

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



## CMON LIMITED

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1792)

### 截至二零二零年十二月三十一日止年度 年度業績公告

#### 截至二零二零年十二月三十一日止年度的年度業績

CMON Limited (「本公司」) 董事 (「董事」) 會 (「董事會」) 欣然宣佈本公司及其附屬公司 (統稱「本集團」) 截至二零二零年十二月三十一日止年度的經審核綜合財務業績連同截至二零一九年十二月三十一日止年度的比較數字如下：

#### 綜合損益及其他全面收益表

截至二零二零年十二月三十一日止年度

|                    | 附註 | 二零二零年<br>美元               | 二零一九年<br>美元             |
|--------------------|----|---------------------------|-------------------------|
| 收益                 | 3  | 25,138,861                | 30,460,303              |
| 銷售成本               |    | <u>(15,788,422)</u>       | <u>(15,854,951)</u>     |
| 毛利                 |    | 9,350,439                 | 14,605,352              |
| 其他收入               | 4  | 327,383                   | 198,226                 |
| 其他虧損，淨值            | 5  | (2,187,612)               | (206,113)               |
| 銷售及分銷開支            |    | (5,212,155)               | (5,904,295)             |
| 一般及行政開支            |    | <u>(6,761,112)</u>        | <u>(6,088,649)</u>      |
| 經營(虧損)/溢利          |    | (4,483,057)               | 2,604,521               |
| 有關由GEM轉往主板上市的專業服務費 |    | —                         | (2,675,435)             |
| 融資成本               | 6  | <u>(364,263)</u>          | <u>(483,370)</u>        |
| 除所得稅前虧損            |    | (4,847,320)               | (554,284)               |
| 所得稅開支              | 7  | <u>(56,557)</u>           | <u>(208,902)</u>        |
| 本公司擁有人應佔年內虧損       | 8  | <u><u>(4,903,877)</u></u> | <u><u>(763,186)</u></u> |

|                  | 附註 | 二零二零年<br>美元        | 二零一九年<br>美元      |
|------------------|----|--------------------|------------------|
| 其他全面虧損：          |    |                    |                  |
| 其後可能重新分類至損益之項目：  |    |                    |                  |
| 換算海外業務之匯兌差額      |    | <u>(3,595)</u>     | <u>(32,490)</u>  |
| 年內其他全面虧損總額       |    | <u>(3,595)</u>     | <u>(32,490)</u>  |
| 本公司擁有人應佔年內全面虧損總額 |    | <u>(4,907,472)</u> | <u>(795,676)</u> |
| 每股虧損             | 10 |                    |                  |
| 基本及攤薄            |    | <u>(0.0027)</u>    | <u>(0.0004)</u>  |

## 綜合財務狀況表

於二零二零年十二月三十一日

|                 | 附註 | 二零二零年<br>美元       | 二零一九年<br>美元       |
|-----------------|----|-------------------|-------------------|
| <b>非流動資產</b>    |    |                   |                   |
| 物業、廠房及設備        |    | 13,995,457        | 14,207,636        |
| 使用權資產           |    | 422,290           | 120,586           |
| 無形資產            |    | 11,135,964        | 12,506,463        |
| 存放於人壽保險公司之存款    | 11 | —                 | 1,188,890         |
|                 |    | <u>25,553,711</u> | <u>28,023,575</u> |
| <b>流動資產</b>     |    |                   |                   |
| 存貨              |    | 818,288           | 2,010,838         |
| 貿易及其他應收款項       | 12 | 1,421,562         | 1,934,110         |
| 預付款項及按金         | 13 | 5,850,679         | 6,862,791         |
| 已抵押存款           | 14 | 208,675           | 207,622           |
| 銀行及現金結餘         | 14 | 509,585           | 757,743           |
|                 |    | <u>8,808,789</u>  | <u>11,773,104</u> |
| <b>流動負債</b>     |    |                   |                   |
| 貿易應付款項          | 15 | 32,599            | —                 |
| 應計費用及其他應付款項     | 16 | 497,801           | 1,672,482         |
| 借貸              | 17 | 2,360,417         | 6,634,444         |
| 應付最終控股公司款項      |    | 3                 | 3                 |
| 應付所得稅           |    | 201,700           | 276,822           |
| 合約負債            |    | 4,659,227         | 2,930,075         |
| 租賃負債            |    | 87,863            | 28,716            |
|                 |    | <u>7,839,610</u>  | <u>11,542,542</u> |
| <b>流動資產淨值</b>   |    | <u>969,179</u>    | <u>230,562</u>    |
| <b>總資產減流動負債</b> |    | <u>26,522,890</u> | <u>28,254,137</u> |

|              | 附註 | 二零二零年<br>美元              | 二零一九年<br>美元       |
|--------------|----|--------------------------|-------------------|
| <b>非流動負債</b> |    |                          |                   |
| 借貸           | 17 | <b>6,483,002</b>         | 3,716,220         |
| 租賃負債         |    | <b>377,211</b>           | 96,006            |
| 遞延稅項負債       |    | <b>2,039,928</b>         | 2,150,475         |
|              |    | <u><b>8,900,141</b></u>  | <u>5,962,701</u>  |
| <b>資產淨值</b>  |    | <u><b>17,622,749</b></u> | <u>22,291,436</u> |
| <b>股本及儲備</b> |    |                          |                   |
| 股本           | 18 | <b>11,700</b>            | 11,700            |
| 儲備           |    | <b>17,611,049</b>        | 22,279,736        |
| <b>總權益</b>   |    | <u><b>17,622,749</b></u> | <u>22,291,436</u> |

## 綜合財務報表附註

截至二零二零年十二月三十一日止年度

### 1. 一般資料

CMON Limited (「本公司」) 於開曼群島註冊成立為有限公司。註冊辦事處地址為Offices of Conyers Trust Company (Cayman) Limited, Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。其主要營業地點為201 Henderson Road, #07/08-01 Apex @ Henderson, Singapore 159545。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事設計、開發及銷售棋盤遊戲、袖珍模型及其他休閒產品。

於二零一九年十一月十九日,本公司由香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)GEM轉往聯交所主板上市。

除另有訂明者外,本綜合財務報表以美元(「美元」)呈列。

### 2. 採納新訂及經修訂國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)

於本年度,本集團已採納國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)所頒佈與其營運相關且於二零二零年一月一日開始的會計年度生效的所有新訂及經修訂國際財務報告準則。國際財務報告準則包括國際財務報告準則(「國際財務報告準則」);國際會計準則(「國際會計準則」);及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告準則並無導致本集團的會計政策、本集團綜合財務報表的呈列及本年度及過往年度申報的金額出現重大變動。

