

# 青瓷游戏有限公司 Qingci Games Inc.

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

股份代號：6633



# 目錄

公司資料	2
財務摘要	4
首席執行官報告書	5
管理層討論及分析	7
董事會報告	20
董事及高級管理層履歷	46
環境、社會及管治報告	50
企業管治報告	87
獨立核數師報告	114
綜合全面收益表	120
綜合財務狀況表	122
綜合權益變動表	124
綜合現金流量表	126
綜合財務報表附註	127
財務資料概要	220
釋義	221

## 公司資料

### 董事會

#### 執行董事

楊煦先生(主席)  
黃智強先生  
劉斯銘先生  
曾祥碩先生

#### 獨立非執行董事

張龍根先生  
林誠光教授  
方煒瑾女士

### 審核委員會

張龍根先生(主席)  
林誠光教授  
方煒瑾女士

### 薪酬委員會

林誠光教授(主席)  
張龍根先生  
楊煦先生

### 提名委員會

楊煦先生(主席)  
林誠光教授  
方煒瑾女士

### 聯席公司秘書

朱承印先生  
蘇淑儀女士

### 授權代表

劉斯銘先生  
蘇淑儀女士

### 開曼群島註冊辦事處

PO Box 309, Ugland House  
Grand Cayman, KY1-1104  
Cayman Islands

### 中國主要營業地點及總辦事處

中國  
福建省廈門市  
廈門軟件園二期  
望海路4號5樓  
郵編 361008

### 香港主要營業地點

香港灣仔  
皇后大道東248號  
太新金融中心40樓

### 核數師

羅兵咸永道會計師事務所  
執業會計師及註冊公眾利益實體核數師  
香港中環  
太子大廈22樓

## 法律顧問

### 有關香港法律

佳利(香港)律師事務所  
香港  
銅鑼灣  
軒尼詩道500號  
希慎廣場37樓

## 合規顧問

綽耀資本有限公司  
香港中環  
德輔道中141號  
中保集團大廈  
4樓402B室

## 香港證券登記處

香港中央證券登記有限公司  
香港灣仔  
皇后大道東183號  
合和中心  
17樓1712至1716號舖

## 開曼群島股份過戶登記總處

**Maples Fund Services (Cayman) Limited**  
P.O. Box 1093  
Boundary Hall, Cricket Square  
Grand Cayman  
KY1-1102  
Cayman Islands

## 主要往來銀行

中國銀行股份有限公司  
廈門兩岸金融中心支行  
中國福建省  
廈門市湖里區  
高林中路495號

招商銀行股份有限公司  
廈門五緣灣支行  
中國福建省  
廈門市湖里區  
安嶺路990號  
三福財富中心1樓

招商銀行股份有限公司  
香港分行  
香港康樂廣場8號  
交易廣場三期31樓

中國深圳招商銀行股份有限公司  
(離岸業務銀行部)  
中國福建省  
廈門市思明區  
領事館路18號  
招商銀行大廈18樓

## 本公司網站

[www.qcplay.com](http://www.qcplay.com)

## 上市日期

2021年12月16日

## 股份代號

6633

## 財務摘要

	截至12月31日止年度		變動 (%)
	2021年 (人民幣千元)	2020年 (人民幣千元)	
收入	<b>1,105,816</b>	1,226,920	(10)
毛利	<b>812,599</b>	942,355	(14)
本公司權益持有人應佔(虧損)/利潤	<b>(367,231)</b>	103,739	(454)
非國際財務報告準則計量：			
經調整利潤淨額 <sup>(1)</sup>	<b>422,147</b>	166,156	154

附註：

- (1) 我們將經調整利潤淨額定義為期內(虧損)/利潤淨額，再加回可轉換可贖回優先股的公允價值變動、向投資者發行的金融工具的虧損、上市開支及以股份為基礎的薪酬予以調整。我們消除管理層認為並不反映我們的經營業績的該等項目的影響，乃因該等項目為非現金項目或非經常性開支。尤其是，可轉換可贖回優先股的公允價值變動、向投資者發行的金融工具的虧損及上市開支不會在上市後再產生。可轉換可贖回優先股的公允價值變動不會在上市後再產生，原因為可轉換可贖回優先股已在上市後轉換為普通股。向投資者發行的金融工具的虧損不會在上市後再產生，因為向投資者發行的金融工具已於2021年5月換股後終止確認。以股份為基礎的薪酬開支屬一次性及非經常性，管理層認為其並不反映我們的經營業績。

## 關鍵運營資料

	截至12月31日止年度		變動 (%)
	2021年	2020年	
平均MAU(千人) <sup>(1)</sup>	<b>2,542</b>	3,448	(26.3)
平均MPU(千人)	<b>440</b>	495	(11.2)
ARPPU(人民幣元)	<b>224</b>	206	8.4
累計註冊玩家(千人)	<b>71,960</b>	59,585	20.8

附註：

- (1) 我們的平均MAU計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MAU總數；或(ii)我們所有遊戲的MAU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MAU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據。
- (2) 我們的平均MPU計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MPU；或(ii)我們所有遊戲的MPU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MPU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據。

# 首席執行官報告書

各位股東、青瓷同學、以及所有關心青瓷的朋友們：

展信佳。

今年是我們在香港交易所上市的第一年，也是青瓷遊戲成立的十週年。這十年，是中國遊戲行業快速發展的十年，也是青瓷茁壯成長的十年。

十年間，在打造有特色的精品遊戲、走向國際化的道路上，青瓷一直在前進。在全體青瓷同學的不懈奮鬥下，我們給上個十年交出了一份令人欣慰的答卷：我們收獲了由**1,053**萬名「青瓷鐵粉」組成的龐大、忠誠且活躍的玩家社群，這個社群至今還在不斷壯大；我們的累計註冊用戶達**7,200**萬人，月活躍用戶達**254**萬人。我們運營着六款移動遊戲，並擁有**11**款強大的遊戲儲備。對此，我深感榮幸。

十年間，我看到越來越多的玩家們認可青瓷，成為青瓷鐵粉社群中的一員。他們在這裏找到了有着共同愛好的朋友，為遊戲的每一次迭代提出了重要意見。我看到青瓷的同學，在各自的崗位上傾注匠心，他們不斷打磨遊戲裏的每一個細節，敢於創新，也敢於重建；他們在社交媒體群組裏耐心傾聽玩家意見，努力做出受玩家歡迎的好遊戲；他們帶着玩家的支持回饋社會，踐行公益精神，走進山區，也走進災區，走在抗疫和扶貧的第一線。我看到青瓷作為二零二一年唯一成功登陸香港交易所的遊戲公司，收獲了股東與投資者的信任與肯定。

過去一年，對遊戲行業而言是機遇與挑戰並存的一年。青瓷在這一年裏，實現了強勁的業績表現。二零二一年，我們的經調整利潤淨額達人民幣**4.2**億，較去年同期躍升**154.2%**，毛利達人民幣**8.1**億，毛利率達**73%**。我們的自研遊戲《最強蝸牛》上線**14**個月的累計流水超過**20**億元人民幣，後續表現仍然強勁，同時我們也在積極籌備該遊戲在日本、歐美以及東南亞地區的發行；我們成功發行《提燈與地下城》，首月流水突破人民幣**1.8**億元，獲得口碑與市場雙贏的好成績；其他的遊戲也錄得穩定的表現。我們奉行「厚積薄發」的深度「研運一體」策略，一方面繼續夯實遊戲研發，豐富遊戲儲備；另一方面拓展產品的發行運營，積極擴充海外發行團隊，為未來的持續增長做好充分準備。

## 首席執行官報告書

「及年歲之未晏兮，時亦猶其未央。」新一個財政年度開始了，我和你們共同期待着，遊戲行業會煥發怎樣的新的生機，而青瓷將會在資本市場上開始一段怎樣的征程。我們相信，越來越多的好遊戲將會誕生，被呈現在中國及全世界玩家的面前，而青瓷也將成為其中的重要參與者，為打造「中國創造」的精品遊戲、更好地向全世界玩家展現祖國的壯美文化貢獻自己的力量。

我謹代表董事會及公司管理層，衷心感謝全體青瓷同學在年內的努力、團結、堅持及奮進，也感謝各股東、投資者以及合作夥伴的不懈支持。「流水不爭先，爭的是滔滔不絕」。青瓷將不忘初心，砥礪前行，繼續研發及運營更多優質的遊戲，致力為玩家帶來獨特的遊戲體驗，為股東帶來理想回報，也為社會做出更大貢獻。

