

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



DIGITAL HOLLYWOOD INTERACTIVE LIMITED

遊萊互動集團有限公司*

(在開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2022)

截至二零一九年六月三十日止六個月 中期業績公告

財務摘要

- 報告期的收入約為9.0百萬美元，較二零一八年同期錄得的約14.1百萬美元減少36.2%。
- 報告期的毛利約為4.1百萬美元，較二零一八年同期錄得的約8.2百萬美元減少50.0%。
- 於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損約為3.9百萬美元，而二零一八年同期則錄得本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利約3.3百萬美元。
- 於報告期，本公司擁有人應佔虧損約為4.8百萬美元，而二零一八年同期則錄得本公司擁有人應佔溢利約2.2百萬美元。

在本公告內，「我們」乃指遊萊互動集團有限公司*（「本公司」，連同其附屬公司合稱「本集團」）。

管理層討論與分析

業務回顧和未來展望

於截至二零一九年六月三十日止六個月（「報告期」），因中國遊戲市場及監管環境變化，可供本集團用於海外市場發行的、來自中國的合規遊戲產品供應大幅減少，導致本集團在海外市場的新遊戲發行受限，對本集團財務業績造成不利影響。

面對複雜多變的市場環境，我們堅持發揮自身全球發行領域的優勢。遊戲產品方面，海上戰鬥策略遊戲Legend of Warships、大型多人網絡角色扮演遊戲Eternal Fury 2等精品重度超文本標記語言（「HTML5」）遊戲的英文版本已經於今年內在全球範圍上線。集團後續將會推出更多HTML5遊戲產品，面向更多國家和地區發行。

展望未來，我們將繼續擴充遊戲組合，堅持產品長生命週期理念，用長線流量持續運營，同時，順應全球遊戲技術發展潮流，本集團將繼續完善HTML5遊戲的佈局，充分發揮自身全球發行領域的優勢，深化HTML5遊戲發行市場的開拓，與全球HTML5領域優秀的研發、發行及推廣等商業夥伴緊密合作，大力增加我們在HTML5遊戲新興市場的市場份額，進一步鞏固我們在海外發行領域的領先地位。

財務回顧

概覽

於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損⁽¹⁾約為3.9百萬美元，而二零一八年同期則錄得本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利約3.3百萬美元。於報告期，本公司擁有人應佔虧損約為4.8百萬美元，而二零一八年同期則錄得本公司擁有人應佔溢利2.2百萬美元。

收入

於報告期，本集團收入約為9.0百萬美元，較二零一八年同期的約14.1百萬美元減少約5.1百萬美元或36.2%。收入減少，主要是由於(i)若干遊戲已踏入生命週期的成熟期，所產生收入較二零一八年同期為少；(ii)本集團若干新推出遊戲未能達到預期表現水平；及(iii)於二零一八年同期確認一次性的授權金收入2.6百萬美元，而報告期並無確認該一次性的授權金。

收入成本及毛利率

於報告期，本集團的收入成本約為4.9百萬美元，較二零一八年同期的約5.9百萬美元減少約1.0百萬美元或16.9%。毛利率則由二零一八年同期的58.0%下跌至二零一九年的45.6%。

其他收益淨額

於報告期，本集團的其他收益約為0.1百萬美元，較二零一八年同期的約0.5百萬美元減少約0.4百萬美元或80.0%。其他收益減少，主要由於二零一八年同期終止特許權協議而確認一次性的其他收益所致。

銷售及營銷開支

於報告期，本集團的銷售及營銷開支約為1.9百萬美元，較二零一八年同期的約2.6百萬美元減少約0.7百萬美元或26.9%，主要由於廣告及推廣費用減少。

行政開支

於報告期，本集團的行政開支約為5.4百萬美元，較二零一八年同期約2.0百萬美元增加約3.4百萬美元或170.0%。報告期的行政開支增加，主要由於：(i)應收本集團客戶款項結餘所產生之減值虧損；及(ii)本集團若干新上線遊戲因未能達到預期水準，已支付的特許費及預付分成撇清。

