

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Jiu Zun Digital Interactive Entertainment Group Holdings Limited

九尊數字互娛集團控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1961)

截至二零二一年十二月三十一日 止年度的年度業績公告

九尊數字互娛集團控股有限公司(「本公司」或「九尊數字」)董事(「董事」)會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」或「我們」)截至二零二一年十二月三十一日止年度的合併年度業績。年度業績已由本公司審核委員會審閱。

財務表現摘要

	截至十二月三十一日 止年度		
	二零二一年 (人民幣千元)	二零二零年 (人民幣千元)	變動 百分比
收益	114,914	170,179	-32.5
毛利	14,391	55,638	-74.1
年內溢利／(虧損)	<u>(86,822)</u>	<u>1,023</u>	-8,587.0

股息

董事會不建議派付截至二零二一年十二月三十一日止年度的任何末期股息(截至二零二零年十二月三十一日止年度：無)。

業務回顧

九尊數字是中華人民共和國(「中國」)數字娛樂內容提供商，提供多元化內容組合，包括(i)主要以安卓操作系統暢玩的手機遊戲；(ii)電子雜誌；及(iii)其他數字媒體內容，如漫畫及音樂。我們於二零一一年開始我們的數字媒體內容經銷業務，並於二零一四年首次開始開發及／或運營種類廣泛的休閒手機遊戲時將產品供應擴展至手機遊戲。除我們於二零一七年前主要專注的休閒手機遊戲外，我們亦自二零一七年開展精品手機遊戲的開發及運營及於二零一九年一月推出首款多玩家手機遊戲。自二零一八年起，我們亦與一名公司客戶合作，其利用我們提供的遊戲廣播時間播放其媒體內容，以作廣告之用。截至二零二一年十二月三十一日止年度，我們大部分收益來自銷售多玩家手機遊戲中的虛擬道具。

本集團的收益由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣170.2百萬元減少約人民幣55.3百萬元或32.5%至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣114.9百萬元。本集團的收益減少主要是由於來自手機遊戲開發及運營業務的收益減少約人民幣51.2百萬元以及來自數字媒體內容經銷業務的收益減少約人民幣5.4百萬元。毛利亦由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣55.6百萬元減少約人民幣41.2百萬元或74.1%至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣14.4百萬元，此乃主要由於截至二零二一年十二月三十一日止年度(「二零二一財年」)單人手機遊戲所貢獻的收益較截至二零二零年十二月三十一日止年度同期(「二零二零財年」)大幅減少約人民幣20.7百萬元，以及二零二一財年兩款熱門多玩家手機遊戲所貢獻的收益較二零二零財年分別大幅減少約75%至85%及90%以上。鑒於兩款遊戲均於截至二零一九年十二月三十一日止年度的上半年推出，正處於遊戲生命週期的衰退階段，彼等於二零二一財年的創收能力較二零二零財年大幅減退(有關遊戲生命週期的更多資料，請參閱本公司日期為二零二零年二月二十七日之招股章程第45頁)。儘管本集團已發佈多款新多玩家手機遊戲，貢獻收益的多玩家手機遊戲總數由二零二零財年的15款增加至二零二一財年的20款，但於二零二一財年新發佈的多玩家手機遊戲的創收能力尚無法緩解上述兩款熱門多玩家手機遊戲所貢獻收益大幅下降。

二零二一財年的年內虧損約為人民幣86.8百萬元，而二零二零財年的年內溢利約為人民幣1.0百萬元。該減少主要是由於(i)毛利減少約人民幣41.2百萬元；(ii)研究及開發開支增加約人民幣23.3百萬元；(iii)銷售及分銷開支增加約人民幣19.1百萬元及(iv)貿易應收款項減值增加約人民幣13.9百萬元，由所得稅開支減少約人民幣4.4百萬元及上市開支約人民幣13.0百萬元所部分抵銷。

展望

自二零一八年三月二十九日國家新聞出版廣電總局發佈《遊戲申報審批重要事項通知》暫停發放遊戲版號，到二零一八年十二月恢復版號申請審批以來，遊戲版號整體審批發放的數量呈現下滑趨勢；根據獨立第三方統計報告，二零一八年、二零一九年及二零二零年國家新聞出版署下發的遊戲版號數量分別為2,064個、1,507個、1,405個，二零二一年上半年版署僅發放了668個版號。由此看來，在版號審批不斷收緊，各遊戲公司面臨著「缺糧」的狀態下，政策也在倒逼整個遊戲行業加速升級，生產環節也將從粗放式發展向精細化轉變，遊戲品質也會有一定程度的提升，這對持續專注遊戲品質及用戶體驗感的遊戲製作公司來說是一次新的發展機會。

