

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



DIGITAL DOMAIN HOLDINGS LIMITED

數字王國集團有限公司

(於百慕達註冊成立之有限公司)
(股份代號：547)

截至二零二零年六月三十日止六個月之 中期業績公告

數字王國集團有限公司（「本公司」）董事會（分別為「董事」及「董事會」）謹此公佈本公司及其附屬公司（「本集團」）截至二零二零年六月三十日止六個月（「回顧期間」）之未經審核綜合中期業績，連同二零一九年同期之比較數字如下：

簡明綜合損益表—未經審核

截至二零二零年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零二零年 千港元	二零一九年 千港元
收入	3	334,739	284,429
銷售及提供服務之成本		(307,848)	(227,832)
毛利		26,891	56,597
其他收入及收益		90,218	73,237
銷售及分銷開支		(2,549)	(10,238)
行政開支及其他經營開支淨額		(242,089)	(245,659)
財務費用	4	(14,985)	(42,117)
投資物業之公平價值收益		-	700
出售附屬公司之收益		-	99,293
應收聯營公司款項之減值虧損		-	(93,289)
應佔聯營公司虧損		(7,721)	(5,787)
應佔合營企業虧損		-	(1)
除稅前虧損	5	(150,235)	(167,264)
稅項	6	3,793	1,552
期內虧損		(146,442)	(165,712)
虧損歸屬於：			
— 本公司持有人		(127,224)	(161,625)
— 非控股權益		(19,218)	(4,087)
		(146,442)	(165,712)
每股虧損：			
基本及攤薄	7	(0.373)港仙	(0.556)港仙

簡明綜合全面收益表 — 未經審核
截至二零二零年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	千港元	千港元
期內虧損	<u>(146,442)</u>	<u>(165,712)</u>
其他全面收益		
其後或會重新分類至損益之項目：		
貨幣換算差額	(5,615)	6,897
應佔聯營公司其他全面收益	92	82
應佔合營企業其他全面收益	<u>(4)</u>	<u>(1)</u>
其後或會重新分類至損益之其他全面收益淨額	<u>(5,527)</u>	<u>6,978</u>
不會重新分類至損益之項目：		
透過其他全面收益按公平價值計量之 股本工具之公平價值變動，扣除稅項	-	(57,382)
不會重新分類至損益之其他全面收益淨額	<u>-</u>	<u>(57,382)</u>
期內其他全面收益，扣除稅項	<u>(5,527)</u>	<u>(50,404)</u>
期內全面收益總額	<u><u>(151,969)</u></u>	<u><u>(216,116)</u></u>
全面收益總額歸屬於：		
— 本公司持有人	(131,554)	(212,667)
— 非控股權益	<u>(20,415)</u>	<u>(3,449)</u>
	<u><u>(151,969)</u></u>	<u><u>(216,116)</u></u>

簡明綜合財務狀況表
於二零二零年六月三十日

		未經審核 二零二零年 六月三十日	經審核 二零一九年 十二月三十一日
	附註	千港元	千港元
非流動資產			
物業、廠房及設備		79,997	72,002
使用權資產		103,853	132,749
無形資產	8	1,304,989	1,346,042
於聯營公司之權益		83,027	79,973
於合營企業之權益		-	4
透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產	9	-	-
按金	10	12,557	12,857
遞延稅項資產		2,431	176
		<u>1,586,854</u>	<u>1,643,803</u>
流動資產			
存貨		30,875	22,970
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項	10	214,078	169,674
合約資產		3,795	13,170
銀行結餘及現金		207,763	325,433
		<u>456,511</u>	<u>531,247</u>
流動負債			
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項	11	138,774	108,821
租賃負債		40,121	49,672
合約負債		52,536	66,873
借款		74,106	54,870
應付或然代價		13,379	14,259
應付稅項		4,902	5,073
		<u>323,818</u>	<u>299,568</u>
流動資產淨值		<u>132,693</u>	<u>231,679</u>
資產總值減流動負債		<u>1,719,547</u>	<u>1,875,482</u>
非流動負債			
借款		234,817	219,515
租賃負債		93,414	114,977
遞延稅項負債		59,672	63,795
		<u>387,903</u>	<u>398,287</u>
資產淨值		<u>1,331,644</u>	<u>1,477,195</u>
股本及儲備			
股本	12	340,737	340,737
儲備		960,679	1,085,815
本公司持有人應佔權益		<u>1,301,416</u>	<u>1,426,552</u>
非控股權益		30,228	50,643
權益總額		<u>1,331,644</u>	<u>1,477,195</u>

簡明綜合現金流量表 – 未經審核
截至二零二零年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千港元	二零一九年 千港元
經營活動之現金流量		
除稅前虧損	(150,235)	(167,264)
就以下作出調整：		
物業、廠房及設備折舊	15,108	22,712
使用權資產折舊	25,306	16,545
出售無形資產之收益	-	(3,036)
無形資產攤銷	52,792	49,871
出售物業、廠房及設備之虧損	57	-
出售附屬公司之收益	-	(99,293)
以股本結算以股份支付之開支	6,418	4,768
匯兌虧損淨額	3,521	2,272
投資物業之公平價值收益	-	(700)
應佔聯營公司虧損	7,721	5,787
應佔合營企業虧損	-	1
應收貿易賬款及合約資產之減值虧損（回撥）／撥備	(5,971)	1,233
其他應收賬款之減值虧損回撥	(2,799)	-
應收聯營公司款項之減值虧損	-	93,289
應付或然代價之公平值變動	(887)	-
利息收入	(2,509)	(9,611)
財務費用	14,985	42,117
營運資金變動前之經營虧損	(36,493)	(41,309)
買賣商品增加	(7,905)	(1,463)
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項增加	(33,972)	(129,795)
合約資產減少	9,375	2,462
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項增加／（減少）	28,578	(952)
合約負債（減少）／增加	(14,337)	1,939
經營活動已動用之現金	(54,754)	(169,118)
已付所得稅	(374)	(112)
已付利息	(5,199)	(31,995)
經營活動已動用之現金淨額	(60,327)	(201,225)

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千港元	二零一九年 千港元
投資活動之現金流量		
已收利息	831	9,521
購買物業、廠房及設備	(25,378)	(3,542)
出售物業、廠房及設備之所得款項	17	-
添置無形資產	(22,355)	(34,158)
出售無形資產之所得款項	-	4,046
向聯營公司墊款	(10,683)	(48,401)
於存入時到期日超過三個月或已抵押的銀行存款減少	15,582	-
結清應付或然代價	-	(45,614)
出售附屬公司所得之現金流入淨額	-	233,412
投資活動（動用）／所得之現金淨額	(41,986)	115,264
融資活動之現金流量		
購股權獲行使之所得款項	-	64
發行普通股之所得款項，扣除發行開支	-	553,556
新增借款	42,076	226,752
償還借款	(5,338)	(468,044)
償還租賃負債之本金部份	(34,123)	(29,763)
融資活動所得之現金淨額	2,615	282,565
現金及現金等值物（減少）／增加淨額	(99,698)	196,604
匯率變動之影響	(2,390)	(927)
於一月一日之現金及現金等值物	309,851	75,926
於六月三十日之現金及現金等值物	207,763	271,603
代表：		
銀行結餘及現金	207,763	271,603

附註

1. 編製基準及會計政策

截至二零二零年六月三十日止六個月之未經審核簡明綜合中期財務報表乃按照香港會計師公會（「香港會計師公會」）所頒佈之香港會計準則（「香港會計準則」）第 34 號「中期財務報告」及香港聯合交易所有限公司證券上市規則附錄 16 之適用披露規定而編製。

本未經審核簡明綜合中期財務報表乃按歷史成本基準編製，惟按公平價值計量之若干金融工具除外。

此等未經審核簡明綜合中期財務報表乃根據二零一九年年度財務報表所採用的相同會計政策編製，惟對於二零二零年一月一日或之後開始期間首次生效的新準則或詮釋有關的除外。此為本集團採納香港財務報告準則第 16 號租賃（「香港財務報告準則第 16 號」）後的首份財務報表。會計政策變動的詳情載列於附註 2。除採納香港財務報告準則第 16 號外，採納新訂及經修訂香港財務報告準則對該等未經審核簡明綜合中期財務報表並無重大影響。本集團並無提前採納於本會計期間已頒佈但尚未生效的任何其他新訂及經修訂香港財務報告準則。

此等未經審核簡明綜合中期財務報表之編製乃遵照香港會計準則第 34 號，其規定使用若干判斷、估計及假設，而該等判斷、估計及假設會影響政策應用以及按年初至今基準匯報之資產及負債、收入及開支申報金額。實際結果可能有別於該等假設。