⁽¹⁾ 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損／溢利乃從期內虧損／溢利計算得出，不包括本公司的以股份為基礎付款。

研發開支

於報告期，本集團的研發開支約為0.7百萬美元，較二零一八年同期的約0.6百萬美元增加約0.1百萬美元或16.7%。報告期研發開支的增加主要是由於開發更多新遊戲令員工成本上升所致。

於聯營公司的投資減值

於報告期，本集團於聯營公司的投資減值約為0.7百萬美元，而於二零一八年同期並無有關減值。於報告期於聯營公司的投資減值，主要歸因於有關實體已大幅縮減經營規模，故本集團並不預計會從於聯營公司的投資產生任何未來現金流量。

本公司擁有人應佔虧損／溢利

於報告期，本公司擁有人應佔虧損約為4.8百萬美元，而二零一八年同期則錄得本公司擁有人應佔溢利約2.2百萬美元。此狀況的變化，主要因以下理由所致：(i)因中國遊戲市場及監管環境變化，於報告期，可供本集團用於海外市場發行的、來自於中國的合規遊戲產品供應大幅減少，導致本集團在海外市場的新遊戲發行受限，對本集團的財務業績造成不利影響；(ii)本集團的應收客戶款項及於聯營公司的投資之減值虧損；及(iii)本集團若干新上線遊戲因未能達到預期水準，已支付的特許費及預付分成撇清。

本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損／溢利

為補充此份根據國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）呈列的中期業績公告，我們亦使用本公司擁有人應佔未經審核非國際財務報告準則經調整溢利作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務業績。

於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損約為3.9百萬美元，而二零一八年同期則錄得本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整溢利約3.3百萬美元。我們於報告期及二零一八年同期的本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損／溢利乃根據期內本公司擁有人應佔虧損／溢利計算得出，而不包括報告期的以股份為基礎付款約0.9百萬美元及二零一八年同期的約1.1百萬美元。此狀況變化之原因已在上文「本公司擁有人應佔虧損／溢利」分節內闡釋。

所得稅開支

於報告期，本集團所得稅開支約為0.2百萬美元，較二零一八年同期的約1.0百萬美元減少約0.8百萬美元或80.0%。所得稅開支減少主要因應課稅溢利減少所致。

流動資金及融資和借款來源

於截至二零一九年六月三十日止，本集團的銀行結餘及現金總額約為25.4百萬美元，較二零一八年十二月三十一日的約32.6百萬美元減少約22.1%。報告期內銀行結餘及現金總額減少，主要由於收入減少及新遊戲的預付版權費所致。

於截至二零一九年六月三十日止，本集團的流動資產約為48.7百萬美元，包括銀行結餘及現金約25.4百萬美元以及其他流動資產約23.3百萬美元。本集團的流動負債約為10.0百萬美元，包括貿易應付款項及合約負債約7.1百萬美元以及其他流動負債約2.9百萬美元。於截至二零一九年六月三十日，本集團的流動比率（按流動資產除以流動負債計算）為4.9，而於二零一八年十二月三十一日則為5.0。

資產負債比率乃根據借款總額（經扣除現金及現金等價物）除以本集團的權益總額計算。本集團於二零一九年六月三十日並無任何銀行借款及其他債務融資責任，因此資產負債比率為零（於二零一八年十二月三十一日：零）。本集團有意以內部資源為擴展、投資及業務營運提供所需資金。

