

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



第七大道
7ROAD.COM

7Road Holdings Limited
第七大道控股有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：797)

**截至二零二零年六月三十日止六個月的
中期業績公告**

董事會宣佈本集團截至二零二零年六月三十日止六個月的未經審核綜合中期業績(「中期業績」)，連同截至二零一九年六月三十日止六個月的比較資料。中期業績已經審核委員會審閱。

財務表現摘要

截至六月三十日止六個月
二零二零年 二零一九年
(人民幣千元) (人民幣千元)

收益	198,325	103,484
期內溢利／(虧損)	32,526	(25,590)
本公司擁有人應佔期內溢利／(虧損)	32,379	(25,590)
經調整淨溢利／(虧損) ⁽¹⁾	37,509	(1,223)
本公司擁有人應佔經調整淨溢利／(虧損)	37,362	(1,223)

註：

- (1) 經調整淨溢利／(虧損)不包括股份為補償成本。有關詳情，請參閱「非國際財務報告準則的計量」。

1. 截至二零二零年六月三十日止六個月，本公司錄得收益總額約為人民幣198.3百萬元，較截至二零一九年六月三十日止六個月增加約91.6%。
2. 截至二零二零年六月三十日止六個月，本公司錄得本公司擁有人應佔期內溢利約為人民幣32.4百萬元，較截至二零一九年六月三十日止六個月增加約226.5%。
3. 截至二零二零年六月三十日止六個月，未經審核非國際財務報告準則本公司擁有人應佔經調整淨溢利約為人民幣37.4百萬元，較截至二零一九年六月三十日止六個月增加約3,154.9%。

管理層討論與分析

概覽

本集團是一間位於中國的領先遊戲研發商及營運商，業務範圍遍及全球。自二零零八年註冊成立起，我們一直從事多款熱門遊戲的研發、營運及授權。大部分收益來自海外市場，我們的遊戲已於超過100個國家及／或地區發行。我們亦致力於為我們的用戶帶來多種遊戲版本的優質遊戲體驗。近年來，我們一直策略性地將業務重心擴展至開發及營運廣受遊戲玩家歡迎的手機遊戲。

根據Newzoo二零二零年發佈的《二零二零年全球遊戲市場報告》，二零二零年全球網絡遊戲市場預計產生1,593億美元的收益。移動端遊戲仍是最大的分部市場，預計產生722億美元的市場收益，佔全球網絡遊戲市場的13.3%。全球遊戲市場約40%的收益將來自智能手機遊戲。

二零二零年亞太地區網絡遊戲市場收益預計較二零一九年增長約9.9%，超過784億美元，佔全球網絡遊戲市場約49.0%。北美市場仍然是第二大網絡遊戲市場，二零二零年來自該地區的收益預計將超過400億美元，佔全球網絡遊戲市場約25.0%。歐洲、中東和非洲市場的遊戲收益增長略低於北美市場，二零二零年來自該等地區的遊戲收益預計總共將超過350億美元，佔全球網絡遊戲市場約22.0%。拉丁美洲網絡遊戲市場預計將產生60億美元的收益，佔全球網絡遊戲市場約4.0%。

根據中國音像與數字出版協會遊戲出版工作委員會(GPC)與國際數據公司(IDC)聯合發佈的《二零二零年上半年中國遊戲產業報告》，於二零二零年一至六月，中國網絡遊戲市場實際銷售收入約人民幣1394.93億元，與二零一九年同期比較增長22.34%。於二零二零年一至六月，中國遊戲用戶數目預期近6.6億人，同比增長1.97%。

於二零二零年上半年，本公司產生收益總額約人民幣198.3百萬元，較二零一九年同期增加約91.6%。於二零二零年上半年，本公司的毛利和毛利率分別為人民幣154.6百萬元和78.0%。於二零二零年上半年，本公司錄得股東應佔溢利約為人民幣32.4百萬元。錄得股東應佔溢利乃主要由於二零一九年下半年納入集團合併範圍的辛辣集團對淨利潤的貢獻。

二零二零年下半年展望

於二零二零年下半年，本公司將繼續遊戲精品化的理念，致力打造高品質的遊戲產品。本公司將充分發揮現有知識產權(「IP」)的價值及多年遊戲開發積累的經驗，以豐富本公司的產品組合。並在新研發的遊戲中充分考慮玩家體驗，優化功能和規則。

本公司將以在遊戲內虛擬物品消費作為基本盈利模式，積極探索多元化的收入來源，以增加本公司的收益及提升業績。

於二零二零年下半年，我們在戰略佈局上除深耕國內市場外，將繼續拓展海外市場業務。我們將持續致力於對已發行的遊戲進行更新及推廣，同時不斷研發新遊戲，鞏固國內市場並進一步完善全球化佈局。

我們預計在二零二零年下半年將陸續推出多款二次元手遊的發行和測試，其中《愛麗絲的衣櫥》是目前深受女性歡迎的換裝類遊戲，已於八月份進行了首輪用戶測試，測試數據良好，深受用戶好評；《阿卡迪亞》是二次元卡牌類型遊戲，預計於二零二零年十一月份發行。與此同時，我們將參與開發一線動漫IP《銀魂》的手遊，作為國內首款《銀魂》自研手遊，我們以還原呈現原著中詼諧搞笑的劇情為核心，力圖給國內廣大《銀魂》粉絲提供一款原汁原味的手機遊戲。二零二零年初，我們針對目前全國遊戲市場及傳奇遊戲市場的狀態，結合自身項目優勢與用戶需求，進行了《盛世3》項目的設計與開發。《盛世3》為一款精品、長線、社交傳奇手遊，有望在目前的競爭激烈且同質化嚴重的傳奇市場裡開拓全新的空間。預計峰值流水較為可觀，目前即將進行最後一次技術測試，預計將於今年第四季度上線。《屠龍世界》是一款大型多人在線角色扮演手機遊戲，遊戲採用即時戰鬥模式，預計於二零二零年八月進行刪檔測試及同年九月發行。

公司經典IP《神曲》手遊版也將於近期進行海外測試。我們也在籌備開發本公司核心IP新作《彈彈堂懷舊版》手機遊戲和一款日本一線動漫IP的3D手機遊戲，預計在二零二一年內上線測試。我們將進行更多細分領域的嘗試，包括休閒競技向、女性向等產品的孵化籌備，以捕捉更多市場機遇。

根據本公司的發展戰略，本公司將從第三方如流行文學，漫畫和社交網絡等，有選擇地收購或投資有潛力IP或產業鏈上優質研發與發行公司，也將尋求與優秀遊戲研發商或發行商的合作關係來增強本集團業務。誠如本公司日期為二零二零年四月二十七日的公告所披露，本公司擬進行一項新的收購，標的公司是一家業內知名精品遊戲研發企業，推出了多款知名遊戲，成績斐然。截至本公告日期，本公司正處於詳細交易條款磋商階段，如於二零二零年下半年完成上述收購，將擴大大本公司遊戲組合及進一步增強本公司遊戲開發能力，助力公司發展進入新的台階。本公司將努力整合、協同及優化現有的業務資源與已收購或將收購業務的研發能力、遊戲產品、市場渠道、運營及管理、以及現有遊戲玩家等資源。我們將以此為契機，進一步完善我們於遊戲產業的佈局，提升我們的綜合競爭能力、資源控制能力、後續發展能力以及抗風險能力，從而鞏固、發展及提升我們的業內地位。

