

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



火岩控股
FIRE ROCK HOLDINGS

火岩控股有限公司
FIRE ROCK HOLDINGS LIMITED

(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：1909)

截至二零一九年十二月三十一日止年度的 年度業績公告

概要

- 截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團收入為約人民幣304.0百萬元(二零一八年：約人民幣160.7百萬元)，增幅為約89.2%。
- 截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團毛利為約人民幣284.2百萬元(二零一八年：約人民幣144.2百萬元)，增幅為約97.1%。
- 截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團年內利潤為約人民幣208.8百萬元(二零一八年：約人民幣89.8百萬元)，增幅為約132.5%。
- 董事會建議派付截至二零一九年十二月三十一日止年度之末期股息，為現金股息每股0.09375港元。

年度業績

本公司董事會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零一九年十二月三十一日止年度之經審計綜合業績，連同截至二零一八年十二月三十一日止年度之比較數字。

綜合損益及其他全面收益表

截至二零一九年十二月三十一日止年度

	附註	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
收益	4	303,978,018	160,700,166
直接成本		(19,777,680)	(16,547,634)
毛利		284,200,338	144,152,532
其他收入	4	4,881,336	2,353,761
研究成本		(583,792)	(846,522)
推廣成本		(7,209,045)	(742,204)
行政開支		(27,285,068)	(25,369,225)
融資成本		(362,815)	—
經營利潤		253,640,954	119,548,342
分佔按權益法入賬的投資虧損		(176,591)	(615,175)
除所得稅前利潤	5	253,464,363	118,933,167
所得稅開支	6	(44,664,820)	(29,125,365)
年內利潤		208,799,543	89,807,802
其他全面收益			
其後可能重新分類至損益之項目：			
— 換算海外業務財務報表之匯兌差額		3,368,540	2,050,037
— 出售按權益法入賬的投資後重新分類至損益之匯兌差額		15,503	—
年內其他全面收益		3,384,043	2,050,037
年內全面收益總額		212,183,586	91,857,839
以下人士應佔年內利潤：			
本公司擁有人		208,789,246	89,862,732
非控制性權益		10,297	(54,930)
		208,799,543	89,807,802
以下人士應佔全面收益總額：			
本公司擁有人		212,176,496	91,913,342
非控制性權益		7,090	(55,503)
		212,183,586	91,857,839
		人民幣分	人民幣分
每股盈利			
基本及攤薄	8	65.25	28.08

綜合財務狀況表

於二零一九年十二月三十一日

	附註	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
非流動資產			
物業、廠房及設備		5,636,036	1,506,674
無形資產	9	19,381,004	7,602,162
使用權資產		9,492,211	—
按權益法入賬的投資		—	2,451,697
		34,509,251	11,560,533
流動資產			
貿易應收賬款	10	140,513,173	64,194,508
預付款項、按金及其他應收款項		5,663,418	733,200
短期銀行存款		100,609,632	—
現金及現金等價物		147,891,166	136,782,849
		394,677,389	201,710,557
流動負債			
租賃負債		2,668,934	—
貿易應付賬款及其他應付款項	11	15,906,407	5,062,681
遞延收入		139,559	954,666
應付稅項		311,741	6,129,047
		19,026,641	12,146,394
流動資產淨額		375,650,748	189,564,163
總資產減流動負債		410,159,999	201,124,696
非流動負債			
租賃負債		7,070,751	—
遞延收入		—	65,752
遞延稅項負債		19,000,000	8,900,000
		26,070,751	8,965,752
資產淨額		384,089,248	192,158,944
權益			
股本	12	2,669,060	2,669,060
儲備		381,692,323	189,525,273
本公司擁有人應佔權益總額		384,361,383	192,194,333
非控制性權益		(272,135)	(35,389)
權益總額		384,089,248	192,158,944

附註

截至二零一九年十二月三十一日止年度

1. 一般資料

火岩控股有限公司(「本公司」)為於二零一四年十一月三日在開曼群島註冊成立之獲豁免有限公司。其註冊辦事處地址為Clifton House, 75 Fort Street, P.O. Box 1350, Grand Cayman KY1-1108, Cayman Islands。其主要營業地點位於中華人民共和國(「中國」)廣東省深圳市南山區留仙大道3370號南山智園崇文園區1號樓9層。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事軟件、網頁遊戲及移動設備遊戲開發(包括設計、編程、圖像製作)，並授權其遊戲在中國及海外市場營運；授權其軟件給業務夥伴許可使用。此外，本集團於海外市場亦自主營運其遊戲。

截至二零一九年十二月三十一日止年度之綜合財務報表已於二零二零年三月九日由董事會批准及授權刊發。

2. 採納香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)

(a) 採納新訂或經修訂香港財務報告準則 — 於二零一九年一月一日生效

香港財務報告準則第16號	租賃
香港財務報告準則第9號的修訂	具負值補償的提早還款特性
香港會計準則(「香港會計準則」) 第19號的修訂	計劃修訂、縮減或結清
香港會計準則第28號的修訂	聯營公司及合營企業之長期權益
香港財務報告準則二零一五年至 二零一七年週期的年度改進	香港會計準則第12號所得稅的修訂；香港會計準則第23號 借貸成本的修訂；香港財務報告準則第3號業務合併的 修訂；香港財務報告準則第11號合資安排的修訂
香港(國際財務報告詮釋委員會) — 詮釋第23號	所得稅處理的不確定性

除下文所闡述者外，採納此等新訂或經修訂香港財務報告準則對本集團綜合財務報表並無造成影響。

香港財務報告準則第16號，租賃

香港財務報告準則第16號為租賃會計(主要為承租人之會計)之會計處理帶來重大變動。其取代香港會計準則第17號「租賃」(「香港會計準則第17號」)、香港(國際財務報告詮釋委員會) — 詮釋第4號「釐定安排是否包括租賃」(「香港(國際財務報告詮釋委員會) — 詮釋第4號」)、香港(準則詮釋委員會) — 詮釋第15號「經營租賃 — 優惠」及香港(準則詮釋委員會) — 詮釋第27號「評估涉及租賃法律形式交易的内容」。在承租人之角度，幾乎所有租賃均於財務狀況表內確認為使用權資產及租賃負債，該原則中少數例外情況為租賃之相關資產為低價值或釐定為短期租賃。在出租人之角度，會計處理大致上與香港會計準則第17號維持不變。

租賃之定義

根據香港財務報告準則第16號，租賃界定為賦予權利於一段時間內使用一項資產（「**相關資產**」）以換取代價之合約或合約之一部分。當客戶於整段使用期間內擁有：(a)權利從使用已識別資產中取得絕大部分經濟利益；及(b)權利指示已識別資產之用途，則合約賦予權利於一段時間控制使用已識別資產。

作為承租人之會計處理

根據香港會計準則第17號，承租人須根據租賃資產擁有權隨附風險及回報與出租人或承租人之相關程度將租賃分類為經營租賃或融資租賃。倘租賃釐定為經營租賃，承租人將於租賃期內將經營租賃項下之租賃付款確認為一項開支。租賃項下之資產將不會於承租人之財務狀況報表內確認。

根據香港財務報告準則第16號，所有租賃（不論為經營租賃或融資租賃）須於財務狀況表資本化為使用權資產及租賃負債，惟香港財務報告準則第16號為實體提供會計政策選擇，可選擇不將(i)屬短期租賃的租賃及／或(ii)相關資產為低價值之租賃進行資本化。本集團已選擇不就低價值資產及於開始日期租賃期少於12個月之租賃確認使用權資產及租賃負債。與該等租賃相關之租賃付款已於租賃期內按直線法支銷。

本集團於租賃開始當日確認使用權資產及租賃負債。

使用權資產

使用權資產應按成本確認並將包括：(i)租賃負債之初步計量金額；(ii)於開始日期或之前作出之任何租賃付款減任何已收取之租賃優惠；(iii)承租人產生之任何初步直接成本；及(iv)承租人在租賃條款及條件規定之情況下拆除及移除相關資產時將產生之估計成本。本集團應用成本模式計量使用權資產。根據成本模式，使用權資產以成本減去任何累計折舊及任何減值虧損計量，並就租賃負債任何重新計量作出調整。

租賃負債

租賃負債應按於租賃開始日期未付之租賃付款之現值確認。租賃付款將按租賃隱含利率（倘該利率可輕易釐定）貼現。倘該利率無法輕易釐定，本集團將採用本集團之增量借款利率。

於租賃期內，以下在租賃開始日期尚未支付之相關資產使用權之付款均被視為租賃付款：(i) 固定付款減任何應收租賃優惠；(ii) 基於指數或利率之可變租賃付款（初步使用於開始日期之指數或利率計量）；(iii) 承租人根據剩餘價值擔保預期應付之金額；(iv) 購買選擇權之行使價（倘承租人合理肯定行使該選擇權）；及(v) 終止租賃之罰金付款（倘租賃期反映承租人行使終止租賃之選擇權）。