除另有註明者外，此等未經審核簡明綜合中期財務報表以港元呈列。此等未經審核簡明綜合中期財務報表載有未經審核簡明綜合財務報表及選定之說明附註。該等附註包括對了解本集團自二零一九年年度財務報表以來財務狀況及表現之變動而言屬重要之事件及交易之說明。此等未經審核簡明綜合中期財務報表及附註不包括根據香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）編製完整財務報表要求之所有資料，並應與二零一九年綜合財務報表一併閱讀。

2. 香港財務報告準則之變動

香港會計師公會已頒佈若干於本集團目前之會計期間首次生效之新訂或經修訂香港財務報告準則：

香港財務報告準則第 3 號之修訂	業務之定義
香港會計準則第 1 號及香港會計準則第 8 號之修訂	重大之定義
香港財務報告準則第 9 號、香港會計準則第 39 號及香港財務報告準則第 7 號之修訂	利率基準改革
香港財務報告準則第 16 號之修訂	與新型冠狀病毒有關之租金寬減 ¹ (提早採納)

¹ 有關修訂於二零二零年六月一日或之後開始的年度期間追溯有效，允許提早應用。

本集團已採納所有與其業務有關及於本集團本會計期間生效之新訂或經修訂香港財務報告準則。提早採納香港財務報告準則第 16 號之修訂的影響於下文概述。採納其他於二零二零年一月一日起生效的新訂或經修訂香港財務報告準則對本集團之會計政策並無重大影響。

香港財務報告準則第 16 號之修訂

本修訂為承租人提供實際可行的權宜方法以選擇就新型冠狀病毒的直接後果產生的租金寬減不應用租賃修改會計處理。該實際可行權宜方法僅適用於新型冠狀病毒直接後果產生的租金寬減，且僅當

- (i) 租賃付款的變動使租賃代價有所修訂，而經修訂代價與緊接變動前租賃代價大致相同或較低；
- (ii) 租賃付款的任何減幅僅影響原到期日為二零二一年六月三十日或之前的付款；及
- (iii) 租賃的其他條款及條件並無實質變動。

截至二零二零年六月三十日止期間，出租人因新型冠狀病毒大流行而降低或豁免本集團租用樓宇的若干月租付款，而租賃條款並無其他變動。本集團已於二零二零年一月一日提前採納該修訂，並選擇於截至二零二零年六月三十日止期間不對出租人因新型冠狀病毒大流行而給予的所有租金優惠應用租賃修訂會計。因此，於截至二零二零年六月三十日止期間，因租金寬減而減少的租賃付款 428,000 港元已透過取消確認部分租賃負債並計入損益，作為浮動租賃付款入賬。

3. 收入及分部報告

可申報分部

本集團按主要經營決策者所審閱並賴以作出決策及評估表現之報告釐定其經營分部。

由於各業務提供不同產品及服務，所需之業務策略亦不相同，因此各分部之管理工作乃獨立進行。以下為本集團各可申報分部業務之概要：

- 媒體娛樂（視覺特效製作服務、後期製作服務、360度全景數碼捕捉技術應用以及銷售硬件及解決方案服務）
- 物業投資

分部間交易之價格乃參考就類似訂單向外部人士收取之價格釐定。由於中央收益及開支並未計入主要經營決策者評估分部表現時使用之分部溢利或虧損內，故並無分配至經營分部。

(a) 期內本集團來自主要業務之收入分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	千港元	千港元
符合香港財務報告準則第 15 號範圍的客戶合約收入：		
提供		
— 視覺特效製作服務	304,607	211,479
— 後期製作服務	5,299	11,506
— 360 度全景數碼捕捉技術應用及銷售 硬件以及解決方案服務	24,833	61,379
	<u>334,739</u>	<u>284,364</u>
其他來源的收入		
租金收入	-	65
	<u>334,739</u>	<u>284,429</u>

(b) 客戶合約收入之分拆

	媒體娛樂	
	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	千港元	千港元
分部		
貨品或服務的類型		
提供		
— 視覺特效製作服務	304,607	211,479
— 後期製作服務	5,299	11,506
— 360 度全景數碼捕捉技術應用及銷售硬件以及 解決方案服務	24,833	61,379
總計	334,739	284,364
地區市場		
中華人民共和國（「中國」）	26,046	91,897
美利堅合眾國（「美國」）	88,485	86,927
加拿大	215,559	99,251
英國	2,671	2,964
其他國家／地區	1,978	3,325
總計	334,739	284,364
確認收入時間		
某一時間點	24,840	59,990
一段時間	309,899	224,374
總計	334,739	284,364

(c) 本集團在期內按業務分部劃分之收入和業績以及資產和負債分析如下：

	媒體娛樂		物業投資		綜合	
	截至六月三十日		截至六月三十日		截至六月三十日	
	止六個月		止六個月		止六個月	
	二零二零年	二零一九年	二零二零年	二零一九年	二零二零年	二零一九年
	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元
來自外界客戶之可申報分部收入	<u>334,739</u>	<u>284,364</u>	<u>-</u>	<u>65</u>	<u>334,739</u>	<u>284,429</u>
可申報分部虧損	<u>(130,820)</u>	<u>(110,014)</u>	<u>-</u>	<u>(230)</u>	<u>(130,820)</u>	<u>(110,244)</u>
	於	於	於	於	於	於
	二零二零年	二零一九年	二零二零年	二零一九年	二零二零年	二零一九年
	六月三十日	十二月三十一日	六月三十日	十二月三十一日	六月三十日	十二月三十一日
	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元
可申報分部資產	<u>1,805,229</u>	<u>1,778,058</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>1,805,229</u>	<u>1,778,058</u>
可申報分部負債	<u>(592,427)</u>	<u>(586,028)</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>(592,427)</u>	<u>(586,028)</u>

(d) 可申報分部損益、資產及負債之對賬

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千港元	二零一九年 千港元
除稅前虧損		
可申報分部虧損	(130,820)	(110,244)
應收貿易賬款及合約資產之減值虧損回撥／ (撥備)	5,971	(1,233)
其他應收賬款之減值虧損回撥	2,799	-
應收聯營公司款項之減值虧損	-	(93,289)
出售未分配物業、廠房及設備之虧損	(74)	-
投資物業之公平價值收益	-	700
應佔聯營公司虧損	(7,721)	(5,787)
應佔合營企業虧損	-	(1)
核數師酬金	(882)	(428)
未分配物業、廠房及設備之折舊、未分配使 用權資產之折舊以及未分配無形資產之 攤銷	(26,511)	(21,187)
專業費用	(12,348)	(15,986)
財務費用	(14,985)	(42,117)
以股本結算以股份支付之開支	(6,418)	(4,768)
未分配租賃開支	(74)	(74)
未分配其他收入及收益	80,845	72,726
出售附屬公司之收益	-	99,293
其他未分配企業開支*	(40,017)	(44,869)
除稅前綜合虧損	(150,235)	(167,264)

* 該結餘主要代表並無分配至經營分部之未分配企業經營開支，包括董事酬金、員工成本及其他總部開支。

	於二零二零年 六月三十日 千港元	於二零一九年 十二月三十一日 千港元
資產		
可申報分部資產	1,805,229	1,778,058
未分配銀行結餘及現金	105,611	212,906
未分配企業資產	132,525	184,086
	<u>2,043,365</u>	<u>2,175,050</u>
負債		
	於二零二零年 六月三十日 千港元	於二零一九年 十二月三十一日 千港元
可申報分部負債	592,427	586,028
應付稅項	4,902	5,073
遞延稅項負債	59,672	63,795
未分配借款	4,909	4,909
未分配企業負債	49,811	38,050
	<u>711,721</u>	<u>697,855</u>

(e) 地區資料

本集團來自外界客戶之收入按地區分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千港元	二零一九年 千港元
香港（所屬地）	-	65
中國	26,046	91,897
美國	88,485	86,927
加拿大	215,559	99,251
英國	2,671	2,964
其他國家／地區	1,978	3,325
	<u>334,739</u>	<u>284,429</u>

上列之收入資料乃根據客戶所在地劃分。

(f) 收入

下表提供來自與客戶的合約之應收貿易賬款、合約資產和合約負債的資料。

	於二零二零年 六月三十日 千港元	於二零一九年 十二月三十一日 千港元
應收貿易賬款	37,697	46,678
合約資產	3,795	13,170
合約負債	52,536	66,873

合約資產主要關於本集團就收取已完成工作但於報告日期尚未開立發票之代價的權利，涉及提供視覺特效製作、後期製作服務及解決方案服務之收入。當權利成為無條件時，合約資產將轉移至應收款項。這通常發生在本集團向客戶開出發票時。

合約負債主要關於自客戶收到的預付代價。

本集團已就媒體娛樂服務的銷售合約應用實際權宜方法，因此上述資料並不包括本集團根據媒體娛樂服務合約（原有預期期限為一年或以下）履行剩餘履約責任時有權獲得收入的資料。