此外，本公司也在關注5G網絡的發展，深入研究和分析5G時代對文化及娛樂產業可能產生的影響。公司積極擁抱5G背景下遊戲行業新的發展趨勢，提前謀劃佈局，擬在5G時代在雲遊戲和遊戲雲領域落子佔位，謀求先機。

利用IP將依然為我們長期策略的重要組成部分。於二零二零年下半年，我們將透過IP許可或與其他優質廠商合作，繼續致力於IP方面的研發。我們將持續以具吸引力的薪酬政策招募更多人才及挽留現有人才，以增強我們的IP研發能力。同時，我們將積極尋求適當的投資和合作機會。

二零一九年冠狀病毒疫情影響

於二零一九年爆發二零一九年冠狀病毒(「COVID-19」)疫情後，中國已經及繼續在全國落實多項預防及監控措施，包括在若干程度上限制及控制民眾出行及交通安排、隔離部分居民、在各工廠及辦公室加強衛生及防疫要求以及鼓勵社交隔離等。

鑑於COVID-19疫情爆發，本集團已採取一系列必要的健康預防措施，以減輕COVID-19疫情爆發的潛在影響，包括實施相關政府部門頒佈的防控政策及採取彈性在家工作做法。由於本公司就屬遊戲行業的性質，於本公告日期，本集團預期不會因COVID-19疫情對財務及業務營運造成任何重大不利的影響。本集團會密切留意COVID-19疫情的情況，並視情況而定，持續評估該傳染病對本集團的財務及業務營運不時造成的影響。

財務回顧

營運資料

我們的遊戲

截至二零二零年六月三十日止六個月，我們持續專注遊戲研發及優質遊戲運營以應對遊戲行業不斷加劇的競爭。雖然受到全球COVID-19疫情的影響，本公司在主營業務方面依然表現良好。已上線產品《彈彈堂》系列於二零二零年上半年貢獻流水約1.56億人民幣，同比二零一九年增長35%，其中《頁遊彈彈堂》同比增長37%，《手遊彈彈堂》同比增長44%，《經典版頁遊彈彈堂》同比增長47%。此外，《手遊彈彈堂》在亞太地區於今年3月份上線，自上線後表現良好，受到用戶歡迎，同時本公司仍在持續推廣。截至二零二零年六月三十日止六個月，《神曲》系列產品流水與二零一九年同期基本持平。我們將繼續開發及運營優質網絡遊戲，充分運用我們在遊戲行業的多年經驗，持續創新，不斷推出新遊戲以吸引更多玩家。

我們的玩家

我們利用一套關鍵績效指標(包括每月活躍用戶、每月付費用戶及每名付費用戶平均收益)評核經營表現。經營數據波動主要由於賞玩、下載(就手機遊戲而言)及就虛擬道具及升級功能付款的遊戲玩家數目變動所致。運用該等經營數據作為關鍵績效指標有助監管我們提供受用戶喜愛的網絡遊戲的能力，有助於提高我們的遊戲持續受歡迎程度，從玩家群獲取收益，應對網絡遊戲行業的激烈競爭，從而使我們可實行更佳業務戰略。

截至二零二零年六月三十日止六個月，我們的網頁遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為1.2百萬人；(ii)平均每月付費用戶約為65,000人；(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣392.4元；而我們的手機遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為1.3百萬人；(ii)平均每月付費用戶約為134,000人；(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣446.1元。

截至二零二零年六月三十日止六個月及截至二零一九年六月三十日止六個月比較

下表載列截至二零二零年六月三十日止六個月及截至二零一九年六月三十日止六個月比較的損益表。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	(人民幣千元)	(人民幣千元)
收益	198,325	103,484
收益成本	(43,682)	(18,296)
毛利	154,643	85,188
研究及開發開支	(67,849)	(44,960)
銷售及市場推廣開支	(15,891)	(85)
行政開支	(37,405)	(41,058)
金融資產減值虧損撥回／(減值虧損)		
淨額	14,225	(1,641)
其他收入	11,065	4,388
其他虧損淨額	(37,534)	(33,001)
經營溢利／(虧損)	21,254	(31,169)
財務收入	462	309
財務成本	(1,778)	(1,450)
財務成本淨額	(1,316)	(1,141)
分佔一間合營企業業績	(1,781)	—
除所得稅前溢利／(虧損)	18,157	(32,310)
所得稅抵免	14,369	6,720
期內溢利／(虧損)	32,526	(25,590)
加：		
股份酬金成本	4,983	24,367
經調整淨溢利／(虧損) ⁽¹⁾	37,509	(1,223)
本公司擁有人應佔經調整淨溢利／(虧損)	37,362	(1,223)

註：

(1) 有關詳情，請參閱「非國際財務報告準則的計量」。

收益

下表載列截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月的比較收益明細：

貨品或服務種類	截至六月三十日止六個月			
	二零二零年		二零一九年	
	(人民幣 千元)	(佔收益 總額%)	(人民幣 千元)	(佔收益 總額%)
網絡遊戲收益	189,213	95.4%	102,346	98.9%
— 自研遊戲				
本集團發行	11,156	5.6%	3,448	3.3%
其他發行商發行	174,466	88.0%	86,561	83.7%
— 代理遊戲				
本集團發行	2,400	1.2%	3,367	3.2%
其他發行商發行	1,191	0.6%	8,970	8.7%
銷售網絡遊戲技術及發行解決方案服務	7,911	4.0%	—	—
知識產權許可	1,201	0.6%	1,138	1.1%
總計	<u>198,325</u>	<u>100.0%</u>	<u>103,484</u>	<u>100.0%</u>

截至二零二零年六月三十日止六個月，本集團錄得收益總額約為人民幣198.3百萬元，較截至二零一九年六月三十日止六個月增加約91.6%。該增加主要由於二零一九年下半年納入本集團合併範圍的辛辣集團對本集團收入的貢獻。

收益成本

我們的收益成本主要包括研發運營部門產生的員工薪酬福利開支、廣告推廣費及遊戲IP攤銷。截至二零二零年六月三十日止六個月，收益成本金額約為人民幣43.7百萬元，較截至二零一九年六月三十日止六個月的約人民幣18.3百萬元增加約138.8%。該增加主要由於二零一九年下半年納入本集團合併範圍的辛辣集團主營業務成本較高導致。

毛利及毛利率

我們於截至二零二零年六月三十日止六個月的毛利金額約為人民幣154.6百萬元，較截至二零一九年六月三十日止六個月約人民幣85.2百萬元增加約81.5%。該增加主要由於二零一九年下半年納入本集團的辛辣集團的毛利貢獻。

我們於截至二零二零年六月三十日止六個月的毛利率約為78.0%，較截至二零一九年六月三十日止六個月的毛利率為82.3%減少4.3百分點。該減少主要由於收入增幅大於毛利增幅。

