

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



FingerTango Inc.
指尖悅動控股有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：6860)

截至二零二零年六月三十日止六個月的 中期業績公告

指尖悅動控股有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)欣然宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」或「我們」或「我們的」)截至二零二零年六月三十日止六個月期間(「報告期間」)的未經審核綜合中期業績。中期業績根據國際會計準則第34號「中期財務報告」編製，並已由本公司獨立核數師中匯安達會計師事務所有限公司(「獨立核數師」)根據香港審閱委聘準則第2410號「由實體的獨立核數師執行的中期財務資料審閱」審閱，亦已獲本公司審核委員會及本公司管理層審閱及批准。

財務摘要

	截至六月三十日止六個月		變動 百分比
	二零二零年 人民幣 百萬元 (未經審核)	二零一九年 人民幣 百萬元 (未經審核)	
收益	429.5	525.1	(18.2)
毛利	271.9	318.6	(14.7)
期內溢利	87.2	47.3	84.4
非國際財務報告準則計量 經調整溢利 ^(附註)	94.3	70.2	34.3

附註：

(1) 於報告期間，經調整溢利剔除向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬人民幣7.1百萬元。

管理層分析與討論

市場概覽

根據中國音像與數字出版協會遊戲出版工作委員會及國際數據公司聯合發佈的《2020年1-6月中國遊戲產業報告》，中國遊戲行業穩中有升，於二零二零年上半年，收入總額約為人民幣1,395億元，較去年同期增長22.4%。

移動遊戲在整個網上遊戲行業依然佔據主要地位，佔據約75%的市場份額，二零二零年上半年銷售收益為人民幣1,047億元，同比增長35.8%。此外，移動設備由於易於攜帶等便利，成為休閒活動的首選，並且隨著5G及雲遊戲的發展，移動遊戲將享有更為穩定的市場增長潛力。

二零二零年初爆發的新型冠狀病毒肺炎疫情(「**新冠疫情**」)影響對已使全球經濟面臨一次重大的考驗，對各行各業造成嚴重影響，對遊戲行業造成的傷害也不容小覷。中國遊戲行業面臨新產品研發進度放緩、業務環境惡化、工作效率降低等問題。

二零一九年以來，圍繞加強知識產權保護，中國國家知識產權局提出著力抓好制定知識產權強國戰略綱要、制定實施知識產權保護體系建設方案、完善知識產權法律法規、加強知識產權源頭保護，以及創新知識產權保護機制等五項主要工作。隨著政府知識產權綜合管理效能的有效提高，進一步強化和提升保護手段與效率，遊戲行業迎來了創新發展的重要機遇。

隨著遊戲企業在研發領域的加大投入，5G、雲遊戲、虛擬實境／擴增實境等前沿技術在遊戲行業陸續應用，未來遊戲行業在新技術推動的新功能、新玩法、新業態的驅動下，預期將變得更加豐富。伴隨人工智慧、虛擬實境、雲計算等技術的成熟，更多遊戲企業會更加注重自身硬實力的提升，遊戲行業正在趨向於精品化與規範化，將面臨著新的機遇與挑戰。

我們專注的策略類遊戲分部近年增長迅速。二零二零年上半年，中國移動遊戲市場收入前一百的移動遊戲中，策略類遊戲佔11.0%，排在角色扮演類遊戲(佔30.0%)及卡牌類遊戲(佔12.0%)之後，玩家對SLG遊戲呈現持續的需求。

業務回顧

作為中國領先的手機遊戲發行商以及中國SLG遊戲發行行業的先驅，我們在延長遊戲生命週期和提升整體轉換率方面具有卓越的能力，使我們在行業中脫穎而出，繼續取得玩家的青睞。

