

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



**第七大道**  
7ROAD.COM

**7Road Holdings Limited**  
**第七大道控股有限公司**  
(於開曼群島註冊成立的有限公司)  
(股份代號：797)

**截至二零一九年六月三十日止六個月的  
中期業績公告**

董事會宣佈本集團截至二零一九年六月三十日止六個月的未經審核綜合中期業績(「中期業績」)，連同二零一八年同期比較數字。

**財務表現摘要**

**截至二零一九年六月三十日止六個月與截至二零一八年六月三十日止六個月比較**

	截至六月三十日止六個月		同比變動 %
	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元	
收益	<b>103,484</b>	233,672	-55.7%
期內(虧損)/溢利	<b>(25,590)</b>	104,543	-124.5%
本公司權益股東應佔本期間 (虧損)/溢利	<b>(25,590)</b>	104,543	-124.5%
經調整(淨虧損)/淨溢利 <sup>(1)</sup>	<b>(1,223)</b>	142,895	-100.9%

註 (1) 經調整(淨虧損)/淨溢利不包括股份激勵支出以及上市相關費用開支。有關詳情，請參閱「非國際財務報告準則的計量」。

1. 截至二零一九年六月三十日止六個月，收益總額約為人民幣103.5百萬元，較二零一八年同期減少約55.7%。
2. 截至二零一九年六月三十日止六個月，本公司錄得本公司權益股東應佔虧損約為人民幣25.6百萬元。
3. 截至二零一九年六月三十日止六個月，經調整虧損淨額約為人民幣1.2百萬元。

## 管理層討論與分析

### 概覽

本公司是一家位於中國的領先遊戲研發商及營運商，業務範圍遍及全球。自二零零八年成立起，本公司從事多款熱門網頁遊戲研發、營運及授權。本公司二零零九年推出的網頁遊戲彈彈堂及二零一一年網頁遊戲神曲仍然保持著旺盛的生命力並為公司貢獻相當的收入。本公司的收益中相當大部分是來自海外市場，且我們的遊戲已於超過100個國家及地區發行。本公司致力於為用戶帶來多種遊戲版本的優質遊戲體驗。近年來，我們策略性地將業務重心擴展至研發在用戶中日漸流行的手機遊戲。

根據Newzoo二零一九年發佈的《二零一九全球遊戲市場報告》，二零一九年全球遊戲市場預計產生1,521億美元的收入。移動端遊戲仍是最大的細分市場，預計產生685億美元的市場收入，佔全球遊戲市場的45%。全球移動端遊戲市場中的約80%的收入將來自智能手機遊戲。

二零一九年亞太地區遊戲市場收入預計將同比增長7.6%，起過720億美元，佔全球遊戲市場的47%；而中國大陸地區主管機關對於發佈新網上遊戲的審批放緩，影響了該地區收入增長。北美市場仍然是遊戲收入第二大地區，二零一九年來自該地區的收入預計將超過390億美元，佔二零一九年全球遊戲市場的26%。歐洲、中東和非洲地區的遊戲收入增長略低於北美，二零一九年來自該等地區的遊戲收入預計總共將超過340億美元，佔全球遊戲市場規模的23%。同時拉丁美洲預計將產生56億美元的收入，佔遊戲市場總規模的4%。

根據中國音數協遊戲工委(GPC)與國際數據公司(IDC)聯合發佈的《2019年1-6月中國遊戲產業報告》，二零一九年上半年，中國遊戲市場收入約為人民幣1,140.2億元，相比二零一八年上半年增長人民幣90.2億元，同比增長8.6%。截至二零一九年六月三十日，中國遊戲用戶規模突破6.4億人，環比增長1.3%，同比增長5.9%。

二零一九年上半年，中國移動端遊戲市場實際收入約為人民幣770.7億元，同比增長21.5%，銷售收入佔中國整體遊戲市場收入的67.6%。移動端遊戲用戶規模達到6.2億人，同比增長6.0%。

二零一九年上半年，中國客戶端遊戲市場實際收入為313.3億元，與二零一八年下半年相比下降0.7%，市場佔比降至27.5%。用戶規模與二零一八年下半年相比下降3.7%至1.46億人，在中國遊戲用戶中佔比22.6%。中國網頁遊戲市場繼續縮水，實際收入為50.9億元，環比下降29.8%，市場佔比下降至4.5%；用戶規模2.1億人，同比下降至33%。

於二零一九年上半年，本公司產生收益總額約人民幣103.5百萬元，較二零一八年同期減少約55.7%。於二零一九年上半年，本公司的毛利和毛利率分別為人民幣85.2百萬元和82.3%。於二零一九年上半年，本公司錄得股東應佔虧損約為人民幣25.59百萬元。錄得股東應佔虧損乃主要由於：

1. 我們的現有遊戲所產生的收益較二零一八年同期減少。此外，由於市場狀況的不確定性，我們推出新遊戲的時間推遲，新遊戲產生的收益未達到預期水平；以及
2. 我們投資於若干金融資產的投資錄得虧損。

## 二零一九年下半年展望

二零一九年下半年本公司將繼續遊戲精品化的理念，致力打造高品質的遊戲產品。公司將充分發揮現有知識產權價值及多年遊戲研發積累的經驗，豐富本公司的遊戲產品組合。並在新研發的遊戲中充分考慮玩家體驗，不斷優化遊戲功能和規則。

本公司將在遊戲內虛擬物品消費變現的盈利模式的基礎上，積極探索其他多元化的盈利模式，以增加公司的收益及提升業績。

此外，公司也將進一步關注5G的發展，做好5G時代對文化及娛樂產業可能產生的影響的前期研究和應對分析。

如日期為二零一九年八月二十三日的公告中所披露，公司擬進行一項併購。如併購於二零一九年下半年完成，公司將努力將現有的業務資源與目標業務的研發能力，遊戲產品，市場渠道，運營及管理，遊戲玩家等資源進行整合、協同及優化。公司將以此為契機，進一步完善遊戲產業佈局，提升綜合競爭能力、資源控制能力、後續發展能力以及抗風險能力，從而鞏固、發展及提升行業地位。

在主營業務方面，我們將持續致力於對已發行的遊戲進行更新，同時不斷研發新遊戲，鞏固國內市場並進一步完善全球化佈局。

利用知識產權為本公司長期策略的重要組成部分。於二零一九年下半年，我們將與其他廠商合作及更佳的研發生態來繼續我們在知識產權方面的研發。並將持續以具競爭力的薪酬招募更多研發人才及挽留現有人才以及增強我們的研發能力。同時，公司將持續尋求對外投資及合作的可能，以應對競爭日益加劇的行業環境和不斷變化的行業政策可能對公司主營業務造成的影響。

## 中期股息

董事會宣佈不就截至二零一九年六月三十日止六個月派付任何中期股息(截至二零一八年六月三十日止六個月：每股3.1港仙)。

## 財務回顧

### 營運資料

#### 我們的遊戲

截至二零一九年六月三十日止六個月，我們繼續專注研發優質網絡遊戲，以應對遊戲行業不斷加劇的競爭。截至二零一九年六月三十日止六個月，我們開發了兩款新遊戲。

#### 我們的玩家

我們採用了一套關鍵績效指標(包括每月活躍用戶、每月付費用戶及每名付費用戶平均收益)評核本公司經營表現。數據波動主要由於賞玩、下載(就手機遊戲而言)及就虛擬項目及升級功能付款的遊戲玩家數目變動所致。運用該等經營數據作為關鍵績效指標有助監管我們提供令人著迷的網絡遊戲的能力、我們的遊戲持續受玩家歡迎程度、從玩家群獲取收益情況及網絡遊戲行業的競爭程度，從而使我們可實行更佳業務戰略。

截至二零一九年六月三十日的六個月，我們的網頁遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為1.3百萬人；(ii)平均每月付費用戶約為6.7萬人；(iii)每名付費用戶平均收益約為380元。我們的手機遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為0.85百萬人；(ii)平均每月付費用戶約為4萬人；(iii)每名付費用戶平均收益約為252元。

