

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

ARCHOSAUR GAMES INC.

祖龙娱乐有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：9990)

截至2021年6月30日止六個月的中期業績公告

祖龙娱乐有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)謹此公佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至2021年6月30日止六個月的未經審核綜合中期業績(「業績公告」)如下。

本集團截至2021年6月30日止六個月的中期業績已經審核委員會審閱並由本公司獨立核數師羅兵咸永道會計師事務所根據國際審計與鑒證準則理事會頒佈的國際審閱委聘準則第2410號「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」審閱。

財務表現摘要

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2021年 人民幣 百萬元 (未經審核)	2020年 人民幣 百萬元 (未經審核)	
收益	553.8	601.9	(8.0%)
收益成本	(112.7)	(148.5)	(24.1%)
毛利	441.1	453.4	(2.7%)
研發開支	(337.3)	(227.6)	48.2%
銷售及營銷開支	(159.8)	(98.7)	61.9%
行政開支	(43.5)	(84.8)	(48.7%)
金融資產減值虧損撥回	0.7	3.5	(80.0%)
其他收入	4.4	5.6	(21.4%)
其他收益淨額	6.7	18.4	(63.6%)
運營(虧損)/利潤	(87.7)	69.8	(225.6%)
財務收入	12.4	2.2	463.6%
財務成本	(4.4)	(9.0)	(51.1%)
財務收入/(成本)淨額	8.0	(6.8)	(217.6%)
可轉換可贖回優先股的公允價值變動	-	(856.9)	(100.0%)
分佔採用權益法列賬的投資業績	(3.1)	-	不適用
除所得稅前虧損	(82.8)	(793.9)	(89.6%)
所得稅(開支)/抵免	(3.0)	6.7	(144.8%)
期內虧損	(85.8)	(787.2)	(89.1%)
非國際財務報告準則計量指標：			
經調整(虧損)/利潤淨額 ⁽¹⁾	(47.1)	151.6	(131.1%)

附註：

- (1) 我們將經調整(虧損)/利潤淨額定義為期內虧損，再加上可轉換可贖回優先股的公允價值變動、股份酬金開支、贖回負債應計利息開支及上市開支(如適用)予以調整。我們消除管理層認為對我們經營業績不具指示性的項目的影響，原因為該等項目屬非現金項目或非經常性開支。具體而言，可轉換可贖回優先股的公允價值變動、贖回負債應計利息開支及上市開支於上市後不會再產生。可轉換可贖回優先股的公允價值變動於上市後不會再產生，原因為可轉換可贖回優先股已於上市後轉換普通股。贖回負債應計利息開支於上市後不會再產生，原因為與贖回負債有關的認沽期權將於上市後註銷並停止生效。

管理層討論與分析

業務回顧

我們矢志成為世界頂級的遊戲公司，持續開發各品類行業領先的精品遊戲，為全球遊戲玩家創造卓越的在線娛樂體驗。

我們是中國手遊行業的開拓者，專注於開發次世代精品MMO、SLG及其他類型的手遊且開發優質手遊的實力屢經驗證，贏得良好的市場口碑。

研發一直是公司不斷前進的動力和引擎。於2020年年底，我們在上海建立了輻射華東的工作室，吸納以上海為核心覆蓋江浙皖等周邊區域的遊戲業高端研發與發行人才，目前上海工作室已經有多位核心人員加入，項目正在穩步推進中。現在已形成北京總部、上海研發中心、成都和長春研發基地協同配合的研發佈局。

在自發行方面，我們的發行運營團隊不斷進取，取得了優秀的成績。於2021年2月《龍族幻想》在歐美地區上線滿一周年之際，我們推出了遊戲大版本更新和新世紀福音戰士(EVA)聯動等活動，獲得玩家的高度認可，流水長線穩定。

未來，我們將在不斷積累海外發行經驗的基礎上，積極拓展和佈局在垂直領域的自研自發和研運一體的業務體系。

我們的現有遊戲

我們主要專注於開發MMO、SLG及其他類型的手遊，提供的成熟及經精心選擇的熱門手遊組合風靡全球市場。截至2021年6月30日，我們在逾170個地區市場推出16款精品手遊，支持14種語言的70多個地區版本。

我們的現有遊戲在中國手遊行業獲得多個「第一」：《鴻圖之下》是中國首款虛幻引擎4開發的SLG手遊、《龍族幻想》是中國首款基於虛幻引擎4開發的真3D次世代MMORPG手遊、《夢幻誅仙》為首批真3D回合制MMORPG手遊之一及《六龍爭霸》／《六龍御天》為首批真3D國戰MMORPG手遊之一。

於報告期間，我們已於2021年1月推出了新遊戲《夢想新大陸》，它是由虛幻引擎4開發的第一款回合制MMORPG手遊。遊戲通過虛幻引擎4技術打造了海島、叢林、海底等多種各具特色的地域，並利用高光方向糾正技術，讓PBR（基於物理的渲染）光照在回合的俯視視角下有更好的表現，其上線首日即登頂中國大陸iOS App Store免費榜榜首。

作為我們的首款SLG手遊，《鴻圖之下》於2021年3月31日在日本及東南亞地區上線並由我們自發行，在日本地區獲得iOS及Google推薦位、上線首周達到iOS App Store免費榜前五名。該款遊戲於2021年4月14日在中國香港、澳門及台灣地區發行，上線首日即達到iOS App Store免費榜第一。此外，我們預計於2021年內在韓國、歐美地區自發行該款遊戲。

我們的遊戲產品儲備

為打造不同類型及多樣化的遊戲組合，公司於2020年10月發行了首款SLG手遊《鴻圖之下》，實現了SLG領域的初步嘗試，公司預期於2021年下半年及2022年期間在全球各地推出多款MMORPG、SLG及其他類型的手遊。

