

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



CMGE Technology Group Limited

中手游科技集團有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：0302)

**截至 2020 年 6 月 30 日止六個月
中期業績公告**

中手游科技集團有限公司(「本公司」)，連同其附屬公司及在中華人民共和國(「中國」)的合併營運實體，統稱「本集團」)董事(「董事」)會(「董事會」)欣然公佈本集團截至2020年6月30日止六個月(「報告期間」)的未經審核綜合中期業績。

財務摘要

	截至 6 月 30 日止六個月		同比
	2020 年	2019 年	
	人民幣千元	人民幣千元	%
	(未經審核)	(未經審核)	
收益	1,714,036	1,529,118	12.1
期內溢利	276,061	249,879	10.5
歸屬於母公司擁有人的期內溢利	287,746	260,387	10.5
經調整淨溢利 ⁽¹⁾	341,649	267,789	27.6

附註：

1. 香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)並無界定「經調整淨溢利」。本集團將經調整淨溢利界定為歸屬於母公司擁有人的淨溢利，不包括(i)以權益結算以股份為基礎的開支；及(ii)上市開支，性質為非營運及非經常性。經調整淨溢利可更密切地反映本集團的經營業績(經扣除上述非經營項目)。

業務回顧及前景

成立於2011年，本集團是中國領先的移動知識產權(「IP」)遊戲運營商及發行商，於2012年9月，本集團於納斯達克全球市場上市，成為中國首家於國外資本市場上市的手機遊戲公司。本集團其後於2015年底從納斯達克私有化，於2019年10月31日(「上市日期」)在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市(「上市」)。於2020年3月，本公司成為「深港通」項下「南向通」的合資格證券。本集團是美股回歸港股的先鋒，更成為深港合作和大灣區創業合作的重要示範。本集團以IP為核心，通過自主研發和授權，不斷為全球玩家提供精品的IP遊戲，並圍繞IP和遊戲開發商展開積極的投資佈局，打造圍繞IP遊戲的生態體系。

本集團為隨騰訊遊戲後中國所有移動遊戲發行商中第二大IP儲備遊戲發行商。同時，本集團專注於與知名文化及藝術產品有關的受歡迎國際IP版權方合作，並根據該等IP與遊戲研發商攜手在全球各地研發及發行手遊，曾就「航海王」、「火影忍者」、「龍珠Z」、「傳奇世界」及「大富翁」等知名IP展開遊戲發行及多維度的泛娛樂專案戰略佈局。目前本集團擁有龐大的IP儲備，包括39個授權IP及68個自有IP，共計107個。

由於2020年上半年爆發COVID-19疫情，「宅經濟」的出現刺激對本集團多項優質手遊的需求。憑藉在手遊行業所積攢的豐富經驗和前沿眼光，本集團持續鞏固和提升與IP版權方、遊戲研發方和渠道推廣方的緊密合作。本集團截至2020年6月30日止六個月的收益同比增加約12.1%至人民幣1,714.0百萬元，而本集團截至2020年6月30日止六個月的經調整淨溢利同比增加約27.6%至人民幣341.6百萬元。

下表載列本集團於所示期間的關鍵績效指標，即(i)平均每月活躍用戶(「每月活躍用戶」)；(ii)平均每月付費用戶(「每月付費用戶」)；(iii)每名付費用戶每月平均收益(「ARPPU」)；及(iv)新註冊用戶總數：

	截至6月30日止六個月	
	2020年	2019年
平均每月活躍用戶 ('000)	15,053	13,990
平均每月付費用戶 ('000)	1,135	1,017
ARPPU (人民幣元)	251.7	250.6
新註冊用戶總數 ('000)	54,358	39,998

本集團卓越的發行能力獲得業界廣泛認可，近年來本集團獲得多項業界重要榮譽及評定，包括(i)漢威信恆展覽有限公司(ChinaJoy)頒發的2016年至2019年金翎獎最具影響力移動遊戲發行商；(ii)廣東省企業聯合會及廣東省企業家協會頒發的2020年廣東省企業500強及廣東省創新企業100強；(iii)深圳市企業聯合會及深圳市企業家協會頒發的2020年深圳市500強(深圳豆悅)；及(iv)廣東省企業聯合會及廣東省企業家協會頒發的2019年廣東省優秀企業(深圳中手游)。本集團的總部在深圳，於(其中包括)香港、北京、上海、廣州、海南自貿港、成都、台北、東京、首爾等地均設有辦事處分部。

截至2020年6月30日，本集團成功推出多款新遊戲。其中「家庭教師」手機遊戲在上線首月，躋身蘋果商店免費榜第二；「軒轅劍一劍之源」手機遊戲上線首月，躋身蘋果商店免費榜第二；本集團自主研發的頁遊「魔域覺醒」也躋身360頁游平台新遊推薦排名第一。

截至2020年6月30日，本集團在線運營遊戲達到80款。多款已上線的代理發行的遊戲均保持良好的收益表現。如「龍珠覺醒」、「航海王強者之路」、「烈焰皇城」、「全民槍神：邊境王者」、「火影忍者—忍者大師」、「凡人飛仙傳H5」和「神龍獵手H5」等仍然為集團貢獻穩定的流水賬額和利潤。截至2020年6月30日止六個月，來自本集團遊戲發行業務的收益達到人民幣1,489.1百萬元，同比增加約13.9%。

本集團全資子公司北京文脈互動科技有限公司(「**文脈互動**」)自主研發的「傳奇世界之雷霆霸業」的表現持續保持穩定，截至2020年6月30日，上線已達21個月，上半年仍錄得最高月流水賬額107.7百萬元，表現亮眼。本集團所研發的2019年頁遊爆款「熱血戰歌之創世」仍然保持每月1.53百萬MAU及月均流水賬額超過人民幣20百萬元以上的穩定流水賬額規模，持續貢獻利潤。本集團子公司軟星科技(北京)有限公司(「**北京軟星**」)所研發的流行一人玩家個人電腦(「**PC**」)遊戲「大富翁10」，截至2020年6月30日在Steam平台累計銷售量已達468,000套，Steam平台在線人數進入全球排名前50。2020年上半年，本集團遊戲開發業務收益220.8百萬元，同比增加約1.1%。

本集團在IP授權業務方面也取得了不錯的進展，新達成包括遊戲和影視等方面的授權合作。截至2020年6月30日止六個月，本集團的IP授權業務收益達到人民幣4.2百萬元，同比增加約16.7%。

本集團多款精品IP遊戲大作亦與國內頂級的流量平台達成深度獨家代理合作，充分證明本集團的遊戲品質得到頂級流量平台的認可。如：與騰訊合作的「真·三國無雙霸」和「妖怪名單之前世今生」。

本集團持續投資於IP資源和研發商，推動本集團發展，為本集團提供強大的精品遊戲供應能力。截至2020年6月30日止六個月，本集團新投資多家手遊研發商及相關企業，並與本集團達成遊戲定制開發及代理發行的長期合作，擴充了本集團的遊戲儲備和支持服務。

最矚目的投資為「少年三國志」、「少年西遊記」系列遊戲總製作人程良奇所成立的樂府互娛(上海)網絡科技有限公司(「**樂府互娛**」)。樂府互娛團隊有著豐富的遊戲從業經驗，核心團隊磨合共事已近10年。本集團將與樂府互娛聯手深化卡牌品類佈局，而程良奇也出任本集團首席產品顧問。此項投資有助提升本集團優質遊戲的製作能力和供給能力，有助於本集團內部發展和發行業務上的可持續發展。