## 二零一九年上半年與二零一八年上半年比較

下表載列截至二零一九年六月三十日止六個月與截至二零一八年六月三十日止六個月比較的損益表。

	截至六月三十日止六個月		同比變動 %
	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元	
收益	<b>103,484</b>	233,672	-55.7%
收益成本	<b>(18,296)</b>	(26,718)	-31.5%
毛利	<b>85,188</b>	206,954	-58.8%
研發開支	<b>(44,960)</b>	(56,538)	-20.5%
銷售及分銷開支	<b>(85)</b>	(243)	-65.0%
行政開支	<b>(41,058)</b>	(45,463)	-9.7%
金融資產減值損失	<b>(1,641)</b>	—	
其他收入	<b>4,388</b>	9,779	-55.1%
其他(虧損)/收益淨額	<b>(33,001)</b>	7,097	-565.0%
經營溢利	<b>(31,169)</b>	121,586	-125.6%
財務收入	<b>309</b>	2,945	-89.5%
財務成本	<b>(1,450)</b>	(3,614)	-59.9%
財務成本淨額	<b>(1,141)</b>	(669)	70.6%
分佔聯營公司業績	<b>—</b>	1,271	-100.0%
除所得稅前(虧損)/溢利	<b>(32,310)</b>	122,188	-126.4%
所得稅開支	<b>6,720</b>	-17,645	-138.1%
期內(虧損)/溢利	<b>(25,590)</b>	104,543	-124.5%
加：	<b>24,367</b>	38,352	-36.5%
上市相關開支	<b>—</b>	19,500	-100.0%
股份酬金開支	<b>24,367</b>	18,852	29.3%
經調整(淨虧損)/淨溢利 <sup>(1)</sup>	<b>(1,223)</b>	142,895	-100.9%

註 (1) 經調整(淨虧損)/淨溢利不包括股份激勵支出及上市費用相關開支。有關詳情，請參閱「非國際財務報告準則的計量」。

## 收益

下表載列我們截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月的收益明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	佔收益 總額%	人民幣千元	佔收益 總額%
網絡遊戲收益	102,346	98.9%	137,939	59.1%
— 自研遊戲				
我們發行	3,448	3.3%	2,715	1.2%
其他發行商發行	86,561	83.7%	123,095	52.7%
— 代理遊戲				
我們發行	3,367	3.2%	—	—
其他發行商發行	8,970	8.7%	12,129	5.2%
銷售網絡遊戲技術及發行解決方案服務	—	—	48,201	20.6%
知識產權許可	1,138	1.1%	47,532	20.3%
總計	<u>103,484</u>	<u>100.0%</u>	<u>233,672</u>	<u>100.0%</u>
按遊戲地區分	截至六月三十日止六個月			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	佔收益 總額%	人民幣千元	佔收益 總額%
國內	32,223	31.1%	95,154	40.7%
海外	71,261	68.9%	138,518	59.3%
收入合計	<u>103,484</u>	<u>100.0%</u>	<u>233,672</u>	<u>100.0%</u>

截至二零一九年六月三十日止六個月，本集團收益總額約為人民幣103.5百萬元，較二零一八年同期減少約55.7%；本集團來自網絡遊戲的收益約為人民幣102.3百萬元，較二零一八年同期減少約25.8%。主要由於已上線遊戲的收入下滑；我們推出新遊戲的時間表推遲且新遊戲所產生的收益未達到預期水平；以及銷售網絡遊戲技術，發行解決方案服務以及知識產權許可收入的下降。

截至二零一九年六月三十日止六個月，我們來自自研遊戲的收入約為人民幣90.0百萬元，較二零一八年同期減少約28.5%；我們來自代理遊戲的收入約為人民幣12.3百萬元，較二零一八年同期增加約1.7%。

截至二零一九年六月三十日止六個月，我們來自知識產權許可相關收入約為人民幣1.1百萬元，較二零一八年同期減少約97.6%，主要由於報告期內未有新增知識產權許可相關業務。

### 主要業務成本

我們的主營業務成本主要包括運營部門產生的員工福利開支及諮詢服務費用，二零一九年上半年人民幣18.3百萬元，較二零一八年同期減少31.5%。上述變動主要由於與代理運營諮詢服務相關的成本減少。

我們的僱員福利開支主要包括我們的營運團隊的薪金及報酬，二零一九年上半年為人民幣7.6百萬元，較二零一八年同期增加76.7%。上述變動主要由於本公司於二零一九年上半年增加聘用遊戲發行僱員，導致包含股份激勵支出在內的薪酬及福利增加。



## 毛利及毛利率

我們的毛利在二零一九年上半年為人民幣85.2百萬元，較同期減少約58.8%，二零一九年上半年我們的毛利率為82.3%，二零一八年上半年毛利率為88.6%。

## 開支

### 研發開支

我們的研發開支主要包括研發部門產生的員工福利開支及外包開支，二零一九年上半年為人民幣45.0百萬元，較二零一八年同期減少20.5%。上述變動主要歸因於技術開發以及美術外包開支的減少。

### 行政開支

我們的行政開支主要包括職能部門僱員的福利開支和專業諮詢費用，二零一九年上半年為人民幣41.1百萬元，較二零一八年同期減少9.7%。上述變動主要由於專業諮詢服務費用的減少。

### 銷售及市場推廣開支

我們的銷售及市場推廣開支主要包括的廣告開支，及營銷及銷售僱員福利開支，二零一九年上半年為人民幣0.1百萬元，較二零一八年同期減少65%。上述變動主要由於本集團於二零一九年上半年市場推廣活動的減少。

### 所得稅開支

於報告期內並無所得稅開支，主要歸境內主要運營實體所得稅稅率調整及應課稅溢利減少所致。截至二零一九年十二月三十一日止年度適用於本集團實體（不包括目前稅項豁免的實體）的估計所得稅稅率介乎15%至25%（二零一八年：15%至25%）。

## 非國際財務報告準則的計量

為對我們根據國際財務報告準則呈列的綜合財務資料進行補充，我們於下文載列我們的經調整溢利／(虧損)淨額作為並非根據國際財務報告準則呈列的其他財務計量。我們相信，此舉具有意義，因為管理層並無將之視為我們經營表現指標的若干項目的潛在影響已經消除，且其有助於投資者將我們的財務業績直接與同業公司的業績作比較。

經調整(淨虧損)／淨溢利扣除若干非現金或非經常性項目的影響，即上市相關開支及股份激勵費用。經調整(淨虧損)／淨溢利一詞於國際財務報告準則項下未有定義。使用經調整(淨虧損)／淨溢利作為分析工具存在重大限制，因為經調整(淨虧損)／淨溢利並不包括所有影響我們年內(淨虧損)／淨溢利的項目。下表為我們於所示期間的經調整(淨虧損)／淨溢利與根據國際財務報告準則計算及呈列的最直接可比的財務計量的對賬：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
期內溢利	(25,590)	104,543
加：	24,367	38,352
上市相關開支	—	19,500
股份酬金開支	24,367	18,852
經調整(淨虧損)／淨溢利	<u>(1,223)</u>	<u>142,895</u>

鑒於上述其他財務計量的限制，於評估我們的經營及財務表現時，閣下不應單獨考慮經調整(淨虧損)／淨溢利或以此代替根據國際財務報告準則計算的年內溢利、經營溢利或任何其他經營表現的計量。此外，由於未必所有公司均以相同方式計算此項計量，其不一定能與其他公司所用的其他類似名目的計量作比較。

## 財務狀況

截至二零一九年六月三十日，我們的總權益約為人民幣1,147.8百萬元，而截至二零一八年十二月三十一日則約為人民幣1,177.1百萬元。

我們截至二零一九年六月三十日的流動資產淨值約為人民幣553.9百萬元，而截至二零一八年十二月三十一日則約為人民幣572.8百萬元。

## 流動資金及財務資源

	二零一九年 六月三十日 人民幣千元	二零一八年 六月三十日 人民幣千元	變動 %
銀行及手頭現金	246,824	83,316	196.3%
受限制資金	2,224	164,504	-98.6%
銀行授信	—	30,000	-100.0%
總計	<u>249,048</u>	<u>277,820</u>	-10.4%

