

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



## Homeland Interactive Technology Ltd.

### 家鄉互動科技有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：3798)

#### 截至二零二零年十二月三十一日止年度之年度業績公告

##### 財務摘要

	截至十二月三十一日止年度		同比變動* (%)
	二零二零年	二零一九年	
收益	<b>772,034</b>	564,991	36.6
銷售成本	<b>(179,946)</b>	(122,708)	46.6
毛利	<b>592,088</b>	442,283	33.9
本公司擁有人應佔年內溢利	<b>390,804</b>	206,788	89.0
本公司擁有人應佔非國際財務報告 準則經調整純利**	<b>417,849</b>	306,804	36.2

\* 同比變動%指即期報告年度與上一年度之間的比較。

\*\* 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整純利以本公司擁有人應佔年內溢利，經調整以股份為基礎的支付開支及上市開支計算。

## 按虛擬產品類型劃分的收益

	截至十二月三十一日止年度		同比變動* (%)
	二零二零年	二零一九年	
	(人民幣千元，百分比除外)		
自行開發的手機遊戲			
虛擬代幣	<b>419,601</b>	265,449	58.1
私人遊戲房卡	<b>209,573</b>	196,086	6.9
第三方手機遊戲	<b>21,687</b>	41,639	(47.9)
	<b>650,861</b>	503,174	29.4
廣告收益**	<b>121,173</b>	61,817	96.0
總計	<b><u>772,034</u></b>	<b><u>564,991</u></b>	<b><u>36.6</u></b>

\* 同比變動%指即期報告年度與上一年度之間的比較。

\*\* 廣告收益指本集團在小程序中加入遊戲內廣告欄位而產生的收益，一般按用戶點擊量計算。

## 經營摘要

下表載列本集團的主要經營數據。

	截至二零二零年 十二月三十一日 止年度 或截至該日	截至二零一九年 十二月三十一日 止年度 或截至該日
<i>虛擬代幣</i>		
累計註冊玩家*(截至期末)	<b>243,328,337</b>	153,379,127
日活躍玩家(「DAUs」)**(截至期末)	<b>6,029,102</b>	4,892,931
付費玩家***	<b>5,436,885</b>	4,018,193
<i>私人遊戲房卡</i>		
累計註冊玩家*(截至期末)	<b>16,464,843</b>	10,024,502
DAUs**(截至期末)	<b>1,492,810</b>	751,820
付費玩家***	<b>155,489</b>	124,579

\* 累計註冊玩家指下載本公司任何手機遊戲應用程序至任何移動設備並於該移動設備進入該遊戲產品的玩家累計總數。

\*\* DAUs指於任何指定期間最後一個曆日的日活躍玩家人數。

\*\*\* 付費玩家指於任何指定期間，至少一次付費玩本公司的手機遊戲產品或購買本公司在手機遊戲產品中提供的虛擬代幣的玩家；於該期間付費超過一次的玩家僅算作一次。

家鄉互動科技有限公司(「本公司」)董事會(「董事會」)欣然公佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零二零年十二月三十一日止年度(「報告期間」)的經審核綜合業績(「年度業績」)。年度業績已經本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行審核並經本公司審核委員會(「審核委員會」)審閱。

## 業務概覽及展望

### 業務回顧

本集團是中國領先的本地化移動棋牌遊戲開發商及運營商，特別擅長本地化麻將及撲克遊戲。本集團亦開發及運營休閒遊戲。憑藉其龐大的玩家基礎，本集團於二零一八年八月初開始分銷第三方手機遊戲。鑒於手機遊戲社交功能需求與日俱增，本集團於二零一七年為部分麻將及撲克遊戲產品推出私人遊戲房間功能。於二零一八年，本集團在小程序中加入若干遊戲內廣告欄位，與該等小程序平台運營商(主要是微信)分享收入，該等收入通常按用戶點擊量計量。

本集團大多數遊戲(包括最受歡迎的麻將類遊戲及鬥地主類遊戲)均是經典遊戲的再創造。本集團已開發不同的麻將及撲克玩法變種，以當地的區域遊戲規則、計分規則及俚語為特色，迎合不同地方玩家的各種傳統及偏好。本集團目前提供的本地化麻將玩法變種，至少覆蓋中國28個省及直轄市的部分縣城。在二零二零年，本集團推出了54款新麻將玩法變種、18款新撲克玩法變種及2款休閒遊戲。

財務表現方面，本集團於二零二零年繼續穩健發展，截至二零二零年十二月三十一日止年度的收益及毛利約為人民幣772.0百萬元及人民幣592.1百萬元，分別較去年增加約36.6%及33.9%，主要原因為本公司致力於進一步開發本集團的遊戲組合及增加促銷活動以提高玩家黏性和促進在遊戲中進行購買導致二零二零年本集團累計註冊玩家及DAUs大幅增加，以及廣告收益有所增加所致。於二零二零年，本集團確認廣告收益約人民幣121.2百萬元，而用戶點擊廣告可以獲得免費的私人遊戲房卡及虛擬代幣作獎勵，以促進廣告收益。本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的經調整純利(不包括以股份為基礎的支付開支約人民幣27.0百萬元)約為人民幣417.8百萬元，較二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣306.8百萬元增加約36.2%。

業務發展方面，本集團不斷擴大遊戲組合、加強營銷能力和技術基礎設施，以擴大客戶基礎、提高玩家黏性和促進在遊戲中進行購買。於二零二零年十二月三十一日，本集團累計註冊玩家達到259,793,180人，較二零一九年十二月三十一日增加59.0%。二零二零年十二月三十一日，本集團的DAUs增至7,521,912人，較二零一九年十二月三十一日增加33.3%。截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團的付費玩家達到5,592,374人，較截至二零一九年十二月三十一日止年度增加35.0%。

於二零一九年十二月新型冠狀病毒爆發後，中華人民共和國（「中國」）政府實行多項措施以防止新型冠狀病毒擴散，包括實施旅遊限制。實行該等措施後，由於大眾更多時間留在家中，故此令本集團於二零二零年的DAUs、虛擬代幣及私人遊戲房卡銷售額大幅增加。由於線上社交平台的活躍玩家增加，故此本公司亦受惠於以較低成本在該等社交平台推廣遊戲。儘管該等有關旅遊限制的措施嚴重影響本集團的線下遊戲推廣活動，惟考慮到二零二零年玩家人數大幅增加，本公司相信其對業務的負面影響有限。本公司相信，新型冠狀病毒對業務的影響短暫，並會密切監察疫情的進一步發展。

## 業務展望

於二零二一年，本集團將繼續實施以下策略，進一步鞏固在中國本地化棋牌遊戲行業的領先地位：

- 進一步提高本集團的廣告收益。本集團將繼續與其他平台運營商合作加入遊戲內廣告欄位。此外，本集團計劃借助用戶流量在綜合遊戲平台投放廣告欄位。本集團將利用數據分析能力繼續制定策略，包括分析向玩家投放廣告的頻率及時間，以提高廣告收益。

- 進一步開發及優化本集團的遊戲組合，以提高玩家黏性。本集團計劃通過利用已有品牌名稱及開發額外本地化區域玩法變種以擴大在中國的地域覆蓋範圍。本集團的目標是將本地化玩法變種的覆蓋範圍擴大至全國。此外，本集團亦計劃推出更多休閒遊戲，以擴大整體遊戲組合，吸引不同興趣的玩家。
- 繼續加強研發及技術基礎設施。本集團將加大技術投資，進一步增強遊戲開發實力及基礎設施，尤其以強化遊戲特色及提升玩家體驗為重，這將有助於挽留玩家並提高玩家黏性。本集團將繼續開發遊戲產品的HTML5版本及其他潛在小程序，其將連接至各種支持HTML5的社交平台及網站。
- 加強營銷能力及提升品牌形象。本集團計劃投資推廣活動、在社交媒體平台、第三方網站、應用程序及電視上投放廣告以及贊助各項線上及線下遊戲比賽，以增加影響力及提高品牌知名度。
- 本公司透過與國際知名第三方遊戲分銷商渠道合作於海外進行產品擴張。於二零二一年，本公司將進一步調配資源，進行海外產品的研發及推廣。本集團將藉助其自身於中國的遊戲開發及運營經驗，推出適合海外玩家的棋牌遊戲及休閒遊戲。於二零二一年，本公司將視乎產品開發情況，計劃於香港、澳門、台灣、歐洲、美國、東南亞及中東地區推出遊戲產品。本公司將與國際知名第三方遊戲分銷渠道合作，於目標地區推廣遊戲產品。
- 繼續尋找收購機會。於二零二零年十一月三日，吉林省鑫澤網絡技術有限公司（「吉林鑫澤」）（本集團一間運營公司，由本集團透過合約安排進行控制）收購吉林省心悅網絡科技有限公司（「吉林心悅」）40%之股權，現金代價為人民幣150,000,000元。吉林心悅主要從事棋牌遊戲開發及運營（特別注重本地化麻將遊戲）和銷售私人遊戲房卡，業務遍及中國北方多個省份，包括黑龍江、吉林、遼寧、山西、河北及甘肅省。在二零二一年，本集團將繼續尋找與中小型手機遊戲開發商及運營商的潛在合作或收購機會，可增加本身遊戲相關的資源，提高開發及營運能力，豐富遊戲市場經驗。