《諾亞之心》在2021年7月20日已經正式開啟了首次封閉測試，這款基於虛幻引擎4打造的擬真星球開放大世界探索手遊，不僅借助虛幻引擎技術強大的性能及表現力，為玩家打造了一個與眾不同的無縫球形連續大地圖，而且突破了傳統MMORPG職業限制，多變的玩法讓玩家獲得更加自由的遊戲體驗。目前該款遊戲正在進行進一步調優，計劃於2021年內正式上線。

《項目C》是繼《鴻圖之下》之後，面向全球市場推出的又一款SLG手遊。該款遊戲源於西方魔幻題材的原創IP，國際化風格更為突出，採用美式卡通效果，這些因素使得遊戲上手更容易，受眾更廣。該款遊戲計劃在2021年下半年進行海外測試，發行區域將採取先海外後國內的全球自發行方式，各項預熱和推廣工作正在積極推進。

《項目B》是一款引用國際IP打造的MMO手遊，目前其IP授權和全球發行已分別與該IP電影票房收入超15億美元的娛樂公司及騰訊公司達成了合作。我們相信該產品將會以IP－研發－發行三強聯合的絕對優勢，成為一款具備國際影響力的遊戲。目前該款遊戲預計於2021年內進行對外宣發和測試工作，並於2022年進行全球發行。

《項目A》是一款女性向遊戲，基於虛幻引擎帶來的技術提升，其畫面精度、材質複雜程度均達到了移動平臺上的頂級水準。遊戲中每件時裝都經過祖龙娛樂藝術家們的反覆雕琢，此外，還有劇情推演、養成和經營等多樣玩法供玩家體驗。該款遊戲預計於近期啟動宣傳，並於2022年在中國大陸地區自發行。

於2021年6月30日，下表載列有關我們預期於所示期間推出的新遊戲的若干資料，包括名稱、類型、IP來源、開發階段、預期上線年度及主要市場。

名稱 ⁽¹⁾	手遊類型 ⁽¹⁾	IP來源 ⁽¹⁾	於2021年6月30日 的開發階段 ⁽¹⁾	預期上線年份 ⁽¹⁾	主要市場 ⁽¹⁾
2021年					
諾亞之心	MMORPG	原創IP	遊戲製作	2021年	全球
項目C ⁽²⁾	SLG	原創IP	遊戲製作	2021年	全球
2022年					
項目B ⁽²⁾	MMO	授權IP	遊戲製作	2022年	全球
項目A ⁽²⁾⁽³⁾	其他	原創IP	遊戲製作	2022年	全球
三國群英傳	SLG	授權IP	遊戲提案	2022年	全球
項目D ⁽²⁾	MMORPG	— ⁽²⁾	遊戲提案	2022年	全球

附註：

- (1) 截至2021年6月30日的遊戲產品儲備僅供說明。產品儲備中各遊戲的名稱、類型、預期上線年度、主要市場及其他資訊可根據各產品開發及預審情況作出進一步變動。
- (2) 相關遊戲的遊戲名稱或IP狀態（如適用）待定。
- (3) 我們計劃於遊戲中融入貼合女性的遊戲設計。

於報告期間，我們錄得收益人民幣553.8百萬元，較2020年同期人民幣601.9百萬元減少8.0%，主要歸因於報告期內首款SLG遊戲在中國大陸以外地區自發行。與MMORPG遊戲相比，SLG遊戲有著較長的成長階段，用來建立玩家群及取得市場覆蓋率；在該階段內玩家數量及充值的增長速度較為緩慢。日後，隨著手遊類型由MMORPG擴張至SLG及女性向遊戲等多品類，和豐富多樣的風格，全球發行各類手遊，及持續改善研運一體模式，預期我們遊戲的生命週期將進一步延長，這將對本集團的收益作出更穩定及持續的貢獻。

新冠肺炎影響

自2020年初在世界範圍內爆發新冠肺炎疫情以來，中國及全球其他國家已宣佈並持續推行一系列防控措施。

本集團的首要任務是在新冠肺炎大流行期間向僱員提供一個安全及健康的工作環境，切實履行所有適用責任（不論是強制或自願）。本集團已採取線上會議及員工在家中辦公等預防措施，以將新冠肺炎的傳播風險減至最低。

鑒於遊戲行業的性質及憑藉本集團充足的衛生措施及與供應商及客戶的穩定關係，新冠肺炎疫情並無對我們的業務運營、財務表現或運營資金造成任何重大不利影響。

財務回顧

收益

下表載列於所示期間按業務分部劃分的收益明細：

	截至6月30日止六個月			
	2021年 人民幣 百萬元 (未經審核)	佔總收益的 百分比	2020年 人民幣 百萬元 (未經審核)	佔總收益的 百分比
開發與授權	312.0	56.3%	291.0	48.3%
— 收益分成	290.3	52.4%	267.9	44.5%
— 不可退還固定授權費	21.7	3.9%	23.1	3.8%
綜合遊戲發行及運營	241.8	43.7%	310.9	51.7%
總計	553.8	100.0%	601.9	100.0%

截至2021年6月30日止六個月，開發與授權業務收益為人民幣312.0百萬元，較2020年同期人民幣291.0百萬元增加7.2%，而綜合遊戲發行及運營收益為人民幣241.8百萬元，較2020年同期人民幣310.9百萬元減少22.2%。

下表載列於所示期間按地理位置劃分的收益分部明細：

	截至6月30日止六個月			
	2021年 人民幣 百萬元 (未經審核)	佔總收益的 百分比	2020年 人民幣 百萬元 (未經審核)	佔總收益的 百分比
國內	255.0	46.0%	195.4	32.5%
中國大陸以外地區	298.8	54.0%	406.5	67.5%
總計	553.8	100.0%	601.9	100.0%

截至2021年6月30日止六個月，我們於國內市場產生的收益為人民幣255.0百萬元，較2020年同期人民幣195.4百萬元增長30.5%，我們於中國大陸以外市場產生的收益為人民幣298.8百萬元，較2020年同期人民幣406.5百萬元減少26.5%。