於二零一九年六月三十日，我們的銀行及手頭現金、受限制資金合計為人民幣249.0百萬元，而於二零一八年十二月三十一日則為人民幣247.8百萬元。

## 資產負債比率

按負債總額除以資產總值計算，我們於二零一九年六月三十日的資產負債比率為14.0%，而於二零一八年十二月三十一日則為11.9%。

## 資本開支

	二零一九年 六月三十日 人民幣千元	二零一八年 六月三十日 人民幣千元	變動 %
辦公電腦	28	116	-75.9%
電子設備	4	29	-86.2%
房屋建築	509	0	—
軟件	0	82	-100.0%
總計	<u>541</u>	<u>227</u>	138.3%

我們的資本開支包括辦公電腦、電子設備及軟件。截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月的資本開支總額分別約人民幣0.5百萬元及人民幣0.2百萬元。

## 所持有的重大投資／重大投資或資本資產的未來計劃以及附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

於二零一九年八月二十三日，本公司與賣方訂立買賣協議，據此，本公司有條件同意收購，而賣方有條件同意出售目標業務，代價為人民幣10.0億元。

鑒於近年來，網絡遊戲行業持續穩健發展。網絡遊戲行業市場規模及玩家數目持續增加。此外，中國政府在近年來亦頒佈了一系列的政策以支持網絡遊戲及文化娛樂產業的長遠發展。董事認為，在可預見的未來，網絡遊戲行業具有強大研發能力的遊戲公司將更有能力把握商業機遇並佔據更大的市場份額。

目標業務由目標公司及其附屬公司擁有並通過目標公司及其附屬公司運營，其主要業務活動包括網絡遊戲的開發及營運。目標業務有製造多項優秀網絡遊戲的記錄。董事認為該交易符合本集團的主要業務活動，以及本公司選擇性收購及投資具有強大研發能力的遊戲開發商及工作室的策略，擴大本公司的遊戲組合及增強本公司遊戲研發的能力。於完成後，目標公司將由本公司全資擁有，及目標業務的財務業績將於本集團的財務報表中綜合入賬。由於該交易的代價乃於考慮多個因素後經公平磋商釐定，董事認為該交易的條款(包括代價)屬一般商業條款，且有關條款屬公平合理，符合本公司及股東的整體利益。該交易有待取得本公司股東於本公司股東特別大會上的批准及達成其他條件後，方可作實。

除本公告所披露者外，本集團目前概無持有其他重大投資，亦無於截至二零一九年六月三十日止六個月內進行附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。除本公告所披露者外，於二零一九年上半年，董事會並無批准其他重大投資或購入重要資本資產或其他業務的具體計劃。然而，本集團將繼續物色業務發展的新機遇。

## 資產抵押

截至二零一九年六月三十日，我們的一處自有物業用於抵押我們於二零一六年九月收到的一筆來自銀行的貸款。

## 或然負債及擔保

於二零一九年六月三十日，我們並無任何未記錄的重大或然負債、擔保或針對我們的任何索償訴訟。

## 僱員及薪酬政策

截至二零一九年六月三十日，我們擁有248名全職僱員，其中大多數位於中國深圳。下表載列我們於二零一九年六月三十日按職能劃分的僱員數目：

職能	僱員數目	佔總數百分比
研發	174	70.2%
— 遊戲研發	148	59.7%
— 遊戲營運	26	10.5%
營銷及銷售	10	4.0%
一般及行政	64	25.8%
總計	<u>248</u>	<u>100.0%</u>

截至二零一九年六月三十日，我們的僱員薪酬總額約人民幣61.2百萬元（包含薪金、花紅、股份酬金、退休計劃供款、其他社會保障金及其他僱員福利）。

我們的僱員薪酬按彼等的表現、經驗及能力，並參考市場內的可比較個案而釐定。彼等的薪酬待遇包括薪金、與我們表現有關的花紅、津貼以及中國僱員享有國家管理的退休福利計劃。本公司亦向其僱員提供針對性培訓，以增進彼等的技術及產品知識。

董事及高級管理層成員的薪酬按各個別人士的職責、資歷、職位、經驗、表現、年資及對我們業務所投入的時間釐定。彼等以薪金、花紅、受限制股份單位以及其他津貼及實物福利的形式收取酬金，包括本公司代彼等作出的退休金計劃供款。

此外，我們已採納受限制股份單位計劃作為長期獎勵計劃。

## 上市所得款項淨額用途

經扣除包銷費用及佣金以及我們就上市已付及應付的相關總開支後，全球發售所得款項淨額約為874.0百萬港元。本公司透過全球發售募集的所得款項淨額已用於並將繼續用於招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節所載用途。

## 報告期後事項

於二零一九年七月二日，本集團宣佈擬行使其權力以購回最多80,000,400股股份，相當於佔公開市場上現有已發行股份總數最多約3.00%（「股份購回計劃」）。股份購回計劃將會維持生效，直至下屆股東週年大會結束時或本集團所購回股份總數達到80,000,400股當日（以較早者為準）止。截至本公告日期，本集團已合計購回47,180,000股股份，該等股份已經於二零一八年八月五日註銷。

於二零一九年七月十八日，本集團於江蘇省成立新附屬公司，即無錫第七大道科技有限公司，註冊資本為人民幣34.85百萬元。

於二零一九年七月二十五日，本集團於江蘇省成立新附屬公司，即無錫七道文化傳媒有限公司，註冊資本為人民幣1.0百萬元。

於二零一九年七月三十一日，本集團於江蘇省成立新附屬公司無錫市七道知識產權服務有限公司，註冊資本為人民幣1.0百萬元。

於二零一九年八月二十三日，本公司與賣方訂立買賣協議，據此本公司有條件同意收購，而賣方有條件同意出售目標業務，代價為人民幣10.0億元。該交易有待取得股東於本公司股東特別大會上的批准及達成其他條件後，方可作實。

## 財務資料

### 中期簡明綜合損益表

	附註	未經審核	
		截至六月三十日止六個月 二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
收益	4	<b>103,484</b>	233,672
收益成本	7	<b>(18,296)</b>	(26,718)
毛利		<b>85,188</b>	206,954
研發開支	7	<b>(44,960)</b>	(56,538)
銷售及營銷開支	7	<b>(85)</b>	(243)
行政開支	7	<b>(41,058)</b>	(45,463)
金融資產減值虧損淨額	7	<b>(1,641)</b>	—
其他收入	5	<b>4,388</b>	9,779
其他(虧損)/收益淨額	6	<b>(33,001)</b>	7,097
經營(虧損)/溢利		<b>(31,169)</b>	121,586
財務收入	8	<b>309</b>	2,945
財務成本	8	<b>(1,450)</b>	(3,614)
財務成本淨額	8	<b>(1,141)</b>	(669)
分佔聯營公司業績	15	<b>—</b>	1,271
除所得稅前(虧損)/溢利		<b>(32,310)</b>	122,188
所得稅開支	9	<b>6,720</b>	(17,645)
期內(虧損)/溢利		<b>(25,590)</b>	104,543
本公司擁有人應佔(虧損)/溢利		<b>(25,590)</b>	104,543
本公司擁有人應佔溢利之每股(虧損)/盈利 (以每股人民幣元列示):	10		
每股基本(虧損)/盈利		<b>(0.010)</b>	0.057
每股攤薄(虧損)/盈利		<b>(0.010)</b>	0.057

## 中期簡明綜合全面收益表

	未經審核	
	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年	二零一八年
附註	人民幣千元	人民幣千元
期內(虧損)/溢利	<u>(25,590)</u>	<u>104,543</u>
其他全面收益：		
不會重新分類至損益的項目		
按公允價值計入其他全面收益的金融資產 的公允價值變動(扣除稅項)	(1,031)	997
可能重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	1,100	(199)
分佔聯營公司其他全面虧損	15 <u>—</u>	<u>(152)</u>
其他全面收益，扣除稅項	<u>69</u>	<u>646</u>
期內全面(虧損)/收益總額	<u><u>(25,521)</u></u>	<u><u>105,189</u></u>
本公司擁有人應佔全面(虧損)/收益總額	<u><u>(25,521)</u></u>	<u><u>105,189</u></u>



