

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



OURGAME INTERNATIONAL HOLDINGS LIMITED

聯眾國際控股有限公司*

(根據開曼群島法律註冊成立之有限公司)

(股份代號：6899)

刊發 ALLIED ESPORTS ENTERTAINMENT, INC.

二零二一年中期業績及第二季度財務業績

聯眾國際控股有限公司(「本公司」)間接非全資附屬公司 Allied Esports Entertainment, Inc. (「AESE」) 刊發其截至二零二一年六月三十日止六個月的中期業績及截至二零二一年六月三十日止三個月的財務業績。

本公告由本公司根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)(a)條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部項下的內幕消息條文(定義見上市規則)作出。

於二零二一年八月十六日(美國時間)，本公司間接非全資附屬公司AESE刊發其截至二零二一年六月三十日止六個月的中期業績及截至二零二一年六月三十日止三個月的財務業績。AESE股份於納斯達克股票市場上市。

下列AESE截至二零二零年及二零二一年六月三十日止六個月的的主要財務數據概要乃根據美國公認會計原則(「美國公認會計原則」)編製：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二一年	二零二零年
	美元	美元
	(未經審核)	(未經審核)
收入		
個人體驗	1,171,914	1,678,203
多平台內容	<u>153,723</u>	<u>—</u>
收入總額	<u>1,325,637</u>	<u>1,678,203</u>
成本及支出		
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	1,193,110	1,494,555
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	126,885	—
線上營運支出	96,547	114,400
銷售及市場推廣支出	128,673	132,216
一般及行政支出	6,125,064	5,769,340
以股份為基礎的酬金	1,030,142	4,221,375
折舊及攤銷	1,689,802	1,809,427
投資於ESA的減值	<u>—</u>	<u>1,138,631</u>
成本及支出總額	<u>10,390,223</u>	<u>14,679,944</u>
營運虧損	<u>(9,064,586)</u>	<u>(13,001,741)</u>
其他收入(支出)：		
其他(支出)收入淨額	14,979	(2,459)
誘發性轉換支出	—	(5,247,531)
利息支出	<u>(257,602)</u>	<u>(1,545,007)</u>
其他支出總額	<u>(242,623)</u>	<u>(6,794,997)</u>
來自持續經營業務的虧損	<u>(9,307,209)</u>	<u>(19,796,738)</u>
來自已終止經營業務的收入，扣除稅項撥備	<u>3,030,453</u>	<u>139,540</u>
淨虧損	<u><u>(6,276,756)</u></u>	<u><u>(19,657,198)</u></u>

項目	於 二零二一年 六月三十日 美元 (未經審核)	於 二零二零年 十二月三十一日 美元
總資產	<u>71,231,581</u>	<u>61,900,495</u>
總負債	<u>42,352,338</u>	<u>28,494,911</u>
總股東權益	<u>28,879,243</u>	<u>33,405,584</u>

下列AESE截至二零二零年及二零二一年六月三十日止三個月的主要財務數據已按照美國公認會計原則編製：

	截至六月三十日止三個月 二零二一年 美元 (未經審核)	二零二零年 美元 (未經審核)
收入		
個人體驗	670,886	620,462
多平台內容	<u>153,723</u>	<u>—</u>
收入總額	<u>824,609</u>	<u>620,462</u>
成本及支出		
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	655,243	507,112
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	126,885	—
線上營運支出	56,228	52,693
銷售及市場推廣支出	84,739	56,489
一般及行政支出	2,895,509	2,316,243
以股份為基礎的酬金	386,994	274,589
折舊及攤銷	807,843	910,330
投資於ESA的減值	<u>—</u>	<u>1,138,631</u>
成本及支出總額	<u>5,013,441</u>	<u>5,256,087</u>
營運虧損	<u>(4,188,832)</u>	<u>(4,635,625)</u>

	截至六月三十日止三個月	
	二零二一年	二零二零年
	美元	美元
	(未經審核)	(未經審核)
其他收入(支出)：		
其他(支出)收入淨額	(40,163)	(257)
誘發性轉換支出	—	(5,247,531)
利息支出	<u>(104,496)</u>	<u>(862,067)</u>
其他支出總額	<u>(144,659)</u>	<u>(6,109,855)</u>
來自持續經營業務的虧損	(4,333,491)	(10,745,480)
來自已終止經營業務的收入(虧損)，扣除稅項撥備	<u>1,393,411</u>	<u>(135,249)</u>
淨虧損	<u>(2,940,080)</u>	<u>(10,880,729)</u>