於開始日期後，承租人將透過下列方式計量租賃負債：(i) 增加賬面值以反映租賃負債之利息；(ii) 減少賬面值以反映作出之租賃付款；及(iii) 重新計量賬面值以反映任何重估或租賃修改，如指數或利率變動導致日後租賃付款變動、租賃期變動、實質固定租賃付款變動或購買相關資產之評估變動。

過渡的影響

本集團已採用累計影響法應用香港財務報告準則第16號，並將初次應用香港財務報告準則第16號之所有累計影響確認為對於初次應用日期（即二零一九年一月一日）之期初保留溢利結餘之調整。在香港財務報告準則第16號過渡條文允許下，於二零一八年呈列之比較資料未作重列，並繼續根據香港會計準則第17號及相關詮釋呈報。

本集團已於二零一九年一月一日就先前應用香港會計準則第17號分類為經營租賃之租賃確認租賃負債，並以餘下租賃付款之現值計量該等租賃負債，乃使用於二零一九年一月一日承租人之增量借款利率作出貼現。

於二零一九年一月一日應用於租賃負債的加權平均增量借款利率為4.75%。

人民幣元

經營租賃承擔與租賃負債之對賬

於二零一八年十二月三十一日的經營租賃承擔	3,027,689
減：未來利息開支	<u>(360,528)</u>
於二零一九年一月一日的租賃負債總額	<u><u>2,667,161</u></u>

本集團已選擇於二零一九年一月一日就先前應用香港會計準則第17號分類為經營租賃之租賃確認使用權資產，相關使用權資產乃按相等於租賃負債的金額計量，並經緊接首次應用日期前之綜合財務狀況表確認之租賃有關的任何預付或應計租賃付款的款項調整。就該等使用權資產而言，本集團已於二零一九年一月一日應用香港會計準則第36號「資產減值」以評估於該日是否有任何減值。

於首次應用香港財務報告準則第16號時，本集團使用該準則允許的下列實際可行的權宜處理方法：

- 於初次應用日期剔除初始直接成本，以計量使用權資產；及
- 倘合約包含延長或終止租約的選擇權，使用事後方式釐定租約年期。

此外，本集團亦已應用實際可行的權宜處理方法以便：(i)將香港財務報告準則第16號應用於本集團先前應用香港會計準則第17號及香港（國際財務報告詮釋委員會）— 詮釋第4號識別為租賃之所有租賃合約；及(ii)並無將香港財務報告準則第16號應用於先前並無根據香港會計準則第17號及香港（國際財務報告詮釋委員會）— 詮釋第4號識別為含有租賃之合約。

由於初次應用香港財務報告準則第16號，就先前分類為經營租賃的租賃而言，本集團於二零一九年一月一日確認使用權資產人民幣2,667,161元及租賃負債人民幣2,667,161元。

香港（國際財務報告詮釋委員會）— 詮釋第23號，所得稅處理的不確定性

該詮釋透過就如何反映所得稅會計處理涉及的不確定性因素提供指引，為香港會計準則第12號「所得稅」之規定提供支持。

根據該詮釋，實體須根據更佳預測不確定性因素的解決方法，釐定是否分別或集中考慮各項不確定稅項處理。實體亦須假設稅務機關將會查驗其有權查驗的金額，並在作出上述查驗時全面知悉所有相關資料。倘實體釐定稅務機關可能會接受一項不確定稅項處理，則實體應按與其稅務申報相符的方式計量即期及遞延稅項。

由於初次應用香港（國際財務報告詮釋委員會）— 詮釋第23號，管理層應用優惠稅率計算即期所得稅，假設中國附屬公司將符合有關條件並合資格享受優惠待遇。

(b) 已頒佈但尚未生效的新訂或經修訂香港財務報告準則

以下為可能與本集團綜合財務報表相關的已頒佈但尚未生效之新訂或經修訂香港財務報告準則，而本集團並無提早採納。本集團現擬於該等準則生效當日應用該等變更。

香港會計準則第1號（經修訂）及 香港會計準則第8號的修訂	重大之定義 ¹
香港財務報告準則第3號的修訂	業務之定義 ¹
香港財務報告準則第9號、香港會計準則 第39號、香港財務報告準則第7號的 修訂	利率基準改革 ¹

¹ 於二零二零年一月一日或之後開始的年度期間生效

董事預期，應用上列新訂或經修訂香港財務報告準則後將不會對本集團之綜合財務報表構成重大影響。

3. 分部資料

(a) 可報告分部

本集團根據主要營運決策者審閱的用於戰略決策的報告釐定經營分部。

截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團擁有兩個可報告分部。由於該等分部提供不同的產品及服務，需要不同的經營策略，因此獨立管理。下文概述本集團各可報告分部的營運情況：

- 遊戲及軟件開發 — 從授權營運商及業務夥伴賺取授權費及收入分成的軟件、網頁遊戲及移動設備遊戲開發及授權服務
- 遊戲營運 — 賺取遊戲營運收入的移動設備遊戲營運

截至二零一八年十二月三十一日止年度，向主要營運決策者提交的內部報告僅有一個業務分部，即遊戲開發。截至二零一八年十二月三十一日止年度並無遊戲營運業務，而本集團的資產及資本支出主要歸屬於該業務分部。因此，截至二零一八年十二月三十一日止年度的綜合財務報表並無呈列分部資料。

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
客戶合約收益：		
遊戲及軟件開發	290,894,940	160,700,166
遊戲營運	13,083,078	—
	<u>303,978,018</u>	<u>160,700,166</u>

由於若干公司收入及開支不會計入分部溢利的計量（主要經營決策者用於評估分部表現），因此該等收益及開支並無分配至經營分部。

下文載列有關本集團的可報告分部資料。

	截至二零一九年十二月三十一日止年度		
	遊戲及軟件		
	開發	遊戲營運	合計
	人民幣元	人民幣元	人民幣元
外部客戶收益	291,094,940	13,083,078	304,178,018
分部間收益	<u>(200,000)</u>	<u>—</u>	<u>(200,000)</u>
可報告分部收益	<u>290,894,940</u>	<u>13,083,078</u>	<u>303,978,018</u>
可報告分部溢利	260,786,731	703,742	261,490,473
利息收入	1,555,538	6,972	1,562,510
政府補助	1,705,200	—	1,705,200
融資成本	333,285	29,530	362,815
折舊及攤銷	8,134,336	185,198	8,319,534
所得稅開支	44,664,820	—	44,664,820
可報告分部資產	418,799,036	6,979,677	425,778,713
可報告分部負債	41,629,852	2,457,184	44,087,036
添置非流動資產	<u>30,912,532</u>	<u>86,833</u>	<u>30,999,365</u>

可報告分部溢利、資產及負債對賬：

	二零一九年 人民幣元
除所得稅前溢利	
可報告分部溢利	261,490,473
未分配公司收入	1,008,812
未分配公司開支	<u>(9,034,922)</u>
除所得稅前綜合溢利	<u>253,464,363</u>
資產	
可報告分部資產	425,778,713
未分配公司資產	<u>3,407,927</u>
綜合資產總額	<u>429,186,640</u>
負債	
可報告分部負債	44,087,036
未分配公司負債	<u>1,010,356</u>
綜合負債總額	<u>45,097,392</u>

(b) 客戶合約收入按地域市場及收入時間的劃分

本公司為一間於開曼群島註冊成立的投資控股公司，而本集團的主要經營地點為中國。因此，管理層決定本集團以中國為其居籍。

於下表，收入按主要地域市場及收入確認時間劃分。

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元 (重列)**
主要地域市場*		
中國(居籍地)	289,846,405	159,344,122
亞太區	13,489,854	661,908
歐洲	620,065	694,136
北美	21,694	—
	<u>303,978,018</u>	<u>160,700,166</u>

* 按授權營運商及遊戲營運所處位置劃分

** 已重列比較數字以符合本年呈列。

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
收入確認時間		
於若干時間	4,357,805	2,017,502
於某一時點	<u>299,620,213</u>	<u>158,682,664</u>
	<u>303,978,018</u>	<u>160,700,166</u>

非流動資產

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元 (重列)**
中國	33,639,734	9,059,473
泰國	258,956	—
香港	<u>610,561</u>	<u>2,501,060[#]</u>
	<u>34,509,251</u>	<u>11,560,533</u>

於二零一八年十二月三十一日，非流動資產總額包括按權益法入賬的投資。

** 已重列比較數字以符合本年呈列。

(c) 有關主要授權營運商的資料

來自主要授權營運商的收入(各自佔本集團收入的10%或以上)載列如下：

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
授權營運商A	219,000,319	126,457,269
授權營運商B	<u>49,756,142</u>	<u>不適用*</u>
	<u>268,756,461</u>	<u>126,457,269</u>