踏入二零二零年，新冠疫情在全球各地多個城市迅速爆發，已使全球經濟面臨一次重大的考驗，對各行各業造成嚴重衝擊。於報告期間，我們的收益約為人民幣429.5百萬元，較去年同期相比下降約18.2%。長時間的網絡遊戲發行審批暫停對尚未恢復的遊戲行業的增長動力產生負面影響。儘管遊戲發行審批已重新開放，新遊戲版號下發數目大大減少。本集團部分原計劃於報告期間內推出的儲備遊戲由於遊戲測試結果表現欠佳及網絡遊戲發行審批受限而無法推出。因應市場的狀況，我們對產品發行計劃作出了策略性的調整和部署，對計劃在二零二零年推出的新遊戲進行綜合測試，並根據玩家不斷變化的偏好，對產品進行技術、玩法、角色和設計等多個方面的深度優化，以期遊戲於正式上線後在市場內能取得更為亮麗的表現。另外，我們於二零二零年上半年已按計劃推出了數款新遊戲，這些新遊戲目前仍處於推廣期和建設玩家基礎的孕育期，預計其增長動力和對公司的業績貢獻將在二零二零年下半年及二零二一年陸續釋放。隨著相關遊戲發行審批恢復，我們於二零二零年開始至本公告日期我們已獲得三個帶版號的遊戲，為公司後續發行新遊戲、持續開創新的收益點，積蓄了充足動力。

於報告期間，本公司擁有人應佔溢利約為人民幣87.2百萬元，而去年同期為人民幣47.3百萬元。溢利增長之原因主要為本公司於報告期內減少對處於成熟期的運營多年的經典遊戲的廣告及業務宣傳活動。

在遊戲變現水平方面，持續體現我們的優勢和敏銳的能力。儘管國內網絡遊戲發行審批長時間受限，導致遊戲市場波動，於報告期間本公司每名每月付費用戶的平均收益（「ARPPU」）為人民幣621元，維持穩定，而去年同期為人民幣477元。截至二零二零年六月三十日，累計註冊用戶總數較去年同期增長8.6%，達到172.3百萬名。龐大的用戶基礎有利於我們透過強大的數據分析能力，更好地瞭解玩家偏好和市場變化，以推出更受市場歡迎的新遊戲，並且能以更具成本效益的策略進行有針對性的營銷。

二零二零年上半年，由於新冠疫情在全球不同城市的爆發對全球經濟造成的主要挑戰，以及面對國內網路遊戲發行審批受限的滯後效應所影響，中國遊戲市場呈現波動。儘管宏觀形勢具有挑戰，但回顧過去六個月，公司依然夯實奮戰，致力於公司業務的可持續發展，積極為未來的健康增長打下基礎。得益於SLG遊戲長生命週期的內在優勢、公司強大的運營能力及管理團隊豐富的行業經驗，於報告期內，公司依然取得不錯的成績。專注SLG分部同時拓寬遊戲品類的發展策略初見成效，SLG遊戲「我的使命」及角色扮演類遊戲「星辰奇緣」上線超過42個月及56個月仍廣受玩家歡迎，報告期內單月流水帳額最高超過人民幣37百萬元及20百萬元。成長期遊戲的表現持續發力保持上升勢頭，成熟期遊戲雖然呈現自然回落，但依然保持穩定流水，報告期內共有三款遊戲產生人民幣13百萬元或以上的平均每月總流水帳額。我們不斷對版本進行更新，加上反覆運算和注入新玩法和新元素，令遊戲生命週期持續表現旺盛，在較長期間繼續為我們產生穩定的收益。

二零二零年下半年展望

踏入二零二零年，新冠疫情在全球各地多個城市迅速爆發，已使全球經濟面臨一次重大的考驗，對各行各業造成嚴重衝擊。本集團迅速採取應對措施，作出全面安排並與地區辦事處及附屬公司合作，站在疫情防控第一線。本集團將繼續監控及評估最新進展，就其對本集團業務營運的潛在影響作出積極反應。

二零二零年是中國遊戲行業充滿挑戰與機遇的一年。中國工業和信息化部於二零一九年六月正式向中國主要電信營運商發放5G商用牌照，推廣5G商業應用。5G網絡的超高速度和低延遲性的特點，可以為玩家帶來更極致的遊戲體驗。此外，5G處理更多同步連接的能力，可以帶來更強大的多人遊戲玩法。另一方面，智能手機屏幕幀數可達到超順暢的每秒60幀，而5G網絡以更高的頻寬和速度來加快傳輸，當5G普及化後，下一代智能手機有了全3D和高性能引擎加強遊戲體驗，手機遊戲將會有全新面貌，隨著5G網絡的普及，預期市場競爭也將愈趨激烈。

