

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



OURGAME INTERNATIONAL HOLDINGS LIMITED

聯眾國際控股有限公司*

(根據開曼群島法律註冊成立之有限公司)

(股份代號：6899)

聯眾電競娛樂有限公司 二零一九年三季度財務業績

茲提述聯眾國際控股有限公司(「本公司」)日期為二零一九年十一月十三日的公告(「該公告」)，內容有關聯眾電競娛樂有限公司(「AESE」)於二零一九年十一月十二日(美國東部時間)在美國證券交易委員會(the U.S. Securities and Exchange Commission)網站公佈的10-Q表格(「10-Q表格」)。本公告乃本公司根據上市規則第13.09(2)條以及證券及期貨條例第XIVA部項下的內幕消息條文(定義見上市規則)作出。除文義另有所指外，本公告所用詞彙與公告所界定者具有相同涵義。

10-Q表格所載AESE財務業績乃根據美國公認會計原則(「美國公認會計原則」)編製，該原則有別於本公司用於編製及呈列財務資料的國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)。故此，10-Q表格內的財務資料不能直接與AESE財務業績(載於本公司披露的綜合財務業績)比較。因此，本公司概不保證AESE二零一九年三季度或任何期間的財務業績將與本公司自身綜合財務業績所呈列者相同。

為確保本公司所有股東及潛在投資者能公平且及時地查閱有關本公司的資料，下文載列AESE於10-Q表格公佈的財務資料(以美元呈列)主要摘要及其他資料。

加利福尼亞爾灣市(二零一九年十一月十二日)一全球電競娛樂公司聯眾電競娛樂有限公司(納斯達克股票代碼：AESE)(「AESE」)，公佈其截至二零一九年九月三十日止三季度的財

務業績及有關若干主要業務計劃的最新消息。如前所述，AESE在Black Ridge Acquisition Corp.、Allied Esports International, Inc.（「**Allied Esports**」）、WPT Enterprises, Inc.（「**WPT**」）及其他聯屬公司完成業務合併後，於二零一九年八月九日創立。

AESE行政總裁伍國樑在評論AESE三季度業績時表示「於成為一家公眾電競公司後的第一季度，AESE因我們繼續貫徹營運模式以及與西蒙(Simon)及阿茲特克電視台(TV Azteca)的戰略聯盟的早期利好而錄得穩健業績。首先，總收入較去年三季度增長逾10%，三大戰略支柱業務一個人體驗、多平台內容及互動式均錄得同比增長。對於我們與戰略投資者西蒙及阿茲特克電視台合作所取得的進展，我亦感到十分高興，當中包括舉辦西蒙杯電競錦標賽(the Simon Cup esports tournament)及透過阿茲特克電視台在墨西哥多個播送頻道推出的WPT®電視節目及社交遊戲首秀。展望四季度，我們將繼續保持勢頭，並為本年劃上圓滿句號。」

二零一九年三季度財務業績

收入：二零一九年三季度總收入600萬美元，較二零一八年三季度的550萬美元增長10.2%，反映各大戰略支柱業務均有增長。

二零一九年三季度，個人體驗收入約260萬美元，較去年三季度約220萬美元增加約40萬美元或17%。個人體驗收入增加源於聯眾業務，特別是於二零一八年三月開幕的Allied Esports電競旗艦店HyperX Esports Arena Las Vegas所產生的收入。

截至二零一九年九月三十日止三個月，多平台內容收入約100萬美元，較二零一八年九月三十日止三個月的約90萬美元增加約10萬美元或9%。多平台內容收入增加均與WPT業務有關，其贊助收入增加20萬美元，貢獻最大。

二零一九年三季度，互動式收入約240萬美元，較去年同季度約230萬美元增加約10萬美元或4%。互動式收入增加均與WPT業務有關。產品授權收入(10萬美元)及社交遊戲收入(20萬美元)增加乃收入增加的主要驅動力。WPT於二零一八年管理室內社交遊戲，但未將產品授出，導致二零一九年三季度較去年同季度減少20萬美元。

