香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責,對其準確 性或完整性亦不發表任何聲明,並明確表示,概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或 因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



7Road Holdings Limited

第七大道控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司) (股份代號:797)

截至二零二零年十二月三十一日止年度的 年度業績公告 及繼續暫停買賣

董事會宣佈本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的經審核綜合年度業績(「年度業績」), 連同截至二零一九年十二月三十一日止年度的比較資料。年度業績已經審核委員會審閱。

財務表現摘要

截至十二月三十一日止年度				
	二零二零年	二零一九年	同比變動	
	(人民幣千元)	(人民幣千元)	%	
收益	424,313	333,379	27.3	
期內溢利	80,001	13,905	475.3	
本公司擁有人應佔				
期內溢利	81,309	10,791	653.5	

- 1. 截至二零二零年十二月三十一日止年度,收益總額約為人民幣424.3百萬元, 較截至二零一九年十二月三十一日止年度增加約27.3%。
- 2. 截至二零二零年十二月三十一日止年度,本公司錄得本公司擁有人應佔 溢利額約為人民幣81.3百萬元,較截至二零一九年十二月三十一日止年度 增加約653.5%。

管理層討論與分析

概覽

本集團是一間位於中國的領先遊戲研發商及營運商,業務範圍遍及全球。自二零零八年註冊成立起,我們一直從事多款熱門遊戲的研發、營運及授權。大部分收益來自海外市場,我們的遊戲已於超過100個國家或地區發行。我們亦致力於為我們的用戶帶來多種遊戲版本的優質遊戲體驗。近年來,我們一直策略性地將業務重心擴展至開發及營運廣受遊戲玩家歡迎的手機遊戲。

根據Newzoo二零二零年發佈的《二零二零全球遊戲市場報告》,二零二零年全球網絡遊戲市場預計產生1,593億美元的收益。移動端遊戲仍是最大的分部市場,預計產生772億美元的市場收益,同比增長45.0%,而網頁遊戲收入將同比下降13.4%。全球遊戲市場約40.0%的收益來自智能手機遊戲。

二零二零年亞太地區網絡遊戲市場收益預計較二零一九年增長9.9%,達到784.2億美元,佔全球網絡遊戲市場的49.0%。北美市場仍然是第二大網絡遊戲市場,二零二零年來自該地區的收益預計約400億美元,佔全球網絡遊戲市場的25.0%。歐洲網絡遊戲市場預計將產生296億美元的收益,佔全球網絡遊戲市場的19.0%,但歐洲市場的增速最慢,同比增長僅為7.8%。拉丁美洲、中東和非洲市場的遊戲收益增長略高於北美市場,二零二零年來自該等地區的遊戲收益預計總共將超過114億美元,佔全球網絡遊戲市場的7%。

根據中國音數協遊戲工委(GPC)與國際數據公司(IDC)聯合發佈的《二零二零年中國遊戲產業報告》,於二零二零年,中國網絡遊戲市場收益增長了人民幣478.1億元,達到約人民幣2,787億元,較二零一九年同比增長20.7%,保持快速增長。於二零二零年十二月三十一日,中國遊戲用戶數目突破665百萬人,同比增長3.7%。

於二零二零年,本公司產生收益總額約人民幣424.3百萬元,較二零一九年增加約27.3%。於二零二零年,本公司的毛利和毛利率分別為人民幣313.5百萬元和73.9%。於二零二零年,本公司錄得股東應佔溢利約為人民幣81.3百萬元。錄得股東應佔溢利乃主要由於二零一九年十月本集團完成收購事項後,辛辣集團對淨利潤的貢獻。

與我們業務有關的主要風險

我們的經營涉及若干風險,而該等風險可能對我們的前景及未來財務業績造 成重大不利影響。以下僅列出本集團面臨的主要而非全部風險:

- 我們須遵守有關遊戲行業的新政策或對目前政策的任何修訂,而此可能 會影響我們的業務經營;
- 我們在手機遊戲及網頁遊戲行業的持續增長以及我們的手機遊戲及網頁遊戲的市場接受程度方面面臨不確定性;
- 遊戲發佈延誤可能會對我們的經營及前景產生負面影響;
- 我們依靠主要人員,而倘我們失去彼等的服務或無法吸引新的主要僱員, 則我們的業務及增長前景可能會嚴重受損;
- 倘我們無法延長我們的網頁遊戲及手機遊戲的預期壽命,或倘我們的遊戲在預期壽命內無法維持人氣,則我們的業務、財務狀況、經營業績及前景可能會受到嚴重不利影響;
- 我們依賴第三方發行及發佈平台發行及發佈我們的遊戲。倘該等第三方 發行及發佈平台未能在其平台上有效地推廣我們的遊戲或未能以其他方 式履行對我們的責任,則我們的業務及經營業績將會受嚴重不利影響; 及

• 我們的業務依賴我們的數據分析能力,對此的任何影響可能會對我們制 定適當業務策略的能力造成嚴重不利影響。

為了減輕已識別的風險,我們會監察風險,並審查我們的業務戰略及財務業績。 我們已實施以下戰略以確保風險得到管理:

- 我們的董事及管理團隊與有關監管機構積極交流有關新政策及遊戲行業現行政策修訂的意見及信息,並採取適當行動以應對該等變化並確保本集團遵守最新適用法律及法規;
- 我們用戶支援部門致力及時有效地跟蹤及應對玩家喜好的變化;
- 我們進一步加強數據分析能力,以繼續開發受歡迎的遊戲、改善遊戲體驗並增強遊戲的獲利能力;
- 我們密切監察待面世遊戲的進度;
- 我們不斷通過添加新功能增強或更新我們現有的遊戲,以吸引玩家;
- 為了與市場保持同步,我們引進了新的人才來保持遊戲的競爭力;及
- 我們加強與國內外主要出版及發行合作夥伴的關係。

二零二一年展望

於二零二一年,本集團將繼續遊戲精品化的理念,致力打造高質量的遊戲產品。本集團將充分發揮現有知識產權(「IP」)的價值及多年遊戲開發積累的經驗,形成涵蓋自有原創、動漫改編、國產授權的穩定IP產品線,以豐富本集團的產品組合。並在新研發的遊戲中充分考慮玩家體驗,優化功能和規則。本集團將以在遊戲內虛擬物品消費作為基本盈利模式,積極探索多元化的收入來源,以增加本集團的收益及提升業績。於二零二一年,我們在戰略佈局上除深耕國內市場外,將繼續拓展海外市場業務。我們將持續致力於對已發行的遊戲進行更新及推廣,同時不斷以自研或合作研發等方式開發新遊戲,鞏固國內市場並進一步完善全球化佈局。

我們將持續籌備開發本集團核心IP新作《彈彈堂復古版》,預計將在今年下半年陸續測試及上線。同時,我們還與國內女性向研發商合作新產品《花開易夢閣》,初步計劃將於二零二一年第四季度或二零二二年初在大中華地區上線。在二次元日漫IP的佈局上,我們參與開發的知名一綫動漫IP手遊,預計將於二零二二年內首次測試;作為國內首款該知名一綫動漫IP自研手遊,我們以還原呈現原著中詼諧搞笑的劇情為核心,力圖給國內廣大該知名一綫動漫IP粉絲提供一款原汁原味的手機遊戲。除此之外,我們還將發行一款美食題材的動漫改編《廚神小當家》手遊,其IP影響力在動畫領域認知廣泛,深受喜愛,其改編的模擬養成經營類遊戲,預計將於二零二二年上線發行。我們也將進行更多細分領域的嘗試,包括休閒競技向、女性向等產品的孵化籌備,以捕捉更多市場機遇。同時我們將透過IP許可或與其他優質廠商合作優秀遊戲產品的聯合研發和發行。此外,我們將考慮通過投資併購行業內優質公司,並強化戰略協同。

根據本集團的發展戰略,本集團將從第三方如流行文學,漫畫和社交網絡等,選擇性地收購、投資於有潛力IP或產業鏈上優質研發與發行公司或尋求與之合作,本集團也將尋求與優秀遊戲研發商或發行商的深入合作關係來增強本集團業務。誠如本公司日期為二零二一年四月二十六日之公告所披露,本集團完成收購北京美麥100%股權,該公司已與Roblox於中國的平台建立合作關係。Roblox為全球最大的沙盒遊戲開發公司,北京美麥主要負責Roblox於中國的平台業務的內容審閱、開發商小區維護及新媒體經營業務。本集團將持續完善遊戲組合及進一步增強本集團遊戲開發能力及業績收入,有助本集團發展進入新的台階。同時努力整合、協同及優化現有的業務資源及已收購或將收購業務的研發能力、遊戲產品、市場渠道、運營及管理、以及現有遊戲玩家等資源。

IP授權許可依然為我們長期策略的重要組成部分。於二零二一年,我們將透過 IP許可或與其他優質廠商合作,繼續致力於IP方面的研發。我們將持續以具吸引力的薪酬政策招募更多人才及挽留現有人才,以增強我們的IP持續研發能力。同時,我們將積極尋求適當的投資和合作機會。