另一方面，依靠使用者增量紅利的增長模式將難以持續，企業需要在競爭日益激烈的市場中，打造具備文化和產業雙重價值的產品，尋找新的增長模式。龐大的存量用戶也意味著移動遊戲市場有著雄厚的用戶基礎，其中亦蘊藏著有待挖掘的用戶需求和市場潛力。

此外，如何獲取更多的用戶注意力也是手遊廠商面臨的挑戰。短視頻和其他新娛樂方式的出現，擠佔了人們先前花在手遊上的時間。使用者行為模式的轉變，對遊戲發行行業和開發商都帶來更大的挑戰。

中國遊戲行業將在目前網絡遊戲發行政策及對已發行遊戲日益嚴格的版號審查的約束下越來越規範化，尤其是審批受限驅使遊戲開發和營運商需要加大創新力度，推出更多精品化作品。受到政策滯後效應的影響，遊戲行業仍需在一段時間內重整策略與部署，方可在未來持續釋放增長動力。

堅持做長生命週期的產品，用長線流量持續運營的理念，不斷注入新玩法以延長產品生命週期，是我們的優勢和發展戰略。縱使市場環境複雜多變，我們始終堅持以一流的技術，做好產品，對遊戲進行全方位的優化，延長遊戲的生命週期，不斷豐富和提升的玩家體驗，藉此提高變現能力，持續為公司產生穩定的收益。

我們正在就計劃於二零二零年推出的新遊戲進行綜合測試以及優化產品投放策略和部署。多年來，我們積累了龐大的使用者資料。我們將繼續透過大數據分析能力，利用我們的專有多維資料分析引擎以多種方式整理及組織資料，以便進行特設分析及實時線上分析。此外，從玩家年齡層、玩法偏好、遊戲時長、達到等級、遊戲內購買金額及用戶流失率等多個維度，對遊戲策略、角色設定、場景設計、技術深度等參數進行優化，提升交叉宣傳成效，以期遊戲於正式上線後能在市場上獲得亮麗表現。

展望未來，我們將繼續擴充現有遊戲組合，在專注於SLG分部的同時，拓寬遊戲品類，始終貫徹落實「遊戲精品化」的理念，致力打造出更高品質的精品遊戲。與此同時，我們將不斷優化遊戲內容，增強玩家體驗，提高玩家粘性和忠誠度，並積極優化產品投放策略。此外，我們將對研發及營運團隊持續投放充足資源，繼續在全球範圍內廣納精英，拓展玩家基礎，捕捉市場的巨大機遇。本集團亦將繼續尋求能夠產生協同效應的合併及收購機會，以加快業務增長及突破，進一步鞏固我們在手機遊戲發行領域的領導地位。

財務回顧

下表分別載列我們於截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月的中期簡明綜合損益表：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
收益	429,451	525,129
收益成本	(157,601)	(206,508)
毛利	271,850	318,621
銷售及營銷開支	(108,901)	(219,092)
行政開支	(58,025)	(27,801)
研發開支	(26,666)	(32,832)
其他收入	5,115	3,611
其他(虧損)/收益淨額	(5,438)	6,395
經營溢利	77,935	48,902
財務收入	21,666	5,120
財務支出	(146)	(238)
除所得稅前溢利	99,455	53,784
所得稅開支	(12,243)	(6,510)
本公司擁有人應佔期內溢利	87,212	47,274
非國際財務報告準則計量 本公司擁有人應佔經調整溢利	94,293	70,175

收益

於報告期間，本集團收益約為人民幣429.5百萬元，較二零一九年同期下降約18.2%或約人民幣95.6百萬元。該下降主要由於(i)我們上線多年的經典遊戲已進入成熟期，收入呈現自然回落，(ii)報告期間內推出的遊戲仍然處於推廣階段，尚未形成規模收入，及(iii)中國內地二零一八年長達九個月的網路遊戲發行審批受限，致使增長動力尚未恢復。

按發行方式劃分的收益計，自主發行收益約為人民幣237.1百萬元，而去年同期為人民幣263.4百萬元，約佔總收益的55.2%，去年同期為50.2%。共同發行收益約為人民幣192.4百萬元，在總收益中的佔比為44.8%。