開支

研發開支

我們的研發開支主要包括研發部門產生的員工薪酬福利開支、外包開支及遊戲IP攤銷。截至二零二零年六月三十日止六個月的研發開支金額約為人民幣67.8百萬元，較截止二零一九年六月三十日止六個月約人民幣45.0百萬元增加約50.9%。該增加主要由於二零一九年下半年納入本集團合併範圍的辛辣集團對本集團研發費用的影響。

行政開支

我們的行政開支主要包括僱員的薪酬福利開支和專業諮詢費用。於截至二零二零年六月三十日止六個月，行政開支約為人民幣37.4百萬元，較截至二零一九年六月三十日止六個月的約人民幣41.1百萬元減少8.9%。該減少主要由於專業諮詢服務費減少。

銷售及市場推廣開支

我們的銷售及市場推廣開支主要包括市場推廣部產生的廣告開支。截至二零二零年六月三十日止六個月，銷售及市場推廣開支的金額約為人民幣15.9百萬元，較截至二零一九年六月三十日止六個月的約為人民幣0.1百萬元增加約18,595.3%。有關增加主要由於二零一九年下半年納入本集團合併範圍的辛辣集團對本集團銷售費用的影響。

所得稅開支

截至二零二零年六月三十日止六個月的所得稅抵免有所增加，主要由於若干附屬公司虧損產生較高的遞延所得稅。截至二零二零年六月三十日止期間適用於本集團實體(不包括目前稅項豁免的實體)的估計所得稅稅率介乎15%至25%(二零一九年：15%至25%)。

期內溢利

截至二零二零年六月三十日止六個月，我們的本公司擁有人應佔溢利約為人民幣32.4百萬元，較截至二零一九年六月三十日止六個月增加約226.5%。有關增加主要由於二零一九年下半年納入本集團的辛辣集團的毛利貢獻。

非國際財務報告準則的計量

為對我們根據國際財務報告準則呈列的綜合財務資料進行補充，我們於下文載列我們的經調整溢利／(虧損)淨額作為並非根據國際財務報告準則呈列的其他財務計量。我們相信此舉具有意義，因為管理層將彼等認為與我們經營表現指標關係並不密切的若干項目的潛在影響消除，而此有助投資者將我們的財務業績直接與同業公司的業績作比較。

經調整溢利淨額消除若干非現金或非經常性項目(即股份補償成本)的影響。國際財務報告準則並無界定「經調整溢利淨額」一詞。使用經調整溢利淨額作為分析工具存在重大限制，因為經調整溢利淨額並不包括所有影響我們年內溢利淨額的項目。下表為我們於所示期間的經調整溢利淨額與根據國際財務報告準則計算及呈列的最直接可比的財務計量的對賬：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	(人民幣千元)	(人民幣千元)
期內溢利／(虧損)	32,526	(25,590)
加：		
股份酬金成本	4,983	24,367
經調整溢利／(虧損)淨額	<u>37,509</u>	<u>(1,223)</u>
應佔經調整溢利／(虧損)淨額：		
— 本公司擁有人	37,362	(1,223)
— 非控股權益	147	—
	<u>37,509</u>	<u>(1,223)</u>

鑒於上述其他財務計量的限制，於評估我們的經營及財務表現時，閣下不應單獨考慮經調整溢利淨額或以此代替根據國際財務報告準則計算的期內溢利、經營溢利或任何其他經營表現的計量。此外，由於未必所有公司均以相同方式計算此項計量，其不一定能與其他公司所用的其他類似名目的計量作比較。

流動資金及資本來源

	於二零二零年 六月三十日 (人民幣千元)	於二零一九年 六月三十日 (人民幣千元)	變動 %
銀行及手頭現金	130,390	246,824	-47.2%
受限制資金	<u>1,941</u>	<u>2,224</u>	-12.7%
總計	<u>132,331</u>	<u>249,048</u>	-46.9%

於二零二零年六月三十日，我們的銀行及手頭現金、受限制資金合計約為人民幣132.3百萬元，而於二零一九年十二月三十一日則約為人民幣45.9百萬元。有關增加主要由於本集團盡力收回應收款項。

資產負債比率

於二零二零年六月三十日，我們的資產負債比率乃按總負債除以總資產計算，約為35.7%，而於二零一九年十二月三十一日則約為42.6%。有關減少主要由於截至二零二零年六月三十日止六個月產生的溢利及收購辛辣集團的付款。

資本開支

	於二零二零年 六月三十日 (人民幣千元)	於二零一九年 六月三十日 (人民幣千元)	變動 %
辦公電腦及電子設備	262	32	718.8%
辦公家具及租賃物業裝修	1,250	0	—
運輸工具	332	0	—
房屋建築	0	509	-100.0%
軟件	1,500	0	—
	<u>3,344</u>	<u>541</u>	
總計	<u>3,344</u>	<u>541</u>	518.1%

我們的資本開支包括辦公電腦及電子設備、辦公家具及租賃物業裝修、運輸工具、房屋建築及軟件。截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月的資本開支總額分別約人民幣3.3百萬元及人民幣0.5百萬元。

外匯風險

本集團透過海外發行商在海外市場經營業務，須承受因各種貨幣風險引致的外匯風險，主要涉及美元。外匯風險主要來自從海外對手方收取或將收取外幣時的已確認資產及負債。截至二零二零年六月三十日止六個月，本集團並無政策對沖任何外幣波動。

資產抵押

截至二零二零年六月三十日，我們抵押一處自有物業用於擔保我們於二零一六年九月獲授的銀行貸款。

於二零二零年三月，本集團自一間銀行收到一筆人民幣15,000,000元的貸款，按一年最優惠貸款利率每年1.3875%計息。借貸由本集團的若干物業、廠房及設備、使用權資產及貿易應收款項作抵押。

除本公告所披露者外，本集團於二零二零年六月三十日的資產並無其他重大抵押。

或然負債及擔保

截至二零二零年六月三十日，我們並無任何未記錄的重大或然負債、擔保或針對我們的任何訴訟。

所持有的重大投資

除本公告所披露者外，截至二零二零年六月三十日，本集團並無其他所持有的重大投資。

重大投資或資本資產的未來計劃

茲提述本公司日期為二零二零年四月二十七日的公告，本集團(作為潛在買方)與潛在賣方就潛在收購北京樂動卓越科技有限公司事宜，正處於就潛在收購事項的詳細細則及條款的磋商過程中。本集團將在適當時間就有關潛在投資事項及潛在收購事項作進一步公告。

