

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Jiu Zun Digital Interactive Entertainment Group Holdings Limited 九尊數字互娛集團控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1961)

截至二零一九年十二月三十一日止年度的年度業績公告

九尊數字互娛集團控股有限公司(「本公司」或「九尊數字」)董事(「董事」)會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」或「我們」)截至二零一九年十二月三十一日止年度的合併年度業績。年度業績已由本公司審計委員會審計。

財務表現摘要

	截至十二月三十一日止年度		
	二零一九年 (人民幣千元)	二零一八年 (人民幣千元)	變動 百分比
收入	219,194	142,979	+53.3
毛利	79,572	62,319	+27.7
年內溢利	41,208	51,667 ⁽¹⁾	-20.2
加：			
上市開支	9,050	4,550	+98.9
減：			
貿易應收款項撥回	706	17,273	-95.9
年內經調整利潤 ⁽²⁾	49,552	38,944	+27.2

附註：

- (1) 年內溢利包括截至二零一八年十二月三十一日止年度為人民幣17.3百萬元的貿易應收款項減值虧損撥回。
- (2) 「經調整溢利」並無於香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)下定義，其由本集團定義為除上市開支外淨溢利。董事相信，其有利於補充合併損益表。經調整溢利反映本集團運營於扣除上市開支及貿易應收款項減值撥回後其他方面的盈利能力。

股息

董事會建議就截至二零一九年十二月三十一日止年度以現金派付每股2.52港仙的末期股息。

業務回顧

九尊數字互娛集團控股有限公司是中國數字娛樂內容提供商，提供多元化內容組合，包括(i)主要以安卓操作系統暢玩的手機遊戲；(ii)電子雜誌；及(iii)其他數字媒體內容如漫畫及音樂。我們於二零一一年首次開始我們的數字媒體內容經銷業務，並於二零一四年首次開始開發及／或運營種類廣泛的休閒手機遊戲時將產品供應擴展至手機遊戲。除我們於二零一七年前主要專注的休閒手機遊戲外，我們亦自二零一七年開展精品手機遊戲的開發及運營及於二零一九年一月推出首款多玩家手機遊戲。自二零一八年起，我們亦與一名公司客戶合作，其利用我們提供的遊戲廣播時間播放其媒體內容，以作廣告之用。於二零一九年，我們大部分收益來自銷售休閒及精品手機遊戲中的虛擬物品。

本集團的收益由截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣143.0百萬元增加約人民幣76.2百萬元或53.3%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣219.2百萬元。本集團的收益增加主要是由於來自手機遊戲開發及運營業務的收入增加人民幣98.9百萬元，並部分被數字媒體內容經銷業務的收入減少人民幣24.1百萬元抵銷。由於收入增加人民幣76.2百萬元，並部分被經銷渠道供應商收取的服務費增加導致銷售成本增加人民幣58.9百萬元所抵銷，毛利亦由截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣62.3百萬元增加約人民幣17.3百萬元或27.7%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣79.6百萬元。

我們的毛利率亦從截至二零一八年十二月三十一日止年度的約43.6%減少至截至二零一九年十二月三十一日止年度的約36.3%，主要是由於我們的多人玩家手機遊戲開發及運營的毛利率相對較低，因本集團剛開始涉足多人玩家手機遊戲的業務領域。我們的年內利潤由截至二零一八年十二月三十一日止年度的約51.7百萬港元減少約10.5百萬港元至截至二零一九年十二月三十一日止年度的約41.2百萬港元。該減少主要由於截至二零一八年十二月三十一日止年度產生貿易應收款項減值

虧損撥回重大金額人民幣17.3百萬元及截至二零一九年十二月三十一日止年度上市開支與去年相比增加人民幣4.5百萬元。扣除上市開支及撥回貿易應收款項減值後，經調整年內溢利由截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣38.9百萬元增加約人民幣10.7百萬元或27.2%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣49.6百萬元。淨利潤率由截至二零一八年十二月三十一日止年度的約36.1%減少至截至二零一九年十二月三十一日止年度的約18.8%。

展望

本集團一直致力於成為數字娛樂內容提供商。隨著手機技術進步及國家建設重大科技基礎設施，手機在線支付日益流行及便捷。根據獨立第三方研究報告，由於手機網絡滲透率增加，網絡數字娛樂媒體於中國市場的市場規模以23.7%的複合年增長率自二零一三年的人民幣2,126億元增加至二零一八年的人民幣6,156億元。在直播等新型網絡數字娛樂版塊出現的支持下，預計於中國市場的市場規模將自二零一八年至二零二二年繼續以24.2%的複合年增長率增長至二零二二年的人民幣14,464億元。

