本及詮釋影響的評估載於下文。

(i) 國際財務報告準則第16號租賃

國際財務報告準則第16號於二零一六年一月頒佈。由於經營及融資租賃之差異已被移除，國際財務報告準則第16號將導致幾乎所有租賃於資產負債表中確認。根據新訂準則，資產(使用租賃項目之權利)及支付租金之金融負債將被確認。惟短期及低價值租賃除外。

本集團已根據國際財務報告準則第16號的新租賃會計規則審閱本集團所有租賃安排。準則將主要影響本集團經營租賃的會計處理。

於二零一八年十二月三十一日，本集團擁有不可撤銷經營租賃承擔人民幣5,911,000元。

本集團將自其強制採納日期(二零一九年一月一日)起應用該準則。本集團計劃應用簡化過渡方法，且將不會重列首次採納前年度的比較金額。物業租賃的使用權資產將於過渡時計量，猶如新規則一直應用。所有其他使用權資產將按租賃負債於採納時的金額計量(就任何預付或應計租賃開支作出調整)。

概無其他尚未生效及預期將於當前或未來報告期間對本集團及對可預見將來交易產生重大影響的準則。

3 收益及分部資料

本集團的主要經營決策者已被確定為其執行董事，彼等於作出有關整體分配本集團資源及評估表現的決定時審閱綜合業績。因此，本集團僅有一個可呈報分部。就內部申報而言，本集團並無區分市場或分部。本集團的長期資產絕大部分位於中國且本集團絕大部分的收益源自中國。因此，並無呈列地區分部。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
自主發行	520,640	571,325
共同發行	565,291	625,905
	<u>1,085,931</u>	<u>1,197,230</u>

本集團擁有數目龐大的遊戲玩家。概無來自任何個別遊戲玩家的收益超過本集團於截至二零一八年十二月三十一日止年度的收益10%或以上(二零一七年：無)。

下表概述了於截至二零一八年十二月三十一日止年度單獨超過本集團收益10%的單個遊戲開發商許可的所有遊戲的收益百分比。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一八年	二零一七年
A	29.1%	34.6%
B	10.9%	15.9%
C	*	16.0%

* 來自遊戲開發商的收益金額低於相關年度收益總額的10%。

4 按性質劃分的開支

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
平台收取的佣金	387,729	435,542
推廣開支	284,876	382,711
僱員福利開支	150,931 ⁽ⁱ⁾	43,027
遊戲開發商就委託開發遊戲收取的佣金	27,867	17,292
上市開支	20,819	5,746
辦公室租賃開支	8,078	5,315
預付款減值撥備	7,453	—
辦公室費用	6,372	3,514
服務費	4,095	3,436
付款渠道收取的付款手續費	3,936	3,923
物業及設備折舊	3,767	2,252
核數師酬金		
— 核數服務	3,000	500
— 非核數服務	210	—
貿易應收款項減值撥備	158	1,635
外判研發開支	—	16,311
其他	17,346	12,608
	926,637	933,812

(i) 報告期間的僱員福利開支包括向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬人民幣77.9百萬元。

5 其他收益／(虧損)淨額

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
按公平值計入損益之金融資產的公平價值改變	3,008	—
按公平值計入損益之金融資產的投資收入	—	6,010
外匯虧損淨額	(465)	(6,238)
其他	(145)	(66)
	2,398	(294)

6 所得稅開支

本集團截至二零一八年十二月三十一日止年度的所得稅開支分析如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
即期所得稅	17,343	30,411
遞延所得稅	3,693	1,401
	21,036	31,812