在立足本公司現有遊戲主營業務外,我們將積極探求及擴展業務至有潛力的其他領域,包括雲計算、雲存儲及其他遊戲相關領域,以進一步提升我們的長期可持續性以及盈利能力,以應對競爭日益加劇的行業環境和不斷變化的行業政策可能對本集團經營業務的影響,並為本集團及股東創造價值。誠如本公司日期為二零二一年五月九日之公告所披露,為擴大收入來源及創造更佳的股東回報,實現其收入來源多元化,經董事會於二零二一年四月一日決議,本集團擬開始進入提供雲計算服務的業務領域,作為本集團一項新增的業務活動。該服務將用於包括動漫、人工智能、大數據超算、區塊鏈技術相關服務。此外,根據研究機構MarketsandMarkets的預測,預計到2025年,全球雲存儲市場規模將從2020年的501億美元增長到1373億美元,預計預測期間複合年增長率為22.3%。就此,本公司結合可行性分析,經董事會決議,本集團亦開始引入相關合作方,採購相關雲存儲設備,擬進入提供雲存儲的另一新業務。

隨著目前中國信息科技的迅猛發展及對信息數據的巨大需求,雲計算、雲存儲 及其他相關雲服務的需求將於可見未來持續快速增長。因此,董事會認為,這 將為本集團開始提供開展雲計算服務及雲存儲服務的良機,本集團將繼續於 雲計算、雲存儲及相關雲服務市場尋求投資及發展機會。

我們對二零二一年充滿期待,預期將繼續拓展海外市場業務,並進一步完善我們於遊戲產業的全球化佈局,積極挖掘云云計算、雲存儲及相關雲服務市場的發展機會。我們將進一步提升我們的綜合競爭能力、資源控制能力、後續發展能力以及抗風險能力,從而鞏固、發展及提升我們的業內地位,爭取為股東創造更多價值。

冠狀病毒疫情的影響

自二零二零年以來,冠狀病毒繼續在世界範圍內繼續蔓延、中國已實施並繼續 實施多項預防及控制措施,包括在一定程度上限制及規管人員的出行及交通 安排、接種疫苗及隔離部分居民,同時加強工廠及辦公室的健康及防疫要求, 同時鼓勵社會隔離。

經評估本集團的業務營運及資本投資,本集團目前的流動資金狀況及營運資金充足。鑒於冠狀病毒疫情蔓延不穩定,本集團已採取一系列必要的健康預防措施,以減輕冠狀病毒的潛在影響,包括實施相關政府部門頒佈的防控政策及採取彈性在家工作做法。同時,本集團也採取成本控制措施,以提高其規避風險的能力。本集團將密切留意冠狀病毒疫情的情況,並視情況而定,持續評估疫情對本集團財務及業務營運不時造成的影響。

財務回顧

營運資料

我們的遊戲

截至二零二零年,我們持續專注遊戲研發及優質遊戲運營以應對遊戲行業不斷加劇的競爭。我們建立了專注研發的各個工作室和放眼全球的運營發行中心,以管理遊戲研發、運營及發行。截至二零二零年十二月三十一日止年度,本集團網絡遊戲收益主要來自於包括《彈彈堂》系列、《神曲》系列及《盛世》系列等幾款知名遊戲。於我們在二零二零年第四季度測試一款深受女性歡迎的換裝類遊戲《愛麗絲的衣櫥》,此款遊戲深受香港、澳門、台灣等地用戶好評,入選商務部發佈的二零二一至二零二二年度國家文化出口重點項目,也堅定了我們對女性向產品的深耕。我們將繼續開發及運營優質網絡遊戲,充分運用我們在遊戲行業的多年經驗,持續創新,不斷推出新遊戲以吸引更多玩家。

我們的玩家

我們利用一套關鍵績效指標(包括每月活躍用戶、每月付費用戶及每名付費用戶平均收益)評核經營表現。經營數據波動主要由於賞玩、下載(就手機遊戲而言)及就虛擬道具及升級功能付款的遊戲玩家數目變動所致。運用該等經營數據作為關鍵績效指標有助監管我們提供受用戶喜愛的網絡遊戲的能力,有助於提高我們的遊戲持續受歡迎程度,從玩家群獲取收益,應對網絡遊戲行業的激烈競爭,從而使我們可實行更佳業務戰略。

截至二零二零年十二月三十一日止年度,我們的網頁遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為1.1百萬人;(ii)平均每月付費用戶約為54.0千人;(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣399.4元,而我們的手機遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為0.7百萬人;(ii)平均每月付費用戶約為60.3千人;(iii)每名平均付費用戶收益約為人民幣117.6元。

截至二零二零年十二月三十一日止年度與截至二零一九年十二月三十一日止年度比較

下表載列截至二零二零年與二零一九年十二月三十一日止年度比較的損益表:

	截至十二月三	十一日止年度	
	二零二零年	二零一九年	同比變動
	(人民幣千元)	(人民幣千元)	%
收益	424,313	333,379	27.3%
收益成本	*		175.4%
以 皿	(110,835)	(40,248)	1/3.4%
毛利	313,478	293,131	6.9%
研發與開發開支	(107,570)	(112,407)	-4.3%
銷售及市場推廣開支	(28,858)	(20,997)	37.4%
行政開支	(72,374)	(58,733)	23.2%
預期信貸虧損模式下金融資產減值			
虧損撥回/(撥備)淨額	5,791	(36,626)	-115.8%
其他收入	15,771	21,394	-26.3%
其他虧損淨額	(68,059)	(77,562)	-12.3%
經營溢利	58,179	8,200	609.5%
財務收入	804	813	-1.1%
財務成本	(3,868)	(3,100)	24.8%
財務成本淨額	(3,064)		34.0%
分佔一間合營企業業績	(3,216)		310.2%
除所得税前溢利	51,899	5,129	911.9%
所得税抵免	28,102	8,776	220.2%
年內溢利	80,001	13,905	475.3%

收益

下表載列我們截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度的收益明細:

	在	战至十二月三	十一日止年度	Ę
	二零二	零年	二零-	-九年
	(人民幣	(佔收益	(人民幣	(佔收益
	千元)	總額%)	千元)	總額%)
貨品或服務種類				
網絡遊戲收益	278,461	65.6%	285,819	85.7%
—自研遊戲	,		,	
本集團發行	24,369	5.7 %	5,797	1.7%
其他發行商發行	240,210	56.6%	262,351	78.7%
—代理遊戲	,		,	
本集團發行	7,904	1.9%	565	0.2%
其他發行商發行	5,978	1.4%	17,106	5.1%
銷售個人化遊戲軟件	8,585	2.0%	13,302	4.0%
銷售遊戲版權	35,000	8.2%	22,453	6.7%
銷售網絡遊戲技術及發行	22,000	3.2 /c	22, 133	0.7 /0
解決方案服務	45,333	10.7%	1,382	0.5%
知識產權許可	56,934	13.5%	10,423	3.1%
總計	424,313	100.0%	333,379	100.0%

截至二零二零年十二月三十一日止年度,收益總額約為人民幣424.3百萬元,較二零一九年增加約27.3%,主要由於本集團於二零一九年下半年完成對辛辣集團收購後,其二零二零年度全年收入及利潤已併入本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的賬目。

收益成本

我們的收益成本主要包括運營部門產生的員工薪酬福利開支、廣告推廣費及遊戲代理成本。截至二零二零年十二月三十一日止年度,收益成本金額約為人民幣110.8百萬元,較二零一九年的約人民幣40.2百萬元增加約175.4%,主要由於收購辛辣集團產生的無形資產增值部分攤銷增加。

毛利及毛利率

我們於截至二零二零年十二月三十一日止年度的毛利金額約為人民幣313.5百萬元,較截至二零一九年十二月三十一日止年度約人民幣293.1百萬元增加約6.9%。

我們於截至二零二零年十二月三十一日止年度的毛利率約為73.9%,而截至二零一九年十二月三十一日止年度,我們的毛利率約為87.9%。該減少主要由於辛辣集團的成本已於二零一九年十月完成收購事項後合併入本集團的賬目。

開支

研發開支

我們的研發開支主要包括研發部門產生的員工薪酬福利開支及外包開支。截至二零二零年十二月三十一日止年度的研發開支金額約為人民幣107.6百萬元,較二零一九年約人民幣112.4百萬元減少約4.3%。該減少主要由於本集團於二零二零年度致力加強研發成本管理。

行政開支

我們的行政開支主要包括僱員的薪酬福利開支和專業資詢費用。於截至二零二零年十二月三十一日止年度,行政開支約為人民幣72.4百萬元,較二零一九年的約人民幣58.7百萬元增加23.2%。該增加主要由於辛辣集團的僱員薪酬已於二零一九年十月完成收購事項後合併入本集團的賬目。

銷售及市場推廣開支

我們的銷售及市場推廣開支主要包括市場推廣部產生的廣告開支。截至二零二零年十二月三十一日止年度,銷售及市場推廣開支的金額約為人民幣28.9百萬元,較截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣21.0百萬元增加約37.4%。有關增加主要由於辛辣集團的銷售及市場推廣開支已於二零一九年十月完成收購事項後合併入本集團的賬目。

所得税

截至二零二零年十二月三十一日止年度的所得税抵免有所增加,主要由於若干附屬公司預期未來的所得税抵扣利益。截至二零二零年十二月三十一日止年度適用於本集團實體(不包括目前税項豁免的實體)的估計所得税税率介乎12.5%至25%(二零一九年:12.5%至25%)。

期內溢利

截至二零二零年十二月三十一日止年度,我們的本公司擁有人應佔溢利約為人民幣81.3百萬元,較截至二零一九年十二月三十一日止年度增加約653.5%。有關增加主要由於辛辣集團的溢利貢獻,其於二零一九年十月的收購事項完成後合併入本集團的賬目。

