

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不會就本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



## LEYOU TECHNOLOGIES HOLDINGS LIMITED 樂遊科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立之有限公司)  
(股份代號：1089)

### 截至二零二零年六月三十日止六個月之 中期業績公告

#### 財務摘要

	截至六月三十日止六個月		變動 %
	二零二零年 千美元 (未經審核)	二零一九年 千美元 (未經審核)	
<b>業績摘要</b>			
收入	<b>90,692</b>	105,671	-14.2%
毛利	<b>42,804</b>	63,908	-33.0%
毛利率 (%)	<b>47.2%</b>	60.5%	-13.3%
本公司擁有人應佔期內 (虧損) / 溢利	<b>(5,788)</b>	9,288	不適用
除利息、稅項、折舊及攤銷前盈利 <sup>1</sup>	<b>24,100</b>	37,785	-36.2%
經調整除利息、稅項、折舊及攤銷前盈利 <sup>2</sup>	<b>46,735</b>	43,368	+7.8%
每股基本 (虧損) / 盈利 (美仙)	<b>(0.19)</b>	0.30	不適用
每股攤薄 (虧損) / 盈利 (美仙)	<b>(0.19)</b>	0.30	不適用
每股股息 (美元)	<b>無</b>	無	不適用

	於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)	變動 %
<b>財務狀況表摘要</b>			
總資產	<b>311,130</b>	322,848	-3.6%
總計息借貸 <sup>3</sup>	<b>28,179</b>	25,772	+9.3%
資產淨值	<b>238,444</b>	251,806	-5.3%
每股資產淨值(美元) <sup>4</sup>	<b>0.08</b>	0.08	-
流動比率	<b>1.55</b>	1.57	-1.3%
資產負債比率 <sup>5</sup>	<b>9.1%</b>	8.0%	+1.1%

<sup>1</sup> 除利息、稅項、折舊及攤銷前盈利 = 除利息收入、利息開支、稅項、折舊及攤銷前盈利

<sup>2</sup> 經調整除利息、稅項、折舊及攤銷前盈利 = 除利息、稅項、折舊及攤銷前盈利減減值虧損及以權益結算之股份付款開支

<sup>3</sup> 總計息借貸 = 銀行借貸 + 債權證

<sup>4</sup> 每股資產淨值(美元) = 資產淨值 / 於本報告期末的股份總數

<sup>5</sup> 資產負債比率 = 總計息借貸 / 總資產

樂遊科技控股有限公司（「本公司」）董事（「董事」）會（「董事會」）欣然呈列本公司及其附屬公司（統稱「本集團」）截至二零二零年六月三十日止六個月（「本報告期」）之未經審核中期簡明綜合財務報表。該等中期簡明綜合財務報表未經審核，惟已經由本公司審核委員會（「審核委員會」）（由胡宗明先生（委員會主席）、陳志遠先生及關毅傑先生組成）審閱。

## 中期簡明綜合損益表

截至二零二零年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零二零年 千美元 (未經審核)	二零一九年 千美元 (未經審核)
收入	4	90,692	105,671
銷售成本		(47,888)	(41,763)
毛利		42,804	63,908
其他收入及收益	5	6,251	873
透過損益按公平值計算 之金融資產虧損淨額	8	(1,200)	(821)
無形資產攤銷	8	(8,386)	(8,707)
物業、廠房及設備減值	8	(4,594)	–
銷售及市場推廣開支		(5,315)	(6,222)
行政開支		(20,095)	(19,831)
財務費用	6	(1,020)	(1,312)
其他經營開支		–	(4,390)
以權益結算之股份付款開支	8	(3,894)	(2,524)
除稅前溢利	8	4,551	20,974
稅項	7	(9,246)	(10,744)
期內（虧損）／溢利		(4,695)	10,230

		截至六月三十日止六個月	
		二零二零年	二零一九年
		千美元	千美元
附註		(未經審核)	(未經審核)
以下應佔期內(虧損)/溢利:			
本公司擁有人		(5,788)	9,288
非控股權益		<u>1,093</u>	<u>942</u>
		<u>(4,695)</u>	<u>10,230</u>
每股(虧損)/盈利			
基本(每股美仙)	9	(0.19)	0.30
攤薄(每股美仙)	9	<u>(0.19)</u>	<u>0.30</u>

## 中期簡明綜合損益及其他全面收入表

截至二零二零年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	千美元	千美元
	(未經審核)	(未經審核)
期內(虧損)/溢利	<u>(4,695)</u>	<u>10,230</u>
期內其他全面(虧損)/收入(扣除所得稅):		
將不會重新分類至損益的項目:		
透過其他全面收入按公平值計算的		
權益投資的公平值變動	(600)	300
其後可能重新分類至損益的項目:		
換算海外經營業務之匯兌差額	<u>(12,281)</u>	<u>6,041</u>
期內其他全面(虧損)/收入	<u>(12,881)</u>	<u>6,341</u>
期內全面(虧損)/收入總額	<u><u>(17,576)</u></u>	<u><u>16,571</u></u>
以下應佔期內全面(虧損)/收入總額:		
本公司擁有人	(18,493)	15,748
非控股權益	<u>917</u>	<u>823</u>
	<u><u>(17,576)</u></u>	<u><u>16,571</u></u>

## 中期簡明綜合財務狀況表

於二零二零年六月三十日

		於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		31,683	36,194
商譽		74,901	79,250
無形資產		4,985	14,086
開發費用		86,444	84,667
使用權資產		14,682	17,349
透過其他全面收入按公平值計算 之金融資產		9,500	10,100
遞延稅項資產		525	560
		<u>222,720</u>	<u>242,206</u>
<b>流動資產</b>			
存貨		153	147
應收賬款	11	19,198	22,575
已付按金、預付款項及其他應收款項		20,752	20,704
透過損益按公平值計算之金融資產		1,522	2,723
可收回稅項		6,197	12,388
現金及銀行結餘		40,588	22,105
		<u>88,410</u>	<u>80,642</u>
<b>流動負債</b>			
應付賬款	12	3,440	3,498
應計款項及其他應付款項		13,188	10,646
銀行借貸	13	27,548	25,157
租賃負債		5,066	5,314
合約負債		7,748	6,751
		<u>56,990</u>	<u>51,366</u>
<b>流動資產淨值</b>		<u>31,420</u>	<u>29,276</u>
<b>總資產減流動負債</b>		<u>254,140</u>	<u>271,482</u>

	於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)
<b>權益</b>		
股本	39,750	39,734
儲備	192,513	206,808
	<hr/>	<hr/>
本公司擁有人應佔權益	232,263	246,542
非控股權益	6,181	5,264
	<hr/>	<hr/>
權益總額	238,444	251,806
	<hr/>	<hr/>
<b>非流動負債</b>		
遞延稅項負債	3,174	4,814
租賃負債	11,891	14,247
債權證	631	615
	<hr/>	<hr/>
非流動負債總額	15,696	19,676
	<hr/>	<hr/>
權益及非流動負債總額	254,140	271,482
	<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>