(a) 開曼群島所得稅

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此獲豁免繳納開曼群島所得稅。

(b) 英屬處女群島（「英屬處女群島」）所得稅

根據英屬處女群島的法例及法規，於英屬處女群島註冊成立的公司毋須繳納任何所得稅。

(c) 香港利得稅

香港利得稅稅率為16.5%。由於截至二零一八年十二月三十一日止年度並無須繳納香港利得稅之估計應課稅溢利，概無就香港利得稅計提撥備（二零一七年：無）。

(d) 中國企業所得稅（「企業所得稅」）

根據現有有關法例、詮釋及慣例，本集團就於中國的業務計提的所得稅撥備乃就於截至二零一八年十二月三十一日止年度的估計應課稅溢利按稅率25%計算。

根據中國相關法例及法規，遊民網絡、上海彬捷網絡科技有限公司（「彬捷網絡」）、上海浪險勁網絡科技有限公司（「上海浪險勁」）、上海猗國網絡科技有限公司（「猗國網絡」）及上海飛森網絡科技有限公司（「飛森網絡」）獲認定為「軟件企業」。彼等可於兩年內豁免繳納企業所得稅，且其後三年的適用稅率寬減50%，該等稅收優惠自抵銷過往年度稅項虧損後的首個獲利年度起開始（「免稅期」）。

遊民網絡自二零一五年起計兩個年度開始享有0%優惠稅率，而其後三年的適用稅率寬減50%。由於遊民網絡的研發開支低於「軟件企業」的基準，故自二零一七年起其不再享有稅率寬減50%。因此，管理層按25%稅率計算其截至二零一八年十二月三十一日止年度的企業所得稅（二零一七年：25%）。

彬捷網絡自二零一七年起計兩個年度獲豁免繳納企業所得稅，且因其於二零一七年錄得溢利，故其後三年適用稅率寬減50%。

上海浪險勁、猗國網絡及飛森網絡於二零一八年十二月三十一日錄得累計稅項虧損，因此於二零一八年十二月三十一日其相應的免稅期尚未開始。

根據企業所得稅法，自二零一六年起，廣州米緣網絡科技有限公司（「米緣網絡」）符合「高新技術企業」資格。因此，自二零一六年起三年期間，其有權享有15%的優惠企業所得稅稅率。截至二零一八年十二月三十一日止年度，適用稅率為15%。

根據中國國家稅務局頒佈的有關法例及法規，從事研發活動的企業有權在釐定其該年度應課稅溢利時將其研發開支的150%列作可扣稅開支（「加計扣除」）。根據中國國家稅務局於二零一八年九月頒佈的新稅收優惠政策，合資格研發開支之加計扣除金額已由50%增加至75%，於二零一八年至二零二零年有效。本集團已對本集團實體在確定其截至二零一八年十二月三十一日止年度的應課稅溢利時要求的加計扣除作出最佳估計。

(e) 中國預扣稅（「預扣稅」）

根據適用中國稅法，自二零零八年一月一日起，於中國成立的公司向外國投資者分派來自溢利的股息，一般須按10%稅率繳納預扣稅。倘在香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港之間的雙邊稅務條約安排項下的條件及規定，則相關預扣稅稅率將從10%降至5%。

本集團擁有未分配盈利人民幣402,659,000元(二零一七年：人民幣356,466,000元)，倘用於派付股息，則接收方須繳納稅項。由於本集團並無任何計劃要求其中國附屬公司分派彼等保留盈利並有意保留該等盈利用作經營及擴充其於中國的業務，並未就預扣稅確認遞延稅項負債。

7 每股盈利

(a) 每股基本盈利

每股基本盈利乃以本公司擁有人應佔本集團溢利除以年內發行在外已發行普通股加權平均數計算。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一八年	二零一七年
本公司擁有人應佔溢利(人民幣千元)	155,595	240,792
發行在外普通股的加權平均數(附註)	1,670,276,028	1,425,000,000
— 每股基本盈利(每股／人民幣)	0.0932	0.1690