除MMORPG以外，我們致力於開發各品類手遊。於本報告期間，我們主要在日本及東南亞自發行首款SLG手遊。與MMORPG遊戲相比，SLG遊戲有著較長的成長階段，用來建立玩家群及取得市場覆蓋率；在該階段內玩家數量及充值的增長速度較為緩慢。

收益成本

下表載列於所示期間按性質劃分的收益成本明細（以絕對金額及佔收益成本的百分比列示）：

	截至6月30日止六個月				變動 百分比
	2021年 人民幣百萬元 (未經審核)	佔收益成本的 百分比	2020年 人民幣百萬元 (未經審核)	佔收益成本的 百分比	
分銷渠道商及支付渠道					
收取的佣金	71.8	63.7%	95.4	64.2%	(24.7%)
支付IP持有人收益分成	22.3	19.8%	34.3	23.1%	(35.0%)
帶寬及服務器託管費	8.5	7.5%	9.8	6.6%	(13.3%)
僱員福利開支	4.4	3.9%	3.2	2.2%	37.5%
折舊及攤銷費用	3.4	3.0%	3.9	2.6%	(12.8%)
其他	2.3	2.1%	1.9	1.3%	21.1%
總計	112.7	100.0%	148.5	100.0%	(24.1%)

收益成本主要包括(i)分銷渠道商及支付渠道收取的佣金；及(ii)支付IP持有人收益分成。收益成本由2020年同期的人民幣148.5百萬元減少至截至2021年6月30日止六個月的人民幣112.7百萬元，主要由於分銷渠道商及支付渠道收取的佣金減少，且支付IP持有人的收益分成減少。該減少與總收益減少一致。

毛利及毛利率

截至2021年6月30日止六個月，本集團的毛利較2020年同期的人民幣453.4百萬元減少2.7%至人民幣441.1百萬元，表現保持穩定。本集團的毛利率由2020年同期的75.3%提高至截至2021年6月30日止六個月的79.6%，主要原因為於截至2021年6月30日止六個月，開發與授權業務產生收益所佔百分比與綜合遊戲發行及運營業務產生收益所佔百分比為56.3%及43.7%，相較2020年同期為48.3%及51.7%。這表示，開發與授權業務產生的收益佔我們總收益的百分比提高，通常開發與授權業務的毛利率要高於綜合遊戲發行及運營業務。

研發開支

研發開支主要包括(i)僱員福利開支；(ii)外包技術服務；及(iii)折舊及攤銷費用。截至2021年6月30日止六個月，研發開支較2020年同期的人民幣227.6百萬元增加48.2%至人民幣337.3百萬元，主要由於(i)增加僱員福利開支（包括股份酬金開支），及(ii)外包技術服務以支持業務擴張所致。

銷售及營銷開支

銷售及營銷開支主要包括(i)推廣及廣告開支；及(ii)僱員福利開支。截至2021年6月30日止六個月，銷售及營銷開支較2020年同期的人民幣98.7百萬元增加61.9%至人民幣159.8百萬元，主要由於推廣及廣告開支增加所致。於報告期內，我們在日本市場發行了首款SLG手遊，與我們過去自發行遊戲的其他海外地區相比，日本市場需要較高的用戶獲取成本。

行政開支

行政開支主要包括(i)僱員福利開支；(ii)公用事業及辦公開支；及(iii)其他專業諮詢費。截至2021年6月30日止六個月，行政開支較2020年同期的人民幣84.8百萬元減少48.7%至人民幣43.5百萬元，主要由於並未發生2020年同期非經常性費用：重新指定普通股為C-1系列優先股（定義見招股章程）產生的股份酬金及上市開支所致。

其他收入

截至2021年6月30日止六個月，其他收入較2020年同期的人民幣5.6百萬元減少21.4%至人民幣4.4百萬元，乃由於政府補助減少所致。

財務收入／(成本)淨額

財務收入指銀行結餘及定期存款等銀行存款的利息收入。財務成本主要包括租賃負債應計利息開支。截至2021年6月30日止六個月，財務收入淨額較2020年同期的財務成本淨額人民幣6.8百萬元增加217.6%至人民幣8.0百萬元，主要由於(i)定期存款產生的利息收入增加，及(ii)並未發生2020年同期非經常性費用：贖回負債應計利息開支。

其他收益淨額

其他收益主要包括(i)按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益；及(ii)外匯(虧損)／收益淨額。截至2021年6月30日止六個月，其他收益淨額較2020年同期的人民幣18.4百萬元減少63.6%至人民幣6.7百萬元，主要由於外匯虧損所致。

所得稅(開支)／抵免

所得稅(開支)／抵免包括即期所得稅及遞延所得稅。截至2021年6月30日止六個月，我們的所得稅開支為人民幣3.0百萬元，2020年同期的所得稅抵免為人民幣6.7百萬元。截至2021年6月30日止六個月的所得稅開支主要由於若干附屬公司可用來抵減未來應課稅收入的可抵扣虧損減少引起遞延稅項資產撥回所致，2020年同期所得稅抵免主要由於有關軟件企業標準的詮釋及實施情況的不確定性當時已消除，導致適用稅率變動而撥回所致。

經調整(虧損)／利潤淨額

截至2021年6月30日止六個月，經調整虧損淨額為人民幣47.1百萬元，而2020年同期為經調整利潤淨額人民幣151.6百萬元。有關虧損乃主要由於(i)為滿足本集團的業務擴張需求而導致研發開支增加，主要是由於從事研發活動的僱員福利開支及外包技術服務的費用開支增加；及(ii)銷售及營銷開支增加，主要是由於推廣及廣告開支增加。

本公司相信，截至2021年6月30日止六個月的經調整虧損淨額，與根據國際財務報告準則呈報的截至2021年6月30日止六個月的虧損相比，可更好地反映本集團的基本經營業績，並促進定期比較。將該等非國際財務報告準則計量作為一種分析工具使用存在局限性，任何人士不應將有關計量視為獨立於我們根據國際財務報告準則所呈報之經營業績或財務狀況或將其視作可用於分析有關經營業績或財務狀況之替代工具。此外，該等非國際財務報告準則財務計量的定義可能與其他公司所用之類似詞彙有所不同。