本集團並無應用已經頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則。本集團已經開始評估該等新訂及經修訂國際財務報告準則的影響,惟未能說明該等新訂及經修訂國際財務報告準則會否對其經營業績及財務狀況造成重大影響。

### 3. 收益及分部資料

營運分部的呈報方式與向主要營運決策者提供的內部報告貫徹一致。本集團的主要業務為設計、開發及銷售棋盤遊戲、袖珍模型及其他休閒產品，而其只有一個經營分部。

本集團的收益分析如下：

|             | 二零二零年<br>美元       | 二零一九年<br>美元       |
|-------------|-------------------|-------------------|
| 產品銷售        | 23,087,475        | 27,907,043        |
| 有關產品銷售的付運收入 | 2,030,264         | 2,325,734         |
| 沒收收益        | 21,122            | 227,526           |
|             | <u>25,138,861</u> | <u>30,460,303</u> |

客戶合約收益明細：

地區市場

|     | 二零二零年<br>美元       | 二零一九年<br>美元       |
|-----|-------------------|-------------------|
| 北美洲 | 13,535,307        | 17,550,210        |
| 歐洲  | 8,432,728         | 9,097,287         |
| 亞洲  | 2,529,515         | 2,113,450         |
| 大洋洲 | 641,311           | 765,479           |
| 中東  | —                 | 14,439            |
| 南美洲 | —                 | 908,058           |
| 非洲  | —                 | 11,380            |
|     | <u>25,138,861</u> | <u>30,460,303</u> |

截至二零二零年十二月三十一日止年度，來自本集團一家客戶的收益佔本集團總收益中的3,759,845美元(二零一九年：5,983,445美元)。

截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度，全部收益在某個時點確認(關於下列銷售活動的收益確認詳情，請參閱以下段落)。

#### 產品銷售 — 批發

本集團於批發市場銷售各種棋盤遊戲、袖珍模型及其他休閒產品。銷售貨品之收益在產品控制權轉移時(即產品交付予批發商之時)確認，批發商對銷售貨品之渠道及價格均有完全決定權，且無未履行之義務可影響批發商驗收貨品。當產品運抵指定地點、過時及損失的風險已轉移予批發商，以及

批發商已根據銷售合約驗收產品、驗收條文已告失效或本集團有客觀證據證明已符合所有驗收標準時，則已完成交付。應收款項於貨物交付時確認，因為此為代價成為無條件的時點。

#### 產品銷售 — 遊戲展及網店

本集團透過遊戲展及網店銷售其產品。銷售貨品之收益在產品控制權轉移予客戶之時確認。當客戶購買產品並在遊戲展提取產品時，交易價格之支付即時到期。從在網店下單之客戶收取之預付款項起初根據國際財務報告準則第15號確認為合約負債。

#### 產品銷售 — Kickstarter及眾籌平台

本集團通過Kickstarter及眾籌平台推出新產品。於該等預訂單獲成功付款後，本集團根據國際財務報告準則第15號將已抵押總金額減去行政費用確認為合約負債。收益在產品控制權轉移予客戶之時確認。預訂產品一般在一年內完成並交付。

#### 付運收入

付運收入於貨品自供應商廠房取貨時確認。相關付運及手續費計入銷售成本。

#### 沒收收入

款項指客戶訂購指定產品但其後客戶放棄訂單的收款，其確認為收益。

於二零二零年及二零一九年十二月三十一日，非流動資產總額(無形資產除外)位於以下地點：

|               | 二零二零年<br>美元       | 二零一九年<br>美元       |
|---------------|-------------------|-------------------|
| 新加坡           | 11,810,596        | 11,480,829        |
| 中華人民共和國(「中國」) | 2,520,659         | 2,660,656         |
| 北美洲           | 57,196            | 139,261           |
| 其他            | 29,296            | 47,476            |
|               | <u>14,417,747</u> | <u>14,328,222</u> |

#### 4. 其他收入

|                   | 二零二零年<br>美元    | 二零一九年<br>美元    |
|-------------------|----------------|----------------|
| 廣告收入              | 2,294          | 30,318         |
| 專利權收入             | 116,830        | 108,752        |
| 存放於人壽保險公司之存款的利息收入 | 32,413         | 28,135         |
| 已抵押存款利息收入         | 1,053          | 7,622          |
| 銀行利息收入            | 207            | 801            |
| 政府補助金 (附註)        | 173,436        | 16,181         |
| 其他收入              | 1,150          | 6,417          |
|                   | <u>327,383</u> | <u>198,226</u> |

附註： 政府補助金為本集團獲政府機構授予的款項。該等來自政府機構的政府補助金概無適用條件。

#### 5. 其他虧損，淨值

|                            | 二零二零年<br>美元        | 二零一九年<br>美元      |
|----------------------------|--------------------|------------------|
| 貿易及其他應收款項之減值虧損撥回／(減值虧損)，淨值 | 31,144             | (7,052)          |
| 計量存放於人壽保險公司之存款的初始確認虧損      | —                  | (279,666)        |
| 提早終止租賃之收益                  | 5,991              | 10,425           |
| 免付向供應商作出的貿易應付款項            | —                  | 70,180           |
| 撤銷無形資產                     | (390,621)          | —                |
| 物業、廠房及設備減值虧損               | (1,004,528)        | —                |
| 無形資產減值虧損                   | (799,287)          | —                |
| 使用權資產減值虧損                  | (30,311)           | —                |
|                            | <u>(2,187,612)</u> | <u>(206,113)</u> |

#### 6. 融資成本

|        | 二零二零年<br>美元    | 二零一九年<br>美元    |
|--------|----------------|----------------|
| 租賃負債利息 | 11,137         | 21,870         |
| 借貸利息   | 353,126        | 461,500        |
|        | <u>364,263</u> | <u>483,370</u> |



## 7. 所得稅開支

|          | 二零二零年<br>美元    | 二零一九年<br>美元    |
|----------|----------------|----------------|
| 即期稅項     |                |                |
| 年內撥備     | 7,118          | 21,853         |
| 過往年度撥備不足 | 159,986        | —              |
|          | <u>167,104</u> | <u>21,853</u>  |
| 遞延稅項開支   | (110,547)      | 187,049        |
|          | <u>56,557</u>  | <u>208,902</u> |

香港利得稅乃按截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度之估計應課稅溢利按稅率16.5%撥備。概無就截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度之香港利得稅作出撥備，其歸因於本集團於截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度於香港並無產生任何應課稅溢利。

其他司法權區主要包括新加坡及美國。於其他司法權區所產生的稅務乃按各自司法權區的現行稅率（新加坡稅率為17%（二零一九年：17%）及美國稅率為21%（二零一九年：21%））計算。