## 中期簡明綜合資產負債表

		未經審核 於二零一九年 六月三十日 人民幣千元	經審核 於二零一八年 十二月 三十一日 人民幣千元
<b>資產</b>			
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備	12	16,013	18,685
土地使用權	3	—	71,773
使用權資產	3, 13	80,825	—
無形資產	14	28,623	29,583
按公允價值計入其他全面收益的金融資產		3,821	5,172
按公允價值計入損益的金融資產	18	124,139	138,860
預付款項及其他應收款項	17	380,740	384,121
受限制現金		1,930	2,182
遞延所得稅資產		10,380	10,204
		<u>646,471</u>	<u>660,580</u>
<b>流動資產</b>			
貿易應收款項	16	64,662	81,547
預付款項及其他應收款項	17	151,443	131,785
可收回所得稅		10,675	4,739
按公允價值計入損益的金融資產	18	119,743	169,219
手機遊戲聯合推廣合約	25	93,793	—
受限制現金		294	1,703
現金及現金等價物		246,824	286,017
		<u>687,434</u>	<u>675,010</u>
<b>總資產</b>		<u><u>1,333,905</u></u>	<u><u>1,335,590</u></u>

		未經審核 於二零一九年 六月三十日 人民幣千元	經審核 於二零一八年 十二月 三十一日 人民幣千元
<b>負債</b>			
<b>非流動負債</b>			
借貸	22	38,365	41,435
租賃負債	3	6,214	—
合約負債	23	—	6,066
遞延所得稅負債		8,080	8,746
		<u>52,659</u>	<u>56,247</u>
<b>流動負債</b>			
貿易及其他應付款項	24	112,015	42,318
借貸	22	6,138	6,138
租賃負債	3	4,086	—
合約負債	23	11,263	53,759
		<u>133,502</u>	<u>102,215</u>
<b>總負債</b>		<u><u>186,161</u></u>	<u><u>158,462</u></u>
<b>資產淨值</b>		<u><u>1,147,744</u></u>	<u><u>1,177,128</u></u>
<b>本公司擁有人應佔權益</b>			
股本	19	88	88
股份溢價		3,854,742	3,854,742
其他儲備	20	(2,972,521)	(2,969,226)
保留盈利		265,435	291,524
<b>總權益</b>		<u><u>1,147,744</u></u>	<u><u>1,177,128</u></u>

## 中期簡明綜合財務資料附註

### 1 一般資料

第七大道控股有限公司(「本公司」)於二零一七年九月六日根據開曼群島法例第22章公司法(一九六一年法例3，經綜合及修訂)註冊成立為一間獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為Sertus Chambers, Governors Square, Suite #5-204, 23 Lime Tree Bay Avenue, P.O. Box 2547, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。

本公司為一間投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發及發行。

本公司的股份已自二零一八年七月十八日起在香港聯合交易所有限公司主板上市。

除另有說明外，本中期簡明綜合財務資料按人民幣(「人民幣」)千元呈列，並於二零一九年八月二十九日獲董事會批准刊發。本簡明中期綜合財務資料未經審核。

### 2 編製基準

本中期簡明綜合財務資料乃根據國際會計準則理事會頒佈的國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製，且並無包括全年財務報告一般羅列的所有類別附註。因此，本報告應與本公司二零一八年年報所載截至二零一八年十二月三十一日止年度的全年綜合財務報表一併閱讀。

### 3 重大會計政策概要

所採納的會計政策與先前財政年度及相應中期報告期間所採納者一致，惟採用適用於預期年度盈利總額的稅率估計所得稅及採納以下所載新訂及經修訂準則除外。

#### (a) 本集團採納的新訂及經修訂準則

本集團首次就其於二零一九年一月一日開始的年度報告期間應用下列準則及修訂本：

國際財務報告準則第16號租賃

國際財務報告詮釋委員會詮釋第23號所得稅處理的不確定性

國際財務報告準則第9號(修訂版)—具有負補償的預付款項特點

國際會計準則第28號(修訂版)—於聯營公司及合營公司的長期權益

國際會計準則第19號(修訂版)—計劃修訂、縮減或結付

二零一五年至二零一七年週期的年度改進

除國際財務報告準則第16號外，採納其他準則對本集團的綜合財務報表並無重大影響。

### **國際財務報告準則第16號**

本集團已於二零一九年一月一日採納國際財務報告準則第16號後，更改其會計政策。

本集團租用辦公室，固定租期不超過五年。一項租賃在租賃資產可供本集團使用之日獲確認為使用權資產及相應負債。每筆租賃付款均在負債及融資成本之間分配。融資成本使用實際利率法計算，並於租期內自損益扣除。使用權資產乃按資產可使用年期或租期(以較短者為準)以直線法折舊。

租賃產生的資產及負債初步按現值計量。租賃負債包括以下租賃付款的淨現值：

- 固定付款(包括實質固定付款)減任何應收租賃優惠
- 基於指數或比率的可變租賃款項
- 承租人根據剩餘價值保證預期應付的金額
- 購買選擇權的行使價(倘承租人合理肯定行使該選擇權)；及
- 支付終止租賃的罰款(倘租期反映承租人行使權利終止租約)。

租賃付款採用租賃所隱含的利率予以貼現。倘無法釐定該利率，則使用承租人的增量借款利率，即承租人在類似經濟環境中按類似條款和條件借入獲得類似價值資產所需資金所必須支付的利率。

使用權資產按成本計量，包括以下各項：

- 租賃負債的初步計量金額；
- 於開始日期或之前所作的任何租賃付款，減去所得的任何租賃優惠；
- 任何初始直接成本；及
- 修復成本。

與短期租賃及低價值資產租賃相關的付款以直線法於損益中確認為開支。短期租賃指租賃期為12個月或少於12個月的租賃。低價值資產包括辦公室租金。

本集團已追溯採納國際財務報告準則第16號，其累計影響於初次應用日期初步確認為保留盈利的期初結餘調整，且本集團不會根據準則中的特定過渡性條文所允許重列比較資料。因新租賃規則引致的重新分類及調整於二零一九年一月一日的期初資產負債表中確認。

於採納國際財務報告準則第16號時，本集團就先前根據國際會計準則第17號「租賃」的原則分類為「經營租賃」的租賃確認租賃負債。該等負債按租賃付款餘額的現值計量，並使用承租人於二零一九年一月一日的增量借款利率進行貼現。於二零一九年一月一日，適用於租賃負債的承租人加權平均增量借款利率為4.75%。因是次計量而產生的主要影響如下：

	人民幣千元
於二零一八年十二月三十一日所披露的經營租賃承擔	15,714
利用承租人於初步採納日期的增量借款利率進行貼現	12,292
(減)：按直線法將確認低價值租賃為開支	<u>(9)</u>
於二零一九年一月一日所確認的租賃負債	<u>12,283</u>
當中：	
即期租賃負債	4,013
非即期租賃負債	<u>8,270</u>
	<u><u>12,283</u></u>

物業租賃的相關土地使用權資產乃按追溯基準計量，猶如新準則一直獲應用。已確認的使用權資產涉及辦公室物業，於二零一九年一月一日分別為人民幣9,694,000元及人民幣11,784,000元。此外，土地使用權已入賬作為經營租賃及先前於綜合資產負債表獨立呈報，已重新分類為使用權資產。

會計政策變動影響二零一九年一月一日的綜合資產負債表以下項目：

	二零一九年 一月一日 人民幣千元
使用權資產增加	83,557
土地使用權減少	(71,773)
租賃負債增加—即期	4,013
租賃負債增加—非即期	8,270
保留盈利減少	(499)

本集團已使用以下該準則所允許的可行權宜方法：

- 對具有合理相似特徵的租賃組合使用單一貼現率；
- 依賴前期評估租賃是否是虧損性的；
- 對於二零一九年一月一日剩餘租期少於12個月的經營租賃的會計處理為短期租賃；
- 在首次採納日期排除初始直接成本以計量使用權資產；及
- 當合約包含延長或終止租約的選擇時，以事後分析結果確定租期。