4. 財務費用

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千港元	二零一九年 千港元
應計利息：		
應付或然代價	158	1,817
租賃負債	8,253	8,447
利息：		
銀行及其他貸款	6,574	31,164
有抵押票據	-	689
	<u>14,985</u>	<u>42,117</u>

5. 除稅前虧損

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千港元	二零一九年 千港元
此已計入／扣除下列各項：		
計入：		
利息收入	2,509	9,611
應收貿易賬款及合約資產之減值虧損回撥	5,971	-
其他應收賬款之減值虧損回撥	2,799	-
扣除：		
員工成本（包括董事酬金）	351,828	268,742
物業、廠房及設備折舊	15,108	22,712
使用權資產折舊	25,306	16,545
無形資產攤銷	52,792	49,871
應收貿易賬款及合約資產之減值虧損	-	1,233
短期租賃開支	215	367

6. 稅項

未經審核簡明綜合損益表中計入之稅項包括：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 千港元	二零一九年 千港元
期內稅項－香港利得稅	-	-
期內稅項－海外稅項		
－本期撥備	458	1,758
－過往年度超額撥備	(84)	-
遞延稅項	(4,167)	(3,310)
	(3,793)	(1,552)

香港利得稅乃根據兩段期間之估計應課稅溢利按適用稅率計算。兩段期間均並無計提香港利得稅，因為本集團之承前估計稅項虧損足以抵扣估計之應課稅溢利。海外溢利之稅項乃根據期內之估計應課稅溢利按本集團經營業務所在國家之現行稅率計算。

7. 每股虧損

歸屬本公司持有人之每股基本虧損是根據以下數據計算：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	千港元	千港元
計算每股基本虧損之本公司擁有人應佔期間虧損	<u>(127,224)</u>	<u>(161,625)</u>

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	股份數目	股份數目
計算每股基本虧損之普通股加權平均數	<u>34,073,816,258</u>	<u>29,068,472,612</u>

每股攤薄虧損

由於尚未行使購股權對每股基本虧損具反攤薄影響，於計算每股攤薄虧損時並無假設行使尚未行使之購股權。

除上述者外，於本期間及以往期間並無其他潛在攤薄股份。因此，於本期間及以往期間之每股基本及攤薄虧損為相同。

8. 無形資產

	商譽 千港元	商標 千港元	專有軟件 千港元	參股權 千港元	專利 千港元	未交付 合約 千港元	知識產權 許可 千港元	其他許可 千港元	總計 千港元
成本									
於二零二零年一月一日	884,952	153,366	200,368	381,763	306,447	18,178	-	17,841	1,962,915
添置	-	-	16,280	-	279	-	2,075	3,721	22,355
匯兌調整	235	(6,548)	(2,958)	-	(3,966)	-	-	(347)	(13,584)
於二零二零年六月三十日	885,187	146,818	213,690	381,763	302,760	18,178	2,075	21,215	1,971,686
累計攤銷及減值虧損									
於二零二零年一月一日	74,419	-	103,129	344,706	73,264	16,663	-	4,692	616,873
期內攤銷	-	-	5,465	21,657	19,533	1,515	519	4,103	52,792
匯兌調整	-	-	(1,104)	-	(1,750)	-	-	(114)	(2,968)
於二零二零年六月三十日	74,419	-	107,490	366,363	91,047	18,178	519	8,681	666,697
賬面值									
於二零二零年六月三十日	810,768	146,818	106,200	15,400	211,713	-	1,556	12,534	1,304,989
於二零一九年十二月三十一日	810,533	153,366	97,239	37,057	233,183	1,515	-	13,149	1,346,042

9. 透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產

	於二零二零年 六月三十日 千港元	於二零一九年 十二月三十一日 千港元
非上市股本投資，按公平價值列賬	-	-

於二零一八年，本集團以 25,000,000 美元（相當於約 196,213,000 港元）之代價收購非上市股本工具。於二零一九年十二月三十一日累計公平價值調整（向下）196,213,000 港元並在其他全面收益確認。

上述投資為中期或長期策略目的而持有的非上市股本工具。本集團在初步確認時將此項股本工具投資不可撤銷地指定為透過其他全面收益按公平價值計量，是因為董事相信此舉為中長期策略投資提供更具意義的呈列，而非即時於損益中反映公平價值變動。

10. 應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項

本集團一般向貿易客戶授予平均 30 天（於二零一九年十二月三十一日：30 天）之放賬期。本集團之應收貿易賬款（扣除減值虧損）根據發票日期作出之賬齡分析如下：

	二零二零年 六月三十日 千港元	二零一九年 十二月三十一日 千港元
流動部份		
應收貿易賬款（按賬齡劃分）		
0-30天	17,855	26,347
31-60天	3,303	2,415
61-90天	1,622	5,428
91-365天	9,333	5,159
逾365天	5,584	7,329
應收貿易賬款總額	37,697	46,678
其他應收賬款	60,565	66,003
按金	5,148	5,307
預付款項	110,668	51,686
流動部份小計	214,078	169,674
非流動部份		
按金	12,557	12,857
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項總額	226,635	182,531

11. 應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項

本集團之應付貿易賬款根據發票日期作出之賬齡分析如下：

	二零二零年 六月三十日 千港元	二零一九年 十二月三十一日 千港元
應付貿易賬款（按賬齡劃分）		
0-30天	5,400	7,407
31-60天	1,505	4,248
61-90天	288	1,263
91-365天	9,355	4,373
逾365天	4,555	10,057
應付貿易賬款總額	21,103	27,348
其他應付賬款	49,226	25,347
應計款項	68,445	56,126
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項總額	138,774	108,821

12. 股本

	普通股數目	金額 千港元
每股面值 0.01 港元之普通股		
法定：		
於二零一九年十二月三十一日及二零二零年六月三十日	75,000,000,000	750,000
已發行及繳足：		
於二零一九年十二月三十一日及二零二零年六月三十日	34,073,816,258	340,737

13. 以股份支付之交易

於二零二零年五月二十一日，478,000,000 份購股權（「購股權」）乃有條件地授予本集團之僱員，292,200,000 份購股權已於二零二零年五月二十一日即時歸屬，而 92,200,000 份購股權及 93,600,000 份購股權將分別於二零二一年五月二十一日及二零二二年五月二十一日歸屬。所有購股權於／將於其相應歸屬日期至二零三零年五月二十日可予行使。購股權之行使價為每股 0.046 港元，此為於二零二零年五月二十一日在聯交所發出之每日報價表所載的收市價。

於截至二零二零年六月三十日止六個月，概無購股權（截至二零一九年六月三十日止六個月：無）已被沒收及概無購股權（截至二零一九年六月三十日止六個月：1,000,000 份）獲行使。

於二零二零年六月三十日，未行使購股權之加權平均行使價為每股 0.253 港元（於二零一九年十二月三十一日：每股 0.308 港元），而有關購股權之平均餘下合約年期為 6.23 年（於二零一九年十二月三十一日：5.75 年）。

作為授出購股權之代價所收到之服務於授出日期的公平價值，乃參考已授出購股權之公平價值而計量。於二零二零年五月二十一日授出購股權的公平價值乃根據二項式期權定價模式釐定。於截至二零二零年六月三十日止六個月授出之每份購股權的加權平均公平價值為 0.021 港元。主要估值參數如下：

於授出日期之股價	0.046 港元
行使價	0.046 港元
預期波幅	50%
購股權之年期	10 年
預期股息收益	0%
無風險利率	0.58%
沒收比率	5.5%
次優行使行為倍數	2.5

預期波幅乃考慮本公司以往股價走勢而釐定。預期股息收益乃根據本公司過往派息記錄而釐定。無風險利率乃根據香港政府債券得出之平均預測利率。沒收比率乃根據本集團以往之僱員購股權退出比率而釐定。次優行使行為倍數乃根據本公司以往僱員購股權提前行使倍數而釐定。

以股本結算購股權的公平價值乃透過使用需要各種輸入數據及假設的期權估值模式估算。購股權的價值是主觀的，亦可能因它會受到所應用的假設以及估值模式的局限性的影響而出現不確定。部份輸入數據是基於本集團的過往資料得出的估算，例如次優行使行為。因此，使用不同的輸入估計可產生不同的期權價值，從而導致所確認的開支較高或較低。

所授出之購股權並無附帶市場歸屬條件。

總計而言，本集團於截至二零二零年六月三十日止六個月確認以股本結算以股份支付之款項開支為 6,418,000 港元（截至二零一九年六月三十日止六個月：4,768,000 港元）。

