

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



火岩控股
FIRE ROCK HOLDINGS

火岩控股有限公司
FIRE ROCK HOLDINGS LIMITED

(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：1909)

**截至二零一九年六月三十日止六個月的
中期業績公告**

財務摘要(未經審計)

- 截至二零一九年六月三十日止六個月，本集團的收入由截至二零一八年六月三十日止六個月約人民幣64.3百萬元增至約人民幣102.8百萬元，增幅為約59.9%。
- 截至二零一九年六月三十日止六個月，本集團毛利由截至二零一八年六月三十日止六個月約人民幣56.3百萬元增至約人民幣96.3百萬元，增幅為約71.0%。
- 截至二零一九年六月三十日止六個月，本集團利潤由截至二零一八年六月三十日止六個月約人民幣36.9百萬元增至約人民幣61.3百萬元，增幅為約66.1%。
- 董事會不建議派付截至二零一九年六月三十日止六個月之中期股息(截至二零一八年六月三十日止六個月：無)。

中期業績(未經審計)

本公司董事會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零一九年六月三十日止六個月(「報告期」)之未經審計簡明綜合業績，連同截至二零一八年六月三十日止六個月(「二零一八年同期」)之比較數字。該等業績已由本公司審核委員會審閱。

簡明綜合損益及其他全面收益表(未經審計)

截至六月三十日止六個月

	附註	二零一九年 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 人民幣元 (未經審計)
收入	4	102,823,278	64,320,089
直接成本		(6,538,023)	(8,032,666)
毛利		96,285,255	56,287,423
其他收入	4	2,665,580	660,008
遊戲研發成本		(170,015)	(300,085)
推廣成本		(588,438)	(401,141)
行政開支		(17,269,950)	(8,085,617)
融資成本		(91,358)	—
經營利潤		80,831,074	48,160,588
分佔採用權益法入賬的投資收益/(虧損)		394,463	(32,895)
除所得稅前利潤	5	81,225,537	48,127,693
所得稅開支	6	(19,932,694)	(11,188,359)
期內利潤		61,292,843	36,939,334
其他全面收益			
其後可能重新分類至損益之項目：			
— 換算海外業務財務報表之匯兌差額		722,533	(297,092)
期內其他全面收益		722,533	(297,092)
期內全面收益總額		62,015,376	36,642,242
以下人士應佔期內溢利：			
本公司擁有人		61,340,920	36,952,070
非控制性權益		(48,077)	(12,736)
		61,292,843	36,939,334
以下人士應佔全面收益總額：			
本公司擁有人		62,067,404	36,655,036
非控制性權益		(52,028)	(12,794)
		62,015,376	36,642,242
每股盈利		人民幣分	人民幣分
基本及攤薄	8	19.17	11.55

簡明綜合財務狀況表 (未經審計)

	附註	二零一九年 六月三十日 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 十二月三十一日 人民幣元 (經審計)
非流動資產			
物業、廠房及設備	9	1,667,494	1,506,674
無型資產	10	12,087,144	7,602,162
使用權資產		2,394,434	—
按權益法入賬的投資	11	3,259,594	2,451,697
		<u>19,408,666</u>	<u>11,560,533</u>
流動資產			
貿易應收賬款	12	68,467,270	64,194,508
預付款項、按金及其他應收款項		964,329	733,200
現金及現金等價物	13	191,780,474	136,782,849
		<u>261,212,073</u>	<u>201,701,557</u>
流動負債			
其他應付款項及應計費用	14	9,997,199	5,062,681
遞延收入	15	413,388	954,666
應付股息		21,111,840	—
租賃負債		2,339,016	—
應付稅項		6,882,901	6,129,047
		<u>40,744,344</u>	<u>12,146,394</u>
流動資產淨額		<u>220,467,729</u>	<u>189,564,163</u>
總資產減流動負債		<u>239,876,395</u>	<u>201,124,696</u>
非流動負債			
遞延收入	15	—	65,752
租賃負債		55,418	—
遞延所得稅負債		6,200,000	8,900,000
		<u>6,255,418</u>	<u>8,965,752</u>
資產淨額		<u>233,620,977</u>	<u>192,158,944</u>
權益			
股本	16	2,669,060	2,669,060
儲備		231,039,334	189,525,273
本公司擁有人應佔權益		<u>233,708,394</u>	<u>192,194,333</u>
非控股性權益		(87,417)	(35,389)
權益總額		<u>233,620,977</u>	<u>192,158,944</u>

未經審計簡明綜合財務報表附註

截至二零一九年六月三十日止六個月

1. 一般資料

火岩控股有限公司(「本公司」)為於二零一四年十一月三日在開曼群島註冊成立之獲豁免有限公司。其註冊辦事處地址為Clifton House, 75 Fort Street, P.O. Box 1350, Grand Cayman KY1-1108, Cayman Islands。其於中華人民共和國(「中國」)的主要營業地點位於中國廣東省深圳市南山區高新技術產業園北區朗山路9號東江環保大樓4樓。

本公司之股份於二零一六年二月十八日在香港GEM上市。於二零一九年六月十九日聯交所獲批准後，本公司股份於二零一九年六月二十七日在主板上市並自GEM摘牌(最後交易日為二零一九年六月二十六日)。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事網頁遊戲及移動設備遊戲開發(包括遊戲設計、程式設計及圖像製作)並授權其遊戲在中國及海外市場營運。

於二零一九年六月三十日本集團的簡明綜合財務狀況表、簡明綜合損益及其他全面收益表、簡明綜合權益變動表、簡明綜合現金流量表，以及本集團的重大會計政策概要及其他解釋(統稱為「**中期簡明財務報表**」)未經審計，惟已經由本公司之審核委員會審閱，並於二零一九年八月二十六日獲董事會批准及授權刊發。

2. 編製基準及會計政策

截止二零一九年六月三十日止六個月的中期簡明財務報表已根據香港會計師公會頒佈之由二零一九年一月一日起於本集團財政年度生效之新訂及經修訂香港財務報告準則外，編製該截止二零一九年六月三十日止六個月的未經審計中期簡明財務報表所應用之會計政策與本公司於二零一九年三月十九日刊發之截至二零一八年十二月三十一日止年度之年度財務報表所述獲採用之會計政策一致，會計政策於該等年度財務報表中載述，惟與二零一九年一月一日或之後期間首次生效的新準則或註釋有關的該等財務報表則除外。本中期簡明財務報表應與截至二零一八年十二月三十一日止年度之年度財務報表一併閱覽。