流動資金及財務資源

本集團一般以內部產生的現金流量及通過權益或債務融資活動為營運提供資金,以滿足本集圍的資本需求。於二零二零年十二月三十一日,現金及銀行結除為人民幣379.3百萬元(二零一九年:人民幣45.9百萬元),按人民幣列值。截至二零二零年十二月三十一日止年度,現金及銀行結餘的增加主要由於本公司於二零二零年十二月向一名獨立第三方DianDian Interactive Holding配發股份。有關股份認購的詳情,請參閱本公司日期分別為二零二零年十二月十六日及二零二零年十二月二十九日的公告。

計息借貸

我們採取審慎財政管理政策,確保本集圍保持穩健之財務狀況。於二零二零年十二月三十一日,我們的借款總額約為人民幣56.5百萬元(二零一九年:人民幣44.4百萬元),同比增加27.5%,主要由於截至二零二零年十二月三十一日止年度收到的銀行借貸所致。於二零二零年十二月三十一日,我們的銀行借款主要以人民幣列值,其中約人民幣56.5百萬元為一年內應付的銀行借款。有關本集團銀行借貸(包括到期情況、貨幣及利率)的詳情,載於綜合財務報表附註16。

資產負債比率

於二零二零年十二月三十一日,本集團的資產負債比率算約為28.5%(二零一九年:42.6%)。有關減少主要由於本公司於二零二零年十二月向DianDian Interactive Holding配發股份後總資產及淨資產增加所致。資產負債比率以本集團於二零二零年十二月三十一日的負債總額除以資產總額計算。

資本開支

	截至十	二月三十一日」	上年度
	二零二零年	二零一九年	同比變動
	(人民幣	(人民幣	
	千元)	千元)	%
辦公電腦及電子設備	498	165	201.8
辦公傢俱及租賃物業裝修	1,507	2,403	(37.3)
運輸工具	333		
房屋建築		509	(100.0)
總計	2,338	3,077	(24.0)

我們的資本開支包括辦公電腦、電子設備、軟件及在建工程。截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度的資本開支總額分別約為人民幣2.34百萬元及人民幣3.07百萬元。

外匯風險

本集團透過海外發行商在海外市場經營業務,須承受因各種貨幣風險引致的外匯風險,主要涉及美元。外匯風險主要來自從海外對手方收取或將收取外幣時的已確認資產及負債。截至二零二零年十二月三十日止年度,本集團並無政策對沖任何外幣波動。

所持有的重大投資

自二零二零年七月起,本集團收購上海瓏睿信息科技有限公司(「**上海瓏睿**」)的2%股權,初始投資成本為人民幣180,000,000元(「**該投資**」)。本集團於上海瓏睿持有的股權其後在二零二零年八月被攤薄至1.4%。上海瓏睿主要從事互聯網數據中心及相關基礎設施的建設及營運。

該投資被視為以公允價值計量且其變動計入損益的金融資產。截至二零二零年十二月三十一日止年度,(i)該投資的公允價值變化為增加約人民幣27.4百萬元;及(ii)並無因該投資而產生已實現或未實現的收益或損失,亦無收到任何股息。於二零二零年十二月三十一日,該投資的以公允價值計量且其變動計入投資利潤的金額約為人民幣207.4百萬元。因此,該投資的公允價值與本集團在二零二零年十二月三十一日的總資產相比,約為9.81%,因此被列為本集團的重大投資。

於截至二零二零年十二月三十一日止年度之後,該投資已以代價約人民幣 207.4百萬元出售,並已於二零二一年四月悉數償付。

除上文所披露者外,截至二零二零年十二月三十一日,本集團並無持有任何其 他重大投資。

重大投資或資本資產的未來計劃

除本公告所披露者外,截至二零二零年十二月三十一日,本集團並無其他重大投資或資本資產的其他計劃。

附屬公司及聯屬公司的重大收購及出售事項

除本公告所披露者外,截至二零二零年十二月三十一日,本公司並無任何其他 附屬公司及聯屬公司的重大收購或出售事項。

資產抵押

截至二零二零年十二月三十一日,除財務報表附註16所披露者外,本集團於二零二零年十二月三十一日的資產並無其他重大抵押。

或然負債及擔保

截至二零二零年十二月三十一日,誠如財務報表附註19所披露,我們並無任何 其他未記錄的重大或然負債、擔保及針對我們的任何重大訴訟。

僱員及薪酬政策

截至二零二零年十二月三十一日,我們擁有346名全職僱員,其中大多數位於中國深圳、無錫及上海。下表載列我們於二零二零年十二月三十一日按職能劃分的僱員數目:

職能	僱員數目	佔總數 百分比
研發 營運	186 89	53.76% 25.72%
行政	71	20.52%
總計	346	100.0%

截至二零二零年十二月三十一日止年度,我們的僱員薪酬總額約人民幣117.1 百萬元(包含薪金、花紅、股份酬金、退休計劃供款、其他社會保障金及其他僱員福利)。

我們的僱員薪酬按彼等的表現、經驗及能力,並參考市場內的可比較個案而釐定。彼等的薪酬待遇包括薪金、表現相關花紅、受限制股份單位、津貼以及中國僱員享有國家管理的退休福利計劃。本集團亦向其僱員提供針對性培訓,以增進彼等的技術及產品知識。

董事及高級管理層成員的薪酬按各個別人士的職責、資歷、職位、經驗、表現、年資及對我們業務所投入的時間釐定。彼等以薪金、表現相關花紅、受限制股份單位以及其他津貼及實物福利的形式收取酬金,包括本集團代彼等作出的退休金計劃供款。

重大法律訴訟

(i) 深圳第七大道的法律訴訟

於二零二零年十月二十三日,本公司之全資附屬公司深圳第七大道科技有限公司(「深圳第七大道」)接獲(非經法定程序送達)由Proficient City Limited (作為原告)(遊萊互動集團有限公司(「遊萊」,股份代號:2022)之全資附屬公司)入稟美國德克薩斯州達拉斯市當地法院(「德州法院」)申請針對深圳第七大道(作為被告)的臨時限制禁令。於二零二零年十一月十二日,深圳第七大道收到德州法院的命令,駁回Proficient City Limited對深圳第七大道的指控,針對深圳第七大道的臨時限制禁令立即失效。自此,該與臨時限制禁令有關的有法律訴訟不再繼續進行,對本集團的日常業務經營並無影響。

法律訴訟的詳情載於本公司日期分別為二零二零年十月二十三日及二零二零年十一月十二日的公告。

(ii) 前海幻境於二零二一年三月提起的法律訴訟

於二零二一年三月三日,本公司獲附屬公司深圳市前海幻境網絡科技有限公司(「**前海幻境**」)告知,其(作為原告)已向深圳市中級人民法院(「**深圳中院**」)對Proficient City Limited (作為被告)就網絡遊戲「神曲」的知識產權糾紛提起訴訟(「二零二一年三月訴訟」),並已收到深圳中院發出的《受理案件通知書》。於本公告日期,二零二一年三月訴訟尚未進行聽證,而二零二一年三月訴訟預期不會影響本集團的正常業務運作。

法律訴訟的詳情載於本公司日期為二零二一年三月三日的公告。

(iii) 前海幻境於二零二一年四月提起的法律訴訟

於二零二一年四月二十八日,本公司獲前海幻境告知,其(作為原告)已向深圳中院對廣州掌贏控信息科技有限公司及Angame Inc.(作為被告))就網絡遊戲《彈彈堂》的手機遊戲版本的知識產權合同糾紛提起訴訟(「二零二一年四月訴訟」),並收到深圳中院發出的《受理案件通知書》。於本公告日期,二零二一年四月訴訟尚未進行聽證,而二零二一年四月訴訟預期不會影響本集團的正常業務運作。

法律訴訟的詳情載於本公司日期為二零二一年四月二十八日的公告。

期後事項

於二零二零年十一月七日,本公司與若干賣方(合稱「賣方」)(各自為獨立第三方)就收購Locojoy HongKong International Limited及北京樂動卓越科技有限公司的全部已發行股本訂立有條件買賣協議(「買賣協議」),根據買賣協議條款,代價合共為人民幣1,183,650,100元,將以現金及配發及發行代價股份的方式償付。二零二一年二月二十八日,本公司與供應商訂立買賣協議的補充協議,據此,最初截止日期由二零二一年二月二十八日延後至二零二一年三月三十一日。在二零二一年七月九日前後,本公司接獲賣方旨為終止買賣協議的書面通知,根據買賣協議,本公司向賣方支付的代價人民幣20百萬元已退還予本公司。因此,買賣協議已於本公告日期被終止。有關買賣協議及其終止的詳情載於本公司日期分別為二零二零年十一月九日、二零二零年十一月十一日、二零二零年十一月三十日、二零二零年十二月三十日、二零二零年十二月三十日、二零二零年十二月三十日、二零二零年十二月日的公告。

除上文以及本公告「二零二一年展望」、「所持有的重大投資」、「重大法律訴訟」 及「前期核數師所提出審計問題的回應」各節及財務報表附註所披露者外,截 至二零二零年十二月三十一日止年度後,本公司並無其他期後事項。