	截至九月三十日止三個月		截至九月三十日止九個月	
	二零一九年	二零一八年	二零一九年	二零一八年
收入				
個人體驗	美元 2,586,965	美元 2,202,443	美元 8,887,366	美元 6,068,081
多平台內容	1,031,383	949,345	3,540,373	2,121,645
互動式	<u>2,423,193</u>	<u>2,328,453</u>	<u>7,187,196</u>	<u>7,009,570</u>
收入總額	<u><u>6,041,541</u></u>	<u><u>5,480,241</u></u>	<u><u>19,614,935</u></u>	<u><u>15,199,296</u></u>

成本及支出：三季度的成本及支出總額990萬美元，較二零一八年三季度1,190萬美元減少17.1%。同比減幅主要與去年同期的330萬美元減值投資有關，二零一九年三季度並無相應支出。該支出被個人體驗支出增加及銷售、一般及行政開支(包括上市公司成本)增加部分抵銷。

	截至九月三十日止三個月		截至九月三十日止九個月	
	二零一九年	二零一八年	二零一九年	二零一八年
成本及支出				
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	美元 1,196,572	美元 975,254	美元 2,901,220	美元 3,992,607
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	786,706	860,332	2,907,827	2,033,834
互動式(不包括折舊及攤銷)	569,478	612,786	1,976,012	1,903,347
線上營運支出	172,879	129,770	489,269	1,541,789
銷售及市場推廣支出	705,714	302,508	2,644,645	3,143,563
一般及行政支出	4,711,692	3,871,179	13,378,166	12,364,722
折舊及攤銷	1,716,103	1,892,665	5,133,947	5,228,709
減值支出	<u>—</u>	<u>3,252,545</u>	<u>600,000</u>	<u>7,590,205</u>
成本及支出總額	<u><u>9,859,144</u></u>	<u><u>11,897,039</u></u>	<u><u>30,031,086</u></u>	<u><u>37,798,776</u></u>

二零一九年三季度AESE應佔淨虧損有所好轉，為430萬美元，而去年同期為淨虧損670萬美元。

三季度經調整EBITDA(按非公認會計原則(GAAP)計量)為(210)萬美元，而二零一八年三季度為(120)萬美元。基於公認會計原則的淨虧損與經調整EBITDA的對賬載於本公告末的表格內。

季末，現金總額1,430萬美元，其中包括受限制現金500萬美元，而二零一八年十二月三十一日為1,050萬美元。上述增幅源於兼併所得款項。AESE可兌換債項共計1,400萬美元。截至二零一九年九月三十日，AESE已發行在外的基本及攤薄普通股共2,310萬股。

營運最新情況

Allied Esports

於本季度，Allied Esports於其旗艦場館HyperX Esports Arena Las Vegas舉辦了85場賽事，包括Twitch Prime Crown Cup、EVO Official Red Bull After Party、HyperX Kickoff to WoW Classic、Newegg FragFest等知名賽事及Wednesday Whiffs、Friday Frags及Saturday Night Speedway等AESE周度原創節目系列。

北美洲及歐洲的The HyperX Esports Trucks在HyperX、聯想、英特爾、Warsteiner及Acer等贊助商贊助下啟動，並部署了Anime Expo、VidCon、Gamescom、Wacken Open Air、GameStop Expo及蘇格蘭Resonate Total Gaming Festival等八場賽事。

Fortress Esports為覆蓋澳洲及新西蘭的Allied Esports Property Network的最新成員，其發布了其首間場館的示意圖，並宣布將計劃於二零二零年在位於澳洲墨爾本市的澳洲最大型購物中心Emporium開始運營。

Allied Esports及阿茲特克電視臺於墨西哥製作了兩項電競賽事：以頂尖球員Samsora為特色的Smash Ultimate賽事Glory Road及二零一九年EVO總冠軍MKLeo與Captain Morgan的Mortal Kombat賽事Kombat to Glory。有關賽事將通過阿茲特克電視臺的社交及數字平臺進行現場直播。