除本公告上文所披露者外，截至本公告日期，本公司並無其他重大投資或資本資產的未來計劃。

附屬公司及聯營公司的重大收購及出售事項

截至二零二零年六月三十日止六個月，本集團並無任何其他附屬公司及聯營公司的重大收購及出售事項。

僱員及薪酬政策

於二零二零年六月三十日，我們擁有455名全職僱員，其中大多數位於中國深圳、無錫及上海。下表載列我們於二零二零年六月三十日按職能劃分的僱員數目：

職能	僱員數目	佔總數百分比
研發	288	63.3%
營運	81	17.8%
行政	86	18.9%
總計	455	100.0%

截至二零二零年六月三十日止六個月，我們的僱員薪酬總額約人民幣63百萬元（包含薪金、花紅、股份酬金、退休計劃供款、其他社會保障金及其他僱員福利）。

我們的僱員薪酬按彼等的表現、經驗及能力，並參考市場內的可比較個案而釐定。彼等的薪酬待遇包括薪金、表現相關花紅、受限制股份單位、津貼以及中國僱員享有國家管理的退休福利計劃。本公司亦向其僱員提供針對性培訓，以增進彼等的技術及產品知識。

董事及高級管理層成員的薪酬按各個別人士的職責、資歷、職位、經驗、表現、年資及對我們業務所投入的時間釐定。彼等以薪金、表現相關花紅、受限制股份單位以及其他津貼及實物福利的形式收取酬金，包括本公司代彼等作出的退休金計劃供款。

報告期後重大事項

於本公告日期，本集團概無任何報告期後重大事項。

財務資料

中期簡明綜合損益表

截至二零二零年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月 二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	截至六月三十日止六個月 二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	198,325	103,484
收益成本	7	(43,682)	(18,296)
毛利		154,643	85,188
研究及開發開支	7	(67,849)	(44,960)
銷售及營銷開支	7	(15,891)	(85)
行政開支	7	(37,405)	(41,058)
金融資產減值虧損撥回／(減值虧損)淨額	7	14,225	(1,641)
其他收入	5	11,065	4,388
其他虧損淨額	6	(37,534)	(33,001)
經營溢利／(虧損)		21,254	(31,169)
財務收入	8	462	309
財務成本	8	(1,778)	(1,450)
財務成本淨額	8	(1,316)	(1,141)
分佔合營企業業績	15	(1,781)	—
除所得稅前溢利／(虧損)		18,157	(32,310)
所得稅抵免	9	14,369	6,720
期內溢利／(虧損)		32,526	(25,590)
以下人士應佔溢利／(虧損)：			
— 本公司擁有人		32,379	(25,590)
— 非控股權益		147	—
本公司擁有人應佔溢利之每股盈利／(虧損) (以每股人民幣元列示)：	10		
每股基本盈利／(虧損)		0.013	(0.010)
每股攤薄盈利／(虧損)		0.013	(0.010)

上述簡明綜合損益表應與隨附附註一併閱讀。

中期簡明綜合全面收益表
截至二零二零年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年	二零一九年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
期內溢利／(虧損)	32,526	(25,590)
其他全面(虧損)／收益：		
不會重新分類至損益的項目		
按公允價值計入其他全面收益的金融資產 的公允價值變動(扣除稅項)	—	(1,031)
可能重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	(12,080)	1,100
其他全面(虧損)／收益，扣除稅項	(12,080)	69
期內全面收益／(虧損)總額	<u>20,446</u>	<u>(25,521)</u>
以下人士應佔全面收益／(虧損)總額：		
— 本公司擁有人	20,299	(25,521)
— 非控股權益	<u>147</u>	<u>—</u>

中期簡明綜合資產負債表
於二零二零年六月三十日

		於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備	12	18,009	17,630
使用權資產	13	79,996	83,087
無形資產	14	823,267	856,188
於一間合營企業的權益	15	1,435	3,216
按公允價值計入其他全面收益的金融資產		794	794
按公允價值計入損益的金融資產	18	2,357	2,357
預付款項及其他應收款項	17	260,709	113,059
受限制現金		1,941	1,935
遞延所得稅資產		24,625	18,741
		<u>1,213,133</u>	<u>1,097,007</u>
流動資產			
貿易應收款項	16	253,145	229,673
預付款項及其他應收款項	17	77,552	442,483
可收回所得稅		13,403	17,317
按公允價值計入損益的金融資產	18	85,106	111,469
受限制現金		—	1
現金及現金等價物		130,390	44,011
		<u>559,596</u>	<u>844,954</u>
總資產		<u><u>1,772,729</u></u>	<u><u>1,941,961</u></u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	24	334,210	332,459
租賃負債		5,335	5,093
借貸	22	22,323	9,058
即期所得稅負債		46,657	53,052
合約負債	23	54,874	61,910
		<u>463,399</u>	<u>461,572</u>
流動資產淨值		<u>96,197</u>	<u>383,382</u>
總資產減流動負債		<u><u>1,309,330</u></u>	<u><u>1,480,389</u></u>

		於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
負債			
非流動負債			
其他應付款項	24	90,428	273,750
租賃負債		5,211	7,895
借貸	22	32,227	35,296
遞延所得稅負債		41,201	48,614
		<u>169,067</u>	<u>365,555</u>
資產淨值		<u>1,140,263</u>	<u>1,114,834</u>
權益			
股本	19	86	86
股份溢價		3,791,696	3,791,696
其他儲備	20	(2,984,431)	(2,977,334)
保留盈利		334,193	301,814
		<u>1,141,544</u>	<u>1,116,262</u>
非控股權益		<u>(1,281)</u>	<u>(1,428)</u>
總權益		<u>1,140,263</u>	<u>1,114,834</u>

上述簡明綜合資產負債表應與隨附附註一併閱讀。

中期簡明綜合財務資料附註

截至二零二零年六月三十日止六個月

1 一般資料

第七大道控股有限公司(「本公司」)於二零一七年九月六日根據開曼群島法例第22章公司法(一九六一年法例3, 經綜合及修訂)註冊成立為一間獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為Sertus Chambers, Governors Square, Suite #5-204, 23 Lime Tree Bay Avenue, P.O. Box 2547, Grand Cayman, KY1-1104, the Cayman Islands。

本公司為一間投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發及發行。

除另有說明外,本中期簡明綜合財務資料按人民幣(「人民幣」)呈列,並於二零二零年八月三十一日獲董事會批准刊發。本中期簡明綜合財務資料未經審核。

2 編製基準

本中期簡明綜合財務資料乃根據國際會計準則理事會頒佈的國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製,且並無包括全年財務報告一般羅列的所有類別附註。因此,本報告應與本公司二零一九年年報所載截至二零一九年十二月三十一日止年度的全年綜合財務報表一併閱讀。

3 重大會計政策

中期簡明綜合財務資料乃根據歷史成本常規編製,並因按公允價值計入損益的金融資產、按公允價值計入其他全面收益的金融資產以及收購一間附屬公司應付的或然代價重估而予以修訂,該等金額按公允價值列賬。

除應用經修訂國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)所致的額外會計政策外,截至二零二零年六月三十日止六個月的中期簡明綜合財務資料所採用的會計政策及計算方法與本公司二零一九年年報所載截至二零一九年十二月三十一日止年度的全年綜合財務報表所呈列者一致。

應用經修訂國際財務報告準則

於本中期期間，本集團已首次應用國際財務報告準則概念框架參考修訂及下列由國際會計準則理事會（「國際會計準則理事會」）頒佈的經修訂國際財務報告準則，其於二零二零年一月一日或之後開始的年度期間強制生效，以編製中期簡明綜合財務資料：