下表載列本集團截至2021年及2020年6月30日止六個月的非國際財務報告準則財務計量與根據國際財務報告準則編製的最接近計量的對賬情況。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣百萬元 (未經審核)	2020年 人民幣百萬元 (未經審核)
期內虧損與期內經調整(虧損)／利潤淨額的對賬		
期內虧損	(85.8)	(787.2)
加：		
可轉換可贖回優先股的公允價值變動	—	856.9
股份酬金開支	38.7	47.0
贖回負債應計利息開支	—	6.8
上市開支	—	28.1
	<hr/>	<hr/>
期內經調整(虧損)／利潤淨額	(47.1)	151.6
	<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>

流動資金及財務資源

我們過往主要透過經營產生的現金撥付現金需求，其次是股權融資。我們採取審慎的財政管理政策，以確保本集團維持穩健的財務狀況。考慮到本集團可動用的財務資源(包括本集團手頭的現金及現金等價物、經營產生的現金及可動用融資)及發行與首次公開發售有關普通股的所得款項淨額，並經審慎及仔細查詢後，董事認為本集團擁有充足運營資金滿足本集團目前的經營需求。

下表載列於所示期間的現金流量：

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2021年 人民幣百萬元 (未經審核)	2020年 人民幣百萬元 (未經審核)	
經營活動(所用)/產生的現金淨額	(75.6)	277.9	(127.2%)
投資活動所用的現金淨額	(389.3)	(12.2)	3,091.0%
融資活動所用的現金淨額	(20.4)	(244.8)	(91.7%)
現金及現金等價物(減少)/增加淨額	(485.3)	20.9	(2,422.0%)
期初現金及現金等價物	3,055.7	728.3	(319.6%)
現金及現金等價物匯兌(虧損)/收益	(27.1)	4.3	(730.2%)
期末現金及現金等價物	<u>2,543.3</u>	<u>753.5</u>	<u>237.5%</u>

經營活動

截至2021年6月30日止六個月，經營活動所用的現金淨額為人民幣75.6百萬元，而2020年同期經營活動產生的現金淨額為人民幣277.9百萬元，減少127.2%。該減少主要由於(i)遊戲開發及發行活動所用現金增加，及(ii)應收賬款期後回款較2020年同期減少。

投資活動

截至2021年6月30日止六個月，投資活動所用的現金淨額為人民幣389.3百萬元，而2020年同期為人民幣12.2百萬元，增加3,091.0%。該增加主要由於報告期內投資基金及產業上下游公司所致。

融資活動

截至2021年6月30日止六個月，融資活動所用的現金淨額為人民幣20.4百萬元，而2020年同期為人民幣244.8百萬元，減少91.7%。該減少主要由於天津祖龍於2020年2月宣派及向當時發行在外普通股股東派付股息所致。

資產負債比率

於2021年6月30日，資產負債比率(按總債務除以總資產計算)為11.4%，而於2020年12月31日為11.3%。

資本開支

資本開支包括購買無形資產及購買物業、廠房及設備的開支。截至2021年及2020年6月30日止六個月，資本開支總額分別為人民幣51.4百萬元及人民幣6.2百萬元，增加729.0%。該增加主要由於截至2021年6月30日止六個月採購無形資產和租賃物業裝修。

所持重大投資／有關重大投資或資本資產的未來計劃

於2021年6月30日，本集團概無持有重大投資或有關重大投資或資本資產的未來計劃。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

截至2021年6月30日止六個月，概無附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。

資產抵押

於2021年6月30日，概無質押物業、廠房及設備。

或然負債

於2021年6月30日，我們並無面臨任何未列賬的重大或然負債。

僱員及薪酬政策

於2021年6月30日，我們共僱用約1,300名全職員工，其中約85%為研發人員。我們的絕大部分僱員位於中國，主要在北京總部，其餘在成都、長春及上海。截至2021年6月30日止六個月，僱員的薪酬及福利成本約為人民幣297.7百萬元，而截至2020年6月30日止六個月為人民幣209.1百萬元。

我們致力於為僱員建立具競爭力且公平的薪酬及福利環境。為通過薪酬激勵有效地激發我們的業務開發團隊並確保僱員獲得具競爭力的薪酬待遇，我們通過市場調研及與競爭對手的比較不斷完善薪酬及激勵政策。我們每季度對僱員進行績效評估，以提供僱員績效反饋。僱員的薪酬通常包括基本工資、績效獎金及年終獎金。為獎勵本集團董事、高級管理層及僱員為本集團作出的貢獻，本公司分別於2020年4月1日及2021年2月5日採納受限制股份單位計劃及購股權計劃。

根據中國法律及法規的規定，我們為僱員參與由當地政府管理的各項僱員社會保障計劃，其中包括住房公積金、養老保險、醫療保險、生育保險、工傷保險及失業保險。

我們提供定期的專業培訓，迎合不同部門僱員的需求。我們定期組織由高級僱員或外部顧問開展的培訓課程，內容涵蓋業務運營的各個方面，包括總體管理、項目執行及技術知識。我們不斷審查培訓內容，並向僱員作出跟進以評估培訓效果。通過培訓，我們幫助僱員了解行業發展、技能及技術的最新情況。我們亦不時舉辦研討會以討論具體議題。

外幣匯兌風險

截至2021年6月30日止六個月，本集團大部分交易以及現金及現金等價物以人民幣、美元及港元計值。管理團隊密切監控外幣匯兌風險，確保以及時有效的方式執行適當措施。除本業績公告披露者外，截至2021年6月30日止六個月，本集團於營運中並未產生任何重大外幣匯兌虧損。管理層將繼續監控本集團的外匯風險敞口，並考慮適時採取審慎措施。