本集團並無提早應用香港會計師公會已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂香港財務報告準則。

未經審計的中期簡明財務報表乃按歷史成本基準編製。除非另有說明，否則中期簡明財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列。

香港財務報告準則第16號，租賃（「香港財務報告準則第16號」）

本集團自二零一九年一月一日起已採納香港財務報告準則第16號「租賃」，導致會計政策變動及對中期簡明財務報表確認的金額作出調整。根據香港財務報告準則第16號之過渡規定，本集團已確認初次應用香港財務報告準則第16號的累計影響，作為初次應用日期（即二零一九年一月一日）保留利潤的期初結餘調整。因此，二零一八年呈列的財務資料並未重列。

採納香港財務報告準則第16號前，本集團並未確認未來期間之經營租賃項下承擔為負債。經營租賃之租金開支於租賃期內在簡明綜合損益及其他全面收益表以直線法確認。本集團已選擇不重新評估合約於初次應用日期是否屬租賃或包含租賃。相反，就於過渡日期前訂立的合約而言，本集團依賴其應用香港會計準則第17號及香港（國際財務報告詮釋委員會）—詮釋第4號釐定安排是否包含租賃作出的評估。

採納香港財務報告準則第16號時，本集團就符合先前根據香港財務報告準則第16號所載若干準則分類為「經營租賃」的租賃確認全數租賃負債。該等負債其後按租賃付款餘額的現值計量，並使用相關實體的增量借款利率進行貼現。現值與租賃付款總餘額的差額作為融資成本。有關融資成本將使用實際利息法於其產生期間於簡明綜合損益及其他全面收益表中扣除。

在包含租賃部分的合約開始時，本集團作為承租人應根據其相對獨立價格，將合約的代價分配予每個租賃部分。本集團作為承租人評估租賃中的非租賃部分，倘該非租賃部分是重大的，則會將若干類別資產的非租賃部分從租賃部分區分開來。

相關使用權資產按等同於租賃負債初步計量的金額計算，並按下文所載若干項目作出調整。使用權資產於簡明綜合財務狀況表中確認。

折舊乃根據資產可使用年期或租約年期（以較短者為準）按直線法扣除。

於首次應用香港財務報告準則第16號時，本集團使用該準則允許的下列實際可行的權宜處理方法：

- 於初次應用日期剔除初始直接成本，以計量使用權資產；及
- 倘合約包含延長或終止租約的選擇權，使用事後方式釐定租約年期。

過渡的影響

於二零一九年一月一日，租賃負債按租賃付款餘額之現值計量，使用其增量借款利率進行貼現。於二零一九年一月一日應用於租賃負債的加權平均增量借款利率為4.75%。

	人民幣元
本集團綜合財務報表披露於二零一八年十二月三十一日的經營租賃承擔	3,027,689
於二零一九年一月一日使用增量借款利率進行貼現	<u>2,667,161</u>
於二零一九年一月一日確認的租賃負債	<u><u>2,667,161</u></u>

使用權資產按等同於租賃負債的金額計算，就任何於二零一八年十二月三十一日綜合財務狀況表中確認有關該租賃的預付或應計租賃付款金額作出調整。

由於初次應用香港財務報告準則第16號，就先前分類為經營租賃的租賃而言，本集團於二零一九年一月一日確認使用權資產人民幣2,667,161元及租賃負債人民幣2,667,161元。

期內影響

就香港財務報告準則第16號項下該等租賃而言，本集團已確認折舊及利息開支，而非經營租賃開支。截至二零一九年六月三十日止六個月，本集團分別確認使用權資產折舊人民幣1,280,142元及租賃負債利息開支人民幣91,358元。

重大會計政策

由二零一九年一月一日起，本集團已採納以下有關租賃的會計政策：

本集團作為承租人

租賃初步確認為使用權資產，並在租賃資產可供本集團使用之日確認相應負債。每筆租賃付款乃分配至負債及融資成本。融資成本於租期內自簡明綜合損益及其他全面收益表扣除，以計算出各期間負債結餘的固定週期利率。使用權資產乃按租賃資產可使用年期或租期（以較短者為準）以直線法折舊。

向本集團出租的資產及相應負債初步按現值基準計量。租賃負債包括以下租賃付款的現值淨額：

- 固定付款(包括實質固定付款)減任何應收租賃獎勵；
- 基於指數或利率的可變租賃付款；及
- 支付終止租賃的罰款(倘租賃條款反映本集團作為承租人行使權利終止租約)。

租賃付款採用租賃所隱含的利率(倘可釐定該利率)或相關實體的增量借款利率予以貼現。使用權資產按成本計量，包括以下各項：

- 租賃負債的初步計量金額；
- 於開始日期或之前所作的任何租賃付款，減去所得的任何租賃獎勵；
- 任何初始直接成本；及
- 修復成本。

3. 分部資料

(a) 可報告分部

向本公司執行董事(即就資源配置及分部表現評估而言為主要營運決策者)報告的資料為本集團(作為整體)根據香港財務報告準則呈報的財務資料。該等資料不包括各產品或服務線或地區的溢利或虧損資料。因此，本公司執行董事已釐定本集團僅有一個單一可報告分部，即由授權營運商賺取授權費及收入分成的網頁遊戲及移動設備遊戲開發。本公司執行董事按合併基準分配資源及評估表現。

(b) 地域資料

本公司為一間於開曼群島註冊成立的投資控股公司，而本集團的主要經營地點為中國。因此，管理層決定本集團以中國為其居籍。

本集團按地域位置劃分來自授權營運商的收入及有關其非流動資產的資料詳情如下：

	來自授權營運商的收入	
	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣元	人民幣元
	(未經審計)	(未經審計)
中國(居籍地)	102,261,934	63,863,306
北美	13,038	—
日本	165,699	240,227
台灣	70,682	62,851
德國	311,925	153,705
	<u>102,823,278</u>	<u>64,320,089</u>
收入確認的時間安排		
於某一時段	529,947	970,669
於某一時間點	<u>102,293,331</u>	<u>63,349,420</u>
	<u>102,823,278</u>	<u>64,320,089</u>

來自主要授權營運商的收入(各自佔本集團收入的10%或以上)載列如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣元	人民幣元
	(未經審計)	(未經審計)
授權營運商A	86,448,990	52,432,767
授權營運商B	—	7,365,321
授權營運商C	<u>12,458,809</u>	<u>—</u>
	<u>98,907,799</u>	<u>59,798,088</u>