## 管理層討論與分析

### 財務回顧

#### 收益

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團的收益約為人民幣772.0百萬元，較二零一九年的約人民幣565.0百萬元增加36.6%。收益增加主要是由於本公司致力於進一步開發本集團的遊戲組合及增加促銷活動以提高玩家黏性和促進在遊戲中進行購買導致二零二零年本集團累計註冊玩家及DAUs大幅增加，以及廣告收益有所增加所致。廣告收益指本集團在小程序中加入遊戲內廣告欄位而產生的收益，一般按用戶點擊量計算。截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團銷售虛擬代幣、私人遊戲房卡、分銷第三方手機遊戲及廣告所得收益分別佔本集團收益總額約54.4%、27.1%、2.8%及15.7%，而截至二零一九年十二月三十一日止年度則分別約為47.0%、34.7%、7.4%及10.9%。

#### 銷售成本

本集團的銷售成本主要包括(i)僱員福利開支；(ii)第三方遊戲分銷渠道及支付供應商收取的佣金及費用；(iii)服務器相關及技術支持費用；及(iv)折舊及攤銷。本集團的銷售成本由二零一九年的約人民幣122.7百萬元增加約46.6%至二零二零年的約人民幣179.9百萬元，主要是由於本集團業務增長與遊戲組合擴展步伐一致。尤其是，銷售成本增加主要是由於(i)向第三方分銷渠道及支付供應商支付的佣金及費用增加人民幣23.3百萬元，乃由於我們增加使用第三方分銷渠道分銷遊戲；(ii)服務器相關及技術支持費用增加人民幣20.9百萬元；及(iii)僱員福利開支增加人民幣14.0百萬元。於二零二零年十二月三十一日，本集團並無任何貿易應付款項。

## **毛利及毛利率**

因上文所述，本集團的毛利由二零一九年的約人民幣442.3百萬元增加33.9%至截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣592.1百萬元，且本集團毛利率由二零一九年的78.3%輕微減少至截至二零二零年十二月三十一日止年度的76.7%。

## **其他收入**

其他收入由截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣39.2百萬元大幅增加約38.9%至截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣54.5百萬元。增長主要是由於(i)利息收入增加人民幣8.1百萬元；(ii)政府補貼(從當地政府獲得的特定行業補貼)增加人民幣4.2百萬元；及(iii)本集團為其他規模較小的遊戲運營商進行線下及線上推廣營銷活動及提供技術支持服務導致服務收入增加人民幣2.9百萬元。

## **匯兌(虧損)收益，淨額**

截至二零二零年十二月三十一日止年度錄得匯兌虧損約人民幣0.6百萬元，而截至二零一九年十二月三十一日止年度則錄得匯兌收益約人民幣0.9百萬元，主要是由於人民幣兌港元及美元的匯率波動所致。

## **銷售及營銷開支**

本集團的銷售及營銷開支由截至二零一九年十二月三十一日止年度約人民幣98.2百萬元增加約23.1%至二零二零年約人民幣120.9百萬元。該增加主要是由於本集團加大營銷力度以爭取及挽留玩家，結果廣告開支增加人民幣47.8百萬元，被遊戲內推廣開支減少人民幣27.8百萬元所抵銷。



## 行政開支

本集團的行政開支由截至二零一九年十二月三十一日止年度約人民幣118.6百萬元減少約54.5%至二零二零年約人民幣54.0百萬元。該減少主要是由於以股份為基礎的支付開支減少人民幣75.2百萬元。該減少部分被折舊及攤銷增加人民幣4.1百萬元以及與本集團就法律合規、財務及其他相關事宜委聘的諮詢服務有關的其他專業服務費增加人民幣5.0百萬元所抵銷。

## 除所得稅前溢利

本集團除所得稅前溢利由截至二零一九年十二月三十一日止年度約人民幣246.7百萬元增加約86.7%至二零二零年約人民幣460.6百萬元。本集團除所得稅前溢利佔收益總額的百分比由截至二零一九年十二月三十一日止年度的43.7%升至截至二零二零年十二月三十一日止年度的59.7%，主要是由於本集團業務的大幅增長所致。

## 所得稅開支

所得稅開支由截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣39.9百萬元增加約76.9%至截至二零二零年的人民幣70.5百萬元，主要是由於截至二零二零年十二月三十一日止年度產生的應課稅溢利增加所致。截至二零一九年及二零二零年十二月三十一日止年度，本集團的實際稅率分別為16.2%及15.3%。

## 本公司擁有人應佔溢利

本公司擁有人應佔溢利由截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣206.8百萬元增加約89.0%至截至二零二零年的約人民幣390.8百萬元。

## 非國際財務報告準則計量 — 經調整純利

為補充本集團按照國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)呈列的綜合財務報表，本公司亦採用未經審核非國際財務報告準則經調整純利作為額外財務計量，透過撇除我們認為並非業務表現指標的若干非經常性及非現金項目的影響，以評估我們的財務表現。本公司管理層認為，呈列非國際財務報告準則計量及相應的國際財務報告準則計量，可為投資者提供有關本集團財務狀況及經營業績的有用資料。國際財務報告準則並無界定「經調整純利」一詞。本集團經營所處行業的其他公司計算該非國際財務報告準則項目的方式可能與本集團不同。經調整純利用作分析工具有重大限制，原因是經調整純利並未包括影響本集團報告期純利的所有項目，因此不應獨立考慮或作為根據國際財務報告準則報告下本集團業績分析的替代。

下表載列所示年度本公司擁有人應佔經調整純利的計算：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二零年	二零一九年
	人民幣千元	人民幣千元
本公司擁有人應佔年內溢利	390,804	206,788
加：		
上市相關開支	—	17,806
以股份為基礎的支付開支	27,045	82,210
本公司擁有人應佔經調整純利	<u>417,849</u>	<u>306,804</u>

經調整除去以股份為基礎的支付開支之非現金項目，截至二零二零年十二月三十一日止年度的本公司擁有人應佔經調整純利為約人民幣417.8百萬元，較二零一九年的約人民幣306.8百萬元上升36.2%。

## 流動資金及資本來源

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團主要以經營活動所得現金為營運提供資金。本集團擬借助內部資源及通過自身可持續增長為擴張及業務營運提供資金。

本集團對其庫務政策採取審慎的財務管理方針。董事會緊密監察本集團的流動資金狀況以確保本集團的資產、負債及其他承擔的流動資金結構可不時應付其資金需求。

## 現金及現金等價物

本集團主要於中國經營業務，其交易及收益主要以人民幣計值。本集團擁有若干以港元及美元計值的現金及現金等價物及貿易應收款項，並面臨人民幣兌港元及美元匯率波動所產生的外匯風險。於二零二零年十二月三十一日，本集團有現金及現金等價物約人民幣732.7百萬元(二零一九年十二月三十一日：約人民幣502.4百萬元)，主要包括銀行現金。人民幣732.7百萬元中，約人民幣688.6百萬元以人民幣計值、約人民幣23.8百萬元以美元計值及約人民幣20.3百萬元以港元計值。本集團目前並不對沖以外幣進行的交易。本集團於二零二零年六月向本公司股東派付截至二零一九年十二月三十一日止年度之末期股息人民幣83.0百萬元。

目前本集團並無進行外幣對沖政策。然而，董事會將監控有關風險，如有需要將考慮對可能產生的重大外幣風險予以對沖。

## 債務

截至二零二零年十二月三十一日止年度，除相關租期的租賃負債合共人民幣10.6百萬元(二零一九年十二月三十一日：人民幣14.4百萬元)外，本集團並無任何短期或長期銀行借款，亦無未償還銀行及其他借款以及其他債務。