財務資料

綜合損益表

截至二零二零年十二月三十一日止年度

		截至十二月三	
	附註	二零二零年 <i>人民幣千元</i>	
收益。	3	424,313	333,379
收益成本	6	(110,835)	(40,248)
毛利		313,478	293,131
研發開支	6	(107,570)	(112,407)
銷售及市場推廣開支	6	(28,858)	(20,997)
行政開支 預期信貸虧損模式下金融資產減值虧損	6	(72,374)	(58,733)
撥回/(撥備)淨額		5,791	(36,626)
其他收入	4	15,771	21,394
其他虧損淨額	5	(68,059)	(77,562)
經營溢利		58,179	8,200
財務收入	7	804	813
財務成本	7	(3,868)	(3,100)
財務成本淨額	7	(3,064)	(2,287)
分佔合營企業業績		(3,216)	(784)
除所得税前溢利		51,899	5,129
所得税抵免	8	28,102	8,776
年內溢利		80,001	13,905

財務資料

綜合損益表

截至二零二零年十二月三十一日止年度

	附註	截至十二月三 二零二零年 <i>人民幣千元</i>	二零一九年
以下人士應佔溢利: —本公司擁有人 —非控股權益		81,309 (1,308)	10,791 3,114
		80,001	13,905
本公司擁有人應佔溢利每股盈利 (以每股人民幣元列示): 基本及攤薄	9	0.0333	0.0044
全个人种份	9	0.0555	0.0044

綜合全面收益表

截至二零二零年十二月三十一日止年度

	截至十二月三	
		二零一九年
	人民幣千元	人民幣千元
年內溢利	80,001	13,905
其他全面收益: 不會重新分類至損益的項目 按公允價值計入其他全面收益的金融資產 的公允價值變動,扣除税項	1,563	(4,085)
可能重新分類至損益的項目 海外業務貨幣換算差額	20,254	13,062
其他全面收益,扣除税項	21,817	8,977
年內全面收益總額	101,818	22,882
以下人士應佔全面收益總額: —本公司擁有人 —非控股權益	103,126 (1,308)	19,768 3,114
	101,818	22,882

綜合財務狀況表

於二零二零年十二月三十一日

	附註	於十二月 二零二零年 <i>人民幣千元</i>	二零一九年
資產 非流動資產 物業、廠房及設備 使用權資產 無形資產 於聯營公司的權益 按公允價值計入其他全面收益的金融資產 按公允價值計入損益的金融資產 預付款項及其他應收款項 受限制現金 遞延所得税資產	11 12	4,019 7,854 958,450 — 2,357 208,044 3,409 1,946 57,071 1,243,150	17,630 83,087 856,188 3,216 794 2,357 113,059 1,935 18,741
流動資產 貿易應收款項 預付款項及其他應收款項 可收回所得稅 按公允價值計入損益的金融資產 受限制現金 現金及現金等價物	13 12 11	290,503 162,518 327 40,539 1 377,306	229,673 442,483 17,317 111,469 1 44,011
總資產		2,114,344	1,941,961

	附註	於十二月 二零二零年 <i>人民幣千元</i>	二零一九年
負債	,,,,,,,		, , , , , , , , , =
流動負債 密見及其他應付款項	17	200 612	222 450
貿易及其他應付款項 租賃負債	17	309,612 5,026	332,459 5,093
銀行及其他借貸	16	56,546	9,058
即期所得税負債	10	29,713	53,052
合約負債		73,794	61,910
		474,691	461,572
流動資產淨值		396,503	383,382
總資產減流動負債		1,639,653	1,480,389
非流動負債			
其他應付款項	17	92,291	273,750
租賃負債	16	3,312	7,895
銀行及其他借貸 遞延所得税負債	16	32,153	35,296 48,614
			40,014
		127,756	365,555
資產淨值		1,511,897	1,114,834
權益			
股本	14	90	86
股份溢價	14	4,083,085	3,791,696
其他儲備		(2,952,776)	(2,977,334)
保留盈利		383,123	301,814
本公司擁有人應佔總權益		1,513,522	1,116,262
非控股權益		(1,625)	(1,428)
總權益		1,511,897	1,114,834

綜合財務報表附註

截至二零二零年十二月三十一日止年度

1 一般資料及重組

1.1 一般資料

第七大道控股有限公司(「本公司」)於二零一七年九月六日根據開曼群島法例第22章公司法(一九六一年法例3,經綜合及修訂)在開曼群島註冊成立為一間獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為Sertus Chambers, Governors Square, Suite #5–204, 23 Lime Tree Bay Avenue, P.O. Box 2547, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。

本公司為一間投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「**本集團**」) 主要於中華人民共和國(「**中國**」)及其他國家及地區從事網頁遊戲及 手機遊戲的開發及發行(「**業務**」)。

除另有説明外,該等綜合財務報表按人民幣(「**人民幣**」)呈列,並於二零二一年八月三十一日獲本公司董事會批准刊發。

1.2 本集團的重組

於本公司註冊成立及本集團就本公司股份於香港聯合交易所有限公司主板上市而於二零一八年三月一日完成重組(「**重組**」)前,本集團的業務乃透過一間有限公司深圳第七大道科技有限公司(「**深圳第七大道**」)及其附屬公司進行。本集團重組的詳情已於本集團截至二零一八年十二月三十一日止年度的年度綜合財務報表中披露。

於二零一八年三月一日重組完成後,本公司成為現時組成本集團的 所有公司的控股公司。

2 主要會計政策概要

此附註提供編製該等綜合財務報表所採納的主要會計政策列表。除另有註明外,該等政策已於所有所示年度內貫徹應用。

2.1 編製基準

於緊接重組前及緊隨重組後,本集團業務由深圳第七大道及其附屬公司開展。根據重組,透過直接持股及合約安排本集團業務實際由深圳市前海幻境網絡科技有限公司(「前海幻境」)控制,及最終由本公司控制。本公司及於重組中新設立的公司於重組前並無參與任何其他業務,及彼等的營運並不符合業務的定義。重組僅為本集團業務的重組,並不會導致業務實質的任何變動,亦不會導致本集團業務的任何管理的變動。因此,現時組成本集團的公司的綜合財務報表已就所有呈列期間採用本集團業務的賬面值予以呈列。

綜合財務報表已根據國際會計準則委員會(「**國際會計準則委員會**」) 頒佈的國際財務報告準則(「**國際財務報告準則**」)編製。此外,綜合財 務報表包括香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「**上市規則**」)及 香港公司條例所規定的適用披露。

綜合財務報表乃根據歷史成本常規編製,惟於各報告期末按公允價值計量的按公允價值計入損益的金融資產、按公允價值計入其他全面收益的金融資產及就收購一間附屬公司應付或有代價重估除外,詳情載於下文的會計政策。

歷史成本一般按換取貨品及服務所付代價的公允價值釐定。

公允價值為於計量日市場參與者於有秩序交易中出售資產可收取或轉讓負債須支付的價格,而不論該價格是否可直接觀察或使用其他估值方法估計得出。於估計資產或負債的公允價值時,本集團會考慮市場參與者於計量日期對資產或負債定價時所考慮的資產或負債的特點。於此等綜合財務報表中作計量及/或披露用途的公允價值乃按此基準釐定,惟屬於國際財務報告準則第2號「以股份為基礎的付款」範圍的以以股份為基礎的付款的交易、根據國際財務報告準則第16號「租賃」入賬的租賃交易,以及與公允價值存在某些相似之處但並非公允價值的計量(例如,國際會計準則第2號「存貨」項下的可變現淨值或國際會計準則第36號「資產減值」項下的使用價值)除外。

非金融資產的公允價值計量計及市場參與者透過最大限度使用該資產達致最佳用途或透過將資產出售予將最大限度使用該資產達致最 佳用途的另一名市場參與者而能夠產生經濟利益的能力。

按公允價值交易的金融工具及投資物業,凡於其後期間應用以不可 觀察數據計量公允價值的估值技術,該估值技術應予以校準,以令首 次確認時採用估值技術得出的結果與交易價格相等。

此外,就財務報告而言,公允價值計量根據公允價值計量輸入數據的可觀察程度及輸入數據對公允價值計量整體的重要性劃分為第一、 第二或第三級,概述如下:

- 第一級輸入數據為實體於計量日期獲取的相同資產或負債於活躍市場的報價(未經調整);
- 第二級輸入數據為資產或負債可直接或間接觀察的輸入數據(第 一級所包括的報價除外);及
- 第三級輸入數據為資產或負債不可觀察的輸入數據。

編製符合國際財務報告準則的綜合財務報表要求運用若干重要的會計估計。其亦要求管理層於應用本集團的會計政策過程中作出判斷。

2.2 於本年度強制生效的經修訂國際財務報告準則

於本年度,本集團已首次應用由國際會計準則理事會頒佈並於二零二零年一月一日或之後開始的年度期間強制生效的「國際財務報告準則中概念框架引用的修訂」及以下國際財務報告準則修訂,以編製綜合財務報表:

國際會計準則第1號及國際會計準 則第8號(修訂版) 國際財務報告準則第3號(修訂版) 國際財務報告準則第9號、國際會計 準則第39號及國際財務報告準則 第7號(修訂版)

此外,本集團已提早應用國際財務報告準則第16號(修訂版)「與二零 一九冠狀病毒病相關的租金減免」。

除下文所述者外,於本年度應用「國際財務報告準則中概念框架引用的修訂」及經修訂國際財務報告準的修訂本對本集團於本年度及過往年度的財務狀況及表現及/或該等綜合財務報表所載的披露並無重大影響。

