

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



RAZER INC.

雷蛇*

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1337)

截至2021年12月31日止年度全年業績公告

董事會欣然宣佈本集團截至2021年12月31日止年度的經審計綜合業績。在本公告內，凡提及「我們」均指本公司，及倘文義另有指明則指本集團。

財務表現摘要

	截至12月31日止年度		同比變動
	2021年 千美元	2020年 千美元	
收益	1,619,590	1,214,570	33.3%
毛利	389,180	271,008	43.6%
運營開支	337,326	277,983	21.3%
除所得稅前盈利	52,263	4,352	1,100.9%
年內盈利	43,389	805	5,289.9%
本公司權益股東應佔盈利	46,162	5,626	720.5%
每股盈利			
基本	0.005美元	0.001美元	728.2%
攤薄	0.005美元	0.001美元	735.4%
非公認會計原則計量			
經調整除所得稅前盈利	68,413	32,819	108.5%
經調整除息稅折舊攤銷前盈利	96,115	44,584	115.5%
關鍵財務指標			

	截至12月31日止年度		同比變動
	2021年 (佔收益百分比)	2020年	
毛利	24.0%	22.3%	170個基點
運營開支	20.8%	22.9%	(210)個基點
年內盈利	2.7%	0.1%	260個基點

主席報告

我們於2021年全年錄得收益達16.196億美元，按年增長33.3%，原因是新型冠狀病毒疫情帶動2021年上半年的產品需求、硬件業務市場份額增加，以及服務分部的渠道及內容持續擴張。

受硬件利潤率持續擴張帶動，毛利率由去年的22.3%提升至24.0%，惟部分升幅因全行業供應鏈及物流挑戰引致的運費突然上漲而被抵銷。

經調整除息稅折舊攤銷前盈利*(非公認會計原則計量)為9,610萬美元，較去年的4,460萬美元增長115.5%。

淨利潤達4,340萬美元，去年為80萬美元，原因是收益大幅增長、毛利率持續擴張及生產力提高。

* 我們將經調整除息稅折舊攤銷前盈利界定為經營溢利/(虧損)加折舊及攤銷、以股份為基礎的酬金開支、重組開支、長期資產減值及併購開支。

核心業務

硬件：

按年增長34.0%至14.524億美元

2021年，我們的周邊設備及電腦系統業務增長，帶動我們的硬件業務按年增長34.0%至14.524億美元。

由於我們的旗艦鍵盤和鼠標系列多款產品上市，我們的周邊設備業務在美國、歐洲及亞太¹地區的遊戲周邊設備市場保持領先優勢。我們推出的核心產品優勢至為明顯，如巴塞利斯蛇V3和獵魂光蛛V2及V2競技版，以及黑寡婦蜘蛛V3迷你無線版和煉獄蝰蛇V2 X極速版等，這些產品的推出為不斷擴大的用戶群提供了各種功能的產品。此外，雷蛇為北海巨妖系列進行更新，包括推出北海巨妖V3、北海巨妖V3超感版及北海巨妖V3專業版，該系列是廣大玩家所熟知的電腦遊戲耳機系列之一。這些新款耳機採用了全新的設計，例如我們的沉浸式超感震動技術，再次證明雷蛇對為客戶帶來尖端的沉浸式技術的承諾。

靈刃14、15和17系列具備市場上最優秀的圖像和處理能力，使我們的電腦系統業務在美國高端遊戲手提電腦市場同樣穩佔領先地位，同時在美國以外的新市場不斷提高市場份額²。靈刃14是我們首款搭載AMD處理器、擁有輕薄機身而無損高端性能的電腦產品，標誌著雷蛇電腦系統業務的里程碑。

2021年，我們進一步拓展我們的增長類別，特別是電競椅、主機和直播設備產品。

軟件：

總賬戶數目按年增長44.1%至約1.777億個，每月活躍用戶增長超過30.0%

我們的軟件平台取得增長，截至2021年12月31日，總賬戶數目按年增長約44.1%至約1.777億個。截至2021年12月31日，每月活躍用戶按年增長逾30.0%。有關增長主要由於遊戲、遊戲獎勵及直播活動增加，推動我們的軟件產品組合強勁增長。

年內，我們繼續採取措施進一步加強用戶體驗，並提高用戶對雷蛇生態系統的忠誠度。

2021年，由於有更多的用戶玩更多遊戲，Razer Cortex雷遊電腦版的用戶參與度繼續強勁增長。截至2021年，Cortex雷遊的每月活躍用戶按年增加66.0%。我們專注在Cortex雷遊舉辦戰隊獎勵賽(Squad Rewards)等互動活動，每項比賽平均有200,000名用戶報名參加。在每次為期兩周的賽事期間，用戶登錄電腦遊戲的時間平均為370萬小時，按年上升74.1%。活躍用戶增加加上專注於互動活動，令使用Cortex雷遊加速器等歷久彌新的受歡迎功能進行的電腦遊戲次數按年增長121.5%。

服務：

收益按年增長26.6%至1.625億美元

雷蛇為年輕一代、千禧世代及Z世代提供支付服務。2021年全年，我們的服務業務(包括Razer Gold虛擬信用積分及Razer Fintech)按年增長26.6%至1.625億美元。毛利率為38.5%，對本集團的毛利貢獻為16.1%。

RAZER GOLD

Razer Gold虛擬信用積分是全球遊戲和數碼娛樂支付服務，總支付交易規模(「TPV」)按年增長56.3%，主要由於透過Razer Gold虛擬信用積分平台進行的交易宗數增加。按地理位置分佈，東南亞、歐洲、中東、非洲及拉丁美洲是2021年全年總支付交易規模增長的主要貢獻地區。

截至2021年12月31日，Razer Gold虛擬信用積分錄得約3,310萬名註冊用戶，按年增長24.0%。

2021年，我們進一步擴張業務版圖，並在東南亞及歐洲、中東及非洲等地增加更多渠道接觸點。超過130個國家的用戶現在可以從逾562萬個渠道接觸點購買Razer Gold虛擬信用積分。

我們進一步鞏固Razer Gold虛擬信用積分作為內容合作夥伴首選的地位，涵蓋逾45,000款數碼娛樂內容。我們於年內新增多款熱門遊戲，例如《戰地風雲2042》、《特戰英豪》、《符文大地傳說》、《香腸派對》、《FIFA 22》及《完美世界手遊》，以及Epic遊戲商城內的遊戲，包括《要塞英雄》及《火箭聯盟》。

此外，我們還實施了多項長期計劃，旨在為進一步發展Razer Gold虛擬信用積分作好準備，包括：

- 隨著手機在東南亞、南亞、拉丁美洲及中東等地區持續普及，我們將進一步提高Razer Gold虛擬信用積分在該等地區的滲透率。隨著該等用戶的消費能力持續上升，我們預計Razer Gold虛擬信用積分有進一步的增長空間；及
- 因應移動應用商店的預期政策轉變，鞏固團隊結構，對內容獲取及支付渠道擴張進行優化。我們預計將會有大量內容開發商加入Razer Gold虛擬信用積分平台。

RAZER FINTECH

Razer Fintech在新興市場提供金融科技服務，是東南亞領先的線下對線上（「O2O」）電子支付網絡之一。

雷蛇商業服務是我們的B2B（企業對企業）支付處理業務，於2021年全年在以下領域取得重大進展：

- **總支付交易規模：**
 - 2021年全年按年增長63.5%至70億美元，主要受到電商市場購物、食品送遞和電子錢包充值帶動。
- **商戶採用：**
 - 按年增長5.0%至52,500個商戶，涵蓋零售業、餐飲業以及專業／商業服務。
- **主要牌照及網絡擴張：**
 - 加強核心基礎建設、擴大業務版圖，以及在東南亞地區取得更多牌照，包括：
 - 為馬來西亞Visa及Mastercard的直接收單機構，以進行電子商貿及實體終端卡處理；

- 在新加坡，我們是首批獲新加坡金融管理局(MAS)批准的大型支付機構牌照持牌公司；
- 在台灣，Razer Fintech透過與玉山商業銀行建立夥伴合作，成為首個也是唯一的跨境支付的境外支付供應商，並開始以此身份獲取商戶以進行商戶收單；及
- 在菲律賓，Razer Fintech已開始獲取商戶以經營商戶收單及促進支付服務；以及經營國內及跨境電子貨幣轉賬。