國際會計準則第1號及國際會計準則第8號（修訂版）	重大的定義
國際財務報告準則第3號（修訂版）	業務的定義
國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號及 國際財務報告準則第7號（修訂版）	利率基準改革

此外，本集團已提早應用國際財務報告準則第16號（修訂版）「與COVID-19相關的租金減免」。

於本期間應用國際財務報告準則概念框架參考修訂及經修訂國際財務報告準則對本集團於本期間及過往期間的財務狀況及表現及／或中期簡明綜合財務資料所載披露並無重大影響。

4 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。經過該評估，董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理，因此並無呈列分部資料。

截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月的收益如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
貨品或服務種類	189,213	102,346
網絡遊戲收益		
— 自主開發遊戲		
由本集團發行	11,156	3,448
由其他發行商發行	174,466	86,561
— 代理遊戲		
由本集團發行	2,400	3,367
由其他發行商發行	1,191	8,970
銷售網絡遊戲技術及發行解決方案服務	7,911	—
知識產權許可	1,201	1,138
	<u>198,325</u>	<u>103,484</u>

截至二零二零年六月三十日止六個月的收益約人民幣147,056,000元來自五大單一外部客戶（二零一九年：人民幣72,998,000元）。

截至二零二零年六月三十日止六個月的收益約為人民幣86,212,000元及人民幣25,780,000元，乃來自兩名單一外部客戶，其佔總收益10%以上(二零一九年：人民幣42,130,000元及人民幣14,820,000元，分別來自兩名單一外部客戶)。

5 其他收入

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
政府補助(附註)	3,525	2,831
增值稅(「增值稅」)退稅(附註)	1,401	1,557
補償收入(附註17(c))	1,772	—
出售投資應收款項的利息收入(附註17(d))	2,735	—
租金減免收入	140	—
其他	1,492	—
	<u>11,065</u>	<u>4,388</u>

附註：概無有關上述政府補助或增值稅退稅的尚未履行條件或或有事項。

6 其他虧損淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
按公允價值計入損益的金融資產的虧損(附註18)	(35,522)	(31,887)
就收購一間附屬公司應付或然代價的暫時性公允價值 變動(附註24)	(6,709)	—
出售物業、廠房及設備收益／(虧損)	1	(470)
外匯收益／(虧損)淨額	4,694	(791)
其他	2	147
	<u>(37,534)</u>	<u>(33,001)</u>

7 按性質劃分的開支

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
工資及僱員福利開支	57,809	36,870
股份酬金(附註21)	4,983	24,367
專業及顧問費用	9,211	13,754
外包技術服務	19,045	10,710
推廣及廣告開支	21,038	5,828
公用事業及辦公室開支	2,370	2,789
物業、廠房及設備折舊(附註12)	1,464	1,737
使用權資產折舊(附註13)	3,356	2,732
無形資產攤銷(附註14)	34,421	960
金融資產減值虧損淨額	—*	1,641
差旅及招待費	2,153	1,066
稅項及徵費	2,621	397
其他	6,356	3,189
	<u>164,827</u>	<u>106,040</u>

* 截至二零二零年六月三十日止六個月，本集團確認金融資產減值虧損撥回淨額人民幣14,225,000元，有關金額並無計入本附註。

8 財務成本淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
財務收入		
其他	462	309
	<u>462</u>	<u>309</u>
財務成本		
銀行借貸利息開支	(1,289)	(1,264)
其他	(489)	(186)
	<u>(1,778)</u>	<u>(1,450)</u>
財務成本淨額	<u>(1,316)</u>	<u>(1,141)</u>

9 所得稅開支

本集團截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月的所得稅開支分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
即期所得稅	6,894	(6,270)
遞延所得稅	(21,263)	(450)
	<u>(14,369)</u>	<u>(6,720)</u>

企業所得稅

稅項根據期內估計應課稅溢利按照本集團經營所在國家／地區的現行稅率計算。

所得稅開支的確認乃基於管理層對整個財政年度各相關集團實體適用的年度所得稅率的最佳估計。截至二零二零年十二月三十一日止年度，集團實體（現時免予繳納稅項的實體除外）適用的估計所得稅率介乎15%至25%（二零一九年：15%至25%）。

中國預扣稅（「預扣稅」）

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就二零零八年一月一日後產生的溢利向外國投資者分派的股息，一般須按10%的稅率繳納預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的雙重稅務協定安排的條件及規定，相關預扣稅稅率將由10%降至5%。

10 每股盈利／（虧損）

每股基本盈利／（虧損）按期內本公司權益持有人應佔溢利／（虧損）除以普通股加權平均數計算。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
本公司權益持有人應佔溢利／（虧損）	32,379	(25,590)
已發行普通股加權平均數（千股）	2,440,568	2,487,748
本公司權益持有人應佔溢利的每股盈利／（虧損）	<u>0.013</u>	<u>(0.010)</u>

附註：

由於報告期間未受限制股份單位的非市場表現狀況不盡如人意，計算截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月每股攤薄盈利／(虧損)時並無包括與受限制股份單位相關的潛在歸屬股份，且截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月的受限制股份單位具有反攤薄效應，因此每股攤薄盈利／(虧損)與每股基本盈利／(虧損)相同。

11 股息

於截至二零二零年六月三十日止六個月期間，概無已付、宣派或建議股息(二零一九年：無)。本公司董事並不建議就截至二零二零年六月三十日止六個月派發中期股息。

12 物業、廠房及設備

	樓宇	服務器及 其他設備	傢俱及 租賃物業 裝修	汽車	在建工程	總計
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
截至二零二零年六月三十日止 六個月(未經審核)						
於期初	13,834	1,439	2,106	251	—	17,630
添置	—	262	1,250	332	—	1,844
出售	—	(1)	—	—	—	(1)
折舊費用(附註7)	(244)	(248)	(942)	(30)	—	(1,464)
於期末	<u>13,590</u>	<u>1,452</u>	<u>2,414</u>	<u>553</u>	<u>—</u>	<u>18,009</u>
截至二零一九年六月三十日止 六個月(未經審核)						
於期初	12,237	2,038	1,804	1,077	1,529	18,685
添置	—	32	—	—	509	541
出售	—	(859)	(81)	(536)	—	(1,476)
折舊費用(附註7)	(209)	(174)	(1,092)	(262)	—	(1,737)
於期末	<u>12,028</u>	<u>1,037</u>	<u>631</u>	<u>279</u>	<u>2,038</u>	<u>16,013</u>

13 使用權資產

	租賃土地 人民幣千元	租賃辦公室 物業 人民幣千元	總計 人民幣千元
截至二零二零年六月三十日止 六個月(未經審核)			
於期初	70,489	12,598	83,087
添置	—	265	265
折舊費用(附註7)	(642)	(2,714)	(3,356)
於期末	<u>69,847</u>	<u>10,149</u>	<u>79,996</u>
截至二零一九年六月三十日止 六個月(未經審核)			
於期初(於應用國際財務報告準則 第16號時)	71,773	11,784	83,557
折舊費用(附註7)	(642)	(2,090)	(2,732)
於期末	<u>71,131</u>	<u>9,694</u>	<u>80,825</u>