收益成本

報告期間之收益成本約為人民幣157.6百萬元，較去年同期減少23.7%或人民幣48.9百萬元。此乃主要由於平台分成費用的下降部分被委託開發遊戲分成開支的增加所抵銷。

毛利及毛利率

報告期間內，毛利約為人民幣271.9百萬元，去年同期則為人民幣318.6百萬元。毛利率較去年同期的60.7%增加至63.3%，乃主要由於成本下降的幅度高於收益下降的幅度。

其他收入

報告期間內的其他收入約為人民幣5.1百萬元，而去年同期約為人民幣3.6百萬元。此項增長乃主要由於報告期內增值稅加計扣減所致。

其他(虧損)/收益淨額

報告期間內，其他虧損淨額約為人民幣5.4百萬元，而去年同期則為其他收益淨額約人民幣6.4百萬元。變動主要來自報告期間內的捐款及扣除按金的費用所致。

財務收入淨額

報告期間內之財務收入淨額約為人民幣21.5百萬元，較去年同期增加約338.8%或約人民幣16.6百萬元。財務收入的上升主要來自期限少於90天短期存款及第三方貸款以及應收票據的利息收入。

銷售及營銷開支

報告期間內之銷售及營銷開支約為人民幣108.9百萬元，較去年同期減少約50.3%或約人民幣110.2百萬元，佔總收益比例較去年同期的41.7%下降至25.4%。減少主要是因為於二零二零年調整遊戲推出計劃，以及我們於報告期內減少對處於成熟期的經營多年的經典遊戲的全面廣告及推廣活動所致。

行政開支

報告期間內，本集團的行政開支約為人民幣58.0百萬元，去年同期則約為人民幣27.8百萬元，主要原因是資產減值損失增加。

研發開支

報告期間內，本集團的研發費用約為人民幣26.7百萬元，較去年同期減少約18.8%或約人民幣6.1百萬元。主要原因是向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬的減少。

所得稅開支

報告期間內之所得稅開支約為人民幣12.2百萬元，較去年同期增加88.1%或約人民幣5.7百萬元。此乃由於應課稅收入增加所致。

報告期間內溢利

報告期間內，本公司擁有人應佔溢利錄得人民幣87.2百萬元，較去年同期的人民幣47.3百萬元增加84.4%。溢利增加主要是由於本集團於報告期內減少對處於成熟期的經營多年的經典遊戲的全面廣告及推廣活動，導致銷售及營銷開支下降。

非國際財務報告準則計量 — 經調整溢利

除去向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬帶來的影響，報告期間內經調整溢利錄得人民幣94.3百萬元，較去年同期的人民幣70.2百萬元上升34.3%。

下表載列報告期間的經調整溢利與根據非國際財務報告準則計量進行的計算過程：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣 百萬元 (未經審核)	二零一九年 人民幣 百萬元 (未經審核)
期內溢利	87.2	47.3
加：		
以股份為基礎的薪酬	7.1	22.9
期內經調整溢利	<u>94.3</u>	<u>70.2</u>

流動資金與資金及借貸來源

於二零二零年六月三十日，本集團的現金及現金等價物總額約人民幣779.1百萬元，較二零一九年十二月三十一日約人民幣778.0百萬元增加約2.7%。

於二零二零年六月三十日，本集團的流動資產約人民幣1,481.7百萬元，包括現金及現金等價物約人民幣799.1百萬元及其他流動資產約人民幣682.6百萬元。本集團的流動負債約人民幣209.9百萬元，包括貿易應付款項及合約負債約人民幣141.4百萬元以及其他流動負債約人民幣68.5百萬元。於二零二零年六月三十日，本集團的流動比率(流動資產對流動負債比率)為7.1，於二零一九年十二月三十一日則為5.2。

資產負債比率基於借貸總額(扣除現金及現金等價物)對本集團權益總額計算。於二零二零年六月三十日，本集團並無任何銀行借貸及其他債務融資責任，資產負債比率為零。本集團擬以其內部資源為本集團的擴充、投資及業務營運提供資金。