附註：用於該目的的普通股的加權平均數已作回溯性調整，以適應股票發行對重組的影響。

(b) 每股攤薄盈利

每股攤薄盈利乃假設兌換所有攤薄潛在普通股後，調整發行在外普通股的加權平均股數計算所得。

截至二零一八年十二月三十一日止年度，本公司的攤薄潛在普通股僅包括根據受限制股份單位計劃授予僱員的尚未歸屬受限制股份單位(二零一七年：無)。盈利(分子)未作調整。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一八年	二零一七年
本公司擁有人應佔溢利(人民幣千元)	155,595	240,792
發行在外普通股的加權平均數	1,670,276,028	1,425,000,000
尚未歸屬受限制股份單位的調整	6,592,598	—
用於計算每股攤薄盈利的普通股的加權平均數	1,676,868,626	1,425,000,000
— 每股攤薄盈利(每股／人民幣)	0.0928	0.1690

8 股息

截至二零一八年十二月三十一日止年度，本公司概無派付或宣派任何股息。

根據於二零一七年十二月二十二日舉行的股東大會的決議案，股息人民幣55,000,000元已獲遊民網絡批准及派付予其當時的權益持有人。

9 貿易應收款項

貿易應收款項主要來自應收平台及付款渠道，代表本集團銷售遊戲內虛擬物品收取的所得款項。與應收平台及付款渠道議定的貿易應收款項的信貸期分別為30至90天及0至30天。

	於十二月三十一日	
	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
第三方	167,702	161,499
減：減值撥備	(3,942)	(3,784)
	<u>163,760</u>	<u>157,715</u>

於二零一八年十二月三十一日，基於貿易應收款項總額確認日期的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
1個月以內	61,224	64,017
1至3個月	76,372	64,632
3至6個月	22,189	24,203
6個月至1年	5,790	6,270
超過1年	2,127	2,377
	<u>167,702</u>	<u>161,499</u>

10 股本及溢價

	普通股數目	普通股面值 千美元
法定：		
於註冊成立後發行的普通股(附註a)	1,000,000,000	50
股份拆細的影響(附註c)	9,000,000,000	—
於二零一八年十二月三十一日	<u>10,000,000,000</u>	<u>50</u>

	普通股 數目	普通股 面值 千美元	等同普通股 面值 人民幣千元	股份 溢價 人民幣千元
已發行：				
於註冊成立後發行的普通股(附註a)	95,000,000	5	32	—
於二零一八年三月十六日新發行的普通股 (附註b)	5,000,000	—	—	—
股份拆細的影響(附註c)	900,000,000	—	—	—
於二零一八年三月二十二日新發行的 普通股(附註d)	500,000,000	3	16	—
於首次公開發售後發行新股份(附註e)	500,000,000	3	17	822,189
購回及註銷普通股(附註f)	(9,918,000)	—	—	(27,499)
於二零一八年十二月三十一日	<u>1,990,082,000</u>	<u>11</u>	<u>65</u>	<u>794,690</u>