4. 收入及其他收入

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 人民幣元 (未經審計)
收入		
授權費及收入分成	<u>102,823,278</u>	<u>64,320,089</u>
其他收入		
利息收入	1,081,706	618,938
政府補助	1,575,200	—
其他	<u>8,674</u>	<u>41,070</u>
	<u>2,665,580</u>	<u>660,008</u>

5. 除所得稅前利潤

除所得稅前利潤經扣除下列各項後達致：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 人民幣元 (未經審計)
廠房及設備折舊*	387,689	522,550
使用權資產折舊**(附註)	1,280,142	—
無形資產攤銷**	2,031,545	3,018,734
有關土地及樓宇的經營租賃租金(附註)	—	1,257,042
有關伺服器的經營租賃租金	39,920	149,905
匯兌虧損淨額	1,228,572	176,652
僱員成本(包括董事酬金)	<u>9,601,152</u>	<u>9,644,140</u>

* 載於簡明綜合損益及其他全面收益表中推廣成本以及行政開支。

** 載於簡明綜合損益及其他全面收益表中直接成本。

附註：本集團已於二零一九年一月一日首次應用香港財務報告準則第16號。於應用香港財務報告準則第16號時，就該等分類為經營租賃的租賃而言，本集團已就使用權資產確認折舊及就租賃負債確認利息開支，而非經營租賃開支(見附註2)。截至二零一九年六月三十日止六個月，就該等租賃而言，本集團分別確認使用權資產折舊開支人民幣1,280,142元及租賃負債利息開支人民幣91,358元。

6. 所得稅開支

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 人民幣元 (未經審計)
中國企業所得稅(「企業所得稅」)	13,732,694	7,788,359
遞延稅項	6,200,000	3,400,000
	<u>19,932,694</u>	<u>11,188,359</u>

由於本集團於截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月並無在香港產生或來自香港的任何估計應課稅利潤，故未計提香港利得稅撥備。

中國企業所得稅撥備乃按根據相關中國所得稅法釐定的估計應課稅利潤25%的法定稅率計算。

深圳市火元素網絡技術有限公司(「深圳火元素」)已於二零一八年獲得「高新技術企業」(「高新技術企業」)資格。根據中國企業所得稅法，深圳火元素可享有15%的優惠稅率。因此，截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月，深圳火元素的實際所得稅稅率為15%。

截至二零一九年六月三十日止六個月，深圳市火元素網絡科技有限公司獲得中國「小型微利企業」資格，倘企業之淨利潤在人民幣1百萬元內，則應課稅利潤淨額享有75%之減免，超過人民幣1百萬但少於人民幣3百萬部分則享有50%之減免，且優惠企業所得稅率為20%。

Firerock Co., Ltd. (「Firerock」) 為一間於泰國新註冊成立的附屬公司，其一般按淨利潤的20%繳納企業所得稅。然而，已繳資本少於5百萬泰銖(「泰銖」)的小型業務可獲稅率優惠。倘企業之淨利潤超過3百萬泰銖，企業所得稅率為20%；倘淨利潤超過300,000泰銖但少於3百萬泰銖，企業所得稅率降至15%；倘淨利潤少於300,000泰銖，可豁免繳納企業所得稅。

根據中國企業所得稅法，除非獲稅收協定或協議寬減，外國投資者從位於中國的外商投資企業所獲得的股息須按照10%的稅率徵收預提稅。該規定於二零零八年一月一日起生效，適用於二零零七年十二月三十一日後始累計的利潤。

7. 股息

於二零一八年三月二十六日，董事會建議就截至二零一七年十二月三十一日止年度派付末期股息現金股息每股0.125港元(相等於約每股人民幣0.103元)及按每持有一股股份派發一股之基準派發紅股，且已於二零一八年六月二十二日舉行的股東週年大會上獲股東批准執行。

於二零一九年三月十九日，本公司董事會建議就截至二零一八年十二月三十一日止年度派付末期股息每股現金股息0.075港元（相等於約每股人民幣0.066元），股息分派方案已在二零一九年六月十九日舉行之股東週年大會上經股東批准後作實。

除上述外，董事會不建議派付截至二零一九年六月三十日止六個月之中期股息（截至二零一八年六月三十日止六個月：無）。

8. 每股盈利

每股盈利乃按截至二零一九年六月三十日止六個月本公司擁有人應佔溢利分別約人民幣61.3百萬元（二零一八年六月三十日止六個月：約人民幣37.0百萬元）及期內已發行普通股加權平均股數320,000,000股（二零一八年六月三十日止六個月：於二零一八年紅股發行後320,000,000股普通股）計算。

用於計算截至二零一八年六月三十日止六個月每股盈利之普通股加權平均股數已獲調整以反映已於二零一八年六月二十二日完成的紅股發行。

由於截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

9. 物業、廠房及設備

於截至二零一九年六月三十日止六個月本集團斥資約人民幣0.6百萬元購置相關設備（截至二零一八年六月三十日止六個月：約人民幣0.4百萬元）。

10. 無形資產

於截至二零一九年六月三十日止六個月本集團新增開發成本約為人民幣6.5百萬元（截至二零一八年六月三十日止六個月：人民幣4.2百萬元）。

11. 採用權益法入賬的投資

			於二零一九年 六月三十日 人民幣元 (未經審計)	於二零一八年 十二月三十一日 人民幣元 (經審計)	
應佔資產淨值			<u>3,259,594</u>	<u>2,451,697</u>	
名稱	註冊成立及 營業地點	註冊及發行資本	於二零一九年 六月三十日 所持權益百分比	於二零一八年 十二月三十一日 所持權益百分比	主要業務
Newbie Media Co., Ltd	泰國	35,000,000泰銖	45%	45%	線上遊戲的廣告管理及 規劃

12. 貿易應收賬款

本集團向其授權營運商授出120天內的信貸期。於報告期末，貿易應收賬款按發票日期的賬齡分析如下：

	於二零一九年 六月三十日 人民幣元 (未經審計)	於二零一八年十二 月三十一日 人民幣元 (經審計)
0-30天	19,463,120	17,864,763
31-60天	18,304,261	16,118,351
61-90天	14,831,811	16,611,439
91-120天	14,035,714	12,907,026
超過120天	1,832,364	692,929
	68,467,270	64,194,508