14. 關連人士交易

於截至二零二零年六月三十日止六個月內，本集團有以下重大關連人士交易：

關連人士關係	交易類型	截至六月三十日止六個月	
		二零二零年 千港元	二零一九年 千港元
聯營公司	廣告及宣傳開支	-	1,090

15. 資本承擔

本集團於二零二零年六月三十日及二零一九年十二月三十一日概無任何重大資本承擔。

16. 報告期間結束後的重要事件

於二零二零年七月十七日，本集團與一名獨立買方訂立買賣協議，內容有關出售主要業務為銷售硬件及解決方案服務的本公司附屬公司及其集團子公司的 22.29% 股權（「出售集團」），詳情請參閱本公司日期為二零二零年七月十七日之公告。該交易已於二零二零年七月三十一日完成。於交易完成後，本公司失去對出售集團的控制，惟對出售集團仍保有重大影響力。因此，本集團將於出售集團保留的權益確認為於聯營公司之權益。

中期股息

董事已議決不宣派截至二零二零年六月三十日止六個月之中期股息（二零一九年：無）。

財務及業務回顧

於回顧期間，本集團之收入為 334,739,000 港元（二零一九年：284,429,000 港元），較去年同期增加約 18%。於回顧期間，本集團之毛利為 26,891,000 港元（二零一九年：56,597,000 港元），減少約 52%。於二零二零年六月三十日，本集團之總資產為 2,043,365,000 港元（於二零一九年十二月三十一日：2,175,050,000 港元）。回顧期間之本公司持有人應佔之虧損為 127,224,000 港元（二零一九年：161,625,000 港元），減少 21%。回顧期間之虧損約為 146,442,000 港元（二零一九年：165,712,000 港元），減少 12%。期內全面收入總額虧損由 216,116,000 港元減少至 151,969,000 港元，減少 30%。回顧期間之虧損主要是由於：

- (i) 確認非現金流出開支，包括：
 - (a) 於二零一四年至二零二零年間授出之購股權的以股本結算以股份支付之款項為 6,418,000 港元（二零一九年：4,768,000 港元）；
 - (b) 3Glasses 集團的攤銷及折舊開支為 26,135,000 港元（二零一九年：26,453,000 港元）；
 - (c) 投資電視劇系列（歸入「參股權」）的攤銷開支為 21,657,000 港元（二零一九年：20,256,000 港元）；及
 - (d) 其他攤銷及折舊開支（上述兩項除外）為 45,414,000 港元（二零一九年：42,419,000 港元）；
- (ii) 行政及其他項目開支，主要包括法律及專業費用（包括大中華地區之收購、合作及業務發展、於加拿大蒙特利爾之業務發展，以及投資者及公共關係所產生）；及
- (iii) 來自媒體娛樂分部之營運虧損。

媒體娛樂分部

於回顧期間，此分部錄得收入約 334,739,000 港元（二零一九年：284,364,000 港元）。此分部錄得虧損約 130,820,000 港元（二零一九年：110,014,000 港元）。虧損包括就虛擬實境內容及遊戲、360 度及互動虛擬人功能所錄得之研究及開發成本。

媒體娛樂分部於截至二零二零年六月三十日止六個月之「除利息、稅項、折舊及攤銷前利潤(EBITDA)」為虧損 64,125,000 港元（二零一九年：44,792,000 港元）。EBITDA 並非香港財務報告準則項下之標準計量方法，但亦屬於獲得廣泛採用以計量公司之經營表現之財務指標。EBITDA 不應作單獨考慮或闡釋為現金流量、淨收入或任何其他表現計量方法之替代方法，亦不應作為本集團之經營表現、流動性、盈利能力或由經營、投資或融資活動產生之現金流量之指標。媒體娛樂分部之 EBITDA 乃根據期內分部虧損計算，但不計入稅項、利息開支、（分部之物業、廠房及設備之）折舊及（分部無形資產之）攤銷支出。

A. 視覺特效製作及後期製作業務

此分部向大型電影製作室、網絡、串流服務、廣告客戶、品牌及遊戲商提供視覺特效（「視覺特效」）製作及後期製作服務，包括三維預覽、視效預覽、後製、視覺特效、電腦圖像（「電腦圖像」）、動畫、動作捕捉、虛擬製作及設計。

數字王國北美洲（美國和加拿大）：

以下是最近的獎項及提名，是對數字王國的美術人員和技術的肯定：

泰利獎

在泰利獎中，虛擬人小組主管 Darren HENDLER 先生、軟件研究及開發部門高級主管 Doug ROBLE 博士與其團隊憑《外貌無異於我們的虛擬人》獲得銀獎。

總監 Pierre MICHEL-ESTIVAL 先生、視覺特效監督 Matt DOUGAN 先生、製作人 Alexandra MICHAEL 女士與其團隊憑《Tom Clancy 之 The Division 2》的線上商業廣告片贏得銅獎。

獨立廣告製作人協會(AICP)

視覺特效監督 Matt DOUGAN 先生與其團隊憑《Tom Clancy 之 The Division 2》入圍 AICP Post Award 最佳電腦特效。

合成技術指導 John BRENNICK 先生與其團隊憑 P!NK 的《Walk Me Home（音樂短片）》入圍 AICP Post Award 最佳合成及視覺特效。

自二零二零年一月一日以來，**Digital Domain 3.0, Inc.**（「DD3I」，為本公司的附屬公司）的美術人員提供的視覺特效服務包括：

- **《魔比煞》** – 視覺特效監督 Joel BEHRENS 先生、Matthew BUTLER 先生與其團隊製作由 Daniel Espinosa 執導、萬眾期待的索尼影視電影，預期將於二零二一年三月上畫。
- **《爆機自由仁》** – 視覺特效監督 Nikos KALAITZIDIS 先生與其團隊製作由 Shawn Levy 執導的動作喜劇，講述一名銀行出納員發現自己其實為一個在殘暴、開放式世界視頻遊戲的非玩家角色(NPC)的故事。電影預期將於二零二零年十二月上畫。
- **《黑寡婦》** – 視覺特效監督 Dave HODGINS 先生與其團隊製作由漫威工作室發行的電影，故事講述娜塔莎·羅曼諾夫（Natasha Romanoff）在電影《美國隊長：英雄內戰》與《復仇者聯盟：無限之戰》之間的經歷。電影預期將於二零二零年十一月上畫。
- **《Chaos Walking》** – 視覺特效監督 Mitch DRAIN 先生與其團隊繼續製作由導演 Doug Liman 執導的電影，故事講述一個並無女性的反烏托邦世界，而所有生物均可透過稱為噪音的一連串影像、文字及聲音而聽到彼此的想法。電影預計將於二零二一年上畫。
- **《上氣：十環幫傳奇》**（暫譯）– 視覺特效監督 Hanzhi TANG 先生與其團隊開始製作這部由漫威工作室發行的電影，預期將於二零二一年五月上畫。
- **《奇異博士之瘋狂多重宇宙》**（暫譯）– 奇異博士系列的下一部曲即將開始製作。電影預期將於二零二二年三月上畫。

劇集方面，數字王國的視覺特效團隊為不同的熱播電視及串流節目的數集完成視覺特效工作，如：

- 哥倫比亞廣播公司之**《迷離境界》** – 視覺特效監督 Mitchell S. DRAIN 先生帶領美術人員團隊為 Netflix 之**《迷離境界》**第二季其中五集內容製作視覺特效。數字王國的美術人員在整季製作了合共 140 個特寫鏡頭，包括製作出一隻形態複雜交錯的怪物。
- **《Perry Mason》** – 視覺特效監督 Mitchell S. DRAIN 先生帶領洛杉磯的美術人員為這輯 HBO 短劇製作接近 140 個特寫鏡頭，包括忠實還原一九三零年代洛杉磯「天使鐵路」附近一帶的景色。
- **《WandaVision》** – 視覺特效監督 Marion SPATES 先生與其團隊繼續製作全新的漫威工作室劇集，並將於二零二零年十月交付。
- **《Carnival Row》** 第二季 – 視覺特效監督 Aladino DEBERT 先生與其團隊繼續製作這輯由亞瑪遜工作室發行的歷奇劇集，將於二零二一年一月交付。

- **《Loki》** – 視覺特效監督 Jean-Luc DINSDALE 先生已開始製作這輯全新漫威工作室劇集，將於二零二一年二月交付。

數字王國的視效工作室為以下劇情片提供視效預覽服務：

- **漫威工作室之《奇異博士2》**
- **霍士之《The Orville》**
- **霍士工作室之《爆機自由仁》**
- **索尼影視之《魔比煞》**
- **漫威工作室《蜘蛛俠》系列第三部曲（尚未命名）**
- **Legendary Entertainment 之《Dune》**

此外，Scott MEADOWS 先生的團隊為遊戲 **《Cross X》** 製作 40 秒預告片以及為遊戲 **《和平精英》** 製作 60 秒預告片。

該團隊亦為一項不能披露的谷歌項目以及為 Supermassive Games 一款即將於谷歌 Stadia 平台發售的 3A 級遊戲大作提供製作動態捕捉數據的服務。