本集團亦已選擇不重新評估合約在首次採納日期是否為或包含租賃。相反，對於在過渡日期之前訂立的合約，本集團依據其應用國際會計準則第17號及國際財務報告詮釋委員會第4號「釐定安排是否包括租賃」作出的評估。

#### 4 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。經過該評估，董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理，因此並無呈列分部資料。

截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月的收益如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
網絡遊戲收益	<b>102,346</b>	137,939
— 自主開發遊戲		
由本集團發行	<b>3,448</b>	2,715
由其他發行商發行	<b>86,561</b>	123,095
— 代理遊戲		
由本集團發行	<b>3,367</b>	—
由其他發行商發行	<b>8,970</b>	12,129
銷售網絡遊戲技術解決方案及發行顧問服務	—	48,201
知識產權許可	<b>1,138</b>	47,532
	<b>103,484</b>	<b>233,672</b>

截至二零一九年六月三十日止六個月的收益約人民幣72,998,000元來自五大單一外部客戶(二零一八年：人民幣104,450,000元)。

截至二零一九年六月三十日止六個月的收益分別約人民幣42,130,000元及人民幣14,820,000元乃來自一名單一外部客戶，其佔總收益10%以上(二零一八年：人民幣28,302,000元及人民幣22,523,000元)。

## 5 其他收入

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
政府補助	2,831	6,401
增值稅退稅	1,557	3,378
	<u>4,388</u>	<u>9,779</u>

概無有關上述政府補助或增值稅退稅的尚未履行條件或或有事項。

## 6 其他(虧損)/收益淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
按公允價值計入損益的金融資產的(虧損)/收益 (附註18)	(38,024)	1,520
手機遊戲聯合推廣合約收益(附註25)	6,137	—
出售物業、廠房及設備(虧損)/收益	(470)	52
出售投資的收益	—	111
外匯(虧損)/收益淨額	(791)	4,903
其他	147	511
	<u>(33,001)</u>	<u>7,097</u>



## 7 按性質劃分的開支

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
工資及僱員福利開支	36,870	44,415
股份酬金(附註21)	24,367	18,852
專業及顧問費用	13,754	—
外包技術服務	10,710	11,528
推廣及廣告開支	5,828	11,338
公用事業及辦公室開支	2,789	6,154
使用權資產折舊	2,090	—
物業、廠房及設備折舊(附註12)	1,737	1,448
金融資產減值/(撥回減值)	1,641	(601)
差旅及招待費	1,066	2,116
無形資產攤銷(附註14)	960	895
上市開支	—	19,500
土地使用權攤銷(附註13)	642	642
稅項及徵費	397	1,200
收益分成成本	159	6,495
其他	3,030	4,980
	<u>106,040</u>	<u>128,962</u>

## 8 財務成本淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
財務收入		
受限制銀行存款的利息收入	—	2,937
其他	309	8
	<u>309</u>	<u>2,945</u>
財務成本		
銀行借貸利息開支	(1,264)	(3,227)
其他	(186)	(387)
	<u>(1,450)</u>	<u>(3,614)</u>
財務成本淨額	<u>(1,141)</u>	<u>(669)</u>

## 9 所得稅開支

本集團截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月的所得稅開支分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
即期所得稅	(6,270)	18,193
遞延所得稅	(450)	(548)
	<u>(6,720)</u>	<u>17,645</u>

### 企業所得稅

稅項根據期內估計應課稅溢利按照本集團經營所在國家／地區的現行稅率計算。

所得稅開支的確認乃基於管理層對整個財政年度各相關集團實體適用的年度所得稅率的最佳估計。截至二零一九年十二月三十一日止年度，集團實體（現時免予繳納所得稅的實體除外）適用的估計所得稅率介乎15%至25%（二零一八年：15%至25%）。

### 中國預扣稅（「預扣稅」）

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就二零零八年一月一日後產生的溢利向外國投資者分派的股息，一般須按10%的稅率繳納預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的雙重稅務協定安排的條件及規定，相關預扣稅稅率將由10%降至5%。

## 10 每股(虧損)/盈利

每股基本(虧損)/盈利按期內本公司權益持有人應佔(虧損)/溢利除以普通股加權平均數計算。

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
本公司權益持有人應佔(虧損)/溢利	(25,590)	104,543
已發行普通股加權平均數(千股)	<u>2,487,748</u>	<u>1,821,068</u>
本公司權益持有人應佔溢利的每股(虧損)/盈利	<u>(0.010)</u>	<u>0.057</u>

附註：

計算截至二零一八年六月三十日止六個月的每股基本(虧損)/盈利所用普通股加權平均數已就本公司於二零一八年七月十八日將每股普通股拆細為20股普通股的影響作出追溯調整。

於截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月，並無潛在攤薄普通股，而每股攤薄(虧損)/盈利等於每股基本(虧損)/盈利。

## 11 股息

於二零一八年八月二十八日，董事宣派中期股息每股3.1港仙，合共82,667,000港元(相當於約人民幣71,693,000元)。於二零一九年六月三十日，人民幣1,000元(附註24)尚未支付。

## 12 物業、廠房及設備

	樓宇 人民幣千元	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢俱及 租賃物業 裝修 人民幣千元	汽車 人民幣千元	在建工程 人民幣千元	總計 人民幣千元
截至二零一九年六月三十日止 六個月(未經審核)						
於期初	12,237	2,038	1,804	1,077	1,529	18,685
添置	—	32	—	—	509	541
出售	—	(859)	(81)	(536)	—	(1,476)
折舊費用(附註7)	(209)	(174)	(1,092)	(262)	—	(1,737)
於期末	<u>12,028</u>	<u>1,037</u>	<u>631</u>	<u>279</u>	<u>2,038</u>	<u>16,013</u>
截至二零一八年六月三十日止 六個月(未經審核)						
於期初	12,654	2,698	1,340	1,674	1,529	19,895
添置	—	145	—	—	—	145
出售	—	(24)	—	—	—	(24)
折舊費用(附註7)	(209)	(547)	(394)	(298)	—	(1,448)
於期末	<u>12,445</u>	<u>2,272</u>	<u>946</u>	<u>1,376</u>	<u>1,529</u>	<u>18,568</u>

## 13 使用權資產

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
物業(附註3)	9,694	—
土地使用權(a)	<u>71,131</u>	—
	<u>80,825</u>	—

(a) 土地使用權

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	71,773	—
攤銷費用(附註7)	(642)	—
於期末	<u>71,131</u>	<u>—</u>

附註：

(a) 本集團位於中國的土地使用權乃根據租約持有，為期超過50年。

於二零一九年六月三十日及二零一八年十二月三十一日，本集團人民幣71,131,000元及人民幣71,773,000元的土地使用權連同人民幣12,028,000元及人民幣12,237,000元的相關樓宇(附註12)已質押，分別作為本集團的銀行借貸人民幣44,503,000元及人民幣47,573,000元的抵押品(附註22)。

14 無形資產

	商譽	電腦軟件 許可權	域名	總計
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
截至二零一九年六月三十日 止六個月(未經審核)				
於期初	26,031	1,398	2,154	29,583
添置	—	—	—	—
攤銷費用(附註7)	—	(797)	(163)	(960)
於期末	<u>26,031</u>	<u>601</u>	<u>1,991</u>	<u>28,623</u>
截至二零一八年六月三十日 止六個月(未經審核)				
於期初	26,031	2,396	2,480	30,907
添置	—	83	—	83
攤銷費用(附註7)	—	(732)	(163)	(895)
於期末	<u>26,031</u>	<u>1,747</u>	<u>2,317</u>	<u>30,095</u>

## 商譽減值測試

本集團的商譽人民幣26,031,000元乃由於收購網絡遊戲開發商深圳千奇所致，且於收購後深圳千奇的業務已整合至本集團，因此商譽被視作歸入本集團的唯一可呈報分部(即本集團作為一個整體)。

