

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Qingci Games Inc.
青瓷游戏有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：6633)

有關截至2021年12月31日止年度 之財務資料的最新利潤

本公告乃由青瓷游戏有限公司(「本公司」，連同其附屬公司「本集團」)根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)條及香港法例第571章《證券及期貨條例》第XIVA部內幕消息條文(定義見上市規則)而作出。

根據對本集團截至2021年12月31日止年度(「當前報告年度」)未經審核綜合管理賬目之初步審閱及分析及本公司董事會(「董事會」)當前可得之資料，董事會謹此告知本公司股東(「股東」)、投資者及有意投資者，本集團預期將錄得：

1. 當前報告年度之經調整利潤淨額介乎約人民幣415百萬元至人民幣440百萬元，相較於截至2020年12月31日止年度的經調整利潤淨額約人民幣166百萬元增加約150.0%至165.1%。增加乃主要由於(i)我們的標誌性遊戲《最強蝸牛》自於2020年6月上線以來，於2021年繼續錄得利潤增長；及(ii)《提燈與地下城》於2021年3月成功上線提高了我們的利潤；及
2. 在採用國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)的基礎上，當前報告年度的利潤淨額較截至2020年12月31日的利潤淨額減少不少於400%，此乃主要由於(i)可轉換可贖回優先股的公允價值變動；及(ii)向投資者發行的金融工具的虧損。該等兩項合計約人民幣745百萬元。

茲提述本公司日期為2021年12月6日有關本公司股份於聯交所主板上市(「上市」)之招股章程(「招股章程」)。誠如招股章程所披露，截至2020年12月31日止三個年度之經調整利潤淨額按加回若干會計項目(即以股份為基礎的薪酬、向投資者發行的金融工具的虧損、可轉換可贖回優先股的公允價值變動及上市開支，統稱為「經調整項目」)得出。當前報告年度的經調整利潤淨額亦採用相同的處理方式，乃由於該等項目為一次性及非經常性性質，且對我們的營運業績並無指標性意義。當前報告年度之經調整項目之虧損合共約人民幣790百萬元。有關前述補充財務計量之詳情，請參閱招股章程。

本公司認為本公告披露的當前報告年度預期經調整利潤淨額，及本集團在採用國際財務報告準則的基礎上錄得的虧損可為股東及有意投資者提供更多資料，供其了解及評估本集團於期內的經營表現。

本公司正在落實本集團於當前報告年度的年度業績。本公告所載之資料僅為董事會根據本集團當前報告年度之未經審核綜合管理賬目以及董事會當前可得資料之初步評估，尚未經本公司審核委員會及獨立核數師審閱。因此本集團於當前報告年度之實際業績或有別於本公告所披露之資料。股東、本公司投資者及有意投資者謹請參閱本集團當前報告年度之年度業績公告所載詳情，該業績公告預期將於2022年3月末刊發。

我們所呈列的經調整利潤淨額或不能與其他公司呈列的類似名稱的計量指標作比較。本公告所述非國際財務報告準則計量指標在用作分析工具時存在局限性，閣下不應視其為獨立於或可代替本集團根據國際財務報告準則所呈報經營業績或財務狀況的分析。

股東、本公司投資者及有意投資者於買賣本公司證券前務請審慎行事。

承董事會命
青瓷游戏有限公司
執行董事
劉斯銘

香港，2022年2月24日

於本公告日期，董事會包括執行董事楊煦先生、黃智強先生、劉斯銘先生及曾祥碩先生；及獨立非執行董事張龍根先生、林誠光教授及方焯瑾女士。