

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



FingerTango Inc.
指尖悅動控股有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：6860)

截至二零二零年十二月三十一日止年度的 年度業績公告

指尖悅動控股有限公司(「本公司」)董事會(「董事會」)欣然宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」或「我們」)截至二零二零年十二月三十一日止年度(「報告期間」)的經審核綜合年度業績(「年度業績」)。年度業績已根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製及由本公司獨立核數師中匯安達會計師事務所有限公司(「中匯安達」)審計，並已獲本公司審核委員會及管理層審閱及批准。

財務摘要

	截至十二月三十一日止年度		變動 百分比
	二零二零年 人民幣 百萬元	二零一九年 人民幣 百萬元	
收益	748.2	1,051.1	(28.8)
毛利	464.0	663.5	(30.1)
年內溢利	127.6	38.7	229.7
非國際財務報告準則計量 — 經調整年內溢利 ^(附註)	135.8	71.2	90.7

附註：報告期間內，本集團經調整年內溢利為年內溢利剔除向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬(約人民幣8.2百萬元(二零一九年：人民幣32.5百萬元))。

管理層分析與討論

市場概覽

二零二零年，是充滿挑戰和機遇的一年。新型冠狀病毒肺炎疫情（「**新冠疫情**」）在全球的大流行，給全球經濟社會發展帶來前所未有的考驗，一定程度上改變了人們的工作、生活及娛樂等方式，也加劇產業格局的變化及新商業模式的產生。

根據中國音像與數字出版協會遊戲出版工作委員會及伽馬數據（CNG）聯合發佈的《2020年中國遊戲產業報告》，中國遊戲二零二零年收益總額約為人民幣2,786.9億元，較去年同期增長20.7%。移動遊戲在整個遊戲行業依然佔據主要地位，佔據約四分之三的市場份額，二零二零年收益約為人民幣2,096.8億元，同比快速增長32.6%。截至二零二零年底中國遊戲玩家達6.65億，其中移動遊戲玩家6.54億，同比增長約4.8%。

「遊戲出海」規模繼續擴大。於二零二零年，中國自主研發遊戲海外市場銷售收益同比大幅增長33.3%至154.5億美元。其中策略類遊戲（「**SLG**」）收益獨佔鰲頭，佔比約為37.2%。我們專注的策略類遊戲市場近年來保持快速增長，玩家對SLG遊戲呈現持續的需求。

業務回顧

於二零二零年度，集團總收益約為人民幣748.2百萬元，較去年同期下降約28.8%。我們上線多年的經典遊戲已進入成熟期，收入呈現自然回落。另外，中國遊戲市場監管環境變化，導致網絡遊戲發行於二零一八年暫停審批長達九個月，儘管遊戲發行審批已重新開放，新遊戲版號下發數目大大減少。報告期間內，部分儲備遊戲由於遊戲測試結果表現欠佳或網絡遊戲發行審批減少而未能如期推出。因應市場的狀況，我們對產品發行計劃作出了策略性的調整和部署，對在二零二零年推出的新遊戲進行綜合測試，並根據玩家不斷變化的偏好，對產品進行深度優化，以期遊戲於正式上線後在市場內能取得更為亮麗的表現。另外，於二零二零年推出的新款遊戲目前仍處於推廣期和建設玩家基礎的孕育期，預計其增長動力和對公司的業績貢獻將在二零二一年陸續釋放。隨著相關遊戲發行審批恢復，於二零二零年並截至本公告日期，我們已獲得九個帶版號的新遊戲，為公司後續發行新遊戲、持續開創新的收益點，積蓄了充足動力。

二零二零年，本公司擁有人應佔溢利錄得人民幣127.6百萬元，較去年同比躍升229.7%。溢利增長之原因主要為本公司報告期間內減少對處於成熟期的運營多年的經典遊戲的廣告及業務宣傳活動。

在遊戲變現水平方面，持續體現我們的優勢和敏銳的能力。二零二零年，每名每月付費用戶的平均收益（「ARPPU」）由去年同期的人民幣443元上升30.2%至人民幣577元。截至二零二零年十二月三十一日，累計註冊用戶總數較去年增長4.7%，達到175.6百萬名。龐大的用戶基礎有利於我們透過強大的數據分析能力，更好地瞭解玩家偏好和市場變化，以推出更受市場歡迎的新遊戲，並且能以更具成本效益的策略進行有針對性的營銷。