(a) 應用國際會計準則第1號及國際會計準則第8號「重要性的定義」(修 訂版)的影響

本集團於本年度首次應用國際會計準則第1號及國際會計準則第8號修訂本。修訂本提供重要性的新定義,並訂明「倘資料出現遺漏、錯誤陳述或表述模糊而可合理預期將影響一般用途財務報表的主要使用者基於該等提供有關特定報告實體之財務資訊的財務報表作出的決定,則有關資料具重要性」。該等修訂本亦澄清在整體財務報表的範圍內,重要性取決於資料的性質或牽涉範圍,不論單獨或與其他資料結合使用。

本年度應用該等修訂本對綜合財務報表並無影響。

(b) 應用國際財務報告準則第3號「業務的定義 | (修訂版)的影響

本集團於本年度首次採用該等修訂本。該等修訂本釐清,儘管業務通常具有產出,但就一套綜合的活動及資產組合而言,產出非屬符合業務定義的必要條件。為符合業務定義,一套所收購的活動及資產組合至少必須包含投入及實質性過程,且兩者結合能顯著有助於創造產出的能力。

該等修訂本移除評估市場參與者是否有取代失去的投入或過程, 並繼續提供產出的能力。該等修訂本亦引進額外指引,以協助釐 定是否已獲得實質性過程。

此外,該等修訂本引入一項選擇性集中度測試,允許對所收購的活動及資產組合是否符合業務作簡化評估。在該選擇性集中度測試下,若所收購總資產之絕大部分公允價值集中於一項可識別資產或一組類似的資產,則所收購的活動及資產組合併非業務。該評估下的總資產不包括現金及現金等值項目、遞延所得稅資產以及由遞延所得稅負債產生的商譽。選用該選擇性集中度測試與否則以每項交易為基準。

該等修訂本對本集團的綜合財務報表並無影響,但對本集團於 往後期間作出的收購則可能有所影響。

(c) 提早應用香港財務報告準則第16號「與二零一九冠狀病毒病相關 的租金減免!(修訂版)的影響

本集團已於本年度首次應用該等修訂本。該等修訂引入新的可 行權宜方法,承租人可選擇不評估與二零一九冠狀病毒病相關 的租金減免是否屬租賃修改。該可行權宜方法僅適用於因二零 一九冠狀病毒病直接產生的租金寬減,且須符合下列所有條件:

租賃付款變動導致經修訂租賃代價與緊接變動前的租賃代價大致相同或低於該代價;

- 任何租賃付款減少僅影響原到期日為二零二一年六月三十日或之前的付款;及
- 其他租賃條款及條件並無實質變動。

應用可行權宜方法將租賃寬減導致的租賃付款變動列賬的承租人將以同一方式將應用國際財務報告準則第16號「租賃」的變動入賬(倘變動並非租賃修改)。租賃付款的寬免或豁免按可變租賃付款列賬。相關租賃負債經調整以反映寬免或豁免的金額,並於該事件發生的期內在損益中確認相應調整。

應用該等修訂本對於二零二零年一月一日的期初保留溢利並無影響。本集團已受惠於一個辦公室物業的若干租賃的兩個月租賃付款寬免。本集團已終止確認因寬免租賃付款(分別採用該等租賃最初適用的貼現率)而消除的部分租賃負債,導致租賃負債減少人民幣210,000元,並已於本年度的損益內確認為可變租賃付款。

3 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務報表,由主要經營決策者定期審閱及 評估。經過該評估,本公司董事認為,本集團的業務乃以單一分部管理, 因此並無呈列分部資料。

於二零二零年及二零一九年十二月三十一日,本集團的絕大部分非流動 資產實質上均位於中國。 截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度,本集團的收益如下:

二零二零年 二零一九年 **人民幣千元** 人民幣千元

貨品或服務種類 網絡遊戲收益 — 自主開發遊戲		
由本集團發行	24,369	5,797
由其他發行商發行	240,210	262,351
—代理遊戲		
由本集團發行	7,904	565
由其他發行商發行	5,978	17,106
	278,461	285,819
銷售個人化遊戲軟件	8,585	13,302
銷售遊戲版權	35,000	22,453
銷售網絡遊戲技術及發行解決方案服務	45,333	1,382
知識產權許可	56,934	10,423
•	424,313	333,379
確認收益時間:		
— 某一時間點	152,929	103,906
—一段時間	271,384	229,473
		, -
<u>.</u>	424,313	333,379

4 其他收入

		二零一九年 人民幣千元
政府補助(附註a) 中國增值税之退款 投資收入 補償收入 出售投資應收款項的利息收入 租金寬減收入 其他	4,263 3,580 2,800 1,772 2,735 210 411	2,874 5,911 — 8,893 2,279 — 1,437
	15,771	21,394

附註:

(a) 概無有關上述政府補助的尚未履行條件或或有事項。

5 其他虧損淨額

	二零二零年 <i>人民幣千元</i>	, , , ,
按公允價值計入損益的 金融資產公允價值變動 就收購一間附屬公司應付或有代價的	(23,791)	(67,992)
公允價值變動 出售物業、廠房及設備及	(46,397)	(12,652)
使用資產權收益/(虧損)	66	(149)
外滙收益淨額	467	821
其他	1,596	2,410
	(68,059)	(77,562)

6 按性質劃分的開支

	二零二零年	二零一九年
	人民幣千元	人民幣千元
信号 短利期士	114 200	92.266
僱員福利開支 即 () [[] () () () () () () () () () (114,399	83,266
股份酬金(附註15)	2,741	10,644
推廣及廣告開支	28,770	29,067
公用事業及辦公室開支	4,276	3,592
外包技術服務費	37,579	29,788
帶寬及服務器託管費	4,337	6,269
差旅及招待費	6,242	2,580
其他專業顧問費	21,743	18,054
物業、廠房及設備折舊	2,643	3,132
使用權資產折舊	6,834	5,498
無形資產攤銷	68,917	16,590
短期租賃開支	667	2,305
核數師酬金		
—審計服務 <i>(附註)</i>	10,200	13,384
—審計相關服務		776
税項及徵費	2,925	2,161
其他	7,364	5,279
	319,637	232,385

附註: 二零二零年,核數師酬金中審計服務為人民幣10,200千元,包含開元信德會計師事務所有限公司的年度審核費為人民幣3,500千元、大華馬施雲會計師事務所有限公司的審核及審核相關服務(包括年度審核、中期審核、主要交易審核以及稅務及合規服務諮詢)為人民幣6,700千元。

7 財務成本淨額

8

	二零二零年 <i>人民幣千元</i>	
財務收入 銀行結餘的利息收入 其他	341 463	810 3
	804	813
財務成本 銀行及其他借貸利息開支 租賃負債利息開支 其他	(3,134) (517) (217)	(2,606) (488) (6)
財務成本淨額	(3,868)	(3,100)
所得税	(0,50.5)	(2,201)
本集團於年內的所得税分析如下:		
	二零二零年 <i>人民幣千元</i>	
即期所得税 —本年內所得税 —過往年度所得税(撥備不足)/超額撥備	(8,214) (18,767)	(7,234) 6,271
遞延所得税	(26,981) 55,083	(963) 9,739
所得税抵免	28,102	8,776

9 每股盈利

(a) 基本

每股基本盈利按年內本公司擁有人應佔溢利除以已發行普通股加權平均數計算。

二零二零年 二零一九年 人民幣千元 人民幣千元

本公司擁有人應佔溢利 **81,309** 10,791 已發行普通股加權平均數(千股) **2,441,664** 2,464,093

本公司擁有人應佔溢利的每股基本盈利 ______0.0333 _____0.0044

(b) 攤薄

每股攤薄盈利與每股基本盈利相同,乃由於受限制股份單位的非市場表現條件於報告期末尚未達成,故計算截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度,每股攤薄時並無計入與受限制股份單位有關的或有歸屬股份。

10 股息

於截至二零二零年十二月三十一日止年度內,未向本公司的普通股東派付或擬派股息,或自報告期末擬派付股息(二零一九年:無)。

11 按公允價值計入損益的金融資產

		二零一九年 人民幣千元
非流動 中國上市股份 中國非上市股本投資(附註)	51 207,993	867 1,490
	208,044	2,357
流動 香港上市股份	40,539	111,469
	248,583	113,826

附註:

計入二零二零年十二月三十一日的結餘為於上海瓏睿信息科技有限公司(「**上海瓏睿**」)的人民幣207,420,000元股權投資。二零二零年七月二十八日,本集團與一家獨立第三方訂立買賣協議。根據買賣協議,本集團已收購上海瓏睿2%股本權益,代價為人民幣180,000,000元。由於上海瓏睿其他股東於其後額外注資,本集團持有的股權隨後被攤薄至1.4%。由於本集團對上海瓏睿並無任何重大影響力,因此在上海瓏睿的投資記入為以公允價值計入損益的金融資產。該投資隨後於二零二一年四月以人民幣207,420,000元的代價出售,本集團已於二零二一年四月二十八日悉數收取該代價。