根據中國企業所得稅法（「**企業所得稅法**」）及企業所得稅法實施條例，本集團位於中國之附屬公司截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度之稅率為25%。

## 8. 年內虧損

本集團年內虧損經扣除下列各項呈列：

|               | 二零二零年<br>美元      | 二零一九年<br>美元      |
|---------------|------------------|------------------|
| 確認為開支之存貨成本    | 10,558,405       | 10,547,901       |
| 核數師薪酬         | 195,000          | 420,000          |
| 董事酬金          | 1,080,353        | 1,258,672        |
| 員工成本（包括董事酬金）  |                  |                  |
| 薪金、花紅及津貼      | 2,588,647        | 2,661,654        |
| 以權益結算的股權支付之款項 | 238,785          | 592,813          |
| 退休福利計劃供款      | 137,900          | 107,075          |
|               | <u>2,965,332</u> | <u>3,361,542</u> |
| 撇銷無形資產        | 390,621          | —                |
| 物業、廠房及設備減值虧損  | 1,004,528        | —                |
| 無形資產減值虧損      | 799,287          | —                |
| 使用權資產減值虧損     | 30,311           | —                |
| 物業、廠房及設備折舊    | 2,486,636        | 2,103,891        |
| 使用權資產折舊       | 69,333           | 129,858          |
| 無形資產攤銷        | 2,276,156        | 2,034,809        |

## 9. 股息

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本公司董事不建議派付任何股息(二零一九年：無)。

## 10. 每股虧損

### 每股基本虧損

本公司擁有人應佔每股基本虧損乃根據本公司擁有人應佔年度虧損4,903,877美元(二零一九年：763,186美元)及年內已發行在外的普通股加權平均數1,806,000,000股(二零一九年：1,806,000,000股)計算得出。

### 每股攤薄虧損

截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度，所有潛在普通股均具有反攤薄影響。

## 11. 存放於人壽保險公司之存款

|              | 二零二零年<br>美元 | 二零一九年<br>美元 |
|--------------|-------------|-------------|
| 存放於人壽保險公司之存款 | —           | 1,188,890   |

截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團與保險公司訂立人壽保險保單，為兩名執行董事投保。在該保單下，本公司為受益人及保單持有人，投保總額約為4,000,000美元。於人壽保險保單開始時，本集團獲銀行授出1,440,421美元的貸款(附註17)，並將其存放於人壽保險公司。

保險公司將按4.25%的保證年利率向本集團付款，此利率亦為於初始確認時已存放存款的實際利率，其乃透過貼現經過20年保險保單預計年期所得的估計未來現金收入予以釐定，惟不計及退保費用的財務影響。

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本公司與保險公司雙方已就人壽保險保單的退保達成協定。出售存放於人壽保險保單之存款的所得款項為1,221,303美元。

## 12. 貿易及其他應收款項

|        | 二零二零年<br>美元             | 二零一九年<br>美元             |
|--------|-------------------------|-------------------------|
| 貿易應收款項 | 1,312,802               | 1,853,234               |
| 計提虧損撥備 | <u>(1,240)</u>          | <u>(32,384)</u>         |
|        | 1,311,562               | 1,820,850               |
| 其他應收款項 | <u>110,000</u>          | <u>113,260</u>          |
|        | <u><b>1,421,562</b></u> | <u><b>1,934,110</b></u> |

本集團的貿易應收款項主要來自其批發客戶，且全部以美元計值。

於截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度，本集團向其客戶授出0天至30天之信貸期。

貿易應收款項(扣除撥備)按發票日期作出的賬齡分析如下：

|           | 二零二零年<br>美元             | 二零一九年<br>美元             |
|-----------|-------------------------|-------------------------|
| 1天至30天    | 610,280                 | 547,289                 |
| 31天至90天   | 12,691                  | 285,111                 |
| 91天至180天  | 7,169                   | —                       |
| 181天至365天 | 128,832                 | 988,450                 |
| 365天以上    | <u>552,590</u>          | <u>—</u>                |
|           | <u><b>1,311,562</b></u> | <u><b>1,820,850</b></u> |

貿易應收款項虧損撥備之對賬：

|                | 二零二零年<br>美元         | 二零一九年<br>美元          |
|----------------|---------------------|----------------------|
| 於年初            | 32,384              | 25,332               |
| (撥回)／計提虧損撥備，淨額 | <u>(31,144)</u>     | <u>7,052</u>         |
| 於年末            | <u><b>1,240</b></u> | <u><b>32,384</b></u> |

本集團採用國際財務報告準則第9號項下之簡化方法，對所有貿易應收款項使用全期預期虧損撥備就預期信貸虧損計提撥備。為計量預期信貸虧損，貿易應收款項已根據共享信用風險特徵及逾期日數進行分組。預期信貸虧損亦包括前瞻性資料。

|               | 30天內    | 逾期<br>超過30天 | 逾期<br>超過90天 | 逾期<br>超過180天 | 總計        |
|---------------|---------|-------------|-------------|--------------|-----------|
| 於二零二零年十二月三十一日 |         |             |             |              |           |
| 加權平均預期損失率     | —       | —           | —           | 0.2%         |           |
| 應收款項金額(美元)    | 610,280 | 12,691      | 7,169       | 682,662      | 1,312,802 |
| 虧損撥備(美元)      | —       | —           | —           | 1,240        | 1,240     |
|               | 30天內    | 逾期<br>超過30天 | 逾期<br>超過90天 | 逾期<br>超過180天 | 總計        |
| 於二零一九年十二月三十一日 |         |             |             |              |           |
| 加權平均預期損失率     | —       | —           | —           | 3%           |           |
| 應收款項金額(美元)    | 547,289 | 285,111     | —           | 1,020,834    | 1,853,234 |
| 虧損撥備(美元)      | —       | —           | —           | 32,384       | 32,384    |

### 13. 預付款項及按金

|               | 二零二零年<br>美元      | 二零一九年<br>美元      |
|---------------|------------------|------------------|
| 墊款予供應商        | 5,600,538        | 6,163,403        |
| 預付專利費用及遊戲開發成本 | 156,965          | 524,322          |
| 其他預付款項        | 7,663            | 97,437           |
| 按金            | 85,513           | 77,629           |
|               | <u>5,850,679</u> | <u>6,862,791</u> |

### 14. 已抵押存款以及銀行及現金結餘

本集團的已抵押存款指綜合財務報表附註17所載，抵押予銀行作為本集團獲授銀行融資之抵押的存款。存款以美元計值，並按固定年利率1.31%(二零一九年：1.31%)計息。

於二零二零年十二月三十一日，本集團的銀行及現金結餘以人民幣(「人民幣」)計值，達2,094美元(二零一九年：8,847美元)。人民幣兌換為外幣受中國外匯管理條例約束。