**黃智強**

執行董事兼首席執行官

2022年3月24日

## 業務回顧

作為中國知名的移動遊戲開發商及發行商，我們致力通過標誌性而引人入勝的遊戲及內容，為全球各地的遊戲玩家帶來無與倫比的體驗。

回顧期內，本集團累計註冊玩家達7,200萬名，較去年同比增長20.8%；月均活躍用戶數達250萬名。青瓷繼續穩紮穩打，憑藉引人入勝的內容、獨特的遊戲要素、引人注目的美術設計、以及幽默風趣的曲折情節，持續吸引玩家關注。本集團貫徹研運一體的模式，旗下遊戲表現出色：研發方面，持續打造具有原創IP的精品遊戲，標誌性移動遊戲《最強蝸牛》在年內繼續錄得強勁表現；遊戲發行上，我們根據每款遊戲的特色、玩家的興趣及分銷管道的特點為每款遊戲定制其發行及運營方式，如2021年3月上線的《提燈與地下城》，取得了口碑與市場雙贏的好成績。

## 我們的遊戲

本集團開發、發行並運營頂級網絡移動遊戲。截至2021年12月31日，我們擁有六款現有移動遊戲，涵蓋放置類遊戲、Rogue-like RPG及其他RPG。

以下為我們的標誌性遊戲(主要基於遊戲的收入貢獻、評級及市場反響)的概述。

《最強蝸牛》於2020年6月正式上線，是我們自主開發的放置類遊戲。其於2020年6月推出後首個月內錄得流水超過人民幣4億元，推出後一年內錄得流水超過人民幣18億元，截至2021年12月31日錄得累計流水約人民幣22億元。截至2021年12月31日，遊戲累計註冊玩家超過2,110萬人。此外，截至2021年12月31日止年度，遊戲的平均MAU超過120萬人，平均MPU超過20.8萬人。另外，《最強蝸牛》自推出以來至2021年12月31日的平均每週玩家留存率超過26.4%。回顧期內，我們發佈了如「蝸牛與黃鸝鳥」、「時空孔隙」等主要的遊戲版本更新，亦與知名IP《唐人街探案3》及《刺客伍六七》進行了聯動，進一步豐富了遊戲內容與劇情，增強玩家的遊戲體驗。自上線以來年直至2021年12月31日，遊戲獲得了超過190次中國iOS App Store的「編輯推薦」，而截至2021年12月31日止年度，遊戲在中國iOS App Store獲得77次「編輯推薦」及獲得iOS遊戲暢銷榜最高排名第六名(中國大陸)。2021年在香港和台灣地區，《最強蝸牛》獲得了App Store冒險遊戲暢銷榜最高排名第二，它還獲得香港Google Play角色扮演遊戲免費榜最高排名第三名。此外，最強蝸牛於2021年獲得小米互聯網全球生態夥伴大會評選的「2021年度最佳休閒遊戲」獎項。截至2021年12月31日止年度，遊戲產生收入共計約人民幣8.21億元。

《不思議迷宮》於2016年8月推出，是我們自主開發的Rogue-like RPG。儘管其已推出五年多，仍然保持出色表現。其亦獲全球多個地區Google Play及iOS App Store推薦。自上線至2021年12月31日，遊戲在中國iOS App Store共獲得約85次「編輯推薦」，並獲得4.9分的最高評分(滿分為5.0分)。於2021年，遊戲錄得流水總額約人民幣5.0千萬元，平均MAU超過21.8萬人。截至2021年12月31日止年度，遊戲產生收入共計人民幣2千萬元。

《提燈與地下城》於2021年3月正式上線，是我們引進授權的Rogue-like RPG。其於2021年3月正式上線當日活躍用戶突破1百萬人，流量高峰期間同時上線的用戶突破25萬人。遊戲於推出後連續六日在中國iOS十大免費遊戲排行榜登上榜首，並在中國iOS遊戲暢銷榜上最高排名第四。回顧期內，我們發佈了三次主要的遊戲版本更新，包括「光暗對決」、「元素塔再現」、「伊芙琳幻境開啟」，進一步增加了遊戲的可玩性。截至2021年12月31日，遊戲在iOS App Store獲得38次「編輯推薦」。遊戲在推出後首個月錄得流水超過人民幣1.8億元。截至2021年12月31日，遊戲的累計註冊玩家達約4.7百萬人。截至2021年12月31日止年度，遊戲實現平均MAU超過65.7萬人、平均MPU超過16.8萬人及平均每週玩家留存率為33.8%。截至2021年12月31日止年度，遊戲產生收入共計人民幣2.5億元。

《阿瑞斯病毒》於2018年8月推出，是我們引進授權的生存RPG，採用俯視視角及獨特清新的圓珠筆畫風。其於2018年8月正式上線之前，於TapTap已獲超過20萬次預約，並獲得8.6分的評分(滿分為10分)，高於TapTap的平均遊戲評分約6分(滿分為10分)。遊戲正式上線後，一夜之間就登上中國iOS付費遊戲排行榜榜首，並連續30多天登上iOS付費冒險遊戲排行榜前十名。截至2021年12月31日，遊戲在中國iOS App Store獲得超過18次「編輯推薦」，其中11次「編輯推薦」乃於2021年獲得，並獲得4.8分的最高評分(滿分為5.0分)。《阿瑞斯病毒》在並無產生大量獲客成本的情況下獲得了良好的聲譽及品牌認知度。截至2021年12月31日，《阿瑞斯病毒》的累計註冊玩家超過1,600萬人。在流量高峰期間，遊戲實現MAU 360萬人。截至2021年12月31日止年度，遊戲的平均每週玩家留存率為24.7%。截至2021年12月31日止年度，遊戲產生收入共計人民幣900萬元。

《無盡大冒險》於2015年6月推出，是我們自主開發的一款經典遊戲，結合放置類遊戲的體驗及Diablo-like冒險的特色。截至2021年12月31日，遊戲在中國iOS App Store獲得超過150次「編輯推薦」，並獲得4.7分的最高評分(滿分為5.0分)。該遊戲的累計註冊玩家超過1.9百萬人。截至2021年12月31日止年度，遊戲產生收入共計人民幣370萬元。

## 玩家社群

我們在多個移動遊戲論壇及社交媒體平台上培育了充滿活力的青瓷玩家社群。我們主要通過在遊戲中介紹社交媒體平台賬號來吸引玩家加入青瓷社群，並通過在多個社交媒體平台官方賬號上組織活動及鼓勵玩家互動來留存玩家。我們設有專責的運營團隊，負責管理玩家社群賬號並與社群參與者積極互動。同時，我們在上海開設了線下體驗店，進一步豐富與玩家的互動方式。通過青瓷社群，玩家可以從我們獲得有關遊戲的最新資訊，包括我們最近組織的活動、參與測試新遊戲的機會及免費遊戲內虛擬道具。我們亦主動徵求玩家對遊戲作出反饋，並組織線上線下玩家活動，從而增強玩家對我們的歸屬感及認同感。

截至2021年12月31日，我們的遊戲已累積1,053萬名青瓷鐵粉，通過我們的官方賬號以及騰訊QQ、微信、在TapTap及哩哩哩哩等社交媒體平台群組與我們聯繫。

## 展望

2022年，本集團將持續豐富遊戲儲備，包括佈局現有遊戲開拓海外市場、繼續打造具有原創IP的全新精品遊戲、以及引進授權優質遊戲。

目前，集團擁有11個移動遊戲儲備，涵蓋多個類型及類別，包括RPG、SLG及ACT RPG等。

名稱	移動遊戲類型	來源	截至2021年12月31日的開發階段	預期上線時間 <sup>(1)</sup>
時光旅行社	Rogue-like RPG	自研	遊戲製作、測試及優化	2022
使魔計劃	放置類遊戲	自研	遊戲製作、測試及優化	2022
騎士沖呀	ACT RPG	引進授權	遊戲製作、測試及優化	2022
阿瑞斯病毒2	RPG	引進授權	遊戲製作、測試及優化	2023
刃心2	跑酷	引進授權	遊戲製作、測試及優化	2023
項目E	SLG	自研	試玩版製作	2023
項目B	休閒遊戲	引進授權	遊戲製作、測試及優化	2023
項目D	STG	引進授權	試玩版製作	2024
項目MN	模擬經營	引進授權	試玩版製作	2024
項目A	塔防	自研	遊戲製作、測試及優化	2024
項目C	ACT	引進授權	遊戲製作、測試及優化	2024

