

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



**FingerTango Inc.**

**指尖悅動控股有限公司**

(於開曼群島註冊成立之有限公司)

(股份代號：6860)

## 盈利警告

本公告乃由指尖悅動控股有限公司(「本公司」，連同其附屬公司統稱「本集團」)根據證券及期貨條例(香港法例第571章)第XIVA部之內幕消息條文(定義見上市規則)及香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)條作出。

本公司董事會(「董事會」)謹此知會本公司股東(「股東」)及潛在投資者，基於本集團截至二零二一年十二月三十一日止年度(「報告期間」)之未經審核綜合管理賬目(「二零二一年管理賬目」)(該管理賬目尚未經本公司核數及本公司審核委員會審核)的初步評估及分析，以及基於本公告發佈之前本公司目前可得資料，董事會認為，預期報告期間未經審核之本公司擁有人應佔期內溢利與二零二零年同期的約人民幣127.6百萬元相比將可能減少，範圍大致約85%至95%之間。

根據本公司現時可得資料，預期報告期間本公司擁有人應佔溢利下跌主要由於以下原因：

- 1) 上線多年的經典遊戲的收入呈現自然回落，以及報告期間內推出的遊戲仍然處於推廣階段，尚未形成規模收入，從而導致報告期間收入下降；
- 2) 報告期間內毛利率下跌，這主要是由於來自共同發行遊戲的收益佔本集團收益總額的貢獻率增加，而共同發行遊戲的毛利率一般較自主發行遊戲低；
- 3) 本集團推行建立內部研發團隊的策略並持續投入以增強本集團的遊戲研發能力，導致報告期間內的研發開支大幅增加；及

- 4) 網絡遊戲發行長時間暫停審批及中國遊戲市場監管環境變化，新遊戲發行審批數目顯著減少，從而給遊戲行業增長動力帶來負面影響，並導致本公司獲取精品遊戲的渠道減少。

本公司仍在落實截至二零二一年十二月三十一日止全年之經審核全年業績。本公告所載資料僅基於本公司董事會參考二零二一年管理賬目後的初步評估及本公司目前可得資料，並非基於經本公司外部核數師或審核委員會審核的任何財務數字及／或資料。本公司預期於二零二二年三月底就本公司報告期間之經審核全年業績刊發業績公告。

謹請股東及有意投資者買賣本公司股份時審慎行事。

承董事會命  
指尖悅動控股有限公司  
主席兼首席執行官  
劉傑

中華人民共和國廣州，二零二二年三月二十五日

於本公告日期，董事會包括執行董事劉傑先生及朱炎彬先生；以及獨立非執行董事柳建華博士、郭靜門先生及隋鵬達先生。