中國大陸、香港及其他地區於二零一九年十二月底爆發新型冠狀病毒肺炎(「**新型冠狀病毒肺炎爆發**」)。由於此次病毒爆發，相關中國機關要求所有業務實體暫停其經營及服務，直至農曆新年假期後二零二零年二月十日恢復。根據新型冠狀病毒肺炎爆發的現況，玩家仍可繼續下載及暢玩我們的手機遊戲，並可繼續訂閱數字媒體內容(所有結算服務持續)。我們亦能通過電子媒體、電話及遙距訪問我們的資訊科技系統，繼續與供應商及業務夥伴合作。儘管新型冠狀病毒肺炎爆發帶來不確定性，但考慮到我們業務的信息技術性質(其通常較少受由於新型冠狀病毒肺炎爆發造成的人員流動限制的影響)及我們目前的財務狀況，董事認為，倘本集團的業務受到影響，我們至少在來年仍然可保持財務可行性。

前景

於二零二零年，本公司計劃專注其精品單人手機遊戲開發及運營以及多玩家手機遊戲開發及運營業務。於二零二零年三月，本公司推出其第六款多玩家手機遊戲逐夢邊緣，其為童話冒險類授權遊戲。此外，多一款授權多玩家遊戲烈火屠龍及三款不同類型的自主開發單人手機遊戲預期於二零二零年第二季度推出，包括消消愛大戰、太空彈珠機及泡泡樂園。隨著本集團轉移目標至多玩家手機遊戲開發及運營業務，預期本集團於二零二零年自多玩家手機遊戲開發及運營收益規模及比例變得更大。

管理層討論與分析

財務回顧

手機遊戲

手機遊戲包括手機遊戲開發及運營及本集團與公司客戶合作的資訊服務，以將媒體內容融入本集團所經營的部分手機遊戲

下表載列於所示期間與本集團遊戲業務有關的若干經營統計數字：

	截至十二月三十一日止年度		變動 百分比
	二零一九年	二零一八年	
遊戲			
付費玩家數量(以百萬計)	11.9	14.9	-20.1
平均月付費用戶的數量 (以百萬計)	1.0	1.2	-16.7
平均每名付費用戶平均收入 (人民幣)	22.89	15.41	+48.5

- **MPUs**。遊戲業務的平均每月付費用戶(「**MPUs**」)由截至二零一八年十二月三十一日止年度約1.2百萬名降低至截至二零一九年十二月三十一日止年度約1.0百萬名。該減幅主要是由於本集團將重點轉移至需要更多時間開發的精品手機遊戲上。

- **ARPPU**。遊戲業務的每月付費用戶平均收益(「ARPPU」)水平由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣15.41元上升至截至二零一九年十二月三十一日止年度約人民幣22.89元。該增幅主要歸因於在截至二零一九年十二月三十一日止年度推出並運營五款多玩家手機遊戲，其以相對較高的單位購買價格提供虛擬物品。

下表載列本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度連同截至二零一八年十二月三十一日止年度的合併損益表：

	截至十二月 三十一日止年度		變動 百分比
	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元	
收入	219,194	142,979	+53.3
銷售	(139,622)	(80,660)	+73.1
毛利	79,572	62,319	+27.7
其他收入及收益	2,409	2,050	+17.5
銷售及分銷開支	(861)	(1,686)	-48.9
行政開支	(8,067)	(9,864)	-18.2
研發開支	(7,934)	(6,270)	+26.5
貿易應收款項減值撥回	706	17,273	-95.9
其他開支	(9,711)	(4,550)	+113.4
財務成本	(1,039)	(569)	+82.6
除稅前溢利	55,075	58,703	-6.2
所得稅開支	(13,867)	(7,036)	+97.1
年內溢利	41,208	51,667	-20.2

收入

收入由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣143.0百萬元增加約人民幣76.2百萬元或53.3%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣219.2百萬元。下表載列截至二零一八年及二零一九年十二月三十一日止年度本集團按業務板塊劃分的收入：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零一九年		二零一八年	
	人民幣千元	佔總收入 百分比	人民幣千元	佔總收入 百分比
<i>來自客戶合約之收益</i>				
手機遊戲				
- 手機遊戲開發及運營	189,499	86.5	90,611	63.4
- 信息服務	2,310	1.0	918	0.6
數字媒體內容經銷	27,385	12.5	51,450	36.0
	<u>219,194</u>	<u>100.0</u>	<u>142,979</u>	<u>100.0</u>
來自客戶合約之總收益				