作為與西蒙戰略夥伴關係的一部分，AESE於三季度推出了名為西蒙杯的全新全國電競錦標賽，突顯了Allied Esports三大支柱策略的所有三大支柱。該錦標賽結合了紐約及洛杉磯市場上的線上及現場預賽及正賽，在13個西蒙場地運用商場廣告庫存帶動氣氛，並有來自FaZe Clan的紅人到場造勢。總決賽將於二零一九年十一月二十三日在Allied Esports的播送頻道上發送來自HyperX Esports Arena Las Vegas的現場直播，同時在熱門FaZe Clan成員NickMercs的Twitch頻道進行聯播。通過此夥伴關係，AESE已形成一個在線平台，既可實現參與者登記和競標賽結果追蹤，又可與西蒙一起打造可複製的機會，讓贊助商及零售商都參與其中。

世界撲克巡迴賽®

WPT電視節目面向墨西哥市場的本地化版本已於二零一九年七月在Channel 7開啟首秀，與墨西哥社交博彩平臺WPTGO的上市同步。此節目每周彙聚超過250萬名觀眾。

世界撲克巡迴賽第十七賽季以拉斯維加斯的Zynga Poker WPT500為序幕，陸續呈現了超過60場全球賽事，而這一數字將有可能在第十八賽季上升。WPT與其冠名贊助商Baccarat及Hublot已續訂第十八賽季的另一季夥伴關係。

二零一九年九月，世界撲克巡迴賽在包括亞洲、非洲、歐洲及北美洲在內的4大洲10個國家舉辦了多場全球賽事。WPT在世界撲克巡迴賽越南站創下了越南撲克史上最大獎池記錄，並通過在Dusk Till Dawn Casino舉辦WPT英國站推進了與Party Poker LIVE的夥伴關係。

於二零一九年九月二十日，WPT宣布與Club Pierre Charon締結四年夥伴關係，以舉辦首次在巴黎舉辦的WPTDeepStacks賽事—WPTDeepStacks Paris。

企業發展

於二零一九年八月九日，Black Ridge Acquisition Corp.完成與該等包括Allied Esports及WPT等實體的業務合併，據此，該等實體將成為Black Ridge Acquisition Corp.的全資附屬公司。作為交易的一部分，Black Ridge更名為聯眾電競娛樂有限公司。普通股股份將繼續以新股票代碼「AESE」在納斯達克資本市場買賣，而認股權證將以新股票代碼「AESEW」在場外市場買賣。

於二零一九年九月三十日，AESE宣布委任Anthony A. Hung為財務總監，自二零一九年九月二十四日起生效。Hung先生以近30年的財務、策略及經營經驗加盟AESE。Hung先生接替Kenneth DeCubellis，後者於二零一九年九月二十四日退任財務總監兼司庫一職。DeCubellis先生直至本年度年底將仍以顧問身份留在AESE以助確保平穩過渡。

AESE二零一九年三季度財務報表

簡明綜合資產負債表

	二零一九年 九月三十日 (未經審核)	二零一八年 十二月三十一日
資產		
流動資產		
現金	美元 9,355,496	美元 10,471,296
受限制現金	4,950,000	—
應收賬款	2,446,427	1,533,235
預付開支及其他流動資產	<u>1,706,102</u>	<u>711,889</u>
流動資產總值	18,458,025	12,716,420
物業及設備淨值	19,918,061	21,020,097
商譽	4,083,621	4,083,621
無形資產淨值	15,459,080	17,234,992
按金	712,463	632,963
遞延生產成本	11,204,843	9,058,844
投資	<u>4,638,631</u>	<u>500,000</u>
總資產	<u>美元 74,474,724</u>	<u>美元 65,246,937</u>
負債及股東權益		
流動負債		
應付賬款	美元 1,285,149	美元 1,072,499
應計開支及其他流動負債	3,474,902	2,442,145
遞延收入	3,153,197	3,307,843
可轉換債務(扣除貼現)	12,785,519	—
關聯方可轉換債務(扣除貼現)	983,501	—
可轉換債務應計利息	1,462,173	—
應付前母公司款項	<u>—</u>	<u>33,019,510</u>
流動負債總額	23,144,441	39,841,997
遞延租金	<u>1,558,958</u>	<u>1,383,644</u>
總負債	<u>24,703,399</u>	<u>41,225,641</u>
承擔及或然負債	—	—