## 15. 貿易應付款項

貿易應付款項按發票日期作出的賬齡分析如下：

|       | 二零二零年<br>美元   | 二零一九年<br>美元 |
|-------|---------------|-------------|
| 少於60天 | <u>32,599</u> | <u>—</u>    |

## 16. 應計費用及其他應付款項

|                      | 二零二零年<br>美元    | 二零一九年<br>美元      |
|----------------------|----------------|------------------|
| 應計有關由GEM轉往主板上市的專業服務費 | —              | 1,149,903        |
| 應計核數費用               | 195,000        | 420,000          |
| 其他應計經營開支             | <u>302,801</u> | <u>102,579</u>   |
|                      | <u>497,801</u> | <u>1,672,482</u> |

## 17. 借貸

|      | 二零二零年<br>美元      | 二零一九年<br>美元       |
|------|------------------|-------------------|
| 銀行借貸 | <u>8,843,419</u> | <u>10,350,664</u> |

應償還的借貸如下：

|                           | 二零二零年<br>美元        | 二零一九年<br>美元        |
|---------------------------|--------------------|--------------------|
| 按要求或一年內                   | 2,360,417          | 6,634,444          |
| 第二年內                      | 1,295,755          | 713,275            |
| 第三至五年內(包括首尾兩年)            | 2,650,191          | 768,021            |
| 五年後                       | <u>2,537,056</u>   | <u>2,234,924</u>   |
|                           | 8,843,419          | 10,350,664         |
| 減：12個月內到期償付的金額(列示於流動負債項下) | <u>(2,360,417)</u> | <u>(6,634,444)</u> |
| 12個月後到期償付的金額              | <u>6,483,002</u>   | <u>3,716,220</u>   |

於二零二零年十二月三十一日，計入銀行借貸之貿易貸款988,849美元將於二零二一年到期，按銀行現行之一個月資金成本利率+3.5%計息，並以本集團辦公單位的首次按揭、由本公司提供的公司擔保及所有存放於銀行的定期存款的押記作為抵押。

於二零二零年十二月三十一日，計入銀行借貸之3,137,306美元將於二零三七年到期，於隨後一年按2.35%至2.45%的年利率計息，而於餘下年期按現行企業融資利率計息，並以本集團辦公單位的首次按揭、由本公司提供的公司擔保及所有存放於銀行的定期存款的押記作為抵押。

於二零二零年十二月三十一日，計入銀行借貸之790,595美元將於二零二二年到期，按銀行現行之一個月資金成本利率+3.5%計息。在790,595美元的款項中，有411,171美元的銀行借貸以本集團辦公單位的首次按揭、由本公司提供的公司擔保及所有存放於銀行的定期存款的押記作為抵押，而其餘金額379,424美元以本集團資產及業務固定及浮動抵押之第一債權證以及本公司及其附屬公司之公司擔保作抵押。

於二零二零年十二月三十一日，計入銀行借貸之3,783,055美元將於二零二五年到期，按每年3%計息，並以本公司及其附屬公司之公司擔保作抵押。

於二零二零年十二月三十一日，計入銀行借貸之143,614美元將於二零二二年到期，並按每年1%計息。

於二零一九年十二月三十一日，計入銀行借貸之貿易貸款4,979,845美元將於二零二零年到期，按銀行現行之一個月資金成本利率+3.5%及倫敦銀行同業拆借利率+2.5%計息。在4,979,845美元的貿易貸款中，有4,399,138美元以人壽保險轉讓作為抵押(附註11)，而其餘金額580,707美元以本集團辦公單位的首次按揭、由本公司提供的公司擔保及所有存放於銀行的定期存款的押記作為抵押。

於二零一九年十二月三十一日，計入銀行借貸之萬用人壽保險貸款(「萬用人壽保險」)941,325美元，按一個月倫敦銀行同業拆借利率(LIBOR)+0.75%計息，並以人壽保險轉讓作為抵押(附註11)。貸款本金分84期按月償還，然而銀行可於任何時候要求還款而不受付款時間表影響。

於二零一九年十二月三十一日，計入銀行借貸之3,119,212美元將於二零三七年到期，於首兩年按每年2.38%至2.78%的利率計息，而於餘下年期按新加坡銀行同業拆借利率+3%計息，並以本集團辦公單位的首次按揭、由本公司提供的公司擔保及所有存放於銀行的定期存款的押記作為抵押。於二零一九年十一月二十日，在3,119,212美元的款項中，本公司已修訂其1,642,010美元銀行借貸的條款，並自二零一九年十二月一日起生效，於隨後兩年的利率固定為2.35%，而餘下年期的利率固定為現行企業融資利率。

於二零一九年十二月三十一日，計入銀行借貸之1,310,282美元將於二零二二年到期，並按銀行現行之一個月資金成本利率+3.5%計息。在1,310,282美元的款項中，有704,314美元的銀行借貸以本集團辦公單位的首次按揭、由本公司提供的公司擔保及所有存放於銀行的定期存款的押記作為抵押，而其餘金額605,968美元以本集團資產及業務固定及浮動抵押之第一債權證以及本公司及其附屬公司之公司擔保作抵押。

## 18. 股本

|  | 本公司股份數目              | 股本<br>美元      |
|--|----------------------|---------------|
| <b>法定</b>  |                      |               |
| 於二零二零年及二零一九年十二月三十一日每股面值0.00005港元<br>的普通股本          | <u>7,600,000,000</u> | <u>49,147</u> |
| <b>已發行及繳足</b>                                      |                      |               |
| 於二零一九年一月一日、二零一九年十二月三十一日、<br>二零二零年一月一日及二零二零年十二月三十一日 | <u>1,806,000,000</u> | <u>11,700</u> |

於管理資本時，本集團宗旨為保障本集團的持續經營能力，務求通過優化債務及權益結餘為股東帶來最大回報。

本集團通過考慮資金成本及與每類資本相關的風險，經常覆核資本結構。本集團將透過支付股息、發行新股份及股份回購以及發行新債務、贖回現有債務或出售資產以減低債務，來平衡其整體資本結構。

## 管理層討論及分析

### 業務模式及業務回顧

我們為一家休閒遊戲發行商，專門開發及發佈桌遊（包括棋盤遊戲及模型戰棋遊戲）。我們亦自二零一五年起開始開發及推出手機遊戲。

我們發佈自家遊戲及特許遊戲。我們亦分銷第三方桌遊。我們主要通過Kickstarter及向批發商銷售桌遊。我們亦主要透過網店以及一年舉辦兩至三次的網上及現場（如可行）遊戲展直接向終端用戶進行銷售。