- 本集團手機遊戲產生的收入由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣91.5百萬元增加約人民幣100.3百萬元或109.6%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣191.8百萬元。該增加主要由於本公司開始營運其五個多玩家手機遊戲，其於截至二零一九年十二月三十一日止年度產生收益合計約人民幣64.8百萬元。
- 本集團發行數字媒體內容的收入由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣51.5百萬元減少約人民幣24.1百萬元或46.8%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣27.4百萬元，主要由於我們的主要經銷平台於二零一九年期間暫停服務升級用戶界面而導致訂閱者減少。

銷售成本

銷售成本由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣80.7百萬元增加約人民幣58.9百萬元或73.1%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣139.6百萬元。該增加主要由於本集團經銷渠道提供商收取的服務費用增加所致。截至二零一九年十二月三十一日止年度，成本佔總收入的百分比上升至63.7% (二零一八年：56.4%)。

銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣1.7百萬元減少約人民幣0.8百萬元或48.9%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣0.9百萬元，主要由於我們的經銷渠道提供商數量減少導致業務發展開支減少所致。

行政開支

行政開支由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣9.9百萬元減少約人民幣1.8百萬元或18.2%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣8.1百萬元。行政開支減少主要由於我們員工成本及福利減少約人民幣1.4百萬元，主要由於截至二零一九年十二月三十一日止年度員工變動所致。

研究及開發開支

研發開支由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣6.3百萬元增加約人民幣1.6百萬元或26.5%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣7.9百萬元。該增加主要是由於本集團在二零一九年開發兩款多玩家遊戲，其成本相對較單人手機遊戲高。

其他收入及收益

其他收入及收益由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣2.1百萬元增加至截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣2.4百萬元，而其相對穩定。

貿易應收款項減值撥回

截至二零一九年十二月三十一日止年度的貿易應收款項減值撥回為人民幣0.7百萬元，而截至二零一八年十二月三十一日止年度的貿易應收款項減值撥回為人民幣17.3百萬元。截至二零一八年十二月三十一日止年度產生貿易應收款項減值撥回重大金額主要由於本集團就本集團其中一名結算代理收回已減值的貿易應收款項。

其他開支

截至二零一九年十二月三十一日止年度的其他開支為人民幣9.7百萬元，而截至二零一八年十二月三十一日止年度的其他開支為人民幣4.6百萬元。該增加主要由於上市開支於截至二零一九年十二月三十一日止年度增加人民幣4.5百萬元。

財務成本

截至二零一九年十二月三十一日止年度，財務成本為人民幣1.0百萬元(二零一八年：人民幣0.6百萬元)，與其於二零一八年發行首次公開發售前可換股債券有關。

所得稅開支

截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團確認所得稅開支人民幣13.9百萬元，而截至二零一八年十二月三十一日止年度則錄得所得稅開支人民幣7.0百萬元。實際稅率由二零一八年的12.0%增加至二零一九年的25.2%，主要由於(i)截至二零一八年十二月三十一日止年度的應收賬款減值虧損撥回人民幣17.3百萬元，該金額為不可扣稅收入；(ii)截至二零一九年十二月三十一日止年度產生的上市開支為人民幣9.1百萬元，因稅務目的而無法扣除；及(iii)於二零一九年二月訂立本集團合約安排後向應分配予外商投資企業的本集團中國附屬公司的部分留存利潤征收10%預扣稅項的影響(即中國預扣稅項)。扣除上市開支及中國預扣稅項影響，我們的實際稅率在截至二零一九年十二月三十一日止年度為19.5%。

年內溢利

截至二零一九年十二月三十一日止年度的溢利為人民幣41.2百萬元，而截至二零一八年十二月三十一日止年度的溢利為人民幣51.7百萬元。淨利率由截至二零一八年十二月三十一日止年度的36.1%下降至截至二零一九年十二月三十一日止年度的18.8%，主要由於，(i)截至二零一九年十二月三十一日止年度產生上市開支人民幣9.1百萬元；(ii)截至二零一八年十二月三十一日止年度產生貿易應收款項減值撥回重大金額；及(iii)如上討論的毛利率下降。

經調整年內溢利

扣除上市開支及貿易應收款項減值撥回後，截至二零一九年十二月三十一日止年度的經調整年內溢利為人民幣49.6百萬元，較截至二零一八年十二月三十一日年度的經調整溢利人民幣38.9百萬元增加約人民幣10.7百萬元或27.2%。