- (a) 本公司於二零一八年一月九日註冊成立，法定股本為50,000美元，分為1,000,000,000股每股面值0.00005美元的普通股。同日按面值發行95,000,000股普通股。
- (b) 於二零一八年二月二十八日，本公司股東批准及採納受限制股份單位計劃，本公司已委任匯聚信託有限公司為受託人(「受託人」)協助管理受限制股份單位計劃以及委任受託人的全資附屬公司Super Fleets Limited為代名人(「代名人」)。於二零一八年三月十六日，本公司董事會批准向Super Fleets Limited發行5,000,000股新普通股。
- (c) 於二零一八年三月二十二日，每股面值0.00005美元的股份被拆細為10股每股面值0.000005美元的股份。股份拆細完成後，本公司的法定及已發行普通股分別為10,000,000,000股股份及1,000,000,000股股份。
- (d) 於二零一八年三月二十二日，本公司按面值向當時現有股東配發及發行500,000,000股普通股。待配發及發行完成後，本公司已發行股份增至1,500,000,000股，其中Super Fleets Limited持有的75,000,000股為庫存股份，而1,425,000,000股為發行在外普通股。
- (e) 於首次公開發售完成後，本公司按每股現金代價2.07港元發行500,000,000股新普通股，並籌集所得款項總額約1,035,000,000港元(相當於人民幣879,957,000元)。股本增加約人民幣17,000元，經扣除股份發行成本，發行產生的股份溢價約為人民幣822,189,000元。股份發行成本主要包括股份包銷佣金、律師費、申報會計師費用及其他相關成本，該等費用乃發行新股直接應佔的增量成本。該等成本人民幣57,751,000元視作股份溢價的扣減。
- (f) 本公司股東大會於二零一八年六月十九日批准一項股份購回計劃，據此，本公司獲准購回最多200,000,000股普通股(即緊隨上市後已發行股份總數10%)。於二零一八年十一月十二日，本公司董事會宣佈行使其權力通過公開市場交易購回本公司股份。直至二零一八年十二月三十一日，本公司已根據該項股份購回計劃按平均價格1.71港元購回共18,278,000股股份，總代價為31,165,000港元(相當於人民幣27,499,000元)，其中9,918,000股於二零一八年十二月二十四日註銷及8,360,000股於二零一九年一月二十一日註銷。

11 貿易應付款項

貿易應付款項主要指向遊戲玩家收取而需向遊戲開發商支付的分成款項。遊戲開發商授出的貿易應付款項的信貸期一般為30至90日。

於二零一八年十二月三十一日，基於貿易應付款項確認日期的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元
1個月以內	20,486	20,324
1至3個月	28,695	42,261
3至6個月	15,827	39,641
超過6個月	220	8
	<u>65,228</u>	<u>102,234</u>

12 期後事項

於二零一八年十二月三十一日至董事會於二零一九年三月二十八日批准該等財務報表日期止期間，概無任何重大期後事件。

其他資料

末期股息

董事會不建議派付截至二零一八年十二月三十一日止年度的末期股息。

股東週年大會

股東週年大會將於二零一九年六月五日(星期三)舉行(「股東週年大會」)。召開股東週年大會的通告將於適時按聯交所證券上市規則(「上市規則」)規定之方式刊發及寄發予本公司股東。

暫停辦理股份過戶登記

為釐定出席股東週年大會並於會上投票的權利，本公司之股份過戶登記處將於二零一九年五月三十一日(星期五)至二零一九年六月五日(星期三)(包括首尾兩天)期間暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行股份過戶登記。為符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有股份過戶文件連同相關股票須於二零一九年五月三十日下午四時三十分前送交本公司之香港股份過戶登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716號舖，以辦理有關股份過戶登記手續。

僱員薪酬及關係

於二零一八年十二月三十一日，本集團共有390名僱員，而於二零一七年十二月三十一日，本集團共有227名僱員。本集團向僱員提供具競爭力的薪酬及福利，其薪酬政策乃根據個人表現評估制定，並會定期檢討。本集團為僱員提供培訓課程，包括為新僱員提供新入職培訓及主要針對我們的研發團隊與遊戲營運團隊的持續技術培訓，以提高彼等的技能及知識。

購買、出售或贖回本公司的上市證券

截至二零一八年十二月三十一日止年度，18,278,000股普通股獲購回，已購回普通股分別於二零一八年十二月二十四日及二零一九年一月二十一日被註銷。於報告期間後，7,150,000股普通股獲購回，其中5,335,000股已購回普通股於二零一九年一月二十一日被註銷。除上文所披露者外，於截至二零一八年十二月三十一日止年度，本公司或其任何子公司概無購買、出售或贖回本公司上市證券。

子公司的重大投資、收購及處置

於報告期內，集團並無對子公司、聯營公司及合資企業進行任何重大投資、收購及處置。

有關投資基金之須予披露交易

於二零一八年十二月十一日，本公司已向基金執行人呈交認購申請表，據此，本公司已承諾按私人配售備忘錄的條款及條件認購基金的L類股份，總金額為100,000,000港元。