二零二零年，新冠疫情在全球爆發並持續蔓延，給各行各業造成不同程度的衝擊。受網絡遊戲發行審批受限的滯後效應所影響，收入增長動力尚未恢復。儘管宏觀形勢具有挑戰，但回顧過去一年，公司依然夯實奮戰，致力於公司業務的可持續發展，積極為未來的健康增長打下基礎。得益於SLG遊戲長生命週期的內在優勢、公司強大的運營能力及管理團隊豐富的行業經驗，於報告期間內，公司依然取得不錯的成績。專注SLG分部同時拓寬遊戲品類的發展策略初見成效，SLG遊戲「我的使命」及角色扮演類遊戲「星辰奇緣」上線超過49個月及62個月仍廣受玩家歡迎，報告期間內單月流水賬額最高達人民幣39百萬元及20百萬元。我們不斷對版本進行更新，加上反覆運算和注入新玩法和新元素，令遊戲生命週期持續表現旺盛，在較長期間繼續為我們產生穩定的收益。

二零二一年展望

堅持做長生命週期的產品，用長線流量持續運營的理念，不斷注入新玩法以延長產品生命週期，是我們的初衷、優勢和發展戰略。縱使市場環境複雜多變，我們始終堅持以一流的技術，做好產品，對遊戲進行全方位的優化，延長遊戲的生命週期，不斷豐富和提升的玩家體驗，藉此提高變現能力，持續為公司產生穩定的收益。

我們正在就計劃於二零二一年推出的新遊戲進行綜合測試以及優化產品投放策略和部署。多年來，我們積累了龐大的使用者資料。我們將繼續透過大數據分析能力，利用我們的專有多維資料分析引擎以多種方式整理及組織資料，以便進行特設及實時線上分析。此外，從玩家年齡層、玩法偏好、遊戲時長、達到等級、遊戲內購買金額及用戶流失率等多個維度，對遊戲策略、角色設定、場景設計、技術深度等參數進行優化，提升交叉宣傳成效，以期遊戲於正式上線後能在市場上獲得亮麗表現。

展望未來，我們將繼續擴充現有遊戲組合，在專注於SLG分部的同時，拓寬遊戲品類，始終貫徹落實「遊戲精品化」的理念，致力打造出更高品質的精品遊戲。與此同時，我們將不斷優化遊戲內容，增強玩家體驗，提高玩家粘性和忠誠度，並積極優化產品投放策略。此外，我們將對研發及營運團隊持續投放充足資源，精心部署海外市場，繼續在全球範圍內廣納精英，拓展海外玩家基礎，捕捉市場的巨大機遇。本集團亦將繼續尋求能夠產生協同效應的合併及收購機會，以加快業務增長及突破，進一步鞏固我們在手機遊戲發行領域的領導地位。

財務回顧

下表分別載列我們截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度的綜合損益表：

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
收益	748,234	1,051,137
收益成本	(284,238)	(387,617)
毛利	463,996	663,520
銷售及營銷開支	(193,707)	(500,106)
行政開支	(116,030)	(93,778)
研發開支	(58,470)	(63,312)
其他收入	7,961	12,365
其他(虧損)/收益淨額	(636)	10,912
經營溢利	103,114	29,601
利息收入	46,408	14,442
財務成本	(311)	(495)
除所得稅前溢利	149,211	43,548
所得稅開支	(21,572)	(4,836)
本公司擁有人應佔年內溢利	127,639	38,712
非國際財務報告準則計量 本公司擁有人應佔經調整溢利	135,811	71,217

收益

報告期間內，本集團收益約為人民幣748.2百萬元，較二零一九年同期下降約28.8%。該下降主要由於(i)我們上線多年的經典遊戲已進入成熟期，收入呈現自然回落，(ii)報告期間內推出的遊戲仍然處於推廣階段，尚未形成規模收入；及(iii)中國內地二零一八年長達九個月的網路遊戲發行審批受限，致使增長動力尚未恢復。

按發行方式劃分收益，自主發行收益約為人民幣392.5百萬元，約佔總收益的52.5%，去年同期為52.2%。共同發行收益約為人民幣355.7百萬元，在總收益中的佔比為47.5%。

收益成本

報告期間之收益成本約為人民幣284.2百萬元，較去年同期下降26.7%。此乃主要由於平台分成費用的下降，並且部分被遊戲開發商分成開支的增加所抵銷。

毛利及毛利率

報告期間內，毛利約為人民幣464.0百萬元，去年同期則為人民幣663.5百萬元。毛利率由去年同期的63.1%輕微下降至62.0%，此乃主要由於收益下降的幅度大於收益成本下降的幅度。