流動資金及財務資源

	於十二月三十一日	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
現金及現金等價物	<u>50,899</u>	<u>89,270</u>

於二零一九年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物合共人民幣50.9百萬元，而於二零一八年十二月三十一日則為人民幣89.3百萬元。該減少主要由於應收貿易賬款增加人民幣25.6百萬元，由於本集團結算平台升級，導致其一名手機遊戲及數字媒體的主要結算代理及數字媒體的結算延遲。

本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為達致更佳的成本控制及將資金成本降至最低，本集團對資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣(「人民幣」)計值，其次為港元(「港元」)。

本集團於二零一九年及二零一八年十二月三十一日本集團並無任何銀行借款結餘。於二零一九年十二月三十一日，本集團的資產負債比率(按銀行借款除以總資產計算)為零(於二零一八年十二月三十一日：零)。本集團的借貸需求不受季節因素影響。

重大收購事項及出售事項

於二零一九年二月二十七日，本集團以人民幣53.8百萬元的代價向本集團股東呂建先生、梁俊華先生及蘇少萍女士出售28家附屬公司(定義見招股章程)的全部股權，導致出售28家附屬公司收益人民幣0.5百萬元。

或然負債

於二零一九年十二月三十一日，本集團並無任何重大未記錄的或然負債。

人力資源

於二零一九年十二月三十一日，我們擁有64名全職僱員，其中絕大多數僱員位於廣州。截至二零一九年十二月三十一日止年度，總員工成本約人民幣8.6百萬元。本集團為僱員提供具競爭力的薪酬及包括住房、退休金、醫療及失業福利計劃在內的各種福利，本集團的薪酬政策乃根據對個人績效的評估而製定，並定期進行審查。本集團由相關團隊或部門經驗豐富的導師為新員工提供定制的持續在職培訓。

報告期後事件

於二零二零年三月十七日，本公司股份於香港聯合交易所有限公司主板完成其首次公開發行，而自全球發售的所得款項淨額約為100.2百萬港元。

主要風險及不確定性

儘管本集團成功建立其手機遊戲，由於中國手機遊戲市場發展尚未成熟，若干風險可能會對本集團的經營及財務業績造成不利影響。本集團面臨的主要困難包括(i)與手機遊戲監管相關的新政策或現行政策的任何修訂，(ii)依賴分銷渠道提供商，(iii)遊戲組合包括自主開發或授權遊戲。倘本集團未能及時尋找替代遊戲，運營可能受到不利影響；(iv)本集團可能面臨結算代理的付款延遲或違約，其可能對本集團的現金流或財務業績造成不利影響。

同時，就本集團已建立的數字媒體內容而言，本集團面臨的主要困難包括外部中斷，例如在任何經銷平台或發佈平台上的系統中斷、黑客入侵或服務暫停。

合併損益表

	附註	截至十二月三十一日止年度	
		二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
收益	4	219,194	142,979
銷售成本		<u>(139,622)</u>	<u>(80,660)</u>
毛利		79,572	62,319
其他收入及收益	4	2,409	2,050
銷售及分銷開支		(861)	(1,686)
行政開支		(8,067)	(9,864)
研發開支		(7,934)	(6,270)
貿易應收款項減值虧損撥回		706	17,273
其他開支		(9,711)	(4,550)
財務成本		<u>(1,039)</u>	<u>(569)</u>
稅前利潤	5	55,075	58,703
所得稅開支	6	<u>(13,867)</u>	<u>(7,036)</u>
年內利潤		<u>41,208</u>	<u>51,667</u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		37,244	47,689
非控股權益		<u>3,964</u>	<u>3,978</u>
		<u>41,208</u>	<u>51,667</u>
母公司普通權益持有人應佔			
每股盈利			
基本	8	<u>人民幣9.5仙</u>	<u>人民幣12.1仙</u>
攤薄		<u>人民幣9.0仙</u>	<u>人民幣11.8仙</u>