本集團亦投資於「真·三國無雙霸」研發商深圳易帆互動科技有限公司(「易帆互動」)，深耕動作角色扮演遊戲(「ARPG」)無雙品類精品。這款由騰訊遊戲發行，改編自光榮特庫摩授權「真三國無雙6」IP的ARPG無雙類遊戲「真·三國無雙霸」已於2020年6月27日騰訊新品發佈會上登場亮相。本集團此次投資ARPG無雙品類遊戲領域具有豐富經驗的易帆互動，旨在憑藉自身的IP儲備與IP遊戲生態優勢，與易帆互動團隊在ARPG遊戲領域進行深度拓展，探索無雙品類這一細分藍海市場，擴大並鞏固本集團在中重度手遊市場中的競爭力。

本集團亦投資由張福茂創立的廣州寰宇九州科技有限公司(「寰宇九州」)，該公司擅長塔防和模擬遊戲(「SLG」)類遊戲開發的寰宇九州。本集團意在充分發揮寰宇九州的IP遊戲生態優勢，聯合寰宇九州團隊在更多細分品類藍海市場進行探索。未來，雙方將充分發揮各自在遊戲發行與發展領域的經驗優勢，聯手推出多款新品手遊。目前，雙方正全力打造基於熱門國漫IP改編的遊戲力作「妖怪名單之前世今生」，該產品已獲騰訊遊戲獨家代理。寰宇九州是專注於打造精品遊戲的手機遊戲研發商，與騰訊等一線遊戲發行商有過多款成功產品的合作經歷。創始人張福茂，作為較早投身於中國網絡遊戲的先行者之一，帶領多個創業團隊，成功推出SLG玩法的「七雄爭霸」和塔防玩法的「全民主公」兩個系列的产品線。

另外，本集團已完成對雲遊戲技術服務商蔚領時代的Pre-A輪投資。蔚領時代是一家專注於雲遊戲領域研發與技術服務的企業，成立於2019年。憑藉業內最為領先的技術和成本方案，在成立的當年蔚領時代就成為了金山雲雲遊戲「平台即服務(PAAS)」平台、阿里雲雲遊戲解決方案的合作伙伴。除了公有雲平台以外，蔚領時代與米哈遊等領先的遊戲廠商也展開了深度合作，共同推出優質的雲遊戲服務。

通過上述努力，於2020年上半年度，本集團繼續保持了在玩家、收益及溢利方面的穩健增長。

2020年下半年度展望

2020下半年，本集團計劃自主發行包括「新射鵬群俠傳之鐵血丹心」、「生死狙擊之殭屍前線」、「凡人修仙傳」、「畫江湖之杯莫停」、「斗羅大陸：鬥神再臨」、「星辰變：共攬蒼穹」等多款新遊。以下是本集團計劃發行的部分遊戲介紹：

「新射鵬群俠傳之鐵血丹心」

由金庸正版授權，本集團定制開發和發行的首款射鵬三部曲群俠手游——「新射鵬群俠傳之鐵血丹心」(以下簡稱「新射鵬群俠傳」)，在2020年8月20日蘋果商店正式上線。「新射鵬群俠傳」憑藉卓越的產品品質以及「射鵬三部曲」(「射鵬英雄傳」，「神鵬俠侶」，「倚天屠龍記」三大經典IP)長盛不衰的IP影響力，連續6天排名蘋果商店免費榜第一名，並在暢銷榜排名第五名。

此次「新射鵬群俠傳」作為首部獲得「射鵬三部曲」完整授權的武俠手遊，將金庸筆下刀光劍影，快意恩仇的武俠世界以遊戲的形式呈現在玩家們的面前。玩家可以與來自「射鵬英雄傳」、「神鵬俠侶」、「倚天屠龍記」作品的百位俠客一同出戰，遊戲中還加入了如單人或多人組隊搶佔據點的「戰江湖」玩法，以及1V1到5V5的「巔峰對決」模式。還創新設計了「城戰」系統，為玩家設立了長線目標，增強了玩家之間的交互等等。該遊戲擁有豐富的對抗玩法元素提升了玩家的遊玩體驗，大大增加了遊戲的可玩性，讓整個「射鵬世界」更加完整與真實。

「斗羅大陸：鬥神再臨」

由閱文集團授權IP「斗羅大陸」改編的首個大型多人在線角色扮演遊戲(「MMORPG」)手遊「斗羅大陸：鬥神再臨」計劃於2020年下半年上線。「斗羅大陸」小說自改編成動畫後，播放量已突破百億次，粉絲基數龐大。該遊戲還原原著設定，不同角色搭配會有獨特的武魂融合技術以及智謀玩法，給予玩家明確的遊戲核心精神與目標，與其他IP競品打出明顯差異化。「斗羅大陸：鬥神再臨」預計將成為本集團下半年重要的手遊作品之一。

自主研發業務

在自主研發遊戲方面，本集團旗下全資子公司文脈互動計劃推出多款MMORPG手遊，包括「龍城傳奇」和「代號：聖龍」，以及手機超文本標記語言（「H5」）遊戲「沙城霸主」及PC頁遊「代號：血飲」。旗下子公司北京軟星計劃推出PC遊戲「仙劍奇俠傳7」、PC遊戲「仙劍奇俠傳：九野」和同名手機遊戲，以及「大富翁10」的Switch版本等多款新遊。其中，「龍城傳奇」和「代號：聖龍」將由本集團進行聯合發行，「仙劍奇俠傳：九野」手遊將由本集團進行自主發行。以下是部分自主研發的遊戲介紹：

「龍城傳奇」

「龍城傳奇」是由本集團旗下全資子公司文脈互動「傳奇世界之雷霆霸業」原班開發團隊在「傳奇世界之雷霆霸業」基礎上研發的下一代新手遊。遊戲的美術表現力有極大提升，加入了大型跨服團戰系統，打造強大的遊戲生態。

「代號：血飲」

「代號：血飲」由本集團旗下全資子公司文脈互動「熱血戰歌之創世」原班開發團隊在「熱血戰歌之創世」基礎上研發的下一代新頁遊。遊戲加入了創新的天賦系統，給玩家一個全新的新鮮體驗和戰鬥爽快感。

「仙劍奇俠傳7」

「仙劍奇俠傳7」是由本集團旗下子公司北京軟星研發的大型PC遊戲。「仙劍奇俠傳7」是國產單機系列遊戲「仙劍奇俠傳」的第九部作品，本作將秉承系列的傳統，繼續為本集團的玩家們帶來奇幻、精彩和令人盪氣迴腸的故事，以及更加良好的遊戲體驗。遊戲採用虛幻4引擎製作，「仙劍奇俠傳7」將會呈現出精美流暢的畫面表現，實現更具遊戲性的設計理念。

與頂級流量平台及發行商合作

由字節跳動旗下朝夕光年獨家代理發行的IP遊戲大作「航海王熱血航線」和「全明星激鬥」，及由騰訊遊戲獨家代理發行的「真·三國無雙霸」和「妖怪名單之前世今生」計劃於2020年下半年正式上線。

「航海王熱血航線」

「航海王熱血航線」由本集團投資的研發公司上海朗鵬數碼科技有限公司(「上海朗鵬」)研發的一款全新正版航海王3D動作手遊，獲得日本東映正版IP授權。遊戲為玩家還原了一個3D沉浸式的航海王世界，玩家可以跟隨原著主線一路重溫劇情，招募原著夥伴，進行3D即時戰鬥，釋放酷炫技能。還可以自由探索高度還原的海域世界，挑戰海獸，採集挖寶，觸發各種趣味彩蛋隨機事件。

「全明星激鬥」

「全明星激鬥」是由上海朗鵬研發的一款獲得SNK系列正版IP授權的3D策略卡牌手遊。遊戲憑藉擁有的眾多SNK經典角色，通過精細的建模原汁原味還原經典人氣角色，玩法上融合了卡牌回合遊戲的策略，結合重新設計的格鬥家經典連招特效，可進行實時真人組隊同屏回合對戰和無限combo對決，希望為玩家打造全3D戰鬥主機級的格鬥競技遊戲。