# 中期簡明綜合財務報表附註

截至二零二零年六月三十日止六個月

## 1. 編製基準

樂遊科技控股有限公司（「本公司」）於二零一零年二月二十二日根據開曼群島法例第22章公司法（一九六一年第3號法令，經綜合及修訂）於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處及主要營業地點分別為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands及香港（「香港」）金鐘金鐘道89號力寶中心2座3201室。本公司股份在香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）主板上市。董事認為港新有限公司（一間於英屬處女群島（「英屬處女群島」）註冊成立的公司）為本公司的母公司及最終控股公司。

本報告期的中期簡明綜合財務報表乃按照香港會計師公會（「香港會計師公會」）所刊發的香港會計準則第34號「中期財務報告」及聯交所證券上市規則（「上市規則」）附錄十六的披露規定予以編製。

中期簡明綜合財務報表不包括年度財務報表所需的全部資料及披露，並應與本公司二零一九年年報（「二零一九年年報」）所載的本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的綜合財務報表一併閱讀。

編製符合香港會計準則第34號的中期簡明綜合財務報表需要管理層作出判斷、估計及假設，而該等判斷、估計及假設會影響政策應用以及本年度迄今資產及負債、收入及開支的呈報金額。

除另有註明外，中期簡明綜合財務報表乃以美元（「美元」）呈列，且所有價值均湊整至最近的千元單位（千美元）。中期簡明綜合財務報表未經審核但已由審核委員會審閱。



## 2. 重大會計政策概要

編製中期簡明綜合財務報表所用的會計政策與二零一九年年報所用者一致，惟採納下文所述新訂及經修訂香港會計準則、香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）、修訂本及詮釋的影響除外。

本集團已於二零二零年一月一日或之後開始的財政期間首次應用以下由香港會計師公會頒佈之新訂及經修訂香港財務報告準則：

香港會計準則第1號及香港會計準則第8號（修訂本）	重大的定義
香港財務報告準則第3號（修訂本）	業務的定義
香港財務報告準則第9號、香港會計準則第39號及 香港財務報告準則第7號（修訂本）	利率基準改革

### 提前採納香港財務報告準則（修訂本）

以下適用於本集團但於本年度尚未生效之香港財務報告準則（修訂本）已於本年度獲提早採納：

香港財務報告準則第16號（修訂本）	COVID-19有關租金寬減
-------------------	----------------

除以下所述外，於本期間應用新訂及經修訂香港財務報告準則對本集團於本期間及過往期間的財務表現及狀況及／或中期簡明綜合財務報表所載披露並無重大影響。

### 香港財務報告準則第16號之修訂本COVID-19有關租金寬減

本集團已選擇實際權宜方法應用香港財務報告準則第16號之修訂本，以應對因COVID-19疫情直接導致租金寬減而產生的租賃付款之任何變動。

本集團已對符合以下所有條件的租金寬減採用實際權宜方法：

- a) 租賃付款的變動使租賃代價有所修改，而經修改的代價與緊接變動前租賃代價大致相同，或低於緊接變動前租賃代價；
- b) 租賃付款的任何減幅僅影響原到期日為二零二一年六月三十日或之前的付款；及
- c) 租賃的其他條款及條件並無實質變動。

截至二零二零年六月三十日止六個月，於中期簡明綜合損益及其他全面收入表中確認的租金寬減金額為104,000美元（二零一九年：無）。

### 3. 分部資料

於本報告期間，本集團在一個經營分部內營運，即在線遊戲經營及零售遊戲開發業務。單一管理團隊向董事（即主要營運決策人）報告，而董事則全面管理整個業務。因此，本集團並無單獨呈列分部資料。

#### 地區資料

下表載列本報告期內有關本集團來自外部客戶之收入及本集團非流動資產的地區資料。客戶地區乃根據附屬公司的主要營運所在地確定。

本集團的非流動資產包括物業、廠房及設備、商譽、無形資產、開發費用、使用權資產、透過其他全面收入按公平值計算之金融資產及遞延稅項資產。物業、廠房及設備及使用權資產的地理位置乃基於所考慮資產的實際位置。倘為商譽、無形資產、開發費用、透過其他全面收入按公平值計算之金融資產及遞延稅項資產，則基於該等資產所分配的營運地區。

#### 來自外部客戶的收入

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千美元 (未經審核)	二零一九年 千美元 (未經審核)
加拿大	72,968	89,733
英國（「英國」）	15,156	12,028
美利堅合眾國（「美國」）	1,588	3,590
中華人民共和國（「中國」）	980	320
	<b>90,692</b>	<b>105,671</b>

## 非流動資產

	於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)
加拿大	53,321	61,785
英國	60,709	66,441
中國	22,797	23,046
香港	85,751	90,662
美國	142	272
	<u>222,720</u>	<u>242,206</u>

## 其他資料

### 主要產品之收入

本集團之主要產品收入如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千美元 (未經審核)	二零一九年 千美元 (未經審核)
電腦及視頻遊戲	<u>90,692</u>	<u>105,671</u>

#### 4. 收入

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	千美元	千美元
	(未經審核)	(未經審核)
遊戲開發及發行	74,084	91,357
職務作品	16,555	14,140
出售商品	53	174
	<u>90,692</u>	<u>105,671</u>
收入確認的時間		
隨時間	89,051	101,907
於某一時間點	1,641	3,764
	<u>90,692</u>	<u>105,671</u>

於二零二零年六月三十日，分配至本集團現有遊戲開發及發行合約項下的餘下履約責任的交易價格總額為7,748,000美元（二零一九年十二月三十一日：6,751,000美元），本集團將於日後確認該收入。

所有職務作品服務合約均為期一年或以下。誠如香港財務報告準則第15號所准許，分配至該等未完成合約的交易價格不予披露。

#### 5. 其他收入及收益

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	千美元	千美元
	(未經審核)	(未經審核)
銀行存款利息收入	72	610
匯兌收益淨額	5,990	-
雜項收入	189	263
	<u>6,251</u>	<u>873</u>

## 6. 財務費用

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千美元 (未經審核)	二零一九年 千美元 (未經審核)
利息：		
— 銀行借貸	527	799
— 租賃負債	464	486
— 債權證	29	27
	<u>1,020</u>	<u>1,312</u>

## 7. 稅項

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千美元 (未經審核)	二零一九年 千美元 (未經審核)
加拿大企業所得稅開支		
— 本期	11,350	13,355
英國企業所得稅抵免		
— 本期	(695)	(218)
遞延稅項		
— 本期	<u>(1,409)</u>	<u>(2,393)</u>
	<u>9,246</u>	<u>10,744</u>