於本年度業績公告日期，我們合共有100款遊戲，包括94款棋盤遊戲、三款模型戰棋遊戲、兩款手機遊戲及一款電腦遊戲。

於回顧財政年度，我們的收益由上一個財政年度約30.5百萬美元減少至約25.1百萬美元。回顧財政年度的股東應佔虧損約為4.9百萬美元，而上一個財政年度則約為0.8百萬美元。盈利能力下降主要是由於2019冠狀病毒病大流行所致，原因是於二零二零年第一季度期間中國處於封鎖狀態，而由於我們的合約製造商大多位於中國，因此在封鎖期間我們無法向客戶製作或付運遊戲。二零二零年第三及第四季度的銷售迅速恢復到2019冠狀病毒病爆發前的水平。於回顧財政年度，我們推出四款Kickstarter遊戲，分別是《*Marvel United*》、《*Ankh: Gods of Egypt*》、《*CMON Comics — Vol. 1*》及《*Massive Darkness 2: Hellscape*》，並分別籌集約2.8百萬美元、3.3百萬美元、0.5百萬美元及3.8百萬美元。截至二零二零年十二月三十一日止年度，儘管幾乎所有主要展會及活動均被取消（為我們節省了大量資金），但除供應中斷外，桌遊銷售仍保持強勁。

### 長期策略及展望

我們的策略是藉開拓地區市場及產品多元化以達致長期增長。我們繼續重點1) 進軍亞洲市場，我們全資擁有的中國附屬公司於二零二零年開始增加中國銷售員工人數；2) 通過虛擬活動向終端用戶及玩家（尤其是中國及東南亞終端用戶及玩家）直接進行市場推廣；及3) 提升遊戲設計能力及引入優質知識產權（「知識產權」）。



我們銳意成為優質桌遊的領先開發商及發行商，對桌遊行業的增長及發展保持樂觀。於二零二一年，我們計劃不僅推出使用我們自有知識產權的新遊戲，亦推出基於漫威等其他流行知識產權的遊戲。我們已於二零二一年一月成功推出一款基於《史努比(*Scooby Doo*)》、《少年泰坦(*Teen Titans*)》及《兔八哥(*Looney Tunes*)》動畫的遊戲。該等遊戲不但能協助我們挽留眾多玩家，更能幫助我們吸引新玩家，從而提升收益基礎及保持競爭地位，特別是以現有知識產權開發並具有大量追隨者的遊戲，如《*Marvel United*》。我們亦將會繼續擴大我們的地域覆蓋範圍，提升我們遊戲在亞洲玩家當中的知名度，從而增加市場佔有率。為配合我們的亞洲發展重點，於二零二一年，我們計劃特別為亞洲市場舉行最少三個網上遊戲展，且我們亦配合雙十一活動等熱門銷售活動舉行活動。

## 財務回顧

### 收益

收益由截至二零一九年十二月三十一日止年度約30.5百萬美元減少約17.5%至截至二零二零年十二月三十一日止年度約25.1百萬美元，乃主要由於棋盤遊戲收益減少。棋盤遊戲收益由截至二零一九年十二月三十一日止年度約27.6百萬美元減少約20.7%至截至二零二零年十二月三十一日止年度約21.9百萬美元。於截至二零二零年十二月三十一日止年度，我們已確認所得收益的棋盤遊戲包括但不限於《*Marvel United*》、《*Ankh: Gods of Egypt*》及《*CMON Comics — Vol. 1*》。於截至二零一九年十二月三十一日止年度，我們已確認所得收益的棋盤遊戲包括但不限於《*Munchkin Dungeon*》、《*Blood Rage Digital*》、《*Project: Elite*》及《*Time Machine*》。

就銷售渠道而言，經Kickstarter獲得的收益由截至二零一九年十二月三十一日止年度約16.8百萬美元減少至截至二零二零年十二月三十一日止年度約16.5百萬美元，乃主要由於確認二零二零年三款Kickstarter遊戲的銷售額低於二零一九年四款Kickstarter遊戲的銷售額。

北美洲及歐洲仍為我們的主要市場，於北美洲及歐洲的銷售額合共佔截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度的總收益分別約87.4%及87.5%。

下表載列我們於所示年度按類型劃分、按銷售渠道劃分及按地區市場劃分並以絕對金額表示的收益明細及佔收益的百分比：

#### 按類型劃分

|        | 截至十二月三十一日止年度      |            |                   |            |
|--------|-------------------|------------|-------------------|------------|
|        | 二零二零年             |            | 二零一九年             |            |
|        | 美元                | %          | 美元                | %          |
| 棋盤遊戲   | 21,949,075        | 87.3       | 27,583,763        | 90.6       |
| 模型戰棋遊戲 | 1,842,993         | 7.3        | 2,142,132         | 7.0        |
| 手機遊戲   | 711               | —          | 1,669             | —          |
| 小計     | 23,792,779        | 94.6       | 29,727,564        | 97.6       |
| 其他產品   | 1,346,082         | 5.4        | 732,739           | 2.4        |
| 總計     | <u>25,138,861</u> | <u>100</u> | <u>30,460,303</u> | <u>100</u> |

#### 按銷售渠道劃分

|             | 截至十二月三十一日止年度      |            |                   |            |
|-------------|-------------------|------------|-------------------|------------|
|             | 二零二零年             |            | 二零一九年             |            |
|             | 美元                | %          | 美元                | %          |
| 直接          |                   |            |                   |            |
| Kickstarter | 16,542,380        | 65.8       | 16,780,577        | 55.1       |
| 網店及遊戲展      | 110,114           | 0.4        | 245,348           | 0.8        |
| 手機遊戲        | 711               | —          | 1,668             | —          |
| 批發          | 8,485,656         | 33.8       | 13,432,710        | 44.1       |
| 總計          | <u>25,138,861</u> | <u>100</u> | <u>30,460,303</u> | <u>100</u> |

## 按地區市場劃分

|     | 截至十二月三十一日止年度      |            |                   |            |
|-----|-------------------|------------|-------------------|------------|
|     | 二零二零年             |            | 二零一九年             |            |
|     | 美元                | %          | 美元                | %          |
| 北美洲 | 13,535,307        | 53.8       | 17,550,210        | 57.6       |
| 歐洲  | 8,432,728         | 33.5       | 9,097,287         | 29.9       |
| 亞洲  | 2,529,515         | 10.1       | 2,127,889         | 7.0        |
| 大洋洲 | 641,311           | 2.6        | 765,479           | 2.5        |
| 南美洲 | —                 | —          | 908,058           | 3.0        |
| 非洲  | —                 | —          | 11,380            | —          |
| 總計  | <u>25,138,861</u> | <u>100</u> | <u>30,460,303</u> | <u>100</u> |