其他收入

報告期間內的其他收入約為人民幣8.0百萬元，而去年同期約為人民幣12.4百萬元。此乃主要由於報告期間內確認的政府補助的減少，並且部分被增值稅加計扣減收益所抵銷。

其他虧損／收益淨額

報告期間內之其他虧損淨額約為人民幣0.6百萬元，而去年同期則錄得其他收益淨額約人民幣10.9百萬元，其他虧損淨額主要來自外匯兌換虧損，並且部分已於報告期間內被按公平值計入損益之投資的公平值收益所抵銷。

財務收入淨額

報告期間內之財務收入淨額(即利息收入減去財務成本計算得出)約為人民幣46.1百萬元，較去年同期增加約230.5%或約人民幣32.2百萬元。財務收入淨額的上升主要來自第三方借款的利息收入以及應收票據的利息收入。

銷售及營銷開支

報告期間內之銷售及營銷開支約為人民幣193.7百萬元，較去年同期大幅下降約61.3%或約人民幣306.4百萬元，佔總收益比例由去年同期的47.6%下降至25.9%。此主要由於二零二零年調整遊戲推出計劃，以及我們報告期間內減少對處於成熟期的經營多年的經典遊戲的廣告及推廣活動所致。

行政開支

報告期間內，本集團的行政開支約為人民幣116.0百萬元，去年同期則約為人民幣93.8百萬元，主要來自應收款項損失準備及抗擊新冠疫情的開支的增加。

研發開支

報告期間內，本集團的研發開支約為人民幣58.5百萬元，較去年同期減少約7.6%或約人民幣4.8百萬元。此乃主要由於向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬減少所致。

所得稅開支

報告期間內之所得稅開支約為人民幣21.6百萬元，較去年同期增加346.1%或約人民幣16.8百萬元。此乃由於應課稅收入增加所致。

年內溢利

報告期間內，本公司擁有人應佔溢利錄得人民幣127.6百萬元，較去年同期人民幣38.7百萬元對比躍升229.7%。溢利增長之原因主要為本集團於報告期間內減少對處於成熟期的運營多年的經典遊戲的廣告及業務宣傳活動。

非國際財務報告準則計量 — 經調整溢利

除去向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬帶來的影響，報告期間內經調整溢利錄得人民幣135.8百萬元，較二零一九年的人民幣71.2百萬元大幅上升90.7%。

下表分別載列截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度的經調整溢利與根據非國際財務報告準則計量計算過程：

	二零二零年 人民幣百萬元	二零一九年 人民幣百萬元
年內溢利	127.6	38.7
加：		
以股份為基礎的薪酬	8.2	32.5
經調整溢利	<u>135.8</u>	<u>71.2</u>

流動資金與資金及借貸來源

於二零二零年十二月三十一日，本集團的流動資產約人民幣1,491.5百萬元，包括現金及現金等價物約人民幣521.5百萬元及其他流動資產約人民幣970.0百萬元。現金及現金等價物較於二零一九年十二月三十一日的約人民幣778.0百萬元減少約33.0%。本集團的流動負債約人民幣209.6百萬元，包括貿易應付款項及合約負債約人民幣128.0百萬元以及其他流動負債約人民幣81.6百萬元。於二零二零年十二月三十一日，本集團的流動比率（流動資產對流動負債比率）為7.1，於二零一九年十二月三十一日則為5.2。

資產負債比率基於借貸總額（扣除現金及現金等價物）對本集團權益總額計算。於二零二零年十二月三十一日，本集團並無任何銀行借貸及其他債務融資責任，資產負債比率為零。本集團擬以內部資源為擴充、投資及業務營運提供資金。