展望未來，二零二二年初，國內疫情又開始在多地蔓延，由於疫情反覆及監管要求收緊，複雜嚴峻的內外部形勢仍將持續。本集團將立足長遠，在全球數字化發展進程不斷深入、新一代信息技術不斷升級的大環境下，持續加大對遊戲研發、發行與運營人才的投入、打造多元且創新的產品組合及增強我們的競爭力的同時，積極尋求業務升級及拓展的機會，整合內外部資源開拓創新，持續為本集團的長遠發展注入新動力。

前景

二零二二年，本公司將繼續將重點從單人玩家手機遊戲開發及營運業務轉向多玩家手機遊戲開發及運營業務，原因為自二零二零年第二季度玩家偏好由單人玩家手機遊戲意外轉變為多玩家手機遊戲，與本公司二零二零年年報所披露的本集團業務策略一致。

於二零二二年一月二十日，買方（「買方」）（包括（其中包括）Infinites Global Technology Limited Partnership）完成收購本公司合共392,560,053股股份，相當於本公司全部已發行股本約71.90%。有關進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二二年二月七日及二零二二年二月八日之聯合公告。於股份要約完成後，買方擬維持及繼續本集團現有主營業務。買方目前無意進一步擴大及／或剝離本集團現有業務。

遊戲作為重要的精神消費品，在生活壓力日益增大的當下有著廣泛的需求，長期而言仍具有相當大的發展潛力。隨著本輪行業監管政策的落地，行業生態將進一步優化，一旦版號恢復發放，行業將在較短時間內迅速復甦，屆時本公司也將迎來新的重要發展機遇，公司對未來仍充滿信心。

管理層討論與分析

財務回顧

手機遊戲

手機遊戲包括手機遊戲開發及運營及本集團與公司客戶合作的資訊服務，以將媒體內容融入本集團所經營的部分手機遊戲。

下表載列於所示期間與本集團手機遊戲業務有關的若干經營統計數字：

	截至十二月三十一日		變動 百分比
	二零二一年	二零二零年	
遊戲			
付費玩家數量(千名)	351.9	1,947.6	-81.9
平均每月付費用戶的數量(千名)	29.3	162.3	-81.9
平均每名付費用戶每月平均收益 (人民幣元)	344.96	86.36	299.4

- 一 每月付費用戶。遊戲業務的平均每月付費用戶(「每月付費用戶」)由截至二零二零年十二月三十一日止年度約0.2百萬名減少至截至二零二一年十二月三十一日止年度約29,000名。該減少乃主要由於自二零二零財年起玩家偏好出乎意料地由單人手機遊戲轉變為多玩家手機遊戲。單人手機遊戲的付費玩家數量於二零二一財年大幅減少。
- 一 ARPPU。遊戲業務的付費用戶每月平均收益(「ARPPU」)水平由截至二零二零年十二月三十一日止年度的人民幣86.36元上升至截至二零二一年十二月三十一日止年度約人民幣344.96元。該增加主要歸因於截至二零二一年十二月三十一日止年度自多玩家手機遊戲產生的收益佔比較大，其以相對較高的單位購買價格提供虛擬物品。

下表載列本集團截至二零二一年十二月三十一日止年度連同截至二零二零年十二月三十一日止年度的合併損益表：

	截至十二月三十一日		變動 百分比
	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元	
收益	114,914	170,179	-32.5
銷售成本	(100,523)	(114,541)	-12.2
毛利	14,391	55,638	-74.1
其他收入及收益，淨額	4,097	4,497	-8.9
銷售及分銷開支	(20,370)	(1,258)	1,519.2
行政開支	(22,216)	(18,650)	19.1
研發開支	(37,358)	(14,012)	166.6
貿易應收款項減值	(14,948)	(1,045)	1,330.4
其他開支	(10,620)	(19,406)	-45.3
財務成本	(56)	(150)	-62.7
應佔聯營公司業績	297	(193)	253.9
除稅前溢利/ (虧損)	(86,783)	5,421	-1,700.9
所得稅開支	(39)	(4,398)	-99.1
年內溢利/ (虧損)	(86,822)	1,023	-8,587.0

收益

收益由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣170.2百萬元減少約人民幣55.3百萬元或32.5%至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣114.9百萬元。下表載列截至二零二零年及二零二一年十二月三十一日止年度本集團按業務板塊劃分的收益：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二一年		二零二零年	
	人民幣 千元	佔總收益 百分比	人民幣 千元	佔總收益 百分比
來自客戶合約之收益				
手機遊戲				
— 開發及運營	101,567	88.4	152,740	89.7
— 信息服務	1,438	1.2	108	0.1
發行數字媒體內容	11,909	10.4	17,331	10.2
來自客戶合約之總收益	<u>114,914</u>	100.0	<u>170,179</u>	100.0