附註：

- (1) 每款遊戲的預期上線時間指遊戲的首款當地版本發佈的上線時間。每款遊戲儲備的名稱、類型、預期上線時間及其他資料或會因遊戲各自的發展情況而變化，而就將在中國推出的遊戲而言，則或會因遊戲的預先批准情況而變化。

## 管理層討論及分析

現有遊戲方面，本集團將持續推進其出海規劃，如本集團的標誌性遊戲《最強蝸牛》，將在2022年在日本發行當地版本，同時也在籌備其在歐美及東南亞地區的發行。



自研遊戲方面，本集團的自研新作－《時光旅行社》已在港澳台地區完成首輪測試，在繼承本集團遊戲原有的創新設計、品類優勢及個性表達之餘，還加強了「社交」屬性，為本集團遊戲儲備的重點產品之一。



其餘自研遊戲亦錄得良好研發進度：《使魔計劃》將進入付費測試階段，SLG遊戲《項目E》亦進入試玩版本高速迭代階段。

引進授權遊戲方面，本集團將繼續推進現有授權遊戲的開發，如《騎士沖呀》已完成多輪測試，本集團將根據測試情況進一步落實相關遊戲於年內的發行計劃。同時，本集團亦將繼續物色高潛力遊戲開發商，截至2022年2月28日，本集團的引進授權遊戲儲備已新增一款模擬經營類遊戲《Project MN》。

本集團將綜合考量遊戲對產品組合的補充、市場潛力、版本更新的潛力以及開發商的內部開發能力，以打造橫跨不同類型的多元化遊戲組合，為玩家帶來體驗升級。我們亦將繼續通過為遊戲開發原創而標誌性的IP(包括通過融合文化元素)，輔以周邊產品及泛娛樂內容(例如漫畫、視頻及其他商品)，從而構建我們的青瓷宇宙，並致力為青瓷宇宙中的多個IP之間實現協同效應(例如將現有IP的遊戲元素嵌入新遊戲，以連接我們的多個IP)，從而增強玩家黏性並提升變現能力。

## 財務回顧

### 收入

我們的收入主要源自(i)遊戲運營業務，主要通過銷售遊戲內虛擬道具來產生收入；(ii)遊戲授權業務，通過第三方發行商所支付的授權費來產生收入；及(iii)信息服務業務，通過向於遊戲內向玩家推廣其客戶產品的廣告商或其代理提供基於表現的遊戲內營銷及推廣服務來產生收入。

下表載列於截至2020年及2021年12月31日止年度按業務類別劃分的收入分析。

	截至12月31日止年度				2021年對比 2020年 變動(%)
	2021年		2020年		
	人民幣千元	%	人民幣千元	%	
遊戲運營收入					
自主開發	<b>790,938</b>	<b>71.5</b>	1,082,298	88.2	<b>(26.9)</b>
授權	<b>259,785</b>	<b>23.5</b>	11,150	0.9	<b>2,230</b>
小計	<b>1,050,723</b>	<b>95</b>	1,093,448	89.1	<b>(3.9)</b>
遊戲授權收入	<b>35,789</b>	<b>3.2</b>	58,576	4.8	<b>(38.9)</b>
信息服務收入	<b>19,304</b>	<b>1.8</b>	74,896	6.1	<b>(74.5)</b>
總收入	<b>1,105,816</b>	<b>100.0</b>	1,226,920	100.0	<b>(9.9)</b>

## 管理層討論及分析

### 遊戲運營收入

我們的遊戲運營收入按年比減少3.9%至截至2021年12月31日止年度的人民幣1,050.7百萬元。特別是：

- 我們來自自主開發遊戲的收入按年比較少26.9%至截至2021年12月31日止年度的人民幣790.9百萬元，主要是由於《最強蝸牛》收入減少。
- 我們來自獲授權遊戲的收入按年比增加2,230%至截至2021年12月31日止年度的人民幣259.8百萬元，主要是由於《提燈與地下城》在2021年3月發行帶來的收入增加。

### 遊戲授權收入

我們的遊戲授權收入按年比減少38.9%至截至2021年12月31日止年度的人民幣35.8百萬元，主要由於《不思議迷宮》和《最強蝸牛》港澳台地區授權收入的減少。

### 信息服務收入

我們的信息服務收入按年比減少74.5%至截至2021年12月31日止年度的人民幣19.3百萬元，主要由於遊戲內廣告觀看或點擊量減少。

### 收入成本

我們的收入成本由截至2020年12月31日止年度的人民幣284.6百萬元按年比增加3.0%至截至2021年12月31日止年度的人民幣293.2百萬元。我們的收入成本主要包括(i)分銷及支付渠道收取的佣金，即就我們自主發行的遊戲向第三方分銷平台及支付服務供應商作出的收入分成付款；(ii)第三方遊戲開發商收取的佣金；(iii)帶寬及服務器託管費；(iv)有關係統保養及客戶服務人員的僱員福利開支，包括工資、薪金、花紅、社會保險供款及其他僱員福利；及(v)其他，包括短消息服務的外包技術服務費、專業服務費及雜項開支。

下表載列我們於截至2021年及2020年12月31日止年度按性質劃分的收入成本，以絕對金額及佔總收入成本的百分比列示。

	截至12月31日止年度				2021年對比 2020年 變動(%)
	2021年		2020年		
	人民幣千元	%	人民幣千元	%	
分銷及支付渠道收取的佣金	<b>206,825</b>	<b>70.5</b>	249,107	87.5	<b>(17)</b>
第三方遊戲開發商收取的佣金	<b>40,919</b>	<b>14.0</b>	2,430	0.9	<b>1,584</b>
帶寬及服務器託管費	<b>21,862</b>	<b>7.5</b>	16,022	5.6	<b>36.4</b>
僱員福利開支	<b>9,193</b>	<b>3.1</b>	9,844	3.5	<b>(6.6)</b>
其他	<b>14,418</b>	<b>4.9</b>	7,162	2.5	<b>101.3</b>
<b>總計</b>	<b>293,217</b>	<b>100.0</b>	284,565	100.0	<b>3.0</b>

我們來自分銷及支付渠道收取的佣金的收入成本按年比減少17%至截至2021年12月31日止年度的人民幣206.8百萬元，主要由於遊戲收入的減少導致分銷平台收取的分銷成本減少。

我們來自第三方遊戲開發商收取的佣金的收入成本按年比增加1,584%至人民幣40.9百萬元，主要由於《提燈與地下城》在2021年3月成功發行帶來的第三方開發商佣金增長。

我們的帶寬及伺服器託管費收入按年增長36.4%至截至2021年12月31日止年度的人民幣21.8百萬元，主要因為《提燈與地下城》於2021年3月上線。

我們的其他收入成本按年增長101.3%至截至2021年12月31日止年度的人民幣14.4百萬元，主要由於《提燈與地下城》於2021年3月上線導致外包技術服務費增加。

### 毛利及毛利率

我們的毛利由截至2020年12月31日止年度的人民幣942.4百萬元減少13.8%至截至2021年12月31日止年度的人民幣812.6百萬元。我們的毛利率由2020年的77%減少至截至2021年12月31日止年度的73%，主要由於引進授權遊戲產生的收入佔比增加，導致應付第三方開發商佣金增加。

### 銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支包括(i)向我們線上及線下營銷服務供應商支付的營銷及推廣開支(包括流量獲取以及品牌營銷及推廣開支)，於截至2020年及2021年12月31日止年度，分別佔我們總銷售及營銷開支的93.7%及90.0%；(ii)有關我們銷售及營銷人員的僱員福利開支；及(iii)其他，包括就我們銷售及營銷活動產生的辦公費用以及雜項開支。

我們的銷售及營銷開支由截至2020年12月31日止年度的人民幣559.2百萬元減少45.6%至截至2021年12月31日止年度的人民幣304.2百萬元，主要由於《最強蝸牛》進入成熟期，推廣支出減少，部分被《提燈與地下城》推廣支出上升所抵銷。

### 研發開支

我們的研發開支包括(i)與我們研發人員有關的僱員福利開支；(ii)外包技術服務費；及(iii)其他，包括我們研發活動產生的辦公費用、使用權資產折舊、租金開支、水電費及雜項開支。

我們的研發開支由截至2020年12月31日止年度的人民幣146.1百萬元減少38%至截至2021年12月31日止年度的人民幣91.2百萬元，主要由於《最強蝸牛》收入下降導致的研發項目獎金減少，部分被公司其他在研項目研發投入增加所抵銷。