增長動力

手機

年內，我們繼續與雲端遊戲領域的主要市場參與者合作，進一步提高我們在手機周邊設備、軟件及服務的移動及雲端遊戲領域的領導地位。

在周邊設備方面，Razer Kishi雷蛇騎仕移動手掣繼續廣受市場好評。

在軟件方面，Razer Cortex Games雷遊移動版應用程式繼續保持高速增長，按年增長154.8%，截至2021年12月31日，總賬戶數增至2,630萬個。在各項Silver獎勵計劃的帶動下，用戶參與度持續攀升。該計劃鼓勵用戶安裝及玩遊戲以賺取Razer Silver忠誠積分，積分可用於兌換獎品。此計劃專注為獎勵遊戲提供額外特色功能，讓用戶在Cortex Games中收集超過6億點Razer Silver積分，按年增長372.2%。

在服務方面，我們進一步鞏固了Razer Gold虛擬信用積分作為尋求手機遊戲和生活內容收益變現的公司之首選合作夥伴地位。憑藉強大的品牌效應及忠誠度高的用戶群，我們新增的遊戲包括《符文大地傳說》、《香腸派對》、《RO仙境傳說：新世代的誕生》及《完美世界手遊》。

電競

雷蛇繼續於雷蛇邀請賽2021年賽季大獲成功。於年內較早期間首次舉辦雷蛇北美邀請賽，其後賽事在中東隆重展開，第二個賽季繼續於拉丁美洲及歐洲舉行。

雷蛇支持舉行多項重大活動，包括：

- BLAST Titans，歐洲最大型的《Apex英雄》活動；
- 《特戰英豪》Nerd Street Gamers Summer Championships；
- Super Girl Gamer Pro系列，支持及推動女性成為電競選手；及
- 巴西Wild Rift Conquest。

雷蛇戰隊本年的比賽表現非常出色，在重大賽事中排名第一，例如：

- BLAST Premier: Fall Groups 2021 for CS:GO (Ninjas in Pyjamas)；
- DreamLeague Season 15 DPC Western Europe Upper Division for Dota2 (Alliance)；
- LPL 2021 Summer Playoffs for League of Legends (Edward Gaming)；
- Wild Rift Origin Series: Championship for Wild Rift (Team Queso)；
- Brawl Stars Championship 2021: March NA & LATAM-N Finals (Tribe Gaming)；及
- LEC 2021 Summer Champions for League of Legends (MAD Lions)。

與此同時，雷蛇繼續把目光放得更遠，除了催化電競行業的熱潮與魅力，更努力讓大眾認識到專業電競選手需要付出的努力。本公司也致力於促進職業電競的教育和認識，幫助想要進入職業賽場的業餘選手了解成為職業電競選手需要具備的條件。

環境、社會及管治

2021年，雷蛇透過#GoGreenWithRazer推動十年可持續發展計劃，以進行環境保護和保育工作，強調了可持續發展對遊戲的重要性。自此之後，本公司在實現環境、社會及管治目標上取得重大進展，包括：

- 將下一份可持續發展報告升級至全球報告倡議組織核心標準，其為世界領先的可持續發展報告標準之一；
- 在Carbon Disclosure Project(「CDP」)上進行了首次披露，透過披露環境數據來確保透明度；
- 加入科學基礎目標倡議，承諾制定脫碳目標，將氣候情境控制於攝氏1.5度以下，並於2030年前實現淨碳中和；及
- 將氣候相關風險加入雷蛇的企業風險管理程序中，積極識別及緩減氣候相關風險帶來的潛在影響。

本公司於10月的RazerCon 2021發佈與環保產品測試及認證的全球領導者UL建立合作關係。根據該項合作，雷蛇和UL已啟動行業層面的努力，確定所有製造商在為遊戲產品申請環境產品聲明(Environmental Product Declaration,「EPD」)時應衡量的環境影響的關鍵指標。這將鼓勵行業提供更強大的解決方案，使製造商能夠將可持續發展實踐融入生產流程中的每一個環節。第三類EPD生態標籤的引入將幫助消費者做出更明智的選擇，保證他們在遊戲和生活中所使用的雷蛇遊戲產品對環境做出的貢獻，並符合雷蛇在2022年前分享其新產品的環境影響的承諾。

最後，為激勵社會支持我們的可持續發展計劃並作出貢獻，我們於2020年10月與Conservation International合作，並推出Sneki Snek雷小蛇計劃。我們在每拯救10萬棵樹時推出限量版Sneki Snek雷小蛇環保商品，藉以團結社區。銷售每款Sneki Snek雷小蛇產品的部分收益用於協助Conservation International拯救更多樹木。截至2022年1月，我們欣然宣佈雷蛇已拯救超過90萬棵樹，並推出Sneki Snek雷小蛇鍵帽紀念這個時刻。我們期待很快能夠達成拯救100萬棵樹的目標。

有關#GoGreenWithRazer措施的詳情，資料上載於我們的網站：
<http://www.razer.com/go-green>。

展望

有鑑於地緣政治緊張局勢、宏觀環境及持續的新型冠狀病毒疫情帶來的不確定因素及挑戰，我們預計持續影響全行業供應鏈的衝擊亦將繼續對我們的業務構成持續影響，貨運和物流仍然是我們全年面臨的挑戰。同時，在需求方面，自2021年下半年以來，我們的產品及服務的增長勢頭與去年的增長相比有所放緩，而在2021年的高基準效應下，我們預期此趨勢將於2022年持續。

此外，我們不斷評估及投資於新的增長領域，並建立雷蛇獨特的遊戲生態系統。我們需就大部分的新增長領域投放大量資源及時間，以證有關業務的發展潛力。

我們最近的工作包括將我們的硬件產品擴展至電競椅及生活類別，而有關產品類別需投放資源及時間建立物流及分銷能力，原因是有關產品類別所需的能力有別於典型周邊設備或電腦系統的物流合作夥伴。

服務業務方面，如我們截至2021年6月30日止六個月的中期報告所概述，我們計劃將Razer Gold虛擬信用積分擴展至全球各地。就Razer Fintech而言，我們尋求積極提高總支付交易規模，並在東南亞區內進行地域擴張。有關地域擴張需要投放資源建立國家合作夥伴及團隊，以推動增長。

此外，我們計劃探索去中心化金融及元宇宙投資等領域，有關領域需要投放大量資源。

然而，在我們開始看到成果之前，為全面實現該些舉措所帶來的正面效果，我們需要投放時間，運營開支將產生額外支出，並可能影響中短期業務表現。

始於玩家，賦予玩家。

陳民亮

聯合創辦人、主席兼行政總裁

1.2 內部資料及市場研究

管理層討論及分析

	截至12月31日止年度	
	2021年 千美元	2020年 千美元
收益	1,619,590	1,214,570
銷售成本	<u>(1,230,410)</u>	<u>(943,562)</u>
毛利	389,180	271,008
銷售及市場推廣開支	(183,218)	(135,501)
研發開支	(61,073)	(53,999)
一般及行政開支	(93,035)	(77,653)
商譽及其他資產減值	<u>-</u>	<u>(10,830)</u>
經營盈利／(虧損)	51,854	(6,975)
其他非經營(開支)／收入	(1,753)	3,880
財務收入	5,013	8,581
財務成本	<u>(2,851)</u>	<u>(1,134)</u>
除所得稅前盈利	52,263	4,352
所得稅開支	<u>(8,874)</u>	<u>(3,547)</u>
年內盈利	<u><u>43,389</u></u>	<u><u>805</u></u>
以下各方應佔盈利：		
本公司權益股東	46,162	5,626
非控股權益	<u>(2,773)</u>	<u>(4,821)</u>
年內盈利	<u><u>43,389</u></u>	<u><u>805</u></u>
未經審核非公認會計原則計量		
經調整除所得稅前盈利	68,413	32,819
經調整除息稅折舊攤銷前盈利	<u><u>96,115</u></u>	<u><u>44,584</u></u>

收益

我們的收益由2020年的1,214.6百萬美元增加33.3%至2021年的1,619.6百萬美元，乃由於我們的(i)硬件以及(ii)軟件及服務業務產生的收益增加所致。

我們自四個業務分部產生收益：(i)周邊設備；(ii)電腦系統；(iii)軟件及服務；及(iv)其他。下表載列我們於所示期間分部收益的金額及所佔收益百分比。

	截至12月31日止年度			
	2021年		2020年	
	千美元	%	千美元	%
分部收益				
硬件				
周邊設備	1,084,267	67.0	773,226	63.7
電腦系統	368,153	22.7	310,483	25.5
軟件及服務	162,533	10.0	128,388	10.6
其他	4,637	0.3	2,473	0.2
	<u>1,619,590</u>	<u>100.0</u>	<u>1,214,570</u>	<u>100.0</u>