## 資產負債比率

由於截至二零二零年十二月三十一日並無負債，故資產負債比率為零。

## 資產抵押

截至二零二零年十二月三十一日，本集團並無質押任何資產。

## 資本開支

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團的資本開支約為人民幣160.7百萬元(截至二零一九年十二月三十一日止年度：約人民幣48.2百萬元)，主要包括購買辦公室傢俬及設備、汽車、租賃物業裝修、購買遊戲軟件的版權及計算機軟件、購買按公平值計量且其變動計入其他全面收入的股本工具以及於聯營公司的投資的開支。本集團使用經營產生的現金流量及全球發售所得款項為資本開支提供資金。截至二零二零年十二月三十一日止年度的資本開支增加，乃主要由於與於聯營公司的投資有關開支增加。

## 或然負債及擔保

截至二零二零年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債、擔保或任何針對本集團的訴訟。

## 重大收購及主要投資的未來計劃

於二零二零年十一月三日，吉林省鑫澤網絡技術有限公司(本集團一間運營公司，由本集團透過合約安排進行控制)收購吉林省心悅網絡科技有限公司(「吉林心悅」)40%之股權，現金代價為人民幣150,000,000元。吉林心悅主要從事棋牌遊戲開發及運營(特別注重本地化麻將遊戲)和銷售私人遊戲房卡，業務遍及中國北方多個省份，包括黑龍江、吉林、遼寧、山西、河北及甘肅省。

截至二零二零年十二月三十一日，本集團於吉林心悅權益的賬面值約為人民幣167.8百萬元，相當於本集團總資產約13.3%。於報告期間，並無收到來自吉林心悅的股息。有關報告期內本集團重大投資的進一步詳情載於綜合財務報表附註14。

除上文所披露者外，截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團並無進行任何重大收購或出售。然而，本集團計劃通過與本地中小型手機遊戲開發商及運營商的潛在合作或對其進行戰略收購來探索機會，從而增加遊戲相關來源，提高開發及營運能力，並豐富遊戲市場經驗。本集團將利用全球發售所得款項以支付任何該等收購事項。

## 僱員及員工成本

本公司於二零二零年增聘遊戲開發人員、工程師及營銷人員，但由於爆發新型冠狀病毒，招聘步伐有所放緩。計及二零二零年離職的僱員，截至二零二零年十二月三十一日，本集團共有493名全職僱員，主要位於中國內地。具體而言，85名僱員負責本集團的研發、180名負責遊戲開發、81名負責技術支持、55名負責客戶服務、42名負責營銷及50名負責營運及一般行政事宜。截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團產生的員工成本總額約為人民幣100.6百萬元，而二零一九年則約為人民幣159.1百萬元。該減少乃主要由於以股份為基礎的支付開支減少所致。

本集團為新員工提供入職介紹及培訓，並為初級員工提供持續內部培訓。本集團相信上述培訓可提升員工的技能及生產力。本集團向員工提供基本工資及以績效為基礎的花紅。本公司亦已分別於二零一九年六月五日及二零一九年六月六日採納購股權計劃（「購股權計劃」）及股份獎勵計劃（「股份獎勵計劃」），以激勵僱員及高級管理層，並使其利益與本公司的利益保持一致。

購股權計劃及股份獎勵計劃的進一步詳情將載於本公司截至二零二零年十二月三十一日止年度之年報。

**綜合損益及其他全面收益表**  
截至二零二零年十二月三十一日止年度

	附註	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元 (經重列)
收益	3	772,034	564,991
銷售成本	4	<u>(179,946)</u>	<u>(122,708)</u>
毛利		592,088	442,283
其他收入	5	54,488	39,231
匯兌(虧損)收益，淨額		(628)	899
銷售及營銷開支		(120,888)	(98,185)
行政開支		(53,981)	(118,579)
上市開支		—	(17,806)
其他開支	6	(6,390)	(411)
分佔聯營公司虧損		(3,325)	—
租賃負債利息		<u>(792)</u>	<u>(758)</u>
除所得稅前溢利		460,572	246,674
所得稅開支	7	<u>(70,545)</u>	<u>(39,886)</u>
年內溢利	8	<u><u>390,027</u></u>	<u><u>206,788</u></u>
<b>其他全面開支</b>			
將不會重新分類至損益的項目：			
按公平值計量且其變動計入其他全面收入			
的股本工具投資之公平值虧損			
		<u>(1,275)</u>	<u>—</u>
年內其他全面開支，扣除所得稅			
		<u>(1,275)</u>	<u>—</u>
年內全面收入總額		<u><u>388,752</u></u>	<u><u>206,788</u></u>

	附註	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元 (經重列)
以下各項應佔年內溢利(虧損)：			
本公司擁有人		<b>390,804</b>	206,788
非控股權益		<u>(777)</u>	<u>—</u>
		<b><u>390,027</u></b>	<b><u>206,788</u></b>
以下各項應佔全面收入(開支)總額：			
本公司擁有人		<b>389,529</b>	206,788
非控股權益		<u>(777)</u>	<u>—</u>
		<b><u>388,752</u></b>	<b><u>206,788</u></b>
每股盈利(人民幣分)			
— 基本	10	<b><u>31.40</u></b>	<b><u>20.20</u></b>
— 攤薄	10	<b><u>30.77</u></b>	<b><u>19.69</u></b>

## 綜合財務狀況表

於二零二零年十二月三十一日

	附註	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備	11	43,416	43,473
無形資產	12	1,610	2,630
使用權資產	13	9,728	14,350
於聯營公司的投資	14	149,675	—
貸款予僱員	15	6,474	1,900
租賃及其他按金		2,525	2,178
按公平值計量且其變動計入 其他全面收入的股本工具	16	13,950	14,000
遞延稅項資產	17	225	504
		<u>227,603</u>	<u>79,035</u>
<b>流動資產</b>			
貿易應收款項	18	88,473	49,326
預付款項及其他應收款項	19	53,972	98,008
貸款予僱員	15	1,900	—
現金及現金等價物	20	732,724	502,367
		<u>877,069</u>	<u>649,701</u>
<b>流動負債</b>			
其他應付款項	21	54,806	47,337
租賃負債	22	3,469	4,427
遞延收益	23	39,888	24,771
應付稅項		50,056	25,650
		<u>148,219</u>	<u>102,185</u>
<b>流動資產淨值</b>		<u>728,850</u>	<u>547,516</u>
<b>總資產減流動負債</b>		<u>956,453</u>	<u>626,551</u>
<b>非流動負債</b>			
租賃負債	22	7,101	9,974
<b>資產淨值</b>		<u>949,352</u>	<u>616,577</u>



	二零二零年 附註 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
<b>資本及儲備</b>		
股本	41	41
股份獎勵計劃所持股份	—	(2)
儲備	<u>950,088</u>	<u>616,538</u>
本公司擁有人應佔權益	<u>950,129</u>	616,577
非控股權益	(777)	<u>—</u>
<b>總權益</b>	<b><u><u>949,352</u></u></b>	<b><u><u>616,577</u></u></b>

# 綜合權益變動表

截至二零二零年十二月三十一日止年度

本公司擁有人應佔

	實繳 資本/股本 人民幣千元	股份 獎勵計劃 所持股份 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	法定儲備 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元 (附註)	按公平值		保留溢利 人民幣千元	小計 人民幣千元	非控股權益 人民幣千元	總權益 人民幣千元
						以股份 為基礎的 付款儲備 人民幣千元	計量且其變動 計入其他全面 收入儲備 人民幣千元				
於二零一九年一月一日	27	—	—	15,027	19,714	—	—	177,967	212,735	—	212,735
年內溢利及全面收入總額	—	—	—	—	—	—	—	206,788	206,788	—	206,788
發行股份獎勵計劃所持股份	3	(3)	—	—	3	—	—	—	3	—	3
根據全球發售發行股份	11	—	373,695	—	—	—	—	—	373,706	—	373,706
股份發行成本	—	—	(26,865)	—	—	—	—	—	(26,865)	—	(26,865)
根據股份獎勵計劃確認以股份為 基礎的支付開支	—	—	—	—	—	78,862	—	—	78,862	—	78,862
根據股份獎勵計劃歸屬獎勵股份	—	1	24,785	—	—	(24,786)	—	—	—	—	—
根據購股權計劃確認以股份為 基礎的支付開支	—	—	—	—	—	3,348	—	—	3,348	—	3,348
確認為分派的股息(附註9)	—	—	(232,000)	—	—	—	—	—	(232,000)	—	(232,000)
於二零一九年十二月三十一日	41	(2)	139,615	15,027	19,717	57,424	—	384,755	616,577	—	616,577
年內溢利(虧損)	—	—	—	—	—	—	—	390,804	390,804	(777)	390,027
年內其他全面開支	—	—	—	—	—	—	(1,275)	—	(1,275)	—	(1,275)
年內全面(開支)收入總額	—	—	—	—	—	—	(1,275)	390,804	389,529	(777)	388,752
根據股份獎勵計劃確認以股份為 基礎的支付開支	—	—	—	—	—	2,884	—	—	2,884	—	2,884
根據股份獎勵計劃歸屬獎勵股份	—	2	56,958	—	—	(56,960)	—	—	—	—	—
根據購股權計劃確認以股份為 基礎的支付開支	—	—	—	—	—	24,161	—	—	24,161	—	24,161
確認為分派的股息(附註9)	—	—	(83,022)	—	—	—	—	—	(83,022)	—	(83,022)
於二零二零年十二月三十一日	41	—	113,551	15,027	19,717	27,509	(1,275)	775,559	950,129	(777)	949,352