* 二零一八年授權營運商B的收入對本集團的貢獻未超過10%。

4. 收益及其他收入

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
收益		
授權費及收入分成	287,353,431	160,700,166
遊戲營運收入	13,083,078	—
軟件授權服務	<u>3,541,509</u>	<u>—</u>
	<u>303,978,018</u>	<u>160,700,166</u>
其他收入		
政府補貼	1,705,200	917,900
利息收入	1,779,275	1,404,687
出售按權益法入賬的投資之收益	792,047	—
其他	<u>604,814</u>	<u>31,174</u>
	<u>4,881,336</u>	<u>2,353,761</u>

5. 除所得稅前利潤

除所得稅前利潤經扣除下列各項後達致：

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
核數師薪酬	643,065	557,847
無形資產攤銷*	4,879,006	6,153,168
物業、廠房及設備折舊**	847,992	1,028,670
使用權資產折舊	2,592,536	—
無形資產之減值虧損	—	864,159
就以下項目，根據香港會計準則第17號先前分類為經營租賃 的最低租賃付款總額		
— 土地及樓宇	—	2,654,919
— 服務器	—	288,571
短期租賃開支	160,866	—
法律及專業費用	6,784,511	5,560,869
匯兌虧損淨額	540,939	2,027,801
員工成本(包括董事酬金)	22,570,737	18,243,469

* 計入綜合損益及其他全面收益表中直接成本中。

** 計入綜合損益及其他全面收益表中推廣成本以及行政開支中。

6. 所得稅開支

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
本年度 — 中國企業所得稅(「企業所得稅」)		
— 年度稅項	25,946,920	19,918,554
— 過往年度(超額)撥備/撥備不足	(282,100)	306,811
— 股息預扣稅	8,900,000	4,000,000
	<u>34,564,820</u>	<u>24,225,365</u>
遞延稅項	10,100,000	4,900,000
	<u>44,664,820</u>	<u>29,125,365</u>

7. 股息

於二零一八年六月二十二日，本公司以現金20.0百萬港元(相當於約人民幣16.5百萬元)(即每股股份0.125港元(相等於約人民幣0.103元))及160,000,000股紅股(相當於約人民幣1.3百萬元)(每持有一股股份獲派發一股紅股之基準)，向股東派付二零一七年末期股息。

於二零一九年七月三十日，本公司以現金24.0百萬港元(相當於約人民幣21.1百萬元)(即每股股份0.075港元(相當於約人民幣0.066元))，向股東派付二零一八年末期股息。

報告期完結後，董事會建議就截至二零一九年十二月三十一日止年度派付末期股息每股現金股息0.09375港元(相等於每股約人民幣0.0825元)，股息分派須於即將舉行之股東週年大會上經股東批准後方可作實。建議派發末期股息並未於本集團綜合財務報表確認為負債。

8. 每股盈利

每股基本盈利乃按年內本公司擁有人應佔溢利約人民幣208,789,246元(二零一八年：人民幣89,862,732元)及已發行普通股320,000,000股(二零一八年：320,000,000股普通股)計算。

由於截至二零一九年及二零一八年十二月三十一日止年度不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

9. 無形資產

	遊戲及軟件 知識產權 人民幣元	開發成本 人民幣元	總計 人民幣元
成本			
於二零一八年一月一日	20,830,837	1,248,425	22,079,262
添置	—	6,579,150	6,579,150
自開發成本轉撥	3,445,131	(3,445,131)	—
於二零一八年十二月三十一日及二零一九年 一月一日	24,275,968	4,382,444	28,658,412
添置	—	16,657,848	16,657,848
自開發成本轉撥	10,046,493	(10,046,493)	—
於二零一九年十二月三十一日	34,322,461	10,993,799	45,316,260
累計攤銷及減值			
於二零一八年一月一日	14,038,923	—	14,038,923
年內支出	6,153,168	—	6,153,168
年內減值	864,159	—	864,159
於二零一八年十二月三十一日及二零一九年 一月一日	21,056,250	—	21,056,250
年內支出	4,879,006	—	4,879,006
於二零一九年十二月三十一日	25,935,256	—	25,935,256
賬面淨值			
於二零一九年十二月三十一日	8,387,205	10,993,799	19,381,004
於二零一八年十二月三十一日	3,219,718	4,382,444	7,602,162

10. 貿易應收賬款

於報告期末，貿易應收賬款(淨額)按發票日期的賬齡分析如下：

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
0-30天	43,732,675	17,864,763
31-60天	35,176,491	16,118,351
61-90天	35,382,527	16,611,439
91-120天	25,567,860	12,907,026
超過120天	653,620	692,929
	140,513,173	64,194,508

11. 貿易應付賬款及其他應付款項

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
貿易應付賬款	114,156	—
其他應付款項	6,113,901	2,295,070
應計費用	9,678,350	2,767,611
	<u>15,906,407</u>	<u>5,062,681</u>

於報告期末，本集團基於發票日期的貿易應付賬款賬齡分析如下：

	二零一九年 人民幣元	二零一八年 人民幣元
少於30日	<u>114,156</u>	<u>—</u>

12. 股本

	二零一九年		二零一八年	
	數目	金額 人民幣元	數目	金額 人民幣元
法定：				
每股面值0.01港元的普通股				
於一月一日及十二月三十一日	<u>500,000,000</u>	<u>4,199,383</u>	<u>500,000,000</u>	<u>4,199,383</u>
已發行及繳足：				
每股面值0.01港元的普通股				
於一月一日	<u>320,000,000</u>	<u>2,669,060</u>	160,000,000	1,347,236
紅股發行(附註)	<u>—</u>	<u>—</u>	<u>160,000,000</u>	<u>1,321,824</u>
於十二月三十一日	<u>320,000,000</u>	<u>2,669,060</u>	<u>320,000,000</u>	<u>2,669,060</u>

附註：

於二零一八年六月二十二日，本公司以每持有一股股份獲派發一股紅股之基準，向股東派發紅股160,000,000股。

管理層討論與分析

業務回顧與展望

概述

本集團是一家以開發網頁遊戲及移動設備遊戲為主的遊戲開發商，近年來，我們策略性投資於移動設備遊戲開發業務，研發和商業化推出了多款系列移動設備遊戲產品，很好地把握了移動設備遊戲行業持續高增長的契機，取得了令人滿意的業績。移動設備遊戲為我們二零一九年度業績大幅度的增長貢獻重大；本年度，本集團還嘗試將自主開發的遊戲產品擴展至海外營運市場，獲得了不俗成績，為我們以後進行遊戲營運業務積累了寶貴經驗；同時，我們還開發了遊戲營運相關計算機軟件、為企業提供知識產權許可服務，使得本集團收入多樣化，亦使授權營運商跟我們的關係更為密切，未來我們預期相關服務隨授權營運商增加而提升。

從財務表現來看，於二零一九年，本集團的收入由二零一八年的約人民幣160.7百萬元增加約89.2%至約人民幣304.0百萬元，其中移動設備遊戲的收入約為人民幣297.8百萬元，同比二零一八年增長約92.3%，移動設備遊戲收入佔收入總額的比重達到了98.0%；利潤由截至二零一八年的約人民幣89.8百萬元增加132.5%至截至二零一九年的約人民幣208.8百萬元。

從遊戲產品來看，於二零一九年，本集團陸續商業化推出了《超級地鼠大亂鬥》系列、《皇家大亨》系列及《皇家捕魚》系列三款移動設備版遊戲系列產品，進一步擴大了我們的遊戲組合和使我們的收入來源多樣化。

截至二零一九年十二月三十一日止，本集團已累計將自行研發的18款遊戲系列（包括《王者召喚》系列的移動設備版及網頁版、《英雄皇冠》系列的移動設備版及網頁版、《姬戰三國》系列的網頁版、《無盡爭霸》系列的移動設備版、《萌仙記》系列的移動設備版、《復仇之路》系列的移動設備版、《Number Drop》系列的移動設備版、《G-game》系列的移動設備版、《零食大亂鬥》系列的移動設備版、《薩弗隆戰記》系列的移動設備版、《超級大亨》系列的移動設備版、《森林大聯歡》系列的移動設備版、《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版、《超級逗萌獸》系列的移動設備版、《超級大富翁》系列的移動設備版、《星戰紀》列系的移動設備版、《晃晃大作戰》系列的移動設備版以及《超級地鼠大亂鬥》系列的移動設備版）授權予多家遊戲營運商，於指定期間在指定地區營運、發佈及分銷該等遊戲；《皇家大亨》系列及《皇家捕魚》系列兩款移動設備版遊戲由本集團海外子公司進行自主運營。