廣告方面，我們為廣告、特別場地項目及遊戲提供視覺特效服務。二零二零年完成的工作包括：

- 在總監 Aladino DEBERT 先生及視覺特效監督 Matt DOUGAN 先生率領下，數字王國與代理商 AKQA 攜手為遊戲 **《對馬戰鬼》** 打造 60 秒遊戲影片及其他剪輯版本。
- 總監 Pierre MICHEL-ESTIVAL 先生及其團隊夥拍數字王國中國，為騰訊的 **《和平精英》** 執導 60 秒電腦圖像預告片及為其提供動態捕捉數據服務。
- 數字王國的視覺特效總監 Piotr KARWAS 先生聯同 72andSunny 為 Pluto TV 進行平面框架項目。
- 視覺特效總監 Piotr KARWAS 先生與其團隊製作 Magic Leap 的 HBO 廣告片。
- 視覺特效總監 Piotr KARWAS 先生與其團隊正為微軟 Xbox 遊戲 **《Joanna Dark》** 製作兩分鐘遊戲預告片。
- 數字王國與 Havas Chicago 合作，為 Reynolds 製作三段 15 秒廣告片，包辦實境動作拍攝、設計、剪輯及最後修飾。
- 該團隊亦正為微軟之 **《CrossfireX》** 製作一段使用 Unreal engine 的 30 秒遊戲預告片。工作內容包括製作四個數碼虛擬頭部以連接至遊戲中的身體。
- 此外，有關 72andSunny，團隊亦正為美國滑板明星 Tony Hawk 製作 80 多個不同版本的實境動作廣告片，所有最後修飾工作（修正、美容及上線）均由我們包辦。

潛在彌償

本公司一間位於美國的全資附屬公司（「美國附屬公司」）曾以實體設備結合知識產權來記錄人臉的圖像（「所爭議的知識產權」）。所爭議的知識產權是在提升視覺特效以創建最終圖像前可用於捕捉人臉元素的數種不同技術之一。美國附屬公司乃根據一間位於中國的非聯屬公司（「原擁有人」）於二零一三年的許可而使用所爭議的知識產權。

二零一四年，原擁有人與另一間位於美國的公司（「申索人」）之間對所爭議的知識產權的擁有權有所爭議，導致在加利福尼亞北部的美國地方法院提起訴訟（「訴訟」）。原擁有人和申索人均不是本集團的成員公司。本公司另一間附屬公司已同意於二零一五年購買所爭議的知識產權。轉讓所爭議的知識產權之完成取決於訴訟的有利結果。二零一七年八月十一日，法院頒佈一項決定聲明，其結論為申索人擁有所爭議的知識產權。美國附屬公司已經採用替代技術。一項針對裁決聲明之上訴其後已遞交。上訴法院於二零二零年七月三十一日頒佈判詞，裁定申索人擁有所爭議的知識產權。

於二零一七年，申索人向美國附屬公司的若干客戶提起了四項分別的訴訟，涉及在美國附屬公司已完成的若干視覺特效項目中使用所爭議的知識產權（「其他訴訟」）。美國附屬公司在此等項目的製作服務協議中，已經同意就因其使用的技術未得妥善許可或獲得之指稱而對此等客戶提起的申索承擔若干彌償保證責任。因此，此等客戶已要求美國附屬公司承認其責任，以因為彼等牽涉在其他訴訟之中所蒙受的任何損失向彼等作出彌償。

美國附屬公司的客戶已提出一項動議，要求法院以簡易裁決方式就餘下申索之若干部份裁定彼等勝訴。法院允許其他訴訟中的雙方對此等餘下訴訟進行進一步之查明及調查工作，然後才聽取有利於和反對該動議的進一步論據。

美國附屬公司已將其從此等客戶收到的彌償保證要求提交予其中一家可能為針對其提起的彌償保證申索提供保險的保險公司。該保險公司最初承認其有義務向美國附屬公司的客戶提供抗辯，但其後向美國附屬公司表示其正重新評估其在保險政策下的保險責任。保險公司與美國附屬公司現正繼續討論保險公司會否支付美國附屬公司之客戶在其他訴訟中的辯護費用以及所支付之範圍。

數字王國中國：

透過於二零一六年四月在 Lucrative Skill Holdings Limited (「Lucrative Skill」— 其為 Post Production Office 集團公司的控股公司 (以「數字王國中國 (數字王國中國)」為共同品牌) 的投資，本集團在中國打造實力雄厚的營運平台方面取得重大進展，現於北京及上海均設有製作室。

數字王國中國主要在中國為廣告、電視劇系列節目及劇情片提供視覺特效製作及後期製作服務，包括離線及網上剪接、合成、調色、設計、音樂和音頻、電腦圖像和視覺特效製作。其亦就廣告、虛擬實境／360 度視頻和劇情片的創作提供製作服務。

劇情片及電視劇系列的視覺特效與調色專案包括《真實生長》及即將上映的《半狼傳說》、《奪冠》和《漢南夏日》。

於二零二零年，數字王國中國繼續為多個頂尖品牌的矚目廣告項目提供後期製作及製作服務 (如拍攝、剪輯、調色及音樂製作等)，如奧妙、巴黎歐萊雅、寶格麗、碧歐泉、必勝客、迪奧、滴滴出行、多芬、發之食譜、飛鶴、斐珞爾、分期樂、鋒味、馥蕾詩、哈弗、黑人牙膏、華為、《回家》、卡姿蘭、良品鋪子、LOCKDOWN NEIGHBOURS、梅賽德斯-賓士、美汁源、神雨文化傳媒、探嶽 X、天貓 - CHINA COOL、URBAN DECAY、VIVO、《VOGUE 服飾與美容》、小奧汀、小米、優酷 - 《少年之名》、中國一汽紅旗、資生堂和 The JB Conspiracy - 《Guiding Lights》。

數字王國印度：

海德拉巴的設施繼續成為本集團的全球視覺特效服務策略的不可或缺一部分。該設施已證明成為可靠的內部影片製作中心，並逐漸於外部、當地及國際客戶間打響名堂。

數字王國印度為不同平台提供服務，即劇情片、電視、網絡及網上視頻 (「OTT」)。數字王國印度最為重視數據安全，並已通過美國電影協會 (「MPAA」)、華特迪士尼電影公司 (「迪士尼」) 及漫威工作室有限責任公司 (「漫威」) 的安全審計。數字王國印度為可處理所有「A」列表荷里活及其他國際節目的經認證安全設施。

於二零二零年上半年，數字王國印度於新型冠狀病毒(COVID-19)在全球肆虐之際，仍然如間交付高質素作品。隨著市場復甦，與 IP 開發者合作推展電腦圖像製作業務仍在推進並開始成形，可望改善未來數年的整體收入目標。

B. 新媒體及體驗式項目－虛擬實境／增強實境（「增強實境」）

此分部之業務包括以 360 度數碼捕捉技術及電腦圖像提供增強、沉浸式及虛擬實境（統稱為「虛擬實境」）技術服務。

數字王國在新興的虛擬實境市場提供各種產品和服務。本公司已開發虛擬實境串流平台和互動工具集，以支持從概念到消費沉浸式內容的端到端解決方案。數字王國團隊使用專有的攝影機和軟件以拍攝 360 度全景視頻，並由其美術人員製作實時和視頻點播（「視頻點播」）形式的虛擬實境體驗。除了運用本身的應用程式提供虛擬實境內容外，數字王國的技術團隊亦為不同品牌及電訊企業客戶製作定製的虛擬實境應用程式。

數字王國的虛擬實境／增強實境、新媒體及體驗式項目團隊製作數個直播節目、體驗及裝置，於二零二零年的製作包括：


- 數字王國夥拍《時代雜誌》為《The March》以沉浸式歷史重新創作方式製作了一個主題為一九六三年的 March on Washington for Jobs and Freedom 虛擬實境，其中包括馬丁路德·金博士的演說「我有一個夢」。
- 數字王國現正與一家大型主題樂園公司合作研發一個未來虛擬人項目。
- 團隊亦正在製作一款暫未公佈的 3A 級遊戲，利用我們的 Masquerade 人臉捕捉技術記錄 30 小時表情。

全球製作室參與的盛事包括：

- **Foundry Virtual Events Series**：「Nuke TD Roundtable」，Deke KINCAID 先生出席 Nuke TD Roundtable 研討會，解構技術總監及技術美術人員的職責，以及為何兩者是理想事業。
- **#AIShowBiz: Trailblazer** – 新媒體及體驗式項目之執行監製 John CANNING 先生於「在新常態下創作虛擬角色及世界」座談會上發言。
- 新媒體及體驗式項目之執行監製 John CANNING 先生出席 **VES** 線上座談會，討論實時虛擬人。
- **Virtual Digital Hollywood**：新媒體及體驗式項目之執行監製 John CANNING 先生以主持人身份出席 Virtual Hollywood Production and Immersive Entertainment。
- **VRTO**：John CANNING 先生與 Keran Malicki-Sanchez 閒話家常，分享各種想法及製片趣事，主題圍繞製作幾可亂真的人物、怪物及歷史偉人的藝術。