重大投資

本集團於報告期並無任何新進行的重大投資。

重大收購

本集團於報告期並無任何重大收購。

重大出售

本集團於報告期並無任何有關附屬公司或聯營公司的重大出售。

資產抵押

本集團於截至二零一九年六月三十日止並無任何資產作抵押（於二零一八年十二月三十一日：無）。

或然負債

本集團於截至二零一九年六月三十日止並無重大或然負債（於二零一八年十二月三十一日：無）。

外匯風險

於截至二零一九年六月三十日止，本集團主要在全球市場營運，而其大部分交易均以美元結算，而美元為交易相關的集團實體的功能貨幣。我們現時並無就以外幣進行的交易進行對沖，而是透過定期監察管理風險，以盡可能限制外幣風險的金額。當未來商業交易及經確認資產及負債的計值貨幣並非該實體的功能貨幣，則會出現外匯風險。我們於境外營運有若干投資，其淨資產面臨外幣換算風險。由境外營運淨資產所產生的貨幣風險不大。於截至二零一九年六月三十日止，本集團並無因其營運而面對重大外幣風險。

首次公開發售所得款項用途

本公司日期為二零一七年十二月十五日的首次公開發售（「首次公開發售」）所得款項淨額為35.4百萬美元（扣除股份發行成本及上市開支）。於報告期，上市所得款項淨額已根據本公司日期為二零一七年十二月五日的招股章程（「招股章程」）「未來計劃及所得款項用途」一節所載擬定用途使用，款項結餘約為21.9百萬美元。款項結餘將繼續根據招股章程披露之用途使用。本集團將未動用所得款項淨額以短期存款形式存放於香港持牌機構。二零一九年下半年，本公司將根據其發展策略、市場情況及上述所得款項的擬定用途，使用該等款項。詳情請見下表。

	截至 二零一七年 十二月 三十一日 可供動用淨額 千美元	截至 二零一八年 十二月 三十一日 止年度實際 使用淨額 千美元	於報告期內 實際使用淨額 千美元	截至 二零一九年 六月三十日 尚未使用金額 千美元
投資	14,166.1	421.0	6,308.3	7,436.8
開發與研究	8,853.8	780.3	755.6	7,317.9
網絡遊戲業務拓展	5,312.3	1,084.5	796.1	3,431.7
營銷及宣傳	3,541.5	1,625.3	1,002.7	913.5
營運資金及其他一般企業用途	3,541.5	501.3	273.7	2,766.5
總計	<u>35,415.2</u>	<u>4,412.4</u>	<u>9,136.4</u>	<u>21,866.4</u>

人力資源

於二零一九年六月三十日，本集團聘有188名僱員（二零一八年十二月三十一日：182名），其中57名負責遊戲開發及維護，80名負責遊戲營運及線下活動統籌，而51名負責行政及企業管理。報告期的總薪酬開支（不包括以股份為基礎薪酬開支）約為2.0百萬美元，較二零一八年同期增加25.0%。本集團與僱員訂立僱傭合約，訂明職位、僱用年期、工資、僱員福利、違約責任及終止理由等事宜。

本集團僱員的薪酬包括基本薪金、津貼、花紅、購股權及其他僱員福利，並參考彼等之經驗、資歷及一般市場狀況釐定。本集團僱員的薪酬政策由本公司董事（「董事」）會（「董事會」）根據僱員的長處、資歷及能力而制定。本集團向僱員提供定期培訓，以改善他們的技巧及知識。培訓課程涵蓋持續教育進修至技能訓練，並為管理人員提供專業發展課程。

中期股息

董事會已議決不宣派報告期之任何中期股息。

企業管治常規

本公司確認，良好的企業管治對於增強本公司的管理及保障其股東（「股東」）的整體利益而言意義重大。本公司已採納香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）證券上市規則（「上市規則」）附錄十四所載企業管治常規守則（「企業管治守則」）所載的守則條文，以作為本身規管其企業管治的守則。

董事認為，於報告期內，本公司已遵守企業管治守則所載相關守則條文，惟企業管治守則條文第A.2.1條有所偏離除外。

根據企業管治守則條文第A.2.1條，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。然而，本公司並無區分主席與行政總裁，現時由陸源峰先生同時擔任該兩個職位。董事會認為，將主席及首席執行官的角色授予同一人兼任有利於本集團的管理。高級管理層及董事會（由經驗豐富的個別人士組成）的運作確保權力與權限的平衡。董事會現時由三名執行董事（包括陸源峰先生）及兩名獨立非執行董事組成，因此其組成具有頗強的獨立元素。