### 一般及行政開支

我們的一般及行政開支包括(i)與支持人員有關的僱員福利開支；(ii)以股份為基礎的薪酬；(iii)租賃的使用權資產折舊；(iv)上市開支；(v)附加稅，包括增值稅附加及印花稅；(vi)租金開支及水電費；及(vii)其他，包括辦公費用、物業、廠房及設備折舊、專業服務費及雜項開支。

我們的一般及行政開支由截至2020年12月31日止年度的人民幣102.9百萬元減少16%至截至2021年12月31日止年度的人民幣86.9百萬元，消除2020年度以股份為基礎支付的薪酬56.0百萬及2021年度所產生的一次性上市開支約45.8百萬元的影响後，2021年度一般及行政開支較2020年度下降12.4%，主要由於《最強蝸牛》收入下降，相應支付獎金的減少。

## 按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動

我們按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動反映了以下各項的公允價值變動：  
(i)若干長期股權投資(作為無重大影響力的有限合夥人於私募股權基金的股權投資)及於被投資公司的投資，及(ii)我們的短期投資，主要包括於主要中國商業銀行衍生工具的投資及主要投資於公開買賣證券的基金的投資。

我們按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值收益由截至2020年12月31日止年度的人民幣0.6百萬元增加746.8%至截至2021年12月31日止年度的人民幣5.0百萬元，主要由於我們投資於非上市公司以及現有投資的公允價值收益。

## 其他收入

我們的其他收入主要包括(i)向第三方及關聯方貸款的利息收入；(ii)按攤銷成本計量的金融資產的利息收入，主要指定期存款的利息收入；及(iii)補貼，主要包括當地政府為支持我們的研發活動及認可我們對當地經濟發展作出的貢獻所授予的政府補貼。

我們的其他收入於2021年及報告期維持穩定，分別為人民幣11.4百萬元及人民幣11.1百萬元。

## 其他虧損淨額

我們的其他虧損淨額主要包括(i)主要由於以美元計值的收入及貿易應收款項產生的外匯收益或虧損淨額；(ii)向慈善機構捐款；及(iii)來自我們投資的私募股權基金的股息分派。

我們的其他虧損淨額由截至2020年12月31日止年度的人民幣27.1百萬元減少65.4%至截至2021年12月31日止年度的人民幣9.4百萬元，此變動乃主要由於2020年人民幣兌美元升值影響我們以美元計值的收入及貿易應收款項。

## 所得稅利益／(開支)

我們的所得稅開支由截至2020年12月31日止年度的所得稅開支人民幣9.6百萬元減少440.7%至截至2021年12月31日止年度的所得稅利益人民幣32.6百萬元，主要由於1)遞延稅項資產因我們部分子公司的稅項虧損和營銷及推廣開支將於可預見的未來期間用於扣稅用途而增加人民幣38.4百萬元；2)海外授權收入減少導致當期所得稅減少人民幣3.8百萬元。

## 年內(虧損)／利潤

我們的年內(虧損)／利潤由截至2020年12月31日止年度的利潤淨額人民幣103.7百萬元減少455.4%至截至2021年12月31日止年度的虧損淨額人民幣368.6百萬元，主要由於(i)可轉換可贖回優先股的公允價值變動；及(ii)向投資者發行的金融工具的虧損。

## 本公司權益持有人應佔年內(虧損)／利潤

我們的本公司權益持有人應佔年內(虧損)／利潤由截至2020年12月31日止年度的利潤人民幣103.7百萬元減少454.0%至截至2021年12月31日止年度的虧損淨額人民幣367.2百萬元，主要由於(i)可轉換可贖回優先股的公允價值變動；及(ii)向投資者發行的金融工具的虧損。

## 非國際財務報告準則計量 - 經調整利潤淨額

為補充我們根據國際財務報告準則呈列的綜合財務資料，我們於下文載列我們的經調整利潤淨額作為額外財務計量(並非根據國際財務報告準則呈列)。我們認為此舉具有意義，因為管理層認為與我們經營表現並非緊密相關的若干項目的潛在影響經已消除，故此舉有助投資者將我們的財務業績與同業公司的業績直接比較。

經調整利潤淨額消除若干非現金或非經常性項目的影響，即(i)可轉換可贖回優先股的公允價值變動；(ii)向投資者發行的金融工具的虧損；(iii)上市開支；及(iv)以股份為基礎的薪酬。「經調整利潤淨額」一詞並非根據國際財務報告準則定義。經調整利潤淨額在用作分析工具時存在重大局限性，原因為經調整利潤淨額並不包括年內影響我們利潤淨額的所有項目。下表載列於所示期間我們的經調整利潤淨額與根據國際財務報告準則計算及呈列的最具直接可資比較財務計量的對賬：

	截至12月31日止年度	
	2021年 (人民幣千元)	2020年 (人民幣千元)
年內(虧損)／利潤	(368,638)	103,739
加：		
可轉換可贖回優先股的公允價值變動	691,052	-
向投資者發行的金融工具的虧損	53,928	6,400
上市相關開支	45,805	-
以股份為基礎的薪酬	-	56,017
<b>經調整利潤淨額</b>	<b>422,147</b>	<b>166,156</b>

截至2021年12月31日止年度的經調整利潤淨額人民幣422.1百萬元較截至2020年12月31日止年度的經調整利潤淨額人民幣166.2百萬元增加154.1%。該增加主要歸因於(i)我們的標誌性遊戲《最強蝸牛》於2020年6月上線後於2021年持續錄得利潤增長；及(ii)於2021年3月成功推出《提燈與地下城》，推動我們的利潤增長。

## 流動資金、資本資源及資產負債比率

我們主要透過經營活動所得現金及股東注資為我們的運營提供資金。

截至2021年12月31日，本集團的現金及現金等價物總額由截至2020年12月31日止年度的人民幣443.2百萬元增加163.5%至截至2021年12月31日止年度的人民幣1,168.1百萬元。現金及現金等價物總額於回顧期內增加乃主要由於(i)業務經營產生的資金，(ii)首次公開發售前的一輪融資，及(iii)透過首次公開發售所籌集的資金。

截至2021年12月31日，我們並無任何借款。截至同日，我們有人民幣50百萬元銀行融資額度，且我們並無提取該融資作為履行外幣遠期合約責任的按金。

截至2021年12月31日，本集團的流動資產約為人民幣1,615.9百萬元，及本集團的流動負債約為人民幣199.8百萬元。流動比率按流動資產總值除以流動負債總額計算。截至2021年及2020年12月31日，本集團的流動比率分別為809%及148%。

資產負債比率按負債總額除以資產總值計算。截至2021年及2020年12月31日，本集團的資產負債比率分別為12%及71%。

## 主要客戶及供應商

### 主要客戶

截至2021年12月31日止年度，來自本集團五大客戶的收入佔本集團總收入的5%（2020年：11%），本集團之單一最大客戶的收入佔本集團總收入的3%（2020年：6%）。

本公司主要股東吉比特的若干附屬公司已發行我們的遊戲。我們將吉比特及其附屬公司稱為吉比特集團。截至2021年12月31日止年度，吉比特集團為本集團的單一最大客戶。除該等公司外，截至2021年12月31日止年度，五大客戶均為獨立第三方，且概無董事、其緊密聯繫人或任何據董事所知持有本公司已發行股本5%以上的股東於本集團五大客戶中擁有任何權益。我們按公平磋商的原則與所有客戶交易。我們僅基於商業考量與吉比特集團磋商遊戲發行協議，且與該等公司訂立的交易條款與我們與獨立第三方客戶訂立者相若。

### 主要供應商

截至2021年12月31日止年度，本集團五大供應商佔本集團採購總額的49%（2020年：62%），而本集團之單一最大供應商佔本集團採購總額的20%（2020年：20%）。

截至2021年12月31日止年度，本集團五大供應商之一的深圳吉事屋科技有限公司為我們擁有少數股權的聯營公司，向我們提供遊戲開發服務。除該公司外，截至2021年12月31日止年度，五大供應商均為獨立第三方，且概無董事、其緊密聯繫人或任何據董事所知持有本公司已發行股本5%以上的股東於本集團五大供應商中的任何一家供應商擁有任何權益。