12 預付款項及其他應收款項

	二零二零年	二零一九年
	人民幣千元	人民幣千元
非即期		
向第三方提供的貸款	_	4,394
投資預付款項(<i>附註a</i>)	_	80,000
合營手機遊戲開發合約預付款項(附註b)		28,302
技術服務預付款項	2,358	2,358
租賃按金	1,433	1,140
向合營企業提供的貸款	2,000	
減:減值撥備	(2,382)	(3,135)
	3,409	113,059
即期		
向第三方提供的貸款	7,420	3,022
向關聯方提供的貸款	2,581	2,747
僱員住房貸款	2,235	1,601
廣告及市場推廣預付款項	6,277	38,642
顧問服務預付款項	228	523
版權許可費預付款項	705	681
預付遊戲開發商款項	8,786	22,837
投資預付款項(附註c)	23,638	66,810
技術服務預付款項	26,253	24,429
出售投資應收款項(附註d)	20,299	113,439
應收手機遊戲合作合約款項(<i>附註e</i>)	_	104,477
應收已終止手機遊戲合作合約退款	_	106,387
未交付技術服務應收退款	1,300	3,000
應收出售物業、廠房及設備及使用權資產款項	80,000	0.511
增值税退税 (水) (水)	16,572	9,511
其他(附註f)	30,090	9,140
減:減值撥備	(63,866)	(64,763)
	162,518	442,483
	165,927	555,542

附註:

- (a) 於二零一九年十二月十八日、二零二零年一月二十日及二零二零年三月二十六日,本集團(作為潛在投資者)分別與上海地區區政府及該區政府下國有企業及當地政府就有關投資訂立意向書、框架協議及補充框架協議,擬收購項目公司,其為主要從事互聯網數據中心及相關基建建設及營運公司。根據相關協議書,可退回的首期預付款人民幣80,000,000元及之後的人民幣50,000,000元。由於重新制定投資安排,上述人民幣130,000,000已於二零二零年八月悉數退還。
- (b) 於二零一九年十二月二十日,本集團與一家知名的遊戲研發商訂立手機遊戲聯合開發合約。根據手機遊戲聯合開發合約,本集團與合作方已同意聯合發展新手機遊戲。合作方主要負責視覺設計、文字編寫、遊戲內容設計、軟件編程及技術支持等,而本集團主要負責協助合作方在若干領域,包括文字編寫、遊戲內容設計及軟件編程。此外,本集團有責任向合作方支付手機遊戲開發所產生總成本的65%,上限為人民幣195,000,000元。截至二零二零年十二月三十一日,本集團已向合作方累計支付聯合研發成本人民幣180,000,000元(二零一九年:人民幣30,000,000元)。截至二零二零年十二月三十一日止年度,手機遊戲聯合開發合約的預付款項轉入無形資產。
- (c) 於二零一九年七月一日,本集團(作為潛在投資者)與一間投資管理公司(本集團 一名獨立第三方)訂立意向書,擬收購該公司不多於12%股權,其主要從事網頁遊 戲及手機遊戲開發及營運。截至二零二零年十二月三十一日止年度內,雙方已確 認未完成潛在收購事項。意向金人民幣60.000.000元已悉數退回本集團。

於二零二零年十一月七日,就收購樂動香港國際有限公司(「樂動香港」),本集團與上海冠兆投資中心(有限合夥)、上海成沛投資中心(有限合夥)、上海銀榮投資中心(有限合夥)及Joyful Time Global Ltd.(統稱「賣方」)訂立買賣協議。根據買賣合約,本集團有條件地同意收購及賣方有條件地同意以總代價人民幣1,183,650,000元出售樂動香港的全部已發行股本,可予若干調整。根據買賣協議,本集團已於二零二零年十一月十一日向賣方支付預付款人民幣20,000,000元。於財政年度結束後,該收購已被終止,並於預付款項已獲悉數退還。

(d) 於二零一八年六月十二日,本集團與深圳市龍遊天下網絡科技有限公司(「**深圳龍遊天下**」)(本集團一名獨立第三方)訂立一系列協議。根據系列協議,本集團向深圳龍遊天下以代價人民幣27,149,000 出售若干股權投資。然而,由於深圳龍遊天下陷入財務困境,只有代價人民幣6,850,000元獲結算,於截至二零一八年十二月三十一日止年度,本集團就餘額人民幣20,299,000元作出全額減值撥備。於截至二零一九年及二零二零年十二月三十一日止年度內,深圳龍遊天下未有償還款項。

於二零一九年十月十日,本集團與一名獨立第三方(「**承讓人**」)訂立股份轉讓協議,以出售其於寧波九晉投資合夥企業(有限合夥)的投資。截至出售日期,投資於寧波九晉投資合夥企業(有限合夥)被視為按公允價值計入損益的金融資產賬面值為人民幣90,860,000元。於截至二零二零年十二月三十一日止年度內,本集團確認出售投資所得收益為人民幣2,735,000(二零一九年:人民幣2,279,000)。於二零二零年十二月三十一日,該項投資對價人民幣90,860,000元,連同出售投資所得收益人民幣5,014,000元,已於二零二零年六月四日悉數收訖。

- (e) 於二零一九年一月三十一日,本集團與一名獨立第三方手機遊戲發行商(「發行商」)訂立合作合約。根據合作合約,本集團同意在若干海外市場合作為手機遊戲廣告及推廣,本集團承擔自二零一九年三月一日至二零一九年十一月三十日(「合作期」)初始金額為100,000,000港元(相當於約人民幣88,843,000元)(「合作金額」)。合作合約於合作期按公允價值計入損益以金融資產列賬,並於合作期終時轉撥至其他應收款項。合作合約的回報金額人民幣15,634,000元獲確認為按公允價值計入損益的金融資產。合作金額為人民幣88,843,000元,連同合作合約的回報金額人民幣15,634,000元,已於二零二零年五月二十八日悉數收訖。
- (f) 於二零二零年八月十七日,本集團與本集團兩名獨立第三方訂立聯營電視節目協議。根據聯營電視節目協議,本集團須投資相關電視節目產品人民幣14,000,000元,相當於總生產成本10%(即人民幣14,000,000元),及本集團獲保證於二零二零年十二月三十一日前收到其投資額及20%的投資回報。於二零二零年十二月三十一日,本集團已投資合共人民幣14,000,000元。電視節目已製作完成,其廣播因COVID-19疫情大流行而出現延誤,近期會上映。於財政年度結束後,相關的20%回報人民幣2.800,000元已於二零二一年五月二十四日悉數收訖。

13 貿易應收款項

二零二零年 二零一九年 **人民幣千元** 人民幣千元

貿易應收款項
減:減值撥備307,019
(16,516)253,977
(24,304)

290,503 229,673

本集團向其客戶授出30至120天的信用期。基於發行貨品及服務日期的貿易應收款項呈列之賬齡分析如下:

		二零一九年 人民幣千元
3個月內	164,190	130,020
3至6個月	32,292	61,883
6個月至1年	57,091	39,841
1年至2年	48,121	19,246
2年以上	5,325	2,987
	307,019	253,977

14 股本及股份溢價

	股份數目	股本	股份溢價	總計
		人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
於二零一九年一月一日	2,666,680,000	88	3,854,742	3,854,830
股份回購及註銷	(47,180,000)	(2)	(63,046)	(63,048)
於二零一九年十二月三十一日	2,619,500,000	86	3,791,696	3,791,782
發行股份	133,700,000	4	291,620	291,624
股份發行應佔交易成本			(231)	(231)
於二零二零年十二月三十一日	2,753,200,000	90	4,083,085	4,083,175

15 以權益結算的股份酬金

截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度的受限制股份單位計劃變動如下:

二零二零年 二零一九年

於年初19,547,50088,825,000授出——已沒收或失效(11,807,500)(47,640,000)已歸屬及結算(附註a)—(21,637,500)

於年未 **7,740,000** 19,547,500

附註:

(a) 於二零一九年三月三十一日,於二零一八年三月三十一日授出的受限制股份單位30%(代表21,637,500股本公司普通股)已獲歸屬。同日,根據受限制股份單位計劃的條款,本公司修訂承授人授出函件。根據該修訂,(i)上述已歸屬受限制股份單位(代表21,637,500本公司普通股)已以現金每股股份1.50港元結算,合計人民幣27,731,000元,及(ii)為餘下70%授出受限制的股份單位歸屬加入若干非市場表現條件(「新增歸屬條件」)。

現金結算人民幣27,731,000元超出本公司21,637,500股普通股的公允價值的差額人民幣924,000元代表提供予承授人的額外福利,並已於截至二零一九年十二月三十一日年度於損益內扣除。

新增歸屬條件不代表向承授人提供的任何額外福利。因此,授出的受限制股份單位猶如不計入該等新增歸屬條件相同的方式入賬。

股份酬金產生的開支已於綜合損益表內扣除如下:

二零二零年 二零一九年 人民幣千元 人民幣千元

股份酬金 <u>2,741</u> <u>10,644</u>

16 銀行及其他借貸

 二零二零年 二零一九年 人民幣千元 人民幣千元

 有抵押銀行借貸 一人民幣貸款(附註a)
 56,546
 41,434

 一港元貸款(附註b)
 2,920

 56,546
 44,354

附註:

(a) 於二零一六年九月十二日,本集團自一間銀行獲授一筆人民幣61,600,000元的貸款, 按人民幣貸款基準利率另加每年1.09%計息,為期10年。未清償銀行借貸已於二零 二一年一月二十一日悉數償還。

於二零二零三月四日,本集團自一間銀行獲授一筆人民幣15,000,000元的貸款,按 人民幣最優惠貸款利率另加每年1.3875%計息,為期1年。未清償銀行借貸已於二 零二一年一月十八日悉數償還。