附註：

- (a) 根據開曼群島及英屬處女群島規則及條例，本集團於本報告期內無須於開曼群島及英屬處女群島繳納任何所得稅（二零一九年：無）。
- (b) 於二零一八年三月二十一日，香港立法會通過《二零一七年稅務（修訂）（第7號）條例草案》（「草案」），該草案引入利得稅兩級制。草案於二零一八年三月二十八日簽署成為法律，並於翌日刊憲。根據利得稅兩級制，合資格集團實體首2,000,000港元的溢利將按8.25%之稅率繳稅，2,000,000港元以上部分的溢利將按16.5%之稅率繳稅。不符合利得稅兩級制資格的集團實體的溢利則繼續按16.5%的統一稅率繳稅。
- (c) 根據中國所得稅規則及條例，截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月，本集團旗下的中國公司須按25%的稅率繳納中國企業所得稅。
- (d) 根據加拿大所得稅規則及條例，截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月，本集團旗下的加拿大公司須按26.5%的稅率繳納加拿大企業所得稅（「企業所得稅」）。
- (e) 根據英國所得稅規則及條例，截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月，本集團旗下的英國公司須按19%的稅率繳納英國企業所得稅。本集團享受視頻遊戲稅收減免，其經英國研究所認證合格視頻遊戲的合格開發費用之25%得以用作抵稅之用。合格開發費用乃歐洲經濟區內產生之開發成本之80%。
- (f) 根據美國所得稅規則及條例，截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月，本集團旗下的美國公司須按21%的稅率繳納聯邦企業所得稅。

由於本集團認為二零二零年六月三十日的保留溢利將不會於可見將來分派，故並無就保留溢利分派而應付之稅項撥備遞延稅項負債（二零一九年十二月三十一日：無）。

## 8. 除稅前溢利

除稅前溢利乃經扣除／（計入）下列各項：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千美元 (未經審核)	二零一九年 千美元 (未經審核)
包括董事酬金在內的員工成本	14,959	13,523
以權益結算之股份付款開支	3,894	2,524
退休計劃供款	1,236	1,007
<b>總員工成本</b>	<b>20,089</b>	<b>17,054</b>
物業、廠房及設備折舊	1,105	1,052
使用權資產折舊	2,665	2,155
無形資產攤銷	8,386	8,707
開發費用攤銷 <sup>1</sup>	6,445	4,195
<b>折舊及攤銷總額</b>	<b>18,601</b>	<b>16,109</b>
透過損益按公平值計算之金融資產已變現虧損淨額	-	55
透過損益按公平值計算之金融資產未變現虧損淨額	1,200	766
<b>透過損益按公平值計算之金融資產虧損淨額</b>	<b>1,200</b>	<b>821</b>
確認為開支之存貨成本	36	98
與短期租賃有關的開支	674	477
匯兌（收益）／虧損淨額 <sup>2</sup>	(5,990)	4,381
出售物業、廠房及設備虧損淨額	-	7
開發費用減值 <sup>1</sup>	10,922	-
物業、廠房及設備減值	4,594	-
就應收賬款確認的預期信貸虧損撥備撥回 <sup>3</sup>	-	(3)
就按金及其他應收款項確認的預期信貸虧損撥備 <sup>3</sup>	3,225	3,062

- <sup>1</sup> 計入中期簡明綜合損益表內的銷售成本。
- <sup>2</sup> 計入中期簡明綜合損益表內的(其他收入及收益)／其他經營開支。
- <sup>3</sup> 計入中期簡明綜合損益表內的行政開支。

## 9. 每股(虧損)／盈利

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	千美元	千美元
	(未經審核)	(未經審核)
(虧損)／盈利		
用於計算每股(虧損)／盈利的本公司擁有人應佔		
(虧損)／溢利	<b>(5,788)</b>	<b>9,288</b>

### 普通股加權平均數

截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月，計算每股(虧損)／盈利時用作分母的普通股加權平均數如下：

	二零二零年	二零一九年
	千股	千股
股份數目		
用於計算每股基本(虧損)／盈利的普通股加權平均數	<b>3,081,902</b>	3,059,283
潛在攤薄普通股的影響：		
－購股權(附註)	—	38,685
用於計算每股攤薄(虧損)／盈利的普通股加權平均數	<b>3,081,902</b>	<b>3,097,968</b>

### 附註：

截至二零二零年六月三十日止六個月，本公司未行使購股權的影響為反攤薄，因此每股攤薄虧損與每股基本虧損相同。

計算每股攤薄盈利乃假設已行使本公司的未行使購股權，而行使價低於截至二零一九年六月三十日止六個月的平均市價，連同就已失效或已行使的購股權作出調整。



## 10. 股息

並無就截至二零二零年六月三十日止六個月宣派股息（截至二零一九年六月三十日止六個月：無）。

## 11. 應收賬款

	於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)
應收賬款	19,265	22,646
減：信貸虧損撥備*	(67)	(71)
	<u>19,198</u>	<u>22,575</u>

附註：

\* 於截至二零二零年六月三十日止六個月期間，信貸虧損撥備撥回（二零一九年：3,000美元）已計入中期簡明綜合損益表（附註8）。

本集團一般允許7日至60日的信貸期。基於發票日期的應收賬款（扣除減值後）賬齡分析如下：

	於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)
30日內	17,775	18,668
31日至60日	—	1,988
61日至180日	1,423	1,553
180日以上	—	366
	<u>19,198</u>	<u>22,575</u>

應收賬款以美元、加拿大元（「加元」）、人民幣（「人民幣」）及英鎊（「英鎊」）計值。

## 12. 應付賬款

	於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)
應付賬款	<u><u>3,440</u></u>	<u><u>3,498</u></u>

應付賬款的賬齡分析如下：

	於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)
30日內	2,523	2,392
31日至90日	844	775
91日至180日	47	327
180日以上	<u>26</u>	<u>4</u>
	<u><u>3,440</u></u>	<u><u>3,498</u></u>

購入若干貨品的平均信貸期一般為15日至90日。

### 13. 銀行借貸

	於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)
有抵押：		
定期貸款 (附註(a))	8,396	12,527
按揭貸款 (附註(b))	12,354	12,630
循環貸款 (附註(c))	6,798	-
	<u>27,548</u>	<u>25,157</u>

須償還的銀行借貸載列如下：

	於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)
一年內或按要求	<u>27,548</u>	<u>25,157</u>

銀行借貸之賬面值以下列貨幣列值：

	於二零二零年 六月三十日 千美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 千美元 (經審核)
港元	19,152	12,630
美元	8,396	12,527
	<u>27,548</u>	<u>25,157</u>

附註：

有抵押銀行借貸乃以計入物業、廠房及設備的租賃土地及樓宇（賬面值為25,620,000美元（二零一九年十二月三十一日：30,337,000美元））及本公司附屬公司提供之公司擔保（金額最高為25,000,000美元）（二零一九年十二月三十一日：25,000,000美元）作抵押。

各銀行借貸詳情如下：

**(a) 定期貸款**

定期貸款按計劃於二零二一年六月償還。此外，相關貸款協議載有賦予銀行無條件權利可酌情隨時要求還款的條款。因此，定期貸款於中期簡明綜合財務狀況表中分類為流動負債。定期貸款按香港銀行同業拆息（「香港銀行同業拆息」）加3.9%計息。於二零二零年六月三十日的實際年利率介乎4.5%至6.4%（二零一九年十二月三十一日：介乎每年4.9%至6.4%）。