## 重大收購及出售以及重大投資

截至2021年12月31日止年度，本集團並無任何重大收購及出售以及重大投資。

### 資產質押

截至2021年12月31日，我們並無質押任何資產。

## 資本開支

截至2021年12月31日止年度，我們的資本開支總額約為人民幣5.9百萬元，而截至2020年12月31日止年度的資本開支總額約為人民幣3.5百萬元。我們的資本開支主要包括購買物業、廠房及設備，主要與購買辦公設備及汽車有關。我們以經營產生的現金為該等開支提供資金。我們計劃以經營活動產生的現金為未來的資本開支提供資金。

## 或然負債

截至2021年12月31日，我們並無任何重大或然負債。

## 外匯風險管理

我們透過海外第三方發行商進行全球經營，因此面臨各種貨幣風險(主要有關美元)產生的外匯風險。我們的外匯風險主要源自在收取或將收取海外交易對手方的外幣時確認的資產及負債。截至2021年12月31日止年度，我們透過外幣遠期合約管理外匯風險。

## 僱員及薪酬政策

截至2021年12月31日，我們有432名全職僱員。絕大部分僱員位於中國，9名僱員位於日本。

我們主要自招聘會及基於口碑轉介招聘人才。我們定期為僱員提供培訓，涵蓋包括本公司文化及技術知識等多方面。我們亦跟進僱員情況，評估培訓效果(旨在提高僱員技能，助其緊貼最新行業及技術發展)。此外，我們發掘並培育具強大創新及遊戲設計才能的未來遊戲製作人。我們鼓勵及支持熱衷於移動遊戲開發的僱員成為我們的製作人。彼等可與其他想法類近的僱員成立新核心項目團隊，以開發新遊戲。我們給予僱員薪金、福利、績效花紅及年終花紅。

# 董事會報告

本公司董事會欣然提呈本董事會報告連同本集團截至2021年12月31日止年度的綜合財務報表。

## 主要業務

我們是中國知名的移動遊戲開發商及發行商，旨在為中國內地及海外玩家提供內容引人入勝且遊戲體驗獨特而無與倫比的移動遊戲。我們作為中國休閒遊戲(尤其是放置類遊戲)及rogue-like RPG的領軍企業，已開發、發行並運營多款受歡迎的遊戲。

本集團截至2021年12月31日止年度按其主要業務劃分的收入及經營業績分析載於管理層討論及分析一節。

本公司於2021年12月31日的主要附屬公司詳情載於綜合財務報表附註1「本集團歷史及重組」。

## 業務回顧

有關本集團業務的公平回顧，對本集團業務的未來展望及本集團於報告期間表現的論述及分析，以及公司條例第388(2)條和附表5所要求的有關其財務表現及財務狀況的重要因素，載於本年報「管理層討論及分析」一節。

本集團的財務風險管理目標及政策載於綜合財務報表附註3「財務風險管理」。

本集團與其主要持份者的關係、本集團環境政策及表現以及遵守對本集團有重大影響的相關法律法規的進一步詳情，載於第53至54頁環境、社會及管治報告。「管理層討論及分析」及「環境、社會及管治報告」均為本年報中的一部分。

## 財務資料概要

本年報第220頁載列本集團過往四年之業績及財務狀況摘要。

## 業績

本集團截至2021年12月31日止年度的業績載於綜合財務報表第120至219頁。

## 股東週年大會

本公司股東週年大會(「2021股東週年大會」)擬於2022年6月6日(星期一)舉行。2021股東週年大會通告將於2022年4月刊發於本公司網站([www.qcplay.com](http://www.qcplay.com))及聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))，並寄發予股東。

## 末期股息

董事會已建議派發截至2021年12月31日止年度的末期股息每股股份15.2港仙，合共105百萬港元。待股東於2021股東週年大會上批准後，擬派末期股息將於2022年7月29日或之前分派予於2022年6月16日(星期四)名列本公司股東名冊的股東。

## 暫停辦理股份過戶登記手續

### 有關2021股東週年大會

為確定股東出席2021股東週年大會並於會上投票的權利，本公司將自2022年5月31日(星期二)至2022年6月6日(星期一)(首尾兩日包括在內)暫停辦理股份過戶登記手續，期間不會辦理股份過戶登記手續。

為符合資格出席應屆2021股東週年大會並於會上投票，所有填妥的過戶表格連同有關股票必須不遲於2022年5月30日(星期一)下午四時三十分提交至本公司香港證券登記分處香港中央證券登記有限公司(地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716號舖)，以辦理登記手續。

### 有關末期股息

此外，為確定股東有權收取末期股息，本公司將自2022年6月14日(星期二)至2022年6月16日(星期四)(首尾兩日包括在內)暫停辦理股份過戶登記手續。

為符合資格收取末期股息，所有填妥的過戶表格連同有關股票必須不遲於2022年6月13日(星期一)下午四時三十分提交至本公司香港證券登記分處香港中央證券登記有限公司(地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716號舖)，以辦理登記手續。享有擬派末期股息資格的記錄日期為2022年6月16日(星期四)。

## 環境政策及表現

我們致力於促進可持續及環境友好的環境。我們努力遵守有關環境保護的法律法規，並實施有效措施，以實現資源的有效利用、減廢及節能。例如(1)安排專人不定期檢查資源浪費情況，如電子設備、燈光及空調等電源是否關閉；(2)在空調及電燈開關上張貼「節電」標識語；及(3)所有報廢的電子設備及部分具有二次使用價值的設備在日常運營及辦公活動中交由具有回收資質的供應商處理。我們亦定期檢討我們的環境政策。

根據上市規則第13.91條及附錄27所載環境、社會及管治報告指引編製之本公司環境、社會及管治報告載於第50至86頁。

## 主要風險及不確定因素

我們面臨日常業務營運所涉及各種風險，包括我們的遊戲發行業務以及中國行業及監管環境所特有的風險。特別是，我們手遊的商業推出須取得可能不時變動的中國相關主管監管機構的若干前置審批及進行事後備案程序。更多詳情，請參閱招股章程「風險因素」及「業務－法律訴訟及監管合規」章節。

我們亦根據合約安排經營業務，因此，面臨本年報第36至42頁的「合約安排－與合約安排有關的風險」一節所概述的相關風險。

## 法律法規的合規狀況

本集團須就其於中國的遊戲發行運營遵守各類中國的法律及法規，包括但不限於增值電信服務業務、遊戲審查、發行及運營、虛擬貨幣、實名註冊、防沉迷系統、信息安全及審查以及隱私保護等各方面的法律法規。

據董事及管理層所知悉，本集團已在所有重大方面遵守對本集團業務及運營具有重大影響的相關法律及法規。於報告期內，本集團並無嚴重違反或不遵守適用法律法規的情況。

## 董事委員會

有關董事會設立的(1)薪酬委員會；(2)審核委員會；及(3)提名委員會的進一步詳情，請參閱第95至103頁之企業管治報告。

## 董事

報告期間及直至最後實際可行日期之董事如下：

### 執行董事

楊煦先生(主席)  
黃智強先生(首席執行官)  
劉斯銘先生  
曾祥碩先生

### 獨立非執行董事

張龍根先生  
林誠光教授  
方煒瑾女士

根據組織章程細則第16.19條，在本公司每年股東週年大會上，三分之一的在任董事(或倘董事人數並非三或三的倍數，則最接近但不少於三分之一)須輪值退任，但前提是每名董事(包括有特定任期的董事)須最少每三年輪值退任一次。因此，黃智強先生、劉斯銘先生及曾祥碩先生須於應屆2021股東週年大會上輪值退任，並符合資格膺選連任。

## 董事及高級管理層履歷

董事及高級管理層履歷詳情載於本年報「董事及高級管理層」一節。

## 董事之服務合約

各執行董事已與我們訂立服務合約，據此，其同意擔任執行董事，任期自上市日期起初步為期三年或直至本公司第三次股東週年大會(以較早者為準)，可由執行董事或我們透過發出不少於三個月的書面通知而終止。

各獨立非執行董事已與我們簽署委任書，任期自上市日期起初步為期三年或直至本公司第三次股東週年大會(以較早者為準)，自上市日期起生效。根據彼等各自的委任書，各獨立非執行董事有權獲得固定的董事袍金。

上述委任須遵守組織章程細則項下的董事退任及輪值規定。

各董事概無與本集團訂立本集團不可於一年內終止而毋須賠償(法定賠償除外)之服務合約。

## 獲准許的彌償條文及董事與高級人員責任保險

根據組織章程細則，並受適用法律及法規所規限，每名董事就彼等或彼等任何一人基於其職位履行其職務而產生、蒙受或就此蒙受的所有訴訟、費用、收費、損失、損害及開支，均可自本公司的資產及溢利獲得彌償，確保免就此受損。