按公平值計入損益之投資

於二零二零年十二月三十一日，本集團按公平值計入損益之投資錄得約人民幣147.8百萬元。報告期間內按公平值計入損益之投資詳情如下：

	於 二零一九年 十二月 三十一日 的 公平值 人民幣百萬元	截至 二零二零年 十二月 三十一日 止年度 增加 人民幣百萬元	截至 二零二零年 十二月 三十一日 止年度 公平值變動 人民幣百萬元	截至 二零二零年 十二月 三十一日 止年度 結算 人民幣百萬元	截至 二零二零年 十二月 三十一日 止年度 貨幣匯兌差異 人民幣百萬元	於 二零二零年 十二月 三十一日 的 公平值 人民幣百萬元
按公平值計入損益之投資						
中州龍騰增長七號基金	95.4	—	0.9	(34.9)	(5.1)	56.3
於私人公司A之投資	8.0	—	—	—	—	8.0
於私人公司B之投資	—	3.0	—	—	—	3.0
悅動穩贏私募證券 投資基金	—	40.0	2.1	(42.1)	—	—
商業銀行理財產品 存置於：						
廣發銀行股份有限公司	—	30.0	0.3	(30.3)	—	—
上海浦東發展銀行股份 有限公司	—	160.0	1.5	(121.2)	—	40.3
平安銀行股份有限公司	—	20.0	0.2	(20.2)	—	—
招商銀行股份有限公司	—	50.0	0.4	(50.4)	—	—
興業銀行股份有限公司	—	80.0	0.6	(40.4)	—	40.2
總計	103.4	383.0	6.0	(339.5)	(5.1)	147.8

於二零二零年十二月三十一日，本集團按公平值計入損益之投資主要由中州龍騰增長七號基金及於商業銀行的理財產品投資構成。

於二零二零年十二月三十一日，中州龍騰增長七號基金的賬面值約為人民幣56.3百萬元（本公司於報告期間贖回港幣40百萬元（折合約人民幣34.9百萬元）），約佔本集團於二零二零年十二月三十一日總資產的3.4%。有關認購中州龍騰增長七號基金之詳情，請參閱本公司日期為二零一八年十二月十一日之公告。

各間商業銀行理財產品的投資期限不同，但均少於183天。於二零二零年十二月三十一日，於商業銀行理財產品的投資的賬面值約為人民幣80.5百萬元，約佔本集團於二零二零年十二月三十一日總資產的4.9%。

本集團一直密切、有效地監控有關投資的表現。截至二零二零年十二月三十一日止年度，中州龍騰增長七號基金及於商業銀行的理財產品投資分別錄得回報約人民幣0.9百萬元及人民幣3.0百萬元，與公平值增值一致。本集團相信，中州龍騰增長七號基金及於商業銀行理財產品的投資將繼續為本集團創造穩定的收入。

財務資料

綜合損益及其他全面收益表

截至二零二零年十二月三十一日止年度

	附註	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
收益	3	748,234	1,051,137
收益成本		<u>(284,238)</u>	<u>(387,617)</u>
毛利		463,996	663,520
銷售及營銷開支		(193,707)	(500,106)
行政開支		(116,030)	(93,778)
研發開支		(58,470)	(63,312)
其他收入		7,961	12,365
其他(虧損)/收益淨額	4	<u>(636)</u>	<u>10,912</u>
經營溢利		103,114	29,601
利息收入		46,408	14,442
財務成本		<u>(311)</u>	<u>(495)</u>
除所得稅前溢利		149,211	43,548
所得稅開支	5	<u>(21,572)</u>	<u>(4,836)</u>
本公司擁有人應佔年內溢利	6	<u>127,639</u>	<u>38,712</u>
其他全面(開支)/收益：			
將不會重新分類至損益之項目：			
按公平值計入其他全面收益之股權投資之 公平值變動		—	(1,200)
將不會重新分類至損益之項目的所得稅		—	300
可能重新分類至損益之項目：			
換算海外業務之匯兌差額		<u>(45,699)</u>	<u>16,712</u>
年內其他全面(開支)/收益，扣除所得稅		<u>(45,699)</u>	<u>15,812</u>
本公司擁有人應佔年內全面收益總額		<u>81,940</u>	<u>54,524</u>
每股盈利(人民幣元)	8		
— 基本		<u>0.0675</u>	<u>0.0204</u>
— 攤薄		<u>0.0673</u>	<u>0.0202</u>

綜合財務狀況表
於二零二零年十二月三十一日

	附註	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
資產			
非流動資產			
物業及設備		7,794	10,158
使用權資產		3,874	8,262
無形資產		5,251	8,095
按公平值計入損益之投資		67,328	103,351
預付款項及按金		21,611	27,070
定期存款		20,000	20,000
遞延稅項資產		23,237	28,156
非流動資產總額		149,095	205,092
流動資產			
貿易應收款項	9	53,036	75,095
合約成本		32,255	42,126
預付款項及按金		88,398	132,833
其他應收款項		407,732	157,416
應收票據		208,177	223,950
按公平值計入損益之投資		80,464	—
受限制銀行存款		302	892
定期存款		99,575	—
銀行及現金結餘		521,549	777,962
流動資產總額		1,491,488	1,410,274
資產總額		1,640,583	1,615,366
權益及負債			
權益			
股本	10	62	62
儲備		1,430,638	1,340,526
權益總額		1,430,700	1,340,588