- 本集團手機遊戲產生的收益由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣152.8百萬元減少約人民幣49.8百萬元或32.6%至截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣103.0百萬元。該減少主要由於(i)二零二一財年單人手機遊戲所貢獻收益較二零二零財年大幅減少約人民幣20.7百萬元；及(ii)二零二一財年兩款熱門多玩家手機遊戲所貢獻的收益較二零二零財年分別大幅減少約75%至85%及90%以上。鑒於兩款遊戲均於截至二零一九年十二月三十一日止年度的上半年推出，正處於遊戲生命週期的衰退階段，彼等於二零二一財年的創收能力較二零二零財年大幅減退(有關遊戲生命週期的更多資料，請參閱本公司日期為二零二零年二月二十七日之招股章程第45頁)。儘管本集團已發佈多款新多玩家手機遊戲，貢獻收益的多玩家手機遊戲總數由二零二零財年的15款增加至二零二一財年的20款，但於二零二一財年新發佈的多玩家手機遊戲的創收能力尚無法緩解上述兩款熱門多玩家手機遊戲所貢獻收益大幅下降。

- 一 本集團發行數字媒體內容的收益由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣17.3百萬元減少約人民幣5.4百萬元或31.3%至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣11.9百萬元，該減少的主要原因為本集團的主要經銷平台於截至二零二一年十二月三十一日止年度為升級用戶界面暫停服務，導致訂閱者數量進一步減少。

銷售成本

銷售成本由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣114.5百萬元減少約人民幣14.0百萬元或12.2%至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣100.5百萬元。該減少乃主要由於收益減少導致本集團發行渠道供應商收取的服務費減少。截至二零二一年十二月三十一日止年度，銷售成本佔總收益之百分比增加至約87.5%（截至二零二零年十二月三十一日止年度：約67.3%），乃主要由於多玩家手機遊戲的毛利率較單人手機遊戲低。

銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣1.3百萬元增加約人民幣19.1百萬元或1,519.2%至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣20.4百萬元，該增加乃主要由於中國遊戲行業的競爭強度總體上不斷提高，各經銷平台榜單前列主要由主要遊戲運營商運營的遊戲佔據。

行政開支

行政開支由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣18.7百萬元增加約人民幣3.6百萬元或19.1%至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣22.2百萬元。該增加乃主要由於二零二一財年的專業費用增加。

研究及開發開支

研發開支由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣14.0百萬元增加約人民幣23.3百萬元或166.6%至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣37.4百萬元。研究及開發開支增加主要是由於本集團開發新的多玩家手機遊戲，以迎合玩家由單人手機遊戲逐漸轉變為多玩家手機遊戲的偏好，此舉符合本公司於二零二零財年年度報告中所披露的本集團業務戰略。

其他收入及收益淨額

其他收入及收益淨額由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣4.5百萬元減少至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣4.1百萬元，主要是由於其他應付款項撥回收益及按公平值計入損益的金融資產的公平值收益淨額減少，該減少由政府補貼增加所部分抵銷。

貿易應收款項減值

於截至二零二一年十二月三十一日止年度，貿易應收款項減值約人民幣14.9百萬元，而截至二零二零年十二月三十一日止年度之貿易應收款項減值約人民幣1.0百萬元，此乃由於截至二零二一年十二月三十一日止年度貿易應收款項的收回率下降。

其他開支

截至二零二一年十二月三十一日止年度的其他開支約為人民幣10.6百萬元，而截至二零二零年十二月三十一日止年度的其他開支約為人民幣19.4百萬元。該減少乃主要由於截至二零二零年十二月三十一日止年度產生上市開支約人民幣13.0百萬元。

財務成本

截至二零二一年十二月三十一日止年度，財務成本約為人民幣56,000元(截至二零二零年十二月三十一日止年度：約人民幣0.2百萬元)。該減少乃主要由於於截至二零二零年十二月三十一日止年度內轉換首次公開發售前可換股債券。

所得稅開支

截至二零二一年十二月三十一日止年度，本集團確認所得稅開支約人民幣39,000元，而截至二零二零年十二月三十一日止年度所得稅開支約為人民幣4.4百萬元。該減少乃主要由於同期應課稅收入減少。

年內溢利／(虧損)

基於上文所述，截至二零二一年十二月三十一日止年度的年內虧損約為人民幣86.8百萬元，而截至二零二零年十二月三十一日止年度的年內溢利約為人民幣1.0百萬元。

流動資金及財務資源

於十二月三十一日
二零二一年 二零二零年
人民幣千元 人民幣千元

現金及現金等價物	<u>12,128</u>	<u>47,156</u>
----------	---------------	---------------

於二零二一年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物合共約人民幣12.1百萬元，而於二零二零年十二月三十一日則約為人民幣47.2百萬元。該減少主要由於截至二零二一年十二月三十一日止年度銷售及分銷開支及行政開支增加。

本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為達致更佳的成本控制及將資金成本降至最低，本集團對資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣(「人民幣」)計值，其次為港元(「港元」)。