「真•三國無雙霸」

「真•三國無雙霸」是基於日本光榮特庫摩正版授權，由本集團投資的研發公司易帆互動開發的正統真三國無雙手遊。遊戲獨家還原了主機端遊戲的經典絕技和武將，使得玩家可以重溫三國亂世的經典劇情。遊戲擁有超大地圖，還設計了自定義地圖編輯玩法，玩家可以參與地圖編輯，規劃佈防，設定戰局，運籌帷幄主導戰場。遊戲還融入了全新多人玩家對戰環境(PVE)、玩家對戰玩家(PVP)戰鬥機制，玩家可以暢快組隊團戰，在手機上極致還原主機遊戲體驗。

「妖怪名單之前世今生」

「妖怪名單之前世今生」以騰訊動漫同名動漫「妖怪名單」為題材改編的一款卡牌塔防手遊，由本集團投資的研發公司寰宇九州研發。遊戲採用了廣受歡迎的養成卡牌及塔防戰鬥核心玩法，還延伸設計了自走棋玩家對戰玩家(PVP)對抗模式；同時遊戲內還支持團體對戰環境(GVE)多人組隊，通過多種方式支持玩家之間進行配對對抗，提供自由社交平台 and 環境。遊戲在視覺表現上使用了高質量的動態立繪技術，配合高還原度的國漫IP，希望能在美術是覺得表現和遊戲玩法上都給玩家帶來全新的體驗。

海外市場

海外市場，本集團計劃於2020年下半年上線包括「家庭教師」、「新射鵰群俠傳之鐵血丹心」、「斗羅大陸：鬥神再臨」、「軒轅劍：劍之源」、「Last Hero」和「畫江湖之杯莫停」多款新遊戲，有助於提升本集團海外收入。

IP 授權業務

本集團在IP授權業務方面也將受益於2020年仙劍全年大型25周年活動，提高收入增長。2020年7月，北京軟星已與完美世界(北京)軟件科技發展有限公司(「完美世界」)就仙劍IP開發手遊達成合作。此次合作中，仙劍系列1-6部正傳、一部前傳和一部外傳的端遊IP將用於一款仙俠題材回合制大型多玩家在線(MMO)手遊的開發。該遊戲由北京軟星和完美世界聯合開發，並已經進入開發階段，未來將由完美世界負責發行。

投資業務

本集團在IP資源和優秀遊戲研發商方面持續擴大投資，為集團的IP遊戲生態體系提供強有力的支持。

社會責任

本集團將持續不懈地承擔企業社會責任。在COVID-19爆發初期，本集團及員工作出慈善捐款人民幣1.4百萬元。本集團繼續「中手游築夢圖書館」計劃，於2020年6月12日，由本集團攜手無錫靈山慈善基金會的第六所「中手游築夢圖書館」，在江西省萍鄉市蘆溪縣新泉鄉新泉街新泉學校落成。本集團還將持續延展關愛特殊兒童群體公益活動，進一步踐行集團公益文化，承擔更多社會責任。

中期簡明綜合損益表

以下載列截至2020年6月30日止六個月的未經審核簡明綜合損益表，連同截至2019年6月30日止六個月未經審核的比較數字：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
收益	1,714,036	1,529,118
銷售成本	(1,182,578)	(1,000,660)
毛利	531,458	528,458
其他收入及收益	96,370	40,127
銷售及分銷開支	(102,709)	(140,329)
行政開支	(166,562)	(111,435)
金融資產減值虧損，淨額	(16,681)	(6,271)
其他開支	(25,146)	(7,802)
融資成本	(20,650)	(5,437)
分佔一家合營企業的虧損	(152)	(1,436)
分佔聯營公司的損益	5,531	(2,946)
除稅前溢利	301,459	292,929
所得稅開支	(25,398)	(43,050)
期內溢利	276,061	249,879
歸屬於母公司擁有人	287,746	260,387
歸屬於非控股權益	(11,685)	(10,508)
經調整淨溢利 ⁽¹⁾	341,649	267,789

附註：

1. 請參考本公告第1頁的附註。

經調整淨溢利

下表載列本集團於所示期間經調整淨溢利的量化對賬：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
歸屬於母公司擁有人的期內溢利	287,746	260,387
加：		
(i) 以權益結算以股份為基礎開支	53,903	—
(ii) 上市開支	—	7,402
經調整淨溢利	341,649	267,789

本集團的經調整淨溢利由截至2019年6月30日止六個月的人民幣267.8百萬元增加約27.6%至截至2020年6月30日止年度的人民幣341.6百萬元。由於經調整淨溢利不包括可能影響本集團該期間淨溢利的非營運項目(即以權益結算以股份為基礎開支及上市開支)，本集團截至2020年6月30日止六個月的經營業績提升可更貼切反映本集團於截至2020年6月30日止六個月期間的經營業績因收購多個受歡迎的IP、本集團進一步分散遊戲組合及本集團的遊戲於報告期間的表現強勁而有所改善。

收益

本集團的收益來自(i)就第三方開發的遊戲提供遊戲發行服務；(ii)授權及發行其內部開發的遊戲；及(iii)向第三方授權其自有知識產權。下表載列本集團於所示期間按類別劃分的收益：

	截至6月30日止六個月			
	2020年		2019年	
	人民幣千元 (未經審核)	%	人民幣千元 (未經審核)	%
遊戲發行	1,489,101	86.9	1,307,087	85.5
遊戲開發	220,779	12.9	218,431	14.3
知識產權授權	4,156	0.2	3,600	0.2
總計	1,714,036	100.0	1,529,118	100.0

本集團的收益由截至2019年6月30日止六個月的人民幣1,529.1百萬元增加約12.1%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣1,714.0百萬元。該增加主要由於：

- (i) 本集團的遊戲發行收益由截至2019年6月30日止六個月的人民幣1,307.1百萬元增加約13.9%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣1,489.1百萬元，主要由於本集團的遊戲(尤其為「傳奇世界之雷霆霸業」、「軒轅劍：劍之源」、「烈焰皇城」、「全民槍神：邊境王者」、「航海王強者之路」、「凡人飛仙傳H5」及「神龍獵手H5」)於報告期間表現強勁；
- (ii) 本集團的遊戲開發收益由截至2019年6月30日止六個月的人民幣218.4百萬元增加約1.1%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣220.8百萬元，主要由於內部開發遊戲「傳奇世界之雷霆霸業」和「熱血戰歌之創世」的優異表現，提供了收益貢獻；及
- (iii) 本集團的知識產權授權收益由截至2019年6月30日止六個月的人民幣3.6百萬元增加約16.7%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣4.2百萬元，主要由於2020年向第三方授權若干自有IP，包括「仙劍奇俠傳系列」及「大富翁系列」。

銷售成本

本集團的銷售成本主要包括與發行渠道的收益分成。下表載列本集團於所示期間按類別劃分的銷售成本，連同其佔本集團總收益的百分比：

	截至6月30日止六個月			
	2020年		2019年	
	人民幣千元 (未經審核)	佔收益 百分比	人民幣千元 (未經審核)	佔收益 百分比
與發行渠道的收益分成	1,110,840	64.9	940,429	61.5
遊戲版權費攤銷	7,081	0.4	6,850	0.4
IP版權費攤銷	13,532	0.8	5,835	0.4
與IP版權方的收益分成	17,915	1.0	12,794	0.8
遊戲開發成本	15,400	0.9	15,672	1.0
其他 ⁽¹⁾	17,810	1.0	19,080	1.2
總計	1,182,578	69.0	1,000,660	65.3