該等獲准許的彌償條文已於截至2021年12月31日止年度生效。本公司已投購責任險，為董事提供適當保障。

## 董事於重大交易、安排或合約的權益

除下文「關聯方交易」一節及綜合財務報表附註35「關聯方交易」所披露者外，於報告期內或報告期末，概無董事或與董事有關連的實體直接或間接於本公司、其控股公司或其任何附屬公司或同系附屬公司所訂立的任何重大交易、安排或合約中擁有重大權益。

## 管理合約

報告期內本公司並無訂立或存續有關本公司全部或大部分業務管理的合約。

## 僱員、薪酬及退休金計劃

截至2021年12月31日，我們有432名全職僱員。絕大部分僱員位於中國，9名僱員位於日本。

我們為僱員提供具競爭力的薪酬待遇及合作的工作環境，因此，我們一般能吸引及挽留合資格人員並維持穩定的核心管理團隊。我們以基本薪金、補貼、績效及年度獎金補償僱員，並且代表僱員繳納每月社會保險費(包括基本養老保險、基本醫療保險、失業保險、工傷保險、生育保險及住房公積金)。

我們主要自招聘會及基於口碑轉介招聘人才。我們定期為僱員提供培訓，涵蓋包括本公司文化及技術知識等多方面。我們亦跟進僱員情況，評估培訓效果(旨在提高僱員技能，助其緊貼最新行業及技術發展)。此外，我們發掘並培育具強大創新及遊戲設計才能的未來遊戲製作人。我們鼓勵及支持熱衷於移動遊戲開發的僱員成為我們的製作人。彼等可與其他想法類近的僱員成立新核心項目團隊，以開發新遊戲。

## 董事及高級管理層薪酬

董事及高級管理層的酬金由薪酬委員會監督，並由董事會參照彼等的職責、責任、表現及本公司的業績以及現行市況而釐定。有關董事薪酬的詳情載於綜合財務報表附註7「董事及主要行政人員的酬金」。

截至2021年12月31日止年度，高級管理層團隊(包括執行董事及其他高級管理層成員)的酬金屬於以下範圍：

	人數
薪酬範圍(港元)	
2,000,000港元至2,500,000港元	2人
3,000,000港元至3,500,000港元	1人
3,500,000港元至4,000,000港元	1人
4,500,000港元至5,000,000港元	1人
總計	5人

概無董事放棄或同意放棄任何薪酬，且本集團並無向任何董事支付任何酬金作為其加入本集團或於加入本集團時的獎勵或作為離職補償。

## 董事於競爭業務的權益

於2021年12月31日，並無董事及彼等聯繫人於任何與本集團業務直接或間接構成競爭或可能構成競爭的業務中擁有任何競爭權益或須根據上市規則第8.10條另行披露。

## 優先購買權

本公司組織章程細則或開曼群島法律下並無任何優先購買權條文，規定本公司須按比例向其現有股東發售新股份。

## 稅務減免及豁免

董事並不知悉股東因持有本公司證券而享有任何稅務減免及豁免。

## 物業、廠房及設備

於報告期內，本集團物業、廠房及設備的變動詳情載於綜合財務報表附註14「物業、廠房及設備」。

## 股本及已發行股份

於報告期內，本公司股本變動詳情及報告期間已發行股份的詳情載於綜合財務報表附註24「股本及股份溢價」。

## 捐贈

於報告期內，本集團向公益事業及慈善團體捐贈慈善捐款人民幣2.59百萬元。

## 已發行債權證

本集團於報告期內概無發行任何債權證。

## 股權掛鈎協議

於報告期內，本集團概無訂立或存續任何股權掛鈎協議。

## 可供分派儲備

截至2021年12月31日止年度，本集團儲備的變動詳情載於綜合財務報表第219頁。本公司於2021年12月31日的可供分派儲備為人民幣5,151百萬元。

## 銀行貸款及其他借款

於2021年12月31日，本集團銀行貸款及其他借款詳情載於本年報「管理層討論及分析」一節。

## 企業管治

有關本公司所採納之企業管治常規資料載於本年報第87至113頁之企業管治報告。

## 董事及本公司主要行政人員於本公司及其相聯法團的股份、相關股份及債權證中的權益及淡倉

截至最後實際可行日期，董事及主要行政人員於本公司或其相聯法團(定義見證券及期貨條例(「證券及期貨條例」)第XV部)的股份、相關股份及債權證中(i)擁有根據證券及期貨條例第XV部第7及第8分部須通知本公司及聯交所的權益或淡倉(包括彼等根據證券及期貨條例的相關條文被當作或視為擁有的權益或淡倉)，或(ii)根據證券及期貨條例第352條須記入本公司須予存置之登記冊的權益或淡倉，或(iii)根據上市規則附錄十所載標準守則須另行知會本公司及聯交所的權益或淡倉如下：

董事姓名	權益性質	股份或相關 股份數目	股權概約 百分比 <sup>(1)</sup>
楊煦先生(「楊先生」) <sup>(2)</sup>	全權信託委託人	206,057,019	29.81%
黃智強先生(「黃先生」) <sup>(3)</sup>	全權信託委託人	25,015,715	3.62%
	受控制法團權益	37,307,058	5.40%
劉斯銘先生(「劉先生」) <sup>(4)</sup>	全權信託委託人	12,842,792	1.86%
曾祥碩先生(「曾先生」) <sup>(5)</sup>	受控制法團權益	7,439,214	1.08%

附註：

(1) 計算乃基於最後實際可行日期本公司已發行股份總數691,330,500股股份。

## 董事會報告

- (2) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Keiskei Holding Ltd.持有29.81%。Keiskei Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Yang Family Holding Limited及Keiskei QC Ltd. (楊先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Yang Family Holding Limited由楊先生作為委託人成立的Peter Yang Family Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Peter Yang Family Trust的受託人，楊先生及其家庭成員為Peter Yang Family Trust的受益人。因此，楊先生被視為於Keiskei Holding Ltd.持有的股份中擁有權益。楊先生亦為Keiskei Holding Ltd.的董事。
- (3) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.分別持有3.62%及5.40%。Intelligence QC Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Intelligence Future Holding Limited及Intelligence QC Ltd. (黃先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Intelligence Future Holding Limited由黃先生作為委託人成立的Intelligence Future Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Intelligence Future Trust的受託人，黃先生及其家庭成員為Intelligence Future Trust的受益人。因此，黃先生被視為於Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.持有的股份中擁有權益。黃先生亦為Intelligence QC Holding Ltd.的董事。
- (4) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Gentle Tiger Holding Ltd.持有1.86%。Gentle Tiger Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Sebastian Family Holding Limited及Gentle Tiger Ltd. (劉先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Sebastian Family Holding Limited由劉先生作為委託人成立的Sebastian Family Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Sebastian Family Trust的受託人，劉先生及其家庭成員為Sebastian Family Trust的受益人。因此，劉先生被視為於Gentle Tiger Holding Ltd.持有的股份中擁有權益。劉先生亦為Gentle Tiger Holding Ltd.的董事。
- (5) Cloud Rings Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，擁有7,439,214股本公司股份，由曾先生全資擁有。因此，曾先生被視為於Cloud Rings Ltd.持有的7,439,214股股份中擁有權益。

除以上所披露者外，據董事及本公司主要行政人員所知悉，概無董事或本公司主要行政人員於本公司或其相聯法團(定義見證券及期貨條例第XV部)任何股份或相關股份或債權證中登記任何根據證券及期貨條例第7及第8分部須予披露或根據證券及期貨條例第352條須予記錄或根據標準守則須另行知會本公司及聯交所的權益或淡倉。