	附註	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
負債			
流動負債			
貿易應付款項	11	39,075	69,043
合約負債		88,855	126,617
應計款項及其他應付款項		47,713	46,227
租賃負債		3,294	7,124
即期稅項負債		30,615	24,516
		<u>209,552</u>	<u>273,527</u>
流動負債總額			
非流動負債			
租賃負債		331	1,251
		<u>331</u>	<u>1,251</u>
負債總額			
		<u>209,883</u>	<u>274,778</u>
權益及負債總額			
		<u><u>1,640,583</u></u>	<u><u>1,615,366</u></u>

綜合財務報表附註

截至二零二零年十二月三十一日止年度

1. 一般資料

指尖悅動控股有限公司於二零一八年一月九日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司之註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands。香港主要營業地點位於香港灣仔皇后大道東248號陽光中心40樓。於報告期間末後，香港主要營業地點已於二零二一年三月八日更新為香港灣仔皇后大道東248號大新金融中心40樓。其總部地址為中華人民共和國（「中國」）廣州市天河區中山大道西1132號匯鑫大廈3樓。本公司股份於香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）主板上市。

本公司為一間投資控股公司。本公司主要營運附屬公司的主要業務為於中國開發、經營及發行手機遊戲業務。

本公司董事（「董事」）認為，於二零二零年十二月三十一日，LJ Technology Holding Limited（一間在英屬處女群島註冊成立的公司）為最終控股公司；而劉傑先生為本公司的最終控股方。

除另有說明外，該等財務報表以人民幣（「人民幣」）呈列。

2. 採納新訂及經修訂國際財務報告準則

於本年度，本集團已採納與其業務有關及於二零二零年一月一日開始之會計年度生效之所有由國際會計準則理事會頒佈的新訂及經修訂國際財務報告準則。國際財務報告準則包括國際財務報告準則；國際會計準則；及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告準則並無導致本集團會計政策、本集團綜合財務報表之呈列及本年度及過往年度呈報之金額出現重大變動。

本集團並無應用已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則。本集團經已開始評估該等新訂及經修訂國際財務報告準則的影響，惟尚未能總結該等新訂及經修訂國際財務報告準則會否對其經營業績及財務狀況構成重大影響。

3. 收益及分部資料

本集團的主要經營決策者已被確定為其執行董事，彼等於作出有關分配本集團資源的決定及評估本集團整體表現時審閱綜合業績。因此，本集團僅有一個可呈報分部。就內部申報而言，本集團並無區分市場或分部。本集團的長期資產絕大部分位於中國且本集團絕大部分的收益源自中國。因此，並無呈列地區分部。

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
自主發行	392,488	548,785
共同發行	355,746	502,352
收益總額	<u>748,234</u>	<u>1,051,137</u>
來自客戶合約之收益細分：		
確認收益的時間		
隨時間	<u>748,234</u>	<u>1,051,137</u>

來自主要客戶的收益：

概無來自任何個別遊戲玩家的收益佔本集團總收益10%以上(二零一九年：無)。

下表概述於截至二零二零年十二月三十一日止年度單獨超過本集團收益10%的單個遊戲開發商許可的遊戲的收益百分比：

	二零二零年	二零一九年
遊戲開發商a	43.0%	28.9%
遊戲開發商b	16.6%	18.6%
遊戲開發商c	16.3%	20.2%

4. 其他(虧損)/收益淨額

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
按公平值計入損益之投資的公平值變動	6,024	8,451
出售物業及設備虧損	(65)	(74)
外匯(虧損)/收益淨額	(6,458)	2,535
其他	(137)	—
	<u>(636)</u>	<u>10,912</u>

5. 所得稅開支

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
即期稅項 — 中國企業所得稅(「企業所得稅」)及其他司法權區	16,653	5,363
遞延稅項	4,919	(527)
	<u>21,572</u>	<u>4,836</u>

根據中國企業所得稅法(「企業所得稅法」)及企業所得稅法實施條例，本公司於中國的附屬公司的稅率為25%(二零一九年：25%)。

根據中國相關法例及法規，上海續遊網絡科技有限公司(「續遊網絡」)獲認定為「軟件企業」，可於兩年內豁免繳納企業所得稅，且自二零一九年起其後三年的適用稅率寬減50%，該等稅收優惠自抵銷過往年度稅項虧損後的首個獲利年度起開始。