我們的硬件業務主要包括周邊設備及電腦系統銷售，其由2020年的1,083.7百萬美元增加34.0%至2021年的1,452.4百萬美元，增加是由於遊戲活動增加及持續的遙距工作趨勢導致消費者對我們的硬件產品有龐大需求。周邊設備分部的收益由2020年的773.2百萬美元增加40.2%至2021年的1,084.3百萬美元，主要是由於鼠標、鍵盤及音效裝置的銷售整體上升。電腦系統分部的收益由2020年的310.5百萬美元增加18.6%至2021年的368.2百萬美元，主要是由於新產品線的銷售所致。

軟件及服務。軟件及服務分部的收益由2020年的128.4百萬美元增加26.6%至2021年的162.5百萬美元。有關增加主要受到(i)內容表現增強及(ii)渠道及內容持續擴展所帶動。

其他。其他分部的收益由2020年的2.5百萬美元增加84.0%至2021年的4.6百萬美元，乃由於THX認證服務及Respawn產品的增長所致。

有關收益確認政策的進一步論述，請參閱財務報表附註3。

銷售成本及毛利

銷售成本由2020年的943.6百萬美元增加30.4%至2021年的1,230.4百萬美元。毛利由2020年的271.0百萬美元增加43.6%至2021年的389.2百萬美元，毛利率則由2020年的22.3%增加至2021年的24.0%。

周邊設備。周邊設備的分部成本由2020年的565.1百萬美元增加39.8%至2021年的790.1百萬美元，大致上與我們周邊設備的收益增長一致。我們周邊設備分部的毛利率由2020年的26.9%輕微增加至2021年的27.1%。

電腦系統。電腦系統的分部成本由2020年的300.1百萬美元增加12.8%至2021年的338.6百萬美元，大致上與我們電腦系統的收益增長一致。我們電腦系統分部的毛利率由2020年的3.3%增加至2021年的8.0%。

軟件及服務。軟件及服務的分部成本由2020年的72.1百萬美元增加38.7%至2021年的100.0百萬美元，與我們銷售增長一致。軟件及服務分部的毛利率由2020年的43.8%減少至2021年的38.5%，主要由於服務成本增加。

其他。其他的分部成本由2020年的6.3百萬美元減少73.0%至2021年的1.7百萬美元。其他分部的毛利率由2020年的(153.7)%增加至2021年的63.0%，主要由於就2020年滯銷存貨所確認的撥備增加。

銷售及市場推廣開支

銷售及市場推廣開支由2020年的135.5百萬美元增加35.2%至2021年的183.2百萬美元。該增加主要是由於(i)銷售及市場推廣費用整體增加47.3百萬美元，原因是我們擴大線上營銷工作及(ii)為支持地區的銷售及市場推廣活動增長而增加人員成本。

研發開支

研發開支由2020年的54.0百萬美元增加13.1%至2021年的61.1百萬美元。該增加主要是由於人員成本增加所致。

一般及行政開支

一般及行政開支由2020年的77.7百萬美元增加19.7%至2021年的93.0百萬美元。該增加主要是由於我們為了滿足上升的產品需求而不斷增加庫存，令倉儲費用增加所致。

商譽及其他資產減值

於2021年，概無確認任何商譽及其他資產減值。

於2020年確認的商譽及其他資產減值10.8百萬美元與撤銷THX相關資產有關，經評估為出現減值。

其他非經營(開支)／收入

其他非經營(開支)／收入由2020年的收入3.9百萬美元減少至2021年的其他非經營開支1.8百萬美元。該減少主要是由於硬件業務產生的外匯虧損所致。

財務收入淨額

財務收入淨額由2020年的7.4百萬美元減少至2021年的2.2百萬美元，主要是由於定期存款的利率下降所致。

除所得稅前盈利

鑒於上文所述，我們的除所得稅前盈利由2020年的4.4百萬美元提升至2021年的52.3百萬美元。

所得稅開支

我們於2021年的所得稅開支為8.9百萬美元(按實際稅率17%計)，而2020年的所得稅開支為3.5百萬美元(按實際稅率82%計)。實際稅率下降主要是由於(1)2020年THX商譽及其他資產減值以及(2)2021年我們在法定稅率較低的稅務司法管轄權區確認更多的盈利所致。

年內盈利

鑒於上文所述，我們的年內盈利由2020年的0.8百萬美元提升至2021年的43.4百萬美元。

非公認會計原則計量

為補充我們根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)呈列的綜合財務資料，我們亦採用國際財務報告準則並無規定或並非按照國際財務報告準則呈列的經調整除所得稅前盈利及經調整除息稅折舊攤銷前盈利作為額外財務計量。我們相信，該等非公認會計原則計量有利於通過去除我們的管理層認為對我們經營表現不具指示性的項目的潛在影響，來比較不同期間及不同公司間的經營表現。我們相信，該等計量為投資者及其他人士提供有幫助的資料，以通過與我們管理層相同的方式瞭解及評估我們的綜合經營業績。然而，我們呈列的經調整除所得稅前盈利及經調整除息稅折舊攤銷前盈利未必可與其他公司所呈列的類似計量指標相比。使用該等非公認會計原則計量作為分析工具存在局限性，閣下不應視其為獨立於或可代替對我們根據國際財務報告準則所呈報的經營業績或財務狀況所作的分析。

經調整除所得稅前盈利

我們將經調整除所得稅前盈利界定為年內盈利加所得稅開支、以股份為基礎的酬金開支、重組開支、長期資產減值及併購開支。下表載列我們於呈報年度的經調整盈利與按照根據國際財務報告準則呈列的財務資料計算的最直接可比較財務計量(即所示年度盈利)的對賬。

	截至12月31日止年度	
	2021年 千美元	2020年 千美元
年內盈利	43,389	805
加：所得稅開支	<u>8,874</u>	<u>3,547</u>
除所得稅前盈利	52,263	4,352
加：		
以股份為基礎的酬金開支	12,228	15,782
重組開支	2,900	1,333
商譽及其他資產減值	–	10,830
併購開支	<u>1,022</u>	<u>522</u>
經調整除所得稅前盈利	<u><u>68,413</u></u>	<u><u>32,819</u></u>

經調整除息稅折舊攤銷前盈利

我們將經調整除息稅折舊攤銷前盈利界定為經營盈利/(虧損)加折舊及攤銷、以股份為基礎的酬金開支、重組開支、長期資產減值及併購開支。下表載列我們於呈報年度的經調整除息稅折舊攤銷前盈利與按照根據國際財務報告準則呈列的財務資料計算的最直接可比較財務計量(即所示年度的經營盈利/(虧損))的對賬。

	截至12月31日止年度	
	2021年 千美元	2020年 千美元
經營盈利/(虧損)	51,854	(6,975)
加：		
折舊及攤銷	28,111	23,092
以股份為基礎的酬金開支	12,228	15,782
重組開支	2,900	1,333
商譽及其他資產減值	–	10,830
併購開支	<u>1,022</u>	<u>522</u>
經調整除息稅折舊攤銷前盈利	<u><u>96,115</u></u>	<u><u>44,584</u></u>

流動資金及資本資源

我們於2021年及2020年12月31日的現金及銀行結餘(包括銀行及手頭現金、定期存款、貨幣市場基金及短期定期存款)如下：

	2021年 千美元	2020年 千美元
銀行及手頭現金	197,132	211,032
定期存款及貨幣市場基金	370,470	297,618
綜合現金流量表中的現金及現金等價物	567,602	508,650
短期定期存款	-	113,161
綜合財務狀況表中的現金及銀行結餘	567,602	621,811

於2021年12月31日，我們的現金及銀行結餘為567.6百萬美元。該減少主要由於購回普通股57.2百萬美元，以及收購附屬公司的非控股權益53.6百萬美元，其因經營活動所得現金淨額43.5百萬美元而部分抵銷。

我們致力將現金結餘存放在多個司法管轄權區的金融機構，其主要以美元計值。我們現時預期不會因從外國附屬公司匯回盈利而招致任何與稅務相關的重大法律責任。

其他財務資料

資本開支

	截至12月31日止年度	
	2021年 千美元	2020年 千美元
資本開支		
收購物業、廠房及設備	22,389	14,804
收購無形資產	1,920	3,208
總計	24,309	18,012