全球發售所得款項淨額用途

本公司股份於2020年7月15日在聯交所上市。全球發售募集的所得款項淨額（計及行使超額配股權，並經扣除本公司就全球發售應付的包銷費用及佣金以及其他估計開支後）約為2,358.5百萬港元。

下表載列自上市日期起至2021年6月30日所得款項淨額的擬定及實際使用情況：

所得款項淨額用途	全球發售 佔比	全球發售 所得款項淨額 (百萬港元)	於2021年6月30日		餘下所得款項淨額的 預期動用時間 ⁽¹⁾
			已動用金額 (百萬港元)	未動用金額 (百萬港元)	
增強開發能力及技術以及擴大遊戲組合	40%	943.5	556.2	387.3	2021年7月－2023年7月
擴展遊戲發行及運營業務，特別是中國大陸地區 以外市場	20%	471.7	194.1	277.6	2021年7月－2023年7月
為行業價值鏈中的上下游業務進行戰略收購及 投資提供資金，並對側重於泛娛樂或技術、 媒體及電信的投資基金進行投資	20%	471.7	115.5	356.2	2021年7月－2022年7月
擴大IP儲備及豐富我們的內容供應	10%	235.8	24.4	211.4	2021年7月－2022年7月
運營資金及一般企業用途	10%	235.8	71.1	164.7	不適用
總計	100%	2,358.5	961.3	1,397.2	

附註：

- (1) 餘下所得款項的預期動用時間乃根據本集團對未來市場狀況作出的最佳估計而得出。其將因應市場狀況的現時及未來發展而改變。

自上市日期起至2021年6月30日止，全球發售所得款項淨額中約961.3百萬港元已使用。於本業績公告日期，招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節先前披露的所得款項淨額擬定用途及預期時間表概無變動。倘所得款項淨額並未即時用於擬定用途，本公司目前擬將有關所得款項在被視為符合本公司最佳利益的情況下以短期計息工具（如流動固定收益證券、短期銀行存款、短期低風險理財產品或貨幣市場工具）方式存放於持牌商業銀行或其他認可金融機構。

報告期後事項

於本業績公告日期，本集團並無任何重大報告期後事項。

遵守企業管治守則

本公司企業管治常規乃基於載於上市規則附錄14的企業管治守則所載的原則及守則條文。於截至2021年6月30日止六個月，本公司已遵守企業管治守則所載的所有適用守則條文，惟偏離企業管治守則的守則條文第A.2.1條除外。

守則條文第A.2.1條規定，主席與行政總裁的角色應有區分，不應由同一人兼任。李青先生為本公司執行董事、董事會主席兼行政總裁。鑒於李青先生於信息技術及遊戲行業的豐富經驗，彼自本集團成立起負責本集團的整體管理、決策及策略規劃，對本集團的發展及業務擴展發揮著舉足輕重的作用。由於李青先生為本集團管理層主要人員之一，董事會認為委任李青先生同時兼任主席及行政總裁將不會對本集團的利益造成任何潛在損害，反之，有利於本集團的管理。此外，本集團高級管理層及董事會乃由經驗豐富的人士組成，彼等在運營過程中可有效核查及制衡李青先生的權力和權限。董事會目前由兩名執行董事（包括李青先生）、兩名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，故其人員組成具有頗強的獨立性。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納董事進行證券交易之行為守則，其條款不遜於標準守則所載之規定準則。經向全體董事作出特定查詢，彼等均確認截至2021年6月30日止六個月期間已遵守標準守則。

審核委員會

本公司已成立審核委員會，並根據企業管治守則制定書面職權範圍。於本業績公告日期，審核委員會由三名成員組成，即朱霖先生、葛旋先生及丁治平先生。朱霖先生為審核委員會主席。審核委員會已審閱本集團截至2021年6月30日止六個月的未經審核簡明綜合財務資料及本業績公告。審核委員會對未經審核中期財務報表及本業績公告的會計處理方式並無異議。

購買、出售或贖回上市證券

於截至2021年6月30日止六個月，本公司及其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

中期股息

董事會已決議不宣派截至2021年6月30日止六個月的任何中期股息。

於聯交所網站刊發資料

本業績公告刊載於本公司網站(www.zulong.com)及香港交易及結算所有限公司網站(www.hkexnews.hk)。本公司截至2021年6月30日止六個月的中期報告將於適當時候寄發予股東並刊載於上述網站。

中期簡明綜合損益表

截至2021年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月 2021年 人民幣千元 未經審核	2020年 人民幣千元 未經審核
收益	4	553,781	601,945
收益成本	6	(112,643)	(148,588)
毛利		441,138	453,357
研發開支	6	(337,346)	(227,564)
銷售及營銷開支	6	(159,801)	(98,656)
行政開支	6	(43,503)	(84,849)
金融資產減值虧損撥回	6	711	3,538
其他收入		4,449	5,565
其他收益淨額	5	6,696	18,383
運營(虧損)/利潤		(87,656)	69,774
財務收入		12,374	2,217
財務成本		(4,381)	(9,023)
財務收入/(成本)淨額		7,993	(6,806)
可轉換可贖回優先股的公允價值變動		-	(856,843)
分佔採用權益法列賬的投資業績		(3,096)	-
除所得稅前虧損		(82,759)	(793,875)
所得稅(開支)/抵免	7	(3,076)	6,676
期內虧損		(85,835)	(787,199)
以下人士應佔虧損：			
— 本公司擁有人		(85,835)	(787,199)
— 非控股權益		-	-
		(85,835)	(787,199)
期內本公司擁有人應佔每股虧損 (人民幣元/股)	8		
— 基本		(0.11)	(2.46)
— 攤薄		(0.11)	(2.46)