本集團於二零二一年及二零二零年十二月三十一日並無任何銀行借款結餘。於二零二一年十二月三十一日，本集團的資產負債比率(按銀行借款除以總資產計算)為零(二零二零年：零)。本集團的借貸需求不受季節因素影響。

重大收購事項及出售事項

於本年度內並無重大收購或出售附屬公司、聯營公司及合營企業，而於二零二一財年，亦無董事會就重大投資或添置資本資產授權的任何計劃。

或然負債

茲提述本公司日期為二零二二年一月十八日之訴訟公告，訴訟與侵犯版權及不公平競爭爭議相關，當中原告提起法律訴訟以向被告(包括本公司的兩間間接非全資附屬公司)申索經濟損失及其他開支。由於申索仍處於早期階段，暫未能確定對本集團造成的最終影響。除上文所披露者外，本集團並無任何未入賬的重大或然負債。

人力資源

於二零二一年十二月三十一日，本集團共有32名全職僱員，其中絕大多數僱員位於廣州。截至二零二一年十二月三十一日止年度，總員工成本約為人民幣9.9百萬元。本集團為僱員提供具競爭力的薪酬及包括住房、退休金、醫療及失業福利計劃在內的各種福利，本集團的薪酬政策乃根據對個人績效的評估而制定，並定期進行審查。本集團由相關團隊或部門經驗豐富的導師為新員工提供定制的持續在職培訓。

報告期後事件

茲提述本公司日期為二零二二年二月七日及二零二二年二月八日之聯合公告(「聯合公告」)，內容有關(其中包括)Infinities Global Technology Limited Partnership(「要約人」)為收購本公司全部已發行股份(要約人及其一致行動人士已擁有或將予收購者除外)而提出的無條件強制性現金要約。除文義另有所指外，本段「報告期後事件」所用詞彙與聯合公告所界定者具有相同涵義。

於二零二二年一月二十日，買方(作為買方)、賣方(作為賣方)及保證人(作為保證人)訂立買賣協議，內容有關買賣合共392,560,053股銷售股份(相當於本公司於聯合公告日期全部已發行股本約71.90%)，總代價為215,908,029.15港元(相當於每股銷售股份0.55港元)。完成於二零二二年一月二十日落實。根據收購守則規則26.1，要約人須就所有已發行股份(要約人及其一致行動人士已擁有或將予收購者除外)提出無條件強制性現金要約。預期綜合文件將於二零二二年三月三十一日或前後寄發。

除上文所披露者外，於二零二一年十二月三十一日後及直至本公告日期，本集團並無發生任何重大事件。

主要風險及不確定性

儘管本集團成功建立其手機遊戲，由於中國手機遊戲市場發展尚未成熟，若干風險可能會對本集團的經營及財務業績造成不利影響。本集團面臨的主要困難包括(i)與手機遊戲行業相關的新政策或現行政策的任何修訂，(ii)依賴分銷渠道提供商，(iii)遊戲組合包括自主開發或授權遊戲。倘本集團未能及時尋找替代遊戲，運營可能受到不利影響；(iv)本集團可能面臨結算代理的付款延遲或違約，其可能對本集團的現金流或財務業績造成不利影響。

同時，就本集團已建立的數字媒體內容而言，本集團面臨的主要困難包括外部中斷，例如在任何經銷平台或發佈平台上的系統中斷、黑客入侵或服務暫停。

合併損益表

	附註	截至十二月三十一日	
		止年度	
		二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
收益	4	114,914	170,179
銷售成本		<u>(100,523)</u>	<u>(114,541)</u>
毛利		14,391	55,638
其他收入及收益，淨額	4	4,097	4,497
銷售及分銷開支		(20,370)	(1,258)
行政開支		(22,216)	(18,650)
研發開支		(37,358)	(14,012)
貿易應收款項減值		(14,948)	(1,045)
其他開支		(10,620)	(19,406)
財務成本		(56)	(150)
應佔聯營公司業績		<u>297</u>	<u>(193)</u>
除稅前溢利／(虧損)	5	(86,783)	5,421
所得稅開支	6	<u>(39)</u>	<u>(4,398)</u>
年內溢利／(虧損)		<u>(86,822)</u>	<u>1,023</u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		(85,056)	(1,321)
非控股權益		<u>(1,766)</u>	<u>2,344</u>
		<u>(86,822)</u>	<u>1,023</u>
母公司普通權益持有人應佔每股虧損			
基本及攤薄	8	<u>人民幣(15.6)分</u>	<u>人民幣(0.3)分</u>