交易詳情載於本公司日期為二零一八年十二月十一日的公告。

或然負債

截至二零一八年十二月三十一日，本集團並無任何重大或然負債。

報告期間後的重大事項

截至本公告日期，並不存在任何報告期後的重大事項。

董事進行證券交易遵守的標準守則

本公司已採納上市規則附錄10所載的上市發行人董事進行證券交易標準守則（「標準守則」）作為董事進行證券買賣的操守守則。經向董事作出具體查詢後，全體董事確認彼等自上市日期起直至本公告日期已遵守標準守則所載的準則。

遵守企業管治守則

自上市日期起至本公告日期，本公司已遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則及企業管治報告（「企業管治守則」）載列的所有守則條文，惟以下偏離企業管治守則條文A 2.1除外，解釋如下：

根據企業管治守則條文A.2.1，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。劉傑先生為本公司主席兼首席執行官，在移動互聯網行業及手機遊戲發行行業具有豐富經驗。自本集團於二零一三年成立以來，劉先生負責本集團的策略發展、整體營運及管理以及重大決策，對我們的增長及業務擴展至關重要。

董事會認為，將主席及首席執行官角色賦予同一人對本集團的管理有益。權力及許可權可透過高級管理層及董事會(由經驗豐富及富有遠見的人士組成)的運作確保平衡。董事會現由四名執行董事(包括劉先生)及三名獨立非執行董事組成，因此在組成方面具有很強獨立元素。董事會將不時檢討架構，以確保架構有助於執行本集團的業務戰略及盡量提高其運營效率。

財政政策

本集團已採納集中的融資及財政政策以加強對銀行存款的控制，並且確保本集團資金得以安全高效運作。本集團的盈餘現金一般為人民幣、美元或港幣的短期存款。本集團政策規定只進行保守的存款交易，並且限制投資高風險金融產品。

審核委員會

本公司已設立審核委員會(「**審核委員會**」)，其書面職權範圍符合上市規則第3.21條以及企業管治守則。審核委員會由三名成員組成，即姚敏茹女士、郭靜鬥先生及杜戈陽先生，均為本公司獨立非執行董事。姚敏茹女士為審核委員會主席且具備合適專業資格。

審核委員會已審閱本公司於本報告期間的經審計簡明綜合業績，並確認已遵從適用的會計原則、準則及規定及已作出足夠披露。審核委員會亦已討論審核、內部控制及財務報告事宜。

報告期間的年度業績已根據國際財務報告準則編製及由本公司審計師根據國際審計準則審計。

羅兵咸永道會計師事務所的工作範圍

本集團截至二零一八年十二月三十一日止年度的初步業績公告所載數字已經由本集團核數師羅兵咸永道與本集團年內經審核合併財務報表所載數字核對一致。由於羅兵咸永道就此履行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港核數準則、香港審閱聘用準則或香港核證聘用準則項下的核證工作，故此羅兵咸永道並無就初步公告發出任何核證意見。

刊登年度業績及年度報告

年度業績公告於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.fingertango.com)刊登。本集團的二零一八年年度報告將派發予股東並於適當時候在上述網站刊登。

致謝

最後，我要感謝所有員工和管理團隊在本報告期間的辛勤工作。我還要代表本集團向所有用戶和業務合作夥伴表示衷心感謝，並希望在未來能夠得到他們持續支持。我們將繼續與股東及僱員緊密合作，引領本集團營運更現代化及更先進，我們期望本集團發展邁進新里程。

承董事會命
指尖悅動控股有限公司
主席、首席執行官及執行董事
劉傑

香港，二零一九年三月二十八日

於本公告日期，本公司董事會包括執行董事劉傑先生、吳俊傑先生、王在成先生及劉展喜先生；以及獨立非執行董事郭靜鬥先生、姚敏茹女士及杜戈陽先生。