## 銷售成本

儘管銷售額由截至二零一九年十二月三十一日止年度約30.5百萬美元減少約17.5%至截至二零二零年十二月三十一日止年度約25.1百萬美元，但銷售成本總額由截至二零一九年十二月三十一日止年度約15.9百萬美元僅減少約0.4%至截至二零二零年十二月三十一日止年度約15.8百萬美元，此乃主要由於中國供應短缺導致存貨成本由截至二零一九年十二月三十一日止年度約10.5百萬美元增加至截至二零二零年十二月三十一日止年度約10.6百萬美元。

## 毛利及毛利率

毛利由截至二零一九年十二月三十一日止年度約14.6百萬美元減少約36.0%至截至二零二零年十二月三十一日止年度約9.4百萬美元，而毛利率由截至二零一九年十二月三十一日止年度約47.9%下降約10.8個百分點至截至二零二零年十二月三十一日止年度約37.2%。毛利及毛利率下降乃主要由於「銷售成本」一段中所討論的存貨成本增加所致。

## 其他收入

其他收入由截至二零一九年十二月三十一日止年度的198,226美元增加至截至二零二零年十二月三十一日止年度的327,383美元，乃主要由於收到2019冠狀病毒病大流行相關的新加坡政府補助。

## 匯兌虧損

我們於截至二零一九年十二月三十一日止年度錄得匯兌虧損53,416美元，而於截至二零二零年十二月三十一日止年度為190,732美元，乃由於換算以新加坡元計值的貸款還款（因於二零二零年美元兌新加坡元貶值）所致。

## 銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至二零一九年十二月三十一日止年度約5.9百萬美元減少至截至二零二零年十二月三十一日止年度約5.2百萬美元。此乃主要由於所有現場活動因2019冠狀病毒病大流行而全部取消，使展會及商貿展以及差旅開支減少。

## 一般及行政開支

一般及行政開支由截至二零一九年十二月三十一日止年度約6.1百萬美元增加至截至二零二零年十二月三十一日止年度約6.8百萬美元。增加乃主要由於遊戲開發開支由截至二零一九年十二月三十一日止年度約1.2百萬美元增加至截至二零二零年十二月三十一日止年度約1.9百萬美元。

## 融資成本

融資成本由截至二零一九年十二月三十一日止年度的483,370美元減少至截至二零二零年十二月三十一日止年度的364,263美元。此乃主要由於我們的銀行星展銀行有限公司（「星展」）臨時推遲我們的貸款還款，以幫助緩解因2019冠狀病毒病大流行而面臨的財務壓力，從而使銀行借貸的融資成本減少。

## 所得稅開支

所得稅開支由截至二零一九年十二月三十一日止年度的208,902美元減少約72.9%至截至二零二零年十二月三十一日止年度的56,557美元，乃主要由於遞延稅項開支減少所致。

## 本公司權益持有人應佔年內虧損及全面虧損總額

因上述所有各項所致，本公司權益持有人應佔年內虧損及全面虧損總額由截至二零一九年十二月三十一日止年度約0.8百萬美元增加至截至二零二零年十二月三十一日止年度約4.9百萬美元。然而，經營活動所得現金淨額由截至二零一九年十二月三十一日止年度約3.9百萬美元增加至截至二零二零年十二月三十一日止年度約5.8百萬美元。

## 流動性及財務資源

截至二零二零年十二月三十一日止年度，我們主要透過內部產生資金及銀行借貸所得的現金為營運撥資。於二零一九年及二零二零年十二月三十一日，本集團分別有現金及現金等價物約757,743美元及509,585美元，為以美元、新加坡元、人民幣及港元計值的銀行及手頭現金。

本集團的短期銀行借貸由於二零一九年十二月三十一日約6.6百萬美元減少至於二零二零年十二月三十一日約2.4百萬美元。

本集團的長期借貸由於二零一九年十二月三十一日約3.7百萬美元增加至於二零二零年十二月三十一日約6.5百萬美元。

於二零一九年十二月三十一日及二零二零年十二月三十一日的長期銀行借貸乃主要以位於201 Henderson Road #07/08-01, Apex @ Henderson, Singapore 159545的物業(「總部」)、位於201 Henderson Road #09-23/24, Apex @ Henderson, Singapore 159545的物業(「該物業」)、本公司的公司擔保及存放於相關銀行的所有定期存款的押記作為抵押。於二零二零年十二月三十一日，本集團的總銀行借貸約為8.8百萬美元，包括：

- (i) 約6.9百萬美元，該借貸以新加坡元計值、年期為20年，自提取日期直至銀行融資函件相關日期起計第二年結束前的利息按固定利率收取，而隨後年度則按浮息計算。於二零二零年五月，本公司已修訂其有關星展定期貸款(金額為3.8百萬美元)的銀行借貸條款，並自二零二零年五月一日起生效，利息按浮息收取；及
- (ii) 約2.0百萬美元，該借貸以美元計值，年期為60天至8年，利息按浮息收取。

於二零二零年及二零一九年十二月三十一日，本集團須償還的借貸如下：

|      | 二零二零年<br>美元      | 二零一九年<br>美元       |
|------|------------------|-------------------|
| 1年內  | 2,360,417        | 6,634,444         |
| 1至2年 | 1,295,755        | 713,275           |
| 2至5年 | 2,650,191        | 768,021           |
| 超過5年 | 2,537,056        | 2,234,924         |
|      | <u>8,843,419</u> | <u>10,350,664</u> |

展望未來，誠如本公司日期為二零一六年十一月二十五日的招股章程（「招股章程」）所述，我們擬繼續將外部銀行借貸及內部產生資金用於撥付營運資金、遊戲開發活動、收購知識產權及拓展計劃。

## **財務政策**

我們透過Kickstarter作出銷售的所得款項通常於交付產品前收取，因此我們並無承受重大信用風險。我們的貿易應收款項主要涉及向批發商的銷售。我們已訂立政策以評估及監察批發商的信用限額。我們定期進行批發商信用評估，並將據此調整給予批發商的信貸。一般而言，我們並不要求向貿易債務人收取抵押品。管理層定期根據過往付款記錄、逾期期間、貿易債務人的財務實力及是否就相關應收款項與債務人有任何糾紛，評估收回整體及個別貿易應收款項的可能。

## **資本架構**

於截至二零二零年十二月三十一日止年度內，我們的資本架構由銀行借貸及本公司權益持有人應佔資本及儲備（包括股本、股份溢價、保留盈利、資本儲備及其他儲備）組成。

## **新遊戲及其對財務表現的影響**

於截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團已付運的Kickstarter專案為本集團貢獻收益約16.9百萬美元（二零一九年：約5.5百萬美元）。