下表載列已逾期但未減值的貿易應收賬款之賬齡分析：

	二零一九年 六月三十日 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 十二月三十一日 人民幣元 (經審計)
未逾期亦未減值	66,634,906	63,501,579
逾期少於30天	216,792	90,030
逾期超過30天但少於60天	249,707	78,547
逾期超過60天但少於120天	502,361	120,645
逾期超過120天但少於1年	584,951	240,851
逾期超過1年	278,553	162,856
	68,467,270	64,194,508

未逾期亦未減值的應收款項乃與近期並無拖欠記錄的授權營運商有關。已逾期但未減值的應收款項乃與其他有長期業務關係的授權營運商有關。根據過往經驗，並無作出減值撥備，因為信貸質素並無發生重大變化(二零一八年十二月三十一日：無)。

本集團並未就該等結餘持有任何抵押品。

13. 短期銀行存款和現金及現金等價物

	二零一九年 六月三十日 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 十二月三十一日 人民幣元 (經審計)
銀行結餘與現金	61,746,115	88,020,849
原定到期日少於三個月的短期銀行存款	130,034,359	48,762,000
現金及現金等價物	<u>191,780,474</u>	<u>136,782,849</u>

銀行現金根據每日銀行存款利率按浮動利率賺取利息。

人民幣乃不可自由兌換成其他外幣。根據中國《外匯管理條例》及《結匯、售匯及付匯管理規定》，本集團可透過獲授權進行外匯業務的銀行將人民幣兌換成外幣。

14. 其他應付款項及應計費用

	二零一九年 六月三十日 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 十二月三十一日 人民幣元 (經審計)
應計費用	6,371,603	2,295,070
其他應付款項	3,625,596	2,767,611
	<u>9,997,199</u>	<u>5,062,681</u>

15. 遞延收入

	二零一九年 六月三十日 人民幣元 (未經審計)	二零一八年 十二月三十一日 人民幣元 (經審計)
遞延授權費		
— 流動	413,388	954,666
— 非流動	—	65,752
	<u>413,388</u>	<u>1,020,418</u>

遞延授權費乃本集團就授權營運商獲授本集團自主開發遊戲的獨家營運權而向授權營運商收取的費用。授權費乃按直線基準於獨家授權期內確認。

於二零一八年十二月三十一日，計入非流動負債的遞延收入預計將於報告期末開始起計兩年內確認為授權費及收入分成。

16. 股本

	二零一九年 數目	金額 人民幣元
法定：		
每股面值0.01港元的普通股		
於二零一八年一月一日、二零一八年十二月三十一日及 二零一九年六月三十日	<u>500,000,000</u>	<u>4,199,383</u>
已發行及繳足：		
每股面值0.01港元的普通股		
於二零一八年一月一日(經審計)	160,000,000	1,347,236
紅股發行(附註)	<u>160,000,000</u>	<u>1,321,824</u>
於二零一八年十二月三十一日及 二零一九年六月三十日(未經審計)	<u>320,000,000</u>	<u>2,669,060</u>

附註

於二零一八年六月二十二日，本公司以每持有一股股份獲派發一股紅股之基準，向截至二零一八年六月八日名列本公司股東名冊之合資格股東派發紅股160,000,000股(附註7)。

管理層討論與分析

火岩控股有限公司董事會欣然宣佈本公司及其附屬公司截至二零一九年六月三十日止六個月之未經審核綜合中期業績。中期業績已由本公司審核委員會（「審核委員會」）審閱。

業務回顧與展望

回顧

本集團是一家專注於開發網頁遊戲及移動設備遊戲的遊戲開發商。本報告期內我們的業績獲得了大幅度的增長，這主要得益於我們所堅持的遊戲開發理念和對遊戲產品的精耕細作。本報告期內，本集團著重繼續加大了對移動設備遊戲的投入，對現有遊戲進行持續的優化更新，並立項了多款系列移動設備遊戲，很好地把握了移動設備遊戲行業持續高增長的契機，取得了令人滿意的業績。

從財務表現來看，於截至二零一九年六月三十日止六個月，本集團的收入由二零一八年六月三十日止六個月的約人民幣64.3百萬元增加約59.9%至約人民幣102.8百萬元，其中移動設備遊戲的收入約為人民幣101.0百萬元，同比二零一八年增長約62.9%，移動設備遊戲收入佔收入總額的比重達到98.2%；本公司權益持有人應佔利潤由截至二零一八年六月三十日止六個月的約人民幣37.0百萬元增加約65.7%至截至二零一九年六月三十日止六個月的約人民幣61.3百萬元。

於二零一九年六月三十日，本集團已累計將自行研發的十七款遊戲系列（包括《王者召喚》系列的移動設備版及網頁版、《英雄皇冠》系列的移動設備版及網頁版、《姬戰三國》系列的網頁版、《無盡爭霸》系列的移動設備版、《萌仙記》系列的移動設備版、《復仇之路》系列的移動設備版、《Number Drop》系列的移動設備版、《G-game》系列的移動設備版、《零食大亂鬥》系列的移動設備版、《薩弗隆戰記》系列的移動設備版、《超級大亨》系列的移動設備版、《森林大聯歡》系列的移動設備版、《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版、《超級逗萌獸》系列的移動設備版、《超級大富翁》系列的移動設備版、《星戰紀》系列的移動設備版以及《晃晃大作戰》系列的移動設備版）授權予多家遊戲營運商，於指定期間在指定地區營運、發佈及分銷該等遊戲。

於截至二零一九年六月三十日止六個月，我們來自主要五款遊戲系列的收入和佔總收入的比例如下：《捕魚大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年十二月以商業化方式推出，於截至二零一九年六月三十日止六個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣58.0百萬元，約佔總收入的56.4%；《零食大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年五月以商業化方式推出，於截至二零一九年六月三十日止六個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣23.6百萬元，約佔總收入的23.0%；《晃晃大作戰》遊戲系列的移動設備版於二零一八年七月以商業化方式推出，於截至二零一九年六月三十日止六個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣12.5百萬元，約佔總收入的12.1%；《星戰紀》遊戲系列的移動設備版於二零一八年六月以商業化方式推出，於截至二零一九年六月三十日止六個月，來自該遊戲系列的收入約為人民幣3.0百萬元，約佔總收入的3.0%；《王者召喚》遊戲系列的網頁版自二零一二年三月以商業化方式推出，於截至二零一九年六月三十日止六個月，我們來自該遊戲系列的收入約為人民幣1.4百萬元，約佔總收入的1.3%。