附註：其他儲備指(i)已付代價與相關分佔過往年度自非控股權益收購之附屬公司資產淨值的賬面值之差額；及(ii)二零一八年九月二十四日集團重組的影響，根據重組，北京柯鑫網絡科技有限公司(「家鄉中國」)、家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司(「家鄉互動」)及吉林省豫泰網絡科技有限公司(「吉林豫泰」)訂立一系列合約安排，本集團因此擁有家鄉互動及其附屬公司資產、負債的控制權及經營溢利。

## 綜合現金流量表

截至二零二零年十二月三十一日止年度

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
<b>經營活動</b>		
除所得稅前溢利	460,572	246,674
就以下各項作出調整：		
物業、廠房及設備折舊	4,383	2,442
無形資產攤銷	1,954	2,227
使用權資產折舊	4,408	2,410
利息收入	(14,794)	(6,744)
提早終止租賃的虧損	32	—
以股份為基礎的支付開支	27,045	82,210
租賃負債利息	792	758
分佔聯營公司虧損	3,325	—
貸款予僱員的員工成本	756	—
匯兌虧損	1,507	—
	<u>489,980</u>	<u>329,977</u>
營運資金變動前的經營現金流量	489,980	329,977
貿易應收款項增加	(39,279)	(26,939)
其他按金、預付款項及 其他應收款項(增加)減少	(31,311)	13,382
其他應付款項增加	9,141	10,343
遞延收益增加(減少)	15,117	(14,498)
	<u>443,648</u>	<u>312,265</u>
經營活動所得現金	443,648	312,265
已付所得稅	(45,635)	(23,923)
	<u>398,013</u>	<u>288,342</u>
<b>經營活動所得現金淨額</b>	<b>398,013</b>	<b>288,342</b>
<b>投資活動</b>		
購買物業、廠房及設備	(4,326)	(33,329)
潛在收購的按金	—	(75,000)
收購於聯營公司的投資	(75,000)	—
收購按公平值計量且其變動計入其他 全面收入的股本工具	(5,450)	(13,000)
購買無形資產	(934)	(1,877)
支付租賃按金	—	(387)
已收利息	14,794	6,744
貸款予僱員	(7,230)	—
	<u>(78,146)</u>	<u>(116,849)</u>
<b>投資活動所用現金淨額</b>	<b>(78,146)</b>	<b>(116,849)</b>

附註

19

	二零二零年 附註 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
<b>融資活動</b>		
已付發行成本	(672)	(26,401)
已付股息	(83,022)	(232,000)
發行新股份所得款項	—	373,706
發行股份獎勵計劃所持股份	—	3
償還租賃負債	(3,649)	(1,871)
已付租賃負債利息	(792)	(758)
<b>融資活動(所用)所得現金淨額</b>	<b>(88,135)</b>	<b>112,679</b>
現金及現金等價物增加淨額	231,732	284,172
年初現金及現金等價物	502,367	218,195
匯率變動影響	(1,375)	—
<b>年末現金及現金等價物</b>	<b>20 732,724</b>	<b>502,367</b>

## 綜合財務資料附註

### 1. 一般資料

家鄉互動科技有限公司(「本公司」)為於二零一八年五月七日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司。本公司註冊辦事處為Maples Corporate Services Limited(地址為PO Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Grand Cayman Islands),主要營業地點地址為中華人民共和國(「中國」)廈門思明區台南路77號匯金大廈7A樓。本公司由吳承澤先生(「吳先生」)、蔣明寬先生及蘇波先生(統稱「創辦人」或「控股股東」)控制。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事在中國開發、發行及運營手機遊戲。

本公司股份自二零一九年七月四日(「上市日期」)起在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

綜合財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列,人民幣亦為本公司及其附屬公司的功能貨幣。

## 2. 採用國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)的修訂

### 於本年度強制生效的國際財務報告準則的修訂

於本年度，本集團已首次應用國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的「國際財務報告準則概念框架之提述之修訂」及以下國際財務報告準則之修訂，該等修訂於二零二零年一月一日或以後開始的年度期間強制生效以編製綜合財務報表：

國際會計準則第1號及國際會計準則第8號的修訂	重要性的定義
國際財務報告準則第3號的修訂	業務的定義
國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號及國際財務報告準則第7號的修訂	基準利率改革

於本年度應用「國際財務報告準則概念框架之提述之修訂」及國際財務報告準則之修訂對本集團於本年度及過往年度的財務狀況及表現及此等綜合財務報表所載的披露事項並無重大影響。

### 已頒佈但尚未生效的新訂國際財務報告準則及修訂

本集團並無提早採納以下已頒佈但尚未生效的新訂國際財務報告準則及其修訂：

國際財務報告準則第17號	保險合約及相關修訂本 <sup>1</sup>
國際財務報告準則第16號的修訂	新型冠狀病毒相關的租金減免 <sup>4</sup>
國際財務報告準則第3號的修訂	概念框架之提述 <sup>2</sup>
國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號、國際財務報告準則第7號、國際財務報告準則第4號及國際財務報告準則第16號的修訂	基準利率改革－第二階段 <sup>5</sup>
國際財務報告準則第10號及國際會計準則第28號的修訂	投資者與其聯營公司或合營企業之間的資產出售或注資 <sup>3</sup>
國際會計準則第1號的修訂	流動或非流動負債分類 <sup>1</sup>
國際會計準則第1號及國際財務報告準則實務聲明第2號的修訂	會計政策之披露 <sup>1</sup>
國際會計準則第8號的修訂	會計估計之定義 <sup>1</sup>
國際會計準則第16號的修訂	物業、廠房及設備：作擬定用途前之所得款項 <sup>2</sup>
國際會計準則第37號的修訂	虧損性合約－履行合約之成本 <sup>2</sup>
國際財務報告準則的修訂	國際財務報告準則二零一八年至二零二零年之年度改進 <sup>2</sup>

- <sup>1</sup> 於二零二三年一月一日或之後開始的年度期間生效。
- <sup>2</sup> 於二零二二年一月一日或之後開始的年度期間生效。
- <sup>3</sup> 於有待確定日期或之後開始的年度期間生效。
- <sup>4</sup> 於二零二零年六月一日或之後開始的年度期間生效。
- <sup>5</sup> 於二零二一年一月一日或之後開始的年度期間生效。

本公司董事預期應用所有新訂國際財務報告準則及修訂於可見未來將不會對綜合財務報表產生重大影響。

### 3. 收益及分部資料

收益指(1)就本集團自主開發的手機遊戲銷售虛擬代幣及私人遊戲房卡的收入；(2)第三方手機遊戲收入；及(3)廣告收入。本集團的經營活動由專注於中國手機遊戲開發及運營的單一經營分部進行。該經營分部乃基於大致符合國際財務報告準則的中國適用相關會計準則及財務規例編製的內部管理報告予以識別，由主要經營決策者(「**主要經營決策者**」)吳先生(本集團首席執行官)定期審閱，旨在作出資源分配及評估分部表現。主要經營決策者審閱本集團的整體財務業績，以作出表現評估。由於分部資產或分部負債並無定期提供予主要經營決策者，因而並無呈列分部資產或分部負債的分析。

從自主開發的手機遊戲及第三方手機遊戲所得收益在客戶獲取服務控制權的時間點(即客戶在自主開發的手機遊戲中使用虛擬代幣及私人遊戲房卡或客戶將平台中的虛擬鑽石兌換為相關第三方手機遊戲中的虛擬代幣時)確認。