二零一九年，雖然受到網頁遊戲行業下行趨勢的影響，但本集團的網頁遊戲獲得的收入也達到了約人民幣2.6百萬元，較二零一八年大幅度下降，仍然佔本集團收入總額0.9%的比例。基於移動設備端網頁遊戲的市場需求，我們立項研發了H5遊戲。由於H5遊戲可於多個平台上運作，可涵蓋廣泛用戶，本集團認為，網頁遊戲市場仍然具有增長及發展的潛力。本集團將利用H5技術開發出更優質的網頁遊戲產品，以保持其在網頁遊戲研發方面擁有的核心競爭力。

經聯交所批准，本公司股份於二零一九年六月二十七日由香港聯合交易所有限公司（「**聯交所**」）GEM（「**GEM**」）成功轉往聯交所主板（「**主板**」）上市（「**轉板上市**」），主板上市提升了公司的企業形像及公眾知名度，為本公司帶來更好的業務前景及競爭優勢，揭開了公司發展歷程上新的篇章。

行業回顧

二零一九年，全球遊戲行業競爭仍然很激烈，但是整個行業較上年同期也取得了穩定增長，中國市場的表現尤為突出。根據伽馬數據刊發的《二零一九年中國遊戲產業報告》，中國遊戲行業於二零一九年實現的收入總額約為人民幣2,330.2億元，同比增長8.7%，其中移動遊戲實現的收入突破1,513.7億元。中國移動遊戲市場規模佔全球市場約30%，領跑全球移動遊戲市場；中國自主研發網絡遊戲海外市場實際銷售收入保持穩定增長，其中移動遊戲市場方面表現明顯，海外移動遊戲市場將成為未來的重要競爭點。

二零一九年，中國移動遊戲實現的收入佔遊戲行業收入總額的比重高達65%，同比增長13%；而網頁遊戲實現的收入佔收入總額的比重只有4.2%，同比下降23%。行業的發展動向符合我們的判定及確定的發展戰略，本年度內，本集團採取了將重要資源投入到移動設備遊戲的研發，對於網頁遊戲則主要對現有產品進行持續優化、提升品質和玩家體驗，並針對移動設備端對網頁遊戲的市場需求立項研發了H5遊戲的發展策略，從而在日益競爭的遊戲市場中保持了穩定增長。

我們的產品

二零一九年，我們堅持我們的研發能力和優勢，很好地把握了全球移動設備遊戲快速增長的機遇，加強了遊戲研發的投入，研發了兩款品質優良、玩法創新的移動設備遊戲和兩款網頁遊戲，並對現有遊戲進行持續的優化更新。並基於強有力的技術積累和研發創新能力，於年內商業化推出了三款移動設備遊戲系列產品，從而擴大了我們的遊戲組合；同時我們還開發了兩款計算機軟件產品，進一步使我們的收入來源多樣化。

截至二零一九年十二月三十一日止，我們累計以商業化方式推出了20款主要遊戲系列，包括《王者召喚》系列的移動設備版及網頁版、《英雄皇冠》系列的移動設備版及網頁版、《姬戰三國》系列的網頁版、《無盡爭霸》系列的移動設備版、《萌仙記》系列的移動設備版、《復仇之路》系列的移動設備版、《Number Drop》系列的移動設備版、《G-game》系列的移動設備版、《零食大亂鬥》系列的移動設備版、《薩弗隆戰記》系列的移動設備版、《超級大

亨》系列的移動設備版、《森林大聯歡》系列的移動設備版、《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版、《超級逗萌獸》系列的移動設備版、《超級大富翁》系列的移動設備版、《星戰紀》系列的移動設備版、《晃晃大作戰》系列的移動設備版、《超級地鼠大亂鬥》系列的移動設備版、《皇家捕魚》系列的移動設備版及《皇家大亨》系列的移動設備版。此外，我們開發了《火元素移動軟件通用框架》及《火元素集成工作台系統》兩款計算機軟件，並將其授權許可給合作夥伴使用。

在上述已經成功商業化推出的遊戲系列中，具有日式魔幻風格的戰術卡牌遊戲《王者召喚》系列為我們自主研發的首款遊戲，於二零一二年三月以商業化方式推出以來已超過七年時間，其生命週期較行業平均值為長，主要歸因於我們為吸引玩家興趣、提高玩家的遊戲參與度及提升玩家的遊戲體驗而在更新及優化遊戲內容等方面的不懈努力，這也為我們帶來了穩定的收益，於截至二零一九年十二月三十一日止年度，來自《王者召喚》遊戲系列收入佔總收入的比例約0.7%；具有卡通塔防風格的《零食大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年五月以商業化方式推出，於截至二零一九年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣93.2百萬元，佔總收入的比例達到約30.7%；具有魔幻捕獲風格的《捕魚大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年十二月以商業化方式推出，於截至二零一九年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣141.4百萬元，佔總收入的比例達到約46.5%。以上這幾款遊戲系列的成功突顯了我們對產品精雕細琢的開發理念，打造精品遊戲的研發能力，也堅定了我們對高品質遊戲進行持續優化更新以達到長線運營的信心；同時也體現了我們對市場敏銳的觀察力及快速反應力，積極洞悉遊戲行業發展方向，制定明確的發展戰略，發揮自身優勢把握時代發展機遇，將重要資源投入到移動設備遊戲研發中，在日益競爭的移動設備遊戲市場中取得突破、獲得更大市場份額。

從財務表現來看，於截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團收入由截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣160.7百萬元增加約人民幣143.3百萬元至約人民幣304.0百萬元。網頁遊戲及移動設備遊戲的收入分別達約人民幣2.6百萬元及約人民幣297.8百萬元，與二零一八年同期的約人民幣5.8百萬元及約人民幣154.9百萬元相比分別減少約人民幣3.2百萬元及增加約人民幣142.9百萬元，移動設備遊戲收入佔本集團收入的比重達到了98.0%。本公司擁有人應佔利潤由截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣89.8百萬元增加人民幣119.0百萬元至截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣208.8百萬元。

從產品來看，我們於二零一九年七月以商業化方式推出了《超級地鼠大亂鬥》、《皇家大亨》系列及《皇家捕魚》系列三款移動設備遊戲，進一步豐富了我們的遊戲組合；於二零一九年十月將《火元素移動軟件通用框架》、《火元素集成工作台系統》兩款計算機軟件授權許可給合作夥伴使用；此外，鑒於遊戲營運商業務調整，遊戲營運商與我們進行溝通協商，於二零一九年第三季度將《英雄皇冠》及《姬戰三國》網頁版遊戲系列及《超級大富翁》、《星戰紀》、《G-game》、《Number Drop》及《復仇之路》移動設備版遊戲系列從遊戲營運商營運平台下架，停止了該七款遊戲系列的營運。

截至二零一九年十二月三十一日止，我們自主營運或授權予遊戲營運商於指定期間在指定地區營運、發佈及分銷（即仍在運營）的遊戲系列有十一款。

於截至二零一九年十二月三十一日止年度，我們來自主要五款遊戲系列的收入和佔總收入的比例如下：《捕魚大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年十二月以商業化方式推出，於截至二零一九年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣141.4百萬元，約佔總收入的46.5%；《零食大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年五月以商業化方式推出，於截至二零一九年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣93.2百萬元，約佔總收入的30.7%；《超級地鼠大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一九年七月以商業化方式推出，於截至二零一九年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣21.7百萬元，約佔總收入的7.1%；《晃晃大作戰》遊戲系列的移動設備版於二零一八年七月以商業化方式推出，於截至二零一九年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣19.0百萬元，約佔總收入的6.3%；《皇家大亨》

遊戲系列的移動設備版於二零一九年七月以商業化方式自主運營，於截至二零一九年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列收入約為人民幣11.9百萬元，約佔總收入的3.9%。