- **Langara Centre for Entertainment Arts**：動畫總監 Jan Philip CRAMER 先生於面部動畫製作課程授課，示範利用動態捕捉或影格動畫製作最真實及細緻的面部動畫所需技巧。

3Glasses 集團

3Glasses 集團主要從事以「3Glasses」 品牌名稱之虛擬實境硬件、智能穿戴裝置、虛擬實境軟件開發工具包及其他相關產品的研究、開發及銷售業務。3Glasses 集團的管理團隊在虛擬實境的技術開發方面具有逾 10 年經驗，並為於中國提供虛擬實境解決方案的先驅。3Glasses 集團的主要產品為自主研發的虛擬實境頭戴設備，為一種為穿戴者提供虛擬實境體驗的頭戴式顯示器裝置，廣泛應用於電腦遊戲、模擬器及訓練器。3Glasses 曾推出中國首款（全球第二款）虛擬實境頭盔（3Glasses D1）和中國首款混合實境頭盔（3G

lasses 藍珀 S1，微軟版開發機）。3Glasses 集團已成功完成超過 200 個虛擬實境項目，服務對象來自各行各業，包括娛樂、教育、旅遊、展覽展示、建築、設計、醫療、影視以及安防。

於二零一九年，3Glasses 全球首發的新一代消費級超薄 VR 眼鏡 X1，重量和體積是目前全球同類產品的三分之一，以突出的標準提升了現有 VR 眼鏡的的基準。於二零一九年，3Glasses X1 成功與中興的 Axon 10 Pro 直接連接，令 X1 成為全球首台量產的與 5G 手機連接的超薄 VR 眼鏡。此外，於二零一九年，3Glasses 推出 D4（為根據 D 系列研發的升級版虛擬實境頭戴設備），不但實現更佳的光學視覺體驗，更為線下虛擬實境體驗而優化了工業設計及線管。

於二零二零年三月十七日，3Glasses 攜手中國聯通於線上召開戰略合作發佈會。此次以「同頻共振」為主題的發佈會上，雙方宣佈在中國聯通整合 5G+VR 產業共振全方案的過程中，3Glasses 成為就中國聯通的「終端+應用」、「線上+線下」一體化落實合作協議的初始合作夥伴之一。此外，3Glasses 於發佈會上正式首發「X」系列全新 VR 眼鏡「X1S」。

作為高通在 XR SIMPLEVIEW 計劃的首個官方認證合作夥伴，3Glasses 也與其他著名企業如京東方科技集團股份有限公司等合作開發超輕薄 VR 光學組件，推動 VR 產業的迭代。此外，隨著中國電訊營運商鋪設 5G 網絡，3Glasses 旗下的 X1 及最新的 X1S 作為 5G 智能手機必備的 5G 應用的載體，將擔當家庭及個人用戶的消費者虛擬實境硬件，透過 5G 提供沉浸式的無縫 VR 體驗。

於二零二零年六月三十日，3Glasses 集團已申請 404 項虛擬實境自主核心專利。作為创新型技術公司，在保持虛擬實境頭戴設備等硬件產品領域技術領先的同時，3Glasses 亦積極拓展其解決方案服務（包括虛擬實境硬件、虛擬實境遊戲及內容服務以及行業應用）。

合約安排 – 詳情請參閱二零一九年年報內第 17 至 21 頁。

C. 虛擬人業務（北美及大中華地區）

為進一步加強虛擬人科技及業務發展，本集團繼續尋求與戰略合作夥伴之間的融資及合作機會，並將廣招全球各地的合適人才。

北美地區之虛擬人小組(VHG)參與了多個活動，包括：

- Doug ROBLE 博士應邀於 **Real-Time Conference** 上遙距亮相並發表主題演講，詳述彼與我們的虛擬人小組如何成功向世界披露 **DigiDoug**，於二零一九年 **TED** 講座上實時登台的一個栩栩如生虛擬人物。今次演講詳細剖析現今技術進展，集中圍繞如何達到實時及逼真兼具的「真實」。
- 在 **NVIDIA** 的 **GPU 技術大會(GTC)**上，Doug ROBLE 博士亦發表題為《逼真、實時、虛擬人：從 **TED** 演講到現在》的演講，深入探討團隊如何解決實時虛擬人的棘手難題，並取得他們於二零一九年 **TED** 演講的成就，以及其後的研究方向；如何提高角色的還原度、創造能夠讓其他人易於駕馭的角色、創造能夠自我表現的自主角色，以及開發出製作角色的新方式，追求極致還原度。
- 此外，Doug ROBLE 博士為 **NVIDA** 主持內部演講。
- Darren HENDLER 先生參加 **SIGGRAPH** 關於「以視覺特效改變年齡」的重點播客，探討以視覺特效改變年齡所需的科學、技術及技巧。
- 在 **Cannes XR**，Darren HENDLER 先生與 John CANNING 先生出席名為「歡迎進入虛擬人時代（和魔力）」的座談，探討虛擬人及其如何革新電影，以及數字王國對現實生活應用的前瞻。

在大中華地區，除鄧麗君虛擬人外，本集團與不同業務夥伴(例如著名歌手／電影明星或公司)合作開發其他虛擬人角色。自二零一八年以來，本集團創作了數字王國自身的虛擬人角色／知識產權（例如 **Lydia**、**STAR**）。本集團亦就研究和開發部署資源，以加強虛擬人角色與觀眾之間的互動功能。

D. 共同製作

劇情片：

電影《宇宙生還戰－安達的戰爭遊戲》於二零一三年十一月在美國上映。該電影繼續在美國境內及境外的非票房渠道帶來收入。《宇宙生還戰－安達的戰爭遊戲》改編自暢銷得獎小說，是一套動作冒險電影，由 Harrison Ford（夏里遜福）、Asa Butterfield（艾沙畢達菲）、Hailee Steinfeld（希莉辛菲）、Viola Davis（維奧拉戴維斯）聯同 Abigail Breslin（艾碧姬布絲蓮）及 Ben Kingsley（賓京士利）領銜主演。此影片由 Summit Entertainment 聯同 OddLot Entertainment 發行，並為 Chartoff Productions/ Taleswapper/ OddLot Entertainment/ K/O PaperProducts/ DD3I 製作。DD3I 於電影《宇宙生還戰－安達的戰爭遊戲》的參股權所應佔的溢利，已於本集團之綜合損益表內的「其他收入及收益」中確認。

電視劇系列：

數字王國攜手唐德影視、世像傳媒聯袂出品原創都市職場勵志電視劇《十年三月三十日》。與此同時，數字王國將為該劇提供視覺特效製作及虛擬實境內容解決方案，為觀眾提供優質的沉浸式互動體驗。與此同時，數字王國亦投資於世像傳媒的巨制《大潑猴》並為該片提供視覺特效製作。

於回顧期間，來自《大潑猴》（二零一九年：《十年三月三十日》）的 39,782,000 港元（二零一九年：57,795,000 港元）已確認為電影及電視劇播映所得收入及於收益表內歸入「其他收入及收益」。上述電視劇系列投資（歸入「參股權」）的攤銷開支為 21,657,000 港元（二零一九年：20,256,000 港元）。

聯營公司之權益

鄧麗君虛擬人業務及虛谷未來科技（北京）有限公司（虛谷未來）

為加快虛擬人業務的發展，本集團繼續尋求與戰略合作夥伴之間的融資及合作機會。二零一九年一月，多名策略投資者獲本集團邀請投資大中華地區若干虛擬人公司一項目，而此等公司一項目已於二零一九年二月一日起重新分類為本公司的聯營公司。

於二零一四年，本公司之間接全資附屬公司數字王國傳媒（香港）有限公司（「數字王國傳媒」）（於二零一九年二月一日起成為本公司的聯營公司）與 TNT Production Limited（「TNT」）訂立合作框架協議以組建一間合營公司，而合營公司將從事製作和運用立體投射影像技術重現已故歌壇天后鄧麗君小姐（「鄧麗君虛擬人」）之經典作品。合營公司 **DD & TT Company Limited**（「DDTT」）已於二零一五年成立。DDTT 之業務是專注於製作鄧麗君虛擬人之一系列作品，以全球各地華語歌迷為對象。最新的立體投射影像技術可廣泛用於娛樂業務，包括但不限於演唱會、唱片、電影及廣告。

- 於二零一九年十二月，**邯鄲美樂城鄧麗君藝術中心、鄧麗君虛擬人展覽及立體投射影像表演**已成立體投射影像劇院大樓及內容預演。我們預期有關表演將於二零二零年底開始，為期一年。