由於續遊網絡於二零一九年錄得溢利，故自二零一九年起計兩個年度起享有0%優惠稅率，其後三年適用稅率寬減50%。

自二零一六年起，廣州米緣網絡科技有限公司(「米緣網絡」)符合企業所得稅法訂明的「高新技術企業」資格。因此，其有權享有15%的優惠稅率，為期三年。米緣網絡於二零一九年根據企業所得稅法被重新認定為符合「高新技術企業」資格。因此，截至二零二零年十二月三十一日止年度之適用稅率為15%。

截至二零二零年十二月三十一日止年度，就香港利得稅而言，最多2,000,000港元的應課稅利潤按8.25%的稅率作出撥備，而超過2,000,000港元的應課稅利潤的任何部分則按16.5%的稅率作出撥備。由於本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度並無於香港產生任何應課稅溢利，故並無於該年度就香港利得稅作出撥備。

6. 年內溢利

本集團年內溢利經扣除以下項目後呈報：

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
許可權攤銷(計入收益成本)	4,663	2,760
其他無形資產攤銷(計入行政開支)	139	151
折舊	13,156	13,827
董事酬金		
— 擔任董事	1,348	1,382
— 管理層	5,514	12,112
	<u>6,862</u>	<u>13,494</u>
出售物業及設備虧損	65	74
研發開支	58,470	63,312
核數師薪酬		
— 核數服務	3,214	3,190
— 非核數服務	680	—
	<u>3,894</u>	<u>3,190</u>
無形資產減值(計入收益成本)	—	890
貿易應收款項虧損撥備準備(計入行政開支)	120	860
購買授權及支付予遊戲開發商的預付款項減值(計入行政開支)	25,357	17,557
應收票據及其他應收款項預期信貸虧損撥備(計入行政開支)	14,041	—
員工成本(包括董事酬金)		
— 工資、薪金及花紅	87,258	75,607
— 退休金成本 — 界定供款計劃	863	5,367
— 社會保障成本、住房福利及其他僱員福利	8,865	9,820
— 以股份為基礎之付款開支	8,172	32,505
	<u>105,158</u>	<u>123,299</u>

7. 股息

於截至二零二零年十二月三十一日止年度並無向本公司普通股股東派付或建議派付股息，於報告期間末亦無建議派付任何股息(二零一九年：無)。

8. 每股盈利

每股基本及攤薄盈利乃根據以下各項計算：

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
盈利		
用於計算每股基本及攤薄盈利的盈利	<u>127,639</u>	<u>38,712</u>
	二零二零年	二零一九年
股份數目		
用於計算每股基本盈利的普通股加權平均數	<u>1,889,823,001</u>	<u>1,897,892,453</u>
就未歸屬的受限制股份單位作出的調整	<u>6,479,985</u>	<u>16,992,572</u>
用於計算每股攤薄盈利的普通股加權平均數	<u>1,896,302,986</u>	<u>1,914,885,025</u>

9. 貿易應收款項

貿易應收款項主要來自應收第三方分銷平台(「平台」)及付款渠道，代表本集團銷售遊戲內虛擬物品收取的所得款項。與平台及付款渠道協定的貿易應收款項的信貸期一般分別介乎30至90日及0至30日。

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
貿易應收款項	53,850	75,955
虧損撥備準備	(814)	(860)
賬面值	<u>53,036</u>	<u>75,095</u>

貿易應收款項(扣除撥備)按貿易應收款項確認日期的賬齡分析如下：

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
0至1個月	23,291	31,834
1個月至3個月	20,771	36,742
3個月至6個月	8,819	6,323
6個月至1年	155	196
	<u>53,036</u>	<u>75,095</u>

10. 股本

	普通股數目 千股	金額 千美元
法定：		
每股面值0.000005美元(「美元」)(二零一九年：0.000005美元)的普通股		
於二零一九年一月一日、二零一九年十二月三十一日、 二零二零年一月一日及二零二零年十二月三十一日	<u>10,000,000</u>	<u>50</u>
	普通股數目 千股	金額 人民幣千元
已發行及繳足：		
每股面值0.000005美元(二零一九年：0.000005美元)的普通股		
於二零一九年一月一日	1,990,082	65
購回及註銷普通股(附註)	<u>(58,695)</u>	<u>(3)</u>
於二零一九年十二月三十一日、二零二零年一月一日 及二零二零年十二月三十一日	<u>1,931,387</u>	<u>62</u>