按公平值計入損益之投資

於二零二零年六月三十日，本集團按公平值計入損益之投資為人民幣113.4百萬元。有關於報告期間內的按公平值計入損益之投資詳情如下：

	於 二零一九年 十二月三十一日 的公平值	截至 二零二零年 六月三十日 止六個月 的公平值變動	截至 二零二零年 六月三十日 止六個月 的添置	截至 二零二零年 六月三十日 止六個月 的結算	截至 二零二零年 六月三十日 止六個月 的貨幣換算差額	於 二零二零年 六月三十日 的公平值
	(經審核)	(未經審核)	(未經審核)	(未經審核)	(未經審核)	(未經審核)
按公平值計入損益之投資			(人民幣百萬元)			
中州龍騰增長七號基金	95.4	0.4	—	(22.9)	1.5	74.4
於私人公司A之投資	8.0	—	—	—	—	8.0
悅動穩贏私募證券投資基金	—	1.0	30.0	—	—	31.0
總計	103.4	1.4	30.0	(22.9)	1.5	113.4

於二零二零年六月三十日，按公平值計入損益之投資主要由財富管理產品中州龍騰增長七號基金及悅動穩贏私募證券投資基金構成。中州龍騰增長七號基金於二零二零年六月三十日的賬面值約為人民幣74.4百萬元(經贖回港幣(「港幣」)25.0百萬元後)，約佔本集團於二零二零年六月三十日總資產的4.5%。有關本公司認購中州龍騰增長七號基金之詳情，請參閱本公司日期為二零一八年十二月十一日之公告。悅動穩贏私募證券投資基金於二零二零年六月三十日的賬面值約為人民幣31.0百萬元，約佔本集團於二零二零年六月三十日總資產的1.9%。

本公司已密切、有效地監控有關理財產品的表現。截至二零二零年六月三十日止六個月，有關投資之回報與公平值變動一致。本公司相信，有關投資將繼續為本公司創造穩定的收入。

財務資料

簡明綜合損益及其他全面收益表 截至二零二零年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	429,451	525,129
收益成本		(157,601)	(206,508)
毛利		271,850	318,621
銷售及營銷開支		(108,901)	(219,092)
行政開支		(58,025)	(27,801)
研發開支		(26,666)	(32,832)
其他收入		5,115	3,611
其他(虧損)/收益淨額	5	(5,438)	6,395
經營溢利		77,935	48,902
財務收入	6	21,666	5,120
財務成本	6	(146)	(238)
除所得稅前溢利		99,455	53,784
所得稅開支	7	(12,243)	(6,510)
本公司擁有人應佔期內溢利	8	87,212	47,274
其他全面收益：			
可能重新分類至損益之項目：			
換算海外業務之匯兌差額		15,496	3,080
期內其他全面收益，扣除稅項		15,496	3,080
本公司擁有人應佔期內全面收益總額		102,708	50,354
每股盈利(人民幣)	10		
— 基本		0.0463	0.0247
— 攤薄		0.0460	0.0245

簡明綜合財務狀況表
於二零二零年六月三十日

	附註	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業及設備		10,454	10,158
使用權資產		4,253	8,262
無形資產		7,692	8,095
預付款項及按金		26,402	27,070
按公平值計入損益之投資		82,363	103,351
遞延稅項資產		27,461	28,156
定期存款		20,000	20,000
非流動資產總額		178,625	205,092
流動資產			
貿易應收款項	11	55,538	75,095
合約成本		33,154	42,126
預付款項及按金		89,867	132,833
其他應收款項		204,703	157,416
應收票據		228,350	223,950
按公平值計入損益之投資		30,999	—
受限制銀行存款		—	892
定期存款		40,000	—
銀行及現金結餘		799,094	777,962
流動資產總額		1,481,705	1,410,274
資產總額		1,660,330	1,615,366
權益及負債			
權益			
股本		62	62
儲備		1,450,315	1,340,526
權益總額		1,450,377	1,340,588

	附註	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
負債			
流動負債			
貿易應付款項	12	42,747	69,043
合約負債		98,609	126,617
應計款項及其他應付款項		36,943	46,227
租賃負債		4,179	7,124
即期稅項負債		27,440	24,516
		<u>209,918</u>	<u>273,527</u>
流動負債總額			
		<u>209,918</u>	<u>273,527</u>
非流動負債			
租賃負債		35	1,251
		<u>35</u>	<u>1,251</u>
負債總額			
		<u>209,953</u>	<u>274,778</u>
權益及負債總額			
		<u>1,660,330</u>	<u>1,615,366</u>