合併全面收益表

	截至十二月三十一日 止年度	
	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
年內溢利／(虧損)	(86,822)	1,023
其他全面收益／(虧損)		
其後可能重新分類為損益的其他全面虧損：		
換算海外業務產生的匯兌差額	(2,076)	(7,142)
其後不會重新分類為損益的其他全面收益：		
指定為按公平值計入其他全面收益之		
股本投資：		
公平值變動	<u>1,149</u>	<u>—</u>
年內其他全面虧損	<u>(927)</u>	<u>(7,142)</u>
年內全面虧損總額	<u>(87,749)</u>	<u>(6,119)</u>
以下人士應佔：		
母公司擁有人	(85,983)	(8,463)
非控股權益	<u>(1,766)</u>	<u>2,344</u>
	<u>(87,749)</u>	<u>(6,119)</u>

合併財務狀況表

	於十二月三十一日	
	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
	附註	
非流動資產		
物業、廠房及設備	731	469
使用權資產	1,096	–
於聯營公司之權益 指定為按公平值計入	29,414	22,207
其他全面收益之股本投資	4,749	3,600
預付款項及按金	21,123	47,886
非流動資產總值	57,113	74,162
流動資產		
貿易應收款項	9 41,596	57,948
預付款項、按金及其他應收款項	49,948	62,231
按公平值計入損益之金融資產	13,137	13,672
現金及現金等價物	12,128	47,156
流動資產總值	116,809	181,007
流動負債		
貿易應付款項	10 10,414	5,013
合約負債	7,723	4,954
其他應付款項及應計費用	13,201	13,952
租賃負債	523	–
應付稅項	707	2,824
流動負債總額	32,568	26,743
流動資產淨值	84,241	154,264
資產總值減流動負債	141,354	228,426
非流動負債		
租賃負債	677	–
遞延稅項負債	2,164	2,164
非流動負債總額	2,841	2,164
資產淨值	138,513	226,262

合併財務狀況表

	於十二月三十一日	
	二零二一年	二零二零年
	人民幣千元	人民幣千元
權益		
母公司擁有人應佔權益		
已發行股本	4,946	4,946
儲備	<u>124,266</u>	<u>210,249</u>
	129,212	215,195
非控股權益	<u>9,301</u>	<u>11,067</u>
權益總額	<u><u>138,513</u></u>	<u><u>226,262</u></u>

合併財務報表附註

1 公司及集團資料

九尊數字互娛集團控股有限公司(「本公司」)為一家於開曼群島註冊成立的有限公司。本公司註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。本公司主要營業地點位於中國廣州市天河區建中路58號東誠大廈一樓B102室。本公司股份於二零二零年三月十七日於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

本公司為投資控股公司。於年內，本公司附屬公司主要於中國大陸從事開發及運營手機遊戲及分銷數字媒體內容。

2.1 編製基準

該等合併財務報表乃根據香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒佈的香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)(包括所有香港財務報告準則、香港會計準則(「香港會計準則」)及詮釋)、香港公認會計準則及《香港公司條例》的披露規定編製。

除指定為按公平值計入其他全面收益的權益投資及按公平值計入損益之金融資產外，該等合併財務報表已根據歷史成本慣例編製。除另有指明外，其按人民幣呈列，且所有金額均調整至最接近千位數(人民幣千元)。

合併基準

合併財務報表包括本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)於截至二零二一年十二月三十一日止年度的財務報表。附屬公司為本公司直接或間接控制的實體(包括結構實體)。在本集團可以或有權因參與被投資公司而獲得不定額回報，並且可以通過對被投資公司行使權力而影響該等回報(即本集團運用現有的權力現時可以左右被投資公司有關業務)，則屬於有控制權。

如本公司直接或間接擁有被投資公司投票權或同樣權力不過半數，本集團衡量是否對被投資公司有權力時，會考慮所有相關事實及情況，包括：

- (a) 被投資公司其他投票權持有人的合約安排；
- (b) 其他合約安排的權利；及
- (c) 本集團的投票權及潛在投票權。

附屬公司的財務報表乃按與本公司相同的報告期間採用一致的會計政策編製。附屬公司的業績由本集團取得控制權當日起合併計算，並繼續合併入賬，直至該控制權終止當日為止。

損益及其他全面收益的各組成部分歸屬於本集團母公司擁有人及非控股權益，即使此舉導致非控股權益出現虧絀結餘。有關本集團成員公司間交易的所有集團內資產及負債、權益、收入、開支及現金流量於合併賬目時悉數對銷。

倘事實及情況顯示上文所述三項控制權元素中的一項或多項出現變動，則本集團會重新評估其對被投資公司是否仍擁有控制權。於附屬公司擁有權益的變動(並無失去控制權)於入賬時列作權益交易。

倘本集團失去對附屬公司之控制權，則終止確認(i)該附屬公司之資產(包括商譽)及負債；(ii)任何非控股權益之賬面值及(iii)計入權益之累計匯兌差額；並確認(i)已收代價之公平值；(ii)任何留存投資之公平值及(iii)任何因此產生計入損益之盈虧。先前於其他全面收益確認之本集團應佔部分會視乎情況，按假設本集團直接出售相關資產或負債所要求的相同基準重新分類至損益或保留溢利。