二零一九年 九月三十日 (未經審核)	二零一八年 十二月三十一日
--------------------------	------------------

股東權益

每股面值0.0001美元的優先股，1,000,000股法定
股份，概無已發行在外

—

—

每股面值0.0001美元的普通股；35,000,000股法定
股份，於二零一九年九月三十日及二零一八年
十二月三十一日分別已發行在外23,176,146股及
11,602,754股

2,317

1,160

額外實繳資本

161,042,278

124,361,130

累計虧黜

(111,398,765)

(100,479,855)

累計其他全面收益

125,495

138,861

股東權益總額

49,771,325

24,021,296

總負債及股東權益

美元74,474,724

美元65,246,937

隨附附註為該等簡明綜合財務報表的組成部分。

簡明綜合營運表(未經審核)

	截至九月三十日止三個月		截止九月三十日止九個月	
	二零一九年	二零一八年	二零一九年	二零一八年
收入				
個人體驗	美元 2,586,965	美元 2,202,443	美元 8,887,366	美元 6,068,081
多平台內容	1,031,383	949,345	3,540,373	2,121,645
互動式	<u>2,423,193</u>	<u>2,328,453</u>	<u>7,187,196</u>	<u>7,009,570</u>
收入總額	<u>6,041,541</u>	<u>5,480,241</u>	<u>19,614,935</u>	<u>15,199,296</u>
成本及支出				
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	1,196,572	975,254	2,901,220	3,992,607
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	786,706	860,332	2,907,827	2,033,834
互動式(不包括折舊及攤銷)	569,478	612,786	1,976,012	1,903,347
線上營運支出	172,879	129,770	489,269	1,541,789
銷售及市場推廣費用	705,714	302,508	2,644,645	3,143,563
一般及行政支出	4,711,692	3,871,179	13,378,166	12,364,722
折舊及攤銷	1,716,103	1,892,665	5,133,947	5,228,709
減值開支	<u>—</u>	<u>3,252,545</u>	<u>600,000</u>	<u>7,590,205</u>
成本及開支總額	<u>9,859,144</u>	<u>11,897,039</u>	<u>30,031,086</u>	<u>37,798,776</u>
營運虧損	<u>(3,817,603)</u>	<u>(6,416,798)</u>	<u>(10,416,151)</u>	<u>(22,599,480)</u>
其他(支出)收入：				
其他收入	15,684	102,613	15,684	115,508
利息支出	(451,553)	(564,358)	(518,443)	(1,877,616)
外匯收入(虧損)	<u>—</u>	<u>113,916</u>	<u>—</u>	<u>(15,394)</u>
其他支出總額	<u>(435,869)</u>	<u>(347,829)</u>	<u>(502,759)</u>	<u>(1,777,502)</u>

	截至九月三十日止三個月		截止九月三十日止九個月	
	二零一九年	二零一八年	二零一九年	二零一八年
淨虧損	(4,253,472)	(6,764,627)	(10,918,910)	(24,376,982)
非控股權益應佔淨虧損	<u>—</u>	<u>(76,525)</u>	<u>—</u>	<u>(403,627)</u>
聯眾電競娛樂有限公司 應佔淨虧損	<u>美元 (4,253,472)</u>	<u>美元 (6,688,102)</u>	<u>美元(10,918,910)</u>	<u>美元(23,973,355)</u>
每股普通股基本及攤薄淨虧損	<u>美元 (0.24)</u>	<u>美元 (0.58)</u>	<u>美元 (0.79)</u>	<u>美元 (2.07)</u>
發行在外普通股加權平均數：				
基本及攤薄	<u>18,098,797</u>	<u>11,602,754</u>	<u>13,791,896</u>	<u>11,602,754</u>