於二零二零七月六日,本集團自一間銀行獲授一筆人民幣15,000,000元的貸款,按人民幣最優惠貸款利率另加每年1.5875%計息,為期1年。未清償銀行借貸已於二零二一年一月十八日悉數償還。

(b) 於截至二零一九年十二月三十一日止年度,本集團獲授一筆金額為3,000,000港元的保證金融資額。於二零一九年十二月三十一日,保證金融資額由本集團包括在按公允價值計入其他全面收益的金融資產中的公允價值人民幣15,008,000元的若干上市證券作抵押。

於報告期末,本集團的銀行及其他借貸須於以下期限償還:

	二零二零年 <i>人民幣千元</i>	
1年以內 1至2年 2至5年 5年以後	56,546	9,058 6,138 18,415 10,743
	56,546	44,354

17 貿易及其他應付款項

	二零二零年	二零一九年
	人民幣千元	人民幣千元
非流動		
收購一間附屬公司應付或有代價	92,291	273,750
流動		
貿易應付款項	9,199	34,936
薪酬負債	35,108	36,124
其他應付税項	15,624	15,576
應付股息	1	1
應付上市費用	7,626	8,543
政府補助	1,935	1,935
應計開支	11,211	8,811
收購一間附屬公司應付或有代價	195,709	223,959
按公允價值計入損益的金融資產應付款項	20,000	
其他	13,199	2,574
	309,612	332,459
	401,903	606,209
基於發票日期的貿易應付款項呈列的賬齡分析	·如下:	
	二零二零年	二零一九年
	人民幣千元	人民幣千元
0至30天	961	13,211
31至60天	1,294	6,449
61至90天	459	16
91至180天	1,390	476
181至365天	1,352	1,279
逾1年	3,743	13,505
	9,199	34,936

18 收購一間附屬公司

於二零一九年十月二十二日,本集團收購Osmanthus Vale的100%股本權益。 Osmanthus Vale及其附屬公司主要從事中國網頁遊戲及手機遊戲開發及發 行。該收購已採用收購法作為收購業務入賬。收購的主要原因為擴展本集 團業務及增加股東回報。

已收購可識別淨資產的公允價值及收購產生的商譽的詳情如下:

	人民幣千元
已轉讓代價 一收購日期前就收購支付預付款項 一於收購日期的應付或有代價公允價值(附註a)	371,555 544,791
	916,346
非控股權益(附註b) 已收購可識別淨資產公允價值(見下文)	(4,542) (244,770)
收購產生的商譽	667,034

附註:

- (a) 應付或有代價人民幣544,791,000元為應付或有代價總額人民幣590,840,000元,與應收賣方款項人民幣46,049,000元抵銷。應收賣方款項主要指賣方就根據買賣協議彌償被收購方之因歷史因素作出之補償。應付或有代價及應收賣方款項已予以抵銷,原因為有合法可強制執行權利抵銷有關款項,而本集團按淨額基準結算有關款項。
- (b) 於收購日期確認的非控制性權益參考Osmanthus Vale兩間附屬公司上海螢鈴網絡科技有限公司(「上海螢鈴」)及上海儂遊網絡科技有限公司(「上海儂遊」)於收購日期的可識別淨資產公允價值比例份額計量。該款項為借方人民幣4,542,000元,由於上海螢鈴及上海儂遊於收購日期均具有淨負債。

本集團已委聘獨立專業合資格估值師福建聯合中和資產評估土地房地產估價有限公司及瑞豐環球評估諮詢有限公司,以協助管理層根據國際財務報告準則第3號進行收購價格分配工作,包括對被收購方的資產及負債的公允價值進行評估。被收購方於收購日期的資產及負債的公允價值如下:

人民幣千元

物業、廠房及設備	579
使用權資產	3,528
無形資產 — 知識產權	176,161
按公允價值計入損益的金融資產	228
遞延所得税資產	1,052
貿易應收款項	151,859
預付款項及其他應收款項	60,917
現金及現金等價物	23,559
遞延所得税負債	(42,415)
貿易及其他應付款項	(45,485)
即期所得税負債	(47,603)
合約負債	(34,231)
租賃負債	(3,379)
本集團已收購可識別淨資產	244,770

19 或然事項

於二零二零年四月二十七日,遊萊互動集團有限公司(「遊萊」)附屬公司廣州掌贏控信息科技有限公司(「掌贏控」)就一項遊戲合作合同爭議對本集團附屬公司前海幻境及深圳第七大道提起訴訟(「訴訟」)。該訴訟於二零二零年五月十八日在中國廣州市海珠區人民法院立案,隨後於二零二零年六月三十日移送廣州知識產權法院。該訴訟於二零二一年四月二日進行初審,目前尚未作出裁決。本集團就該訴訟已聘請律師應訴。由於本公司認為掌贏控及遊萊其他附屬公司在與本集團的一系列合作中均存在違約在先的情形,而本集團始終遵照合約履行義務,因此在訴訟中,本集團的主張將有較大機會獲得支持。因而,管理層相信該等訴訟結果不會對綜合財務報表產生重大不利影響。隨任何訴訟的進一步進展,實際影響可能與上述估計不同。

20 報告期後事項

於二零二零年十一月七日,本公司與分別為獨立第三方的若干賣方(合稱「**賣方**」)訂立有條件買賣協議(「**買賣協議**」),其中有關收購樂動香港的全部已發行股本,代價合共為人民幣1,183,650,100元,此將根據買賣協議條款以現金及配發及發行代價股份償付。於二零二一年二月二十八日,本公司與賣方就買賣協議訂立補充協議,據此,最後截止日期由二零二一年二月二十八日延長至二零二一年三月三十一日。在二零二一年七月九日前後,本公司接獲賣方發出的書面通知終止買賣協議,並向本公司退還本公司根據買賣協議向賣方支付的代價人民幣20百萬元。因此,買賣協議已於本公告日期終止。買賣協議的詳情及其終止載於本公司日期分別為二零二零年十一月九日、二零二零年十一月十一日、二零二零年十一月三十日、二零二零年十二月三十日、二零二零年十二月三十日、二零二零年十二月三十日、二零二零年十二月三十日、

二零二一年四月一日,董事會決議,本集團將開始進入提供雲計算服務的業務領域,作為本集團一項新增的業務活動。於二零二一年四月一日至四月二十三日期間,上海凌素網絡科技有限公司(本公司間接全資附屬公司)向上海布雄實業有限公司購買4,010台顯卡,200件服務器配件及531台主機,代價總計約為人民幣80百萬元;於二零二一年五月九日,無錫第七大道(本公司間接全資附屬公司)向上海布雄實業有限公司購買5,500台顯卡及1,800台主機,總代價約為人民幣127百萬元。有關本次資產收購的詳情,請參閱日期為二零二一年五月九日之公告。

於二零二一年四月二十六日,上海辛辣網絡科技有限公司(本公司間接全資附屬公司)與中科雲網科技集團股份有限公司簽訂協議,向中科雲網科技集團股份有限公司收購北京美麥的全部股權,代價為人民幣10百萬元。北京美麥於中國成立,主要從事沙盒遊戲的開發。有關本次收購的詳情,請參閱日期為二零二一年四月二十六日之公告。

其他資料及企業管治摘要

股東週年大會及暫停辦理股份過戶登記手續

本公司股東週年大會(「**股東週年大會**」)計劃於二零二一年十月十三日舉行。 包括召開股東週年大會及為釐定符合資格出席股東週年大會的股東身份而暫 停辦理股份過戶登記手續詳情之通告,將於二零二一年九月刊發並寄發予股東。

購買、出售或贖回上市證券

截至二零二零年十二月三十一日止年度,本公司或任何其附屬公司並無購買、 出售或贖回任何股份。

末期股息

董事會不建議就截至二零二零年十二月三十一日止年度宣派末期股息。

遵守企業管治守則

本公司於截至二零二零年十二月三十一日止年度已遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則的所有適用守則條文。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已經採納上市規則附錄十所載的標準守則,作為其董事及本集團僱員(彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本集團或本公司證券之內幕消息)進行證券交易的自身行為守則。

經向全體董事作出的特定查詢後,彼等已經全部確認彼等於截至二零二零年十二月三十一日止年度內一直遵守標準守則。此外,本公司未獲悉相關僱員於截至二零二零年十二月三十一日止年度有任何不遵守標準守則之情況。

審核委員會

本公司已經根據企業管治守則設立審核委員會並書面制定其職權範圍。於本公告日期,審核委員會由三名獨立非執行董事組成,即薛隽先生、勵怡青女士及王瑛女士。薛隽先生為審核委員會主席。審核委員會已審閱年度業績。

本公司核數師的工作範圍

本年度業績公告所載有關本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度之綜合資產負債表、綜合損益及其他全面收益表及其相關附註中的數據經已由本公司核數師開元信德會計師事務所有限公司(「**開元信德**」)確認與本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度之綜合財務報表所載數額核對一致。

刊載年度業績公告及二零二零年年報

本年度業績公告已於香港交易及結算所有限公司網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.7road.com)刊載。本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的年報將於二零二一年九月寄發予股東,並於上述網站刊載。

對前核數師所提出審計問題的回應

茲提述本公司日期分別為二零二一年三月三十日、二零二一年四月二十六日、 二零二一年五月十三日、二零二一年五月二十一日、二零二一年六月三十日及 二零二一年八月十六日的公告(合稱[該等公告])。