合併全面收益表

截至十二月三十一日止年度
二零一九年 二零一八年
人民幣千元 人民幣千元

年內利潤 **41,208** 51,667

其他全面收益虧損

其後可能重新分類為損益的其他全面損益：

換算國外業務產生的滙兌差額 (171) –

年內利潤及全面收益總額 **41,037** **51,667**

以下人士應佔：

母公司擁有人 **37,073** 47,689

非控股權益 **3,964** 3,978

41,037 **51,667**

合併財務狀況表

	附註	於十二月三十一日	
		二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
非流動資產			
物業、廠房及設備		536	684
按金		5,660	—
非流動資產總額		6,196	684
流動資產			
貿易應收款項	9	66,733	41,166
預付款項、按金及其他應收款項		54,111	17,909
應收股東款項		13,613	13,637
現金及現金等價物		50,899	89,270
流動資產總值		185,356	161,982
流動負債			
貿易應付款項	10	16,032	15,994
合同負債		4,304	—
其他應付款項及應計費用		16,731	44,813
可換股債券		16,578	15,757
應付稅項		11,122	1,743
流動負債總額		64,767	78,307
流動資產淨值		120,589	83,675
資產總值減流動負債		126,785	84,359
非流動負債			
遞延稅項負債		1,389	—
資產淨額		125,396	84,359

合併財務狀況表

	於十二月三十一日	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
權益		
母公司擁有人應佔權益		
已發行股本	1	1
可換股債券權益部分	1,128	1,128
儲備	<u>114,519</u>	<u>77,446</u>
	115,648	78,575
非控股權益	<u>9,748</u>	<u>5,784</u>
權益總額	<u><u>125,396</u></u>	<u><u>84,359</u></u>

合併財務報表附註

1 公司及集團資料

九尊數字互娛集團控股有限公司(「**本公司**」)為一家於開曼群島註冊成立的有限公司。本公司註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O.Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。本公司主要營業地點位於中華人民共和國(「**中國**」)廣州市天河區珠江新城華夏路30號富力盈通大廈1801室。本公司股份於二零二零年三月十七日於香港聯合交易所有限公司(「**聯交所**」)上市。

本公司為投資控股公司。於年內，本公司附屬公司主要於中國從事開發及運營手機遊戲及分銷數字媒體內容。

2.1 重組及呈列基礎

根據本公司有關本公司股份於香港聯合交易所有限公司主板上市(「**上市**」)的重組(「**重組**」)，本公司於二零一九年二月二十三日成為本集團現時旗下公司的控股公司。重組主要涉及(i)成立廣州市九尊數娛科技發展有限公司(「**廣州九尊**」)及由廣州家庭醫生信息技術有限公司(「**家庭醫生**」)的當時若干股東(統稱「**相關股東**」)向廣州九尊轉讓家庭醫生的股權；(ii)訂立下文詳述的結構性合約安排；及(iii)成立廣州市九尊互娛科技發展有限公司(「**外商獨資企業**」)及註冊成立／成立本公司及其他投資控股公司，並於本集團上加入本公司。重組並無導致本集團業務的經濟實質於重組前後出現任何變動。因此，就本報告而言，年內的財務報表已採用權益結合法，呈現家庭醫生及其附屬公司的延續，猶如重組已於呈列最早期間開始時完成。

於重組前由股東以外人士持有的附屬公司股權及／或業務及相關變動應用權益結合法在權益中列作非控股權益。

現行中國法律法規限制提供互聯網或網絡業務的公司的海外擁有權，包括由本集團經營的活動及業務。本集團過往通過家庭醫生及其附屬公司在中國內地從事手機遊戲開發及運營以及數字媒體內容經銷。

為繼續於中國內地開展手機遊戲開發及運營以及數字媒體內容經銷，同時施加對廣州九尊及其附屬公司(統稱「**中國經營實體**」)運營的控制權並享有其經濟利益，外商獨資企業與廣州九尊及廣州九尊的相關股東於二零一九年二月二十三日訂立一系列結構性合約(「**結構性合約**」)。結構性合約使外商獨資企業能夠有效控制中國經營實體，故外商獨資企業有權因參與中國經營實體而獲得可變回報，並有能力通過其對中國經營實體的權力影響該等回報。因此，就財務報表而言，本公司將中國經營實體視為間接附屬公司，而中國經營實體的財務報表則於呈列最早期間在財務報表中合併計算。重組的詳情於本公司日期為二零二零年二月二十七日的招股章程(「**招股章程**」)的「歷史、重組及集團架構」一節中披露。

所有集團內公司間交易及結餘已於合併賬目時對銷。

2.2 編製基準

財務報表乃根據香港會計師公會頒佈的香港財務報告準則(「**香港財務報告準則**」)(包括所有香港財務報告準則、香港會計準則(「**香港會計準則**」及詮釋)、香港公認會計準則及《香港公司條例》的披露規定編製。本集團於編製截至二零一八年十二月三十一日止年度的財務報表時，已提早採納自二零一九年一月一日開始的會計期間生效的所有香港財務報告準則連同相關過渡性條文。