我們的資本開支包括收購物業、廠房及設備(如工具資產、電腦軟件及設備)及購買無形資產(如若干技術資產)以應付我們的業務發展需要。

庫務政策

我們已制訂政策監控與我們業務營運及庫務活動相關的風險，以便我們及時履行財務責任。我們的庫務政策務求規管交易對手、利率及外匯風險等方面，以確保本集團擁有充足的資金來源應付營運資金及各項投資。作為我們現金管理活動的一部分，我們通常將現金盈餘投資於可賺取合理回報的低風險及／或高投資級別的工具上。

外匯風險

當銷售、採購、應收款項及應付款項的計值貨幣與我們附屬公司的相關功能貨幣（主要為美元）之間出現錯配時，我們面臨交易外匯風險。我們交易的計值貨幣主要是美元、歐元、新加坡元及馬來西亞令吉。

銀行貸款及其他借款

於2021年及2020年12月31日，我們並無任何重大銀行貸款、債務證券、借款、債務、擔保、租購承擔或按揭。

或然負債

於2021年及2020年12月31日，我們並無任何重大或然負債。

股息

於截至2021年及2020年12月31日止年度，我們概無派付或宣派任何股息。

所持重大投資、附屬公司的重大收購及出售

除下文所披露者外，於截至2021年12月31日止年度，概無持有其他重大投資，亦無附屬公司的重大收購或出售。

於2021年1月22日，本公司的間接全資附屬公司Razer USA Ltd. 與Marketing Instincts, Inc.訂立資產購買協議，以收購Controller Gear業務單位的業務及資產。該收購事項已於2021年3月26日完成。代價為以下各項的總和：現金8.5百萬元、根據截至收購完成日期營運資金結餘的調整金額，以及總收益金額（倘達成2021及2022財政年度若干財務目標則根據資產購買協議釐定）。

重大投資

我們並無於任何其他公司的股權中持有任何重大投資。

財務資料

綜合損益及其他全面收益表 截至2021年12月31日止年度 (以美元呈列)

	附註	2021年 千美元	2020年 千美元
收益	3	1,619,590	1,214,570
銷售成本		<u>(1,230,410)</u>	<u>(943,562)</u>
毛利		389,180	271,008
銷售及市場推廣開支		(183,218)	(135,501)
研發開支		(61,073)	(53,999)
一般及行政開支		(93,035)	(77,653)
商譽及其他資產減值		<u>-</u>	<u>(10,830)</u>
經營利潤／(虧損)		51,854	(6,975)
其他非經營(開支)／收入		(1,753)	3,880
財務收入		5,013	8,581
財務成本		<u>(2,851)</u>	<u>(1,134)</u>
除所得稅前利潤	5	52,263	4,352
所得稅開支	6(a)	<u>(8,874)</u>	<u>(3,547)</u>
年度利潤		<u>43,389</u>	<u>805</u>
年內其他全面收益(除另有指明外，扣除零稅項)			
其後或重新分類至損益之項目：			
外幣換算差額－海外業務		(5,516)	2,342
重新計量界定福利淨負債		<u>63</u>	<u>44</u>
		<u>(5,453)</u>	<u>2,386</u>

	附註	2021年 千美元	2020年 千美元
不會重新分類至損益之項目：			
按公平值計入其他全面收益的股本投資 －公平值儲備(不可回撥)變動淨值		<u>2,369</u>	<u>3,764</u>
		<u>2,369</u>	<u>3,764</u>
年內其他全面收益		<u>(3,084)</u>	<u>6,150</u>
年內全面收益總額		<u><u>40,305</u></u>	<u><u>6,955</u></u>
以下各方應佔利潤：			
本公司權益股東		46,162	5,626
非控股權益		<u>(2,773)</u>	<u>(4,821)</u>
年度利潤		<u><u>43,389</u></u>	<u><u>805</u></u>
以下各方應佔全面收益總額：			
本公司權益股東		43,425	11,381
非控股權益		<u>(3,120)</u>	<u>(4,426)</u>
年內全面收益總額		<u><u>40,305</u></u>	<u><u>6,955</u></u>
每股利潤	7		
基本		<u><u>0.005美元</u></u>	<u><u>0.001美元</u></u>
攤薄		<u><u>0.005美元</u></u>	<u><u>0.001美元</u></u>

綜合財務狀況表
於2021年12月31日
(以美元呈列)

	附註	2021年 12月31日 千美元	2020年 12月31日 千美元
非流動資產			
物業、廠房及設備		58,740	30,058
無形資產及商譽		89,627	90,985
其他投資		14,511	61,305
遞延稅項資產		12,729	12,614
受限制現金		1,132	1,396
預付款項		87	223
其他應收款項	8	6,280	3,692
		<u>183,106</u>	<u>200,273</u>
流動資產			
存貨		186,414	124,858
貿易及其他應收款項	8	275,164	267,707
預付款項		12,637	8,254
應收即期稅項		2,030	1,754
受限制現金		1,721	18,234
現金及銀行結餘	9	567,602	621,811
		<u>1,045,568</u>	<u>1,042,618</u>
總資產		<u>1,228,674</u>	<u>1,242,891</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	10	600,470	584,212
合約負債		4,149	2,995
客戶資金		24,959	20,147
租賃負債		4,898	4,049
應付即期稅項		5,445	5,701
其他稅項負債		3,342	3,464
		<u>643,263</u>	<u>620,568</u>
流動資產淨值		<u>402,305</u>	<u>422,050</u>
總資產減流動負債		<u>585,411</u>	<u>622,323</u>

	附註	2021年 12月31日 千美元	2020年 12月31日 千美元
非流動負債			
遞延稅項負債		2,337	2,366
合約負債		1,964	1,436
界定退休福利責任淨額		539	589
其他應付款項	10	2,560	1,712
其他稅項負債		1,809	2,276
租賃負債		26,729	6,720
		<u>35,938</u>	<u>15,099</u>
資產淨值		<u>549,473</u>	<u>607,224</u>
資本及儲備			
股本	12	87,598	88,762
股份溢價		615,825	672,526
儲備		(159,489)	(179,367)
本公司權益股東應佔權益總額		543,934	581,921
非控股權益		5,539	25,303
權益總額		<u>549,473</u>	<u>607,224</u>

綜合權益變動表
截至2021年12月31日止年度
(以美元呈列)

附註	本公司權益股東應佔										非控股權益	權益總額
	股本	股份溢價	合併儲備	外幣換算儲備	公平值儲備(不可回撥)	庫存股	以股份為基礎的付款	授予非控股權益的認沽期權	累計虧損	總計		
	千美元	千美元	千美元	千美元	千美元	千美元	千美元	千美元	千美元	千美元	千美元	千美元
於2020年1月1日結餘	89,482	683,847	(4,000)	(2,648)	437	(24,328)	94,536	(3,570)	(265,481)	568,275	6,513	574,788
2020年權益變動：												
年內利潤	-	-	-	-	-	-	-	-	5,626	5,626	(4,821)	805
其他全面收益	-	-	-	1,947	3,764	-	-	-	44	5,755	395	6,150
全面收益總額	-	-	-	1,947	3,764	-	-	-	5,670	11,381	(4,426)	6,955
發行已歸屬股份(扣除稅項)	-	-	-	-	-	23,424	(43,124)	-	19,700	-	-	-
以股份為基礎的酬金開支	-	-	-	-	-	-	15,684	-	-	15,684	-	15,684
向非控股權益支付股息	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(349)	(349)
撥回股份發行開支	-	1,850	-	-	-	-	-	-	-	1,850	-	1,850
向非控股權益發行普通股	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	24,700	24,700
重新計量授予非控股權益的認沽期權	-	-	-	-	-	-	-	(627)	-	(627)	-	(627)
收購附屬公司的非控股權益但不變更控制權	-	-	-	-	-	-	-	4,197	(5,429)	(1,232)	(1,135)	(2,367)
購回及註銷普通股	(720)	(13,171)	-	-	-	-	-	-	481	(13,410)	-	(13,410)
於2020年12月31日結餘	88,762	672,526	(4,000)	(701)	4,201	(904)	67,096	-	(245,059)	581,921	25,303	607,224

