

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

## ARCHOSAUR GAMES INC.

### 祖龙娱乐有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：9990)

## 有關截至2021年12月31日止年度財務資料的盈利警告

本公告由祖龙娱乐有限公司(「本公司」，連同其附屬公司，統稱「本集團」)根據香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)證券上市規則(「上市規則」)第13.09條及證券及期貨條例(香港法例第571章)第XIVA部下內幕消息條文(定義見上市規則)而作出。

本公司董事(「董事」)會(「董事會」)謹此知會本公司股東(「股東」)及潛在投資者，根據本公司截至2021年12月31日止年度(「期內」)的未經審核綜合管理賬目及現時可得的資料所作出之初步評估，本公司預期期內將錄得經調整虧損淨額介於約人民幣220.0百萬元至人民幣240.0百萬元，而其截至2020年12月31日止年度(「可資比較期間」)錄得經調整利潤淨額約人民幣218.8百萬元。前述虧損主要由於以下因素所致：

- (i) 收入減少，此乃由於：
  - (a) 考慮到市場等綜合因素，本集團作出戰略性決策，對《諾亞之心》及項目代號：Sigmar兩款遊戲投入額外的研發時間及資源進行調優以進一步提升遊戲品質，升級玩家體驗，故該兩款新遊戲延遲推出未能於2021年內如期發佈；
  - (b) 於中國大陸地區發行的一款新遊戲表現不如預期理想；
- (ii) 為滿足本集團的業務拓展需求而導致研發開支增加，主要是由於從事研發活動的僱員人數增加及對應的員工福利開支增加，以及外包技術服務的費用開支增加；及
- (iii) 銷售及營銷開支增加，主要是由於以本集團自發行為主的模擬遊戲(「SLG」)類型產品於2021年度中期在幾個國家和地區陸續上線，2021年度恰為其主要投入期和成長期，因此推廣及廣告開支增加，以及從事發行活動的僱員員工福利開支增加。

本公司重視長期價值投資，研發開支與銷售及營銷開支的增加為本公司踐行「精品化、多品類、全球化及研運一體」發展戰略的具體措施。本公司相信，經過2021年的調整與探索，依託強有力的技術優勢、國際化拓展、研運一體架構的進一步提升及豐厚的多品類產品儲備，未來本集團勢必會進入全新的企業發展及價值創造的軌道。

期內經調整虧損淨額乃按不包括非現金性質的以股份為基礎的薪酬開支計算。有關可資比較期間經調整利潤淨額的計算方法詳情，請參閱本公司日期為2020年8月12日的公告。本公司相信，與根據國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）呈報的期內虧損相比，本公告所披露期內的預期經調整虧損淨額能更好地反映本集團的相關經營業績，並便於進行年度比較。

本公告所載資料，僅基於董事會根據現時可得的資料所作出之初步評估，尚未經本公司核數師或審核委員會審計或審閱。

經調整虧損淨額的呈列未必可與其他公司所呈列類似計量指標相比。本公告所述的非國際財務報告準則計量指標，用作分析工具時存在局限性，閣下不應視其為獨立於或可代替本集團根據國際財務報告準則所呈報經營業績或財務狀況的分析。股東及潛在投資者於買賣本公司股份時務請審慎行事，並仔細閱讀本公司根據上市規則於2022年3月底前刊發的期內年度業績公告。

承董事會命  
祖龙娱乐有限公司  
主席兼執行董事  
李青先生

中國北京，2022年3月11日

於本公告日期，本公司董事會包括主席兼執行董事李青先生、執行董事白瑋先生、非執行董事劉銘女士及魯曉寅先生以及獨立非執行董事白崑先生、朱霖先生及丁治平先生。