本集團至少每年釐定商譽是否減值。最近減值測試乃對二零一八年十二月三十一日進行，須對已獲分配商譽的現金產生單位(即本集團作為一個整體)的使用價值作出估計。估計使用價值要求本集團對來自現金產生單位的預期未來現金流量作出估計，亦要選擇合適貼現率計算該等現金流量的現值。使用價值計算採用根據管理層就減值檢討所批准的財務預算作出的現金流量預測。

## 15 於聯營公司的投資

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	—	175,268
分佔業績	—	1,271
分佔其他全面收益	—	(152)
出售一間聯營公司	—	(888)
貨幣換算差額	—	2,244
	<hr/>	<hr/>
於期末	<u>—</u>	<u>177,743</u>

### 附註：

於二零一八年十二月二十七日，主要由於孟書奇先生辭任本集團的代表，作為遊萊互動非執行董事，故本集團失去對遊萊互動的重大影響。因此，其投資自此入賬作為按公允價值計入損益的金融資產。

## 16 貿易應收款項

	於二零一九年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一八年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	68,829	85,012
減：貿易應收款項減值撥備	<u>(4,167)</u>	<u>(3,465)</u>
貿易應收款項 — 淨額	<u><b>64,662</b></u>	<u><b>81,547</b></u>

本集團向其客戶授出60至120天的信用期。基於發票日期的貿易應收款項的賬齡分析如下：

	於二零一九年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一八年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
不超過3個月	31,353	26,122
3至6個月	9,962	11,707
6個月至1年	11,990	37,243
1至2年	13,719	8,423
2年以上	<u>1,805</u>	<u>1,517</u>
	<u><b>68,829</b></u>	<u><b>85,012</b></u>

## 17 預付款項及其他應收款項

	於二零一九年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一八年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
<b>計入非流動資產</b>		
租用按金	1,484	1,740
技術服務預付款	1,910	4,244
第三方墊款	6,232	6,480
關聯方墊款	2,698	2,687
投資預付款(附註a)	369,146	369,146
減：減值撥備	(730)	(176)
	<u>380,740</u>	<u>384,121</u>
<b>計入流動資產</b>		
僱員住房貸款	801	2,037
授予第三方的墊款	800	12,673
可收回增值稅	8,294	6,737
應收利息	187	9
遊戲開發商預付款	4,808	4,808
技術服務預付款(附註b)	25,133	24,276
未交付技術服務應收退款	3,000	3,000
版權許可費預付款	1,363	2,044
廣告及市場推廣預付款(附註c)	129,293	92,392
顧問服務預付款項	—	6,478
出售投資應收款項	—	20,299
可收回所得稅	—	2,529
其他	2,517	2,488
減：減值撥備	(24,753)	(47,985)
	<u>151,443</u>	<u>131,785</u>



附註：

- (a) 於二零一八年十二月十二日，本集團與寧波鏡瑄投資管理合夥企業(有限合夥)(「寧波鏡瑄」，於中國成立的有限合夥)訂立意向書(「意向書」)，內容關於收購一間網絡遊戲公司上海辛辣網絡科技有限公司(「上海辛辣」)的全部股權。根據意向書，可退回的首期付款人民幣80,000,000元及330,000,000港元已支付予寧波鏡瑄的指定收款人及由上海辛辣的49%股權作抵押。
- (b) 本集團於二零一八年及二零一九年與多間代理機構訂立技術服務協議，彼等為獨立第三方。其中一份技術服務協議是與深圳創娛科技有限公司(「深圳創娛」)簽立的，深圳創娛負責根據本集團指引發展手機遊戲。然而，由於發行時間表嚴重延後及若干技術問題，本集團預期透過遊戲發行收回該預付款項的可能性不確定。因此，於二零一八年已就該預付款項結餘計提全數減值撥備。
- (c) 本集團於二零一八年及二零一九年與一間代理機構訂立廣告及營銷協議。其中一份協議是與一名獨立第三方(「該方」)於二零一九年一月十二日簽立的。本集團已支付25,000,000美元，而該協議已於二零一九年六月二十六日終止。根據終止協議，該方應向本集團償還26,000,000美元。該期退款11,000,000美元須於二零一九年六月三十日前及15,000,000美元須於二零一九年十月三十一日前償還。截至二零一九年六月三十日，本集團已收到11,000,000美元。於報告刊發日期，並無收到其他還款。

## 18 按公允價值計入損益的金融資產

	於二零一九年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一八年 十二月三十一 日 人民幣千元 (經審核)
流動		
於理財產品的投資(附註)	7,158	44,836
上市股份	<u>112,585</u>	<u>124,383</u>
	<u>119,743</u>	<u>169,219</u>
非流動		
非上市投資	<u>124,139</u>	<u>138,860</u>
	<u>124,139</u>	<u>138,860</u>
	<u><b>243,882</b></u>	<u><b>308,079</b></u>

截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月，按公允價值計入損益的金融資產的變動如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)	二零一八年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	308,079	123,000
添置	119,669	—
從可供出售金融資產重新分類	—	11,829
出售	(145,842)	(43,238)
已變現及未變現(虧損)/收益(附註6)	<u>(38,024)</u>	<u>1,520</u>
於期末	<u><b>243,882</b></u>	<u><b>93,111</b></u>
於損益表確認計入上述結餘的未變現(虧損)/收益	<u><b>(22,361)</b></u>	<u><b>1,282</b></u>

附註：

本集團購買中國若干主要商業銀行發行的若干理財產品並將其於該等理財產品的投資分類為按公允價值計入損益的金融資產。該等投資的公允價值乃根據本集團持有的各理財產品的預期回報作出估計。

## 19 股本

	未經審核			
	截至六月三十日止六個月			
	股份數目		股本	
二零一九年 (千股)	二零一八年 (千股)	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元	
於一月一日(附註)	<b>2,666,680</b>	63,729	<b>88</b>	42
就重組發行普通股(附註)	—	36,271	—	18
於六月三十日	<b>2,666,680</b>	<b>100,000</b>	<b>88</b>	<b>60</b>

### 附註：

於二零一七年九月六日，本公司於開曼群島註冊成立為一間有限公司，法定股本為50,000美元，分為500,000,000股每股面值0.0001美元的股份。1股普通股按面值配發及發行予本公司的初始認購人以換取現金，及隨後轉讓予Ben Holdings。於同日，本公司進一步按面值配發及發行9,999股普通股予Ben Holdings以換取現金，並入賬列作繳足。該等股份於所有方面均與已發行股份享有同等地位。

於二零一七年十一月十七日、二零一八年二月二十八日、二零一八年三月十二日及二零一八年五月四日，本公司就重組根據離岸持股協議按面值配發及發行合共99,990,000股普通股予離岸投資控股公司以換取現金。就重組發行的普通股按本集團於重組完成後業務的公允價值金額入賬列作繳足。

於二零一八年三月六日，本公司批准及採納受限制股份單位計劃。配發及發行予ESOP 1 Holdings及ESOP 2 Holdings的合共8,946,600股普通股乃原先計劃按劉靖先生於深圳第七大道的持股比例就重組配發予劉靖先生。劉靖先生同意將該等股份注入ESOP 1 Holdings及ESOP 2 Holdings，以設立受限制股份單位計劃。

於二零一八年六月二十三日，股東議決(其中包括)，待全球發售成為無條件後，將本公司每股面值為0.0001美元的所有已發行及未發行普通股拆細為20股每股面值0.000005美元的股份，以致本公司的法定股本為50,000美元，分為10,000,000,000股每股面值0.000005美元的股份，而已發行股本為10,000美元，分為2,000,000,000股每股面值0.000005美元的股份。