本公司權益股東應佔

附註	股本 千美元	股份溢價 千美元	合併儲備 千美元	外幣換算 儲備 千美元	公平價值儲備 (不可回撥) 千美元	庫存股 儲備 (附註) 千美元	以股份為 基礎的付 款儲備 千美元	授予非控 股權益的 認沽期權 千美元	累計虧損 千美元	總計 千美元	非控股 權益 千美元	權益總額 千美元
於2021年1月1日結餘	88,762	672,526	(4,000)	(701)	4,201	(904)	67,096	-	(245,059)	581,921	25,303	607,224
2021年權益變動：												
年內利潤	-	-	-	-	-	-	-	-	46,162	46,162	(2,773)	43,389
其他全面收益	-	-	-	(5,169)	2,369	-	-	-	63	(2,737)	(347)	(3,084)
全面收益總額	-	-	-	(5,169)	2,369	-	-	-	46,225	43,425	(3,120)	40,305
發行已歸屬股份(扣除稅項)	-	-	-	-	-	1,023	(19,723)	-	18,700	-	-	-
以股份為基礎的酬金開支	-	-	-	-	-	-	11,882	-	-	11,882	-	11,882
發行庫存股	665	-	-	-	-	(665)	-	-	-	-	-	-
向非控股權益發行普通股	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	31	31
收購附屬公司的非控股權益	-	-	-	-	-	-	-	-	(36,893)	(36,893)	(16,675)	(53,568)
購回普通股	(1,829)	(56,701)	-	-	-	-	-	-	2,129	(56,401)	-	(56,401)
於2021年12月31日結餘	87,598	615,825	(4,000)	(5,870)	6,570	(546)	59,255	-	(214,898)	543,934	5,539	549,473

附註：庫存股為指定受託人持有的本公司股份，以就根據2016年股權獎勵計劃(附註11)授出的現有及未來受限制股份單位(「受限制股份單位」)計提撥備。向受限制股份單位持有人發行的股份按先入先出基準確認。

綜合現金流量表

截至2021年12月31日止年度

(以美元呈列)

	附註	2021年 千美元	2020年 千美元
經營活動現金流量			
年度利潤		43,389	805
按下列各項調整：			
物業、廠房及設備折舊		19,034	15,655
無形資產攤銷		9,077	7,437
出售物業、廠房及設備的虧損		87	135
分租資產的虧損		360	—
出售無形資產的虧損		—	65
商譽及其他資產減值		—	10,830
(撥回)／貿易應收款項的減值虧損		(1,968)	3,591
存貨撇減		8,212	18,055
財務收入		(5,013)	(8,581)
財務成本		2,851	1,134
以股份為基礎的酬金開支		12,228	15,782
所得稅開支	6(a)	8,874	3,547
營運資金變動：			
存貨增加		(67,786)	(68,092)
貿易及其他應收款項增加		(3,603)	(58,219)
預付款項增加		(3,796)	(2,026)
受限制現金減少／(增加)		16,781	(3,187)
貿易及其他應付款項增加		8,655	219,294
合約負債增加		1,681	1,777
界定退休福利責任淨額減少		(48)	(44)
經營活動所得現金		49,015	157,958
已付所得稅		(5,506)	(5,076)
經營活動所得現金淨額		43,509	152,882
投資活動現金流量			
已收利息		3,178	7,433
收購物業、廠房及設備		(22,389)	(14,804)
收購無形資產		(1,920)	(3,208)
金融資產及股本證券投資		(142,102)	(152,707)
短期定期存款減少／(增加)	9	113,161	(113,161)
出售金融資產及股本證券所得款項		193,029	105,536
收購業務		(8,541)	—
投資活動所得／(所用)現金淨額		134,416	(170,911)

	附註	2021年 千美元	2020年 千美元
融資活動現金流量			
已付利息		(133)	(207)
向非控股權益發行附屬公司普通股所得款項		31	24,700
購回普通股		(57,202)	(13,410)
償還租賃負債本金		(5,278)	(5,206)
償還租賃負債利息		(1,121)	-
收購一家附屬公司的非控股權益		(53,568)	(8,436)
向非控股權益支付股息		-	(349)
融資活動所用現金淨額		(117,271)	(2,908)
現金及現金等價物淨增加／(減少)		60,654	(20,937)
於1月1日現金及現金等價物	9	508,650	528,330
匯率波動對現金及現金等價物的影響		(1,702)	1,257
於12月31日現金及現金等價物	9	567,602	508,650

綜合財務報表附註

1 一般資料

Razer Inc. (「本公司」) 為一家於開曼群島註冊成立的有限公司。本公司註冊辦事處地址為 P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。本公司的全球雙總部及主要業務地點分別位於 9 Pasteur, Suite 100, Irvine, CA 92618, the United States of America 及 1 one-north Crescent, #02-01 Singapore 138538。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事設計、製造、分銷、研究及開發遊戲周邊設備、電腦系統、軟件、服務及配件的相關業務。

2 編製基準

本公告所載的綜合業績並不構成本集團截至2021年12月31日止年度的綜合財務報表，但乃摘錄自該等綜合財務報表。

此等財務報表乃按照國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)，此統稱包括國際會計準則委員會(「國際會計準則委員會」)頒佈的所有適用個別國際財務報告準則、國際會計準則(「國際會計準則」)及詮釋)及香港《公司條例》的披露規定編製。此等財務報表亦符合香港聯合交易所有限公司證券上市規則的適用披露條文。

(a) 會計政策變動

本集團已對其於本會計期間的財務報表應用由國際會計準則委員會頒佈的下列國際財務報告準則修訂本：

- 國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號、國際財務報告準則第7號、國際財務報告準則第4號及國際財務報告準則第16號修訂本，*利率基準改革－第2階段*
- 國際財務報告準則第16號修訂本，*2021年6月30日後的新型冠狀病毒相關租金寬減*

除國際財務報告準則第16號修訂本外，本集團並無應用於本會計期間尚未生效的任何新訂準則或詮釋。採納經修訂國際財務報告準則的影響闡述如下：

國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號、國際財務報告準則第7號、國際財務報告準則第4號及國際財務報告準則第16號修訂本，*利率基準改革－第2階段*

修訂本就以下事項提供具針對性的寬免：(i)將釐定金融資產、金融負債及租賃負債合約現金流量的基準的變動作為修改入賬；及(ii)因銀行同業拆息改革(「銀行同業拆息改革」)而以另一基準利率取代利率基準時，則終止對沖會計處理。該等修訂並無對該等財務報表造成影響，因本集團並無與基準利率掛鈎且受銀行同業拆息改革影響的合約。

國際財務報告準則第16號修訂本，*2021年6月30日後的新型冠狀病毒相關租金寬減*

本集團先前應用國際財務報告準則第16號中的實際權宜方法，故其作為承租人若符合資格條件，則毋須評估因新型冠狀病毒疫情而直接導致的租金寬減是否屬於租賃修改。其中一項條件要求減少租賃付款只可影響原定於指定時限或之前到期的付款。2021年修訂本將該時限由2021年6月30日延長至2022年6月30日。本集團已於本財政年度提前採納2021年修訂本。2021年1月1日的期初權益結餘不受影響。

(b) 尚未採納的新訂會計準則及詮釋

截至該等財務報表刊發日期，國際會計準則委員會已頒佈於截至2021年12月31日止年度尚未生效且並無於該等財務報表中採納之若干修訂及新訂準則國際財務報告準則第17號「保險合約」。此等發展包括可能與本集團有關的下列各項。

	在以下日期或 之後開始的 會計期間生效
國際財務報告準則第3號修訂本， <i>提述概念框架</i>	2022年1月1日
國際會計準則第16號修訂本， <i>物業、廠房及設備： 用作擬定用途前的所得款項</i>	2022年1月1日
國際會計準則第37號修訂本， <i>繁重合約－履行合約的成本</i>	2022年1月1日
國際財務報告準則2018年至2020年的年度改進	2022年1月1日
國際會計準則第1號修訂本， <i>負債分類為流動或非流動</i>	2023年1月1日
國際會計準則第1號及國際財務報告準則實務公告第2號修訂本， <i>會計政策披露</i>	2023年1月1日
國際會計準則第8號修訂本， <i>會計估計的定義</i>	2023年1月1日
國際會計準則第12號修訂本， <i>單一交易產生的資產及 負債相關遞延稅項</i>	2023年1月1日

本集團正在評估預計此等發展將於首次應用期間產生的影響。預計此等發展不會對本集團的綜合財務報表產生重大影響。

3 收益

(a) 來自客戶合約的收益分類

來自客戶合約的收益按主要產品或服務系列分類如下：

	2021年 千美元	2020年 千美元
銷售貨品	1,434,660	1,082,287
服務收入	180,789	129,716
專利權費收入	4,141	2,567
總計	<u>1,619,590</u>	<u>1,214,570</u>