下表載列截至二零一九年十二月三十一日止已經由授權營運商以商業化方式推出或自主營運且仍在運營的11款主要遊戲系列：

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化 方式推出日期
<i>《王者召喚》遊戲系列</i>			
英文	Ancient Summoner/Rise of Mythos (於二零一四年六月更名)	網頁	二零一三年五月
	Kings and Legends	網頁	二零一二年十二月
日文	ダイヴァイン・グリモワール／Divine Grimoire	網頁	二零一二年九月
德文	Kings and Legends	網頁	二零一三年七月
法文	Kings and Legends	網頁	二零一三年十二月
繁體中文	卡卡們的大亂鬥	網頁	二零一二年六月
簡體中文	王者召喚	網頁	二零一二年三月
<i>《英雄皇冠》遊戲系列</i>			
簡體中文	魔界外传	移動設備	二零一六年四月
<i>《零食大亂鬥》遊戲系列</i>			
簡體中文	零食大乱斗	移動設備	二零一七年五月／ 二零一九年六月*
<i>《超級大亨》遊戲系列</i>			
簡體中文	超级大亨	移動設備	二零一七年七月
<i>《森林大聯歡》遊戲系列</i>			
簡體中文	森林大联欢	移動設備	二零一七年七月
<i>《捕魚大亂鬥》遊戲系列</i>			
簡體中文	捕鱼大乱斗	移動設備	二零一七年十二月
<i>《超級逗萌獸》遊戲系列</i>			
簡體中文	超级逗萌兽	移動設備	二零一七年十二月
<i>《晃晃大作戰》遊戲系列</i>			
簡體中文	晃晃大作战	移動設備	二零一八年七月
<i>《超級地鼠大亂鬥》遊戲系列</i>			
簡體中文	超级地鼠大乱斗	移動設備	二零一九年七月
<i>《皇家大亨》遊戲系列</i>			
泰文	รอยัล คาสีโน	移動設備	二零一九年七月
<i>《皇家捕魚》遊戲系列</i>			
泰文	เกมยิงปลาหารรษา	移動設備	二零一九年七月

* 代表遊戲系列加強升級版的發行日期。

截至二零一九年十二月三十一日止，我們還有四款在研的遊戲系列產品，即《超級彈彈彈》系列、《叢林秘寶》系列（暫定名）、《戰鬥細胞》系列（暫定名）及《智力彈球》系列（暫定名）。我們亦有四款在研軟件產品，即《鬥地主遊戲AI系統》（暫定名）、《逆水天罡遊戲記牌器系統》（暫定名）、《德州遊戲AI系統》（暫定名）及《佳朋鬻遊戲後台運營管理系統》（暫定名）。《超級彈彈彈》系列新遊戲已於二零二零年一月份推出。

遊戲／軟件名稱	類別	預計／（實際）推出時間	開始遊戲立項及評估
《超級彈彈彈》系列	回合制RPG	二零二零年第一季度（實際）	二零一九年第一季度
《叢林秘寶》系列（暫定名）	休閒策略類	二零二零年第二季度	二零一九年第一季度
《戰鬥細胞》系列（暫定名）	H5	二零二一年第一季度	二零一九年第二季度
《智力彈球》系列（暫定名）	H5	二零二一年第一季度	二零一九年第三季度
《鬥地主遊戲AI系統》（暫定名）	軟件	二零二零年第二季度	二零一九年第三季度
《逆水天罡遊戲記牌器系統》（暫定名）	軟件	二零二零年第二季度	二零一九年第三季度
《德州遊戲AI系統》（暫定名）	軟件	二零二零年第二季度	二零一九年第三季度
《佳朋鬻遊戲後台運營管理系統》 （暫定名）	軟件	二零二零年第三季度	二零一九年第三季度

展望

二零二零年，遊戲行業及市場環境任將充滿激烈的競爭，我們惟有繼續勤勤懇懇，精耕細作，做大做強，才能再發展和壯大。

在主營業務方面，本集團將繼續加強研發方面的實力，以開發更高品質、生命週期更長及類型創新的精品遊戲；升級及優化現有遊戲，並將持續投入重要資源於移動設備遊戲的研發；此外，本集團計劃在未來加大研發力度，深度挖掘玩家的遊戲偏好需求，開創獨有的風格與內容，利用H5技術或者其他嶄新技術開發出更優質的網頁遊戲產品，以保持網頁遊戲研發方面擁有的核心實力。

在立足於國內市場的基礎上，我們將積極拓展海外市場，以將我們的遊戲推廣至新的有潛力地區及區域，不斷鞏固全球主要市場的地位，將競爭力提升至更高層次。

在長期的研發過程中，我們積累了很強的互聯網應用技術開發經驗和能力，組建了優秀的技術團隊，未來我們將繼續加大知識產權(計算機軟件)方面的研發，推出新的互聯網應用技術和產品，為我們的合作夥伴(包括授權營運商)等提供優質的知識產權(計算機軟件)許可服務，使我們跟各合作夥伴的聯繫更緊密。我們相信，利用知識產權將是本集團未來發展的重要組成部分。

另外，本公司將積極尋求對外戰略投資及合作的可能，特別是可提升我們收入的穩定性及多樣性的合作機會以應對競爭日益加劇的行業環境和不斷變化的行業政策可能對本公司主營業務造成的影響。

收入

我們主要從事網頁遊戲、移動設備遊戲(包括遊戲設計、編程及圖像製作)及與遊戲營運相關計算機軟件的開發，據此向全球各地的授權營運商授權營運我們自主開發的網頁遊戲、移動設備遊戲及為企業提供知識產權許可服務，並將自主開發的遊戲產品在海外市場進行自主運營。

於截至二零一九年十二月三十一日止年度，我們的收入主要源自授權營運商／企業／遊戲玩家及產生自下列收入類別：(i)根據我們與授權營運商就授出特定遊戲及服務於議定期間在指定地區的獨家營運權而議定的合約條款收取的授權費；(ii)收入分成乃根據授權協議的條款通過授權營運商指定的平台出售並已兌換為遊戲幣的授權營運商的代幣淨銷售額按預定分成比例計算；(iii)知識產權許可服務費乃根據協議的條款按月收取一定的費用；及(iv)依據遊戲玩家通過支付渠道購買的遊戲代幣在遊戲暢玩中的消耗價值購買遊戲虛擬道具後轉換價值比例計算。

本集團的收入由截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣160.7百萬元增加約89.2%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣304.0百萬元。收入增加主要由於二零一七年至二零一九年陸續上線的《零食大亂鬥》、《捕魚大亂鬥》、《晃晃大作戰》及《超級地鼠大亂鬥》等多款移動設備遊戲系列帶來的收入增加所致。

下表分別載列於截至二零一九及二零一八年十二月三十一日止年度的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
網絡遊戲收入	300,436	98.8	160,700	100.0
自主運營	13,083	4.3	—	—
授權運營商運營	287,353	94.5	160,700	100.0
知識產權許可	3,542	1.2	—	—
	303,978	100.0	160,700	100.0

按遊戲平台及收入種類劃分的網絡遊戲收入

下表分別載列於截至二零一九及二零一八年十二月三十一日止年度各年按遊戲平台及收入種類劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
網頁版	2,644	0.9	5,784	3.6
分成收入	2,644	0.9	5,784	3.6
移動設備版	297,792	99.1	154,916	96.4
授權費	816	0.3	2,017	1.3
分成收入	296,976	98.8	152,899	95.1
	300,436	100.0	160,700	100.0

按遊戲產品系列劃分的網絡遊戲收入

下表分別載列於截至二零一九及二零一八年十二月三十一日止年度各年按遊戲系列劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
《王者召喚》	2,080	0.7	3,850	2.4
《英雄皇冠》	571	0.2	3,797	2.4
《姬戰三國》	9	(附註)	107	0.1
《無盡爭霸》	—	—	357	0.2
《萌仙記》	—	—	828	0.5
《復仇之路》	1,358	0.5	3,046	1.9
《Number Drop》	275	0.1	3,110	1.9
《G-game》	1,129	0.4	3,142	2.0
《零食大亂鬥》	93,202	31.0	51,783	32.2
《薩弗隆戰記》	—	—	452	0.3
《超級大亨》	152	0.1	287	0.2
《森林大聯歡》	721	0.2	1,414	0.9
《捕魚大亂鬥》	141,354	47.0	65,796	40.9
《超級逗萌獸》	1,979	0.7	1,830	1.1
《超級大富翁》	369	0.1	792	0.5
《星戰紀》	3,452	1.1	4,556	2.8
《晃晃大作戰》	19,004	6.3	15,553	9.7
《超級地鼠大亂鬥》	21,698	7.2	—	—
《皇家大亨》	11,918	4.0	—	—
《皇家捕魚》	1,165	0.4	—	—
	300,436	100.0	160,700	100.0

附註：該項目由於湊整差異未能顯示數字。

按遊戲產品系列劃分網絡遊戲授權費及收入分成

下表分別載列於截至二零一九及二零一八年十二月三十一日止年度各年按遊戲系列劃分的授權費及收入分成明細：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
《王者召喚》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	2,080	3,850
《英雄皇冠》		
• 授權費	—	254
• 收入分成	571	3,543
《姬戰三國》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	9	107
《無盡爭霸》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	—	357
《萌仙記》		
• 授權費	—	34
• 收入分成	—	794
《復仇之路》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	1,358	3,046
《Number Drop》		
• 授權費	57	236
• 收入分成	218	2,874
《G-game》		
• 授權費	58	236
• 收入分成	1,071	2,906
《零食大亂鬥》		
• 授權費	83	236
• 收入分成	93,119	51,547
《薩弗隆戰記》		
• 授權費	—	369
• 收入分成	—	83