廣告收入於第三方平台投放的廣告在遊戲界面展示當時確認。

二零二零年 二零一九年  
人民幣千元 人民幣千元

來自以下各項的收入：

— 自主開發的手機遊戲

虛擬代幣	419,601	265,449
私人遊戲房卡	209,573	196,086
— 第三方手機遊戲— 虛擬鑽石	21,687	41,639
	650,861	503,174
廣告收入	121,173	61,817
	<b>772,034</b>	<b>564,991</b>

本集團擁有大量客戶，在兩個年度概無任何個別客戶的收益佔本集團收益的10%或以上。

#### 地理資料

本集團在兩個年度均於一個地理分部內經營，因為其所有收益均於中國產生及其所有非流動資產位於中國。因此，並無呈報地理分部資料。

#### 4. 銷售成本

銷售成本分析如下：

	二零二零年	二零一九年
	人民幣千元	人民幣千元
僱員福利開支	63,832	49,756
分銷渠道及支付供應商收取的佣金及費用	79,225	55,907
服務器相關及技術支持費用	33,470	12,545
折舊及攤銷	2,874	4,428
其他	545	72
	<b>179,946</b>	<b>122,708</b>



## 5. 其他收入

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
服務收入(附註i)	29,320	26,430
利息收入	14,794	6,744
政府補貼(附註ii)	9,896	5,732
雜項收入	478	325
	<u>54,488</u>	<u>39,231</u>
總計	<u>54,488</u>	<u>39,231</u>

附註：

- (i) 服務收入主要指就線下及線上推廣營銷活動以及提供技術支持服務向合約客戶收取的金額，於進行營銷服務時隨時間確認。
- (ii) 政府補貼主要指自政府機關取得的多個行業特定補貼，以補貼本集團於業務過程中已產生的研發成本，以及為獎勵本集團為地方經濟提供技術創新及支持的努力而設的政府激勵，且並無將予產生的未來相關成本。並無與該等已確認的政府補貼相關的未達成條件。

## 6. 其他開支

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
新型冠狀病毒相關捐贈	5,000	—
其他	1,390	411
	<u>6,390</u>	<u>411</u>

## 7. 所得稅開支

本集團所得稅開支分析如下：

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
中國企業所得稅(「企業所得稅」)		
本年度	57,259	42,995
過往年度撥備不足(超額撥備)	12,782	(2,605)
	<u>70,041</u>	<u>40,390</u>
遞延稅項		
本年度(附註17)	504	(504)
	<u>70,545</u>	<u>39,886</u>

本公司及一間於英屬處女群島註冊成立之附屬公司毋須繳納開曼群島或英屬處女群島所得稅。

因上述兩個年度於香港經營的實體並無應課稅溢利，故並無就香港利得稅作出撥備。

### 中國企業所得稅

就報告期間，根據現行法律、詮釋及慣例，於中國經營的附屬公司的所得稅撥備一直按應課稅收入25%的稅率計算。

家鄉互動於二零一六年獲認定為企業所得稅法中的「雙軟企業」(「雙軟企業」)。因此，根據相關稅務法規，倘每年符合雙軟企業的標準，自首個獲利年度二零一六年開始，家鄉互動兩年內獲豁免企業所得稅，其後三年適用稅率減半。因此，家鄉互動兩個年度的實際所得稅率均為12.5%。

吉林省鑫澤網絡技術有限公司(「吉林鑫澤」)自二零一七年以來獲認定為企業所得稅法中的「高新技術企業」(「高新技術企業」)，該資格於年內獲重續，有效期為三年。根據企業所得稅法，吉林鑫澤於兩個年度內有權享有優惠所得稅稅率15%。

吉林省宇柯網絡科技有限公司(「吉林宇柯」)於二零一九年獲認定為企業所得稅法中的雙軟企業。因此，根據相關稅務法規，倘每年符合雙軟企業的標準，自首個獲利年度二零一七年開始，吉林宇柯兩年內獲豁免企業所得稅，其後三年適用稅率減半。因此，吉林宇柯於兩個年度的實際所得稅稅率均為12.5%。

有關年度的所得稅開支可與綜合損益及其他全面收益表所示除所得稅前溢利對賬如下：

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
除所得稅前溢利	<u><b>460,572</b></u>	<u>246,674</u>
按所得稅率25%計算的稅項	<b>115,143</b>	61,669
未確認稅項虧損的稅項影響	<b>671</b>	541
就稅項目的不可扣減開支的稅項影響	<b>10,638</b>	6,685
超額抵扣的影響	<b>(15,454)</b>	(11,969)
優惠稅率的影響	<b>(53,235)</b>	(14,435)
過往年度撥備不足(超額撥備)	<u><b>12,782</b></u>	<u>(2,605)</u>
所得稅開支	<u><b>70,545</b></u>	<u>39,886</u>

根據中國企業所得稅法，自二零零八年一月一日起，須對中國附屬公司就賺取的溢利所宣派的股息徵收預扣稅。由於本集團能夠控制暫時差額撥回的時間，且該暫時差額可能於可見將來不予撥回，故於二零二零年十二月三十一日，並未就金額為人民幣833,386,000元(二零一九年：人民幣435,068,000元)的中國附屬公司累計溢利應佔暫時差額於綜合財務報表中計提遞延稅項撥備。

## 8. 年內溢利

年內溢利於扣除下列各項後計算：

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
有關樓宇短期租賃的租賃開支	834	1,234
使用權資產折舊	4,408	2,410
物業、廠房及設備折舊	4,383	2,442
無形資產攤銷	1,954	2,227
核數師薪酬	3,216	2,700
董事薪酬	3,870	3,435
其他員工成本：		
薪金及其他實物福利	69,313	69,162
退休福利計劃供款(附註)	333	4,298
以股份為基礎的支付開支	27,045	82,210
員工成本總額(附註)	<u>100,561</u>	<u>159,105</u>

附註：截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團因新型冠狀病毒獲中國當地社會保險機構豁免，於二零二零年二月至十二月並未對退休福利計劃作出任何供款。

## 9. 股息

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
年內確認為分派的本公司普通股股東股息：		
二零二零年中期－每股零(二零一九年： 二零一九年中期股息人民幣0.0438元， 相當於0.0485港元)	—	55,000
二零一九年特別股息－每股人民幣0.2448元 (相當於0.2798港元)	—	177,000
二零一九年末期－每股人民幣0.0661元 (相當於0.0725港元)(二零一九年： 二零一八年末期股息—零)	83,022	—
	<u>83,022</u>	<u>232,000</u>

報告期末後，本公司董事建議派發截至二零二零年十二月三十一日止年度末期股息每股普通股人民幣0.1593元(相當於0.1892港元)(二零一九年：截至二零一九年十二月三十一日止年度的末期股息人民幣0.0661元，相當於0.0725港元)，須於應屆股東大會獲得股東批准。

## 10. 每股盈利

本公司擁有人應佔每股基本及攤薄盈利乃基於以下數據計算：

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
<b>盈利</b>		
用於計算每股基本及攤薄盈利的盈利：		
— 本公司擁有人應佔年內溢利	<u><b>390,804</b></u>	<u><b>206,788</b></u>
	<b>股份數目</b>	
	二零二零年	二零一九年
就計算每股基本盈利的本公司普通股 加權平均數	<b>1,244,583,232</b>	1,023,704,918
就以下各項的潛在普通股攤薄影響：		
— 股份獎勵計劃	<b>1,996,768</b>	26,523,984
— 購股權計劃	<u><b>23,463,852</b></u>	<u>—</u>
就計算每股攤薄盈利的本公司普通股 加權平均數	<u><b>1,270,043,852</b></u>	<u><b>1,050,228,902</b></u>

每股基本盈利乃基於本公司擁有人應佔年內溢利及本公司普通股的加權平均數計算，當中計及年內已發行及發行在外股份並假設股份分拆於二零一九年一月一日生效，惟不包括持作股份獎勵計劃的普通股(於歸屬前視作庫存股份)。

## 11. 物業、廠房及設備

	自有物業 人民幣千元	傢俱及設備 人民幣千元	汽車 人民幣千元	租賃物業裝修 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>成本</b>					
於二零一九年一月一日	7,563	3,846	3,098	1,546	16,053
添置	29,173	1,073	1,640	1,443	33,329
於二零一九年十二月三十一日	36,736	4,919	4,738	2,989	49,382
添置	—	1,051	1,000	2,275	4,326
於二零二零年十二月三十一日	36,736	5,970	5,738	5,264	53,708
<b>折舊</b>					
於二零一九年一月一日	778	1,874	643	172	3,467
年內撥備	359	1,069	446	568	2,442
於二零一九年十二月三十一日	1,137	2,943	1,089	740	5,909
年內撥備	1,380	1,044	956	1,003	4,383
於二零二零年十二月三十一日	2,517	3,987	2,045	1,743	10,292
<b>賬面值</b>					
於二零一九年十二月三十一日	<u>35,599</u>	<u>1,976</u>	<u>3,649</u>	<u>2,249</u>	<u>43,473</u>
於二零二零年十二月三十一日	<u>34,219</u>	<u>1,983</u>	<u>3,693</u>	<u>3,521</u>	<u>43,416</u>