附註：

- (1) 其他銷售成本包括(但不限於)軟件版權攤銷、稅項及雜項開支。

本集團的銷售成本由截至2019年6月30日止六個月的人民幣1,000.7百萬元增加約18.2%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣1,182.6百萬元。該增加主要是由於本集團的收益增加，特別是報告期間收益最高的遊戲「傳奇世界之雷霆霸業」在穩定運營期間，遊戲由合作的發行渠道負責發行，因此本集團與發行渠道分享的收益增加。

毛利及毛利率

由於上述原因，本集團的毛利由截至2019年6月30日止六個月的人民幣528.5百萬元增加約0.6%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣531.5百萬元。本集團的毛利率由截至2019年6月30日止六個月的34.6%減少至截至2020年6月30日止六個月的31.0%。

其他收入及收益

本集團的其他收入及收益主要包括(i)政府補助；(ii)按公平值計入損益的金融資產的公平值收益；及(iii)出售一家聯營公司的投資的收益。下表載列本集團於所示期間按類別劃分的其他收入及收益：

	截至6月30日止六個月			
	2020年		2019年	
	人民幣千元 (未經審核)	%	人民幣千元 (未經審核)	%
銀行利息收入	3,052	3.2	277	0.7
政府補助	12,642	13.1	7,053	17.6
來自按公平值計入損益的 金融資產的股息收入	—	—	8,898	22.2
按公平值計入損益的金融資產 的公平值收益	53,589	55.6	11,734	29.2
出售一家聯營公司的投資的 收益	23,752	24.6	—	—
或然代價的公平值調整	—	—	737	1.8
出售其他無形資產項目收益	—	—	3,062	7.6
其他	3,335	3.5	8,366	20.9
總計	96,370	100.0	40,127	100.0

本集團的其他收入及收益由截至2019年6月30日止六個月的人民幣40.1百萬元增加約140.4%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣96.4百萬元。該增加主要是由於(i)本集團按公平值計入損益的金融資產的公平值收益增加；及(ii)出售一家聯營公司的投資錄得收益。

銷售及分銷開支

本集團的銷售及分銷開支主要包括(i) 營銷開支；及(ii) 銷售及營銷團隊的薪酬及福利。下表載列本集團於所示期間按類別劃分的銷售及分銷開支，連同其佔本集團總收益的百分比：

	截至6月30日止六個月			
	2020年		2019年	
	人民幣千元 (未經審核)	佔收益 百分比	人民幣千元 (未經審核)	佔收益 百分比
營銷開支	85,055	4.9	127,576	8.3
薪酬及福利	16,339	1.0	11,992	0.8
辦公室成本及公用設施	913	0.1	539	0.1
其他	402	0.0	222	0.0
總計	102,709	6.0	140,329	9.2

本集團的銷售及分銷開支由截至2019年6月30日止六個月的人民幣140.3百萬元減少約26.8%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣102.7百萬元。該減少主要是由於本集團報告期間收益最高的遊戲「傳奇世界之雷霆霸業」的銷售及營銷活動由合作的發行渠道負責承擔，因此本集團的營銷開支減少。該減少部分被報告期間分配至本集團銷售及營銷部門的薪酬及福利開支(包括本集團銷售及營銷部門選定人員的應計以權益結算以股份為基礎開支人民幣1.5百萬元)增加所抵銷。

行政開支

本集團的行政開支主要包括(i) 管理及行政部門的薪酬及福利；及(ii) 研發開支。下表載列本集團於所示期間按類別劃分的行政開支，連同其佔本集團總收益的百分比：

	截至6月30日止六個月			
	2020年		2019年	
	人民幣千元 (未經審核)	佔收益 百分比	人民幣千元 (未經審核)	佔收益 百分比
薪酬及福利	69,345	4.0	19,936	1.3
辦公室成本及公用設施	16,382	1.0	16,892	1.1
研發開支	79,637	4.6	66,264	4.3
上市開支	—	—	7,402	0.5
其他	1,198	0.1	941	0.1
總計	166,562	9.7	111,435	7.3

本集團的行政開支由截至2019年6月30日止六個月的人民幣111.4百萬元增加約49.6%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣166.6百萬元。該增加主要是由於(i)於報告期間分配予管理及行政部門的薪酬及福利開支增加(包括以權益結算以股份為基礎開支人民幣50.0百萬元)；及(ii)報告期間分配於研發部門的薪酬和福利開支增加，導致本集團的研發開支增加。

金融資產減值虧損淨額

本集團的金融資產減值虧損淨額指貿易應收款項減值虧損。本集團根據香港財務報告準則第9號採納的相關管理政策而錄得金融資產減值虧損由截至2019年6月30日止六個月的人民幣6.3百萬元增加約165.1%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣16.7百萬元。

其他開支

本集團的其他開支主要包括或然代價的公平值調整。本集團的其他開支由截至2019年6月30日止六個月的人民幣7.8百萬元增加約221.8%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣25.1百萬元。該增加主要是由於因截至2020年6月30日止六個月確認本集團收購文脈互動應付代價的公平值較2019年12月31日增加人民幣14.5百萬元。有關收購文脈互動的詳情，請參閱本公司日期為2019年10月19日的招股章程(「招股章程」)第172頁「收購文脈互動全部股權」一段。

融資成本

本集團的融資成本包括來自銀行借款利息開支。本集團的融資成本由截至2019年6月30日止六個月的人民幣5.4百萬元增加約283.3%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣20.7百萬元。該增加乃由於報告期間本集團的銀行借款增加所致。

分佔一家合營企業的虧損

於2020年6月30日，本集團持有深圳博良科技有限公司的60%權益，該公司根據適用會計政策被視為本集團的合營企業。

本集團應佔一間合營企業的虧損由截至2019年6月30日止六個月的人民幣1.4百萬元減少約85.7%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣0.2百萬元。該減少主要是由於深圳博良科技有限公司於報告期間錄得的虧損減少所致。

分佔聯營公司的損益

於2020年6月30日，本集團持有若干聯營公司的少數股本權益。本集團於截至2020年6月30日止六個月的應佔聯營公司的溢利為人民幣5.5百萬元，而截至2019年6月30日止六個月則錄得虧損人民幣2.9百萬元。該應佔溢利主要來自本集團其中一間聯營公司上海蜂巢網絡科技有限公司於報告期間錄得的溢利。

除稅前溢利

基於上述原因，本集團的除稅前溢利由截至2019年6月30日止六個月的人民幣292.9百萬元增加約2.9%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣301.5百萬元。

所得稅開支

本集團的所得稅開支由截至2019年6月30日止六個月的人民幣43.1百萬元減少約41.1%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣25.4百萬元。該減少主要是由於本集團旗下有兩家子公司在2020年享有零稅率，導致報告期間的整體所得稅開支有所減少。

期內溢利

基於上述原因，本集團的期內溢利由截至2019年6月30日止六個月的人民幣249.9百萬元增加約10.5%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣276.1百萬元。

流動資金及財務資源

本集團採納一套審慎的財資管理政策，以確保本集團維持穩健的財務狀況。

本集團的現金及現金等價物總額由2019年12月31日的人民幣771.1百萬元減少41.5%至2020年6月30日的人民幣451.1百萬元。該減少乃主要由於截至2020年6月30日止六個月存入更多定期存款，導致已抵押存款及受限制現金由2019年12月31日的人民幣406.3百萬元增至2020年6月30日的人民幣771.2百萬元。

於2020年6月30日，本集團的流動資金約為人民幣2,811.0百萬元，而本集團的流動負債約為人民幣1,377.5百萬元。

於2020年6月30日，本集團的流動比率(即各期末的流動資產除以流動負債)為2.04倍，於2019年12月31日為2.01倍，其於2019年12月31日及2020年6月30日相對穩定。