截至十二月三十一日止年度
 二零一九年 二零一八年
 人民幣千元 人民幣千元

《超級大亨》		
• 授權費	123	236
• 收入分成	29	51
《森林大聯歡》		
• 授權費	76	98
• 收入分成	645	1,316
《捕魚大亂鬥》		
• 授權費	216	236
• 收入分成	141,138	65,560
《超級逗萌獸》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	1,979	1,830
《超級大富翁》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	369	792
《星戰紀》		
• 授權費	203	82
• 收入分成	3,249	4,474
《晃晃大作戰》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	19,004	15,553
《超級地鼠大亂鬥》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	21,698	—
《皇家大亨》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	11,918	—
《皇家捕魚》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	1,165	—
合計	300,436	160,700

直接成本

本集團的直接成本主要包括僱員成本及福利、無形資產攤銷、自主運營遊戲平台商收取的渠道成本及其他。下表載列於所示年度本集團的直接成本明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
員工成本及福利	9,149	46.3	9,288	56.1
無形資產攤銷	4,879	24.7	6,153	37.2
自主運營渠道成本	3,571	18.0	—	—
其他	2,179	11.0	1,107	6.7
合計	19,778	100.0	16,548	100.0

員工成本及福利指負責就我們商業化發行遊戲作出持續更新及維護的員工薪金及工資，截至二零一九年十二月三十一日止年度的員工成本及福利約為人民幣9.1百萬元較截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣9.3百萬元相對持平。

無形資產攤銷指攤銷就商業化軟件及遊戲而產生之知識產權，截至二零一九年十二月三十一日止年度的無形資產攤銷約為人民幣4.9百萬元較截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣6.2百萬元有所減少。

自主運營渠道成本是指合作平台商對已上架的《皇家大亨》、《皇家捕魚》兩款遊戲收取一定比例的手續費，截至二零一九年十二月三十一日，渠道成本約為3.6百萬元。

其他主要包括：(i)其他稅項及附加費；及(ii)第三方服務供應商提供如美術／圖像設計以及聲音效果及背景音樂的音效製作之外包服務費用。整體而言，截至二零一九年十二月三十一日止年度其他稅項及附加費增加乃由於收益大幅增加。

毛利及毛利率

本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的毛利約為人民幣284.2百萬元，較截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣144.2百萬元增加約人民幣140.0百萬元；本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的毛利率約為93.5%，而截至二零一八年十二月三十一日止年度約為89.7%。本集團毛利及毛利率的增加主要由於相關年度內商業化推出新遊戲產生的收入增加所致。

其他收入

本集團其他收入主要包括銀行短期存款利息收入及政府補助等，截至二零一九年十二月三十一日止年度的其他收入約為人民幣4.9百萬元，而二零一八年同期則約為人民幣2.4百萬元，增加主要原因是本集團中國附屬公司獲得的當地政府授予的政府補助收益約人民幣1.7百萬元較二零一八年約人民幣0.9百萬元增加及處置聯營公司股份產生的收益和其他增加所致。

研發成本

研發成本主要包括(i)負責遊戲軟件及其他計算機軟件產品(「軟件產品」)開發和升級之員工的薪金；及(ii)將軟件產品設計及開發之非技術製作部分(如藝術／圖像設計、聲音效果及背景音樂的音效製作)外判予第三方服務供應商的相關費用。本集團軟件產品開發工序一般涉及數個重要階段，先為軟件產品立項及評估階段，再為軟件產品開發和編程，最後以商業化推出。於軟件產品立項及評估階段，鑒於編程尚未開始，而根據適用會計準則，此策劃階段可歸類為研究階段，故此在軟件產品立項及評估階段產生的成本於綜合損益及其他全面收益表內支銷並確認為軟件產品研發成本。於軟件產品開發和編程階段，開發及編程工序已經開始，包括為我們的軟件產品開發程序源代碼、圖像設計、音效製作及角色設定等。根據適用會計準則，此階段產生的成本會歸類為開發階段產生的成本，故此會於綜合財務狀況表中確認為開發成本，屬無形資產之一部分。

下表載列於所示年度本集團的研發成本明細：

截至十二月三十一日止年度
二零一九年 二零一八年
人民幣千元 人民幣千元

研究成本

於綜合損益及其他全面收益表內確認：

《星戰紀》	—	154
《晃晃大作戰》	—	112
《皇家大亨》	—	219
《皇家捕魚》	—	132
《零食大亂鬥2》	—	221
《超級地鼠大亂鬥》	—	9
《超級彈彈彈》	42	—
《叢林秘寶》	69	—
《戰鬥細胞》	84	—
《智力彈球》	187	—
《火元素移動軟件通用框架》	46	—
《火元素集成工作台系統》	26	—
《鬥地主遊戲AI系統》	36	—
《逆水天罡遊戲記牌器系統》	38	—
《德州遊戲AI系統》	31	—
《佳朋蠶遊戲後台運營管理系統》	25	—
	<hr/>	<hr/>
小計	584	847
	<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>

於十二月三十一日
 二零一九年 二零一八年
 人民幣千元 人民幣千元

開發成本

於綜合財務狀況表內確認：

《超級大富翁》	—	436
《星戰紀》	—	1,328
《晃晃大作戰》	—	432
《皇家大亨》	886	3,134
《皇家捕魚》	1,496	1,100
《超級地鼠大亂鬥》	1,201	149
《零食大亂鬥2》	1,585	—
《超級彈彈彈》	1,921	—
《叢林秘寶》	2,425	—
《戰鬥細胞》	1,756	—
《智力彈球》	1,674	—
《火元素移動軟件通用框架》	266	—
《火元素集成工作台系統》	215	—
《鬥地主遊戲AI系統》	728	—
《逆水天罡遊戲記牌器系統》	875	—
《德州遊戲AI系統》	718	—
《佳朋鬻遊戲後台運營管理系統》	912	—
	<hr/>	<hr/>
小計	16,658	6,579
	<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>
研發成本總額	17,242	7,426
	<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>

本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的整體研發成本較截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣7.4百萬元增加約人民幣9.8百萬元。增加主要由於研究成本較截至二零一八年十二月三十一日止年度減少人民幣約0.3百萬元及開發成本較截止至二零一八年十二月三十一日止年增加人民幣約10.1百萬元所致。由於新增的軟件數目較多且涉及的規模及繁複度相對較小，故研究成本亦減少人民幣0.3百萬元。此外，開發成本增加主要由於截至二零一九年十二月三十一日止年度就《皇家大亨》、《皇家捕魚》、《零食大亂鬥2》、《超級地鼠大亂鬥》、《超級彈彈彈》、《叢林秘寶》、《戰鬥細胞》及《智力彈球》遊戲系列移動設備版之開發階段涉及的規模及繁複度相對較大，故此就該等新遊戲系列動用的人力及資源有所上升，且研發人員薪酬福利增幅較大故而增加了開發成本。

推廣開支

本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的推廣開支約為人民幣7.2百萬元，較二零一八年同期的人民幣約0.7百萬元增加約人民幣6.5百萬元，主要是推廣人員薪酬福利有所上升及海外自主運營遊戲推廣成本增加所致。

行政開支

本集團的行政開支主要包括薪酬及僱員福利開支、經營租賃租金、審計費用、法律及專業費用、上市開支、物業、廠房及設備折舊及其他。下表載列本集團於所示年度的行政開支明細分析：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
薪酬及僱員福利	9,631	35.3	7,028	27.7
根據香港會計準則第17號有關土地及樓宇的經營租賃租金	—	—	2,655	10.5
有關服務器的經營租賃租金	—	—	289	1.1
使用權資產折舊	2,593	9.5	—	—
審計、法律及專業費用	2,030	7.4	2,182	8.6
上市開支	5,398	19.8	3,937	15.5
物業、廠房及設備折舊	848	3.1	1,025	4.1
匯兌差異	541	2.0	2,028	8.0
其他	6,244	22.9	6,225	24.5
合計	<u>27,285</u>	<u>100.0</u>	<u>25,369</u>	<u>100.0</u>

本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣27.3百萬元，較截至二零一八年十二月三十一日止年度約人民幣25.4百萬元上升約7.6%。不考慮年內本公司申請由GEM轉往主板上市有關而產生的法律及專業費用，本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣21.9百萬元，較截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣21.4百萬元增加約2.1%，本集團行政開支增加主要由於本集團行政人員薪酬、福利增加所致。

所得稅開支

本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的所得稅開支約為人民幣44.7百萬元(截至二零一八年十二月三十一日止年度：約為人民幣29.1百萬元)。本集團所得稅開支增加主要由於本集團中國附屬公司年內的盈利較二零一八年同期大幅增加及本集團中國附屬公司向外國投資者分派股息按中國稅法規定預提預扣稅增加所致。