財務報表已根據歷史成本慣例編製，除另有指明外，其按人民幣呈列，且所有金額均調整至最接近千位數(人民幣千元)。

代購基準

合併財務報表包括本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)於截至二零一九年十二月三十一日止年度的財務報表。附屬公司為本公司直接或間接控制的實體(包括結構實體)。在本集團可以或有權因參與被投資公司而獲得不定額回報，並且可以通過對被投資公司行使權力而改變回報(即本集團運用現有的權力現時可以左右被投資公司有關業務)，則屬於有控制權。

如本公司直接或間接擁有被投資公司投票權或同樣權力不過半數，本集團衡量是否對被投資公司有權力時，會考慮所有相關事實及情況，包括：

- (a) 被投資公司其他投票權持有人的合約安排；
- (b) 其他合約安排的權利；及
- (c) 貴集團的投票權及潛在投票權。

附屬公司的財務報表乃按與本公司相同的報告期間採用一致的會計政策編製。附屬公司的業績由本集團取得控制權當日起綜合計算，並繼續綜合入賬，直至該控制權終止當日為止。

損益及其他全面收入的所有組成部分歸屬於本集團母公司擁有人及非控股權益，即使此舉導致非控股權益出現虧絀結餘。有關本集團成員公司間交易的所有集團內資產及負債、權益、收入、開支及現金流量於合併賬目時悉數對銷。

倘事實及情況顯示上文所述三項控制權元素中的一項或多項出現變動，則貴集團會重新評估其對投資對象是否仍擁有控制權。於附屬公司擁有權權益的變動(並無失去控制權)於入賬時列作權益交易。

倘本集團失去附屬公司之控制權，則應終止確認(i)該附屬公司之資產(包括商譽)及負債；(ii)任何非控股權益之賬面值；及(iii)計入權益之累計匯兌差額；並確認(i)已收代價之公平值；(ii)任何留存投資之公平值；及(iii)計入損益之盈虧。先前於其他全面收益確認之貴集團應佔部分會視乎情況，按假設本集團直接出售相關資產或負債所要求的相同基準重新分類至收益表或保留利潤。

3 經營分部資料

本集團主要從事在中國大陸手機遊戲以開發及運營及數字媒體內容經銷。向本集團首席營運決策者呈報以供資源分配及表現評估的資料集中於本公司的整體經營業績，此乃由於本集團的資源整合，並無獨立經營分部的財務資料。因此，並無呈列經營分部資料。

地區資料

(a) 來自外部客戶的收益

本集團所有重要的外部客戶均位於中國大陸。因此，並未呈列來自外部客戶的收益的地理資料。

(b) 非流動資產

本集團所有重要的非流動資產均位於中國大陸。因此，並未呈列非流動資產的地理資料。

主要客戶資料

截至二零一九年及二零一八年十二月三十一日止年度，概無自本集團向單一客戶的交易收益金額為本集團收益的10%或以上。

4 收益、其他收入及收益

收益的分析如下：

	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
來自客戶合約之收益		
手機遊戲		
－開發及運營	189,499	90,611
－資訊服務	2,310	918
數字媒體內容經銷	<u>27,385</u>	<u>51,450</u>
來自客戶合約之總收益	<u>219,194</u>	<u>142,979</u>
收益確認時間		
時間點(附註(a))	154,440	142,979
隨時間(附註(b))	<u>64,754</u>	<u>—</u>
來自客戶合約之總收益	<u>219,194</u>	<u>142,979</u>

附註：

- (a) 包括來自單人玩家手機遊戲的收益。由於下載該等遊戲後，安裝在各個手機裝置可完全正常操作，故於遊戲下載後，本集團對遊戲的運作及維護並無責任，亦無權在各手機裝置中存取遊戲資料。玩家可購買遊戲內物品及升級功能，且當符合所有其他收益確認的準則後，收益方予以確認。
- (b) 包括來自多玩家手機遊戲的收益。由於本集團有提供可消耗虛擬道具的服務的隱含義務，故於付費玩家的估計平均遊玩期間(於虛擬物品交付予玩家賬號並滿足所有其他收益確認標準的時間點開始)，按比例確認為收益。

其他收入及收益分析如下：

	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
其他收入		
利息收入	676	655
政府補貼*	250	813
其他	583	582
	<u>1,509</u>	<u>2,050</u>
收益		
出售附屬公司收益	497	—
可換股債券修訂的公平值收益	403	—
	<u>900</u>	<u>—</u>
	<u><u>2,409</u></u>	<u><u>2,050</u></u>