(b) 履約義務及收益確認政策

下表提供有關達成客戶合約中履約義務的性質及時間的資料，包括重大付款條款及相關收益確認政策：

(i) 銷售貨品

達成履約義務的性質及時間 (包括重大付款條款)

當貨品根據協定的國際貿易術語交付及接納時，客戶取得硬件產品的控制權。發票於該時間點備妥，並一般於30至60日內支付。

部分合約允許客戶退回貨品。已退回貨品可換成新貨品或現金退款，視乎已協定條款及條件而定。

所有硬件產品附有1至2年的標準保修，客戶可據此退回及替換任何有問題的產品。

本集團向分銷商及零售商提供銷售折扣及折讓（「銷售渠道激勵計劃」），該等計劃主要以銷量為基礎。除非客戶不大可能符合有權收取銷售折扣及折讓的相關準則，否則在銷售渠道激勵計劃下銷售硬件產品所得的收益於就折扣及折讓進行調整後按本集團有權收取的代價淨額確認。

收益確認政策

當貨品根據協定的國際貿易術語交付及由客戶接納時，則確認收益。

就允許客戶退回貨品的合約而言，倘若不大可能發生已確認累計收益金額的重大撥回，則確認收益。

因此，已確認收益的金額就預期退貨而調整，其根據按地區劃分的特定產品類型的過往退貨趨勢等因素估計。於該等情況下，確認退款負債及收回已退回貨品資產的權利。

收回已退回貨品資產的權利按存貨的先前賬面值減收回貨品的任何預期成本計量。退款負債計入貿易及其他應收款項，而收回已退回貨品的權利計入存貨。本集團於每個報告日期審閱其預期退貨情況，並相應更新資產及負債金額。

(ii) 服務收入

達成履約義務的性質及時間 (包括重大付款條款)

收益確認政策

在本集團的服務業務下，本集團自銷售虛擬信用積分(「Razer Gold」)及數碼支付服務(「Razer Fintech」)產生佣金收入。

已遞延在履行服務前收到的付款收益。

收益於履約義務達成時確認。

來自Razer Gold的佣金收入於用家使用所購買虛擬信用積分在線上購買實體貨品、遊戲及相關虛擬產品時確認。來自Razer Gold的佣金收入金額根據使用虛擬信用積分付款的相關購買的某一百分比計量。

來自Razer Fintech服務的佣金收入於本集團透過提供服務達成其履約義務時確認，並根據本集團成功處理的相關付款的某一百分比計量。大部分合約不允許客戶退回服務或就服務退款。

(iii) 專利權費收入

達成履約義務的性質及時間 (包括重大付款條款)

收益確認政策

本集團根據銷售獲授權產品從授權安排賺取收益。發票乃根據獲授權方所呈報來自彼等銷售獲授權產品的專利權費發出，並於30天內支付。

當發生獲授權產品後續銷售時(由獲授權方向本集團呈報)，則確認收益。

4 分部資料

如下文所述，本集團擁有四個須報告分部，即本集團的業務單位。各業務單位提供不同產品及服務，並進行獨立管理，此乃由於該等業務單位要求不同的技術及營銷策略。

本集團的主要經營決策者（「主要經營決策者」）基於產品線使用下列分部報告架構，定期審閱及作出營運決策，並管理業務的增長及盈利能力：

- 周邊設備主要包括已開發、推廣及出售的遊戲鼠標、鍵盤、音效裝置及鼠標墊；
- 電腦系統包括已開發、推廣及出售的手提電腦；
- 軟件及服務主要包括透過雷蛇軟件平台提供軟件、虛擬信用積分及支付相關服務；及
- 其他主要包括新產品及服務，包括THX及Respawn產品。

與各須報告分部業績有關的資料載於下文。表現乃根據分部毛利計量，所用分部毛利已包含於內部管理報告中，並由主要經營決策者審閱。主要經營決策者並無使用資產資料評估經營分部。

	周邊設備 千美元	電腦系統 千美元	軟件及 服務 千美元	其他 千美元	總計 千美元
2021年					
收益	1,084,267	368,153	162,533	4,637	1,619,590
折舊及攤銷	(11,550)	(7,046)	(8,885)	(630)	(28,111)
毛利	<u>294,199</u>	<u>29,537</u>	<u>62,495</u>	<u>2,949</u>	<u>389,180</u>
2020年					
收益	773,226	310,483	128,388	2,473	1,214,570
折舊及攤銷	(8,112)	(4,611)	(9,109)	(1,260)	(23,092)
商譽及其他資產減值	—	—	—	(10,830)	(10,830)
毛利／(毛損)	<u>208,170</u>	<u>10,362</u>	<u>56,278</u>	<u>(3,802)</u>	<u>271,008</u>

於各年佔本集團收益10%或以上的來自客戶的收益載列如下：

	2021年 千美元	2020年 千美元
客戶A	230,936	191,613

下表呈列根據客戶所在地按地區劃分的收益概要，及根據資產所在地劃分的非流動資產金額。本集團根據客戶所在地區對銷售進行區域分類。

按地區劃分的收益如下：

	2021年 千美元	2020年 千美元
美洲 ¹	721,854	556,237
歐洲、中東及非洲(「歐非中東地區」)	413,298	287,254
亞太地區(中國除外) ²	299,962	230,837
中國	184,476	140,242
收益總額	1,619,590	1,214,570

按地區劃分的非流動資產³如下：

	2021年 千美元	2020年 千美元
美洲 ¹	11,342	12,154
歐非中東地區	3,187	3,798
亞太地區(中國除外) ²	119,444	89,480
中國	14,394	15,611
非流動資產總值³	148,367	121,043

有關按國家劃分的重大收益及非流動資產披露另行披露如下。

¹ 截至2021年12月31日止年度，來自美洲地區的收益包括來自美利堅合眾國(「美國」)的收益673,241,000美元(2020年：515,203,000美元)。2021年及2020年美洲地區的非流動資產指於美國的非流動資產。

² 截至2021年12月31日止年度，來自亞太地區的收益包括來自新加坡的收益68,784,000美元(2020年：64,392,000美元)。於2021年12月31日，亞太地區的非流動資產包括新加坡及馬來西亞的非流動資產分別43,872,000美元(2020年：7,527,000美元)及72,694,000美元(2020年：80,871,000美元)。

³ 所呈列的非流動資產包括物業、廠房及設備、無形資產及商譽。

5 除所得稅前利潤

計算除所得稅前利潤時已計及下列項目：

	2021年 千美元	2020年 千美元
核數師酬金		
— 審計服務	1,481	1,264
— 其他服務	235	165
外匯虧損／(收益)淨額	3,171	(4,063)
員工成本		
— 薪金及其他福利 ¹	93,145	78,582
— 定額供款計劃的供款 ²	8,022	5,812
— 以股份為基礎的酬金開支	11,727	15,285

¹ 於2021年，本集團確認510,087美元(2020年：3,035,000美元)來自新加坡政府設立的就業支援計劃(「就業支援計劃」)的資助。就業支援計劃為僱主提供工資津貼，以助他們在經濟不穩定的期間留住本地員工。就業支援計劃的支出旨在抵銷本地僱員的工資及保障他們的工作。

² 本集團在新加坡的附屬公司參與由新加坡中央公積金(「中央公積金」)管理局管理的定額供款計劃。倘僱員為新加坡公民及新加坡永久居民，其僱主須按現行中央公積金供款比率向中央公積金作出強制性供款，惟每名僱員的每月收入上限為6,000新加坡元。

其他國家的定額供款計劃按符合當地慣例及法規規定的若干供款比率作出供款。定額供款計劃相關供款於產生時計入損益。

向定額供款計劃作出的供款即時歸屬。除本集團根據相關定額供款計劃作出的強制性供款外，本集團毋須承擔其他實質退休金或任何退休後福利的責任。

6 所得稅開支

(a) 於綜合損益表的稅項為：

	2021年 千美元	2020年 千美元
即期稅項開支		
本年度	10,173	11,228
遞延稅項開支		
暫時差異的產生及撥回	(1,299)	(7,681)
所得稅開支總額	8,874	3,547

於截至2021年12月31日止年度，與以股份為基礎的酬金有關的稅項利益4,000美元(2020年：185,000美元)已於權益確認。

(b) 稅項開支及會計虧損按適用稅率計算的對賬：

	2021年 千美元	2020年 千美元
除所得稅前利潤	<u>52,263</u>	<u>4,352</u>
按有關國家適用於利潤的當地稅率計算的稅項	11,221	1,127
不可課稅收入	(795)	(2,221)
不可扣稅開支	1,728	4,010
本年度並無確認遞延稅項資產的虧損	(2,825)	401
稅項優惠	(2,860)	(741)
其他	<u>2,405</u>	<u>971</u>
所得稅開支總額	<u>8,874</u>	<u>3,547</u>