下表載列截至二零一九年六月三十日止已經由授權營運商以商業化方式推出且仍在運營的十四款主要遊戲系列：

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化方式 推出日期
<i>《王者召喚》遊戲系列</i>			
英文	Ancient Summoner/Rise of Mythos (於2014年6月更名)	網頁	二零一三年五月
日文	Kings and Legends	網頁	二零一二年十二月
	デイヴァイン・グリモワール/ Divine Grimoire	網頁	二零一二年九月
德文	Kings and Legends	網頁	二零一三年七月
法文	Kings and Legends	網頁	二零一三年十二月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥	網頁	二零一二年六月
簡體中文	王者召喚	網頁	二零一二年三月
<i>《英雄皇冠》遊戲系列</i>			
簡體中文	英雄皇冠	網頁	二零一五年三月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥 II：英雄皇冠	網頁	二零一五年六月
簡體中文	魔戒外傳	移動設備	二零一六年四月

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化方式 推出日期
《姬戰三國》遊戲系列 簡體中文	姬战三国	網頁	二零一五年一月
《復仇之路》遊戲系列 簡體中文	复仇之路	移動設備	二零一六年八月
《Number Drop》遊戲系列 簡體中文	Number Drop	移動設備	二零一七年三月
《G-game》遊戲系列 簡體中文	一起切水果	移動設備	二零一七年三月
《零食大亂鬥》遊戲系列 簡體中文	零食大乱斗	移動設備	二零一七年五月
《超級大亨》遊戲系列 簡體中文	超级大亨	移動設備	二零一七年七月
《森林大聯歡》遊戲系列 簡體中文	森林大联欢	移動設備	二零一七年七月
《捕魚大亂鬥》遊戲系列 簡體中文	捕鱼大乱斗	移動設備	二零一七年十二月
《超級逗萌獸》遊戲系列 簡體中文	超级逗萌兽	移動設備	二零一七年十二月
《超級大富翁》遊戲系列 簡體中文	超级大富翁	移動設備	二零一八年二月
《星戰紀》遊戲系列 簡體中文	星战纪	移動設備	二零一八年六月
《晃晃大作戰》遊戲系列 簡體中文	晃晃大作战	移動設備	二零一八年七月

截至二零一九年六月三十日止，我們還有六款在研的遊戲系列產品，包括《皇家大亨》系列、《皇家捕魚》系列、《超級地鼠大亂鬥》系列、《超級彈彈彈》系列（暫定名）、《叢林秘寶》系列（暫定名）及《戰鬥細胞》系列（暫定名）。根據該等遊戲的開發進度及市場反響，估計《超級彈彈彈》系列（暫定名）及《叢林秘寶》系列（暫定名）新遊戲將於二零一九年第四季度推出。《皇家大亨》系列、《皇家捕魚》系列及《超級地鼠大亂鬥》系列已於二零一九年七月以商業化方式推出。此外，由於授權運營商業務調整，《姬戰三國》、《超級大富翁》及《星戰紀》三款遊戲系列已於二零一九年七月從遊戲營運商營運平台下架，停止營運。

遊戲名稱	類別	預計推出時間	開始遊戲立項及評估
《皇家大亨》系列 ¹	2D休閒類	二零一九年 第三季度	二零一八年 第一季度
《皇家捕魚》系列 ¹	單機休閒類	二零一九年 第三季度	二零一八年 第三季度
《超級地鼠大亂鬥》系列 ¹	單機休閒類	二零一九年 第三季度	二零一八年 第四季度
《超級彈彈彈》系列 （暫定名）	回合制RPG	二零一九年 第四季度	二零一九年 第一季度
《叢林秘寶》系列 （暫定名）	休閒策略類	二零一九年 第四季度	二零一九年 第一季度
《戰鬥細胞》系列 （暫定名）	H5	二零二一年 第一季度	二零一九年 第二季度

附註：

1. 《皇家大亨》系列、《皇家捕魚》系列及《超級地鼠大亂鬥》系列已於二零一九年七月以商業化方式推出。

展望

移動設備遊戲及網頁遊戲的商業策略

移動遊戲方面，本集團將繼續加強我們於研發方面的實力，以開發更高質、生命週期更長及類型創新的新品遊戲；升級及優化現有遊戲，並投放重要資源於移動設備遊戲。

網頁遊戲方面，本集團計劃在未來加大研發力度，深度挖掘玩家的遊戲偏好需求，開創獨有的風格與內容，利用H5技術或者其他嶄新技術開發出更優質的網絡遊戲產品，以保持網絡遊戲研發方面擁有的核心實力。

海外市場發展策略

我們將積極拓展海外市場，以將我們的遊戲推廣至新的有潛力地區及區域，不斷鞏固全球主要市場的地位，將競爭力提升至更高層次。

轉板上市

本公司股份於二零一六年二月十八日在聯交所GEM上市，並於二零一九年六月二十七日由GEM成功轉往主板上市。主板上市可提升本公司的企業形像及公眾知名度，從而為本集團帶來更好的業務前景及競爭優勢，有利於本集團未來業務增長。

財務回顧

收入

我們專門從事開發網頁遊戲及移動設備遊戲(包括遊戲設計、程式設計及圖像製作)以及向全球各地的授權營運商授權營運我們自主開發的網頁遊戲及移動設備遊戲。

於二零一九年六月三十日止六個月，我們的收入源自授權營運商及產生自下列收入類別：
(i)根據我們與授權營運商就授出特定遊戲於議定期間在指定地區的獨家營運權而議定的合約條款收取的授權費；及 (ii)根據授權協定的條款通過授權營運商指定的平台出售並已兌換為遊戲幣的授權營運商的代幣淨銷售額按預定分成比例計算的收入分成。

本集團的收入由截至二零一八年六月三十日止六個月的約人民幣64.3百萬元增加約59.9%至截至二零一九年六月三十日止六個月的約人民幣102.8百萬元。收入增加主要由於往期陸續上線的《捕魚大亂鬥》及《晃晃大作戰》等多款移動設備遊戲系列帶來的收入增加所致。