銀行融資須遵守與本集團若干財務比率有關的契諾，而該等契諾常見於與金融機構訂立的貸款安排。倘本集團違反契諾，則已提取的融資將成為按要求償還。本集團定期監察該等契諾的遵守情況。於二零二零年六月三十日，本集團概無違反有關提取融資的契諾（二零一九年十二月三十一日：無）。

**(b) 按揭貸款**

按揭貸款按香港銀行同業拆息加1.2%計息。於二零二零年六月三十日的實際年利率介乎2.3%至3.9%（二零一九年十二月三十一日：每年2.2%至3.7%）。

**(c) 循環貸款**

於二零一八年十一月二十六日，本公司訂立循環貸款融資，為期一年，金額最高為65,000,000港元（相當於約8,333,000美元）。循環貸款擬用作本公司的一般企業資金用途。循環貸款按香港銀行同業拆息加0.9%計息。於二零二零年六月三十日的實際年利率介乎2.0%至3.1%（二零一九年十二月三十一日：每年1.9%至3.6%）。於二零一九年十二月三十一日，本公司已悉數償清銀行融資。

**(d) 銀行借貸之賬面值與其公平值相若。**

## 14. 報告期後事項

### (a) 終止有關可能出售郁國祥先生（「郁先生」）擁有權益之若干或全部本公司已發行股本的諒解備忘錄；及私有化排他性協議

本公司已宣佈，其已獲郁先生告知，於二零二零年四月二十九日，郁先生及其全資擁有的公司港新有限公司及奇新有限公司（連同港新有限公司統稱為「售股股東」）與Diandian Interactive Holding就可能出售郁先生擁有權益之若干或全部本公司已發行股本訂立諒解備忘錄（「新諒解備忘錄」）。董事會已獲售股股東告知，於二零二零年七月九日，售股股東及郁先生與Diandian Interactive Holding訂立終止契約，據此，訂約方因未能就正式買賣協議的條款達成協議而同意終止新諒解備忘錄。董事會認為，新諒解備忘錄的終止對本集團的業務營運及財務狀況並無重大不利影響。

於二零二零年七月十日，郁先生及本公司與騰訊控股有限公司（其股份於聯交所上市，股份代號：700）的全資附屬公司Tencent Mobility Limited就可能收購及私有化本公司（「可能私有化」）訂立排他性協議（「私有化排他性協議」）。於本公告日期，磋商仍在進行中，且無法確定(a)可能私有化的條款；及(b)可能私有化將繼續進行或將導致一項具約束力的協議。本公司概無法保證本公告提及的任何磋商將實現或最終完成，而磋商或會或不會導致可能收購及私有化本公司。

新諒解備忘錄及其終止以及可能私有化的進一步詳情載於本公司日期為二零一九年九月二十日、二零一九年十月十六日、二零一九年十一月十三日、二零一九年十一月二十二日、二零一九年十一月二十九日、二零一九年十二月九日、二零一九年十二月二十日、二零二零年一月三日、二零二零年一月十三日、二零二零年一月二十二日、二零二零年一月三十日、二零二零年二月十七日、二零二零年三月十日、二零二零年三月十二日、二零二零年四月九日、二零二零年五月四日、二零二零年五月十九日、二零二零年六月十七日、二零二零年七月九日、二零二零年七月十日、二零二零年七月十四日、二零二零年七月十五日、二零二零年七月十六日、二零二零年七月十七日、二零二零年七月二十日、二零二零年七月二十一日、二零二零年七月二十二日、二零二零年七月二十八日、二零二零年七月三十一日、二零二零年八月四日、二零二零年八月五日、二零二零年八月六日、二零二零年八月七日、二零二零年八月十日、二零二零年八月十一日及二零二零年八月十二日的公告。

**(b) 為遊戲開發提供貸款有關的第二份修訂協議**

於二零一七年十月十五日，本公司與總部位於美國的視頻遊戲開發工作室Certain Affinity, Inc.（「Certain Affinity」）（本公司擁有20%股權）訂立遊戲開發協議（「遊戲開發協議」），據此，Certain Affinity應基於若干知識產權（「知識產權」或「IP」）（包括變形金剛產權）為本公司開發及製作遊戲（「該遊戲」），而本公司應向Certain Affinity提供最多15,000,000美元的免息貸款融資（「貸款」），該貸款大致上為該遊戲的開發預算，以支付與提供該遊戲有關的開發服務而產生的成本及開支。

於二零一九年一月七日，透過本公司、Certain Affinity及Certain Affinity的創辦人、總裁及控股股東Hoberman先生訂立的修訂協議，貸款的最高本金額由15,000,000美元增至33,000,000美元。該貸款仍為免息及按無追索權基準授出，且本公司僅可從其分佔開發遊戲所得收入收回。增加貸款本金的原因為令Certain Affinity開發及製作內容更為豐富的遊戲，並準備將該遊戲於個人電腦（「個人電腦」）上推出。

透過本公司與Certain Affinity訂立之日期為二零二零年七月六日的另一份修訂協議，貸款的本金額最高由33,000,000美元進一步增至約43,000,000美元。貸款本金的第二次增加令Certain Affinity將能夠開始批量生產該遊戲更高品質的開放測試版。

於二零二零年六月三十日及於本公告日期，貸款超出上市規則第14.07(1)條界定的資產比率8%。貸款及後續修訂協議的進一步詳情載於本公司日期為二零一七年十月十六日、二零一九年一月七日及二零二零年七月六日的公告。

## 管理層討論及分析

### 業績回顧

二零二零年上半年新型冠狀病毒肺炎（「新冠肺炎」）疫情席捲全球，給每個人的生活和工作都帶來了意想不到的變化。我們運營中的產品《Warframe》仍然是深受玩家喜愛的遊戲，但本集團的業務運作也因海外工作室關閉而受到了一定程度的衝擊，於二零二零年上半年產品收入較去年同期出現下降；本集團於本報告期的收入為90,700,000美元（二零一九年同期：105,700,000美元），同比下降14.2%。由於受一款在研產品暫停開發，而將其研發成本確認為減值的影響，毛利率由二零一九年上半年的60.5%下降至二零二零年上半年的47.2%，毛利同比減少21,100,000美元至42,800,000美元。本報告期內，本集團合併淨虧損為4,700,000美元，以及本公司擁有人應佔虧損為5,800,000美元。本集團的除利息、稅項、折舊及攤銷前盈利為24,100,000美元，較二零一九年同期減少36.2%。經扣除減值虧損及以權益結算之股份付款開支，經調整除利息、稅項、折舊及攤銷前盈利增加7.8%至46,700,000美元。

於本報告期內，遊戲開發及發行、職務作品及其他業務分別為本集團貢獻81.7%、18.2%及0.1%的收入。

### 遊戲開發及發行

遊戲開發及發行業務是本集團的核心業務，目前本集團主要的收入和利潤來自旗艦產品《Warframe》。於本報告期內，本集團實現遊戲開發及發行收入74,100,000美元，較去年同期減少了17,300,000美元，同比下降18.9%。

## 《Warframe》

下表載列《Warframe》的主要運營資料：

	截至六月三十日止六個月		變動
	二零二零年	二零一九年	
	(以千計, 另有指明者除外)		
註冊用戶總數	<u>61,338</u>	<u>53,119</u>	<u>+15.5%</u>