14 無形資產

	商譽 人民幣千元	遊戲版權及知 識產權 許可合約 人民幣千元	電腦軟件 許可權 人民幣千元	域名 人民幣千元	總計 人民幣千元
截至二零二零年六月三十日 止六個月(未經審核)					
於期初	693,065	160,901	393	1,829	856,188
添置	—	1,500	—	—	1,500
攤銷費用(附註7)	—	(34,053)	(205)	(163)	(34,421)
於期末	<u>693,065</u>	<u>128,348</u>	<u>188</u>	<u>1,666</u>	<u>823,267</u>
截至二零一九年六月三十日 止六個月(未經審核)					
於期初	26,031	—	1,398	2,154	29,583
添置	—	—	—	—	—
攤銷費用(附註7)	—	—	(797)	(163)	(960)
於期末	<u>26,031</u>	<u>—</u>	<u>601</u>	<u>1,991</u>	<u>28,623</u>

商譽減值測試

於業務合併中收購的商譽分配至預期將受惠於該業務合併的現金產生單位(「現金產生單位」)。就商譽減值測試而言，管理層認為個別營運地區(即中國深圳及上海)的集團附屬公司(「下屬集團」)為獨立的現金產生單位。現金產生單位主要在中國從事網頁遊戲及手機遊戲的開發及分銷。於報告期末，分配至該等下屬集團的商譽賬面值如下：

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
上海下屬集團	667,034	667,034
深圳下屬集團	26,031	26,031
	<u>693,065</u>	<u>693,065</u>

商譽人民幣667,034,000元乃由於收購Osmanthus Vale Holdings Limited(「Osmanthus Vale」)，並由於下屬集團組成的現金產生單位所致，其業務主要位於中國上海。

商譽人民幣26,031,000元乃由於收購深圳千奇網絡科技有限公司，並由於下屬集團組成的現金產生單位所致，其業務主要位於中國深圳。

本集團至少每年釐定商譽是否減值。最近減值測試乃對二零一九年十二月三十一日進行，須對已獲分配商譽的現金產生單位(即上海下屬集團及深圳下屬集團)的使用價值作出估計。估計使用價值要求本集團對來自現金產生單位的預期未來現金流量作出估計，亦要選擇合適貼現率計算該等現金流量的現值。使用價值計算採用根據管理層就減值檢討所批准的財務預算作出的現金流量預測。

15 於合營企業的權益

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	3,216	—
分佔虧損及其他全面開支	(1,781)	—
於期末	<u>1,435</u>	<u>—</u>

16 貿易應收款項

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	273,135	253,977
減：減值撥備	<u>(19,990)</u>	<u>(24,304)</u>
貿易應收款項 — 淨額	<u>253,145</u>	<u>229,673</u>

本集團向其客戶授出60至120天的信用期。基於發票日期的貿易應收款項的賬齡分析如下：

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
不超過3個月	162,714	130,020
3至6個月	26,424	61,883
6個月至1年	56,228	39,841
1至2年	21,398	19,246
2年以上	<u>6,371</u>	<u>2,987</u>
	<u>273,135</u>	<u>253,977</u>

17 預付款項及其他應收款項

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
計入非流動資產		
租用按金	1,187	1,140
技術服務預付款項	2,358	2,358
授予第三方墊款	4,616	4,394
投資預付款項(附註a)	130,000	80,000
已付收購無形資產訂金	124,906	28,302
減：減值撥備	(2,358)	(3,135)
	<u>260,709</u>	<u>113,059</u>
計入流動資產		
僱員住房貸款	1,817	1,601
授予第三方的墊款	3,079	3,022
關聯方墊款	2,795	2,747
可收回增值稅	18,679	9,511
遊戲開發商預付款項	10,917	22,837
技術服務預付款項	32,017	24,429
未交付技術服務應收退款	2,000	3,000
手機遊戲合作合約應收款項(附註b)	—	104,477
已終止手機遊戲合約應收退款(附註c)	—	106,387
版權許可費預付款項	705	681
廣告及市場推廣預付款項	23,299	38,642
顧問服務預付款項	76	523
出售投資應收款項(附註d)	20,299	113,439
投資預付款項	6,810	66,810
其他	10,688	9,140
減：減值撥備	(55,629)	(64,763)
	<u>77,552</u>	<u>442,483</u>

附註：

- (a) 於二零一九年十二月、二零二零年一月及三月，本集團(作為潛在投資者)與一間上海的國有企業集團(本集團之獨立第三方)定立意向書，與該國有企業集團及當地政府簽署框架協議及補充框架協議，擬收購一間資訊科技公司(「目標公司A」)股權，並於二零一九年十二月及二零二零年三月支付予該國有企業集團的指定收款人可退還的人民幣80,000,000元及人民幣50,000,000元。本集團擬發揮自身行業優勢，進行業務協調及整合行業資源，通過目標公司A的遊戲雲、雲儲存、大數據等建設及營運，進一步促進本集團的遊戲業務發展，從而在雲遊戲業務及遊戲雲業務中作出充分準備。截至中期簡明綜合財務資料獲授權刊發日期，上述人民幣130,000,000元已悉數退還，本集團下屬公司亦已通過股權轉讓協議受讓目標公司A的2%股權。
- (b) 於二零一九年一月三十一日，本集團與一名獨立第三方手機遊戲發行商(「發行商」)訂立合作合約，使本集團可參與一項手機遊戲的廣告和推廣活動。根據合約，本集團同意合作在若干海外市場為手機遊戲參與廣告及推廣，合作金額為100,000,000港元(相當於約人民幣88,843,000元)(「合作金額」)。合作金額及相關收益合計約人民幣104,477,000元已於截至二零二零年六月三十日止六個月內悉數收訖。
- (c) 本集團於二零一九年一月十二日與一名獨立第三方訂立一份手機遊戲分銷協議。本集團已支付25,000,000美元，協議於二零一九年六月二十六日終止。根據終止協議及後續補充協議該獨立第三方應向本集團退還合共26,500,000美元(包括1,500,000美元的補償收入)，於截至二零二零年六月三十日止六個月內，合共26,500,000美元(包括1,500,000美元的補償收入)已悉數收訖。
- (d) 於二零一八年六月十二日，本集團與一名第三方訂立一系列協議，內容有關出售本集團若干股權投資，總現金代價為人民幣27,149,000元。然而，金額為人民幣20,299,000元的代價於二零一八年十二月三十一日逾期，原因為對方陷入財務困境，因此，本集團就信貸減值虧損作出封剩餘結餘的全部減值人民幣20,299,000元的撥備。本公司董事認為，該款項於二零一九年十二月三十一日及二零二零年六月三十日仍無法收回。

於二零一九年十月十日，本集團與一個投資管理(有限合夥)(一名獨立第三方)訂立股份讓協議，以轉讓本集團於寧波九晉投資合夥企業(有限合夥)的投資，轉讓款及相關利息收入合計人民幣95,875,068元已於截至二零二零年六月三十日止六個月內悉數收訖。