按遊戲平台及收入種類劃分的收入

下表分別載列於截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月各期間按遊戲平台及收入種類劃分的收入明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零一九年 人民幣千元 (未經審計)	比例%	二零一八年 人民幣千元 (未經審計)	比例%
網頁版	1,840	1.8	2,369	3.7
授權費	—	—	—	—
收入分成	1,840	1.8	2,369	3.7
移動設備版	100,983	98.2	61,951	96.3
授權費	530	0.5	971	1.5
收入分成	100,453	97.7	60,980	94.8
	<u>102,823</u>	<u>100.0</u>	<u>64,320</u>	<u>100.0</u>

按遊戲系列劃分的收入

下表分別載列於截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月各期間按遊戲系列劃分的收入明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零一九年 人民幣千元 (未經審計)	比例%	二零一八年 人民幣千元 (未經審計)	比例%
《王者召喚》	1,379	1.3	1,647	2.6
《英雄皇冠》	467	0.5	2,887	4.5
《姬戰三國》	8	—	84	0.1
《無盡爭霸》	—	—	357	0.6
《萌仙記》	—	—	793	1.2
《復仇之路》	996	1.0	1,763	2.7
《Number Drop》	228	0.2	2,196	3.4
《G-game》	838	0.8	1,963	3.1
《零食大亂鬥》	23,636	23.0	25,138	39.1
《薩弗隆戰紀》	—	—	196	0.3
《超級大亨》	136	0.1	135	0.2
《森林大聯歡》	382	0.4	930	1.4
《捕魚大亂鬥》	57,994	56.4	24,555	38.2
《超級逗萌獸》	936	0.9	996	1.6
《超級大富翁》	340	0.3	334	0.5
《星戰紀》	3,024	3.0	346	0.5
《晃晃大作戰》	12,459	12.1	—	—
	<u>102,823</u>	<u>100.0</u>	<u>64,320</u>	<u>100.0</u>

按地域市場劃分的收入

下表載列於截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月各期間按地區劃分的遊戲收入(乃根據與授權營運商的結算貨幣類型釐定)絕對值及其佔我們收入的百分比：

	截至六月三十日止六個月			
	二零一九年 人民幣千元 (未經審計)	比例%	二零一八年 人民幣千元 (未經審計)	比例%
中國 ¹	102,262	99.5	63,863	99.3
亞太(包括日本及台灣) ²	236	0.2	303	0.5
北美 ⁴	13	—	—	—
歐洲 ³	312	0.3	154	0.2
合計	<u>102,823</u>	<u>100.0</u>	<u>64,320</u>	<u>100.0</u>

附註：

1. 以人民幣結算
2. 以美元結算
3. 以歐元結算
4. 北美區域市場於二零一九年五月代理給Lions Film Co., Ltd.，收入佔比不及0.1%，故未能顯示數字。

直接成本

本集團的直接成本主要包括員工成本及福利、無形資產攤銷及其他。下表載列於所示報告期內本集團的直接成本明細：

	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元 (未經審計)	%	人民幣千元 (未經審計)	%
員工成本及福利	3,790	58.0	4,570	56.9
無形資產攤銷	2,032	31.1	3,019	37.6
其他	716	10.9	444	5.5
合計	<u>6,538</u>	<u>100.0</u>	<u>8,033</u>	<u>100.0</u>

員工成本及福利指負責就我們商業化發行遊戲作出持續更新及維護的員工薪金及工資，截至二零一九年六月三十日止六個月的員工成本及福利約為人民幣3.8百萬元，較截至二零一八年六月三十日止六個月的約人民幣4.6百萬元下降約17.4%。

無形資產攤銷指攤銷就商業化推出遊戲而產生之遊戲知識產權，截至二零一九年六月三十日止六個月的無形資產攤銷約為人民幣2.0百萬元，較截至二零一八年六月三十日止六個月的約人民幣3.0百萬元有所下降，乃主要由於截至二零一八年六月三十日止六個月納入攤銷範圍的商業化發行的遊戲有14款，而截至二零一九年六月三十日止六個月納入攤銷範圍的商業化發行的遊戲只有9款。

其他主要包括：(i)其他稅項及附加費；及(ii)協力廠商服務供應商提供如美術／圖像設計以及聲音效果及背景音樂的音效製作之外包服務費用。整體而言，截至二零一九年六月三十日止六個月其他稅項及附加費增加與收益之大幅增加一致。

毛利及毛利率

本集團截至二零一九年六月三十日止六個月的毛利為約人民幣96.3百萬元，較截至二零一八年六月三十日止六個月的約人民幣56.3百萬元增加約40.0百萬元；本集團截至二零一九年六月三十日止六個月的毛利率為約93.7%，而截至二零一八年六月三十日止六個月為約87.6%。本集團毛利及毛利率的增加主要由於二零一七年以來新商業化推出遊戲持續產生的收入增加所致。

其他收入

本集團其他收入主要包括銀行短期存款利息收入、政府補助及其他收益等，截至二零一九年六月三十日止六個月的其他收入約為人民幣2.7百萬元，二零一八年同期則為約人民幣0.7百萬元。

遊戲研發成本

遊戲研發成本主要包括(i)負責遊戲開發和升級之員工的薪金；及(ii)將遊戲設計及開發之非技術製作部分(如藝術／圖像設計、聲音效果及背景音樂的音效製作)外判予協力廠商服務供應商的相關費用。本集團遊戲開發工序一般涉及數個重要階段，先為遊戲立項及評估階段，再為遊戲開發和編程，最後以商業化推出。於遊戲立項及評估階段，鑒於編程尚未開始，而根據適用會計準則，此策劃階段可歸類為研究階段，故此在遊戲立項及評估階段產生的成本於綜合損益及其他全面收益表內支銷並確認為遊戲研發成本。於遊戲開發和編程階段，開發及編程工序已經開始，包括為我們的遊戲開發程式源代碼、圖像設計、音效製作及角色設定等。根據適用會計準則，此階段產生的成本會歸類為開發階段產生的成本，故此會於綜合財務狀況表中確認為開發成本，屬無形資產之一部分。

下表載列於所示報告期內本集團的遊戲研究成本明細：

	截止六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審計)	二零一八年 人民幣千元 (未經審計)
遊戲研究成本於簡明綜合損益及 其他全面收益表內確認：		
《星戰紀》	—	112
《晃晃大作戰》	—	45
《皇家大亨》	—	143
《超級彈彈彈》(暫定名)	17	—
《叢林秘寶》(暫定名)	69	—
《戰鬥細胞》(暫定名)	84	—
	<hr/>	<hr/>
合計	170	300
	<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>