營運業績說明

截至二零二一年六月三十日止六個月與截至二零二零年六月三十日止六個月的比較

收入

個人體驗收入由截至二零二零年六月三十日止六個月約1.7百萬美元減少約506千美元或30%至截至二零二一年六月三十日止六個月約1.2百萬美元。個人體驗收入減少乃直接由於新型冠狀病毒疫情及疫情令截至二零二一年六月三十日止六個月內舉辦活動的能力受到限制，使贊助收入減少617千美元所致，但隨著場館載量限制解除帶動活動收入增加約132千美元而稍為被抵銷。

多平台內容收入由截至二零二零年六月三十日止六個月的零美元增加約154千美元至截至二零二一年六月三十日止六個月約154千美元。多平台收入增加乃由受二零二一年第二季度訂立新合約所帶動。

成本及支出

個人體驗成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二零年六月三十日止六個月約1.5百萬美元減少約302千美元或20%至截至二零二一年六月三十日止六個月約1.2百萬美元。個人體驗成本減少主要與新型冠狀病毒疫情導致活動延後或取消致使個人體驗收入減少有關。

多平台內容成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二零年六月三十日止六個月的零美元增加至截至二零二一年六月三十日止六個月約127千美元。多平台內容成本增加乃由於二零二一年第二季度訂立的新合約所致。

線上營運支出由截至二零二零年六月三十日止六個月約114千美元減少約17千美元或15%至截至二零二一年六月三十日止六個月約97千美元。

銷售及市場推廣支出由截至二零二零年六月三十日止六個月約132千美元減少約3千美元或2%至截至二零二一年六月三十日止六個月約129千美元。

一般及行政支出由截至二零二零年六月三十日止六個月約5.8百萬美元增加約356千美元或6%至截至二零二一年六月三十日止六個月約6.1百萬美元。截至二零二一年六月三十日止六個月內與Allied Esports遊戲業務有關的酬金及其他營運支出增加，乃由於AESE繼二零二零年三月因新型冠狀病毒疫情減薪後於二零二零年十一月加薪所致。此外，期內因出售WPT而產生的法律及專業費用有所增加。

以股份為基礎的酬金於截至二零二一年六月三十日止六個月為1.0百萬美元，而截至二零二零年六月三十日止六個月則為4.2百萬美元。該減少包括二零二零年以股份為基礎之酬金3.7百萬美元，乃有關於截至二零二零年六月三十日止六個月內退還就與Simon所訂立的託管協議(「Simon協議」)而託管持有的現金，但由於二零二零年下半年授予新獎勵增加0.5百萬美元而稍為被抵銷。

折舊及攤銷由截至二零二零年六月三十日止六個月約1.8百萬美元減少約120千美元或7%至截至二零二一年六月三十日止六個月約1.7百萬美元。

AESE於截至二零二零年六月三十日止六個月內錄得其投資於ESA的減值約1.1百萬美元，而截至二零二一年六月三十日止六個月則沒有錄得減值支出。

其他收入(支出)

其他收入(支出)由截至二零二零年六月三十日止六個月約(2)千美元增加約17千美元至截至二零二一年六月三十日止六個月約15千美元。該增加乃由於就損毀的設備申請索償而獲得保險付款所致。

誘發性轉換支出

截至二零二零年六月三十日止六個月的誘發性轉換支出約為5.2百萬美元，乃由於換股價下降及應付利息增加誘發期內若干可換股債券被轉換而產生。截至二零二一年六月三十日止六個月並無錄得任何誘發性轉換支出。

利息支出

截至二零二一年六月三十日止六個月的利息支出約為257千美元，而截至二零二零年六月三十日止六個月則為1.5百萬美元，即減少1.3百萬美元或83%。該減少乃由於期內未償還應付票據及可換股票據的本金結餘減少所致。

已終止經營業務的業績

AESE於截至二零二一年及二零二零年六月三十日止六個月內分別確認來自已終止經營業務的除稅後收入(虧損)約3.0百萬美元及140千美元，即增加2.9百萬美元。來自已終止經營業務的業績改善，主要由於新型冠狀病毒疫情令我們期內的訂購型撲克服務及其他線上產品所得收入增加所致。

截至二零二一年六月三十日止三個月與截至二零二零年六月三十日止三個月的比較

收入

個人體驗收入由截至二零二零年六月三十日止三個月約620千美元增加約51千美元或8%至截至二零二一年六月三十日止三個月約671千美元。個人體驗收入增加乃受活動收入增加245千美元、餐飲收入增加100千美元及門券及遊戲收入增加117千美元所帶動。上述增加乃直接由於新型冠狀病毒疫情及截至二零二一年六月三十日止三個月場館載量限制解除所致。該等增加由於新型冠狀病毒疫情令歐洲活動贊助及卡車活動贊助因活動尚未回升而減少，導致贊助收入減少416千美元而被抵銷。