2.2 會計政策及披露變動

本集團於本年度之財務報表中首次採納以下經修訂香港財務報告準則。

香港財務報告準則第9號、香港會計準則第39號、*利率基準改革—第二階段*
香港財務報告準則第7號、香港財務報告準則第4號及香港財務報告準則第16號(修訂本)
香港財務報告準則第16號(修訂本) 二零二一年六月三十日後與
二零一九年冠狀病毒病有關租金
優惠(提前採納)

經修訂香港財務報告準則的性質及影響闡述如下：

- (a) 當現有利率基準被其他無風險利率(「無風險利率」)取代時，香港財務報告準則第9號、香港會計準則第39號、香港財務報告準則第7號、香港財務報告準則第4號及香港財務報告準則第16號(修訂本)解決於先前影響財務報告的修訂本中未處理的事宜。該等修訂本提供可行權宜方法，允許倘變動因利率基準改革直接引致，且釐定合約現金流量的新基準於經濟上等同於緊接變動前的先前基準，則於入賬釐定金融資產及負債合約現金流量的基準變動時，在不調整金融資產及負債賬面值的情況下更新實際利率。此外，該等修訂本允許在不中斷對沖關係的情況下按照利率基準改革要求就對沖指定及對沖備案作出變動。過渡可能產生的任何損益均透過香港財務報告準則第9號的正常要求進行處理，以衡量及確認對沖無效性。當無風險利率被指定為風險組成部分時，該等修訂本亦為符合可單獨識別規定的實體提供暫時寬免。倘實體合理預期無風險利率風險組成部分於未來24個月內將可單獨識別，則該寬免允許實體於指定對沖時假設符合可單獨識別規定。此外，該等修訂本要求實體披露額外資料，以使財務報表使用者能夠了解利率基準改革對實體金融工具及風險管理策略的影響。該等修訂本概無對本集團財務狀況及表現造成任何重大影響。
- (b) 於二零二一年四月發佈之香港財務報告準則第16號(修訂本)將承租人可用之實際可行權宜方法擴大為可選擇於12個月內不就二零一九年冠狀病毒病疫情直接後果產生之租金優惠應用租賃修改會計處理。因此，該實際可行權宜方法適用之租金優惠為其租賃付款的任何減幅僅影響原先於二零二二年六月三十日或之前到期之付款，惟須滿足應用該實際可行權宜方法的其他條件。該修訂本於二零二一年四月一日或之後開始的年度期間追溯有效，初步應用該修訂本之任何累計影響確認為對本會計期初之保留溢利期初餘額的調整。允許提早應用。該等修訂本概無對本集團財務狀況及表現造成任何重大影響。

3 經營分部資料

本集團主要從事在中國大陸手機遊戲開發及運營及數字媒體內容經銷。向本集團首席營運決策者呈報以供資源分配及表現評估的資料集中於本集團的整體經營業績，此乃由於本集團的資源整合，並無獨立經營分部的財務資料。因此，並無呈列經營分部資料。

地區資料

(a) 來自外部客戶的收益

本集團所有重要的外部客戶均位於中國大陸。因此，並未呈列來自外部客戶的收益的地理資料。

(b) 非流動資產

本集團所有重要的非流動資產均位於中國大陸。因此，並未呈列非流動資產的地理資料。

主要客戶資料

截至二零二一年及二零二零年十二月三十一日止年度，概無自本集團與單一客戶交易取得的收益佔本集團收益的10%或以上。

4 收益、其他收入及收益，淨額

收益的分析如下：

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
來自客戶合約之收益		
手機遊戲		
— 開發及運營	101,567	152,740
— 資訊服務	1,438	108
數字媒體內容經銷	11,909	17,331
來自客戶合約之總收益	<u>114,914</u>	<u>170,179</u>
收益確認時間		
時間點(附註(a))	13,377	38,213
隨時間(附註(b))	101,537	131,966
來自客戶合約之收益總額	<u>114,914</u>	<u>170,179</u>

附註：

- (a) 包括來自單人玩家手機遊戲的收益。由於下載該等遊戲後，安裝在各個手機裝置可完全正常操作，故於遊戲下載後，本集團對遊戲的運作及維護並無責任，亦無權在各手機裝置中存取遊戲資料。玩家可購買遊戲內物品及升級功能，且當符合所有其他收益確認的準則後，收益方予以確認。
- (b) 包括來自多玩家手機遊戲的收益。由於本集團有提供可消耗虛擬道具的服務的隱含義務，故於付費玩家的估計平均遊玩期間(於虛擬物品交付予玩家賬號並滿足所有其他收益確認標準的時間點開始)，按比例確認為收益。