推廣開支

本集團截至二零一九年六月三十日止六個月的推廣開支為約人民幣0.6百萬元，較二零一八年同期的人民幣0.4百萬元增加約人民幣0.2百萬元，主要由於推廣人員薪酬、福利增加所致。

行政開支

本集團的行政開支主要包括薪酬及僱員福利開支、經營租賃租金、法律及專業費用、轉至主板上市的專業費用、物業、廠房及設備折舊及其他。下表載列本集團於所示報告期內的行政開支明細分析：

	截止六月三十日止六個月			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
	(未經審計)		(未經審計)	
薪酬及僱員福利	4,904	28.4	3,850	47.6
有關土地及樓宇的經營租賃租金	—	—	1,257	15.5
有關服務器的經營租賃租金	40	0.2	150	1.9
法律及專業費用	550	3.2	752	9.3
轉至主板上市的專業費用	5,316	30.8	—	—
物業、廠房及設備折舊	388	2.3	523	6.5
使用權資產折舊	1,280	7.4	—	—
匯兌差異	1,228	7.1	177	2.2
其他	3,564	20.6	1,377	17.0
合計	<u>17,270</u>	<u>100.0</u>	<u>8,086</u>	<u>100.0</u>

本集團截至二零一九年六月三十日止六個月的行政開支約為人民幣17.3百萬元，較截至二零一八年六月三十日止六個月約人民幣8.1百萬元上升約113.6%。不考慮報告期內本公司申請由GEM轉往主板上市的相關專業費用，本集團截至二零一九年六月三十日止六個月的行政開支約為人民幣12.0百萬元，較截至二零一八年六月三十日止六個月的約人民幣8.1百萬元增加約48.1%，本集團行政開支增加主要由於本集團行政人員薪酬、福利增加、有關於二零一九年六月入賬截至二零一八年十二月三十一日止年度的末期股息的滙兌損失約人民幣1.2百萬元以及其他增加所致。

所得稅開支

本集團截至二零一九年六月三十日止六個月的所得稅開支為約人民幣19.9百萬元（截至二零一八年六月三十日止六個月：人民幣11.2百萬元）。本集團所得稅開支增加主要由於本集團中國附屬公司報告期的盈利較二零一八年同期大幅增加及本集團中國附屬公司向外國投資者分派股息按中國稅法規定預提預扣稅增加所致。

期內利潤

由於上述原因，本公司權益所有人應佔利潤自二零一八年六月三十日止六個月的約人民幣37.0百萬元增加約65.7%至二零一九年六月三十日止六個月的約人民幣61.3百萬元。

流動資金及財務資源

於截至二零一九年六月三十日止六個月，我們主要以經營活動所產生現金撥付我們業務的資金。我們擬使用內部資源及通過內部可持續增長為我們的擴張及業務經營提供資金。

財務政策

於截至二零一九年六月三十日止六個月，本集團將閒置資金存放於中國及香港的商業銀行的短期定期存款。使本集團的閒置資金產生一定的回報，且不會進行任何高風險投資或投機性的衍生工具交易。

現金及現金等價物

於二零一九年六月三十日，本集團的現金及現金等價物為約人民幣191.8百萬元，而於二零一八年十二月三十一日則為約人民幣136.8百萬元。主要包括銀行及手頭現金，主要以人民幣（約佔34.9%）、港幣（約佔16.0%）、泰銖（約佔0.8%）及美元（約佔48.3%）計值。

資本支出

我們的資本支出包括購置辦公傢具及辦公設備及租賃物業裝修。截至二零一九年六月三十日止六個月，我們的資本開支總額為約人民幣0.6百萬元，乃購置辦公傢具及辦公設備之款項（截至二零一八年六月三十日止六個月：約人民幣0.4百萬元，乃購置辦公傢具及辦公設備的款項）。我們以經營活動的現金流量撥付我們的資本支出。

資本架構

股份於二零一六年二月十八日在聯交所GEM上市。由二零一九年六月二十七日起，本公司之股份已由GEM轉向主板上市。本集團的資本架構由已發行股本及儲備組成。

借貸及負債比率

於截至二零一九年六月三十日止六個月，我們概無任何短期或長期銀行借款。

於二零一九年六月三十日，本集團按負債總額除以總資產計算的負債比率為約16.7%（二零一八年十二月三十一日：約9.9%）。

集團資產質押

於二零一九年六月三十日，本集團概無質押任何資產作為對銀行借款或任何其他融資安排的抵押（二零一八年十二月三十一日：無）。

僱員資料及薪酬政策

於二零一九年六月三十日，本集團擁有145名僱員（二零一八年六月三十日：112名），主要在中國境內任職。下表分別載列於二零一九年及二零一八年六月三十日按職能領域劃分的僱員人數：

部門	於六月三十日			
	二零一九年		二零一八年	
	估僱員總數 人數	百分比	估僱員總數 人數	百分比
管理層	7	5%	9	8%
項目開發	91	63%	72	64%
遊戲設計	16	11%	11	10%
程式設計	53	37%	42	37%
美術	22	15%	19	17%
項目支持	35	24%	21	19%
行銷	4	3%	1	1%
授權及營運支持	23	16%	15	13%
資訊科技	8	5%	5	5%
財務及行政	12	8%	10	9%
總計	<u>145</u>	<u>100%</u>	<u>112</u>	<u>100%</u>

於截至二零一九年六月三十日止六個月，本公司的僱員薪酬總額約為人民幣9.6百萬元（二零一八年同期：約人民幣9.6百萬元）。

本公司已成立薪酬委員會，其書面職權符合主板上市規則第三章。

薪酬委員會將定期審核並不時就本集團董事及高級管理層的薪酬及獎勵向董事會做出建議。

本集團向本集團僱員提供與行業慣例相稱的有競爭力的薪酬待遇及福利，包括社會保險、固定供款退休福利計劃及花紅。釐定員工薪酬時，本集團已將同類公司支付的薪金、工作時間及職責及本集團內其他職位的僱傭條件納入考慮範圍。我們亦將對員工薪酬進行定期審核。

董事相信，維持穩定且具主動性的人力資源對於我們的業務成功至關重要。作為一家增長迅速的公司，本公司有能力為我們的僱員提供豐富的職業發展選擇及進步的機會。我們定期為我們的僱員舉辦各種培訓課程，以增加彼等對網絡遊戲開發及運作的知識、改進時間管理及內部溝通以及加強團隊建設。