中期簡明綜合全面收益表
截至2021年6月30日止六個月

	截至6月30日止六個月	
	附註 2021年 人民幣千元 未經審核	2020年 人民幣千元 未經審核
期內虧損	<u>(85,835)</u>	<u>(787,199)</u>
其他全面(虧損)/收益(扣除稅項):		
可重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>(3,597)</u>	<u>1,610</u>
不會重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>(23,248)</u>	<u>-</u>
自有信貸風險產生的可轉換可贖回優先股 公允價值變動	<u>-</u>	<u>(1,873)</u>
期內全面虧損總額	<u>(112,680)</u>	<u>(787,462)</u>
以下人士應佔:		
— 本公司擁有人	<u>(112,680)</u>	<u>(787,462)</u>
— 非控股權益	<u>-</u>	<u>-</u>
	<u>(112,680)</u>	<u>(787,462)</u>

中期簡明綜合資產負債表

於2021年6月30日

	附註	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		28,055	18,413
使用權資產		153,348	166,744
無形資產		67,110	37,990
以權益法入賬的投資		68,378	31,474
預付款、其他應收款項及其他資產		28,647	24,509
按公允價值計量且其變動計入損益的 金融資產		75,565	5,000
遞延稅項資產		10,848	13,692
		<u>431,951</u>	<u>297,822</u>
流動資產			
應收賬款	10	313,993	328,682
預付款、其他應收款項及其他資產		64,112	39,955
按公允價值計量且其變動計入損益的 金融資產		382,958	201,039
定期存款		103,687	78,627
受限制現金		29,871	—
現金及現金等價物		2,543,334	3,055,711
		<u>3,437,955</u>	<u>3,704,014</u>
資產總值		<u><u>3,869,906</u></u>	<u><u>4,001,836</u></u>

中期簡明綜合資產負債表
於2021年6月30日(續)

	附註	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
權益及負債			
本公司擁有人應佔權益			
股本		55	55
股份溢價		6,907,441	6,907,441
其他儲備		(1,782,198)	(1,794,051)
累計虧損		(1,698,214)	(1,564,160)
		<u>3,427,084</u>	<u>3,549,285</u>
非控股權益		<u>—</u>	<u>—</u>
權益總額		<u>3,427,084</u>	<u>3,549,285</u>
負債			
非流動負債			
合約負債		4,814	9,502
租賃負債		117,563	132,777
		<u>122,377</u>	<u>142,279</u>
流動負債			
應付賬款及其他應付款項	11	217,565	206,417
合約負債		58,865	65,249
即期所得稅負債		7,814	6,540
租賃負債		36,201	32,066
		<u>320,445</u>	<u>310,272</u>
負債總額		<u>442,822</u>	<u>452,551</u>
總權益及負債		<u>3,869,906</u>	<u>4,001,836</u>

中期簡明綜合現金流量表
截至2021年6月30日止六個月

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
經營活動(所用)／產生的現金淨額	(75,586)	277,851
投資活動所用的現金淨額	(389,287)	(12,212)
融資活動所用的現金淨額	(20,435)	(244,778)
	<u>(485,308)</u>	<u>20,861</u>
現金及現金等價物(減少)／增加淨額		
期初現金及現金等價物	3,055,711	728,318
現金及現金等價物匯兌(虧損)／收益	(27,069)	4,369
	<u>(27,069)</u>	<u>4,369</u>
期末現金及現金等價物	<u><u>2,543,334</u></u>	<u><u>753,548</u></u>

中期簡明綜合財務資料附註

1 一般資料

祖龙娱乐有限公司(「本公司」)於2020年1月2日根據開曼群島公司法第22章(1961年第3號法例,經合併及修訂)在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處為Harneys Fiduciary (Cayman) Limited(地址為4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, P.O. Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands)。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要在中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事手遊開發及運營(「集團業務」)。

本公司股份已自2020年7月15日起在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市(「上市」,「首次公開發售」)。

除另有指明外,截至2021年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料乃以人民幣呈列,且全部數值均約整為最接近千位數(人民幣千元)。截至2021年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料已於2021年8月25日獲批准。

截至2021年6月30日止六個月的本中期簡明綜合財務資料未經審核。

2 編製基準

截至2021年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料乃根據國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製。本中期簡明綜合財務資料應與本集團截至2020年12月31日止年度按照國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製的綜合財務報表(「2020年財務報表」)一併閱讀。

3 主要會計政策

所採納會計政策與2020年財務報表所載的政策貫徹一致。

(a) 本集團所採納的新準則及經修訂準則

本集團於2021年1月1日開始的年度報告期間首次採用以下準則及修訂本:

準則及修訂本	於以下日期或之後開始的年度期間生效
利率基準改革 – 第2階段 – 國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號、國際財務報告準則第7號、國際財務報告準則第4號及國際財務報告準則第16號(修訂本)	2021年1月1日

此外,本集團已自2020年1月1日起提早追溯採納國際財務報告準則第16號(修訂本) – COVID-19相關租金寬免。

於本期間採納上述國際財務報告準則的修訂本對本集團中期簡明綜合財務資料並無重大影響。

3 主要會計政策(續)

(b) 尚未採納的新準則及詮釋

若干新訂會計準則及詮釋已經頒佈，但毋須於本中期簡明綜合財務資料內強制應用，且未獲本集團提早採納。該等準則預期不會於當前或未來報告期對實體及可預見的未來交易造成重大影響。

準則及修訂本	於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
物業、廠房及設備：擬定用途前的所得款項－ 國際會計準則第16號(修訂本)	2022年1月1日
對概念框架的提述－國際財務報告準則第3號(修訂本)	2022年1月1日
有償合約－履行合約的成本－國際會計準則第37號(修訂本)	2022年1月1日
2018年至2020年週期國際財務報告準則的年度改進	2022年1月1日
國際財務報告準則第17號保險合約	2023年1月1日
負債分類為即期或非即期－國際會計準則第1號(修訂本)	2023年1月1日
投資者與其聯營公司或合營公司之間出售或注入資產－ 國際財務報告準則第10號及國際會計準則第28號(修訂本)	待定

4 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。經過評估，本公司董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理，因此並無呈列分部資料。