多平台內容收入由截至二零二零年六月三十日止三個月的零美元增加約154千美元至截至二零二一年六月三十日止三個月約154千美元。多平台內容收入增加乃受於二零二一年第二季度訂立新合約所帶動。

成本及支出

個人體驗成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二零年六月三十日止三個月約507千美元增加約148千美元或29%至截至二零二一年六月三十日止三個月約655千美元。個人體驗成本增加主要與二零二一年繼續進行於二零二零年由於新型冠狀病毒疫情而延後或取消的活動有關。

多平台內容成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二零年六月三十日止三個月的零美元增加至截至二零二一年六月三十日止三個月約127千美元。多平台內容成本增加乃由於二零二一年第二季度訂立的新合約所致。

線上營運支出由截至二零二零年六月三十日止三個月約53千美元增加約3千美元或6%至截至二零二一年六月三十日止三個月約56千美元。

銷售及市場推廣支出由截至二零二零年六月三十日止三個月約56千美元增加約29千美元或52%至截至二零二一年六月三十日止三個月約85千美元。

一般及行政支出由截至二零二零年六月三十日止三個月約2.3百萬美元增加約580千美元或25%至截至二零二一年六月三十日止三個月約2.9百萬美元。截至二零二一年六月三十日止三個月內與Allied Esports遊戲業務有關的酬金及其他營運支出增加，乃由於AESE繼二零二零年三月因新型冠狀病毒疫情減薪後於二零二零年十一月加薪所致。此外，期內因出售WPT而產生的法律及專業費用有所增加。

截至二零二一年六月三十日止三個月的以股份為基礎的酬金為387千美元，而截至二零二零年六月三十日止三個月則為275千美元。該增加乃由於二零二零年下半年授出新獎勵所致。

折舊及攤銷由截至二零二零年六月三十日止三個月約910千美元減少約102千美元或11%至截至二零二一年六月三十日止三個月約808千美元。

AESE於截至二零二零年六月三十日止三個月內錄得其投資於ESA的減值約1.1百萬美元，而截至二零二一年六月三十日止三個月則沒有錄得減值支出。

其他收入(支出)

AESE於截至二零二一年六月三十日止三個月確認其他支出約40千美元，而截至二零二零年六月三十日止三個月則錄得其他支出257美元。

誘發性轉換支出

截至二零二零年六月三十日止三個月的誘發性轉換支出約為5.2百萬美元，乃由於換股價下降及應付利息增加誘發期內若干可換股債券被轉換而產生。截至二零二一年六月三十日止三個月並無錄得任何誘發性轉換支出。

利息支出

截至二零二一年六月三十日止三個月的利息支出約為104千美元，而截至二零二零年六月三十日止三個月則為862千美元，即減少758千美元或88%。該減少乃由於期內未償還應付票據及可換股票據的本金結餘減少所致。

已終止經營業務的業績

AESE於截至二零二一年及二零二零年六月三十日止三個月內分別確認來自己終止經營業務的除稅後收入(虧損)約1.4百萬美元及(135)千美元，即增加1.5百萬美元。來自己終止經營業務的業績改善，主要由於新型冠狀病毒疫情令我們期內的訂購型撲克服務及其他線上產品所得收入增加所致。

請參閱由AESE於美國證券交易委員會網站(<https://www.sec.gov>)及香港聯合交易所有限公司網站(<https://www.hkexnews.hk>)刊發的10-Q表格，以了解進一步詳情。

10-Q表格所載的AESE財務業績根據美國公認會計原則編製，該原則有別於本公司用作編製及呈列其財務資料的國際財務報告準則（「國際財務報告準則」），故10-Q表格所示財務資料不可與本公司所披露綜合財務業績內反映的AESE財務業績直接比較。因此，本公司無法保證AESE截至二零二一年六月三十日止六個月或任何期間的財務業績將與本公司本身綜合財務業績所呈列的AESE財務業績相同。

承董事會命
聯眾國際控股有限公司
行政總裁兼執行董事
陸京生

北京，二零二一年八月十七日

於本公告日期，董事會包括執行董事李揚揚先生及陸京生先生；非執行董事劉江先生、劉學明先生及吳厲冰女士；以及獨立非執行董事馬少華先生及章力先生。

* 僅供識別