簡明綜合財務資料附註

1. 一般資料

指尖悅動控股有限公司(「本公司」)於二零一八年一月九日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司之註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, PO Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。其香港主要營業地點位於香港灣仔皇后大道東248號陽光中心40樓。總部地址為中華人民共和國(「中國」)廣州市天河區中山大道西1132號匯鑫大廈3樓。本公司股份於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

簡明綜合財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列，人民幣乃本公司的呈列貨幣及本公司主要營運附屬公司的功能貨幣。

本公司為一間投資控股公司。本公司主要營運附屬公司的主要業務為在中國發展、經營及發行手機遊戲業務。

2. 編製基準

該等簡明綜合財務報表乃根據國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的國際會計準則第34號「中期財務報告」以及聯交所證券上市規則所規定的適用披露而編製。

該等簡明綜合財務報表應與二零一九年周年財務報表一併閱讀。編製本簡明綜合財務報表所使用的會計政策及計算方法與截至二零一九年十二月三十一日止年度周年財務報表所採用者一致。

3. 採納新訂及經修訂國際財務報告準則

於本期間，本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)已採納與其業務有關及於二零二零年一月一日開始之會計年度生效之所有由國際會計準則理事會頒佈的新訂及經修訂國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)。國際財務報告準則包括國際財務報告準則；國際會計準則；及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告準則並無導致本集團會計政策、本集團綜合財務報表之呈列及本期間及過往年度呈報之金額出現重大變動。

本集團並無應用已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則。本集團已開始評估該等新訂及經修訂國際財務報告準則的影響，惟尚無法確定該等新訂及經修訂國際財務報告準則是否會對其經營業績及財務狀況產生重大影響。

4. 收益及分部資料

本集團的主要經營決策者已被確定為其執行董事，彼等於作出有關整體分配本集團資源及評估表現的決定時審閱綜合業績。因此，本集團僅有一個可呈報分部。就內部申報而言，本集團並無區分市場或分部。本集團的長期資產絕大部分位於中國且本集團絕大部分的收益源自中國。因此，並無呈列地區分部。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
自主發行	237,115	263,374
共同發行	192,336	261,755
收益總額	<u>429,451</u>	<u>525,129</u>

來自客戶合約之收益細分：

確認收益的時間

隨時間	<u>429,451</u>	<u>525,129</u>
-----	----------------	----------------

來自主要客戶的收益：

概無來自任何個別遊戲玩家的收益佔本集團收益總額10%以上(截至二零一九年六月三十日止六個月：無)。

下表概述了於截至二零二零年六月三十日止六個月單獨超過本集團收益10%的單個遊戲開發商許可的遊戲的收益百分比。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 (未經審核)	二零一九年 (未經審核)
遊戲開發商a	43.0%	24.2%
遊戲開發商b	16.9%	24.5%
遊戲開發商c	16.4%	21.2%
遊戲開發商d	*	12.7%

* 來自遊戲開發商的收益金額低於相關期間收益總額的10%。

5. 其他(虧損)/收益淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
捐贈	(3,891)	—
按公平值計入損益之投資的公平值變動	1,386	5,875
扣除按金的費用	(4,600)	—
出售物業及設備虧損	(34)	(44)
外匯收益淨額	1,770	577
其他	(69)	(13)
	<u>(5,438)</u>	<u>6,395</u>

6. 財務收入／財務成本

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
<u>財務收入</u>		
銀行結餘之財務收入	8,857	5,120
給予第三方貸款之財務收入	5,392	—
應收票據之財務收入	7,417	—
	<u>21,666</u>	<u>5,120</u>
<u>融資成本</u>		
租賃利息	<u>146</u>	<u>238</u>

7. 所得稅開支

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
即期稅項	11,548	2,687
遞延稅項	695	3,823
	<u>12,243</u>	<u>6,510</u>

截至二零二零年六月三十日止六個月，就香港利得稅而言，首港幣2,000,000元的應課稅利潤按8.25%的稅率作出撥備，而超過港幣2,000,000元的應課稅利潤的任何部分則按16.5%的稅率作出撥備。由於本集團於截至二零一九年六月三十日止六個月並無於香港產生任何應課稅溢利，故並無於該期間就香港利得稅作出撥備。

