

技術詞彙表

本技術詞彙列出本文件採用且與我們業務及經營行業有關的詞彙。該等詞彙及彼此的涵義未必一定與行業通用的涵義或用法一致。

「冒險遊戲」	一種玩家是故事主角的動作遊戲，在整個遊戲過程中使用諸如跳躍、砍擊、隱藏、射擊等動作及使用劍及槍等武器進行戰鬥
「廣告聯盟」	數個小型及中型網站通過一個公共聯盟平台為廣告商提供廣告服務的廣告安排，即其他應用程序中的通欄廣告
「alpha版本測試」	遊戲所有功能大致完成的階段。Alpha版本測試為開發人員將一款遊戲進行數輪內部快速測試以發現所有可能存在的技術問題、軟件缺陷及營銷考慮因素的測試階段
「安卓應用商店」	由谷歌運營及開發的數字經銷服務。其為安卓操作系統的官方應用商店，讓用戶瀏覽及下載使用安卓軟件開發工具包(軟件開發工具包)開發的應用程序
「安卓操作系統」	一個由谷歌開發主要為觸屏移動設備(如智能手機及平板電腦)設計的移動操作系統
「安卓軟件開發工具包 (軟件開發工具包)」	指為運行安卓操作系統的設備創建新應用程序的過程
「應用程序」	可下載至移動設備的應用程序
「擴增實境」	擴增實境乃於現實中疊載不固定內容的技術

技術詞彙表

「每名付費用戶平均收入」	即每名付費用戶每月平均總收入，以特定期間的每月平均總收入除以相同期間平均月付費用戶計算
「平均月付費用戶」	即平均月付費用戶，以特定期間的付費用戶總數除以相關月份數目計算
「beta版本測試」	商業發佈前的測試期。於beta版本測試期間，開發人員每日通過服務器及經銷渠道提供商捕獲、監控及分析用戶活動，以優化用戶參與度及貨幣化潛力
「精品遊戲」	注重品質、故事情節、知識產權、創新遊戲機制並要求玩家作出遊戲內購買，以推進遊戲進度的精品遊戲
「休閒遊戲」	具有簡單的遊戲體驗，並且沒有故事情節的遊戲。休閒遊戲通常可免費下載及暢玩
「日活躍用戶」	日活躍用戶，在任何給定的期間，指一位現有註冊玩家於該期間內在任意設備上至少一次進入並操作任何手機遊戲；同一玩家在同一設備上的重複進入僅計作一次
「經銷渠道提供商」	就手機遊戲而言，包括遊戲網站運營商、搜索引擎、電信運營商應用程序商店、生產商專門應用程序商店、廣告聯盟
「消除遊戲」	一種玩家在時限內消除遊戲中類似物件的遊戲，消除方式及難度隨不同級別而變化
「跑酷遊戲」	玩家角色通過一般程序產生，理論上為在無盡的遊戲世界持續前進的遊戲

技術詞彙表

「娛樂產權」	娛樂產權授權人授予的動漫影視系列或電影中熱門及／或即將出現的角色許可權
「常青遊戲」	因遊戲性質或潛在娛樂產權吸引而長期流行的遊戲
「IP持有人」	遊戲產品或數字媒體內容知識產權的登記持有人
「授權遊戲」	我們從遊戲開發商獲授權透過遊戲經銷平台運營及分銷獲授予產權的遊戲
「月活躍用戶」	月活躍用戶；在任何給定的期間，指一位現有註冊玩家於該期間內在任意設備上至少一次進入並操作任何手機遊戲；同一玩家在同一設備上的重複進入僅計作一次
「手機遊戲」	該類遊戲為讓玩家利用其智能手機或平板電腦線下暢玩的手持移動終端的遊戲軟件，定期更新、下載、通關，以及玩家於暢玩時購買虛擬物品時付款，須要毋須連接互聯網暢玩，玩家可與其他玩家及／或電腦互相對戰。手機遊戲以小程序的形式經銷亦愈趨流行
「手機支付平台」	專注於商戶支付及財務科技啟用服務的獨立第三方支付服務提供商
「月付費用戶」	月付費用戶
「OCO許可證」	網絡文化經營許可證

技術詞彙表

「發佈平台」	包括網站及應用程序，用於分銷由最大電信服務提供商運營的數字媒體內容，可通過用戶賬戶訪問，且用戶賬戶通過於中國最大電信運營商註冊的註冊手機號碼的電子郵件地址
「註冊玩家」	當玩家於任何移動設備下載本集團任何手機網絡遊戲，並於該移動設備上首次登入該遊戲時，該玩家成為註冊玩家
「自主開發遊戲」	由我們的遊戲研發團隊與其他第三方開發商自主及／或共同開發的遊戲，或我們從第三方遊戲開發商或IP持有人取得娛樂產權的許可權以自主或與其他第三方遊戲開發商開發遊戲
「短訊」	大多數手機的短訊，通過使用標準化的通信協議使移動設備得以交換短消息
「SP許可證」	增值電信業務經營許可證
「策略及益智遊戲」	一種要求玩家以策略及決策技能通關的遊戲
「虛擬物品」	透過如提升力量、能力值或吸引力提高玩家遊戲體驗的虛擬物品
「虛擬實境」	虛擬實境泛指所有擬真體驗