

技術詞彙表

本詞彙表載有本文件所用有關本公司及我們業務的若干詞彙釋義。部分釋義未必與行業標準釋義一致。

「精品大作」	指	一種對優質視像遊戲的非正統分類，一般指由專業團隊花上大量時間及金錢且由著名發行商發行的遊戲
「動漫遊戲」	指	大中華區的亞文化群，特指日本動畫、漫畫及遊戲，或有關作品中創作的虛擬世界或角色
「App Annie」	指	移動數據分析平台
「每名用戶每月平均收入」	指	每月活躍賬戶每月平均收入，計算方法為就針對某一特定遊戲或所有移動遊戲(如適用)於相關期間產生的收益除以於該期間該特定遊戲的月活躍用戶總數或所有移動遊戲的月活躍用戶總數(如適用)
「測試版測試」	指	一種上線前外部玩家接受性測試形式，通常對少數遊戲玩家開放及用於獲取有關遊戲質量的反饋
「C++ 語言」	指	一種通用的編程語言，作為C編程語言的擴展
「複合年增長率」	指	複合年增長率
「休閒遊戲」	指	一款設計相對簡單但以簡約風格的玩法作招徠的遊戲
「CCG」	指	集卡遊戲，一款通過使用特別設計的幾組卡片暢玩的遊戲，其將集卡的魅力與策略性的玩法相結合
「客戶端遊戲」	指	一類需下載遊玩的PC遊戲
「雲端遊戲」	指	亦稱為按需遊戲，一款網絡遊戲，可在遠端服務器運行遊戲並直接流式傳輸至玩家的設備
「按點擊付費」	指	按點擊付費，按每次點擊廣告就廣告付款的定價模式
「按展示付費」	指	按展示付費，按千次展示就廣告付款的定價模式

技術詞彙表

「按時長付費」	指	按時長付費，按固定時間就廣告付款的定價模式
「累計註冊玩家」	指	於指定期間任何或所有移動遊戲(如適用)的累計賬戶數目
「免費遊玩」	指	遊戲行業內所採用的一種業務模式，據此遊戲玩家可下載及暢玩遊戲，而毋須支付前期費用
「大型策略戰爭遊戲」	指	一款以大型策略為重點的遊戲，包含模擬軍事策略的多種技術及特徵
「流水」	指	付費玩家於特定期間內就遊戲內購買所支付的總金額
「IP」	指	知識產權
「月活躍用戶」	指	於指定月份存取特定遊戲或我們任何或所有移動遊戲(如適用)的賬戶總數。就某一特定移動遊戲而言，平均月活躍用戶按遊戲於某期間的月活躍用戶總數除以遊戲運營期內月份數目計算。就我們的所有移動遊戲而言，平均月活躍用戶按期內的遊戲月活躍用戶總數除以任何遊戲運營期內月份數目計算
「中重度化遊戲」	指	玩法相對複雜，故事情節相對成熟的遊戲，包括(其中包括)MMORPG、CCG及SLG
「MMORPG」	指	一款角色扮演遊戲與大型多人在線遊戲相結合的遊戲，其中大量玩家在虛擬世界中彼此互動
「MOBA」	指	一款即時戰略遊戲，在此款遊戲中，每名玩家通常在等距視角地圖上控制其中一隊的一個角色，與另一隊玩家展開競技，最終目的在於破壞敵隊的主建築

技術詞彙表

「月付費用戶」	指	於指定月份在任何或所有移動遊戲至少貢獻流水一次的賬戶總數。就某一特定移動遊戲而言，平均月付費用戶按遊戲於某期間的月付費用戶總數除以遊戲運營期內月份數目計算。就我們的所有移動遊戲而言，平均月付費用戶按任何遊戲運營期間的遊戲月付費用戶總數除以任何遊戲運營期內月份數目計算
「結合物理渲染方案」	指	電腦圖像中一種以精確模擬現實世界光影流動的方式來渲染圖像的方案
「付費用戶、付費玩家」	指	於任何指定期間內，在特定遊戲、特定遊戲類型或任何或所有遊戲(如適用)的流水賬戶數目
「二維碼」	指	由黑白方塊組成的機器可讀代碼，通常用於存儲URL或其他信息，以供智能手機上的相機讀取
「真3D」	指	遊戲圖像，其使用三向維度空間計算，以Z軸允許玩家在遊戲中360度全景旋轉
「地區版本」	指	任何包含一種或以上語言的移動遊戲版本，並透過自主發行或第三方發行在一個或以上地區發行
「SLG」	指	模擬遊戲，一款嘗試以遊戲模式模擬現實生活中各種活動的遊戲
「STG」	指	射擊遊戲，一款動作遊戲，玩家於其中通過射擊及進行任務以推進遊戲進度的方式與對手抗擊
「回合制遊戲」	指	玩家須於遊玩時輪流行動的遊戲玩法
「Unity 3D」	指	一款由Unity Technologies開發的多平台3D遊戲引擎
「虛幻引擎4」	指	一款由Epic Games開發的遊戲引擎

技術詞彙表

「虛擬物品」	指	玩家使用的物品、角色、技能、特權或其他遊戲內可消耗品、特點或功能，有助彼等延長遊戲時間、增強或個性化彼等的遊戲環境，以及加快彼等的遊戲進度
「網頁遊戲」	指	一類在互聯網上使用網頁瀏覽器遊玩的PC遊戲