* 若干附屬公司合資格成為中國高新技術企業而收到的各種政府補貼。該等補貼概無未達成條件亦無或然扣減。

5 稅前利潤

本集團的稅前利潤已扣除／(計入)下列各項：

	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
銷售成本	139,622	80,660
核數師酬金	500	500
折舊	340	332
不包括計量租賃負債的租賃支付	1,126	1,065
僱員福利開支(包括董事酬金)：		
工資、薪金、花紅及津貼	7,681	9,399
退休金計劃供款	938	783
	<u>8,619</u>	<u>10,182</u>
貿易應收款項減值撥回淨額	(706)	(17,273)
按金減值 [#]	661	—
出售物業、廠房及設備項目的虧損	(3)	—
可換股債券修訂的公平值收益	(403)	—
	<u>(448)</u>	<u>(17,273)</u>

[#] 載於合併損益表中「其他開支」內

6 所得稅

本集團於中國成立的所有附屬公司均須按25%的標準稅率繳納中國企業所得稅，惟：

- (i) 本集團其中一家於中國大陸取得高新技術企業的附屬公司適用於較低的15%中國企業所得稅稅率；及

- (ii) 本集團若干附屬公司採納中國國家稅務總局宣佈的小型微利企業所得稅優惠政策。

	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
即期－中國大陸		
年內計提	12,478	7,036
遞延	1,389	—
年內計提稅項總額	<u>13,867</u>	<u>7,036</u>

7. 股息

截至二零一八年十二月三十一日止年度及完成重組前，本集團一家附屬公司向其當時股東宣派人民幣46,500,000元的股息。

報告期後，本集團的一家附屬公司向其當時股東宣派人民幣13,613,000元的股息以結算本集團上市前的應付股東款項。

截至二零一九年及二零一八年十二月三十一日止年度，本公司概無支付或宣派股息。

於報告期末後，本公司建議派付二零一九末期股息每股普通股2.52港仙(相當於每股普通股人民幣2.26仙)，合共約人民幣12,362,000元。截至二零一九年十二月三十一日止年度的建議末期股息須待本公司股東於即將舉行的股東週年大會上批准。

8 本公司權益持有人應佔每股盈利

本年度每股基本盈利金額乃按本公司普通權益持有人應佔年度溢利人民幣37,244,000元(二零一八年：人民幣47,689,000元)及年內已發行普通股加權平均數392,560,000股(二零一八年：392,560,000股)計算(假設為籌備本公司上市而進行的重組及資本化發行(定義見招股章程)已於二零一八年一月一日完成)。

每股基本盈利的計算乃基於母公司擁有人應佔溢利，調整以反映可換股債券的利息及可換股債券的修訂的公平值收益。用於計算的普通股加權平均數為年內已發行普通股的加權平均數，用於計算每股基本盈利，且假設已發行的普通股加權平均數可轉換債券視為轉換為普通股的代價。

	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
盈利	37,244	47,689
用於計算每股基本盈利的母公司普通 權益持有人應佔溢利：		
可換股債券利息	1,039	569
可換股債券修訂的公平值收益	(403)	—
	<u>37,880</u>	<u>48,258</u>
	股份數目	
	2019	2018
股份		
用於計算每股基本盈利的年內已發行 普通股之加權平均數	392,560,000	392,560,000
攤薄影響—普通股加權平均數：		
可換股債券	27,440,000	16,313,644
	<u>420,000,000</u>	<u>408,873,644</u>

9 貿易應收款項

	於十二月三十一日	
	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
貿易應收款項	69,495	44,866
減值	(2,762)	(3,700)
	<u>66,733</u>	<u>41,166</u>

本集團與其客戶訂立之交易條款主要以信貸為主。年內信貸期為30至90天。本集團致力嚴格控制未清償應收款項，以降低信貸風險。逾期結餘由高級管理層定期檢討。本集團並無就其貿易應收款項結餘持有任何抵押品或作出其他信用提升。貿易應收款項並不計息。

於報告期末，貿易應收款項之賬齡分析(按發票日期並扣除虧損撥備)如下：

	於十二月三十一日	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
30日內	13,913	6,477
31至60日	7,834	7,699
61至90日	9,236	7,335
91至180日	21,529	9,825
181至365日	12,489	9,538
365日以上	1,732	292
	<u>66,733</u>	<u>41,166</u>