於2021年6月30日及2020年12月31日，本集團絕大部分非流動資產位於中國。

截至2021年及2020年6月30日止六個月的收益如下：本集團視本身為「開發與授權業務」安排的代理人，並按淨額基準將收益列賬；而本集團則視本身為「綜合遊戲發行及運營業務」安排的主要負責人，並按總額基準將收益列賬。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
網絡遊戲收益		
－ 開發與授權 收益分成	290,323	267,874
不可退還的固定授權費	21,687	23,157
－ 綜合遊戲發行及運營	241,771	310,914
	<u>553,781</u>	<u>601,945</u>
網絡遊戲收益		
－ 手遊	<u>553,781</u>	<u>601,945</u>
確認收益的時間		
－ 於某一時間點	290,323	267,874
－ 於某一時間段	263,458	334,071
	<u>553,781</u>	<u>601,945</u>

4 分部資料及收益(續)

截至2021年及2020年6月30日止六個月，收益分別約人民幣312,011,000元及人民幣290,774,000元來自五大單一外部客戶。

截至2021年6月30日止六個月，收益約人民幣267,142,000元為來自佔總收益10%以上的一名單一外部客戶。

截至2020年6月30日止六個月，收益約人民幣221,912,000元為來自佔總收益10%以上的一名單一外部客戶。

下表列示按客戶位置劃分的來自外部客戶的收益金額明細。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
按地理位置劃分的收益分部		
國內	254,992	195,377
中國大陸地區以外	298,789	406,568
	<u>553,781</u>	<u>601,945</u>

5 其他收益淨額

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益	7,558	8,939
外匯(虧損)/收益淨額	(1,646)	8,685
其他	784	759
	<u>6,696</u>	<u>18,383</u>

6 按性質劃分的開支

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
僱員福利開支	297,783	209,043
分銷渠道商及支付渠道收取的佣金	71,796	95,398
推廣及廣告開支	136,842	85,138
外包技術服務	63,615	32,825
支付予IP持有人收益分成	22,339	34,343
折舊及攤銷費用	28,639	22,786
上市開支	–	28,120
重新指定普通股為C-1系列優先股產生的股份酬金成本	–	30,350
頻寬及服務器託管費	8,543	9,796
公用事業及辦公開支	11,477	5,420
增值稅進項轉出及附加稅	2,567	2,317
其他專業諮詢費	4,432	2,735
差旅費	2,575	1,975
COVID-19相關租金寬免	–	(1,883)
應收賬款減值撥回	(711)	(3,538)
其他	2,685	1,294
	<u>652,582</u>	<u>556,119</u>

7 所得稅(開支)／抵免

截至2021年及2020年6月30日止六個月，本集團的所得稅(開支)／抵免分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
即期所得稅(開支)／抵免	(232)	4,925
遞延所得稅	(2,844)	1,751
	<u>(3,076)</u>	<u>6,676</u>

7 所得稅(開支)／抵免(續)

(a) 開曼群島及英屬處女群島所得稅

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此獲豁免繳納開曼群島所得稅。根據英屬處女群島國際商業公司法成立的本集團實體獲豁免繳納英屬處女群島所得稅。

(b) 香港所得稅

截至2021年及2020年6月30日止六個月，於香港註冊成立的實體須根據現行法例、詮釋及有關慣例就應課稅溢利按16.5%的稅率繳納香港利得稅。

(c) 中國企業所得稅(「企業所得稅」)

有關本集團於中國經營業務的所得稅撥備根據現行法例、詮釋及有關慣例就於截至2021年6月30日止六個月的應課稅溢利按25%的稅率計算。

祖龍(天津)科技股份有限公司(「天津祖龍」)於2020年重續其「高新技術企業」(「高新技術企業」)的資格，根據適用於高新技術企業的稅項優惠，其自2020年至2022年三年期間可享有15%的減免優惠企業所得稅稅率。

淮安祖龍科技有限公司(「淮安祖龍」)被認定為高新技術企業，自2018年起為期三年，並於2021年重續其資格。管理層預期淮安祖龍於2021年仍將被認定為高新技術企業。因此，淮安祖龍有權就其截至2021年6月30日止六個月的估計應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

根據中國國家稅務總局所頒佈自2018年起生效的政策(「公告2018年第64號」)，從事研發活動的企業在釐定其應課稅溢利時有權將產生的研發開支的175%稱作可扣稅開支(「超額抵扣」)。根據財政部、稅務總局於2021年3月發佈的公告2021年第13號，超額抵扣政策獲延長。若干本集團的中國附屬公司確定其於截至2021年及2020年6月30日止六個月的應課稅溢利／(虧損)時已提出該超額抵扣。

8 每股虧損

於截至2020年6月30日止六個月計算每股基本及攤薄虧損的普通股加權平均數已就首次公開發售觸發的資本化發行進行追溯調整。

(a) 基本

每股基本虧損是按期內本公司擁有人應佔本集團虧損除以已發行普通股加權平均數計算。

	截至6月30日止六個月	
	2021年 (未經審核)	2020年 (未經審核)
本公司擁有人應佔虧損(人民幣千元)	(85,835)	(787,199)
已發行普通股加權平均數(千股)	<u>786,110</u>	<u>320,267</u>
每股基本虧損(人民幣元/股)	<u>(0.11)</u>	<u>(2.46)</u>

(b) 攤薄

每股攤薄虧損乃透過調整發行在外普通股的加權平均數(假設兌換所有潛在攤薄普通股)進行計算。

截至2021年6月30日止六個月，本公司有兩種潛在攤薄普通股：受限制股份單位(「受限制股份單位」)及購股權(「購股權」)。

截至2020年6月30日止六個月，本公司有兩種潛在攤薄普通股：優先股(包括可轉換可贖回優先股及贖回負債)及受限制股份單位。

就計算截至2020年6月30日止六個月的每股攤薄虧損而言，優先股乃假設已獲轉換為普通股，而因加回可轉換可贖回優先股公允價值變動虧損及贖回負債利息開支而導致截至2020年6月30日止六個月的普通股股東應佔虧損淨額減少。該潛在調整對計算截至2020年6月30日止六個月的每股攤薄虧損產生反攤薄影響。