本年利潤

由於上述原因，本公司權益所有人應佔利潤自二零一八年的約人民幣89.8百萬元增加約132.5%至二零一九年的約人民幣208.8百萬元。

流動資金及財務資源

於二零一九年，我們主要以經營活動所產生現金撥付我們業務的資金。我們擬使用內部資源及通過內部可持續增長為我們的擴張及業務經營提供資金。

財務政策

於截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團將閒置資金存放於中國及香港的商業銀行的短期定期存款。使本集團的閒置資金產生一定的回報，且不會進行任何高風險投資或投機性的衍生工具交易。

現金及現金等價物

於二零一九年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物約為人民幣147.9百萬元，而於二零一八年十二月三十一日則約為人民幣136.8百萬元。主要包括銀行及手頭現金，主要以人民幣(約佔78.0%)、美元(約佔16.6%)、泰銖(約佔2.8%)及其他貨幣(約佔2.6%)計值。

資本支出

我們的資本支出包括購置辦公傢俱及辦公設備及租賃物業裝修。截至二零一九年十二月三十一日止年度，我們的資本開支總額約為人民幣5.0百萬元，指購置辦公傢俱及辦公設備及租賃物業裝修(二零一八年：約人民幣0.8百萬元，包括購置辦公傢俱及辦公設備)。我們以經營活動的現金流量撥付我們的資本支出。

資本架構

本公司股份於二零一六年二月十八日在GEM上市。由二零一九年六月二十七日起，本公司之股份已由GEM轉向主板上市。本集團的資本架構由已發行股本及儲備組成。

借貸及負債比率

於二零一九年十二月三十一日，本集團按負債總額除以總資產計算的負債比率約為10.5% (二零一八年十二月三十一日：9.9%)。

集團資產質押

於二零一九年十二月三十一日，本集團概無質押任何資產作為對銀行借款或任何其他融資安排的抵押 (二零一八年十二月三十一日：無)。

僱員資料及薪酬政策

於二零一九年十二月三十一日，本集團擁有181名僱員 (二零一八年十二月三十一日：109名)，主要在中國及泰國境內任職。

於截至二零一九年十二月三十一日止年度，本公司的僱員薪酬總額約為人民幣22.6百萬元 (二零一八年：約人民幣18.2百萬元)。

本公司已成立薪酬委員會，其書面職權符合聯交所證券上市規則(「**主板上市規則**」，適用於轉板上市後)以及GEM證券上市規則(「**GEM上市規則**」，適用於轉板上市前)。薪酬委員會將定期審核並不時依據本集團董事及高級管理層的經驗、職責、工作量及向本集團付出的時間以及本集團之表現就其薪酬及獎勵向董事會作出建議。

本集團向本集團僱員提供與行業慣例相稱的有競爭力的薪酬待遇及福利，包括社會保險、固定供款退休福利計劃及花紅。釐定員工薪酬時，本集團已將同類公司支付的薪金、工作時間及職責及本集團內其他職位的僱傭條件納入考慮範圍。我們亦將對員工薪酬進行定期審核。

董事相信，維持穩定且具主動性的人力資源對於我們的業務成功至關重要。作為一家增長迅速的公司，本公司有能力為我們的僱員提供豐富的職業發展選擇及進步的機會。我們定期為我們的僱員舉辦各種培訓課程，以增加彼等對網絡遊戲開發及運作的知識、改進時間管理及內部溝通以及加強團隊建設。

附屬公司及聯營公司之重大投資、重大收購或出售

本集團於二零一九年十一月二十九日將所持泰國聯營公司Newbie Media Co., Ltd (「Newbie Media」) 3,150,000股股份(佔股45%)轉讓給公司A，公司A及其最終實益擁有人為獨立於本集團及其關連人士之獨立第三方。本集團考慮購買歷史價格、Newbie Media現時的資產淨值及過去財務年度的財務表現，經雙方平等協商擬定，轉讓價格為15,750,000泰銖。由於轉讓協議之所有適用百分比率均低於5%，據此該協議項下擬進行之交易並不構成主板上市規則第十四章下的須予公佈的交易，而無須遵守主板上市規則第十四章項下之申報及公告規定。

除前述投資事項外，本公司概無其他重大投資、附屬公司及聯營公司的重大收購及出售事項。

或然負債

於二零一九年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債(二零一八年十二月三十一日：無)。

外匯風險

本集團的經營活動主要於中國進行，且承受多重外匯匯兌風險，主要與美元、歐元、日元、港元有關。截至二零一九年十二月三十一日止年度，以經營單位功能貨幣之外的貨幣計值的收入佔該等經營單位收入的約4.6%(二零一八年：約0.8%)。因此，外匯風險主要產生於本集團從海外合作方收取或計劃收取外幣時確認的資產。

本集團95.4%(二零一八年：約99.2%)的交易乃通過人民幣(本集團的功能貨幣)計值及結算。本集團的外匯風險主要源於以美元、歐元、港元、泰銖計值的現金及現金等價物。

本集團目前並無外幣風險方面的對沖政策。然而，我們的管理層團隊密切監察外匯風險，確保及時有效地採取適當舉措。就此而言，我們的業務並不面臨任何重大外幣兌換風險。

報告期後事件

自二零二零年一月起，新型冠狀病毒（「**COVID-19**」）爆發對全球營商環境構成影響。直至本公告日期，**COVID-19**並未對本集團構成重大影響。視乎**COVID-19**於本公告日期後的發展及傳播，本集團因此產生的經濟狀況進一步變動可能對本集團的財務業績構成影響，於本公告日期可能未能估計其影響程度。本集團將繼續留意**COVID-19**之情況，並積極應對其對本集團財務狀況及經營業績之影響。此外，於二零一九年十二月三十一日後及直至本公告日期，概無發生須予披露之重大事件。

配售所得款項用途

本公司股份於二零一六年二月十八日在**GEM**上市，且本公司從本公司於二零一六年二月有條件配售股份（「**配售**」）所得的款項淨額約為28.9百萬港元。截至二零一九年十二月三十一日，本集團已使用約7.2百萬港元用於開發新遊戲、約2.9百萬港元於持續優化本集團在各類平台的現有遊戲、約1.5百萬港元用於營運資金及一般企業用途、約1.6百萬港元於提升遊戲開發能力、約3.6百萬港元用於收購／投資遊戲開發商的機會及約4.6百萬元港幣用於開發網頁設備平台新遊戲。本集團正積極尋求機會獲得／購買適當素材改編權、計劃網頁遊戲產品的立項和研發，及提升遊戲開發能力。

本公司股份於轉板上市時，未有進行增發。

截止二零一九年十二月三十一日本公司配售所得款項使用詳情如下表：

	原定分配 百萬港幣	原定分配 百分比	二零一九年	二零一九年	二零一九年	二零一九年
			十二月三十一日 已使用金額 百萬港幣	十二月三十一日 已使用金額 百分比	十二月三十一日 未使用金額 百萬港幣	十二月三十一日 未使用金額 百分比
持續優化於各類平台的現有遊戲	2.9	10.0%	2.9	10.0%	—	—
開發新遊戲—網頁遊戲	7.2	25.0%	4.6	15.9%	2.6	9.0%
開發新遊戲—移動設備遊戲	7.2	25.0%	7.2	24.9%	—	—
尋求獲得/收購適當素材改編權之機會	3.6	12.5%	—	—	3.6	12.5%
收購/投資於遊戲開發商及有關公司	3.6	12.5%	3.6	12.5%	—	—
提升遊戲開發能力並使其多樣化	2.9	10.0%	1.6	5.5%	1.3	4.5%
營運資金及其他一般企業用途	1.5	5.0%	1.5	5.2%	—	—
合計	<u>28.9</u>	<u>100.0%</u>	<u>21.4</u>	<u>74.0%</u>	<u>7.5</u>	<u>26.0%</u>

每股盈利

每股盈利乃按年內本公司擁有人應佔溢利分別約人民幣208,789,246元(二零一八年：人民幣89,862,732元)及已發行普通股加權平均股數320,000,000股(二零一八年：320,000,000股普通股)計算。

由於截至二零一九年及二零一八年十二月三十一日止年度不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

風險管理

本公司的風險管理由審核委員會負責。審核委員會會定期檢討本公司的風險管理及內部監控系統，確保本公司建立有效的風險管理及內部監控系統，審視本公司的內部資源、員工資歷、經驗及培訓的充足性，並就有關風險管理及內部監控事宜進行調查及研究，向董事會匯報。