根據中國企業所得稅法（「企業所得稅法」）及企業所得稅法實施條例，本集團中國附屬公司的稅率為25%（截至二零一九年六月三十日止六個月：25%）。

根據中國相關法例及法規，上海續遊網絡科技有限公司（「續遊網絡」）獲認定為「軟件企業」，自二零一九年起可於兩年內豁免繳納企業所得稅，且其後三年的適用所得稅稅率寬減50%，該等稅收優惠自抵銷過往年度稅項虧損後的首個獲利年度起開始。

由於續遊網絡於二零一九年錄得溢利，故自二零一九年起計兩個年度開始享有0%優惠稅率，其後三年適用稅率寬減50%。

自二零一六年起，廣州米緣網絡科技有限公司（「米緣網絡」）符合企業所得稅法訂明的「高新技術企業」資格。因此，於三年期間，有權享有15%的優惠企業所得稅稅率。米緣網絡於二零一九年根據企業所得稅法獲重新賦予「高新技術企業」資格。因此，於截至二零二零年六月三十日止六個月之適用稅率為15%（截至二零一九年六月三十日止六個月：15%）。

8. 期內溢利

本集團期內溢利經扣除／(抵免)以下項目後呈報：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
無形資產攤銷	2,155	816
折舊	6,692	6,551
出售物業及設備虧損	34	44
貿易應收款項撥備／(撥回)(計入行政開支)	151	(221)
無形資產減值虧損(計入收益成本)	418	842
購買授權及遊戲開發商的預付款項減值虧損(計入行政開支)	21,334	2,242
員工成本包括董事酬金	54,041	62,669

9. 股息

於截至二零二零年六月三十日止六個月並無向本公司普通股股東派付或建議派付股息，於報告期末亦無建議派付任何股息(截至二零一九年六月三十日止六個月：無)。

10. 每股盈利

每股基本及攤薄盈利乃根據以下各項計算：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
盈利		
用以計算每股基本及攤薄盈利的盈利	87,212	47,274

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 (未經審核)	二零一九年 (未經審核)
股份數目		
用於計算每股基本盈利的普通股加權平均數	1,885,377,366	1,917,424,260
就未歸屬的受限制股份單位作出的調整	8,626,644	14,765,467
用於計算每股攤薄盈利的普通股加權平均數	1,894,004,010	1,932,189,727

11. 貿易應收款項

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	56,549	75,955
虧損撥備準備	(1,011)	(860)
賬面值	<u>55,538</u>	<u>75,095</u>

貿易應收款項按貿易應收款項確認日期(扣除撥備)的賬齡分析如下：

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
0至1個月	25,701	31,834
1個月至3個月	24,360	36,742
3個月至6個月	5,299	6,323
6個月至1年	178	196
	<u>55,538</u>	<u>75,095</u>

12. 貿易應付款項

貿易應付款項按貿易應付款項確認日期的賬齡分析如下：

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
0至1個月	11,118	14,773
1個月至3個月	21,461	30,382
3個月至6個月	8,307	21,575
6個月至1年	964	1,996
超過1年	897	317
	<u>42,747</u>	<u>69,043</u>

13. 報告期後事項

自二零二零年七月一日起至董事會於二零二零年八月二十八日批准簡明綜合財務報表日期止期間，概無重大報告期後事項。

14. 批准簡明綜合財務報表

簡明綜合財務報表已於二零二零年八月二十八日獲董事會批准及授權刊發。

其他資料

中期股息

董事會不建議派付截至二零二零年六月三十日止六個月的中期股息。

僱員薪酬及關係

於二零二零年六月三十日，本集團共有361名僱員，而於二零一九年六月三十日，本集團共有413名僱員。本集團向僱員提供具競爭力的薪酬及福利，其薪酬政策乃根據個人表現評估制定，並會定期檢討。本集團為僱員提供培訓課程，包括為新僱員提供新入職培訓及主要針對我們的研發團隊與遊戲營運團隊的持續技術培訓，以提高彼等的技能及知識。