於2020年6月30日，本集團的資本負債比率(即各期末的債務總額除以權益總額)為14.4%，於2019年12月31日為11.9%，其於2019年12月31日及2020年6月30日相對穩定。

負債

於報告期間，本集團獲取銀行貸款人民幣235.2百萬元及償還銀行貸款人民幣102.2百萬元。

於2020年6月30日，本集團有計息銀行借款人民幣575.0百萬元，包括(i)銀行貸款人民幣175.2百萬元(透過質押本集團定期存款人民幣381.7百萬元作抵押)，(ii)銀行貸款人民幣67.4百萬元(透過質押本集團貿易應收款項人民幣134.9百萬元作抵押)，及(iii)銀行貸款人民幣7.8百萬元(透過深圳市中小企業融資擔保有限公司提供企業擔保作抵押)。本集團有抵押銀行貸款的實際年利率介乎4.95%至7.00%，而本集團無抵押銀行貸款的實際年利率介乎4.95%至6.00%。

於2020年6月30日，本集團的租賃負債為人民幣23.6百萬元(2019年12月31日：人民幣33.7百萬元)。

資產負債表外承擔及安排

於2020年6月30日，本集團並無訂立任何資產負債表外交易。

資產抵押

在本集團於2020年6月30日的銀行借款總額中，約人民幣250.4百萬元(2019年12月31日：人民幣104.2百萬元)為有抵押，佔本集團借款總額約43.5%(2019年12月31日：23.6%)。

或然負債

於2020年6月30日，除招股章程「業務－法律訴訟及合規」一節所披露的兩宗法律訴訟外，本集團並無任何或然負債、擔保或本集團任何成員公司並無尚未了結或面臨威脅的任何重大訴訟或索償。

資本開支

本集團的過往資本開支主要包括支付予遊戲開發商及IP版權方的版稅。截至2020年6月30日止六個月，本集團主要通過內部資源及上市所得款項淨額為資本開支需求提供資金。

於2019年12月31日及2020年6月30日，本集團的資本承擔分別為人民幣41.3百萬元及人民幣124.3百萬元。於2020年6月30日，本集團的資本承擔主要用於購買IP、遊戲授權及就按公平值計入損益的金融資產內的若干投資應付注資款項。

中期簡明綜合損益表

截至2020年6月30日止六個月

	附註	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
收益	5	1,714,036	1,529,118
銷售成本		<u>(1,182,578)</u>	<u>(1,000,660)</u>
毛利		531,458	528,458
其他收入及收益	5	96,370	40,127
銷售及分銷開支		(102,709)	(140,329)
行政開支		(166,562)	(111,435)
金融資產減值虧損，淨額		(16,681)	(6,271)
其他開支		(25,146)	(7,802)
融資成本		(20,650)	(5,437)
分佔以下公司的損益：			
一家合營企業		(152)	(1,436)
聯營公司		<u>5,531</u>	<u>(2,946)</u>
除稅前溢利	6	301,459	292,929
所得稅開支	7	<u>(25,398)</u>	<u>(43,050)</u>
期內溢利		<u>276,061</u>	<u>249,879</u>
歸屬於：			
母公司擁有人		287,746	260,387
非控股權益		<u>(11,685)</u>	<u>(10,508)</u>
歸屬於母公司普通權益			
持有人的每股盈利	9		
基本及攤薄			
— 就期內溢利而言		<u>人民幣 12.35 分</u>	<u>人民幣 14.47 分</u>

中期簡明綜合全面收益表

截至2020年6月30日止六個月

	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
期內溢利	<u>276,061</u>	<u>249,879</u>
其他全面收益		
期後可能重新分類至損益的其他全面收益：		
換算海外業務的匯兌差額	24,381	498
期後可能重新分類至損益的其他全面收益淨額	<u>24,381</u>	<u>498</u>
期內除稅後其他全面收益	<u>24,381</u>	<u>498</u>
期內全面收益總額	<u>300,442</u>	<u>250,377</u>
歸屬於：		
母公司擁有人	312,127	260,885
非控股權益	<u>(11,685)</u>	<u>(10,508)</u>
	<u>300,442</u>	<u>250,377</u>

中期簡明綜合財務狀況表

於2020年6月30日

	附註	2020年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2019年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
非流動資產			
物業及設備		4,877	4,815
使用權資產		24,067	34,138
商譽		1,118,617	1,118,617
其他無形資產		128,397	154,973
於一家合營企業的投資		8,656	2,008
於聯營公司的投資		121,362	125,530
按公平值計入損益的金融資產		1,033,467	725,137
遞延稅項資產		13,492	8,175
預付款項	11	326,297	453,972
非流動資產總額		<u>2,779,232</u>	<u>2,627,365</u>
流動資產			
貿易應收款項	10	922,938	789,903
預付款項、其他應收款項及其他資產	11	516,338	384,211
其他流動資產	11	145,130	209,286
應收關聯方款項		4,222	20,002
已抵押存款及受限制現金		771,216	406,267
現金及現金等價物		451,120	771,090
流動資產總額		<u>2,810,964</u>	<u>2,580,759</u>
流動負債			
貿易應付款項	12	245,175	169,756
其他應付款項及應計費用		395,706	517,442
計息銀行借款		574,986	442,036
應付稅項		130,440	116,945
應付關聯方款項		18,576	20,800
租賃負債		12,615	16,633
流動負債總額		<u>1,377,498</u>	<u>1,283,612</u>

	2020年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2019年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
流動資產淨額	<u>1,433,466</u>	<u>1,297,147</u>
總資產減流動負債	<u>4,212,698</u>	<u>3,924,512</u>
非流動負債		
遞延稅項負債	35,154	32,422
業務合併的或然代價	175,584	163,414
租賃負債	<u>11,032</u>	<u>17,062</u>
非流動負債總額	<u>221,770</u>	<u>212,898</u>
資產淨值	<u><u>3,990,928</u></u>	<u><u>3,711,614</u></u>
權益		
歸屬於母公司擁有人的權益		
已發行股本	1,641	1,641
儲備	<u>3,893,436</u>	<u>3,602,437</u>
	<u>3,895,077</u>	<u>3,604,078</u>
非控股權益	<u>95,851</u>	<u>107,536</u>
權益總額	<u><u>3,990,928</u></u>	<u><u>3,711,614</u></u>

中期簡明綜合財務資料附註

於2020年6月30日

1. 公司及集團資料

本公司於2018年3月20日根據開曼群島公司法第22章在開曼群島註冊成立為一家獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司附屬公司主要從事中國內地、香港、台灣及韓國的手遊發行及遊戲開發以及中國內地的投資業務。

2. 編製基準

本集團截至2020年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料已根據香港會計準則第34號中期財務報告編製。本中期簡明綜合財務資料並不包括年度財務報表所需的所有資料及披露，並應與本集團截至2019年12月31日止年度的年度綜合財務報表一併閱讀。

3. 會計政策及披露事項變動

除以下於本期間之財務資料中首次採納的經修訂香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)外，編製中期簡明綜合財務資料所採納的會計政策與編製本集團截至2019年12月31日止年度的年度綜合財務報表所應用者一致。

香港財務報告準則第3號之修訂	業務的定義
香港財務報告準則第9號、香港會計準則第39號及香港財務報告準則第7號之修訂	利率基準改革
香港財務報告準則第16號之修訂	COVID-19相關租金寬免(提早採納)
香港會計準則第1號及香港會計準則第8號之修訂	重大的定義