18 按公允價值計入損益的金融資產

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
流動		
於香港上市股份	<u>85,106</u>	<u>111,469</u>
非流動		
於中國上市股份	867	867
於中國非上市投資	<u>1,490</u>	<u>1,490</u>
	<u>2,357</u>	<u>2,357</u>
	<u>87,463</u>	<u>113,826</u>

截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月，按公允價值計入損益的金融資產的變動如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	二零一九年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	113,826	308,079
添置	15,435	207,325
出售	(6,276)	(145,842)
已變現及未變現虧損(附註6)	<u>(35,522)</u>	<u>(31,887)</u>
於期末	<u>87,463</u>	<u>337,675</u>

19 股本

	未經審核			
	截至六月三十日止六個月			
	股份數目		股本	
二零二零年 (千股)	二零一九年 (千股)	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元	
於一月一日及六月三十日	<u>2,619,500</u>	<u>2,666,680</u>	<u>86</u>	<u>88</u>

20 其他儲備

	為受限制 股份單位 計劃 持有的股份						按公允價值 計入其他 全面收益的 金融資產		總計
	法定盈餘 儲備	股東注資	資本撥回 儲備	資本儲備	股份酬金	貨幣換算 差額	金融資產		
	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	
於二零二零年一月一日	(273,592)	5,000	273,592	2	(3,032,350)	18,545	34,675	(3,206)	(2,977,334)
股份酬金(附註21)									
— 僱員服務價值	—	—	—	—	—	4,983	—	—	4,983
貨幣換算差額	—	—	—	—	—	—	(12,080)	—	(12,080)
於二零二零年六月三十日	<u>(273,592)</u>	<u>5,000</u>	<u>273,592</u>	<u>2</u>	<u>(3,032,350)</u>	<u>23,528</u>	<u>22,595</u>	<u>(3,206)</u>	<u>(2,984,431)</u>
	為受限制 股份單位 計劃 持有的股份						按公允價值 計入其他 全面收益的 金融資產		總計
	法定盈餘 儲備	股東注資	資本撥回 儲備	資本儲備	股份酬金	貨幣換算 差額	金融資產		
	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	
於二零一九年一月一日	(273,592)	5,000	273,592	—	(3,032,350)	35,632	21,613	879	(2,969,226)
股份酬金(附註21)									
— 僱員服務價值	—	—	—	—	—	24,367	—	—	24,367
— 歸屬及結付	—	—	—	—	—	(27,731)	—	—	(27,731)
按公允價值計入其他全面收益的 金融資產公允價值變動	—	—	—	—	—	—	—	(1,031)	(1,031)
貨幣換算差額	—	—	—	—	—	—	1,100	—	1,100
於二零一九年六月三十日	<u>(273,592)</u>	<u>5,000</u>	<u>273,592</u>	<u>—</u>	<u>(3,032,350)</u>	<u>32,268</u>	<u>22,713</u>	<u>(152)</u>	<u>(2,972,521)</u>

21 以權益結算的股份酬金

為激勵董事、高級管理層及僱員，於二零一八年三月六日，本公司批准並採納受限制股份單位計劃（「受限制股份單位計劃」）。7Road Elite Holdings Limited（「ESOP 1」）及7Road Talent Holdings Limited（「ESOP 2」）獲註冊成立，以持有由一名前股東注入的本公司8,946,600股普通股（相當於股份拆細及全球發售完成後178,932,000股普通股）。本公司將ESOP 1及ESOP 2整合，以便本公司能夠對ESOP 1及ESOP 2的控制及管理行使權力。該等股份被視為本公司就受限制股份單位計劃間接持有的庫存股份。

於二零一八年三月三十一日，為換取僱員對本集團的服務，已向董事會甄選的若干合資格人士授出相當於100,800,000股普通股的受限制股份單位。根據授出函件的條款，受限制股份單位將於二零一九年三月三十一日、二零二零年三月三十一日及二零二一年三月三十一日分別歸屬30%、30%及40%，當中若干指定承授人亦須達成若干服務條件。

由於本集團收取與合資格人士服務有關的利益，所收取以換取獲授出權益工具的僱員服務公允價值按開支確認。將予支銷的總金額乃透過所授出的受限制股份公允價值減認購成本（如有）釐定，當中計及沒收率，並按每次授出的不同歸屬期攤銷，按以權益結算的股份酬金儲備確認於權益內。

於本公司權益工具授出日期，本公司為並無市場報價的私人公司，因此需估計其股權於授出日期的公允價值。釐定本公司股權的公允價值時已使用收入法項下折現現金流量法。管理層得出的折現現金流量計及本集團的未來業務計劃、特定業務及財務風險、本集團營運的發展階段及影響本集團的業務、行業及市場的經濟及競爭要素，於二零一八年三月三十一日，每個受限制股份單位的公允價值估算為人民幣27.6百萬元。

截至二零二零年及二零一九年六月三十日止六個月的受限制股份單位變動如下：

	受限制股份 單位所代表 的相關 股份數目 (未經審核)
於二零一九年一月一日	88,825,000
已沒收	(18,275,000)
已歸屬及結算(附註)	<u>(21,637,500)</u>
於二零一九年六月三十日	<u>48,912,500</u>
於二零二零年一月一日	19,547,500
已沒收／失效	<u>(11,127,500)</u>
於二零二零年六月三十日	<u>8,420,000</u>

附註：

(於二零一九年三月三十一日，代表21,637,500股相關股份的受限制股份單位已歸屬，即受限制股份單位所代表相關股份的第一批30%。同日，本公司與受限制股份單位計劃參與者協定一項關於授出函件的修訂(「該修訂」)。根據該修訂：(i)本集團及受限制股份單位計劃參與者互相協定，以現金結算已歸屬受限制股份單位，每股相關股份為1.50港元，合計人民幣27,731,000元；及(ii)為餘下第二30%及第三40%歸屬加入若干表現條件(「新增歸屬條件」)。

代價超過已購回受限制股份單位的公允價值的差額人民幣924,000元，代表提供予僱員的額外福利，並已於截至二零一九年六月三十日止六個月確認為開支。

新增歸屬條件不代表向僱員提供的任何額外福利，因為根據受限制股份單位的會計處理，其入賬時猶如不計入該等新增歸屬條件。

22 借貸

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
有抵押銀行借貸		
— 人民幣貸款(附註a)	51,490	41,434
— 港元(「港元」)貸款(附註b)	3,060	2,920
	<u>54,550</u>	<u>44,354</u>

附註：

- (a) 於二零一六年九月，本集團自一間銀行收到一筆人民幣61,600,000元的貸款，按上海銀行同業拆息基本貸款利率另加每年1.09%計息。借貸由本集團的若干物業、廠房及設備及使用權資產作抵押。
- (b) 於二零一九年，本集團獲提供一筆3,000,000港元的保證金融資額。借貸由本集團的若干上市證券作抵押，包括在按公允價值計入損益的金融資產內。

於二零二零年六月三十日及二零一九年十二月三十一日，本集團的借貸須於以下期限償還：

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
一年內	22,323	9,058
一至兩年	6,138	6,138
兩至五年	18,415	18,415
超過五年	7,674	10,743
	<u>54,550</u>	<u>44,354</u>