本集團所持有的各類物業、廠房及設備的估計殘值率及可使用年期載列如下：

類別	估計殘值率	可使用年期
自有物業	5%	20年
傢俱及設備	0%-5%	3至5年
汽車	5%	4至10年
租賃物業裝修	0%	按租期或5年 兩者中的較短者

由於本公司董事認為無法在租賃土地與樓宇部分之間準確進行賬面值分配，位於中國的自有物業的賬面值同時包含租賃土地及樓宇部分。

本集團已獲得自有物業之產權，惟正在辦理中的金額為人民幣27,787,000元(二零一九年：人民幣29,173,000元)之樓宇除外。

## 12. 無形資產

	商標 人民幣千元	計算機軟件 人民幣千元	遊戲軟件 的版權 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>成本</b>				
於二零一九年一月一日	—	250	5,729	5,979
添置	1,250	186	1,441	2,877
於二零一九年十二月三十一日	1,250	436	7,170	8,856
添置	—	85	849	934
於二零二零年十二月三十一日	1,250	521	8,019	9,790
<b>攤銷</b>				
於二零一九年一月一日	—	92	3,907	3,999
年內支出	83	156	1,988	2,227
於二零一九年十二月三十一日	83	248	5,895	6,226
年內支出	125	144	1,685	1,954
於二零二零年十二月三十一日	208	392	7,580	8,180
<b>賬面值</b>				
於二零一九年十二月三十一日	<u>1,167</u>	<u>188</u>	<u>1,275</u>	<u>2,630</u>
於二零二零年十二月三十一日	<u>1,042</u>	<u>129</u>	<u>439</u>	<u>1,610</u>

上述無形資產具有有限可使用年期。該等無形資產按直線法於下列期間攤銷：

商標	10年
計算機軟件	2至4年
遊戲軟件的版權	2至3年

### 13. 使用權資產

辦公物業  
人民幣千元

於二零二零年十二月三十一日  
賬面值

9,728

於二零一九年十二月三十一日  
賬面值

14,350

	截至二零二零年 十二月三十一日 止年度 人民幣千元	截至二零一九年 十二月三十一日 止年度 人民幣千元
折舊費用	4,408	2,410
與短期租賃有關的開支	834	1,234
租賃現金流出總額	5,247	3,245
添置使用權資產	—	6,946
提早終止租賃	214	—

上述使用權資產於其估計使用年期及租期(較短者為準)內按直線法折舊。

於兩個年度，本集團租賃辦公物業用作營運。租賃合約以固定期限一至五年訂立。租賃條款乃根據個別基準磋商而定，包括各種不同條款及條件。於釐定租期及評估不可撤銷期間的時長時，本集團應用合約定義並確定合約可強制執行的期間。

本集團定期為辦公物業訂立短期租賃。於二零二零年十二月三十一日，短期租賃組合類似於附註8披露的短期租賃開支的短期租賃組合。

此外，於二零二零年十二月三十一日，租賃負債人民幣10,570,000元與相關使用權資產人民幣9,728,000元(二零一九年：租賃負債人民幣14,401,000元及相關使用權資產人民幣14,350,000元)一併確認。除租賃資產的抵押權益由出租人持有人，租賃協議並無施加任何契諾。租賃資產不得用作借款的抵押品。



## 14. 於聯營公司的投資

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
於聯營公司的投資成本	153,000	—
分佔收購後虧損及其他全面開支	(3,325)	—
總計	<u>149,675</u>	<u>—</u>

於二零二零年十二月三十一日本集團聯營公司之詳情如下：

實體名稱	成立地點	主要營業地點	本集團所持 擁有權權益比例	本集團所持 投票權比例	主要業務
吉林省心悅網絡科技有 限公司(「吉林心悅」) (附註i)	中國內地	中國內地	40%	40%	棋牌遊戲開發及運 營
廣州雷雲互動科技有限 公司(「廣州雷雲」)	中國內地	中國內地	40%	40%	研發網絡遊戲

附註：

(i) 於二零二零年十一月三日，吉林鑫澤(本公司的附屬公司)、吉林省鑫寶科技合夥企業(有限合夥)(「鑫寶科技」，持有吉林心悅40%股權的股東)與吉林心悅訂立投資協議(「投資協議」)，據此，鑫寶科技同意出售而吉林鑫澤同意收購吉林心悅40%股權，現金代價為人民幣150,000,000元。於二零二零年十二月二十九日，吉林鑫澤、鑫寶科技與吉林心悅訂立投資協議補充協議，據此，所有訂約方同意對投資協議若干條款作出如下補充：

- 鑫寶科技承諾確保吉林心悅截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利分別不低於人民幣70,000,000元及人民幣80,000,000元(「保證純利」)，吉林心悅截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利合共不低於人民幣150,000,000元。
- 倘吉林心悅於截至二零二一年或二零二二年十二月三十一日止任何年度的實際經審核純利低於保證純利，鑫寶科技須以現金向吉林鑫澤支付補償(「利潤補償」)。鑫寶科技應付的利潤補償金額須根據以下公式釐定：

$$\text{利潤補償} = ((A-B) / \text{人民幣}150,000,000\text{元}) * C * 40\% (\text{附註}) - D$$

其中：

A = 期末釐定的累計保證純利；

B = 期末釐定的吉林心悅累計實際經審核純利；

C = 協定的吉林心悅資產估值，即人民幣375,000,000元；及

D = 鑫寶科技已向吉林鑫澤支付的利潤補償金額。

附註：指吉林鑫澤所擁有吉林心悅股權比例

- 其亦協定，吉林心悅於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利將作為股息按各股東所持吉林心悅的股權比例全數分派予其股東(包括吉林鑫澤)(「利潤分成」)。吉林鑫澤於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度將收取的股息總額不得超過人民幣60,000,000元。

於吉林心悅的股權投資乃根據國際會計準則第28號採用權益法入賬及補充協議產生的衍生金融工具根據國際財務報告準則第9號按公平值計量且其變動計入損益。董事認為，吉林心悅於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的預測利潤預計不會低於初始確認日期及二零二零年十二月三十一日的保證純利。因此，衍生金融工具於初始確認日期及二零二零年十二月三十一日的公平值不重大。

## 一間重大聯營公司之財務資料概要

下文載列重大聯營公司之財務資料概要。以下財務資料概要呈列聯營公司根據國際財務報告準則編製的財務資料所示金額。

### 吉林心悅

	二零二零年 人民幣千元
流動資產	<u>46,839</u>
非流動資產	<u>271,890</u>
流動負債	<u>10,515</u>
非流動負債	<u>44,523</u>
	於二零二零年 十一月三日 至二零二零年 十二月 三十一日 人民幣千元
收益	<u>28,650</u>
期內虧損及全面開支總額	<u>(7,928)</u>

上述財務資料概要與於綜合財務報表確認的吉林心悅之賬面值的對賬如下：

	二零二零年 人民幣千元
吉林心悅之資產淨值	<u>263,691</u>
本集團於吉林心悅之擁有權權益比例	40%
本集團分佔吉林心悅之資產淨值	105,476
商譽	<u>41,353</u>
本集團於吉林心悅的權益賬面值	<u>146,829</u>

**並非個別重大之廣州雷雲的資料**

	二零二零年 人民幣千元
本集團分佔虧損及全面開支總額	<u>(154)</u>
本集團於廣州雷雲的權益賬面總值	<u>2,846</u>

## 15. 貸款予僱員

貸款予僱員是指墊付予三名僱員的住房貸款。該等貸款為無抵押、免息及須於二零二一年十二月二十五日、二零二三年五月十二日或二零二三年六月七日償還。

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
非流動	6,474	1,900
流動	<u>1,900</u>	<u>—</u>
總計	<u><b>8,374</b></u>	<u><b>1,900</b></u>

貸款予僱員初始按公平值計量，其後採用實際利率法按攤銷成本計量。於本年度，人民幣756,000元(即本金額與初始確認公平值之差額)確認為員工成本。

## 16. 按公平值計量且其變動計入其他全面收入的股本工具

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
非上市投資 — 股本證券(附註)	<u><b>13,950</b></u>	<u><b>14,000</b></u>