於截至二零二零年十二月三十一日止年度，已成功推出但並未付運的Kickstarter專案的金額約為14.3百萬美元（二零一九年：約13.7百萬美元）。該等項目預期將於二零二一年上半年付運。

## **主要投資、重大收購及出售事項**

於截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團並無主要投資、重大收購及出售附屬公司、聯營公司及合營企業。

## 僱員資料

於二零二零年十二月三十一日，本集團有50名僱員(二零一九年十二月三十一日：49名)。本集團根據僱員的表現及工作經驗釐定彼等的薪酬。除基本薪金外，本集團亦可能會參考其業績及個別員工的表現向合資格員工授出酌情花紅及／或購股權。截至二零二零年十二月三十一日止年度，員工成本總額(包括董事薪酬及強制性公積金供款)約為3.2百萬美元(二零一九年：約3.4百萬美元)。

## 資產抵押

於二零二零年十二月三十一日，總賬面淨值約4.0百萬美元的總部及該物業及208,675美元的已抵押存款已就本集團的銀行借貸押記作抵押物(二零一九年十二月三十一日：分別為約4.4百萬美元及207,622美元)。

## 重大投資的未來計劃

於本年度業績公告日期，本集團並無任何具體的重大投資計劃。然而，誠如招股章程所載，我們擬藉著收購所有權或獲授特許權，將更多優質遊戲加入我們的遊戲組合，以增加我們的市場佔有率。我們亦有意考慮及探尋遊戲開發商、發行商及立足歐洲的分銷商，作為日後潛在戰略收購和特許授權的目標對象。我們擬主要以內部產生資金及外部借貸撥支擴張計劃。

## 資產負債比率

於二零二零年十二月三十一日，本集團的短期及長期銀行借貸分別為約2.4百萬美元(二零一九年十二月三十一日：約6.6百萬美元)及約6.5百萬美元(二零一九年十二月三十一日：約3.7百萬美元)。

於二零二零年十二月三十一日，本集團的資產負債比率(按負債總額除以資產總值計算)約為48.7%(二零一九年十二月三十一日：約44%)。

## 面臨外匯風險

本集團主要在中國、新加坡及美國營運，大部分交易以美元計值及結算。本集團目前並無外幣對沖政策。然而，本集團將繼續監察外匯風險，並將於有需要時考慮對沖重大外幣風險。



## 或然負債

於二零二零年十二月三十一日，本集團並無任何重大或然負債(二零一九年十二月三十一日：無)。

## 承擔

於二零一九年及二零二零年十二月三十一日，本集團並無資本承擔。

## 主要風險及不確定因素

董事認為本集團面臨以下主要風險及不確定因素：

### (i) 外判製造商

本集團依賴有限數目的外判製造商生產桌遊。為管理此風險，本集團的做法是藉(其中包括)建立商譽及履行付款責任，致力與外判製造商維持良好工作關係。此外，作為應變計劃的一部分，本集團將探索及發展與其他合適外判製造商及供應商的業務關係。

### (ii) 流失關鍵人員

本集團相當依賴執行董事及若干主要高級管理層。有鑒於此，為挽留僱員，我們提供獎勵其表現及與本集團業績掛鈎的薪酬待遇。此外，本集團已落實措施以盡量降低流失關鍵人員的可能，例如確保執行董事及若干主要高級管理層於出外公幹時不會乘坐同一班飛機。本集團亦正在培養及訓練有潛力的新管理層成員。

### (iii) Kickstarter

於截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團大部分最暢銷桌遊均在Kickstarter推出。就管理此風險，倘本集團無法繼續於Kickstarter推出遊戲，本集團已物色到其他可推出遊戲的互聯網眾籌平台。此外，本集團亦正在提升內部能力以於自有網站推出桌遊(如有需要)。



## 預期實施計劃與實際業務進展的比較

比較招股章程載列的實施計劃與本集團自二零一六年十一月十五日(即招股章程界定的最後可行日期)至二零二零年十二月三十一日期間的實際業務進展的分析載列如下：

| 策略                | 自二零一六年十一月十五日至二零二零年十二月三十一日期間的業務目標  | 自二零一六年十一月十五日至二零二零年十二月三十一日期間的實際業務進展   |
|-------------------|---|--|
| 透過開發更多高質遊戲，實現自然增長 | <ul style="list-style-type: none"><li>開發、推出及交付招股章程「業務 — 製作中遊戲」一段所載遊戲(「製作中遊戲」)，完成待完成的Kickstarter專案，其產品於二零一六年十一月十五日尚未付運(「尚未付運Kickstarter專案」)</li><li>開發、推出及付運最少四款新遊戲</li><li>留聘兩名新聘內部遊戲開發人員</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>繼續開發製作中遊戲所載的遊戲，惟有九款製作中遊戲因市場反應及產品需求未如預期般理想而延遲或取消</li><li>已付運所有尚未付運Kickstarter專案，即《Munchkin Dungeon》及《Time Machine》</li><li>已推出及付運十七款Kickstarter專案，即《A Song of Ice &amp; Fire: Tabletop Miniatures Game》、《Arcadia Quest: Riders》、《Cthulhu: Death May Die》、《HATE》、《Rising Sun》、《Starcadia Quest》、《The World of SMOG: Rise of Moloch》、《Zombicide: Green Horde》、《Zombicide: Invader》、《Project: Elite》、《Blood Rage Digital》、《Munchkin Dungeon》、《Time Machine》、《Bloodborne》、《Trudvang Legends》、《Zombicide: 2nd Edition》及《Night of the Living Dead: A Zombicide Game》</li><li>已推出4款新的Kickstarter專案，即《Marvel United》、《Ankh: Gods of Egypt》、《CMON Comics — Vol. 1》及《Massive Darkness 2: Hellscape》</li><li>已留聘兩名新聘內部遊戲開發人員</li></ul> |

## 策略

進一步增強銷售及市場推廣實力及將業務範圍延伸至新市場

進一步拓展至手機遊戲市場

自二零一六年十一月十五日至二零二零年十二月三十一日期間的業務目標

- 為銷售及營銷團隊留聘六名新聘員工
- 減少於加拿大的業務活動
- 在所有現有營銷渠道加強宣傳，包括參與遊戲展、廣告及與網上遊戲網站合作
- 與現有或新批發商加緊或展開聯繫，以促進或建立業務關係
- 於亞太地區(即日本、韓國、泰國及印尼)探索新市場，並物色機會擴充業務營運

- 開發第二款手機遊戲《Zombicide (手機版)》(重新命名為《Zombicide:Tactics & Shotguns》)