環境政策及表現

本集團針對本行業的特點，對涉及到的環境管理方面的事項進行計劃、策劃、實施、運行、檢查和評審。於日常活動中，本集團嚴格控制辦公用水、用電的排放，並積極採取措施倡導員工節約用水、用電的環保理念，分類處理固體廢棄物。在日常工作中，本集團宣導「無紙化」辦公，積極推進電子訊息化管理。

本集團已對消耗品（如辦公用紙張）持續實施內部回收及重複利用計劃，以減少營運對環境及天然資源的影響。本集團亦已與租用物業管理方進行溝通協商，對於辦公場所空調使用實施節能措施，以減少不必要的電力消耗。

遵守法律法規

本公司明白符合法律法規的重要性。本公司已分配系統及人力資源，確保持續符合規則及規例，並通過有效溝通與監管部門保持良好工作關係。由上市日期至二零一九年十二月三十一日，就董事所知，本公司已遵守《證券及期貨條例》（「**證券及期貨條例**」）、主板上市規則（適用於轉板上市後之期間）及**GEM**上市規則（適用於轉板上市前之期間），以及其他相關法例法規。回顧年內，盡我們所知，本集團已遵守證券及期貨條例、主板上市規則（適用於轉板上市後之期間）及**GEM**上市規則（適用於轉板上市前之期間）、公司收購、合併及股份回購守則、及中國政府文化管理部門制定的《互聯網信息服務管理辦法》、《互聯網文化管理暫行規定》、《網絡遊戲管理暫行辦法》等規則，以及其他相關規則及規例。

與僱員、授權營運商及供應商的關係

本集團與僱員、授權營運商及供應商的關係對我們的業績及持續發展有重大影響。因此，本集團致力與僱員、授權營運商及供應商保持良好的關係。

僱員被視為本集團最重要及具價值的資產。本集團人力資源管理的目的乃藉提供優厚的薪酬福利及推行全面表現評核計劃，以獎勵及表揚表現優秀的員工，並透過適當培訓及提供機會協助彼等在集團內發展事業及晉陞；此外，管理層正在考慮採取其他辦法以保留及穩定員工。本公司亦已有條件採納購股權計劃以嘉許及肯定合資格參與者（包括僱員）對本集團所作出或可能作出的貢獻。有關購股權計劃的詳情請參閱年報「董事會報告」一節。本集團僱員、薪酬政策及退休金計劃詳情見年報綜合財務報表附註。

本集團的客戶主要為我們的授權營運商。我們努力與我們的現有授權營運商維持穩定的業務關係，同時我們通過在新市場就新遊戲物色新授權營運商（須受我們現有授權安排約束），主動採取措施降低對主要授權營運商的依賴。此外，我們在年內亦開始為主要授權營運商提供遊戲營運相關計算機軟件服務，為企業提供知識產權許可，以使互相關係更為密切。

本集團的主要供應商包括在遊戲開發及編程階段為我們提供遊戲內部份圖像設計以及聲音效果及背景音樂的音效製作以及後續相關更新和優化等外包服務的公司、服務器數據中心及帶寬服務供應商。我們努力與我們的現有供應商維持穩定的業務關係，以確保供應服務穩定，有利於我們長期的遊戲研發及營運工作。

末期股息

股息政策

董事會將視乎我們的整體業務狀況及策略、現金流量、財務業績及資金需求、股東權益、稅務狀況、法定及監管限制及董事會認為相關的其他因素對派息及股息金額的建議酌情而定。

此外，本公司是於開曼群島註冊的控股公司，透過附屬公司經營業務，其中一間附屬公司在中國註冊成立。因此，可用於向股東派息及償還債務的資金取決於我們從該等附屬公司收取的股息。

股息

於二零一九年七月三十日，本公司以現金股息港幣24.0百萬元(約人民幣21.1百萬元)(即每股股份0.075港元(相等於約人民幣0.066元)，向截至二零一九年七月五日名列本公司股東名冊之合資格股東派付二零一八年末期股息。

於二零二零年三月九日舉行的董事會會議，董事會建議向股東派發末期股息每股現金股息0.09375港元(相等於每股約人民幣0.0825元)。預期建議二零一九年末期股息將約於二零二零年五月二十日向股東派發，惟須待股東於應屆股東週年大會批准後方可作實，且視乎有否關於暫停辦理股份過戶登記手續日期、紀錄日期及支付日期的進一步公告。

就股東週年大會暫停辦理股份過戶登記手續

為釐定出席本公司將於二零二零年四月十七日(星期五)舉行之股東週年大會(「股東週年大會」)並於會上投票的資格，本公司將於二零二零年四月十四日(星期二)至二零二零年四月十七日(星期五)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。於二零二零年四月十七日(星期五)名列本公司股東名冊的股東有權出席股東週年大會並於會上投票。為符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有股份過戶文件連同有關股票，必須於二零二零年四月九日(星期四)下午四時三十分之前送交本公司之香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司，地址為香港皇后大道東183號合和中心54樓，以辦理登記手續。

就末期股息暫停辦理股份過戶登記手續

為釐定股東獲派末期股息的資格，本公司將於二零二零年四月二十四日(星期五)至二零二零年四月二十七日(星期一)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。釐定獲派末期股息資格的記錄日期將為二零二零年四月二十七日(星期一)。截至二零二零年四月二十七日(星期一)名列本公司股東名冊的股東將有權收取末期股息。為符合資格收取末期股息，所有股份過戶文件連同有關股票，必須於二零二零年四月二十三日(星期四)下午四時三十分之前送交本公司之香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司，地址為香港皇后大道東183號合和中心54樓，以辦理登記手續。

企業管治常規

本集團致力達成高水準的企業管治，以保障權益並提升企業價值及問責性。

本集團已採納主板上市規則附錄十四之企業管治守則及GEM上市規則附錄十五之企業管治守則(分別適用於轉板之後和之前的相關期間)的守則條文。

董事認為，本公司於報告期內一直遵守相關守則所載守則條文。

遵守進行證券交易的標準守則

本公司已採納主板上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「**標準守則**」)(適用於轉板上市後之期間)及GEM上市規則第5.48至第5.67條所載之有關董事證券交易必守標準(適用於轉板上市前之期間)，作為本公司董事進行證券交易之標準守則。經向全體董事作出具體查詢後，本公司確認全體董事已於截至二零一九年十二月三十一日止年度內一直遵守標準守則及GEM上市規則第5.48至第5.67條所載必守標準。

購回、出售或贖回本公司上市證券

本公司或其任何附屬公司於截至二零一九年十二月三十一日止年度概無購回、出售或贖回任何本公司上市證券。

審核委員會

本公司已於二零一六年一月二十四日成立審核委員會。審核委員會主席為獨立非執行董事陳京暉先生，其他成員包括本公司獨立非執行董事陳迪先生、楊振先生。審核委員會之書面職權範圍刊載於主板網站及本公司網站。

審核委員會之基本職務主要為檢討財務資料及申報程序、內部監控程序及風險管理制度、審計計劃及與外部核數師之關係，以及檢討相關安排，以讓本公司僱員可暗中就本公司財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注。

本公司已遵守上市規則第3.21條，即審核委員會（須由最少三名成員組成，且主席須為獨立非執行董事）至少須包括一名具備適當之專業資格或會計相關財務管理專長之獨立非執行董事。

本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的經審計年度業績已由審核委員會審閱。審核委員會認為，本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的經審計財務報表符合適用會計準則、主板上市規則，並且已作出充足的披露。

香港立信德豪會計師事務所有限公司之工作範圍

本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度業績公告中有關本集團本年度的綜合損益及其他全面收益表、綜合財務狀況表及相關附註所列載的數字已由本集團核數師香港立信德豪會計師事務所有限公司同意，與本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的經審核綜合財務報表所列載的數額符合一致。香港立信德豪會計師事務所有限公司就此進行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱準則或香港核證準則而進行的核證聘用，因此香港立信德豪會計師事務所有限公司並不對年度業績公告發出任何核證。

轉板上市

本公司之股份於二零一六年二月十八日在聯交所GEM上市。自二零一九年六月二十七日起，本公司之股份已由聯交所GEM轉往聯交所主板上市。

刊發年報業績及寄發年報報告

本公告將登載於聯交所網站www.hkexnews.hk，而本公告將登載於「最新公司公告」頁內，自登載日期起計至少保留七天。本公告亦將登載於本公司網站www.firerock.hk。本公司截至二零一九年十二月三十一日之年度之年報載有上市規則所規定之全部資料，將於適當時間寄發予股東並在上述網站內刊載。

承董事會命
火岩控股有限公司
執行董事兼首席執行官
黃勇

香港，二零二零年三月九日(星期一)

於本公告日期，執行董事為黃勇先生、吳哲先生及饒振武先生；非執行董事為張岩先生及楊侃女士；及獨立非執行董事為陳京暉先生、陳迪先生及楊振先生。