經修訂香港財務報告準則的性質及影響載列如下：

- (a) 香港財務報告準則第3號之修訂澄清業務的定義，並提供額外指引。該等修訂澄清可視為業務的一組整合活動和資產，必須至少包括一項投入及一項重要過程，而兩者必須對形成產出的能力有重大貢獻。業務毋須包括形成產出所需的所有投入及過程。該等修訂取消了評估市場參與者是否有能力收購業務並能持續獲得收益的規定，轉為重點關注所取得的投入和重要過程共同對形成產出的能力有否重大貢獻。該等修訂亦已收窄產出的定義範圍，重點關注為客戶提供的商品或服務、投資收入或日常活動產生的其他收入。此外，該等修訂亦提供有關評估所收購的過程是否重大的指引，並新增公平值集中度測試選項，允許對所收購的一組活動和資產是否不屬於業務進行簡化評估。本集團已將該等修訂應用於2020年1月1日或之後發生的交易或其他事件。該等修訂對本集團的財務狀況及表現並無任何影響。
- (b) 香港財務報告準則第9號、香港會計準則第39號及香港財務報告準則第7號之修訂旨在解決銀行同業拆息改革對財務申報的影響。該等修訂提供可在替換現有利率基準前的不確定期限內繼續進行對沖會計處理的暫時性補救措施。此外，該等修訂規定公司須向投資者提供有關直接受該等不確定因素影響的對沖關係的額外資料。由於本集團並無任何利率對沖關係，故該等修訂對本集團的財務狀況及表現並無任何影響。

- (c) 香港財務報告準則第16號之修訂為承租人提供一項實際可行的權宜方法以選擇就COVID-19大流行直接引起的租金減免不應用租賃修改會計處理。該實際可行權宜方法僅適用於COVID-19大流行直接引起的租金減免，且僅當(i)租賃付款的變動使租賃代價有所修訂，而租賃的經修訂代價與緊接變動前的租賃代價大致相同，或少於緊接變動前的租賃代價；(ii)租賃付款的任何減少僅影響原到期日為2021年6月30日或之前的付款；及(iii)租賃的其他條款及條件並無實質變動。該等修訂對於2020年6月1日或之後開始的年度期間追溯有效，允許提前應用。

於截至2020年6月30日止期間，本集團租賃物業的若干每月租賃付款已因COVID-19大流行而獲出租人減少或豁免而租賃條款並無其他變化。本集團已於2020年1月1日提前採納該修訂，並選擇於截至2020年6月30日止期間，不對出租人因COVID-19大流行而給予的所有租金減免採用租賃修改會計處理。因此，截至2020年6月30日止期間，因租金減免而減少的租賃付款約人民幣150,000元已通過取消確認部分租賃負債並計入損益而作為可變租賃付款入賬。

- (d) 香港會計準則第1號及香港會計準則第8號之修訂為重大一詞提供新定義。新定義列明，倘資料遭忽略、錯誤陳述或隱瞞時可合理預期會影響一般用途財務報表主要使用者根據該等財務報表作出的決定，則資料屬重大。該等修訂澄清重大與否視乎資料的性質或幅度。該等修訂對本集團中期簡明綜合財務資料並無任何影響。

4. 經營分部資料

本集團主要從事手遊發行、遊戲開發及投資業務。

香港財務報告準則第8號經營分部要求以主要營運決策者為分部的資源分配及表現評估而定期審閱本集團各組成部分的內部報告為基準，確定經營分部。就分配資源及評估表現而言，向本公司董事(即主要營運決策者)呈報的資料不包括獨立的經營分部財務資料及董事已全面審閱本集團的財務業績。因此，並無呈列任何其他經營分部資料。

截至2020年6月30日止六個月

分部	遊戲發行 人民幣千元 (未經審核)	遊戲開發 人民幣千元 (未經審核)	知識產權授權 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
分部收益(附註5)				
銷售予外部客戶	1,489,101	220,779	4,156	1,714,036
分部間銷售	—	387,037	—	387,037
分部間銷售撤銷	—	(387,037)	—	(387,037)
客戶合約收益總額	<u>1,489,101</u>	<u>220,779</u>	<u>4,156</u>	<u>1,714,036</u>

截至2019年6月30日止六個月

分部	遊戲發行 人民幣千元 (未經審核)	遊戲開發 人民幣千元 (未經審核)	知識產權授權 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
分部收益(附註5)				
銷售予外部客戶	1,307,087	218,431	3,600	1,529,118
分部間銷售	—	634,704	—	634,704
分部間銷售撇銷	—	(634,704)	—	(634,704)
客戶合約收益總額	<u>1,307,087</u>	<u>218,431</u>	<u>3,600</u>	<u>1,529,118</u>

地區資料

(a) 來自外部客戶的收益

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
中國內地	1,710,577	1,526,971
其他國家及地區	<u>3,459</u>	<u>2,147</u>
	<u>1,714,036</u>	<u>1,529,118</u>

以上收益資料乃按遊戲發行、遊戲開發及知識產權授權所在地劃分。

(b) 非流動資產

	2020年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2019年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
	中國內地	1,583,037
其他國家及地區	<u>149,236</u>	<u>138,772</u>
	<u>1,732,273</u>	<u>1,894,053</u>

以上非流動資產資料乃按資產所在地劃分且不包括金融工具及遞延稅項資產。

主要客戶資料

於截至2020年6月30日止六個月，收益約人民幣179,923,000元(未經審核)來自佔總收益超過10%的單一外部客戶。

於截至2019年6月30日止六個月，概無收益來自佔總收益超過10%的單一外部客戶。

5. 收益、其他收入及收益

收益分析如下：

客戶合約收益

(a) 分拆收益資料

截至2020年6月30日止六個月

分部	遊戲發行 人民幣千元 (未經審核)	遊戲開發 人民幣千元 (未經審核)	知識產權授權 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
商品或服務種類				
手遊發行服務	1,489,101	—	—	1,489,101
遊戲開發相關服務	—	220,779	—	220,779
知識產權授權	—	—	4,156	4,156
客戶合約收益總額	<u>1,489,101</u>	<u>220,779</u>	<u>4,156</u>	<u>1,714,036</u>
地區市場				
中國內地	1,485,642	220,779	4,156	1,710,577
其他國家及地區	3,459	—	—	3,459
客戶合約收益總額	<u>1,489,101</u>	<u>220,779</u>	<u>4,156</u>	<u>1,714,036</u>
收益確認時間				
隨時間轉移的服務	1,489,101	192,477	—	1,681,578
於某一時間點轉移的服務	—	28,302	4,156	32,458
客戶合約收益總額	<u>1,489,101</u>	<u>220,779</u>	<u>4,156</u>	<u>1,714,036</u>

截至2019年6月30日止六個月

分部	遊戲發行 人民幣千元 (未經審核)	遊戲開發 人民幣千元 (未經審核)	知識產權授權 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
商品或服務種類				
手遊發行服務	1,307,087	—	—	1,307,087
遊戲開發相關服務	—	218,431	—	218,431
知識產權授權	—	—	3,600	3,600
客戶合約收益總額	<u>1,307,087</u>	<u>218,431</u>	<u>3,600</u>	<u>1,529,118</u>
地區市場				
中國內地	1,304,940	218,431	3,600	1,526,971
其他國家及地區	2,147	—	—	2,147
客戶合約收益總額	<u>1,307,087</u>	<u>218,431</u>	<u>3,600</u>	<u>1,529,118</u>
收益確認時間				
隨時間轉移的服務	1,307,087	208,997	—	1,516,084
於某一時間點轉移的服務	—	9,434	3,600	13,034
客戶合約收益總額	<u>1,307,087</u>	<u>218,431</u>	<u>3,600</u>	<u>1,529,118</u>

下表載列於本報告期確認的計入各報告期初合約負債及確認自以往期間達成履約責任的收益金額：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
已確認計入期初合約負債結餘的收益：		
自發行渠道收取的短期墊款	3,752	10,607
銷售自行開發遊戲中的遊戲點數	<u>16,015</u>	<u>8,240</u>
	<u>19,767</u>	<u>18,847</u>