二零二一年三月二十八日,大華馬施雲會計師事務所有限公司(「**前核數師**」) 致函審核委員會,要求審核委員會成立獨立調查委員會調查若干事項,涉及 (i)二零二零年七月以人民幣180百萬元的代價收購深圳七道的股權(「**第一件有關事項**」);(ii)本公司全資附屬公司無錫第七大道科技有限公司於二零一九年十二月的遊戲產品合作開發項目,代價為上限人民幣195百萬元(「**第二件有關事項**」);及(iii)本公司若干貿易應收款項的賬齡超過其信用期,其中一項應收款項為人民幣131百萬元(「**第三件有關事項**」)。

下文概述(i)由前核數師提出的有關事項的細節;(ii)開元信德考慮的審計程序/ 考慮因素/執行的額外審計程序的詳情,以得出其關於有關事項得到妥善解 決的觀點;及(iii)根據二零二一年八月三十一日的會議,審核委員會關於如何 妥善解決有關事項的觀點。

第一件有關事項

關於第一件有關事項的進一步詳情,請參閱該等公告。

根據與審核委員會的溝通,開元信德進行了以下主要審計程序:

- (i) 進行了公司搜索,以核實一名對手方(「**對手方A**」)及上海瓏睿(「**目標公司**」) 在收購事項中的身份,並考慮其與本公司的獨立性;
- (ii) 就交易的上市規則影響取得法律意見;
- (iii) 考慮了由獨立調查員擬備的獨立調查報告(「獨立調查報告」)的結果;
- (iv) 檢查了目標公司的法定記錄,以核實本集團在二零二零年十二月三十一 日的所有權;
- (v) 考慮在財政期間之後出售目標公司的利潤,包括代價的金額及買方對出售的獨立性;及
- (vi) 檢查出售的收益,並向買方取得確認表示出售已完成,並且已敲定代價。

基於所執行的審計程序,開元信德注意到,本集團於二零二零年十二月三十一日擁有目標公司的權利及擁有權,考慮到後續出售獲得利潤的結果,對目標公司投資的公允價值有適當支持。開元信德亦確信,對手方A並非本集團的關聯方或關連人士,並且綜合財務報表中的披露屬合適。因此,開元信德確信,第一件有關事項已獲解決。

審核委員會同意開元信德所執行的審核程序足以處理前核數師就第一件有關 事項所提出的事宜。審核委員會就開元信德的意見同意第一件有關事項已獲 解決,並注意到截至二零二零年十二月三十一日止年度的綜合財務報表中並 無包含與第一件有關事項有關的保留意見。

第二件有關事項

關於第二件有關事項的進一步詳情,請參考該等公告。

根據與審核委員會的溝通,開元信德已經執行了以下主要審計程序。

- (i) 進行公司搜索以核實一名對手方(「**對手方B**」)的身份並考慮其與公司的獨立性;
- (ii) 就交易的上市規則影響取得法律意見;
- (iii) 考慮了獨立調查報告的結果;
- (iv) 檢查了相關的版權登記證書,以核實本集團在二零二零年十二月三十一 日的智識產權的擁有權;
- (v) 檢查於二零二零年十二月三十一日就開發成本向對手方B支付的款項;
- (vi) 考慮在財政期間之後出售有盈利的知識產權,包括代價的金額及買方對 出售的獨立性;
- (vii) 根據出售協議,檢查了出售的所得款項及付款時間表;及
- (viii)考慮了由獨立估值師對知識產權進行的評估結果。

基於所執行的審計程序,開元信德注意到在二零二零年十二月三十一日確認的無形資產成本屬適當,並且考慮到後續的出售及獨立估值師的評估結果,無形資產不存在重大減值問題。開元信德亦確信,對手方B並非本集團的關聯方或關連人士,並且綜合財務報表中的披露屬合適。因此,開元信德確信,第二件有關事項已獲解決。

審核委員會同意開元信德所執行的審核程序足以解決前核數師就第二件有關 事項所提出的事宜。審核委員會就開元信德的意見同意第二件有關事項已獲 解決,並注意到截至二零二零年十二月三十一日止年度的綜合財務報表中並 無包含與第二件有關事項有關的保留意見。

第三件有關事項

關於第三件有關事項的進一步詳情,請參考該等公告。

根據與審核委員會的溝通,開元信德已經執行了以下主要審計程序:

- (i) 進行公司搜索以核實一名對手方(「**對手方C**」)的身份並考慮其與公司的獨立性;
- (ii) 考慮了獨立調查報告的結果;
- (iii) 向對手方C獲得關於二零二零年十二月三十一日的應收款項餘額的審計確認;
- (iv) 檢查於二零二零年十二月三十一日的貿易應收款項的後續結算記錄;及
- (v) 根據國際財務準則第9號考慮了預期信用損失的準備是否充分。

基於所執行的審計程序,開元信德注意到所有相關的貿易應收款項均已於二零二一年三月二十五日或之前結算。開元信德認為此不會對截至二零二零年十二月三十一日的年度減值評估產生任何重大影響。因此,開元信德確信,第三件有關事項已獲解決。

審核委員會同意開元信德所執行的審核程序足以處理前核數師就第三件有關事項所提出的事宜。審核委員會就開元信德的意見同意第三件有關事項已獲解決,並注意到截至二零二零年十二月三十一日止年度的綜合財務報表中並無包含與第三件有關事項有關的保留意見。

繼續暫停買賣

本公司之要求,本公司股份自二零二一年三月二十九日上午十時五十四分起 於聯交所暫停買賣,並將繼續暫停,直到本公司履行本公司日期為二零二一年 五月二十一日的公告所載的復牌指引為止。

本公司股東及潛在投資者於買賣證券時務請審慎行事。

指

釋義

「每名付費用戶平均 收益」

一款遊戲、一類遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶於某一段期間內產生的總收益,除以該款遊戲、該類遊戲或我們所有遊戲(如適用)於該期間內的付費用戶數目

「審核委員會」

指 董事會審核委員會

「平均每月付費用戶|

指 於有關曆月的付費用戶的平均人數;於特定期間 的平均每月付費用戶是指於該期間內各月的每月 付費用戶的平均數

「北京美麥」

指 北京美麥科技有限公司,一間於中國成立的有限公司

「董事會」

指 本公司董事會

「主席」

指 董事會主席

「中國し

指 中華人民共和國,除非特別説明,本文中不包括香港特別行政區、澳門特別行政區及台灣

「合約安排」

指 我們於二零一八年四月十三日簽訂的若干合約安排

「本公司」

指 第七大道控股有限公司,一間於二零一七年九月六日根據開曼群島法例註冊成立的有限公司及其股份於二零一八年七月十八日在聯交所主板上市(股份代號:797)

「企業管治守則」

指 上市規則附錄十四所載企業管治守則

「冠狀病毒」

指 2019新型冠狀病毒

「董事|

指 本公司董事

「本集團」或「我們」

指 本公司及其所有附屬公司及財務業績透過合約安 排綜合併入及入賬列作本公司附屬公司的公司,或 如文義所指,就本公司成為其現有附屬公司的控股 公司前期間而言,該等附屬公司或其前公司(視乎 情況而定)所經營的業務

「港元」

指 香港法定貨幣港元

「香港」

指 中國香港特別行政區

「上市!

指 股份於聯交所主板上市

「上市規則」

指 聯交所證券上市規則(經不時修訂)

「每月活躍用戶」

指 每月活躍用戶,指在有關曆月內登錄特定遊戲的人數;於特定期間的平均每月活躍用戶是指該期間 各月的每月活躍用戶的平均數

「手機遊戲|

指 在移動設備上暢玩的遊戲

「標準守則」

指 上市規則附錄十所載的上市發行人董事進行證券 交易的標準守則

「每月付費用戶」

指 每月付費用戶,指於有關曆月的付費用戶人數

「網絡遊戲」

指 透過不同制式的電腦或手機網絡暢玩的視像遊戲

「付費用戶」

指 於任何指定期間,(i)某一款遊戲的付費用戶是指所有曾於該段期間內以向我們購買的虛擬道具為其遊戲賬戶充值最少一次的註冊用戶,不論註冊用戶於該段期間內是否消耗有關虛擬道具;及(ii)某一類型遊戲或我們所有遊戲的付費用戶是指於該段期間內該類型遊戲中各款遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶的簡單總和,而一名曾於該段期間為兩款或以上遊戲購買虛擬道具的付費用戶,於該段期間內將作為兩名或以上的付費用戶計算

「研發|

指 研究與開發

「人民幣」

指 中國的法定貨幣人民幣

「受限制股份單位計劃」

指 本公司於二零一八年三月六日採納的受限制股份 單位計劃

「受限制股份單位」

指 根據受限制股份單位計劃授出的受限制股份單位

「高級管理層|

指 本公司高級管理層

「股份」

指 本公司已發行股本中每股面值0.000005美元的普通股

「股東」

指 股份持有人

「聯交所し

指 香港聯合交易所有限公司

「美元」 指 美國的法定貨幣美元

「網頁遊戲」 指 毋須下載任何客戶端或應用程式在個人電腦的網

頁瀏覽器暢玩的遊戲

「辛辣集團」 指 上海辛辣網絡科技有限公司及其附屬公司

「%」 指 百分比

承董事會命 第七大道控股有限公司 *主席* 孟書奇

中國無錫 二零二一年八月三十一日

於本公告日期,執行董事為孟書奇先生、李正全先生及楊成先生;及獨立非執行董事為薜隽 先生、勵怡青女士及王瑛女士。