於邵在純先生自二零一九年七月五日退任獨立非執行董事後，(i)董事會僅包括三名執行董事及兩名獨立非執行董事；及(ii)董事會轄下的審核委員會、薪酬委員會及提名委員會（統稱「**董事委員會**」）均只有兩名成員。因此，董事會及董事委員會的組成不符合上市規則第3.10(1)、3.21及3.25條及企業管治守則的守則條文第A.5.1條之規定。本公司將於邵在純先生辭任的生效日期起計三個月內，物色適合人選出任獨立非執行董事以及各董事委員會的成員，以符合上市規則第3.10(1)、3.21及3.25條及企業管治守則的守則條文第A.5.1條之規定。

為維持高標準的企業管治，董事會將不斷檢討及監察本公司的慣例。

證券交易之標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則（「**標準守則**」），以作為本公司的董事及本集團高級管理層（彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本公司或其證券之內幕消息）買賣本公司證券的行為守則。

經作出具體查詢後，全體董事均確認彼等於報告期已遵守標準守則。此外，本公司並未獲悉本集團高級管理層於報告期有任何不遵守標準守則之情況。

購買、出售或贖回本公司上市股份

於報告期，本公司及其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

審閱財務資料

審核委員會

董事會的審核委員會（成員為凌潔心女士及李毅文先生）已與管理層及外聘核數師進行討論，並審閱本集團於報告期之未經審核中期簡明合併財務資料，確認已遵守適用的會計原則、準則及規定以及已作出適當披露。

核數師

此外，本公司的外聘核數師羅兵咸永道會計師事務所已根據國際審閱應聘服務準則第2410號「實體的獨立核數師對中期財務資料的審閱」對本集團於報告期的未經審核中期簡明合併財務資料進行獨立審閱。

董事會欣然宣佈，本集團於報告期的未經審核中期簡明合併財務業績連同二零一八年同期的比較數字如下：

簡明合併全面收益表

截至二零一九年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零一九年 美元 (未經審核)	二零一八年 美元 (未經審核)
收入	4	8,958,904	14,103,874
成本		(4,860,543)	(5,920,545)
毛利		4,098,361	8,183,329
銷售及營銷開支		(1,935,402)	(2,565,375)
行政開支		(5,382,466)	(2,033,052)
研發開支		(731,754)	(584,118)
於聯營公司的投資之減值		(652,596)	–
其他收益淨額	8	117,674	523,319
經營(虧損)/溢利		(4,486,183)	3,524,103
財務收入		13,271	1,997
財務成本		(83,600)	(328,916)
財務成本淨額		(70,329)	(326,919)
分佔聯營公司的溢利		–	2,360
除所得稅前(虧損)/溢利		(4,556,512)	3,199,544
所得稅開支	9	(218,165)	(1,005,439)
期內(虧損)/溢利		(4,774,677)	2,194,105
其他全面收益			
可能於期後重新分類至損益的項目			
– 貨幣換算差額		113,952	(148,435)
其後未必會重新分類至損益的項目			
– 股本證券投資的公平值變動		(743,813)	–
期內全面(虧損)/收益總額		(5,404,538)	2,045,670
以下應佔(虧損)/溢利：			
本公司擁有人		(4,774,677)	2,194,105
以下應佔全面(虧損)/收益總額：			
本公司擁有人		(5,404,538)	2,045,670
每股(虧損)/盈利(以每股美仙列示)	10		
– 基本		(0.26)	0.12
– 攤薄		(0.26)	0.12
股息	11	–	–