(b) 履約責任

有關本集團履約責任的資料概述如下：

發行服務

履約責任於提供服務時隨時間達成，及一般須於開票日期後30至90日內付款。

遊戲開發相關服務

經營自行開發遊戲的履約責任於付費玩家估計平均暢玩期間(「玩家關係期間」)達成。倘本集團的履約並未產生讓本集團有替代用途的資產，且本集團對迄今已完成履約的付款具有可強制執行的權利，則遊戲研發服務的履約責任隨時間達成，否則於時間點達成。

IP授權服務

履約責任於授權期間(就獲取權而言)或於客戶首次使用經授權知識產權的時間點(就使用權而言)達成。一般須於交付後45日內付款。

截至6月30日止六個月獲分配至剩餘履約責任(未達成或部分未達成)的交易價格金額如下：

	截至6月30日止六個月	
	2020年	2019年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
預期將確認為收益的金額：		
一年內	72,698	71,005
一年後	—	—

分配至剩餘履約責任的交易價格金額預期於一年內確認為收益。上文所披露金額並不包括受限的可變代價。

	附註	截至6月30日止六個月	
		2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
其他收入			
銀行利息收入	6	3,052	277
按公平值計入損益的金融資產的股息收入		—	8,898
政府補助—與收入相關*		12,642	7,053
其他		3,335	8,366
		<u>19,029</u>	<u>24,594</u>
收益			
出售一家聯營公司的投資的收益	6	23,752	—
按公平值計入損益的金融資產的公平值收益		53,589	11,734
或然代價的公平值調整		—	737
出售其他無形資產項目的收益	6	—	3,062
		<u>77,341</u>	<u>15,533</u>
		<u>96,370</u>	<u>40,127</u>

* 已收取多項地方政府部門發放的政府補助。概無與該等補助有關而未履行的條件及其他或然事項。

6. 除稅前溢利

本集團的除稅前溢利已扣除／(計入)以下各項：

	附註	截至6月30日止六個月	
		2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
渠道收取的佣金		1,110,840	940,429
IP收取的佣金		17,915	12,794
遊戲開發成本		15,400	15,672
宣傳開支		85,055	127,576
僱員福利開支(包括董事及最高行政人員薪金)：			
工資及薪金		89,492	51,263
以權益結算以股份為基礎開支		53,903	—
退休金計劃供款(界定供款計劃)		1,925	8,715
		145,320	59,978
物業及設備折舊		1,471	1,927
使用權資產折舊		9,545	9,908
其他無形資產攤銷		34,895	27,144
研發成本		79,637	66,264
不計入租賃負債計量的租賃付款		32	85
匯兌差額，淨額		2,088	1,036
金融資產減值虧損，淨額：			
貿易應收款項減值，淨額*		16,681	6,271
撇銷預付款項，淨額**		6,729	—
其他無形資產減值***		442	4,193
銀行利息收入	5	(3,052)	(277)
出售物業及設備項目的(收益)／虧損		(14)	544
出售其他無形資產項目的收益	5	—	(3,062)
核數師酬金		900	132
上市開支		—	7,402
出售按公平值計入損益的金融資產的虧損		—	1,858
出售一家聯營公司的投資的收益	5	(23,752)	—
或然代價的公平值調整		14,508	(737)

* 貿易應收款項減值已計入綜合損益表的金融資產減值虧損。

** 撇銷預付款項已計入綜合損益表的其他開支。

*** 其他無形資產減值已計入綜合損益表的其他開支。

7. 所得稅

本集團須就本集團成員公司所在地及營運業務所在司法權區產生或取得之溢利按實體基準繳納所得稅。

根據英屬處女群島(「英屬處女群島」)及開曼群島之規則及條例，本集團毋須於英屬處女群島及開曼群島繳納任何所得稅。

香港利得稅乃根據本集團源自香港的綜合溢利按16.5%的稅率計提。於其他地區產生之應課稅溢利稅項，乃根據本集團經營所在國家的現行稅率計算。

有關中國內地應課稅溢利的稅項已基於有關地方現有規例、詮釋及慣例，按現行稅率計算。根據於2008年1月1日生效的中國企業所得稅法(「中國稅法」)，本集團在中國內地營運的附屬公司於報告期間的中國企業所得稅(「企業所得稅」)稅率為其應課稅溢利的25%。

根據相關中國法律及法規，深圳豆悅網絡科技有限公司及深圳中手游網絡科技有限公司於2016年被認定為「軟件企業」。因此，深圳豆悅網絡科技有限公司及深圳中手游網絡科技有限公司於截至2020年及2019年6月30日止六個月有權享有優惠企業所得稅稅率12.5%。

北京文脈互動科技有限公司自2016年起被認定為高新技術企業(「高新技術企業」)，證書自其於2019年更新起有效期為三年。截至2020年及2019年6月30日止六個月，北京文脈互動科技有限公司有權按15%的稅率繳稅。高新技術企業證書須每三年續期，以使北京文脈互動科技有限公司有權享有15%的經扣減稅率。

軟星科技(北京)有限公司自2009年起被認定為高新技術企業，證書自其於2018年更新起有效期為三年。截至2020年及2019年6月30日止六個月，軟星科技(北京)有限公司有權按15%的稅率繳稅。

霍爾果斯鐘聲互娛科技有限公司於新疆霍爾果斯開發區成立，根據國務院及有關部門頒佈的適用規定，自首個營運年度(即2016年)起五年內獲豁免按中國稅法繳納稅項。截至2020年及2019年6月30日止六個月，霍爾果斯鐘聲互娛科技有限公司的適用稅率為0%。

根據相關中國法律及法規，盛悅軟件(深圳)有限公司於2019年被認定為「軟件企業」。因此，盛悅軟件(深圳)有限公司截至2020年6月30日止六個月有權享有優惠企業所得稅稅率0%。

根據相關中國法律及法規，北京鐘聲互娛科技有限公司於2020年被認定為「軟件企業」。因此，北京鐘聲互娛科技有限公司於截至2020年6月30日止六個月有權享有優惠企業所得稅稅率0%。

期內所得稅開支的主要組成部分如下：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
即期稅項開支		
中國	<u>27,983</u>	<u>43,704</u>
遞延稅項開支		
香港	—	2,184
中國	<u>(2,585)</u>	<u>(2,838)</u>
總計	<u>(2,585)</u>	<u>(654)</u>
期內稅項開支總額	<u><u>25,398</u></u>	<u><u>43,050</u></u>

8. 股息

董事會決議不派付截至2020年6月30日止六個月的中期股息(截至2019年6月30日止六個月：無)。

9. 歸屬於母公司普通權益持有人的每股溢利

每股基本溢利乃根據歸屬於母公司普通權益持有人的期內溢利計算，並已調整期內的已發行普通股加權平均數2,330,150,000股股份(2019年6月30日：1,800,000,000股股份)。

於截至2020年及2019年6月30日止六個月，本集團並無潛在可攤薄已發行普通股。

每股基本及攤薄溢利乃根據以下各項計算：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
盈利		
根據每股基本盈利計算的歸屬於母公司普通權益持有人的溢利：	<u>287,746</u>	<u>260,387</u>

	截至6月30日止六個月	
	2020年 (未經審核)	2019年 (未經審核)
股份		
根據每股基本盈利計算的期內已發行普通股加權平均數	<u><u>2,330,150,000</u></u>	<u><u>1,800,000,000</u></u>

10. 貿易應收款項

	2020年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2019年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	960,617	810,907
預期信貸虧損撥備	(37,679)	(21,004)
	922,938	789,903