《Warframe》是一款科幻題材的多人合作模式第三人稱動作遊戲，由本公司旗下附屬公司Digital Extremes Ltd.（「Digital Extremes」）開發並發行，採用免費網遊（「免費網遊」）的運營模式，目前同時在計算機(PC)和遊戲機主機平台（包括PlayStation 4、Xbox One及Switch）上運營。《Warframe》於二零一三年三月推出，截至本報告期止已運營超過七年，一直是全球最受歡迎的免費網遊之一。在Steam平台上，《Warframe》穩居全網排名前十（用戶數和遊戲時長），並收穫玩家91%的好評率；在PlayStation 4和Xbox One平台上，《Warframe》也是遊戲收入最高的免費網遊之一。《Warframe》的持續成功源自本集團與眾不同及強大的免費網遊開發能力和發行能力。本集團定期推出全球、全平台同步的高質量遊戲內容更新，提供高效及時的客戶服務，建立起有凝聚力、充滿熱情的玩家社區，並注重在線線下的各類互動活動，藉此增進玩家與開發團隊之間的溝通和交流。

於本報告期內，《Warframe》推出了兩個重大更新，*Operation: Scarlet Spear*和*The Deadlock Protocol*，給玩家帶來了新的任務和收集內容，並啟動了第三賽季（即午夜電波）活動。受新冠肺炎疫情影響，一年一度的嘉年華活動TennoCon改為在線直播，並推遲至二零二零年八月一日舉行；然而，粉絲的熱情絲毫沒有受到影響，此次TennoCon獲得了巨大的成功，在此期間遊戲的在線人數破歷史紀錄。



在本報告期內《Warframe》收入的下降主要受以下幾方面因素影響。一方面，在新冠肺炎疫情下研發團隊的新內容開發進度難以滿足玩家對內容量的巨大需求。自疫情爆發以來，居家隔離政策令娛樂產品用戶的空餘時間大大增加，為包括提供特定小時數的付費遊戲、以及競技性或互動性極強的免費遊戲等在內的大多數遊戲帶來利好。但《Warframe》作為一款內容驅動型的免費網遊，在一定時間內開發的更新內容有限。所以當用戶空餘時間及其要求的遊戲內容量暴漲，而開發團隊的工作進度無可避免地因居家隔離而受到輕微影響時，《Warframe》相較於其他熱門遊戲，其優勢受到了一定的削減。同時，《Warframe》於二零一九年十二月推出的相當進取的大型更新*Empyrean*，當中礙於一些技術原因致使未能完全達到玩家的期望，因此對二零二零年第一季度的收入造成了一定的影響。研發團隊在今年三月份在*Empyrean*的基礎上推出了補綴更新以優化遊戲體驗，得到了玩家的一致好評。此外，本報告期內，中國區遊戲收入在與Wegame平台協商新的合作安排的過渡期間也出現了一定的下滑。

雖然有上述情況存在，但產品研發和運營團隊準備的多項激動人心的變革正在計劃之中，使得大家對於《Warframe》的持續成功仍充滿信心：其中最值得期待的是在TennoCon公佈的更新*Heart of Deimos*，其所包含的全新的自定義戰甲系統和新的開放世界將大幅提升玩家的活躍程度及追求角色個性化的熱情。同時，Digital Extremes與《Warframe》國服發行方在WeGame平台上將展開深度合作，為玩家帶來遊戲的重大更新，並在更新頻率和進度上逐漸向《Warframe》國際服靠攏，解決長期以來國服更新效率低下的痛點問題，大大提升玩家的用戶體驗，有望將《Warframe》在中國區的營收帶上一個新的台階。除此之外，曾於二零一九年度影響《Warframe》收入的由於主機換代更新而導致主機端新增用戶下降的因素已於二零二零年趨於穩定，本報告期內主機平台的流水較二零一九年前後六個月分別出現小幅增長；同時，來自下一代主機的新用戶流量將為《Warframe》帶來值得期待的增長。

## ***Telltale Games***

本公司旗下的發行附屬公司Athlon Games, Inc.作為發行合作夥伴參與了Telltale Games (於二零一八年停業的知名美國遊戲品牌)的重整,並獲得包括《蝙蝠俠》、《與狼同行》在內的若干遊戲的獨家發行權。繼二零一九年,官方公佈這些遊戲的重製版本並獲得了不俗的銷量,在二零二零年,受新冠肺炎疫情居家隔離政策的影響,這些遊戲的銷售額又迎來了一波新的高潮。

## ***其他輕度／中度遊戲***

本公司旗下的廣州榮端軟件科技有限公司(「廣州榮端」)除研發下述《文明Online》項目外,亦同時開發了或正在開發多款規模相對較小的輕度／中度遊戲,包括《無盡世界》、《放置大魔王》等。這些產品主要採取多平台運營的策略,目前已有兩款產品登陸Steam平台,並通過與第三方合作發行,登陸手機平台。相對於本集團新遊戲產品線中,研發週期長、投入大的高質量PC及主機平台的遊戲而言,在輕度／中度遊戲領域的投入將加快本集團新遊戲的上線時間表,在短期內縮短遊戲研發投資的回報週期,並形成新的收入和利潤增長點。

《無盡世界》和《放置大魔王》同屬放置類角色扮演遊戲,均採用免費網遊的模式,目前通過Steam進行發售,未來將登陸手機平台。《無盡世界》得到近80%的玩家好評,併入選了Steam二零一九年度最佳遊戲(最熱新品);《放置大魔王》仍在搶先體驗階段,產品仍在不斷地優化當中,就已得到近90%的玩家好評。

## 職務作品及其他業務

本集團的職務作品業務板塊，主要由本公司位於英國（「英國」）的附屬公司 Splash Damage Limited（「Splash Damage」）。Splash Damage 在為全球領先的遊戲研發商和發行商提供廣受好評的 AAA 級別遊戲產品的開發服務方面具有豐富的經驗，該業務為集團帶來可預測的、穩定的收入來源。

於本報告期內，職務作品業務板塊同時服務於微軟遊戲工作室及 Google Stadia 等多個客戶，錄得收入共計 16,600,000 美元，較去年同期增長 17.1%。在新冠肺炎疫情給業務和運營造成嚴重限制的大背景下，這一增長顯得更加難能可貴，我們仍能一如既往地為客戶提供了高質量的遊戲開發服務。Splash Damage 於疫情爆發最早期便決定將其全部的研發團隊轉為居家辦公，使團隊可以靈活而迅速地應對疫情中的種種困境。因此，我們的工作室作為我們客戶一直以來信賴有加的研發合作夥伴，在工作效率和工作量上沒有收到任何影響。