(c) 稅項優惠

Razer (Asia-Pacific) Pte. Ltd. (一家附屬公司) 於2012年7月30日獲貿易與工業部 (「貿易與工業部」) 頒發International Headquarters Award的發展及擴展獎勵計劃 (「獎勵計劃」)。自2011年10月1日起至2018年9月30日止，超過2,699,000新加坡元 (相當於1,980,000美元) 的合資格活動收入按優惠稅率繳稅，惟該附屬公司須符合有關獎勵的條件。獎勵計劃未有涵蓋的活動收入將按現行新加坡公司稅率繳稅。該附屬公司符合資格條件，並已提交延長獎勵計劃要求。新加坡貿易與工業部原則上已授出延長獎勵計劃，直至2023年9月30日止。

此外，本集團幾家附屬公司獲馬來西亞財政部和馬來西亞國際貿易和工業部授予馬來西亞多媒體超級走廊 (「馬來西亞MSC」) 資格，並享有若干優惠，包括「新興工業地位」，該地位使本公司獲豁免就馬來西亞MSC相關業務活動所得收入繳納馬來西亞所得稅，為期五年，並可予第二次續期五年，惟須符合若干條件。所授豁免期屆滿後，該等附屬公司其後將須繳納馬來西亞所得稅。

7 每股盈利

(a) 每股基本盈利

每股基本盈利乃根據本公司權益股東應佔盈利46,162,000美元 (2020年：5,626,000美元)，再除以年內已發行普通股加權平均數8,719,438,629股 (2020年：8,801,217,110股) 計算。

普通股加權平均數：

	2021年	2020年
於1月1日已發行普通股	8,876,211,033	8,930,703,033
庫存股的影響	(90,379,384)	(303,605,576)
購回及註銷股份的影響	(85,427,342)	(11,040,389)
就受限制股份單位發行股份的影響 (扣除預繳預扣稅股份)	<u>19,034,322</u>	<u>185,160,042</u>
於12月31日普通股加權平均數	<u>8,719,438,629</u>	<u>8,801,217,110</u>

(b) 每股攤薄盈利

每股攤薄盈利乃根據本公司權益股東應佔盈利46,162,000美元(2020年:5,626,000美元)，再除以年內已發行普通股攤薄加權平均數8,898,820,492股(2020年:9,060,442,081股)計算。

普通股加權平均數(已攤薄)：

	2021年	2020年
於12月31日普通股加權平均數	8,719,438,629	8,801,217,110
轉換未歸屬受限制股份單位的影響	179,381,863	259,224,971
於12月31日普通股加權平均數(已攤薄)	<u>8,898,820,492</u>	<u>9,060,442,081</u>

8 貿易及其他應收款項

本集團通常授出自發票日期起計2天至60天(2020年:2天至60天)的信貸期。

按到期日呈列的貿易應收款項(扣除虧損撥備)的賬齡分析如下：

	2021年 千美元	2020年 千美元
即期(未逾期)	212,864	194,182
逾期1至30天	15,586	26,725
逾期31至60天	1,017	1,283
逾期61至90天	1,085	698
超過90天	2,717	505
	<u>233,269</u>	<u>223,393</u>

9 現金及銀行結餘

	2021年 千美元	2020年 千美元
銀行及手頭現金	197,132	211,032
定期存款及貨幣市場基金	370,470	297,618
綜合現金流量表中的現金及現金等價物	567,602	508,650
短期定期存款	—	113,161
綜合財務狀況表中的現金及銀行結餘	<u>567,602</u>	<u>621,811</u>

於報告日期定期存款的加權平均實際年利率為0.3%(2020年:0.7%)。利率會按月重新釐定。

10 貿易及其他應付款項

根據到期日呈列的貿易應付款項賬齡分析如下：

	2021年 千美元	2020年 千美元
不超過3個月	447,356	466,376
超過3個月但少於6個月	2,853	1,253
超過6個月但少於12個月	1,434	59
超過12個月	2,759	2,138
	<u>454,402</u>	<u>469,826</u>

11 以股份為基礎的酬金開支

本集團以股份為基礎的付款安排如下：

受限制股份單位

於2016年8月23日，本公司的股東批准2016年股權獎勵計劃。2016年股權獎勵計劃乃用以獎賞、挽留和激勵本集團僱員的股份獎勵計劃。於2016年，本公司向若干僱員、顧問及本公司董事授出受限制股份單位。每個受限制股份單位將賦予持有人權利獲發本公司一股普通股。

於2017年11月13日本公司首次公開發售前授予僱員及顧問的受限制股份單位於達成服務條件及流動性條件後歸屬。該等獎勵的服務條件分四批達成，有關獎勵按25%的比率歸屬，惟獲授獎勵者須於每批歸屬日期仍然任職本公司。流動性條件於合資格事件（定義為控制權變動交易或本公司完成首次公開發售後六個月）發生後達成。流動性條件於2018年3月15日達成。根據該等獎勵適用的結算程序，本集團獲准於達成流動性條件當日前30天或達成流動性條件當日後30天內交付相關股份。就會計目的而言，流動性條件於估計預期歸屬的受限制股份單位數目時被視為非市場表現歸屬條件。於本公司首次公開發售後授予僱員及顧問的受限制股份單位的歸屬不受流動性條件所規限，而該獎勵的服務條件分四批達成，有關獎勵按25%的比率歸屬，惟獲授獎勵者須於每批歸屬日期仍然任職本公司。

與授予僱員的獎勵相關的以股份為基礎的酬金開支分四批按漸進式加速歸屬攤銷方式確認。與授予顧問的獎勵相關的以股份為基礎的酬金開支按直線法分四批確認。

就於首次公開發售前的授出而言，授出日期的公平值乃按第三方投資者近期向本公司作出投資的價格釐定。就於首次公開發售後的授出而言，授出日期的公平值乃按截至授出日期本公司股份的收市價釐定。於2021年授出的受限制股份單位數目為34,165,284個（2020年：161,916,949個）。於2021年授出的受限制股份單位於授出日期的公平值加權平均值為每股0.25美元（2020年：每股0.16美元）。

於2017年10月，本公司董事會及股東批准向一名董事(a)授出105,104,724個受限制股份單位（「首次授出」）及(b)於2017年至2019年財政年度分三批授出合共265,890,627個受限制股份單位（「後續授出」）。首次授出已於緊隨簽立的最終受限制股份單位協議後即時歸屬，而後續授出須待本公司的薪酬委員會進一步考慮、審核及批准，並須符合適用法律法規及本公司與該董事訂立最終受限制股份單位協議後，方可歸屬。

董事會認為，薪酬委員會對於後續授出有實質酌情權，而授出日期則尚未訂立，且須由薪酬委員會釐定歸屬條件、批准授出以及簽立最終受限制股份單位協議。

根據後續授出，第一及第二批受限制股份單位已於2019年3月27日授出，而第三批則已於2020年3月12日授出，全部均經薪酬委員會批准。

因此，有關批次的已授出受限制股份單位之會計處理遵循綜合財務報表所載有關以權益結算以股份為基礎的酬金開支的本公司會計政策。於截至2021年及2020年12月31日止年度，已就該等受限制股份單位在損益及其他全面收益表確認以股份為基礎的酬金開支分別4,953,000美元及8,107,000美元。

除2016年股權獎勵計劃外，本公司若干附屬公司具有以股份為基礎的付款安排。本公司的非全資附屬公司THX Ltd.根據日期為2019年5月30日的董事及股東決議案，採納了一項股權獎勵計劃（「THX股權獎勵計劃」），而本公司的非全資附屬公司Razer Fintech Holdings Pte. Ltd.則根據日期為2020年5月29日的董事及股東決議案採納了一項股權獎勵計劃（「Razer Fintech股權獎勵計劃」）。THX股權獎勵計劃及Razer Fintech股權獎勵計劃均為以股份為基礎的獎勵計劃，透過授出受限制股份單位以吸引、挽留及激勵相關附屬公司的僱員、董事及顧問。待相關歸屬及結算條款獲達成後，根據THX股權獎勵計劃授出的受限制股份單位將賦予持有人權利獲發THX Ltd.一股普通股，而根據Razer Fintech股權獎勵計劃授出的受限制股份單位將賦予持有人權利獲發Razer Fintech Holdings Pte. Ltd.一股普通股。