附註：上述非上市股權投資指於二零二零年及二零一九年十二月三十一日本集團擁有中國成立的私有實體介乎19%至40%之股權。由於本集團無權委任投資對象的任何董事，故該等投資不被視作本集團之聯營公司或合營企業。本公司董事選擇將該等股本工具投資指定為按公平值計量且其變動計入其他全面收入，原因為彼等認為該等投資以長期策略而非短期交易目的持有。

## 17. 遞延稅項資產

	二零二零年 十二月三十一日 人民幣千元	二零一九年 十二月三十一日 人民幣千元
遞延稅項資產	<u>225</u>	<u>504</u>

以下為本年度確認的主要遞延稅項資產及變動：

	按公平值計量 且其變動計入 其他全面收益 之公平值虧損 人民幣千元	其他 人民幣千元	總計 人民幣千元
於二零一九年一月一日	—	—	—
計入損益	<u>—</u>	<u>504</u>	<u>504</u>
於二零一九年十二月三十一日	—	504	504
自損益扣除	—	(504)	(504)
計入其他全面收入	<u>225</u>	<u>—</u>	<u>225</u>
於二零二零年十二月三十一日	<u>225</u>	<u>—</u>	<u>225</u>

於報告期末，本集團有約人民幣4,076,000元(二零一九年：人民幣2,164,000元)的未動用稅項虧損可用於抵銷未來利潤。由於未來利潤流不可預測，故尚未就該等虧損確認遞延稅項資產。屆滿日期的虧損披露於下表。

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
二零二四年	<u>1,392</u>	1,392
二零二五年	<u>2,684</u>	—
	<u>4,076</u>	<u>1,392</u>

## 18. 貿易應收款項

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
貿易應收款項	88,473	49,326
減：減值撥備	—	—
總計	<u>88,473</u>	<u>49,326</u>

貿易應收款項由應收分銷渠道、支付供應商及廣告代理款項組成。授予分銷渠道、支付供應商及廣告代理的貿易應收款項的信用期通常為0至60天。基於發票日期呈列的貿易應收款項的賬齡分析如下：

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
0至30天	69,264	44,061
31至60天	14,797	3,209
61至90天	3,851	1,390
91至180天	253	411
超過180天	308	255
總計	<u>88,473</u>	<u>49,326</u>

於二零二零年十二月三十一日，計入本集團貿易應收款項結餘的應收款項賬面值合共人民幣4,870,000元(二零一九年：人民幣1,182,000元)已逾期。逾期結餘中有人民幣317,000元(二零一九年：人民幣366,000元)已逾期90天或以上，但由於債務人的合作歷史及良好收款歷史而不視為違約。

本集團貿易應收款項人民幣2,062,000元(二零一九年：無)以集團實體功能貨幣以外的美元計值。

## 19. 預付款項及其他應收款項

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
廣告及宣傳費預付款項	36,988	6,195
研發費用預付款項	5,383	3,260
服務器相關費用預付款項	1,597	298
向僱員墊款	1,553	2,469
短期租賃預付款項	93	121
潛在收購的按金(附註)	—	75,000
服務收入應收款項	—	8,486
支付寶賬戶結餘	—	250
其他	8,358	1,929
	<u>53,972</u>	<u>98,008</u>
總計	<u>53,972</u>	<u>98,008</u>

附註：二零一九年十月二十九日，本公司與鑫寶科技及羅威先生(統稱「賣方」)訂立無法律約束力的共識備忘錄(「共識備忘錄」)，據此，本公司表示有意自賣方收購吉林心悅的全部股權。吉林心悅主要從事棋牌遊戲開發及運營(特別注重本地化麻將遊戲)及銷售私人遊戲房卡業務，覆蓋中國北部多個省份，包括黑龍江、吉林、遼寧、陝西、河北及甘肅省。根據共識備忘錄，於簽訂共識備忘錄後五個營業日內，本公司須將可全數退還的保證金人民幣75,000,000元轉至吉林鑫澤及鑫寶科技共管的銀行賬戶。於二零一九年十月二十九日，吉林鑫澤與賣方就持有及釋放保證金的安排訂立協議。如附註14所述，本公司於二零二零年十一月三日收購吉林心悅40%的股權，該按金用於清償其部分代價。



## 20. 現金及現金等價物

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
銀行及手頭現金	<u>732,724</u>	<u>502,367</u>

所有現金及現金等價物均以人民幣計值，惟於二零二零年十二月三十一日人民幣23,795,000元以美元計值(二零一九年：無)及人民幣20,297,000元以港元計值(二零一九年：人民幣109,465,000元)除外。

銀行結餘按市場年利率0.01%至3.10%(二零一九年：0.30%至3.10%)計息。

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團對銀行結餘進行減值評估，並認為對手銀行的違約概率甚微，故不計提信貸虧損撥備。

## 21. 其他應付款項

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
應付薪金及員工福利	24,088	20,520
其他應付稅項	8,246	7,434
應計銷售及營銷開支	11,509	10,479
廣告及遊戲運營的按金	5,125	—
應付遊戲開發商款項(附註)	2,119	2,607
應計行政開支	1,520	4,137
按公平值計量且其變動計入 其他全面收入的收購事項應付收購代價	—	1,000
其他	<u>2,199</u>	<u>1,160</u>
總計	<u>54,806</u>	<u>47,337</u>

附註：於二零二零年及二零一九年十二月三十一日，結餘指自遊戲玩家收取的銷售所得款項，本集團(作為分銷商)於扣除按預定比率計算本集團有權享有的佣金收入及收取自遊戲開發商的可退還按金後向遊戲開發商償還有關款項。

## 22. 租賃負債

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
應付租賃負債：		
一年內	3,469	4,427
一年以上但不超過兩年	3,373	3,511
兩年以上但不超過五年	3,728	6,463
	<u>10,570</u>	<u>14,401</u>
減：流動負債項下於12個月內結算的款項	<u>(3,469)</u>	<u>(4,427)</u>
非流動負債項下於12個月後結算的款項	<u>7,101</u>	<u>9,974</u>

於兩個期間適用於租賃負債的加權平均增量借款年利率為6.65%。

## 23. 遞延收益

遞延收益指客戶就本集團自主開發的手機遊戲及第三方手機遊戲以預付虛擬代幣／鑽石及私人遊戲房卡的形式預付的服務費，於二零二零年及二零一九年十二月三十一日尚未就此提供相關服務。由於未履行的履約責任將於一年內確認為收益，因此，遞延收益確認為流動負債。

	虛擬代幣／ 鑽石 人民幣千元	私人遊戲 房卡 人民幣千元	總計 人民幣千元
於二零一九年一月一日	26,844	12,425	39,269
銷售所得款項，扣除稅項	290,187	198,489	488,676
年內確認收益	<u>(307,088)</u>	<u>(196,086)</u>	<u>(503,174)</u>
於二零一九年十二月三十一日	9,943	14,828	24,771
銷售所得款項，扣除稅項	450,677	215,301	665,978
年內確認收益	<u>(441,288)</u>	<u>(209,573)</u>	<u>(650,861)</u>
於二零二零年十二月三十一日	<u>19,332</u>	<u>20,556</u>	<u>39,888</u>

於二零二零年十二月三十一日之遞延收益人民幣39,888,000元(二零一九年十二月三十一日：人民幣24,771,000元)預計將於一年內確認為收益。

## 24. 比較數字

若干比較數字已重新分類，以符合本期間的呈報方式。

### 其他資料

#### 末期股息及暫停辦理股份過戶登記

董事會決議宣派末期股息每股普通股人民幣0.1593元(相當於0.1892港元)。待股東週年大會通過相關決議案後，末期股息將按照中國人民銀行於二零二一年三月二十九日所報的港元兌人民幣官方匯率1.00港元兌人民幣0.84198元，以港元派付。本公司將於二零二一年六月十八日或前後，向於二零二一年六月八日名列本公司股東名冊的股東派發末期股息。

本公司擬於二零二一年五月二十四日舉行股東週年大會(「股東週年大會」)。召開股東週年大會的通告將按聯交所證券上市規則(「上市規則」)規定的方式適時刊發並寄予本公司股東。為釐定出席股東週年大會及在會上投票的資格，本公司將於二零二一年五月十八日至二零二一年五月二十四日止(包括首尾兩日)暫停辦理股份過戶登記手續。為符合資格出席股東週年大會及在會上投票，所有過戶文件連同有關股票必須在不遲於二零二一年五月十七日下午四時三十分送達本公司的香港股份過戶登記處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716室，以辦理登記手續。