就計算截至2021年及2020年6月30日止六個月的每股攤薄虧損而言，受限制股份單位及購股權乃假設已獲轉換為普通股，而普通股股東應佔虧損淨額未出現相應變動。該潛在調整對計算截至2021年及2020年6月30日止六個月的每股攤薄虧損產生反攤薄影響。

9 股息

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
宣派截至2020年12月31日止年度末期股息每股普通股 7.4港仙(2019年：無)(附註(a))	50,022	—
減：持作受限制股份單位計劃(「受限制股份單位計劃」) 股份的股息	(1,803)	—
天津祖龍於2020年2月宣派及向當時發行在外普通股 股東派付的股息	—	211,171
	<u>48,219</u>	<u>211,171</u>

附註：

(a) 截至2020年12月31日止年度末期股息每股7.4港仙(含稅)，總額60,347,740港元，已於2021年6月18日舉行的本公司股東週年大會上獲批准，並於2021年8月18日支付。

本公司不宣派截至2021年6月30日止六個月的中期股息(2020年：無)。

10 應收賬款

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
應收賬款	318,549	333,949
減：應收賬款減值撥備	(4,556)	(5,267)
應收賬款淨額	<u>313,993</u>	<u>328,682</u>

下表載列按客戶類型劃分的應收賬款總賬面值：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
關聯方	226,714	239,713
第三方	91,835	94,236
	<u>318,549</u>	<u>333,949</u>

10 應收賬款(續)

本集團的應收賬款總賬面值以下列貨幣計值：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
人民幣	206,827	208,635
美元	100,710	115,486
港元	11,012	9,828
	<u>318,549</u>	<u>333,949</u>

本集團授予其客戶的信貸期介乎90至150日。應收賬款按收益確認日期的賬齡分析如下：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
最多3個月	181,109	227,624
3至6個月	123,025	62,097
6個月至1年	14,365	44,111
1年以上	50	117
	<u>318,549</u>	<u>333,949</u>

本集團的應收賬款減值撥備變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2020年 人民幣千元 (未經審核)
期初	(5,267)	(7,337)
減值撥備	(405)	(397)
減值撥回	1,116	3,935
期末	<u>(4,556)</u>	<u>(3,799)</u>

就已減值應收款項計提及解除的撥備已計入綜合損益表中的「金融資產減值虧損撥回」。

於報告日期面臨的最大信貸風險為應收賬款的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作抵押。

11 應付賬款及其他應付款項

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
應付賬款	124,550	95,696
工資負債	28,707	80,852
應付稅項	6,268	14,187
資產採購	5,833	6,667
應付股息 (附註9)	48,219	—
其他	3,988	9,015
	<u>217,565</u>	<u>206,417</u>

下表載列按客戶類型劃分的應付賬款賬面值：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
關聯方	29,151	20,392
第三方	95,399	75,304
	<u>124,550</u>	<u>95,696</u>

應付賬款按確認日期的賬齡分析如下：

	於2021年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2020年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
6個月以內	49,857	38,366
6個月至1年	21,361	29,670
超過1年	53,332	27,660
	<u>124,550</u>	<u>95,696</u>

釋義

於本業績公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「董事會」	指	董事會
「中國」	指	中華人民共和國，除另有述明外，就本業績公告而言不包括香港、澳門及台灣
「本公司」	指	祖龙娱乐有限公司，一間根據開曼群島法律註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所主板上市及買賣(股份代號：9990)
「企業管治守則」	指	上市規則第14章所載的企業管治守則
「董事」	指	本公司董事
「新世紀福音戰士(EVA)」	指	EVANGELION，一部日本機甲動漫電視連續劇
「全球發售」	指	首次公開發售股份以供公眾以及機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」或「我們」	指	本公司及其所有附屬公司，以及財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司，或倘文義所指，就本公司成為其現時附屬公司的控股公司之前的期間，則指有關附屬公司或其前身(視乎情況而定)經營的業務
「港元」	指	香港法定貨幣港元
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則
「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市日期」	指	股份首次於聯交所買賣的日期，即2020年7月15日
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則，經不時修訂

「澳門」	指	中國澳門特別行政區
「MMO」	指	大型多人在線遊戲，一款大量玩家互動的在線視頻遊戲
「MMORPG」	指	大型多人在線角色扮演遊戲，一款角色扮演遊戲與大型多人在線遊戲相結合的遊戲，其中大量玩家在虛擬世界中彼此互動
「標準守則」	指	上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「招股章程」	指	本公司日期為2020年6月30日的招股章程
「報告期」	指	截至2021年6月30日止六個月期間
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「受限制股份單位計劃」	指	董事會於2020年4月1日批准及採納的本公司受限制股份單位計劃
「購股權計劃」	指	本公司於2021年2月5日採納的購股權計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.00001美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「SLG」	指	模擬遊戲，其設計一般旨在真切地模擬真實或虛擬的現實情況
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指	就本業績公告而言，具有香港法例第622章《公司條例》第15條賦予該詞的涵義，包括財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司
「騰訊」	指	騰訊控股有限公司，根據開曼群島法律註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所主板上市（股份代號：700），及／或其附屬公司（視情況而定），於本業績公告日期持有16.88%的股份

「天津祖龍」	指	祖龍(天津)科技股份有限公司，一間於2015年4月15日根據中國法律成立的有限公司，根據若干合約安排入賬列作我們的附屬公司
「虛幻引擎」	指	由Epic Games開發的遊戲引擎
「美元」	指	美國法定貨幣美元
「%」	指	百分比

承董事會命
祖龙娱乐有限公司
主席兼執行董事
李青先生

中國北京，2021年8月25日

於本公告日期，本公司董事會包括主席兼執行董事李青先生、執行董事白瑋先生、非執行董事劉銘女士及魯曉寅先生以及獨立非執行董事葛旋先生、朱霖先生及丁治平先生。