於二零二零年六月三十日及二零一九年十二月三十一日，本集團借貸的賬面值與其公允價值相若。非即期借貸的公允價值採用即期借貸利率按貼現現金流量釐定。

23 合約負債

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
預收客戶款項	45,827	44,556
遊戲版權	88	418
來自遊戲用戶的遊戲收益	8,959	16,936
	<u>54,874</u>	<u>61,910</u>

合約負債主要指來自本集團遊戲產品服務中銷售虛擬物品的未攤銷收益及本集團於報告日期仍有責任的預收第三方發行商款項。

24 貿易及其他應付款項

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
計入流動負債		
收購一間附屬公司的應付或然代價(附註)	90,428	273,750
計入流動負債		
貿易應付款項	23,444	34,936
薪酬負債	15,914	36,124
其他應付稅項	13,469	15,576
應付股息	1	1
政府補助	1,936	1,935
應計開支	6,273	8,811
上市開支	8,548	8,543
收購一間附屬公司的應付或然代價(附註)	237,707	223,959
其他	26,918	2,574
	<u>334,210</u>	<u>332,459</u>

基於發票日期的貿易應付款項的賬齡分析如下：

	於二零二零年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零一九年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
0至30天	2,850	13,211
31至60天	396	6,449
61至90天	517	16
91至180天	2,576	476
181至365天	3,458	1,279
超過一年	13,647	13,505
	23,444	34,936

附註：

該數額指截至二零一九年十二月三十一日止年度收購Osmanthus Vale產生之應付或然代價的暫時性公允價值。根據日期為二零一九年八月二十三日的買賣協議，應付或然代價須根據「溢利補償」、「商譽減值補償」及「額外代價」相關機制調整(統稱為「調整機制」)。調整機制的詳情已於本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的全年綜合財務報表中披露。

根據調整機制的結果，應付或然代價的暫時性公允價值為人民幣328,135,000元，其中人民幣237,707,000元應自報告期末起計十二個月內支付，計入流動負債。餘下人民幣90,428,000元應自報告期末起計十二個月後支付，計入非流動負債。

其他事項及企業管治重點

購買、出售或贖回上市證券

截至二零二零年六月三十日止六個月，本公司或任何其附屬公司並無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

中期股息

董事會不建議就截至二零二零年六月三十日止六個月派付中期股息。

遵守企業管治守則

截至二零二零年六月三十日止六個月，本公司已遵守企業管治守則的所有適用守則條文。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已經採納上市規則附錄十的標準守則，作為其董事進行證券交易的自身行為守則。

經向全體董事作出的特定查詢後，彼等已經全部確認彼等於截至二零二零年六月三十日止六個月內一直遵守標準守則以及本公司有關董事進行證券交易的自身行為守則。

審核委員會

本公司已經根據企業管治守則設立審核委員會並書面制定其職權範圍。於本公告日期，審核委員會由三名獨立非執行董事組成，即薛隽先生、勵怡青女士及王瑛女士。薛隽先生為審核委員會主席。

審核委員會已審閱本集團截至二零二零年六月三十日止六個月之未經審核中期業績。

刊載中期業績公告及二零二零年中期報告

此中期業績公告已刊登於香港交易及結算所有限公司之網站(www.hkexnews.hk)及本公司之網站(www.7road.com)。本集團截至二零二零年六月三十日止六個月的中期報告將適時寄發予股東並可於上述網站查閱。

釋義

「每名付費用戶平均收益」	指	一款遊戲、一類遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶於某一段期間內產生的總收益，除以該款遊戲、該類遊戲或我們所有遊戲(如適用)於該期間內的付費用戶數目
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「平均每月付費用戶」	指	於有關曆月的付費用戶的平均人數；於特定期間的平均每月付費用戶是指於該期間內各月的每月付費用戶的平均數
「董事會」	指	本公司董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載企業管治守則
「中國」	指	僅為本公告目的，中華人民共和國，除非特別說明，本文中不包括香港、澳門特別行政區及台灣
「本公司」	指	第七大道控股有限公司，一間於二零一七年九月六日根據開曼群島法例註冊成立的有限公司，其股份於二零一八年七月十八日於聯交所主板上市(股份代號：797)
「董事」	指	本公司董事

「全球發售」	指	在香港公開發售66,668,000股股份以供香港公眾認購及於國際發售(定義分別見招股章程)600,012,000股股份以供機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」,「我們」或「我們的」	指	本公司及其所有附屬公司及財務業績透過於二零一八年四月十三日訂立的合約安排綜合併入及入賬列作本公司附屬公司的公司,或如文義所指,就本公司成為其現有附屬公司的控股公司前期間而言,該等附屬公司或其前公司(視乎情況而定)所經營的業務
「港元」及「港仙」	指	分別為港元及港仙,香港法定貨幣
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則(經不時修訂)
「每月活躍用戶」	指	每月活躍用戶,指在有關曆月內登錄特定遊戲的人數;於特定期間的平均每月活躍用戶是指該期間各月的每月活躍用戶的平均數
「手機遊戲」或「手遊」	指	在移動設備上暢玩的遊戲
「標準守則」	指	上市規則附錄十所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「每月付費用戶」	指	每月付費用戶,指於有關曆月的付費用戶人數
「網絡遊戲」	指	透過不同制式的電腦或手機網絡暢玩的視像遊戲

「付費用戶」	指	於任何指定期間，(i)某一款遊戲的付費用戶是指所有曾於該段期間內以向我們購買的虛擬物品為其遊戲賬戶充值最少一次的註冊用戶，不論註冊用戶於該段期間內是否消耗有關虛擬物品；及(ii)某一類型遊戲或我們所有遊戲的付費用戶是指於該段期間內該類型遊戲中各款遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶的簡單總和，而一名曾於該段期間為兩款或以上遊戲購買虛擬物品的付費用戶，於該段期間內將作為兩名或以上的付費用戶計算
「招股章程」	指	本公司刊發日期為二零一八年六月二十九日的招股章程
「報告期」	指	截至二零二零年六月三十日止六個月
「研發」	指	研究及開發
「人民幣」	指	人民幣，中國法定貨幣
「受限制股份單位計劃」	指	本公司於二零一八年三月六日採納的受限制股份單位計劃
「受限制股份單位」	指	根據受限制股份單位計劃授出的受限制股份單位
「高級管理層」	指	本公司高級管理層
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.000005美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「美元」	指	美元，美利堅合眾國法定貨幣
「網頁遊戲」或「頁遊」	指	毋須下載任何客戶端或應用程式在個人電腦的網頁瀏覽器暢玩的遊戲

「辛辣集團」 指 上海辛辣網絡科技有限公司及其附屬公司

「%」 指 百分比

承董事會命
第七大道控股有限公司
主席
孟書奇

中國無錫
二零二零年八月三十一日

於本公告日期，執行董事為孟書奇先生、李正全先生及楊成先生；及獨立非執行董事為薛彞先生、勵怡青女士及王瑛女士。