## 主要股東於股份及相關股份的權益及淡倉

截至最後實際可行日期，以下相關人士(董事或本公司主要行政人員除外)於股份或相關股份中擁有記錄於根據證券及期貨條例第336條須予存置的登記冊的權益或淡倉：

股東名稱／姓名	權益性質	股份數目	股權概約百分比 <sup>(1)</sup>
Keiskei Holding Ltd. <sup>(2)</sup>	實益擁有人(L)	206,057,019	29.81%
Yang Family Holding Limited <sup>(2)</sup>	受控制法團權益(L)	206,057,019	29.81%
楊先生 <sup>(2)</sup>	全權信託委託人(L)	206,057,019	29.81%
香港坤磐 <sup>(3)</sup>	實益擁有人(L)	128,243,058	18.55%
吉比特 <sup>(3)</sup>	受控制法團權益(L)	128,243,058	18.55%
Intelligence QC Ltd. <sup>(4)</sup>	實益擁有人(L)	37,307,058	5.40%
黃先生 <sup>(4)</sup>	全權信託委託人(L)	25,015,715	3.62%
	受控制法團權益(L)	37,307,058	5.40%
Rapid Yacht Limited <sup>(5)</sup>	實益權益(L)	50,156,076	7.26%
葉激艇先生(「葉先生」) <sup>(5)</sup>	受控制法團權益(L)	50,156,076	7.26%
TMF (Cayman) Ltd. <sup>(6)</sup>	受託人(L)	243,915,526	35.28%
阿里巴巴庫卡 <sup>(7)</sup>	實益權益(L)	36,884,938	5.34%
阿里巴巴 <sup>(7)</sup>	受控制法團權益(L)	36,884,938	5.34%

附註：

(1) 計算乃基於最後實際可行日期本公司已發行股份總數691,330,500股股份。

## 董事會報告

- (2) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Keiskei Holding Ltd.持有29.81%。Keiskei Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Yang Family Holding Limited及Keiskei QC Ltd. (楊先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Yang Family Holding Limited由楊先生作為委託人成立的Peter Yang Family Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Peter Yang Family Trust的受託人，楊先生及其家庭成員為Peter Yang Family Trust的受益人。因此，楊先生被視為於Keiskei Holding Ltd.持有的股份中擁有權益。楊先生亦為Keiskei Holding Ltd.的董事。
- (3) 香港坤磐為吉比特的直接全資附屬公司。
- (4) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.分別持有3.62%及5.40%。Intelligence QC Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Intelligence Future Holding Limited及Intelligence QC Ltd. (黃先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Intelligence Future Holding Limited由黃先生作為委託人成立的Intelligence Future Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Intelligence Future Trust的受託人，黃先生及其家庭成員為Intelligence Future Trust的受益人。因此，黃先生被視為於Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.持有的股份中擁有權益。黃先生亦為Intelligence QC Holding Ltd.的董事。
- (5) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Rapid Yacht Limited持有7.26%，而Rapid Yacht Limited由葉先生全資擁有。因此，葉先生被視為於Rapid Yacht Limited持有的股份中擁有權益。
- (6) TMF (Cayman) Ltd.為Intelligence Future Trust、Peter Yang Family Trust及Sebastian Family Trust的受託人，該等信託合共持有243,915,526股股份。因此，TMF (Cayman) Ltd.作為受託人被視為於該243,915,526股股份中擁有權益。
- (7) 阿里巴巴庫卡由阿里巴巴最終擁有。

除上文所披露者外，據董事所知，概無其他人士於本公司任何股份或相關股份或債權證中登記任何根據證券及期貨條例第336條須予記錄或須另行知會的權益或淡倉。

## 關聯方交易

關聯方交易詳情載於綜合財務報表附註35「關聯方交易」。有關構成上市規則第14A章項下不獲豁免持續關連交易的關聯方交易詳情披露如下。

## 持續關連交易

誠如招股章程所披露，本集團的以下交易構成本公司截至2021年12月31日止年度的持續關連交易。

## 關連人士

全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，吉比特通過香港坤磐(其間接全資附屬公司)持有本公司已發行股份總數的18.55%。因此，吉比特為本集團的主要股東，因此根據上市規則第14A章，吉比特及其附屬公司為本公司的關連人士。

## 物業租賃及行政服務

於2021年11月18日，本公司與吉比特訂立物業租賃及行政服務框架協議(「物業租賃及行政服務框架協議」)，據此，吉比特及／或其附屬公司向本集團出租位於中國廈門的一幢辦公大樓的辦公室處所，總面積合共約3,139.49平方米，作為辦公室及為本集團提供該等辦公室的輔助性辦公室行政服務。我們可能會根據本集團的實際需求向吉比特或其附屬公司租用額外的物業空間。本集團的相關租戶及吉比特及其附屬公司的相關業主應另行訂立租賃及行政服務協議，並應根據物業租賃及行政服務框架協議規定的原則及條件列明具體條款及條件。

物業租賃及行政服務框架協議的初始期限自上市日期起開始，直至2023年12月31日止。

## 進行交易之理由及裨益

本集團租賃上文所述的辦公室進行業務營運已超過三年。任何搬遷都可能對我們的業務運營造成不必要的中斷並產生不必要的成本。

### 年度上限

截至2021年、2022年及2023年12月31日止年度，本集團根據物業租賃及行政服務框架協議作出的租賃及行政服務付款總額的年度上限如下：

	截至12月31日止年度		
	2021年	2022年	2023年
	(人民幣千元)		
本集團應付吉比特集團的租賃及行政服務付款	4,500	5,400	6,480

截至2021年12月31日止年度本集團根據物業租賃及行政服務框架協議引致的總額約為人民幣4百萬元。

### 與吉比特的遊戲合作

於2021年11月18日，我們與吉比特訂立遊戲合作框架協議（「遊戲合作框架協議」），據此，本集團同意(i)授權吉比特集團的遊戲在指定地區按獨家基準於我們的平台發行及運營（按開支計算）；及(ii)向吉比特集團授權我們的遊戲在指定地區按獨家基準於彼等的平台發行及運營（按收益計算）。本集團及吉比特集團亦同意參與已授權另一方獨家發行及運營的遊戲的營銷。本集團及吉比特集團須向對方（視情況而定）支付費用。合作的準確範圍、費用的計算及合作的其他詳情須由關聯方另行協定。

遊戲合作框架協議的初始期限自上市日期起開始，直至2023年12月31日止。

### 進行交易之理由及裨益

吉比特於中國開發、發行並運營大量網絡遊戲。我們一般發行及運營我們自主開發的遊戲，惟我們亦有(i)委聘第三方發行商發行及運營我們自主開發的遊戲；及(ii)自第三方遊戲開發商取得授權以發行及運營彼等所擁有的遊戲的商業自由以將我們的收益最大化。預期本集團及吉比特集團可利用對方於產品及平台以及玩家池的競爭優勢改善雙方所擁有的遊戲的人氣、增加平台用戶數量及利用雙方的遊戲發行及運營能力。

## 年度上限

根據遊戲合作框架協議，截至2023年12月31日止三個年度本集團應付吉比特集團的費用及吉比特集團應付本集團的費用的年度上限載於下表：

	截至12月31日止年度		
	2021年 (人民幣元)	2022年 (人民幣元)	2023年 (人民幣元)
(a) 本集團應付吉比特集團的費用(按開支計算)	5,500	54,000	25,000
(b) 吉比特集團應付本集團的費用(按收益計算)	46,800	38,400	33,600

截至2021年12月31日止年度，根據遊戲合作框架協議，本集團應付吉比特集團的費用總額(按開支計算)及吉比特集團應付本集團的費用總額(按收益計算)分別約為人民幣零元及人民幣35百萬元。

## 與吉比特的營銷推廣合作

根據遊戲合作框架協議，本集團及吉比特集團亦同意就於自有平台營銷推廣另一方所擁有的遊戲合作。吉比特集團將在吉比特集團運營的平台上就我們的遊戲向本集團提供營銷及推廣服務，包括但不限於營銷、推廣及廣告。同時，本集團將在本集團運營的平台上就吉比特集團的遊戲向吉比特集團提供營銷及推廣服務，包括但不限於營銷、推廣及廣告。

視乎合作的方式，本集團及吉比特集團將以以下其中一種或以上的方法向另一方支付營銷推廣費用，以換取營銷推廣服務：

- 每次完成行動成本：按新激活用戶數量付款；
- 按點擊付費：按每次點擊及網絡用戶的點擊數量付款；
- 按銷售付費：按用戶的實際充值金額付款；
- 固定金額的營銷推廣費用(參考現行市場水平)；或
- 訂約方協定的其他費用安排(參考現行市場水平)。