簡明合併資產負債表
於二零一九年六月三十日

	附註	於二零一九年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零一八年 十二月三十一日 美元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備淨額		2,138,696	2,107,128
使用權資產		1,950,998	—
無形資產淨額		2,218,327	2,316,324
於聯營公司的投資		—	640,233
預付款及其他應收款項		3,696,385	4,342,699
遞延所得稅資產		123,702	173,875
以公平值計量且其變動計入其他 全面收益的金融資產		1,905,366	2,670,518
		12,033,474	12,250,777
流動資產			
合約成本		688,874	695,396
貿易應收款項	5	2,341,792	3,625,121
預付款及其他應收款項		20,198,995	14,561,573
現金及現金等價物		25,429,447	32,598,242
		48,659,108	51,480,332
總資產		60,692,582	63,731,109
權益及負債			
本公司擁有人應佔權益			
股本	6	2,000,000	2,000,000
就購股權計劃持有的股份	6	(150,000)	(150,000)
儲備		38,539,712	38,282,476
保留盈利		8,306,013	13,144,180
		48,695,725	53,276,656
總權益		48,695,725	53,276,656
負債			
非流動負債			
租賃負債		1,923,849	—
遞延所得稅負債		70,025	56,021
		1,993,874	56,021
流動負債			
貿易應付款項	7	3,486,066	3,177,289
合約負債		3,662,196	3,806,299
租賃負債		228,303	—
預收款項		175,874	136,193
其他應付款項及應計費用		2,049,250	2,652,333
即期所得稅負債		401,294	626,318
		10,002,983	10,398,432
總負債		11,996,857	10,454,453
總權益及負債		60,692,582	63,731,109

合併財務報表附註

1 一般資料

遊萊互動集團有限公司(「本公司」)於二零一四年十一月二十四日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為P.O. Box 2075, George Town, Grand Cayman KY1-1105, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)主要於北美洲、歐洲、中華人民共和國(「中國」)及其他地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發、經營及發行業務(「遊戲業務」)。

除另有指定外，財務報表以美元(「美元」)呈列，並已於二零一九年八月三十日由本公司董事會批准刊發。

2 編製基準

截至二零一九年六月三十日止六個月的中期簡明合併財務報表乃按國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製。中期簡明合併財務報表應與截至二零一八年十二月三十一日止年度的全年財務報表一併閱讀，而後者乃按國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製。

3 會計政策變動

所應用的會計政策與截至二零一八年十二月三十一日止年度的全年財務報表所使用並在該等財務報表所述者一致，惟以下會計政策除外：

(a) 以下準則的修訂由本集團於二零一九年一月一日或之後開始的財政年度首次採納：

國際財務報告準則二零一五年 至二零一七年週期的年度改進	過往在合營業務中持有的權益、就分類為 權益的金融工具付款的所得稅後果，以 及合資格資本化的借貸成本	二零一九年一月一日
國際會計準則第19號(修訂版)	計劃修訂、削減或結算	二零一九年一月一日
國際會計準則第28號(修訂版)	於聯營公司及合營企業的長期權益	二零一九年一月一日
國際財務報告詮釋委員會詮釋第23號	所得稅處理的不確定性	二零一九年一月一日
國際財務報告準則第16號	租賃	二零一九年一月一日

於二零一九年一月一日或之後開始的財政年度生效的國際財務報告準則的修訂，除國際財務報告準則第16號外，對本集團的會計政策並無重大影響，亦無需作出追溯調整。採納國際財務報告準則第16號的影響在下文附註(b)披露。

(b) 採納國際財務報告準則第16號之影響

本集團自二零一九年一月一日起追溯採用國際財務報告準則第16號，但未根據準則中的特定過渡性條文所允許對二零一八年報告期間的比較數字進行重列。因此，新租賃規則所產生的重新分類及調整於二零一九年一月一日的期初資產負債表中確認。