10 貿易應付款項

於報告期末，根據發票日期就貿易應付款項作出的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
一個月內	5,661	2,773
一至兩個月	3,751	3,332
兩至三個月	2,805	1,916
三個月以上	3,815	7,973
	<u>16,032</u>	<u>15,994</u>

貿易應付款項不計息且一般於30至90日內清償。

其他資料

購買、出售或贖回本公司上市證券

截至二零一九年十二月三十一日止年度，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

所得款項用途

本公司股份於二零二零年三月在聯交所上市，而本公司股份在聯交所的首次公開發行（「首次公開發行」）所得款項淨額為約100.2百萬港元。截至業績公告日期，尚未使用任何所得款項淨額。

審計及合規委員會

本公司審計及合規委員會已與董事會共同審閱本集團採納的會計準則及常規以及本公司截至二零一九年十二月三十一日止年度的合併財務報表。

安永會計師事務所的工作範圍

公告所載本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的合併財務狀況表、合併損益表及合併全面收益表以及相關附註所載數字已經由本集團核數師安永會計師事務所（「安永」）與本集團年內合併財務報表所載數字核對一致。由於安永就此履行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港核數準則、香港審閱聘用準則或香港核證聘用準則項下的核證工作，故此安永並無就初步公告發出任何核證意見。

企業管治守則

本集團致力保持高水平的企業管治，以保障股東權益並提升企業價值及問責性。

本公司的企業管治常規乃基於聯交所證券上市規則（「上市規則」）附錄十四所載企業管治守則及企業管治報告（「企業管治守則」）載列的守則條文制訂。

除下文企業管治守則所披露者外，董事認為本公司截至二零一九年十二月三十一日止年度已遵守企業管治守則之守則條文。

企業管治守則的守則條文第A.2.1條訂明，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。

呂健先生擔任本公司的董事會主席兼首席執行官。考慮到本集團經營所處商業環境日新月異，本公司主席及首席執行官必須精通信息技術知識並對千變萬化的市場(包括用戶喜好的變化)保持敏感度，以推動本集團不同業務的發展。董事會相信現有結構有利於強有力且一致的領導，可使本公司及時有效地做出決策並付之行動。此外，董事會認為，區分主席與首席執行官的角色可能會令本集團的日常營運產生不必要的費用。另外，所有重大決策乃經諮詢董事會及適當的委員會成員以及高級管理層團隊作出。

因此，董事會認為，本公司的權力制衡充分且具保障。然而，董事會將繼續監察和檢討本公司的現有架構並於適當時做出必要變動。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已嚴格根據上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則訂立規管董事證券交易的行為守則及程序。本公司已向所有董事作出特定查詢，而董事已確認彼等已於截至二零一九年十二月三十一日止年度一直遵守規管董事證券交易的行為守則及程序。

暫停股份過戶登記

本公司將於下列期間暫停辦理股份過戶登記：

- (a) 二零二零年五月十八日(星期一)至二零二零年五月二十一日(星期四)(包括首尾兩日)，以確定股東出席二零二零年股東週年大會並於會上投票的資格。為符合資格出席二零二零年股東週年大會並於會上投票，所有已完成的股份過戶文件連同相關股票須不遲於二零二零年五月十五日(星期五)下午四時三十分(香港時間)送達本公司的香港證券登記分處卓佳證券登記有限公司(地址為香港皇后大道東183號合和中心54樓)；及

- (b) 二零二零年五月二十七日(星期三)至二零二零年五月二十九日(星期五)(包括首尾兩日)，以確定股東獲得建議末期股息的資格。為符合資格獲得建議末期股息，所有已完成的股份過戶文件連同相關股票須不遲於二零二零年五月二十六日(星期二)下午四時三十分(香港時間)送達上述分段(a)所載的地址)。

於以上(a)及(b)字段所述期間將不會進行股份過戶登記。

刊登年度業績及二零一九年年報

本年度業績公告乃於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.jiuzundigital.com)刊登，而載有上市規則所規定全部資料的本公司截至二零一九年十二月三十一日止年度年報將適時寄發予股東並刊登於聯交所及本公司網站。

致謝

董事會衷心感謝本集團的股東、管理團隊、僱員、業務夥伴及客戶為本集團提供的不斷支持及作出的貢獻。

承董事會命
九尊數字互娛集團控股有限公司
呂建
主席兼行政總裁

香港，二零二零年三月三十日

於本公告日期，執行董事為呂建先生、梁俊華先生；非執行董事為蘇少萍女士及徐穎德先生；獨立非執行董事為趙俊峰先生、莊文勝先生及宋屹女士。