## 20 其他儲備

	為受限制 股份單位計劃 持有的股份 人民幣千元	法定盈餘 儲備 人民幣千元	股東注資 人民幣千元	資本儲備 人民幣千元	股份酬金 儲備 人民幣千元	貨幣換算 差額 人民幣千元	按公允價值 計入其他 全面收益的 金融資產 人民幣千元	總計 人民幣千元
於二零一九年一月一日	(273,592)	5,000	273,592	(3,032,350)	35,632	21,613	879	(2,969,226)
股份酬金(附註21)								
— 僱員服務價值	—	—	—	—	24,367	—	—	24,367
— 歸屬及結付	—	—	—	—	(27,731)	—	—	(27,731)
按公允價值計入其他全面收益的 金融資產公允價值變動	—	—	—	—	—	—	(1,031)	(1,031)
貨幣換算差額	—	—	—	—	—	1,100	—	1,100
於二零一九年六月三十日	<u>(273,592)</u>	<u>5,000</u>	<u>273,592</u>	<u>(3,032,350)</u>	<u>32,268</u>	<u>22,713</u>	<u>(152)</u>	<u>(2,972,521)</u>

	為受限制 股份單位 計劃持有 的股份 人民幣千元	法定盈餘 儲備 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	合併儲備 人民幣千元	股份酬金 儲備 人民幣千元	貨幣換算 差額 人民幣千元	於聯營公司 的投資 人民幣千元	按公允價值 計入其他 全面收益的 金融資產 人民幣千元	可供出售 金融資產 公允價值 儲備 人民幣千元	總計 人民幣千元
於二零一八年一月一日	—	5,000	—	25,700	—	844	(129)	—	8,359	39,774
採納國際財務報告準則第9號的 調整(扣除稅項)	—	—	—	—	—	—	—	—	(8,359)	(8,359)
股份酬金儲備(附註7)	—	—	—	—	18,852	—	—	—	—	18,852
分佔聯營公司的其他全面收益 (附註15)	—	—	—	—	—	—	(152)	—	—	(152)
發行股份	—	—	3,058,055	—	—	—	—	—	—	3,058,055
重組的影響	—	—	—	(3,058,050)	—	—	—	—	—	(3,058,050)
為受限制股份單位計劃持有的股份	(273,597)	—	273,597	—	—	—	—	—	—	—
按公允價值計入其他全面收益的 金融資產公允價值變動	—	—	—	—	—	—	—	997	—	997
貨幣換算差額	—	—	—	—	—	(199)	—	—	—	(199)
於二零一八年六月三十日	<u>(273,597)</u>	<u>5,000</u>	<u>3,331,652</u>	<u>(3,032,350)</u>	<u>18,852</u>	<u>645</u>	<u>(281)</u>	<u>997</u>	<u>—</u>	<u>50,918</u>

## 21 以權益結算的股份酬金

為激勵我們的董事、高級管理層及僱員，於二零一九年三月六日，本公司批准並採納受限制股份單位計劃（「受限制股份單位計劃」）。7Road Elite Holdings Limited（「ESOP 1」）及7Road Talent Holdings Limited（「ESOP 2」）獲註冊成立，以持有由一名前股東注入的本公司8,946,600股普通股（相當於股份拆細及全球發售完成後178,932,000股普通股）。本公司將ESOP 1及ESOP 2整合，以便本公司能夠對ESOP 1及ESOP 2的控制及管理行使權力。該等股份被視為本公司就受限制股份單位計劃間接持有的庫存股份。

於二零一八年三月三十一日，為換取僱員對本集團的服務，已向董事會甄選的若干合資格人士授出相當於100,800,000股普通股的受限制股份單位。根據授出函件的條款，受限制股份單位將於二零一九年三月三十一日、二零二零年三月三十一日及二零二一年三月三十一日分別歸屬30%、30%及40%。

由於本集團收取與合資格人士服務有關的利益，所收取以換取獲授出權益工具的僱員服務公允價值按開支確認。將予支銷的總金額乃透過所授出的受限制股份公允價值減認購成本（如有）釐定，當中計及沒收率，並按每次授出的不同歸屬期攤銷，按以權益結算的股份酬金儲備記入權益內。

受限制股份單位計劃下的每次授出及合資格僱員透過ESOP 1及ESOP 2間接持有的所對應數量本公司股份詳情如下：

	受限制股份 單位數目
於二零一八年一月一日	—
年內授出	100,800,000
已沒收	<u>(11,975,000)</u>
於二零一八年十二月三十一日	88,825,000
已沒收	(18,275,000)
歸屬及結付(附註)	<u>(21,637,500)</u>
於二零一九年六月三十日	<u><u>48,912,500</u></u>

附註：

於二零一九年三月三十一日，21,637,500份受限制股份單位已歸屬，即受限制股份單位的第一批30%。同日，本公司與全體合資格人士協定一項關於授出函件的修訂（「該修訂」）。根據該修訂：(i)本集團及有權的僱員互相協定，以現金結付已歸屬股份，每份受限制股份單位為1.50港元，合計人民幣27,731,000港元；及(ii)為餘下第二批20%及第三批40%的歸屬加入若干表現條件（「新增歸屬條件」）。

代價超過已購回受限制股份單位的公平值的差額人民幣924,000元，代表提供予僱員的額外福利，已於截至二零一九年六月三十日止六個月確認為開支。

新增歸屬條件不代表向僱員提供的任何額外福利，因為根據受限制股份單位的會計處理，其入賬時猶如不計入該等新增歸屬條件。

截至二零一九年六月三十日止六個月，股份酬金引致的開支已於簡明綜合損益表內扣除如下：

	截至 二零一九年 六月三十日 止六個月 人民幣千元 (未經審核)
收益成本	1,510
一般及行政開支	16,702
研發開支	<u>6,155</u>
	<u><u>24,367</u></u>

## 22 借貸

	於二零一九年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一八年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
有抵押銀行借貸		
— 人民幣貸款(附註)	<u>44,503</u>	<u>47,573</u>

附註：

於二零一六年九月，本集團自一間銀行收到一筆人民幣61,600,000元的貸款，按上海銀行同業拆息基本貸款利率另加每年1.09%計息。借貸由本集團的若干物業、廠房及設備及土地使用權作抵押。

於二零一九年六月三十日及二零一八年十二月三十一日，本集團的借貸須於以下期限償還：

	於二零一九年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一八年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
一年內	6,138	6,138
一至兩年	6,138	6,138
兩至五年	18,415	18,414
超過五年	13,812	16,883
	<u>44,503</u>	<u>47,573</u>

於二零一九年六月三十日及二零一八年十二月三十一日，本集團借貸的賬面值與其公允價值相若。非即期借貸的公允價值採用即期借貸利率按貼現現金流量釐定。

## 23 合約負債

	於二零一九年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一八年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
即期		
預收客戶款項	1,862	33,790
遊戲版權	2,630	10,179
來自遊戲用戶的遊戲收益	6,771	9,790
	<u>11,263</u>	<u>53,759</u>
非即期		
遊戲版權	—	6,066
	<u>—</u>	<u>6,066</u>
	<u>11,263</u>	<u>59,825</u>

合約負債主要指來自本集團遊戲產品服務內出售虛擬物品的未攤銷收益，本集團於報告日期對該等物品持續承擔責任。

24 貿易及其他應付款項

	於二零一九年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一八年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應付款項	5,322	7,289
薪酬負債	7,969	10,011
其他應付稅項	3,820	4,796
應付股息(附註11)	1	1,411
政府補助	1,930	2,174
應計開支	6,515	4,397
上市開支	8,505	10,214
合作意向款	77,000	—
其他	953	2,026
	<b>112,015</b>	<b>42,318</b>

基於發票日期的貿易應付款項的賬齡分析如下：

	於二零一九年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一八年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
0至30天	1,751	2,417
31至60天	794	1,302
61至90天	511	599
91至180天	1,727	600
超過181天	539	2,371
	<b>5,322</b>	<b>7,289</b>



## 25 手機遊戲聯合推廣合約

	截至 二零一九年 六月三十日 止六個月 人民幣千元 (未經審核)
於二零一九年一月一日	—
開始	87,656
收益	<u>6,137</u>
於二零一九年六月三十日	<u><u>93,793</u></u>