自二零一六年十一月十五日至二零二零年十二月三十一日期間的實際業務進展

- 本集團已成功留聘至少六名員工
- 本集團已停止其於加拿大的業務營運
- 於二零一九年下半年將其倉庫從美國遷至中國
- 繼續透過網上廣告及社交網絡網站宣傳本公司的產品
- 與現有批發商保持定期聯繫
- 與現有批發商建立並維持聯繫
- 本集團在中國設立佛山戲夢桌遊貿易有限公司，已於二零一八年下半年在中國展開營銷活動
- 繼續開發《Zombicide (手機版)》(重新命名為《Zombicide:Tactics & Shotguns》)，其已於二零一九年推出

## 於二零二零年十二月三十一日後發生的事件

於二零二零年四月一日，本公司股份因延遲刊發截至二零一九年十二月三十一日止年度的年度業績公告而暫停買賣，於二零二零年六月二十三日，本公司披露其接獲聯交所發出的復牌指引（「復牌指引」）。詳情請參閱本公司日期為二零二零年四月一日、二零二零年六月二十三日、二零二零年六月三十日、二零二零年七月七日、二零二零年九月三十日、二零二零年十月二十三日、二零二零年十二月三十日及二零二一年二月二十六日的公告。

由於復牌指引項下所有復牌條件均已達成，本公司向聯交所提出申請，而本公司的股份已於二零二一年二月二十六日恢復買賣。

## 末期股息

董事會並不建議派付截至二零二零年十二月三十一日止年度的末期股息（二零一九年：零）。

## 暫停辦理股份過戶登記

為確定有權出席將於二零二一年五月二十七日（星期四）舉行的本公司股東週年大會（「股東週年大會」）並於會上投票的股東權益，本公司將於二零二一年五月二十四日（星期一）至二零二一年五月二十七日（星期四）（首尾兩天包括在內）暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行股份過戶。為符合出席股東週年大會並於會上投票的資格，所有股份過戶文件連同相關股票及過戶表格須於二零二一年五月二十一日（星期五）下午四時三十分前送達本公司的香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司進行登記，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心54樓。

## 企業管治常規

本集團致力維持高水平的企業管治標準，以保障股東權益以及提升企業價值及問責性。本公司已採納上市規則附錄十四所載的企業管治守則（「企業管治守則」），作為其本身的企業管治守則。除本年度業績公告所披露者外，就董事會所深知，本公司於截至二零二零年十二月三十一日止年度內一直遵守企業管治守則的所有適用守則條文。本公司將繼續檢討及監察其企業管治常規，以確保遵守企業管治守則。

根據企業管治守則的守則條文第A.2.1條，主席及行政總裁的角色應予區分，並由不同人士擔任。黃成安先生目前擔任本公司主席，並已調任為本公司聯席行政總裁，而建邦先生於二零二零年一月二十三日獲委任為本公司聯席行政總裁。基於黃先生為本集團創辦

人之一，以及彼於企業策略規劃及整體業務發展的責任，董事會相信，由黃先生擔任兩個職位可促進有效管理及業務發展，符合本集團及股東的利益。董事會每季亦定期舉行會議檢討由黃先生領導的本集團的營運。因此，董事會相信此安排將不會影響董事會與本公司管理層之間的權力及授權的平衡。黃先生及建邦先生現時共同執行本集團的發展策略並管理本集團的業務營運，董事會將繼續審視本集團企業管治架構的效能，評估是否需要區分主席及聯席行政總裁的角色。

### **遵守董事進行證券交易的標準守則**

本公司已採納上市規則附錄十所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則（「**標準守則**」）作為其自身有關董事進行證券交易的行為守則。經向全體董事作出特定查詢後，各董事確認，於截至二零二零年十二月三十一日止年度內已遵守標準守則所載的規定標準。

### **購買、銷售或贖回上市證券**

於截至二零二零年十二月三十一日止年度內，概無本公司或其任何附屬公司曾購買、銷售或贖回任何本公司上市證券。

### **董事及控股股東於競爭業務的權益**

於截至二零二零年十二月三十一日止年度內，董事、控股股東或彼等各自的聯繫人概無從事與本集團業務直接或間接構成競爭或可能構成競爭的任何業務，或於該等業務中擁有任何權益。

### **審核委員會**

本公司審核委員會已聯同管理層審閱本集團採納的會計政策及慣例，並與管理層討論本公司的內部監控及財務申報事宜，包括審閱本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的經審核綜合財務業績。

## 核數師

茲提述本公司日期為二零二零年七月三十一日的公告，內容有關本公司於二零二零年七月三十一日舉行的股東週年大會（「二零二零年股東週年大會」）的表決結果。該公告披露，有關續聘羅兵咸永道會計師事務所有限公司（「**退任核數師**」）為本公司核數師的決議案並未於二零二零年股東週年大會上獲通過。因此，羅兵咸永道會計師事務所有限公司已於二零二零年股東週年大會結束時其任期屆滿之際退任本公司核數師。

根據上市規則第13.51(4)條項下註釋，本公司確認，退任核數師並無提供任何確認稱並無事項需提請股東垂注。原因為退任核數師於其任期內已識別出若干核數事項，本公司已於其日期為二零二零年三月二十六日、二零二零年六月三十日、二零二零年九月三十日、二零二零年十二月三十日及二零二一年二月二十六日的公告內披露該等事項。然而，退任核數師未能於二零二零年股東週年大會獲續聘，而有關核數事項於當時仍未解決。

於二零二零年八月二十七日舉行的股東特別大會上，中匯安達會計師事務所有限公司獲委任為本公司截至二零二零年十二月三十一日止年度的核數師，任期至本公司下屆股東週年大會結束為止。根據國際財務報告準則編製的隨附財務報表已由中匯安達會計師事務所有限公司審核。

## 中匯安達會計師事務所有限公司之工作範圍

本初步公告所載有關本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表以及其相關附註的數字已獲本集團核數師中匯安達會計師事務所有限公司認可，與本集團於截至二零二零年十二月三十一日止年度經審核綜合財務報表的金額相符。中匯安達會計師事務所有限公司就此進行的工作並不構成根據香港會計師公會所頒佈香港審核準則、香港審閱工作準則或香港核證工作準則進行的核證工作，因此中匯安達會計師事務所有限公司並無對本初步公告作出任何保證。

## 於聯交所及本公司網站刊載年報

本公司截至二零二零年十二月三十一日止年度的年報將於適當時候寄發予股東，並刊載於本公司網站(<http://cmon.com>)及聯交所指定網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))。

承董事會命  
**CMON Limited**  
主席、聯席行政總裁兼執行董事  
**黃成安**

新加坡，二零二一年三月二十六日

於本公告日期，執行董事為黃成安先生、建邦先生及許政開先生；非執行董事為蔡穩健先生；而獨立非執行董事為鍾平先生、王宇山先生及蔡敏先生。