貿易應收款項主要指應收第三方發行渠道的款項。本集團通常允許既有渠道30至90日的信貸期，並將主要渠道的信貸期延長至最多270日。本集團致力於維持其對尚未收回應收款項的嚴格控制。逾期結餘由高級管理層定期審閱。貿易應收款項為不計息。

於報告期末根據發票日期及扣除預期信貸虧損撥備後作出的貿易應收款項賬齡分析如下：

	2020年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2019年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
90日內	358,457	352,190
90日至180日	199,974	219,646
180日至1年	286,801	181,553
1年至2年	77,706	36,514
	922,938	789,903

11. 預付款項、其他應收款項及其他資產

	2020年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2019年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
非流動部分		
預付款項*	326,297	453,972
流動部分		
預付款項*	391,921	319,189
押金及其他應收款項	108,089	56,185
合約成本**	16,328	8,837
	516,338	384,211
其他流動資產***	145,130	209,286
	987,765	1,047,469

* 於2020年6月30日及2019年12月31日的預付款項包括就天使基金(亞洲)投資有限公司的有條件股份購買分別支付人民幣110,000,000元及人民幣100,000,000元。有條件股份購買協議將於2020年12月到期。

於2019年12月31日的預付款項包括就根據合夥協議所載要求為資本供款預付人民幣163,000,000元。有關基金已於2020年2月取得所有相關執照及批准文件及並於2020年6月30日轉撥至按公平值計入損益的金融資產。

** 合約成本與平台所收取的佣金有關，並符合合約收購成本基準。其入賬列為合約收購成本並於玩家關係期間攤銷，與確認相關收益的模式一致。本集團並無就合約成本確認減值虧損。

*** 於2020年6月30日及2019年12月31日的其他流動資產指向一家金融機構存入分別人民幣145,130,000元及人民幣209,286,000元用於資產管理。

上述結餘所包括的金融資產與應收款項有關，而該等應收款項近期並無違約及逾期記錄。於2020年6月30日及2019年12月31日，虧損撥備獲評為最低限度。

12. 貿易應付款項

於各報告期末按發票日期的貿易應付款項賬齡分析如下：

	2020年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	2019年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	63,278	78,100
3至6個月	61,224	44,758
6個月至1年	88,593	28,748
1年至2年	15,925	14,065
2年至3年	12,772	1,977
3年以上	3,383	2,108
總計	<u>245,175</u>	<u>169,756</u>

貿易應付款項為不計息及通常於180日內結清。

重大投資及重大收購或出售

於截至2020年6月30日止六個月及直至本公告日期，本集團並無作出任何重大投資或進行有關附屬公司、聯營公司及合營企業的任何重大收購或出售。

重大投資或資本資產的未來計劃

本集團將繼續專注於現有業務，並根據招股章程「未來計劃與所得款項用途」一節所載應用上市所得款項淨額。於本公告日期，本集團並無未來投資的實質計劃。

購買、出售或贖回上市證券

於截至2020年6月30日止六個月，本集團概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

自2020年6月30日以來影響本集團的重要事項

一種新型冠狀病毒(COVID-19)於2020年發現。本集團一直密切監察COVID-19大流行的影響。同時，本集團概無僱員確診COVID-19，而COVID-19疫情目前並未對本集團的營運造成任何重大影響。隨著COVID-19疫情的發展，本集團將繼續檢討其應變措施。

除上述所披露者外，自2020年6月30日起及直至本公告日期，並無發生影響本集團的其他重要事項。

上市所得款項用途

經扣除有關上市的包銷費用及開支後，上市所得款項淨額約為1,347.1百萬港元。本公司根據招股章程「未來計劃與所得款項用途」一節所載動用所得款項淨額，且所得款項用途並無重大變動或延誤。

下表呈列(i)本公司由上市日期至2019年12月31日以及於截至2020年6月30日止六個月已動用的所得款項淨額金額；(ii)本公司於2020年6月30日的未動用所得款項淨額金額；及(iii)本公司悉數動用其餘未動用所得款項淨額的預期時間表：

編號	用途	於上市日期至 2019年 12月31日 所得款項淨額	於截至2020年 6月30日止 六個月的 已動用金額	於2020年 6月30日 未動用所得 款項金額	悉數動用 其餘所得 款項的 預期時間表
1.	擴充及改善本公司的IP遊戲 發行及開發業務	673.55 (佔總所得款項 淨額的50%)	209.65	85.02	378.88 2021年 12月31日前
2.	手遊生態系統中參與者的 併購活動	538.84 (佔總所得款項 淨額的40%)	200.64	84.18	254.02 2021年 12月31日前
3.	營運資金及一般企業用途	134.71 (佔總所得款項 淨額的10%)	15.35	26.33	93.03 不適用
	總計	<u>1,347.10</u>	<u>425.64</u>	<u>195.53</u>	<u>725.93</u>

鑑於全球 COVID-19 大流行對經濟的影響，本公司將繼續評估情況，為本集團長遠利益及發展審慎靈活動用其上市所得款項淨額。目前使用未動用所得款項淨額的預期時間表基於董事在未發生不可預見情況下的最佳估計，可能會因應市場狀況未來發展而有所變動。倘上市所得款項淨額的擬定用途有任何重大變動，本公司將適時作出公告。

股息

董事會並不建議宣派任何截至 2020 年 6 月 30 日止六個月的中期股息 (2019 年 6 月 30 日：無)。

董事資料變動

馬雲濤先生因其有意投入更多時間於其基金管理事業而辭任本公司非執行董事及審核委員會成員，自 2020 年 7 月 13 日生效。

董事會已委任獨立非執行董事何猷啟先生為審核委員會成員，自 2020 年 7 月 13 日起生效。

除上文所披露者外，於截至 2020 年 6 月 30 日止六個月及直至本公告日期，概無有關任何董事的任何資料變動須根據上市規則第 13.51(2) 條第 (a) 至 (e) 及 (g) 段作出披露。

企業管治常規

於截至 2020 年 6 月 30 日止六個月，本公司遵守適用的企業管治守則守則條文，惟偏離企業管治守則守則條文第 A.2.1 條。根據企業管治守則守則條文第 A.2.1 條，上市公司的董事長與首席執行官的職責應予區分，且不應由同一人士擔任。然而，本集團並無區分董事長與首席執行官職務，現時由肖健先生兼任該兩個角色。董事會相信，由同一人兼任董事長及首席執行官的角色，可確保本集團內部領導貫徹一致，使本集團的整體策略規劃更有效及更具效率。董事會現時由兩名執行董事 (即肖健先生及冼漢迪先生)、一名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，因此其組成具有相當高的獨立性。董事會認為，現行安排下不會使權力和授權平衡受損，且此架構可讓本公司迅速及有效地作出及落實決策。董事會將繼續檢討，並會在計及本公司整體情況後考慮於適當時候將本公司董事會董事長與首席執行官的角色分開。

董事進行證券交易

經本公司進行具體查詢後，全體董事均已確認彼等在2020年1月1日至2020年6月30日整個期間已全面遵守企業管治守則所載的規定準則以及標準守則。

審閱未經審核中期財務資料

截至2020年6月30日止六個月的中期業績已經本公司核數師根據香港會計師公會頒佈的香港審閱聘用準則第2410號「實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」審閱及本公司審核委員會審閱。董事會與審核委員會就本公司所採納的會計處理並無異議。

於聯交所及本公司網站刊發中期業績及中期報告

本中期業績公告刊載於聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<http://www.cmge.com>)。中期報告將於適當時候寄發予股東並在聯交所及本公司網站上刊登。

承董事會命
中手游科技集團有限公司
董事長
肖健

香港，2020年8月26日

於本公告日期，董事會包括執行董事肖健先生及冼漢迪先生；非執行董事唐彥文先生；以及獨立非執行董事伍綺琴女士、唐亮先生及何猷啟先生。