職務作品板塊不僅在營收上實現增長，更重要的是，在業內和玩家中進一步提升了知名度，有口皆碑。繼二零一九年度 Splash Damage 與微軟的第一方遊戲工作室合作的頂級大作《Gears 5》、以及《Halo: Reach》（《Halo: Master Chief Collection》的一部份）推出市場並獲得高分評價後，二零二零年四月又推出了《Gears Tactics》。《Gears Tactics》是一款基於微軟的《Gears of War》的世界觀的快節奏回合制策略遊戲，被作為微軟的 Game Pass 的主打產品之一。Splash Damage 作為《Gears Tactics》的唯一研發工作室，全程負責設計和研發，使該產品在 Metacritic 上獲得平均 81 分的好成績。除此之外，二零二零年三月，Splash Damage 與雲遊戲平台 Google Stadia 宣佈了雙方的深度合作關係，並後續正式公佈了他們的第一款 Google Stadia 獨家產品《Outcasters》，一款在風格上有大量受眾的快節奏的多人遊戲。

其他業務主要為出售商品，本報告期內該項收入共計 100,000 美元（二零一九年：200,000 美元）。

## 新遊戲產品線

在對運營中的遊戲持續完善和更新的同時，本集團同樣重視新產品的研發，通過開發原創知識產權產品或聯合全球知名的IP，打造新的遊戲產品。近期運營中產品的表現使我們在新遊戲研發方面投入了更多的精力和資源，力求在未來兩年內打造出一個豐富且高質量的產品組合，減少本集團營收的波動並使其更具有規模性。

按照本集團既定的AAA級質量免費網遊戰略，我們在二零一七年下半年就啟動了一些大型項目的立項和研發，採用中西結合的設計和開發理念，並持續地在新遊戲研發方面投入大量資源。AAA級質量的遊戲產品，正如其名，是需要大量的時間、資源和金錢來研發打磨的。在過去的近三年時間裡，本集團的各個研發團隊付出了巨大的努力，多款產品陸續踏入鋪量製作階段。同時，我們定期審查各個項目的研發進展，優化各個項目的人力及經濟資源投資，實現產出最大化；在本報告期內，我們暫停了一款原創免費網遊的研發工作，並在財務上做了減值處理。

### 《變形金剛》

二零一七年，本集團與Hasbro Inc.及Hasbro International Inc.（統稱「Hasbro」）達成了許可協議的合作關係，並與知名遊戲開發商Certain Affinity開發《變形金剛》題材的遊戲。本報告期內，Certain Affinity完成了與本公司共計33,000,000美元的開發協議並提交了令人滿意的beta版本，本集團遂決定進一步向Certain Affinity授予10,000,000美元的開發經費，並於二零二零年七月六日簽訂了新的補充協議；與此同時，本集團也引入Splash Damage參與到本項目的後續開發之中。Splash Damage在大型遊戲產品研發方面具有眾多成功項目經歷，其加入將有助於降低潛在的風險，並依托其在遊戲在線服務方面的經驗助力該產品正式上線後的長線運營。

## 《文明Online》

二零一七年，本集團與Take Two International GmbH（「Take Two」）達成了IP授權的合作關係，由本集團的內部工作室負責這一大型多人在線遊戲產品的研發工作。二零一八年，Take Two將《文明Online》的全球發行權（除中國大陸地區外）授予本集團。本集團因此將會同時負責《文明Online》的開發和全球發行，將最大程度地釋放本集團在多人在線遊戲上的成功經驗和獨特優勢。本告報期內，研發團隊已經完成了全部基礎功能的開發，並正式進入大世界及任務線的鋪量製作階段。

## 《魔戒》（《指環王》）

二零一八年，本集團自《魔戒》（又譯為《指環王》）文學作品的若干IP所有人獲得了IP授權，並籌備開發一款基於《魔戒》世界觀的免費大型多人網絡（「MMO」）網遊。二零一九年，本集團與亞馬遜公司的附屬公司簽訂了共同開發協議，據此，本集團與亞馬遜遊戲工作室將共同開發及發行基於《魔戒》的免費MMO遊戲。根據共同開發協議，雙方將分別在各自的地區獨家營銷、發行並運營該遊戲。該產品在亞馬遜遊戲工作室的主導下獲得了令人滿意的進展。

## 其他新遊戲

除以上項目外，本集團擁有數個處於不同開發階段的未公佈新遊戲產品，涉及不同題材、不同玩法的免費網遊，分別由旗下不同的工作室負責研發或聯合第三方遊戲工作室進行研發。

## 重大交易及事項

### 終止與太裕控股有限公司（「太裕」）合作協議（「合作協議」）有關的主要及關連交易

於二零一八年十一月九日，本公司與太裕（本公司控股股東郁國祥先生（「郁先生」）全資擁有之公司）訂立合作協議，據此，訂約方有條件同意就開發及營運根據合作協議所開發或將開發的五款特定視頻遊戲訂立聯合安排。隨後，訂約方訂立五份補充協議，對合作協議的若干條款及條件進行修訂，包括但不限於將一款遊戲從合作範圍中刪除及修改最後截止日期。

然而，經過友善討論並審慎考慮(i)合作事項涉及之遊戲組合變更（刪除一款遊戲）；(ii)訂約方之成本及裨益以及彼等各自訂立聯合安排之商業理由變動；(iii)由於合作協議並未開始，持續開發餘下遊戲之進展與訂約方最初設想者有所不同；及(iv)自訂立合作協議以來已經過較長一段時間，故訂約方已決定不繼續聯合安排，原因為有關彼等於餘下遊戲合作條款之任何進一步磋商可能均無結果，且於最後截止日期前不大可能達成合作協議生效之先決條件。因此，本公司與太裕訂立終止協議，據此，訂約方同意終止合作協議，並自二零二零年六月二十六日起生效。

上述交易的進一步詳情載於日期為二零一八年十一月九日、二零一八年十二月十二日、二零一九年一月二日、二零一九年一月二十四日、二零一九年二月二十日、二零一九年三月二十八日、二零一九年六月五日、二零一九年七月三十一日、二零一九年九月二十六日、二零一九年十二月三十日、二零二零年三月二十七日及二零二零年六月二十六日的公告。

### 報告期後事項

報告期後事項的進一步詳情載於本公告附註14。

## 展望

這場突如其來的疫情並未打亂我們正常的工作節奏，本集團遍佈全球各地的團隊在居家隔離期間快速地做出調整，並持續打造高品質的工作成果，更加印證了人才和團隊是本集團最重要的資產。我們的團隊以開發和發行面向全球市場的精品遊戲為戰略指導，擁有通曉中西方遊戲市場的卓見、AAA級別遊戲研發能力、全球化的佈局和連接。本集團致力於盡快推出更多高品質的新遊戲，豐富產品組合，進一步提高本集團的盈利能力，為股東帶來更好的回報。

## 財務回顧

### 收入

我們的總收入由截至二零一九年六月三十日止六個月的105,700,000美元減少14.2%至截至二零二零年六月三十日止六個月的90,700,000美元，主要乃由於來自《Warframe》的收入下降、市場競爭及新遊戲機玩家數量減少所致。有關減少部分被職務作品分部收入增加部分抵銷。