附註：本公司股東大會於二零一八年六月十九日批准一項股份購回計劃，據此，本公司獲准購回最多200,000,000股普通股，即緊隨本公司股份於聯交所主板上市後已發行股份總數的10%。於二零一八年十一月十二日，董事會宣佈行使其權力通過公開市場交易購回本公司股份。截至二零一九年十二月三十一日止年度，本公司根據該股份購回計劃按平均價格1.47港元購回合共63,634,000股股份，總代價為93,398,000港元(相當於人民幣81,973,000元)，其中50,335,000股股份已註銷及13,299,000股股份尚未註銷。

本集團的資本管理旨在確保本集團能持續經營，為持份者謀求回報並為持份者提供利益，以及優化資本架構以減低資金成本。

本集團定期審閱資本架構以監察資本(包括股本)。作為此審閱的一部分，董事考慮資本成本。為維持或調整資本架構，本集團可能調整向股東支付的股息金額、向股東退回資本、發行新股份或出售資產，從而減少債務。董事認為本集團的資本風險甚低。

11. 貿易應付款項

按貿易應付款項確認日期的貿易應付款項賬齡分析如下：

	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
0至1個月	11,006	14,773
1個月至3個月	18,202	30,382
3個月至6個月	7,680	21,575
6個月至1年	1,579	1,996
超過1年	608	317
	<u>39,075</u>	<u>69,043</u>

12. 報告期間後事項

於二零二一年三月十日至二零二一年三月十五日期間(包括首尾兩日)，本集團在公開市場以總代價約67,876,200港元(不包括交易成本)收購合共16,962,000股China Gas Industry Investment Holdings Co. Ltd. (股份代號：1940) (「CGII」)(一間在開曼群島註冊成立的公司，其股份於聯交所主板上市)之普通股，平均價格為每股CGII股份約4.00港元。有關收購上市證券之詳情，請參閱本公司日期為二零二一年三月十五日之公告。

其他資料

所得款項用途

於二零一八年七月十二日上市後，本公司籌集所得款項淨額（「所得款項淨額」）約967.1百萬港元。截至二零二零年十二月三十一日，已動用所得款項淨額的用途及金額以及餘下所得款項淨額載列如下：

所得款項淨額擬定用途	用於各 擬定用途的 所得款項 淨額比例 百分比	用於各 擬定用途的 所得款項 淨額金額 百萬港元	截至 二零一九年 十二月 三十一日 的餘下 所得款項 淨額金額 百萬港元	截至 二零二零年 十二月 三十一日 止年度 已動用 所得款項 淨額金額 百萬港元	截至 二零二零年 十二月 三十一日 的餘下 所得款項 淨額金額 百萬港元
發展遊戲獲取能力並使我們能夠 獲得優質遊戲內容	35%	338.5	304.9	5.8	299.1
建立內部遊戲研發團隊	25%	241.8	241.8	17.1	224.7
為我們的行銷及推廣活動提供資金	20%	193.4	—	—	—
發展海外市場及業務	10%	96.7	71.1	4.7	66.4
營運資金及其他一般企業用途	10%	96.7	84.7	15.7	69.0
總計	100%	967.1	702.5	43.3	659.2

未來，公司將根據其發展戰略、市況及有關款項之擬定用途動用所得款項淨額。有關餘下所得款項淨額用途及與其動用時間表之詳情請參見本公司日期為二零一八年六月二十六日的招股章程中「未來計劃及所得款項用途」一節。

末期股息

董事會不建議派付截至二零二零年十二月三十一日止年度的末期股息（二零一九年十二月三十一日：無）。

股東週年大會

股東週年大會（「股東週年大會」）將於二零二一年六月十日（星期四）舉行。召開股東週年大會的通告將適時按香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）證券上市規則（「上市規則」）規定之方式刊發及寄發予本公司股東。

暫停辦理股份過戶登記

為釐定出席股東週年大會並於會上投票的資格，本公司之股份過戶登記處將於二零二一年六月七日(星期一)至二零二一年六月十日(星期四)(包括首尾兩天)期間暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行股份過戶登記。如欲符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有股份過戶文件連同相關股票須於二零二一年六月四日(星期五)下午四時三十分前送交本公司之香港股份過戶登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716號舖，以辦理有關股份過戶登記手續。

