

未來計劃及[編纂]

未來計劃

有關我們未來計劃的詳細描述，見「業務－我們的策略」。

[編纂]

我們估計於扣除我們就[編纂]應付的估計[編纂]費及開支後，[編纂]淨額將為下列金額：

- 約[編纂]百萬港元（倘[編纂]未獲行使）或約[編纂]百萬港元（倘[編纂]獲悉數行使），假設[編纂]為每股[編纂]港元（即建議[編纂]範圍的下限）；
- 約[編纂]百萬港元（倘[編纂]未獲行使）或約[編纂]百萬港元（倘[編纂]獲悉數行使），假設[編纂]為每股[編纂][編纂]港元（即建議[編纂]範圍的中位數）；或
- 約[編纂]百萬港元（倘[編纂]未獲行使）或約[編纂]百萬港元（倘[編纂]獲悉數行使），假設[編纂]為每股[編纂]港元（即建議[編纂]範圍的上限）。

假設[編纂]未獲行使及假設[編纂]釐定為每股[編纂]港元（即指示性[編纂]範圍每股[編纂]港元至[編纂]港元的中位數），我們擬將[編纂]淨額按照下列金額用於以下用途：

- 估計[編纂]淨額總額中的約[編纂]%（或[編纂]百萬港元）將用於加強我們的研發能力。尤其是，我們擬分配：
 - 估計[編纂]淨額總額中的約[編纂]%（或[編纂]百萬港元）將用於優化及升級我們現有的遊戲，並開發我們現有遊戲的新版本。當中國政府恢復新的遊戲發行版號審批程序時，我們亦將於適當時分配資源以開發新的遊戲。我們計劃從2019年至2021年僱用多達100名員工專門從事產品規劃、藝術設計及研發。該等員工平均年薪將約為人民幣400,000元。於同期，我們亦計劃招聘約五名高級產品總監，平均年薪約為人民幣1.0百萬元；及

未來計劃及[編纂]

- 估計[編纂]淨額總額中的約[編纂]% (或[編纂]百萬港元) 將用於升級我們平台的技術基礎設施。從2019年至2021年，我們計劃招募並建立一個由20到30名人員組成的平台研發團隊，平均年薪約為人民幣500,000元。我們亦計劃於未來三年購買及租賃更多的服務器，以滿足因我們平台持續發展而不斷增長的玩家基礎之不斷增長的需求。
- 估計[編纂]淨額總額中的約[編纂]% (或[編纂]百萬港元) 將用於為推廣及營銷活動提供資金。於未來三年，我們計劃委聘更多廣告平台並組織各種銷售及營銷活動，以推廣我們的遊戲、平台及品牌。我們亦計劃招聘30至50名銷售及營銷人員，普通員工平均年薪約為人民幣150,000元及高級總監平均年薪約為人民幣1.0百萬元；
- 估計[編纂]淨額總額中的約[編纂]% (或[編纂]百萬港元) 將用於收購其業務與我們業務相輔相成的其他手機棋牌及休閒遊戲開發商以及公司。我們亦將已獲得遊戲版號且很有潛力但缺乏運營手機遊戲所需的資源或經驗的遊戲開發商視為潛在收購或合作目標。我們計劃從2019年至2021年收購五至八家該等公司，估計平均投資金額介乎人民幣3.0百萬元至人民幣10.0百萬元。除收購外並根據商業事實，我們亦可能考慮與遊戲公司或其他娛樂公司的其他合伙或合作方式。截至最後實際可行日期，我們未曾確認任何具體目標；
- 估計[編纂]淨額總額中的約[編纂]% (或[編纂]百萬港元) 將用於為我們擴充海外市場提供資金。我們計劃成立海外辦事處並亦計劃建立一個海外銷售及營銷團隊，主要目標人選為在我們尋求擴展的市場有遊戲運營及遊戲本土化經驗的員工。我們主要針對亞洲（如香港及台灣）及北美的海外市場；及
- 估計[編纂]淨額總額中的約[編纂]% (或[編纂]百萬港元) 將用於營運資金及一般企業用途。

倘[編纂]釐定為低於或高於指示性價格範圍的中位數，分配至上述用途的[編纂]淨額將按比例調整。因[編纂]獲行使而收取的任何額外[編纂]將按比例分配至上述用途。

倘[編纂]淨額未即時應用於上述用途，且在適用法律及法規准許的範圍內，我們擬將[編纂]淨額用於短期活期存款及／或貨幣市場工具。

倘上述目的之[編纂]淨額用途或上述目的之[編纂]淨額分配發生重大變更，我們將刊發正式公告。