鑒於行業的激烈競爭狀況，為了保障公司未來發展的核心競爭力，本集團管理層正考慮採取各種方式鼓勵和穩定優秀員工，包括考慮提高待遇或派發各種獎勵，以提高公司的持續發展能力，並在行業中保持領先地位。

附屬公司及聯營公司之重大投資、重大收購或出售

本公司或其任何附屬公司於截至二零一九年六月三十日止六個月概無重大投資、重大收購或出售事項。

或然負債

於二零一九年六月三十日，本集團並無任何重大或然負債(二零一八年十二月三十一日：無)。

外匯風險

本集團的經營活動主要於中國進行，且承受多重外匯匯兌風險，主要與美元、歐元、日元、泰銖、港元有關。截至二零一九年六月三十日止六個月，以經營單位功能貨幣之外的貨幣計值的收入佔該等經營單位銷售額的0.5%(二零一八年六月三十日：約0.7%)。因此，外匯風險主要產生於本集團從海外合作方收取或計畫收取外幣時確認的資產。

本公司約99.5%(二零一八年六月三十日：約99.3%)的交易乃通過人民幣(本公司的功能貨幣)計值及結算。本公司的外匯風險主要源於以美元、歐元、港元計值的現金及現金等價物。

本集團目前並無外幣風險方面的對沖政策。然而，我們的管理層團隊密切監察外匯風險，確保及時有效地採取適當舉措。就此而言，我們的業務並不面臨任何重大外幣兌換風險。

配售所得款項用途

本公司股份於二零一六年二月十八日在聯交所GEM上市，且本公司從配售所得的款項淨額約為28.9百萬港元。本公司股份於二零一九年六月二十七日由GEM轉向主板上市。

於截至二零一九年六月三十日，本集團已累計使用配售所得款項約16.6百萬港元(其中約7.2百萬港元用於開發移動設備平台新遊戲、約0.2百萬港元用於開發新網頁遊戲、約2.9百萬港元用於持續優化本集團在各類平台的現有遊戲、約1.2百萬港元用於提升本集團的遊戲開發能力、約3.6百萬港元用於收購／投資遊戲開發商及相關周邊企業及約1.5百萬港元用於營運資金及其他一般企業用途)。本集團正研發網頁遊戲及積極尋求獲得／購買適當素材改編權、收購／投資遊戲開發商的機會。

每股盈利

每股盈利乃按截至二零一九年六月三十日止六個月本公司擁有人應佔溢利分別約人民幣61.3百萬元或每股盈利約為人民幣19.17分(二零一八年六月三十日止六個月：約人民幣37.0百萬元或每股盈利約為人民幣11.55分)及已發行普通股加權平均股數320,000,000股(二零一八年六月三十日止六個月：於二零一八年紅股發行後320,000,000股普通股)計算。

用於計算截至二零一八年六月三十日止六個月每股盈利之普通股加權平均股數已獲調整以反映已於二零一八年六月二十二日完成的紅股發行。

由於截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

中期股息

於二零一九年三月十九日，本公司董事會建議就截至二零一八年十二月三十一日止年度派付末期股息每股現金股息0.075港元(相等於每股約人民幣0.066元)，股息分派方案已在二零一九年六月十九日舉行之股東週年大會上經股東批准後作實。

除上述外，董事會不建議派付截至二零一九年六月三十日止六個月之中期股息(截至二零一八年六月三十日止六個月：無)。

企業管治常規

本集團致力達成高水準的企業管治，以保障權益並提升企業價值及問責性。

本集團已採納主板上市規則附錄十四之企業管治守則（「守則」）及GEM上市規則附錄十五之守則（分別適用於轉板之後和之前的相關期間）的守則條文。

董事認為，本公司於報告期內一直遵守守則所載守則條文。

購回、出售或贖回本公司上市證券

本公司或其任何附屬公司於截至二零一九年六月三十日止六個月概無購回、出售或贖回任何本公司上市證券。

審核委員會

本公司已於二零一六年一月二十四日成立審核委員會。審核委員會主席為獨立非執行董事陳京暉先生，其他成員包括本公司獨立非執行董事何雲鵬先生、陳迪先生。審核委員會之書面職權範圍刊載於主板網站及本公司網站。

審核委員會之基本職務主要為檢討財務資料及申報程序、內部監控程序及風險管理制度、審計計劃及與外部核數師之關係，以及檢討相關安排，以讓本公司僱員可暗中就本公司財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注。

本公司已遵守上市規則第3.21條，即審核委員會（須由最少三名成員組成，且主席須為獨立非執行董事）至少須包括一名具備適當之專業資格或會計相關財務管理專長之獨立非執行董事。

本集團截至二零一九年六月三十日止六個月的未經審計財務報表已由審核委員會審閱。審核委員會認為，本集團截至二零一九年六月三十日止六個月的未經審計財務報表符合適用會計準則、主板上市規則，並且已作出充足的披露。

轉板上市

本公司之股份於二零一六年二月十八日在聯交所GEM上市。自二零一九年六月二十七日起，本公司之股份已由聯交所GEM轉往聯交所主板上市。

最近發展

本集團是一家專注於開發移動設備遊戲及網頁遊戲的遊戲開發商。本集團的收入主要源自於授權營運商所支付的分成收入及授權費。本集團計劃於二零一九年下半年擴展新業務模式，視乎情況，擬將少量遊戲在海外進行自主營運。本集團認為新業務模式將使收入來源多樣化，提升本集團競爭優勢，並有可能提升本集團的財務表現。

刊發中期業績及寄發中期報告

本公告將登載於聯交所網站www.hkexnews.hk聯交所，而本公告將登載於「最新公司公告」頁內，自登載日期起計至少保留七天。本公告亦將登載於本公司網站www.firerock.hk。本公司截至二零一九年六月三十日止六個月之中期報告載有上市規則所規定之全部資料，將於適當時間寄發予股東並在上述網站內刊載。

承董事會命
火岩控股有限公司
執行董事兼首席執行官
黃勇

香港，二零一九年八月二十六日(星期一)

於本公告日期，執行董事為黃勇先生、吳哲先生及饒振武先生；非執行董事為張岩先生及楊侃女士；及獨立非執行董事為陳京暉先生、何雲鵬先生及陳迪先生。