### 毛利

我們的總毛利由截至二零一九年六月三十日止六個月的63,900,000美元減少33.0%至截至二零二零年六月三十日止六個月的42,800,000美元，而毛利率由截至二零一九年六月三十日止六個月的60.5%大幅減少至截至二零二零年六月三十日止六個月的47.2%，主要由於本報告期內開發費用減值10,900,000美元（二零一九年：無）所致。

### 其他收入及收益

其他收入及收益由截至二零一九年六月三十日止六個月的900,000美元大幅增加6.2倍至截至二零二零年六月三十日止六個月的6,300,000美元，主要乃由於本報告期內錄得匯兌收益淨額6,000,000美元（二零一九年：計入其他營運開支的匯兌虧損淨額4,400,000美元）所致。有關增加部分被銀行存款利息收入減少500,000美元所抵銷。

## 銷售及市場推廣開支

銷售及市場推廣開支由截至二零一九年六月三十日止六個月的6,200,000美元減少14.6%至截至二零二零年六月三十日止六個月的5,300,000美元，銷售及市場推廣開支的減少與本報告期內收入的減少一致。

## 行政開支

行政開支由截至二零一九年六月三十日止六個月的19,800,000美元略增1.3%至截至二零二零年六月三十日止六個月的20,100,000美元。行政開支主要包括員工成本及法律費用及折舊。此增加主要乃由不同進行中項目的員工成本及法律費用增加所驅動。

## 無形資產攤銷

無形資產攤銷由截至二零一九年六月三十日止六個月的8,700,000美元減少3.7%至截至二零二零年六月三十日止六個月的8,400,000美元，主要由於二零一九年下半年作出的無形資產減值所致。

## 財務費用

財務費用由截至二零一九年六月三十日止六個月的1,300,000美元減少22.3%至截至二零二零年六月三十日止六個月的1,000,000美元，主要由於與二零一九年相比平均銀行借款減少所致。

## 以權益結算之股份付款開支

以權益結算之股份付款開支由截至二零一九年六月三十日止六個月的2,500,000美元大幅增加54.3%至截至二零二零年六月三十日止六個月的3,900,000美元，主要由於本公司於二零一九年五月及六月根據其購股權計劃授出購股權，導致二零一九年上半年攤銷開支減少所致。



## 稅項

稅項由截至二零一九年六月三十日止六個月的10,700,000美元減少13.9%至截至二零二零年六月三十日止六個月的9,200,000美元，此與本報告期內收入下降一致。

## 財務狀況

### 物業、廠房及設備

物業、廠房及設備主要包括本集團的租賃土地及樓宇、辦公設備及汽車。於二零二零年六月三十日，物業、廠房及設備為31,700,000美元（二零一九年十二月三十一日：36,200,000美元）。此減少主要乃由於本報告期內折舊及減值虧損分別為1,100,000美元及4,600,000美元所致。

### 商譽

商譽分配至加拿大、英國及中國的現金產生單位。於二零二零年六月三十日，商譽為74,900,000美元（二零一九年十二月三十一日：79,200,000美元）。此減少主要乃由於本報告期內匯兌調整4,300,000美元所致。

### 無形資產

無形資產包括品牌名稱、已開發完成遊戲、遊戲引擎、開發中遊戲及商標。於二零二零年六月三十日，無形資產為5,000,000美元（二零一九年十二月三十一日：14,100,000美元）。大幅減少主要乃由於本報告期內無形資產攤銷8,400,000美元所致。

## **開發支出**

開發支出指根據開發協議應付獨立視頻遊戲開發商的款項及有關開發活動的支出。於二零二零年六月三十日，開發支出為86,400,000美元（二零一九年十二月三十一日：84,700,000美元）。略增主要由於持續參與幾個新項目19,600,000美元。有關增加部分被本報告期內開發支出減值虧損10,900,000美元及於損益確認攤銷6,400,000美元部分抵銷。

## **透過其他全面收入按公平值計算之金融資產**

於二零二零年六月三十日，透過其他全面收入按公平值計算之金融資產為9,500,000美元（二零一九年十二月三十一日：10,100,000美元）。此減少主要乃由於本報告期內透過其他全面收入按公平值計算之金融資產之公平值變動600,000美元所致。

## **透過損益按公平值計算之金融資產**

於二零二零年六月三十日，透過損益按公平值計算之金融資產為1,500,000美元（二零一九年十二月三十一日：2,700,000美元）。本報告期內透過損益按公平值計算之金融資產減少主要乃由於公平值虧損1,200,000美元所致。

## **應收賬款**

於二零二零年六月三十日，應收賬款為19,200,000美元（二零一九年十二月三十一日：22,600,000美元）。此減少與本報告期內的業務活動減少一致。

## 銀行借貸

於二零二零年六月三十日，本集團之銀行借貸為27,500,000美元（二零一九年十二月三十一日：25,200,000美元）。銀行借貸以(i)賬面值為25,600,000美元（二零一九年十二月三十一日：30,300,000美元）的租賃土地及樓宇（即本集團位於香港的辦公室物業，並計入物業、廠房及設備）；及(ii)本公司一間附屬公司發出的公司擔保（金額最高達25,000,000美元（二零一九年十二月三十一日：25,000,000美元））作抵押。略增乃由於本報告期內支取循環銀行借貸所致，並被定期貸款及按揭貸款還款抵銷。

## 遞延稅項負債

遞延稅項負債包括由業務合併產生的無形資產升值的稅項負債的預扣稅及加速稅項折舊。於二零二零年六月三十日，遞延稅項負債為3,200,000美元（二零一九年十二月三十一日：4,800,000美元）。遞延稅項負債減少與於本報告期內無形資產攤銷一致。

## 流動資金及財務資源

### 財務資源

本集團一般以內部產生的現金流量及債務融資活動為其營運提供資金，以滿足其資本需求。本集團會考慮適當及對其有利的一切融資方式。

於二零二零年六月三十日，現金及銀行結餘為40,600,000美元（二零一九年十二月三十一日：22,100,000美元），按美元、加元、英鎊、人民幣及港元（「港元」）列值。

## 計息借貸及資產負債比率

於二零二零年六月三十日，計息借貸總金額為28,200,000美元（二零一九年十二月三十一日：25,800,000美元）。此輕微增加主要乃由於本報告期內支取循環銀行借貸所致，被定期貸款及按揭貸款還款所抵銷。有關本集團銀行借貸（包括到期情況、貨幣及利率）的詳情，載於中期簡明綜合財務報表附註13。

於二零二零年六月三十日，本集團的資產負債比率為9.1%（二零一九年十二月三十一日：8.0%）。資產負債比率以本集團的總計息借貸除以資產總值計算。

## 分部資料

分部資料詳情載於中期簡明綜合財務報表附註3。

## 前景

誠如本公告「業績回顧」一節所介紹，本公司將竭力達致董事會及管理層所制定的目標。

## 其他資料

### 人力資源

於二零二零年六月三十日，本集團擁有1,045名僱員（二零一九年十二月三十一日：1,046名）。

### 員工成本

截至二零二零年六月三十日止六個月，員工成本總額（包括董事薪酬）為20,100,000美元（截至二零一九年六月三十日止六個月：17,100,000美元）。所有本集團旗下成員公司均為提供平等機會的僱主，並根據所提供職位的適當性甄選及提拔個別僱員。