購買、出售或贖回本公司的上市證券

於報告期間，本公司或其任何子公司概無購買、出售或贖回本公司上市證券。

所持主要投資、重大收購及出售附屬公司、聯營公司及合營企業，以及有關重大投資或資本資產之未來計劃

除本公告所披露者外，於報告期內，本集團並無所持主要投資、概無重大收購或出售附屬公司、聯營公司及合營企業，且於本公告日期概無經董事會授權的有關其他重大投資或資本資產添置的任何計劃。

資產質押

截至二零二零年六月三十日，本集團並無任何質押資產。

或然負債

截至二零二零年六月三十日，本集團並無任何重大或然負債。

董事進行證券交易遵守的標準守則

本公司已採納香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）證券上市規則（「上市規則」）附錄十所載的上市發行人董事進行證券交易標準守則（「標準守則」）作為董事進行證券買賣的操守守則。經向董事作出具體查詢後，全體董事確認彼等於報告期間已遵守標準守則所載的準則。

報告期間後的重大事項

截至本公告日期，並不存在任何報告期間後的重大事項。

遵守企業管治守則

於本公告日期，本公司已遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則（「**企業管治守則**」）載列的所有守則條文，惟以下偏離企業管治守則條文A.2.1除外，解釋如下：

根據企業管治守則條文A.2.1，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。劉傑先生（「**劉先生**」）為本公司主席兼首席執行官，在移動互聯網行業及手機遊戲發行行業具有豐富經驗。自本集團於二零一三年成立以來，劉先生負責本集團的策略發展、整體營運及管理以及重大決策，對我們的增長及業務擴展至關重要。

董事會認為，將主席及首席執行官角色賦予同一人對本集團的管理有益。權力及許可權可透過高級管理層及董事會（由經驗豐富及富有遠見的人士組成）的運作確保平衡。董事會現由四名執行董事（包括劉先生）及三名獨立非執行董事組成，因此在組成方面具有很強獨立元素。董事會將不時檢討架構，以確保架構有助於執行本集團的業務戰略及盡量提高其運營效率。

審核委員會

本公司已設立審核委員會（「**審核委員會**」），其書面職權範圍符合上市規則第3.21條以及企業管治守則條文C.3。審核委員會由三名成員組成，即姚敏茹女士、郭靜門先生及柳建華博士，均為本公司獨立非執行董事。姚敏茹女士為審核委員會主席且具備合適專業資格。

審核委員會已與管理層審閱本公司於本報告期間的未經審核簡明綜合中期業績，並確認已遵從適用的會計原則、準則及規定及已作出足夠披露。審核委員會亦已討論本公司的內部控制及財務報告事宜。

本報告期間的中期業績未經審核，但已由獨立核數師根據由香港會計師公會頒佈的香港審閱工作準則第2410號「實體的獨立核數師對中期財務資料的審閱」審閱。

更換核數師

羅兵咸永道會計師事務所於二零二零年二月十七日舉行的本公司特別股東大會上經股東批准，正式被罷免擔任本集團的核數師。

中匯安達會計師事務所有限公司獲委任為本集團核數師，以於緊隨罷免羅兵咸永道會計師事務所後取代其並任職至本公司下屆股東周年大會結束為止。有關更多詳情，請參閱本公司日期分別為二零二零年一月十七日、二零二零年一月二十四日、二零二零年二月四日及二零二零年二月十七日的公告以及日期為二零二零一月二十四日的通函。

刊登中期業績及中期報告

中期業績公告於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.fingertango.com)刊登。本集團的二零二零年中期報告將派發予股東並於適當時候在上述網站刊登。

致謝

最後，我要感謝所有員工和管理團隊在本報告期間的辛勤工作。我還要代表本集團向所有用戶和業務合作夥伴表示衷心感謝，並希望在未來能夠得到他們持續支持。我們將繼續與股東及僱員緊密合作，引領本集團營運更現代化及更先進，我們期望本集團發展邁進新里程。

承董事會命
指尖悅動控股有限公司
劉傑
主席、首席執行官及執行董事

香港，二零二零年八月二十八日

於本公告日期，本公司董事會包括執行董事劉傑先生、朱炎彬先生、王在成先生及劉展喜先生；以及獨立非執行董事姚敏茹女士、郭靜門先生及柳建華博士。