數字王國空間（虛擬實境影院）

二零一七年九月，數字王國宣佈攜手保利資本和弘毅投資，成立**數字王國空間（北京）傳媒科技有限公司（數字王國空間）**。於二零一八年，中信出版集團投資數字王國空間，成為其戰略投資者及業務夥伴。

數字王國空間致力開發及執行創先的虛擬實境體驗，並在中國開設多家虛擬實境影院。結合別具互動娛樂化體驗的顯著特點，數字王國空間之虛擬實境影院已設立於北京、廣州、杭州、重慶、天津、瀋陽、撫順及南京及其他地區的購物商場內。與家用虛擬實境設備相比，數字王國空間將為消費者帶來更加專業的沉浸式虛擬實境內容。而數字王國空間的品牌效應、規模效應、位置及客流量優勢，為廣告植入等帶來更多商機的可能性。應佔此聯營公司虧損約為 6,106,000 港元（二零一九年：5,787,000 港元）。

為滿足文旅圈層消費者對內容和體驗模式日漸多樣化的需求，由數字王國、數字王國空間及寧鄉市文化旅遊投資有限公司攜手興建，「**數字王國·綠洲大型數碼主題樂園**」於二零一九年十二月正式啟動建設，並於湖南省寧鄉市炭河古城舉行奠基儀式。基於 VR、全息投影等前沿數碼影像技術，將使用面積高達 8,800 平方米構建全息劇場、怪獸監獄、VR 影院、賽博街區等數碼娛樂項目。

報告期後事項

出售 Lead Turbo Limited 之已發行股本 22.29% 之須予披露交易

於二零二零年七月十七日（聯交所交易時段後），Digital Domain Network Technology Limited（「DD Network」）與買方訂立出售協議，據此，買方有條件地同意收購而 DD Network 有條件地同意出售待售股份（佔目標公司(Lead Turbo Limited)已發行股本 22.29%），總代價為 102,000,000 港元。出售事項已於二零二零年七月三十一日完成。

由於根據上市規則第 14.07 條就出售事項計算的若干適用百分比率超過 5%但低於 25%，故出售事項構成上市規則第 14.06 條項下本公司的須予披露交易，並因而須遵守上市規則項下的通知及公告規定。有關詳情請參閱本公司日期為二零二零年七月十七日之公告。

股本 股份

於二零二零年六月三十日，本公司每股面值 0.01 港元之已發行股份（「股份」）總數為 34,073,816,258 股。

購股權

於二零一四年五月二十八日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共 980,060,000 份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.098 港元認購最多合共 980,060,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一四年五月二十八日及二零一四年七月二十三日之公告，以及日期為二零一四年七月二日之通函。於回顧期間，並無購股權獲行使、被註銷或失效。自授出日期（二零一四年五月二十八日）起有 46,570,000 份購股權已獲行使，而 140,760,000 份購股權已被註銷或失效。

於二零一五年五月六日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共 78,000,000 份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 1.32 港元認購最多合共 78,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一五年五月六日之公告。於回顧期間，並無購股權獲行使、被註銷或失效。自授出日期（二零一五年五月六日）起有 10,000 份購股權已獲行使，而 3,000,000 份購股權已被註銷或失效。

於二零一六年一月二十九日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共 379,500,000 份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.413 港元認購最多合共 379,500,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年一月二十九日及二零一六年六月七日之公告，以及日期為二零一六年四月三十日之通函。於回顧期間，並無購股權獲行使、被註銷或失效。自授出日期（二零一六年一月二十九日）起並無購股權獲行使，而 25,666,665 份購股權已被註銷或失效。

於二零一六年六月二十二日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共 100,000,000 份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.495 港元認購最多合共 100,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年六月二十二日之公告。於回顧期間及自授出日期（二零一六年六月二十二日）起，並無購股權獲行使、被註銷或失效。

於二零一六年七月二十九日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共 50,000,000 份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.566 港元認購最多合共 50,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年七月二十九日之公告。於回顧期間，並無購股權獲行使、被註銷或失效。自授出日期（二零一六年七月二十九日）起並無購股權獲行使，而 13,199,986 份購股權已被註銷或失效。

於二零一七年二月十三日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共 300,000,000 份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.469 港元認購最多合共 300,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一七年二月十三日及二零一七年六月一日之公告，以及日期為二零一七年四月二十七日之通函。於回顧期間及自授出日期（二零一七年二月十三日）起，並無購股權獲行使、被註銷或失效。

於二零一九年四月二十四日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共 130,000,000 份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.130 港元認購最多合共 130,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一九年四月二十四日之公告。於回顧期間及自授出日期（二零一九年四月二十四日）起，並無購股權獲行使、被註銷或失效。

於二零二零年五月二十一日，本公司根據本公司之購股權計劃向承授人授出合共 478,000,000 份購股權。購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.046 港元認購最多合共 478,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零二零年五月二十一日之公告。於回顧期間，並無購股權獲行使、被註銷或失效。

流動資金、財務資源、集團資產抵押及資本負債比率

本集團有不同融資來源，包括本集團業務營運所賺取之內部資金、有抵押或無抵押之一般銀行融資、有抵押或無抵押之非銀行貸款及來自股東及其他潛在投資者之不定期投資（例如配售股份、發行可換股票據或透過股東貸款提供資金）。本集團繼續採用保守之融資及庫務政策。

於二零二零年，本公司獲一間香港銀行提供 13,000,000 美元（約 100,757,000 港元）之銀行融資。該等銀行融資為發出備用信用狀之信貸限額，已動用部分（1,415,000 美元，約 10,970,000 港元）由本集團的定期存款作抵押。本集團有金額為人民幣 9,500,000 元（約 10,422,000 港元）之營運資本貸款，各營運資本貸款由上述之一間香港銀行發出之備用信用狀作抵押。本集團獲一間加拿大銀行提供 4,500,000 加元（約 25,691,000 港元）之銀行融資，乃以附屬公司提供之公司擔保作抵押，而已動用部分為 1,559,000 加元（約 8,900,000 港元）。本集團亦有金額為 10,833,000 美元（約 83,964,000 港元）之營運資本貸款，各營運資本貸款由本集團的定期存款作抵押。此外，本集團已動用中國內地一家銀行提供的銀行融資人民幣 11,620,000 元（約 12,747,000 港元），以同一銀行的定期存款作抵押。

除上文所述的銀行融資外，本集團於二零二零年十二月底已終止經營的娛樂媒體分部中一間間接附屬公司，於二零零九年向香港一間銀行取得一筆 6,000,000 港元之銀行融資，此為一項五年分期貸款（「五年貸款」）。此筆融資乃根據香港特別行政區政府（「政府」）特別信貸保證計劃而授出，據此，政府向銀行提供 80% 擔保，而本公司一間持有上述間接附屬公司權益之中介附屬公司向銀行提供公司擔保。於二零二零年十二月二十日，本公司宣佈其將不會繼續向娛樂媒體分部提供財務支援。因此，上述附屬公司之業務已自二零二零年十二月底起終止經營。五年貸款已悉數分類為流動負債。

於二零二零年六月三十日，本集團亦有租賃負債 133,535,000 港元，此乃按於該日應付之租賃付款之現值而釐定。除有關辦公室處所之租賃付款外，本集團有 123,000 港元、人民幣 549,000 元（約 602,000 港元）、541,000 美元（約 4,191,000 港元）及 549,000 加元（約 3,133,000 港元）之租賃負債是關於以出租方之租賃資產作抵押的電腦設備、辦公室設備、傢俬及軟件（租賃資產）。在此等租賃資產當中，付款期分別為 60 個月、33 個月、30 個月及 36 個月。付款乃按固定還款基準作出而相關利率均於各自合約日期訂定。並無就或然租金付款訂立任何安排。

本集團於二零二零年六月三十日有約 181,029,000 港元之其他貸款。一間間接全資附屬公司有金額為 3,500,000 美元（約 27,065,000 港元）及 10,000,000 港元之一筆貸款，為無抵押、免息及毋須於二零二零年六月三十日起計之 13 個月內償還之貸款。一間間接全資附屬公司亦有一筆由本公司提供擔保之 10,000,000 美元（約 77,500,000 港元）及 80,000,000 港元之有期貸款融資。該附屬公司已於二零一五年及二零一八年提取該融資。該等貸款於二零二零年六月三十日之未償還結餘為 8,000,000 美元（約 62,004,000 港元）及 50,000,000 港元。該等貸款為無抵押、按浮動利率（一間香港銀行所報之最優惠利率）計息以及毋須於二零二零年六月三十日起計之 13 個月內償還。亦有一筆由 3Glasses 集團之一名少數股東提供之人民幣 20,000,000 元（約 21,940,000 港元）之其他貸款。期內，本集團已獲得其他短期貸款約 10,020,000 港元，該等貸款為無抵押、有利息及於 12 個月內償還。期內，本集團參與薪金保障計劃，並獲得若干貸款 897,000 美元（約 6,953,000 港元）。