其他收入及收益淨額分析如下：

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
其他收入		
利息收入	792	905
政府補貼*	2,444	1,262
其他	596	628
	<u>3,832</u>	<u>2,795</u>
收益，淨額		
其他應付款項撥回收益	265	1,155
終止一項租賃收益	-	52
按公平值計入損益之金融資產公平值 收益，淨額	-	495
	<u>265</u>	<u>1,702</u>
	<u><u>4,097</u></u>	<u><u>4,497</u></u>

- * 若干附屬公司合資格成為中國高新技術企業而收到的各種政府補貼人民幣2.4百萬元。其餘主要為自中國當地政府收到的COVID-19相關補貼，用於保就業及企業運營支持。該等補貼概無未達成條件亦無或然扣減。

5 除稅前溢利／(虧損)

本集團的除稅前溢利／(虧損)已扣除／(計入)下列各項：

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
銷售成本	100,523	114,541
核數師酬金	1,536	1,494
物業、廠房及設備折舊	194	366
使用權資產折舊	422	384
僱員福利開支(包括董事酬金)：		
工資、薪金、花紅及津貼	8,883	11,154
退休金計劃供款	1,022	443
	<u>9,905</u>	<u>11,597</u>
貿易應收款項減值	14,948	1,045
按金減值 [#]	3,365	—
出售物業、廠房及設備項目的虧損 [#]	23	4
撤銷物業、廠房及設備項目 [#]	31	355
按公平值計入損益之金融資產公平值 (收益)／虧損，淨額 [#]	111	(495)
撤銷其他應收款項 [#]	296	—
於聯營公司的權益減值 [#]	700	—
其他應付款項撥回收益 [#]	(265)	(1,155)

[#] 該等收益計入合併損益表之「其他收入及收益淨額」，虧損則計入「其他開支」(倘適用)。

6 所得稅開支

年內本集團於中國成立的所有附屬公司均須按25%的標準稅率繳納中國企業所得稅，惟：

- (i) 本集團若干間於中國大陸取得高新技術企業資格的附屬公司適用於較低的15%中國企業所得稅稅率；及
- (ii) 本集團若干附屬公司適用於中國國家稅務總局宣佈的小型微利企業所得稅優惠政策。
- (iii) 本集團之一間附屬公司獲廣東軟件行業協會評為合資格軟件企業，有權免稅兩年，其後三年可享一半企業所得稅稅率的優惠稅率。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
即期—中國大陸		
年內計提	39	3,623
遞延	—	775
年內計提稅項總額	<u>39</u>	<u>4,398</u>

7 股息

董事會不建議派付截至二零二一年十二月三十一日止年度的任何末期股息(二零二零年：無)。

於截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團一間附屬公司向其當時股東宣派股息約人民幣13,613,000元以結算本集團上市前應收當時股東的款項。

8 母公司普通權益持有人應佔每股虧損

本年度每股基本虧損金額乃按母公司擁有人應佔年內虧損人民幣85,056,000元(二零二零年：人民幣1,321,000元)及年內已發行普通股加權平均數546,000,000股(二零二零年：514,138,142股)計算。

截至二零二一年及二零二零年十二月三十一日止年度，本集團並無已發行潛在攤薄普通股。

9 貿易應收款項

	於十二月三十一日	
	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
貿易應收款項	60,351	61,755
減值	<u>(18,755)</u>	<u>(3,807)</u>
	<u>41,596</u>	<u>57,948</u>

本集團與其債務人訂立之交易條款以信貸為主。年內信貸期介乎30至90天。本集團致力嚴格控制未清償應收款項，以盡量降低信貸風險。逾期結餘由高級管理層定期檢討。本集團並無就其貿易應收款項結餘持有任何抵押品或作出其他信用提升。貿易應收款項並不計息。

於報告期末，貿易應收款項之賬齡分析(按發票日期並扣除虧損撥備)如下：

	於十二月三十一日	
	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
30日內	2,551	1,929
31至60日	2,392	1,607
61至90日	1,992	1,450
91至180日	1,588	4,242
181至365日	2,772	14,710
365日以上	<u>30,301</u>	<u>34,010</u>
	<u>41,596</u>	<u>57,948</u>

10 貿易應付款項

於報告期末，根據發票日期就貿易應付款項作出的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
一個月內	1,161	359
一至兩個月	1,086	533
兩至三個月	2,463	507
三個月以上	<u>5,704</u>	<u>3,614</u>
	<u>10,414</u>	<u>5,013</u>

貿易應付款項不計息且一般於30至90日內清償。

其他資料

購買、出售或贖回本公司上市證券

於二零二一財年，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

上市所得款項用途

本公司自股份於聯交所主板上市(「上市」)籌集所得款項淨額為約人民幣79.2百萬元(經扣除發售相關包銷佣金及其他估計開支)。截至二零二一年十二月三十一日止年度，上市所得款項淨額已根據本公司刊發的招股章程所載擬定用途獲動用，結餘為零。