待於股東週年大會通過相關決議案後，為確定有權享有末期股息的股東資格，本公司將於二零二一年六月四日至二零二一年六月八日(包括首尾兩日)暫停辦理股份過戶登記手續。為合資格享有末期股息，所有股份過戶文件連同有關股票須於二零二一年六月三日下午四時三十分前送抵本公司香港股份過戶登記處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716室，以辦理登記手續。

#### 購買、出售及贖回本公司上市證券

本公司及其附屬公司概無於截至二零二零年十二月三十一日止年度購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

## 全球發售所得款項用途

本公司股份於二零一九年七月四日於聯交所上市，全球發售所得款項淨額約363.8百萬港元。

截至二零二零年十二月三十一日止年度，全球發售所得款項已根據招股章程所載擬定用途動用，截至二零二零年十二月三十一日的未動用餘額約為178.2百萬港元。全球發售所得款項餘額將繼續按招股章程所披露的方式及比例動用。下表載列所得款項淨額的擬定用途及截至二零二零年十二月三十一日的動用情況概要：

所得款項淨額擬定用途	於二零二零年 一月一日至 二零二零年 十二月三十一日 的已動用金額	於二零二零年 十二月 三十一日的 已動用金額	於二零二零年 十二月 三十一日 的餘額	悉數動用餘下 所得款項淨額 之預期時間
1. 約89.1百萬港元用於進一步擴充及開發遊戲組合，其中：	32.4百萬港元	47.1百萬港元	42.0百萬港元	二零二二年六月三十日
• 43.4百萬港元擬用於開發額外麻將玩法變種	15.1百萬港元	22.6百萬港元	20.8百萬港元	二零二二年六月三十日
• 20.9百萬港元擬用於開發新撲克玩法變種	7.5百萬港元	11.0百萬港元	9.9百萬港元	二零二二年六月三十日
• 24.8百萬港元擬用於開發新休閒遊戲	9.8百萬港元	13.5百萬港元	11.3百萬港元	二零二二年六月三十日
2. 約105.9百萬港元用於推出及強化遊戲特色或功能以及用於改善技術基礎設施，其中：	38.4百萬港元	57.0百萬港元	48.9百萬港元	二零二二年六月三十日
• 39.8百萬港元擬用於開發HTML5版本及大部分現有遊戲產品的其他潛在小程序	14.8百萬港元	21.7百萬港元	18.1百萬港元	二零二二年六月三十日
• 18.5百萬港元擬用於改善用戶界面	6.6百萬港元	10.0百萬港元	8.5百萬港元	二零二二年六月三十日
• 19.1百萬港元擬用於改善後端系統	7.0百萬港元	10.7百萬港元	8.4百萬港元	二零二二年六月三十日
• 16.5百萬港元擬用於開發遊戲產品新特色	5.8百萬港元	9.2百萬港元	7.3百萬港元	二零二二年六月三十日
• 12.0百萬港元擬用於滿足網絡安全需要	4.2百萬港元	5.4百萬港元	6.6百萬港元	二零二二年六月三十日

所得款項淨額擬定用途	於二零二零年 一月一日至 二零二零年 十二月三十一日 的已動用金額	於二零二零年 十二月 三十一日的 已動用金額	於二零二零年 十二月 三十一日 的餘額	悉數動用餘下 所得款項淨額 之預期時間
3. 約65.5百萬港元用於增強營銷能力及提升品牌形象，其中：	20.2百萬港元	32.0百萬港元	33.5百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 16.4百萬港元擬用於新玩法變種的線下推廣活動及14.3百萬港元擬用於現有遊戲的線下推廣活動	8.2百萬港元	12.9百萬港元	17.8百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 30.6百萬港元擬用作廣告開支	11.9百萬港元	18.6百萬港元	12.0百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 4.2百萬港元擬用於組建公關團隊以增強整體營銷能力	0.1百萬港元	0.5百萬港元	3.7百萬港元	二零二二年 六月三十日
4. 約38.6百萬港元用於通過策略性地尋求合作及收購機會實現外部增長	17.0百萬港元	17.0百萬港元	21.6百萬港元	二零二二年 六月三十日
5. 約28.4百萬港元用於國際擴張	8.6百萬港元	12.4百萬港元	16.0百萬港元	二零二二年 六月三十日
6. 約36.3百萬港元用於就營運資金及一般公司用途提供資金	14.4百萬港元	20.1百萬港元	16.2百萬港元	二零二二年 六月三十日
<b>總計</b>	<b><u>131.0百萬港元</u></b>	<b><u>185.6百萬港元</u></b>	<b><u>178.2百萬港元</u></b>	

由於新型冠狀病毒爆發，本集團削減線下推廣活動，故二零二零年動用與營銷及推廣活動有關之所得款項淨額有所推遲。此外，由於新型冠狀病毒爆發後（在此期間，大眾居家時間較長），線上社交平台的活躍玩家於增加，故此本公司亦受惠於以較低成本在該等線上社交平台推廣遊戲。以下各項有關之所得款項淨額之動用亦有所推遲：(i)進一步擴充及開發遊戲組合；及(ii)推出及強化遊戲特色或功能，此乃由於因新型冠狀病毒爆發，招聘遊戲開發人員及工程師之進度放緩。

## 報告期後事項

自報告期結束後至本公告日期，並無出現任何對本集團有影響的重大事件。

## 遵守企業管治守則

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本公司一直遵守上市規則附錄十四企業管治守則（「**企業管治守則**」）所載適用守則條文，惟偏離守則條文第A.2.1條除外，該條規定主席及首席執行官的角色應有區分，不應由一人同時兼任。

吳承澤先生（「**吳先生**」）擔任本公司主席兼首席執行官，有豐富的遊戲行業經驗。吳先生負責本集團整體發展策略及業務規劃的制訂及執行，自二零零九年本公司成立以來，對本公司的增長及業務擴展至關重要。董事會認為由同一人擔任主席及首席執行官有利於本集團管理。高級管理層及董事會由經驗豐富且能幹的人才組成，在營運過程中會確保權力及權限的平衡。董事會現由五名執行董事（包括吳先生）及三名獨立非執行董事組成，因此，本公司認為其在組合上具備適當程度的獨立元素。

為了遵守企業管治守則及保持本公司高標準的企業管治常規，董事會將繼續檢討及監察本公司常規。

## 遵守董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載「上市發行人董事進行證券交易的標準守則」（「**標準守則**」），作為本身董事證券交易的行為守則。經本公司作出特定查詢後，全體董事均確認自報告期間起至本公告日期止一直遵守標準守則。

## 德勤•關黃陳方會計師行的工作範圍

初步公告所載本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表、綜合權益變動表及相關附註的數字已由本集團核數師德勤•關黃陳方會計師行同意為本集團本年度經審核綜合財務報表所載的金額。德勤•關黃陳方會計師行就此進行的工作並不屬於根據香港會計師公會頒佈的香港核數準則、香港審閱委聘準則或香港核證委聘準則進行的核證委聘工作，因此德勤•關黃陳方會計師行並無就初步公告作出任何核證。

## 審核委員會

本公司已成立審核委員會，書面職權範圍乃遵照上市規則第3.21條以及企業管治守則制訂。截至本公告日期，審核委員會由本公司三名獨立非執行董事余立文先生、張玉國先生及胡洋洋先生組成，余立文先生為審核委員會主席。

本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的全年業績，已經本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行審核。審核委員會已審閱本公司報告期間的經審核綜合業績，並確認已符合適用會計原則、準則及要求，且已作出充分披露。

## 上市規則第13.51B(1)條項下董事履歷詳情變動

於二零二零年八月，余立文先生獲准成為恆邦資產管理有限公司(HAB Management Limited)負責人，該公司持有牌照可以進行證券及期貨條例所指的 第4類(就證券提供意見)及第9類(提供資產管理)的受規管活動。除上文所披露者外，並無須根據上市規則第13.51B(1)條披露的董事履歷詳情變動。

## 刊載年度業績及年度報告

本公告於聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<http://www.jiaxianghudong.com>)刊載。本公司截至二零二零年十二月三十一日止年度的年度報告將適時送交本公司股東並於聯交所及本公司網站刊載。

承董事會命  
家鄉互動科技有限公司  
主席  
吳承澤

香港，二零二一年三月二十九日

於本公告日期，執行董事為吳承澤先生、蔣明寬先生、蘇波先生、郭順順先生及門耕先生；及獨立非執行董事為余立文先生、張玉國先生、胡洋洋先生及郭瑩女士。

\* 僅供識別