## 退休福利成本

根據強制性公積金計劃條例，本集團為所有合資格參加強制性公積金退休福利計劃（「強積金計劃」）之僱員實行定額供款強積金計劃。供款乃按僱員之基本薪金之一定百分比作出。

本公司在中國經營之附屬公司之僱員，須參與當地市政府設立之中央退休金計劃。該等附屬公司須按其薪金成本之特定百分比向中央退休金計劃供款。供款於根據中央退休金計劃規則須支付時在損益中扣除。

本公司於加拿大營運的附屬公司之僱員可向註冊退休儲蓄計劃作出自願性供款。該等附屬公司會基於僱員的供款作出不超過年度上限的相應供款。該等附屬公司作出供款後，即無進一步付款責任。供款於到期時確認為僱員福利開支。

界定供款計劃指本公司於英國營運的附屬公司向一間獨立實體支付定額供款之退休金計劃。倘該項基金不具備足夠資產，無法就當期及以往期間之僱員服務向所有僱員支付福利，該等附屬公司亦無法律或推定責任作進一步供款。

本公司於美國的附屬公司根據美國稅收法第401(k)條參與徵稅界定供款計劃，涵蓋其美國所有參與計劃並按除所得稅前（最高達法律指定的上限）基準將其部分酬金用於供款的合資格僱員。本集團對計劃之供款乃基於個別僱員每月基本薪金的僱員供款百分比。根據該計劃，該等附屬公司就僱員合資格薪酬之首6%按100%之比率匹配僱員自願供款。僱員供款屬自願性質。

對於界定供款計劃，本公司之附屬公司以強制性、合約性或自願性方式向公開或私人管理之退休保險計劃供款。該等附屬公司作出供款後，即無進一步付款責任。供款於到期時確認為僱員福利開支。預付供款確認為資產，惟以可作現金退款或可扣減日後付款之金額為限。

## **購股權計劃**

本公司購股權計劃（「購股權計劃」）獲採納之期限為自二零一七年八月二十五日起計十年。購股權計劃的規則詳情載於本公司日期為二零一七年八月八日的通函。於本公告日期，購股權計劃項下授出的尚未行使購股權總數為408,859,122份購股權。

## **重大風險因素**

### **股本價格風險**

本集團之持作買賣投資按各報告期末之公平值計量。因此，本集團面臨持作買賣投資的公平值波動產生的股本價格風險。管理層密切監察上市證券的市況，並定期審視持作買賣投資的股本價格風險。

## 外匯風險

本集團主要在加拿大、英國、中國（包括香港）及美國經營業務。大部分資產、收入、付款及現金結餘均以美元、人民幣、港元、加元及英鎊列值。倘美元兌人民幣、港元、加元及英鎊的匯率出現任何重大波動，則會對本集團產生財務影響。本集團並無訂立任何外匯對沖安排。然而，本集團將不時檢討及調整其對沖及融資策略。

鑑於確認或計量上述項目涉及內在不確定因素及高度主觀成分，下一個財政年度的結果可能將有別於管理層作出估計所依據的預期，因而令確認及計量的金額與管理層在中期簡明綜合財務報表內所估計的金額大不相同。

## 有關重大投資及資本資產的未來計劃

截至二零二零年六月三十日止六個月，本集團並無其他有關重大投資及資本資產的計劃。

## 資產質押

於二零二零年六月三十日，根據按揭安排，本集團的賬面值為27,500,000美元（二零一九年十二月三十一日：25,200,000美元）的銀行借貸乃以本集團位於香港的辦公室物業及本公司附屬公司提供的公司擔保作抵押。

## 合約及資本承擔

於二零二零年六月三十日，本集團的資本承擔為93,500,000美元（二零一九年十二月三十一日：97,000,000美元）。

## 或然負債

於二零二零年六月三十日，本集團並無任何重大或然負債（二零一九年十二月三十一日：無）。

## 其他資料

### 購買、出售或贖回本公司上市證券

於本報告期內，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

### 企業管治守則

董事認為，本公司已遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則（「守則」）所載之相關守則條文（「守則條文」），惟下文所述的守則條文第A.2.1條除外。

根據守則條文第A.2.1條，主席及行政總裁職務應予以區分，不應由同一人士擔任。許怡然先生自二零一七年九月五日起一直同時擔任本公司主席兼行政總裁。鑑於本集團之迅速發展，董事會相信由同一人兼任主席及行政總裁角色，本集團可享有貫徹領導，從而促進戰略規劃及及時及有效執行業務計劃。此外，根據現任董事會組成（即五名執行董事、一名非執行董事及三名獨立非執行董事），我們相信可充分及公正地代表本公司股東之利益。董事會認為，現時之企業管治安排不會損害本集團內職權及授權兩者間之平衡。

除上述者外，董事認為本公司於本報告期內已符合守則所載的所有守則條文。

### 董事進行證券交易的標準守則

本公司已就董事進行證券交易採納一套操守守則，其條款不遜於上市規則附錄十所載之上市發行人董事進行證券交易之標準守則（「標準守則」）所載的規定標準。本公司已向全體董事作出具體查詢，全體董事確認彼等於回顧期內均已遵守標準守則及本公司有關董事進行證券交易操守守則的規定準則。



## 審核委員會

本公司已成立審核委員會，並制定符合守則的書面職權範圍。審核委員會的主要職責為審閱本公司財務資料及監督本公司財務報告程序、風險管理及內部控制系統。審核委員會（成員包括胡宗明先生（委員會主席）、陳志遠先生及關毅傑先生，均為獨立非執行董事）已審閱本集團截至二零二零年六月三十日止六個月的未經審核中期簡明綜合業績。審核委員會亦已與高級管理層成員討論與本公司採納的會計政策及常規以及本公司內部控制有關的事項。

## 中期股息

董事會已決議不宣派截至二零二零年六月三十日止六個月的任何中期股息（截至二零一九年六月三十日止六個月：無）。

承董事會命  
樂遊科技控股有限公司  
主席兼行政總裁  
許怡然先生

香港，二零二零年八月二十一日

於本公告日期，董事會包括執行董事許怡然先生（主席兼行政總裁）、李陽先生（副主席）、陳明博士（營運總監）、顧正浩先生及曹博先生；非執行董事達振標先生；以及獨立非執行董事胡宗明先生、陳志遠先生及關毅傑先生。

本公告載有前瞻性陳述，涉及本集團的業務展望、財務表現估計、預測業務計劃及發展策略，該等前瞻性陳述是根據本集團現有的資料，亦按本公告刊發之時的展望為基準，在本公告內載列。該等前瞻性陳述是根據若干預測、假設及前提，當中有些涉及主觀因素或不受我們控制，該等前瞻性陳述或會證明為不正確及可能不會在將來實現。該等前瞻性陳述涉及許多風險及不明朗因素。鑑於風險及不明朗因素，本公告內所載列的前瞻性陳述不應視為董事會或本公司聲明該等計劃及目標將會實現。因此股東及潛在投資者不應過於依賴該等陳述。