自股份開始於聯交所買賣首日(即二零二零年三月十七日)(「上市日期」)起直至二零二一年十二月三十一日，上市所得款項淨額已動用情況如下：

	於二零二零年 三月十七日 可供動用淨額 人民幣百萬元	截至 二零二一年 十二月三十一日 止年度實際 動用淨額 人民幣百萬元	於二零二一年 十二月三十一日 尚未動用淨額 人民幣百萬元	動用餘下 所得款項淨額的 預期時間安排(附註)
擴大單人玩家手機遊戲的 市場份額	19.2	19.2	-	不適用
加快多玩家手機遊戲 市場的擴張	12.2	12.2	-	不適用
獲取流行娛樂產權許可權	16.1	16.1	-	不適用
豐富我們的數字媒體內容	1.0	1.0	-	不適用
與手機遊戲開發商進行戰略性 收購及開展合作	24.1	24.1	-	不適用
營運資金及一般公司用途	6.6	6.6	-	不適用
總計	<u>79.2</u>	<u>79.2</u>	<u>-</u>	

附註：動用餘下所得款項淨額的預期時間安排乃基於本集團對未來市況的最佳估計並與招股章程內所述者一致。該時間安排可根據當前及未來市況發展變動作出改變。

審計及合規委員會

本公司審計及合規委員會已與董事會共同審閱本集團採納的會計準則及常規以及本公司截至二零二一年十二月三十一日止年度的合併財務報表。

安永會計師事務所的工作範圍

初步公告所載本集團截至二零二一年十二月三十一日止年度的合併財務狀況表、合併損益表及合併全面收益表以及相關附註所載數字已經由本集團核數師安永會計師事務所(「安永」)與本集團於年內合併財務報表草擬本所載數字核對一致。由於安永就此履行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港核數準則、香港審閱聘用準則或香港核證聘用準則項下的核證工作，故此安永並無就初步公告發出任何意見或核證結論。

企業管治守則

本集團致力保持高水平的企業管治，以保障股東權益並提升企業價值及問責性。

本公司的企業管治常規乃基於聯交所證券上市規則(「上市規則」)附錄十四所載企業管治守則及企業管治報告(「企業管治守則」)載列的守則條文制訂。

除下文所披露者外，董事認為本公司截至二零二一年十二月三十一日止年度一直遵守企業管治守則的守則條文。

由於宋屹女士於二零二一年十二月一日辭任，獨立非執行董事及本公司審核委員會(「審核委員會」)之人數少於上市規則第3.10(1)條及第3.21條項下有關至少三名成員之規定及本公司尚未根據上市規則第3.11條及第3.23條自二零二一年十二月一日起三個月內委任其他獨立非執行董事。由於本公司於二零二二年三月一日之前未能委任其他獨立非執行董事，本公司已向聯交所申請豁免嚴格遵守上市規則第3.10(1)、3.11、3.21及3.23條之規定，並延長本公司重新遵守相關規定的時限。於本公告日期，有關豁免申請正在處理中。本公司將盡快竭力委任合適人選以填補董事會及審核委員會空缺。本公司將根據上市規則之規定於適當時候另行刊發公告。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已嚴格根據上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則訂立規管董事證券交易的行為守則及程序。本公司已向所有董事作出特定查詢，而董事已確認彼等於二零二一財年一直遵守規管董事證券交易的行為守則及程序。

暫停股份過戶登記

本公司將於二零二二年五月二十四日(星期二)至二零二二年五月二十七日(星期五)(包括首尾兩日)暫停辦理股份過戶登記，以確定股東出席二零二二年股東週年大會並於會上投票的資格。為符合資格出席二零二二年股東週年大會並於會上投票，所有已完成的股份過戶文件連同相關股票須不遲於二零二一年五月二十三日(星期一)下午四時三十分(香港時間)送達本公司的香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司(地址為香港皇后大道東183號合和中心54樓)。

刊登年度業績及二零二一年年報

本年度業績公告乃於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.jiuzundigital.com)刊登，而載有上市規則所規定全部資料的本公司截至二零二一年十二月三十一日止年度的年報將適時寄發予股東並刊登於聯交所及本公司網站。

致謝

董事會衷心感謝本集團的股東、管理團隊、僱員、業務夥伴及客戶為本集團提供的不斷支持及作出的貢獻。

承董事會命
九尊數字互娛集團控股有限公司
主席兼執行董事
呂建

香港，二零二二年三月二十四日

於本公告日期，執行董事為呂建先生及梁俊華先生；非執行董事為蘇少萍女士及徐穎德先生；以及獨立非執行董事為趙俊峰先生及莊文勝先生。