(i) 於採納國際財務報告準則第16號時確認的調整

於採納國際財務報告準則第16號時，本集團已就先前根據國際會計準則第17號租賃的原則分類為「經營租賃」的租賃確認租賃負債。該等負債按剩餘租賃付款的現值計量，並使用承租人於二零一九年一月一日的增量借款利率貼現。於二零一九年一月一日適用於該等租賃負債的加權平均承租人增量借款利率，就5年或以下的租賃而言為5.6%，而就5年以上的租賃而言為5.8%。

	二零一八年 美元
於二零一八年十二月三十一日披露的經營租賃承擔	<u>2,877,310</u>
使用承租人於首次應用日期的增量借款利率貼現 減：以直線法將短期租賃確認為開支	<u>2,295,267</u> <u>(28,461)</u>
於二零一九年一月一日確認的租賃負債	<u>2,266,806</u>
其中為：	
流動租賃負債	224,760
非流動租賃負債	<u>2,042,046</u>
	<u>2,266,806</u>

有關物業租賃的相關使用權資產按追溯基準確認，猶如經已應用新規則。概無須要對於首次應用日期的使用權資產作調整的繁重租賃合約。

確認的使用權資產與以下資產種類有關：

	於二零一九年 六月三十日 美元	於二零一九年 一月一日 美元
物業	<u>1,950,998</u>	<u>2,090,782</u>

會計政策變動影響下列於二零一九年一月一日的資產負債表項目：

- 使用權資產 — 增加 2,090,782 美元
- 租賃負債 — 增加 2,266,806 美元。
- 其他應付款項及應計費用 — 減少 112,534 美元

對於二零一九年一月一日的保留盈利的淨影響為減少 63,490 美元。

(ii) 本集團的租賃活動及其會計方法

本集團租賃多間辦公室。租約一般固定為期1至9年。租賃條款按個別基準協商且包含多種不同條款及條件。租賃協議並無施加任何契約，惟租賃資產不得用作借款的擔保品。

截至二零一八年十二月三十一日，物業、廠房及設備租賃分類為經營租賃。根據經營租賃作出的付款（經扣除從出租人收取的任何獎勵）於租賃期內以直線法自損益扣除。

自二零一九年一月一日起，租賃於租賃資產可供本集團使用之日確認為使用權資產及相應負債。每筆租賃付款在負債及融資成本之間作分配。融資成本於租期內自損益扣除，藉此制定各期間負債結餘的固定週期利率。使用權資產按資產可使用年期或租期（以較短者為準）以直線法折舊。

租賃產生的資產及負債初步按現值計量。租賃負債包括固定付款（包括實質固定付款）減任何收取的租賃獎勵的淨現值。

租賃付款採用租賃隱含的利率貼現。倘無法釐定該利率，則使用承租人的增量借款利率，即承租人在類似經濟環境中按類似條款及條件借入獲得類似價值資產所需資金所須支付的利率。

使用權資產按成本計量，包括以下各項：

- 租賃負債的初步計量金額
- 於開始日期或之前所作的任何租賃付款，減任何收取的租賃獎勵

與短期租賃相關的付款以直線法於損益確認為開支。短期租賃指租賃期為12個月或以下的租賃。

(c) 以下新準則及現有準則的修訂經已頒佈但於二零一九年一月一日開始的財政年度尚未生效而未有提早採納：

		於下列日期或之後 開始的年度期間生效
二零一八年財務報告概念框架	經修訂財務報告概念框架	二零二零年一月一日
國際財務報告準則第3號(修訂)	業務的定義	二零二零年一月一日
國際會計準則第1號及 國際會計準則第8號(修訂)	重要的定義	二零二零年一月一日
國際財務報告準則第10號及國際 會計準則第28號(修訂)(附註(i))	投資者與其聯營公司及合營企 業之間資產出售或注資	待定

- (i) 本集團已開始評估該等新訂或經修訂準則及修訂（部份與本集團的業務相關）的影響。根據董事作出的初步評估，於上述準則及修訂生效時，預期對本集團的財務表現及狀況並無重大影響。

