

技術詞彙表

本技術詞彙表載有本文件所用與本集團及我們的業務有關的若干技術術語的解釋。因此，該等術語及其釋義未必與標準行業釋義或用法相符。

「ARPPU」	指	每位付費用戶的月平均收益，指期內收益除以該期間付費玩家的數量，然後再除以該期間月數
「付費玩家平均轉換率」	指	在特定時間段內每月付費用戶佔月活躍用戶的平均比率
「棋牌類手機遊戲」	指	牌類遊戲、棋類遊戲及其他相關遊戲的手機版本
「日活躍用戶」	指	日活躍用戶；在任何給定的期間，指一位現有註冊玩家於該期間內在任意設備上至少一次進入並操作任何手機遊戲；同一玩家在同一設備上的重複進入僅計作一次
「免費暢玩」	指	遊戲行業所採用的一種業務模式，在該模式下，玩家可免費暢玩遊戲，但可能須付款購買遊戲中所售的虛擬物品，以提升其遊戲體驗
「按公平值計入其他全面收益」	指	按公平值計入其他全面收益
「Hadoop」	指	一組開源軟件工具
「HBase」	指	一種開源數據庫，可提供對大型數據集的實時讀/寫訪問
「HTML5」	指	為HTML標準的第五個及當前主要版本，用於在萬維網上構建及呈現內容的最近標記語言
「月活躍用戶」	指	月活躍用戶；在任何給定的期間，指一位現有註冊玩家於該期間內在任意設備上至少一次進入並操作任何手機遊戲；同一玩家在同一設備上的重複進入僅計作一次

技術詞彙表

「手機遊戲」	指	在移動設備上下載並操作的網絡遊戲
「每月付費用戶」	指	每月付費用戶；指於特定月份或期間內網絡遊戲或遊戲公司的付費用戶數；在此期間進行多次購買的用戶僅計算一次
「付費玩家」或 「付費用戶」	指	在任何給定的期間，指一位玩家在我們的網絡遊戲中至少一次付款購買由本集團提供的遊戲內虛擬物品，包括虛擬單位及其他虛擬物品；一位玩家在該期間的購買超過一次時僅計作一次
「註冊玩家」	指	當一位玩家(i)首次進入任何本集團網絡遊戲時，或(ii)已在任何移動設備上下載任何本集團網絡遊戲並首次在該移動設備上進入該遊戲時，則該玩家成為一位註冊玩家
「軟件開發工具包」	指	軟件開發工具包
「Spark」	指	為大規模數據處理而設計的計算引擎
「滲透率」	指	若干應用的滲透率，相當於已安裝應用的活躍設備數除以活躍設備總數，而活躍設備指於往績期間聯網至少一次的設備