隨附附註為該等簡明綜合財務報表的組成部分。

簡明綜合營運及全面虧損表(未經審核)

	截至九月三十日止三個月		截至九月三十日止九個月	
	二零一九年	二零一八年	二零一九年	二零一八年
淨虧損	美元 (4,253,472)	美元 (6,764,627)	美元(10,918,910)	美元(24,376,982)
其他全面(虧損)收益：				
外幣換算調整	<u>(21,083)</u>	<u>253,814</u>	<u>(13,366)</u>	<u>70,787</u>
全面虧損總額	(4,274,555)	(6,510,813)	(10,932,276)	(24,306,195)
減：非控股權益應佔全面虧損	<u>—</u>	<u>(76,525)</u>	<u>—</u>	<u>(403,627)</u>
聯眾電競娛樂有限公司應佔全面虧損	<u>美元 (4,274,555)</u>	<u>美元 (6,434,288)</u>	<u>美元(10,932,276)</u>	<u>美元(23,902,568)</u>

隨附附註為該等簡明綜合財務報表的組成部分。

公認會計原則淨虧損與經調整EBITDA的對賬

(千美元)

(未經審核)

EBITDA及經調整EBITDA均非公認會計原則財務指標，不應視為替代收入(虧損)淨額、營運收益(虧損)或根據美國公認會計原則(「公認會計原則」)得出的任何其他業績指標，亦不應視為替代經營活動提供的現金淨額用以衡量AESE盈利能力或流動性。AESE管理層相信，EBITDA及經調整EBITDA的裨益在於可讓財務報表外部用戶，如行業分析師、投資者、貸款機構及評級機構，在不計及AESE融資方式、對沖倉位或資本架構的情況下，能更有效地評估其營運表現、比較各期間及對比同業的經營業績，亦在於其突顯了在僅依賴公認會計原則指標的情況下可能並不明顯的AESE業務趨勢。AESE之所以呈列EBITDA及經調整EBITDA，是因為其相信EBITDA及經調整EBITDA是其業績的重要輔助指標，常為業內估值公司所使用。由於EBITDA及經調整EBITDA不包括部分(並非全部)影響收入(虧損)淨額的項目，且可能因公司而異，故AESE所呈列的EBITDA及經調整EBITDA可能無法與其他公司的類似名稱指標相比。AESE將EBITDA定義為扣除利息、所得稅、折舊及無形資產攤銷前的收益，並將經調整EBITDA定義為不包括以股票為基礎的補償及減值虧損的EBITDA。

下表呈列EBITDA與從虧損淨額中得出的經調整EBITDA (AESE根據公認會計原則計算及呈列的最直接可比較的財務指標)的對賬。

	截至九月三十日止三個月		截至九月三十日止九個月	
	二零一九年	二零一八年	二零一九年	二零一八年
收入(虧損)淨額	美元 (4,253,472)	美元 (6,688,102)	美元(10,918,910)	美元(23,973,355)
折舊及攤銷	1,716,103	1,892,665	5,133,947	5,228,709
聯邦、州及海外稅項	—	24,962	4,554	78,090
減值支出	—	3,252,545	600,000	7,590,205
其他(收入)	(15,684)	(102,613)	(15,684)	(115,508)
利息支出	451,553	564,358	518,443	1,877,616
外幣匯兌收入(虧損)	—	(113,916)	—	15,394
非控股權益應佔虧損淨額	—	(76,525)	—	(403,627)
EBITDA	<u>美元 (2,101,500)</u>	<u>美元 (1,246,626)</u>	<u>美元 (4,677,650)</u>	<u>美元 (9,702,476)</u>

承董事會命
 聯眾國際控股有限公司
 主席兼行政總裁
 楊慶

香港，二零一九年十一月十四日

於本公告日期，董事會包括執行董事楊慶先生；非執行董事劉江先生、傅強女士、陳弦先生及胡文先生；以及獨立非執行董事魯眾先生及田耕熹博士。

* 僅供識別