12 資本及儲備

股本

	2021年		2020年	
	股份數目	金額 千美元	股份數目	金額 千美元
普通股，法定：				
於1月1日及12月31日	<u>15,000,000,000</u>	<u>150,000</u>	<u>15,000,000,000</u>	<u>150,000</u>
已發行及繳足普通股				
於1月1日	8,876,211,033	88,762	8,930,703,033	89,482
購回及註銷股份	(182,928,000)	(1,829)	(54,492,000)	(720)
於首次公開發售後向 受限制股份單位受 託人發行普通股	<u>66,472,658</u>	<u>665</u>	<u>—</u>	<u>—</u>
於12月31日	<u>8,759,755,691</u>	<u>87,598</u>	<u>8,876,211,033</u>	<u>88,762</u>

其他資料

購買、出售或贖回本公司已上市證券

於截至2021年12月31日止年度，本公司以435,983,127.63港元的總代價(不包括經紀佣金及其他開支)在聯交所購回175,689,000股股份。有關購回由董事會批准，旨在長期提升股東價值。有關購回股份的詳情如下：

月份	購買 股份數目	每股購買價		總代價 港元
		最高 港元	最低 港元	
3月	25,437,000	2.52	2.26	61,517,718.01
4月	45,594,000	2.84	2.64	126,113,211.15
5月	44,307,000	2.80	2.55	120,104,718.84
6月	53,451,000	2.19	2.09	113,823,857.63
7月	6,900,000	2.12	2.07	14,423,622.00

購回的全部175,689,000股股份其後已被註銷。除上文所披露者外，於截至2021年12月31日止年度，本公司及其任何附屬公司概無購買、出售或贖回任何本公司已上市證券。

遵守企業管治守則

本公司已採納及應用上市規則附錄十四所載企業管治守則所載的原則及守則條文。

於截至2021年12月31日止年度，除守則條文第A.2.1條(自2022年1月1日起改為守則條文第C.2.1條)及E.1.5條(自2022年1月1日起改為守則條文第F.1.1條)外，本公司已遵守企業管治守則所載的所有適用守則條文。

陳民亮先生為本公司主席兼行政總裁。陳民亮先生為本公司聯合創辦人及執行董事，自2006年9月起擔任行政總裁，並於2017年6月獲委任為董事會主席。此偏離了守則條文第A.2.1條(自2022年1月1日起改為守則條文第C.2.1條)規定，根據該規定，主席與行政總裁的角色應有區分，且不應由一人兼任。

董事會認為，陳先生應繼續承擔本公司行政總裁及董事會主席的職責，因為有關安排能最有效地加強本公司的決策及執行情序。本公司已透過董事會及獨立非執行董事制訂完善的權力制衡機制。鑒於以上所述，董事會認為，就本公司的情況而言，偏離企業管治守則的守則條文第A.2.1條(自2022年1月1日起改為守則條文第C.2.1條)屬恰當。

企業管治守則條文第E.1.5條(自2022年1月1日起改為守則條文第F.1.1條)規定，本公司應就派付股息制定政策，並於年度報告披露有關政策。由於本公司於截至2020年12月31日止財政年度轉虧為盈，並於2021年3月24日公佈有關年度業績，本公司於此日期前並無實行股息政策。

本公司已採納於2021年3月24日生效的股息政策(「股息政策」)。股息政策旨在於保留足夠儲備以維持營運資金需求及用於未來發展與容許股東分攤本公司利潤之間取得平衡。

股息政策並無訂明任何預先釐定的股息分派比率。在審議派付股息的任何建議時，董事會將考慮各項因素，包括：

- (a) 本集團的實際及預期財務表現；
- (b) 本集團的營運資金及資本開支需求以及未來擴展計劃；
- (c) 本集團的保留盈利及可供分派儲備金額；
- (d) 本集團的現金流量及流動資金狀況；
- (e) 當前經濟及市場狀況以及商業週期；及
- (f) 董事會認為相關和合適的任何其他因素。

宣派及派付股息須遵守適用法律及本公司的組織章程細則。

審計及風險管理委員會

於提呈董事會批准前，本公司審計及風險管理委員會已召開會議審閱本集團截至2021年12月31日止年度的業績及綜合財務報表。

核數師就本業績公告所進行的程序

本集團核數師畢馬威會計師事務所(執業會計師)已將初步公告所載有關本集團截至2021年12月31日止年度的綜合損益及其他全面收益表、綜合財務狀況表、綜合權益變動表及綜合現金流量表及其相關附註的財務數字與本集團該年度的經審計綜合財務報表所載的金額相比較，而該等金額一致。畢馬威會計師事務所就此方面所進行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的《香港審計準則》、《香港審閱工作準則》或《香港核證工作準則》而進行的審計、審閱或其他核證工作，故核數師並未作出任何保證。

股息

董事會不建議就截至2021年12月31日止年度派付任何股息。

刊發全年業績公告及年度報告

本全年業績公告刊載於聯交所網站 www.hkexnews.hk 及本公司網站 www.razer.com。本集團截至2021年12月31日止年度的年度報告將刊載於上述聯交所及本公司網站，並將於適當時候寄發予本公司股東。

釋義及技術詞彙表

於本公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「2016年股權獎勵計劃」	指	董事會於2016年7月25日及本公司股東於2016年8月23日就向合資格參與者授出(其中包括)受限制股份單位而批准(並隨後於2017年10月25日及2019年3月8日修訂)的2016年股權獎勵計劃
「董事會」	指	本公司董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載《企業管治守則》
「中國」	指	中華人民共和國，僅就本公告及地理參考目的而言，不包括香港、澳門及台灣
「本公司」或「雷蛇」	指	Razer Inc.，一家於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所主板上市(股份代號：1337)
「董事」	指	本公司董事
「除息稅折舊攤銷前盈利」	指	扣除利息、稅項、折舊及攤銷前盈利
「歐元」	指	歐元，歐盟成員國法定貨幣
「公認會計原則」	指	《公認會計原則》
「本集團」	指	本公司及其附屬公司
「港元」	指	港元，香港的法定貨幣
「香港」	指	中華人民共和國香港特別行政區
「國際財務報告準則」	指	《國際財務報告準則》
「首次公開發售」	指	本公司股份首次公開發售，有關詳情載於本公司日期為2017年11月1日的招股章程

「上市規則」	指	《香港聯合交易所有限公司證券上市規則》
「標準守則」	指	上市規則附錄十所載《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》
「馬來西亞元」	指	馬來西亞令吉，馬來西亞法定貨幣
「招股章程」	指	本公司日期為2017年11月1日的招股章程
「受限制股份單位」	指	受限制股份單位，即根據2016年股權獎勵計劃授出的收取本公司股份的或有權利
「股份」	指	本公司已發行股本中每股0.01美元的普通股
「新加坡元」	指	新加坡元，新加坡的法定貨幣
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「THX」	指	THX Ltd. (前稱Razer Tone, Inc.)，一家於2016年8月19日在美國特拉華州註冊成立的公司，及我們擁有80%權益的附屬公司
「美國」	指	美利堅合眾國
「美元」	指	美元，美國的法定貨幣
「%」	指	百分比

本詞彙表載有本中期報告所使用有關本公司業務的若干詞彙的涵義。該等詞彙及其涵義可能與業界標準定義或用法不同，且未必可與本公司的其他同業公司所採用類似名稱的詞彙直接比較。

「雲端遊戲」	指	涉及將遊戲內容串流至玩家設備的遊戲
「電競」	指	職業電子遊戲競賽
「玩家」	指	不受任何時間或次數限制，在任何平台上玩遊戲的人
「遊戲」	指	主要在個人電腦、移動設備及主機上進行的遊戲
「線下對線上電子支付網絡」	指	可以將儲值從有形的物理形式轉換為線上虛擬形式的支付服務。(例如，禮品卡或現金券可以轉換為數碼貨幣)
「電腦」	指	個人電腦
「周邊設備」	指	鼠標、鍵盤、耳機、音效裝置及控制器等硬件裝置，利用個人電腦或主機玩遊戲時使用

承董事會命
Razer Inc.
主席
陳民亮

香港，2022年3月17日

於本公告日期，本公司董事會包括主席及執行董事陳民亮先生、執行董事陳崇能先生；非執行董事Lim Kaling先生；及獨立非執行董事Gideon Yu先生、周國勳先生及李鏞新先生。

* 僅供識別