僱員薪酬及關係

於二零二零年十二月三十一日，本集團共有372名僱員，而於二零一九年十二月三十一日，本集團共有426名僱員。本集團向僱員提供具競爭力的薪酬及福利，其薪酬政策乃根據個人表現評估制定，並會定期檢討。本集團為僱員提供培訓課程，包括為新僱員提供新入職培訓及主要針對我們的研發團隊與遊戲營運團隊的持續技術培訓，以提高彼等的技能及知識。

購買、出售或贖回本公司的上市證券

於報告期間內，本公司或其任何子公司概無購買、出售或贖回本公司上市證券。

附屬公司、聯營公司及合資企業的重大投資、收購及處置

於報告期間內，本集團並無對子公司、聯營公司及合資企業進行任何重大投資、收購及處置。

資產質押

截至二零二零年十二月三十一日，本集團並無任何質押資產。

或然負債

截至二零二零年十二月三十一日，本集團並無任何重大或然負債。

報告期間後的重大事項

收購上市公司證券

於二零二一年三月十日至二零二一年三月十五日期間(包括首尾兩日)，本公司在公開市場以總代價約67,876,200港元(不包括交易成本)收購合共16,962,000股China Gas Industry Investment Holdings Co. Ltd. (股票代碼：1940) (「CGII」)之股份，平均價格為每股CGII股份約4.00港元。有關收購上市公司證券之詳情，請參閱本公司日期為二零二一年三月十五日之公告。

除上述披露外，於報告期間後並直至本公告日期並不存在其他重大事項。

董事進行證券交易遵守的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載的上市發行人董事進行證券交易標準守則(「標準守則」)作為董事進行證券買賣的操守守則。經向董事作出具體查詢後，全體董事確認彼等於報告期間並直至本公告日期已遵守標準守則所載的準則。

遵守企業管治守則

於報告期間並直至本公告日期，本公司已遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則(「企業管治守則」)載列的所有守則條文，惟以下偏離企業管治守則條文A.2.1除外，解釋如下：

根據企業管治守則條文A.2.1，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。劉傑先生(「劉先生」)為本公司主席兼首席執行官，在移動互聯網行業及手機遊戲發行行業具有豐富經驗。自本集團於二零一三年成立以來，劉先生負責本集團的策略發展、整體營運及管理以及重大決策，對我們的增長及業務擴展至關重要。

董事會認為，將主席及首席執行官角色賦予同一人對本集團的管理有益。權力及許可權可透過高級管理層及董事會(由經驗豐富及富有遠見的人士組成)的運作確保平衡。董事會現由四名執行董事(包括劉先生)及三名獨立非執行董事組成，因此在組成方面具有很強獨立元素。董事會將不時檢討架構，以確保架構有助於執行本集團的業務戰略及盡量提高其運營效率。

中匯安達的工作範圍

本年度業績公告所列有關本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度之綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表及相關附註的數字已經由本公司核數師中匯安達核對與本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度之經審核綜合財務報表所列的數字一致。中匯安達就此執行的相關工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱聘用準則或香港核證聘用準則而進行的核證聘用，因此中匯安達並無對本年度業績公告發出任何核證。

審核委員會

本公司已設立審核委員會（「**審核委員會**」），其書面職權範圍符合上市規則第3.21條以及企業管治守則。審核委員會由三名成員組成，即姚敏茹女士、郭靜鬥先生及柳建華博士，均為本公司獨立非執行董事。姚敏茹女士為審核委員會主席且具備合適專業資格。

審核委員會已審閱本公司於本報告期間的經審核綜合年度業績，並確認已遵從適用的會計原則、準則及規定及已作出足夠披露。審核委員會亦已討論本公司審核、內部控制及財務報告事宜。

刊登年度業績及年度報告

年度業績公告於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.fingertango.com)刊登。本集團的二零二零年年度報告將派發予本公司股東並於適當時候在上述網站刊登。

致謝

最後，我要感謝所有員工和管理團隊在本報告期間的辛勤工作。我還要代表本集團向所有用戶和業務合作夥伴表示衷心感謝，並希望在未來能夠得到他們持續支持。我們將繼續與股東及僱員緊密合作，引領本集團營運更現代化及更先進，我們期望本集團發展邁進新里程。

承董事會命
指尖悅動控股有限公司
劉傑
主席、首席執行官及執行董事

香港，二零二一年三月三十日

於本公告日期，本公司董事會包括執行董事劉傑先生、朱炎彬先生、王在成先生及劉展喜先生；以及獨立非執行董事郭靜鬥先生、姚敏茹女士及柳建華博士。