於二零一九年一月三十一日，本集團與一名獨立第三方手機遊戲發行商(「該發行商」)訂立聯合推廣合約，使本集團可參與一項手機遊戲的推廣及發行。

根據合約，本集團同意合作在若干海外市場為手機遊戲打廣告及推廣，涉資以100,000,000港元(相當於約人民幣87,656,000元)為限(「合作金額」)，為期由二零一九年三月至十一月(「合作期」)。合作期內，本集團將就推廣及發行活動提供意見。回報方面，本集團有權根據事先釐定的分成比率，獲得手機遊戲產生的收益淨額一部分，根據該合作，本集團獲收益下限為實際合作金額的12%，上限為25%。

於截至二零一九年六月三十日止六個月，已確認該合約收益人民幣6,137,000元。

## 其他資料及企業管治摘要

### 購回、出售或贖回上市證券

於二零一九年七月二日、三日、四日、五日、八日、九日、十日、十一日、十二日、十六日、十七日、十八日、十九日、二十二日、二十三日、二十四日及二十五日，本公司購回合計47,180,000股股份，總代價為70,602,100.00港元(不包括佣金等)及每股最高及最低價分別為1.65港元及1.37港元。前述回購的所有股份已於二零一九年八月五日註銷。

除上文所披露者外，本公司或其任何附屬公司於報告期間概無購買、出售或贖回任何股份。

### 遵守企業管治守則

本公司的企業管治常規以聯交所上市規則附錄十四所載企業管治守則所列原則及守則條文為基準。自上市日期，除偏離守則條文A.2.1條外，本公司已遵守企業管治守則所載的一切適用的守則條文。

守則條文A.2.1訂明，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由同一人兼任。主席及行政總裁均由孟書奇先生擔任。由於孟書奇先生為本集團的成立及發展的關鍵人物，董事會認為將主席及行政總裁職務授予同一人(即孟書奇先生)兼任將不會對本集團的利益產生任何損害，在合適時機公司也將考慮分設安排。

董事會將持續檢討及監督本公司的企業管治常規，以遵守企業管治守則並維持本公司高水準的企業管治。

## 董事進行證券交易的標準守則

本公司已經採納上市規則附錄十所載的標準守則，作為其董事進行證券交易的自身行為守則。

經向全體董事作出的特定查詢後，彼等已經全部確認彼等於截至二零一九年六月三十日止六個月內一直遵守標準守則以及本公司有關董事進行證券交易的自身行為守則。

## 審核委員會

本公司已經根據企業管制守則設立審核委員會並書面制定其職權範圍。於本中期報告日期，審核委員會由三名獨立非執行董事組成，即薛雋先生、劉運利先生及王瑛女士。

薛雋先生為審核委員會主席。

## 審閱中期業績

截至二零一九年六月三十日止六個月的未經審核簡明綜合中期財務資料已由本公司的核數師羅兵咸永道會計師事務所根據國際審閱委聘準則第2410號「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」進行審閱。審核委員會已審閱截至二零一九年六月三十日止六個月的中期財務資料。

## 刊載中期業績公告及二零一九年中期報告

本中期業績公告已於香港交易及結算所有限公司網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站([www.7road.com](http://www.7road.com))刊載。本集團截至二零一九年六月三十日止的六個月的中期報告(載有上市規則所規定全部資料)將適時寄發予股東，並於上述網站刊載。

## 釋義

「每名付費用戶平均收益」	指	一款遊戲、一類遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶於某一段期間內產生的總收益，除以該款遊戲、該類遊戲或我們所有遊戲(如適用)於該期間內的付費用戶數目
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「平均每月付費用戶」	指	於有關曆月的付費用戶的平均人數；於特定期間的平均每月付費用戶是指於該期間內各月的每月付費用戶的平均數
「董事會」	指	本公司董事會
「行政總裁」	指	本公司行政總裁
「主席」	指	董事會主席
「中國」	指	中華人民共和國，除非特別說明，本文中不包括香港特別行政區、澳門特別行政區及台灣
「客戶端遊戲」	指	可首先從遊戲供應商網站下載客戶端，然後透過互聯網瀏覽器連接服務器暢玩的遊戲
「本公司」	指	第七大道控股有限公司，一間於二零一七年九月六日根據開曼群島法例註冊成立的有限公司
「合約安排」	指	本集團於二零一八年四月十三日訂立之若干合約安排
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載企業管治守則
「董事」	指	本公司董事
「遊萊互動」	指	遊萊互動集團有限公司，一間於聯交所上市之公司(股份代號：2022)

「全球發售」	指	在香港公開發售66,668,000股股份以供香港公眾認購及於國際發售(定義分別見招股章程)600,012,000股股份以供機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」及／或「我們」	指	本公司及其所有附屬公司及財務業績透過合約安排綜合併入及入賬列作本公司附屬公司的公司，或如文義所指，就本公司成為其現有附屬公司的控股公司前期間而言，該等附屬公司或其前公司(視乎情況而定)所經營的業務
「合約安排」	指	我們於二零一八年四月十三日簽訂的若干合約安排
「港元」及「港仙」	指	香港法定貨幣港元及港仙
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際會計準則」	指	國際會計準則
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則
「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市日期」	指	股份於聯交所首次開始買賣之日，即二零一八年七月十八日
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則(經不時修訂)
「每月活躍用戶」	指	每月活躍用戶，指在有關曆月內登錄特定遊戲的人數；於特定期間的平均每月活躍用戶是指該期間各月的每月活躍用戶的平均數
「手機遊戲」	指	在移動設備上暢玩的遊戲
「標準守則」	指	上市規則附錄十所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則

「每月付費用戶」	指	每月付費用戶，指於有關日曆月的付費用戶人數
「網絡遊戲」	指	透過不同制式的電腦或手機網絡暢玩的視像遊戲，主要包括客戶端遊戲、網頁遊戲及手機遊戲
「付費用戶」	指	於任何指定期間，(1)某一款遊戲的付費用戶是指所有曾於該段期間內以向我們購買的虛擬物品為其遊戲賬戶充值最少一次的註冊用戶，不論註冊用戶於該段期間內是否消耗有關虛擬物品；及(2)某一類型遊戲或我們所有遊戲的付費用戶是指於該段期間內該類型遊戲中各款遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶的簡單總和，而一名曾於該段期間為兩款或以上遊戲購買虛擬物品的付費用戶，於該段期間內將作為兩名或以上的付費用戶計算
「招股章程」	指	本公司刊發日期為二零一八年六月二十九日的招股章程
「研發」	指	研究與開發
「報告期」	指	截至二零一九年六月三十日止的六個月
「人民幣」	指	人民幣，中國法定貨幣
「受限制股份單位計劃」	指	本公司於二零一八年三月六日採納的受限制股份單位計劃
「受限制股份單位」	指	根據受限制股份單位計劃授出的受限制股份單位
「買賣協議」	指	本公司、賣方、目標公司就該交易訂立日期為二零一九年八月二十三日的買賣協議
「高級管理層」	指	本公司高級管理層
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.000005美元的普通股
「股東」	指	股份持有人

「深圳第七大道」	指	深圳第七大道科技有限公司，於二零零八年一月二十二日根據中國法律註冊成立的有限公司，其通過合約安排，入賬列作本公司的附屬公司
「深圳千奇」	指	深圳千奇網絡科技有限公司，一間根據中國法律於二零一三年十一月二十八日註冊成立之有限公司，及根據合約安排，作為我們的附屬公司入賬
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「目標業務」	指	由目標公司擁有的網絡遊戲業務
「目標公司」	指	Osmanthus Vale Holdings Limited，一間根據英屬維爾京群島法律於二零一九年六月二十七日註冊成立之有限公司
「美元」	指	美國的法定貨幣美元
「賣方」	指	Maple Vale Limited，一間於英屬維爾京群島註冊成立之公司；以及黃樂女士，為香港永久居民
「網頁遊戲」	指	毋須下載任何客戶端或應用程式在個人電腦的網頁瀏覽器暢玩的遊戲
「%」	指	百分比

承董事會命  
第七大道控股有限公司  
主席  
孟書奇

中國深圳  
二零一九年八月二十九日

於本公告日期，執行董事為孟書奇先生、李正全先生及楊成先生；非執行董事為李詩夢先生及嚴凱聘先生；獨立非執行董事為薛雋先生、劉運利先生及王瑛女士。