於二零二零年六月三十日之現金及銀行結餘總額約為 207,763,000 港元。於二零二零年六月三十日，本集團之銀行融資約為 247,278,000 港元。此等銀行貸款之已動用部分以浮動息率計息。當中，貸款額約 90,916,000 港元以美元計算，貸款額約 8,900,000 港元以加元計算，而貸款額約 23,169,000 港元則以人民幣計算。於回顧期間，本集團所有銀行貸款已根據議定還款日期分類為流動負債或非流動負債。根據議定還款日期，於二零二零年六月三十日，本集團銀行借款分開為期三年償還，約 33% 須於一年內償還及 67% 須於兩至三年之間償還。

於二零二零年六月三十日，本集團之流動資產約為 456,511,000 港元，而流動負債約為 323,818,000 港元。於二零二零年六月三十日，本集團之流動比率為 1.4（於二零一九年十二月三十一日：1.8）。

於二零二零年六月三十日，本集團之資本負債比率代表本集團之金融負債（即銀行貸款、其他貸款及租賃負債）除以本公司持有人應佔權益為 34%（於二零一九年十二月三十一日：31%）。

匯率波動風險及相關對沖

本集團之收入、開支、資產及負債主要以港元（「港元」）、美元（「美元」）、加拿大元（「加元」）、人民幣（「人民幣」）及印度盧比（「印度盧比」）結算。於回顧期間，美元兌港元之匯率較為穩定。由於北美洲、中國內地及印度業務營運的若干財務報表分別以加元、人民幣及印度盧比列報，倘若加元或人民幣或印度盧比兌港元貶值，則加拿大、中國內地部分或印度部分呈報的盈利／開支將會減少。

目前，本集團不擬就涉及人民幣、加元及／或印度盧比之匯兌波幅對沖。然而，本集團會經常檢討經濟狀況、各項業務分部之發展及整體外匯風險組合，並於將來有需要時考慮合適之對沖措施。

或然負債

除上文「媒體娛樂分部」中「潛在彌償」所披露者外，於二零二零年六月三十日，本集團並無任何重大或然負債。

本集團之僱員及薪酬政策

於二零二零年六月三十日，本集團之僱員總數為 1,049 人。本集團相信員工對其取得成功攸關重要。根據本集團之薪酬政策，僱員之薪金水平維持於具競爭力水平，並會因應員工表現而擢升及調整薪酬。其他福利包括酌情花紅、購股權計劃及退休金計劃。

展望

全球經濟於二零二零年初受到新型冠狀病毒(COVID-19)爆發以及政府實行相關疫情防控措施之不利影響，我們預期眾多行業於二零二零年將繼續面對嚴峻挑戰，我們的媒體娛樂業務亦不能倖免。由於整體形勢仍然不穩，進一步影響可能於二零二零年下半年浮現，因此我們正繼續採取保守的業務策略（包括成本控制、業務方向及產品組合等）。

本集團繼續發揮其在視覺特效行業的豐富經驗所帶來的優勢，在競爭即使仍然非常激烈的美國及中國市場環境中積極發掘新項目及商機。然而，世界各地之政府措施及公眾應對 COVID-19 爆發已對業務活動（就劇情片、電視劇系列、廣告等提供視覺特效）造成影響，範圍包括製作時間表遭延長或延遲，以及業界於注視政府取向及政策以及其潛在影響後方才推出新項目，然而，為其他類型產品（例如線上遊戲）提供視覺特效工作的機遇仍有所增加。儘管我們注意到隨著商業活動開始恢復，美國及中國的商機逐漸增加，惟各國的疫情仍未穩定，因此更難預料不同業務分類的趨勢。隨著在加拿大魁北克省蒙特利爾的新工作室於二零二零年二月正式開業，得以增添生產能力，更享有魁北克省／加拿大聯邦政府提供的稅務及其他優惠待遇。本集團將繼續評估北美及亞洲各工作室的成本架構、職責及營運表現，從而在長遠提升工作成效及效率以及削減製作成本。

由於實施與 COVID-19 疫情相關的措施，虛擬實境業務之業務活動（中國內地以至世界各地之擴張計劃放緩、潛在客戶放緩及／或減少投資／項目等），尤其 360 度數碼捕捉／串流直播業務（例如體育、旅遊、演唱會、普羅大眾之社交活動）亦面對放緩。然而，仍有客戶或投資者對我們的虛擬實境業務模式／硬件產品抱有信心，而他們仍在與我們商討有關商機。然而，鑒於整體情況仍然充滿變數，對二零二零財政年度之影響仍有待觀察。同時，我們相信透過出售於 3Glasses 之若干股權以引進新業務夥伴，將為我們提供機會，評估我們的虛擬實境業務的整體策略（投資方向，產品組合等）。

我們將透過開發可增加虛擬人與社交網絡平台及娛樂業務的觀眾之間互動功能的新技術而與策略投資者繼續發掘虛擬人領域之新商機，例如於中國內地之「虛擬人實時廣播及線上購物服務」。

如大部份先進科技公司一樣，我們將繼續投放大量財務及人力資源於嶄新科技的持續研發，以及聘請及挽留全球各地的合適人才，支持本集團的未來發展。為配合提高生產實力及減低成本之策略，我們亦將於適合之戰略地點物色用於營運及投資之物業。我們將繼續尋求融資、與策略夥伴／投資者在本集團層面或業務項目／附屬公司層面上合作的機會。憑藉此等不懈努力，其將有助加強我們的業務生態及其他技術實力。

展望將來，我們將繼續發揮優勢，致力為我們的寶貴客戶提供優質服務及產品，在如此艱難的一年中尤為重要，同時，我們將於未來數年提升重要持份者（戰略合作夥伴、股東、員工及管理層）的利益。

根據上市規則第13章第13.21段之披露事項

香港一間銀行曾向本公司的一間自二零一零年十二月底前已終止經營之娛樂媒體分部的間接附屬公司（「該附屬公司」）提供本金額為6,000,000港元之銀行融資（「該融資」）並曾因此須對本公司施加若干特定履約責任，據此，本公司將不會(i)於該附屬公司持有少於51%之實際股權及(ii)於本公司一間持有該附屬公司之中介全資附屬公司（「該中介控股公司」）持有少於100%之股權。倘若違反上述條件，除非另行獲銀行批准，否則銀行有權要求該附屬公司悉數償還該融資之未償還款項。於二零二零年六月三十日，該融資之未償還貸款本金額約為4,854,000港元，而原訂最後一期每月分期付款應於二零一四年。

於二零一零年十二月二十日，本公司宣佈不再繼續向娛樂媒體分部提供財務支援。因此，該附屬公司之業務已於二零一零年十二月底前終止經營。上述銀行已就該融資向該附屬公司及該中介控股公司採取法律行動。該附屬公司於二零一二年七月十一日被委任臨時清盤人以及於二零一三年七月二十三日被委任兩名共同及各別清盤人。然而，本公司及本公司其他附屬公司並無向該附屬公司及該中介控股公司就該融資提供任何公司擔保。

購買、出售或贖回本公司上市證券

本公司或其任何附屬公司於回顧期間內並無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

企業管治

除以下各項外，本公司於回顧期間一直遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則（「企業管治守則」）的守則條文：

- (a) 於二零二零年六月四日至二零二零年六月三十日期間，主席與行政總裁或最高行政人員的角色沒有區分。繼周永明先生辭任董事會主席及執行董事後，本公司執行董事兼行政總裁謝安先生獲委任為董事會署理主席。董事會相信謝安先生對本集團營運之深厚認識以及廣泛之商業網絡及聯繫，由謝安先生擔任主席兼行政總裁之安排有利本集團營運及管理。本公司正在尋找合適人選以填補董事會主席一職之空缺；
- (b) 非執行董事及獨立非執行董事並無特定委任年期。然而，彼等須根據本公司的公司細則（「公司細則」）及企業管治守則在股東大會上退任及可應選連任。全體非執行董事及獨立非執行董事之服務合約須給予一個月通知予以終止；及
- (c) 由於非執行董事蔣迎春先生及王偉忠先生必須出席其他預先安排的業務活動，故彼等未能出席本公司於二零二零年六月五日舉行之股東週年大會。

審核委員會之審閱

本公司之審核委員會已審閱本集團於回顧期間之未經審核中期業績。

承董事會命
數字王國集團有限公司
執行董事兼行政總裁
謝安

香港，二零二零年八月二十一日

於本公告日期，執行董事為謝安先生；非執行董事為蔣迎春先生、崔浩先生及王偉忠先生；而獨立非執行董事為劉暢女士、段雄飛先生、黃家江先生及 Elizabeth Monk Daley 博士。