4 收入及分部資料

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 美元 (未經審核)	二零一八年 美元 (未經審核)
服務		
網絡遊戲收入	8,881,414	11,438,835
特許權收入	73,333	2,656,100
伺服器租賃收入	-	4,079
廣告收入	4,157	4,860
	<u>8,958,904</u>	<u>14,103,874</u>

就管理目的而言，本公司執行董事認為本集團主要通過提供遊戲服務產生收入。本公司執行董事將業務作為一個分部而審閱經營業績，以作出有關資源分配的策略性決定。因此，本公司執行董事認為本集團僅有一個分部。

5 貿易應收款項

	於二零一九年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零一八年 十二月三十一日 美元 (經審核)
貿易應收款項	5,303,664	5,260,697
減：貿易應收款項減值撥備	(2,961,872)	(1,635,576)
	<u>2,341,792</u>	<u>3,625,121</u>

貿易應收款項來自網絡遊戲業務的開發及營運。授予平台及第三方付款服務供應商的貿易應收款項信貸期通常分別為零至120日及零至30日。於各有關結算日基於貿易應收款項總額發票日期的賬齡分析如下：

	於二零一九年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零一八年 十二月三十一日 美元 (經審核)
0至30日	1,499,211	1,085,622
31至90日	322,121	1,106,756
91至180日	862,999	764,506
超過180日	2,619,333	2,303,813
	<u>5,303,664</u>	<u>5,260,697</u>

整體進行減值評估的貿易應收款項之減值撥備變動如下：

	於二零一九年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零一八年 十二月三十一日 美元 (經審核)
於期／年初	1,635,576	1,698,689
於期／年內確認的減值撥備／(撥備撥回)	1,401,001	(33,113)
作為不可收回而於期／年內撇銷的應收款項	(74,705)	(30,000)
	2,961,872	1,635,576

6 股本及就購股權計劃持有的股份

本公司的總法定股本包括4,000,000,000股普通股(二零一八年十二月三十一日：4,000,000,000股普通股)，而每股面值為0.001美元(二零一八年十二月三十一日：每股0.001美元)。

於二零一九年六月三十日，本公司已發行普通股總數為2,000,000,000股(二零一八年十二月三十一日：2,000,000,000股)，包括就股份激勵計劃持有的149,999,973股股份(二零一八年十二月三十一日：149,999,973股)。該等股份已繳足股款。

本公司股本及就購股權計劃持有的股份之變動概要如下：

	已發行 股份數目	股本 美元	就購股權計劃 持有的股份 美元 (附註(a))
於二零一八年十二月三十一日 及二零一九年六月三十日	2,000,000,000	2,000,000	(150,000)

- (a) 根據日期為二零一五年十一月二日本公司全體股東的書面決議案及日期為二零一七年十一月二十四日的資本化發行，合共150,000,000股普通股已獲授權及保留以根據本公司將予採納的股份獎勵計劃(「購股權計劃」)發行予本集團的僱員、董事及其他人士。

本公司已委任Core Trust Company Limited作為受託人以協助管理及歸屬根據購股權計劃授出的購股權。於二零一七年五月二十七日，本公司向Epic City Limited(「股份計劃信託」)，Core Trust Company Limited的全資附屬公司)配發及發行股份，用以或將用以滿足購股權獲行使時的需要。股份計劃信託持有的股份以就購股權計劃持有的股份呈列為權益減少。

於截至二零一九年六月三十日止六個月期間，股份計劃信託並無向承授人轉讓本公司任何普通股(二零一八年六月三十日：無)，以歸屬獲獎勵的股份。

7 貿易應付款項

貿易應付款項的賬齡分析(根據發票日期)如下：

	於二零一九年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零一八年 十二月三十一日 美元 (經審核)
0至90日	933,287	1,043,598
91至180日	824,709	978,536
181至360日	1,077,683	345,849
超過360日	650,387	809,306
	<u>3,486,066</u>	<u>3,177,289</u>

8 其他收益淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 美元 (未經審核)	二零一八年 美元 (未經審核)
其他收益		
特許營運商放棄的最初特許權費用	-	500,000
匯兌收益淨額	-	12,333
其他	125,998	12,038
	<u>125,998</u>	<u>524,371</u>
其他虧損		
匯兌虧損淨額	(8,311)	-
其他	(13)	(1,052)
	<u>(8,324)</u>	<u>(1,052)</u>
其他收益淨額	<u>117,674</u>	<u>523,319</u>

9 所得稅開支

本集團於截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月的所得稅開支分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 美元 (未經審核)	二零一八年 美元 (未經審核)
即期所得稅		
— 中國及香港	16,923	837,057
— 海外預扣所得稅	113,999	163,321
遞延稅項	87,243	5,061
	<u>218,165</u>	<u>1,005,439</u>

10 每股(虧損)/盈利

基本

於截至二零一九年六月三十日止六個月，每股基本(虧損)/盈利乃按本公司擁有人應佔虧損除以已發行的加權平均普通股數減就購股權計劃持有的股份計算。

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 (未經審核)	二零一八年 (未經審核)
本公司擁有人應佔(虧損)/溢利(美元)	<u>(4,774,677)</u>	<u>2,194,105</u>
已發行的加權平均普通股數減就購股權計劃持有的股份	1,850,000,027	1,850,000,027
— 每股基本(虧損)/盈利(仙/股)	<u>(0.26)</u>	<u>0.12</u>

每股盈利乃按照已發行的加權平均普通股數為1,850,000,027股及1,850,000,027股(不包括截至二零一九年及二零一八年六月三十日止六個月分別就購股權計劃持有的149,999,973股(二零一八年六月三十日: 149,999,973股))計算，當中不計及本公司根據購股權計劃可授出及發行的任何股份。

攤薄

本公司授出的購股權及獎勵股份對每股(虧損)/盈利有潛在攤薄作用。每股攤薄(虧損)/盈利乃就已發行普通股的加權平均數減就購股權計劃持有的發行在外股份數目作調整而計算，而此乃假設本公司授出的購股權及獎勵股份所產生的所有潛在攤薄普通股均獲轉換(合共組成計算每股攤薄(虧損)/盈利的分母)。(虧損)/盈利(分子)並無作調整。

	截至六月三十日止六個月	
	二零一九年 (未經審核)	二零一八年 (未經審核)
本公司擁有人應佔(虧損)/溢利(美元)	<u>(4,774,677)</u>	<u>2,194,105</u>
已發行普通股加權平均數減就購股權計劃持有的股份	1,850,000,027	1,850,000,027
就購股權及獎勵股份作調整	-	5,013,127
— 每股攤薄(虧損)/盈利(仙/股)	<u>(0.26)</u>	<u>0.12</u>

於計算截至二零一九年六月三十日止六個月的每股攤薄虧損時，並無對每股基本虧損作調整。由於購股權對截至二零一九年六月三十日止六個月有反攤薄效應，因此計算每股攤薄虧損時並無將購股權計算在內。

11 股息

本公司董事不建議派付截至二零一九年六月三十日止六個月之任何股息(二零一八年六月三十日: 相同)。

刊發中期業績公告及中期報告

本中期業績公告在聯交所網站 (www.hkexnews.hk)及本公司網站 (www.gamehollywood.com)刊發。本公司於報告期的中期報告(載有上市規則規定的所有資料)將於適當時候寄發予股東及在上述網站刊發。

鳴謝

本人謹代表董事會感謝全體同事的努力、專注、忠心及誠信。本人亦對各位股東、客戶、銀行及其他商界友好的信任及支持深表謝意。

承董事會命
遊萊互動集團有限公司*
主席兼首席執行官
陸源峰

香港，二零一九年八月三十日

於本公告日期，執行董事為陸源峰先生、黃國湛先生及黃德強先生；及獨立非執行董事為李毅文先生及凌潔心女士。

* 僅供識別