## 董事會報告

渠道開支將由訂約方另行協定。

遊戲合作框架協議的初始期限自上市日期起開始，直至2023年12月31日止。

### 進行交易之理由及裨益

本集團一直就營銷推廣服務委聘吉比特集團而我們預期將繼續就營銷推廣服務委聘吉比特集團。吉比特集團在中國擁有強大的營銷網絡並為移動遊戲公司提供全面的營銷推廣服務。我們相信吉比特集團將能大幅提升我們遊戲的人氣及商業潛力，而我們將發掘吉比特集團的平台多元化的潛在遊戲玩家池。此外，我們亦預期就向吉比特集團提供營銷推廣服務而與吉比特集團合作。隨著本集團繼續開發更多遊戲及運營更多遊戲平台，我們相信透過向第三方遊戲開發商(包括吉比特集團)提供營銷推廣服務將為本集團創造新收入流並使我們的收入基礎多元化及改善我們的市場地位。

### 年度上限

根據遊戲合作框架協議，截至2023年12月31日止三個年度本集團應付吉比特集團的費用及吉比特集團應付本集團的費用的年度上限載於下表：

	截至12月31日止年度		
	2021年 (人民幣元)	2022年 (人民幣元)	2023年 (人民幣元)
(a) 本集團應付吉比特集團的營銷推廣服務費用(按開支計算)	25,000	30,000	36,000
(b) 吉比特集團應付本集團的營銷推廣服務費用(按收益計算)	3,000	4,000	5,000

截至2021年12月31日止年度，根據遊戲合作框架協議，本集團應付吉比特集團的營銷推廣服務費用總額(按開支計算)及吉比特集團，應付本集團的營銷推廣服務費用總額(按收益計算)分別約為人民幣14百萬元及人民幣0.2百萬元。

## 獨立非執行董事的確認

獨立非執行董事已審閱上述持續關連交易並已確認該等交易乃：

- (i) 於本集團的日常及一般業務過程中；
- (ii) 按正常商業條款或更佳條款訂立；及
- (iii) 根據與該等交易有關的協議，其條款屬公平合理，且符合股東的整體利益。

## 核數師確認

根據所進行的工作，本公司核數師向董事會確認彼等並無發現任何事情使彼等相信上述持續關連交易：

- (1) 並未經董事會批准；
- (2) 倘該等交易涉及由本集團提供貨品或服務，於所有重大方面均不符合本集團的定價政策；
- (3) 於所有重大方面並非根據規管該等交易之有關協議訂立；及
- (4) 已超出本公司設定的年度上限。

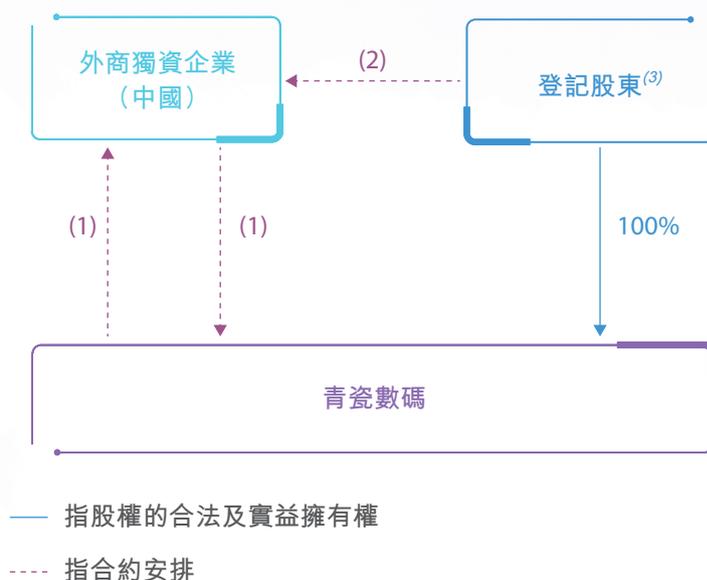
除上文所披露者外，綜合財務報表附註35所提述的關聯方交易並不構成上市規則第14A章所界定的關連交易或持續關連交易。

除本年報所披露者外，及除根據上市規則第14A章獲全面豁免的持續關連交易外，本公司於報告期概無根據上市規則第14A章項下有關關連交易披露的條文而須予披露的關連交易或持續關連交易。

## 合約安排

外商獨資企業、青瓷數碼及登記股東於2021年5月26日訂立一系列合約安排，據此我們獲得中國綜合聯屬實體的經營控制權及所有經濟利益。該等合約安排的現有協議包括：(i)獨家業務合作協議；(ii)獨家購買權協議；(iii)股權質押協議；及(iv)表決權委託協議及授權書。合約安排允許將青瓷數碼及其附屬公司的經營業績以及資產及負債按照國際財務報告準則的規定併入我們的經營業績以及資產與負債，猶如該等實體為本集團的附屬公司。

以下簡圖說明根據合約安排規定經濟利益由我們的中國綜合聯屬實體流向外商獨資企業的途徑。



附註：

- (1) 外商獨資企業提供技術諮詢及其他服務，以換取青瓷數碼的服務費用。請參閱下文「-合約安排概要」。
- (2) 登記股東(i)以外商獨資企業為受益人簽立獨家購買權協議，以收購青瓷數碼的全部或部分股權及／或資產；(ii)就登記股東於青瓷數碼所持有的全部股權授出以外商獨資企業為受益人的擔保權益；及(iii)以外商獨資企業為受益人簽立表決權委託協議及授權書，以行使青瓷數碼的全部股東權利。各相關個人股東的配偶以外商獨資企業為受益人簽立承諾書。請參閱下文「-合約安排概要」。

- (3) 蝸帆起航、吉比特、廈門國海、廣西騰訊創業投資有限公司、廣州靈犀互動娛樂有限公司、上海幻電信息科技有限公司及相關個人股東(包括楊先生、黃先生、劉先生、曾先生、魏先生、葉先生及林先生)統稱為「登記股東」。
- (4) 除受限制及／或禁止的本公司業務外，青瓷數碼亦直接或間接持有中國的若干實體(統稱為「相關實體」，單獨稱為「各相關實體」)的投資，各相關實體(i)從事受負面清單項下外商投資禁止所規限的業務，此將有損該等實體所持有或投資之禁止類業務的相關牌照或許可的持續有效性；或(ii)目前並無從事受負面清單項下外商投資禁止所規限的業務活動；然而，有關各相關實體擬投資或從事受外商投資禁止所規限的潛在業務，並已明確拒絕本公司建議轉讓青瓷數碼持有的該等實體權益予外商獨資企業。自所有利益相關者取得本公司建議轉讓青瓷數碼所持之相關實體的權益予外商獨資企業所需的同意及／或協助並不切實可行。有關該等相關實體的進一步詳情，請參閱招股章程「合約安排」一節。

## 合約安排概要

構成合約安排的各項具體協議概述載列如下：

### 獨家業務合作協議

根據外商獨資企業與青瓷數碼於2021年5月26日訂立的獨家業務合作協議(「獨家業務合作協議」)，青瓷數碼同意委聘外商獨資企業作為向青瓷數碼提供技術諮詢及服務的獨家供應商，包括但不限於(i)業務運營及管理諮詢；(ii)技術諮詢；(iii)營銷及推廣諮詢，及為營銷及推廣提供解決方案；(iv)硬件和數據庫的日常管理、維護及更新；(v)軟件及系統的開發、維護及更新；(vi)電腦網絡設備的日常維護、調試及故障排除；(vii)設備租賃；(viii)人力資源支持及員工培訓；以及(ix)青瓷數碼不時要求而中國法律允許的其他服務。為換取該等服務，青瓷數碼須支付服務費，該費用應包括青瓷數碼任何財政年度的綜合利潤總額，扣除於相應財政年度確認之營運成本、開支、稅項及其他法定供款，其可能包括青瓷數碼及其所有綜合附屬公司上一財政年度的任何累計赤字(如有)。同時，青瓷數碼已同意外商獨資企業可能根據下述各項對服務費全權酌情作出之任何調整：(i)提供的技術支持、技術諮詢及其他服務的複雜性；(ii)提供服務所需的時間；(iii)所提供服務的內涵和商業價值；以及(iv)同類型服務的市價。青瓷數碼已同意於外商獨資企業發出付款通知後五(5)個營業日內將服務費支付到外商獨資企業指定的銀行賬戶。於獨家業務合作協議期限內，外商獨資企業享有與我們的中國綜合聯屬實體業務經營有關的所有經濟利益。

除非存在以下情況：(i) 登記股東於青瓷數碼持有的全部股權或青瓷數碼持有的全部資產已轉移予外商獨資企業或其被委任人；(ii) 由外商獨資企業提前30天以書面方式終止；(iii) 青瓷數碼停止經營任何業務、資不抵債、破產或進入清算或解散程式；或(iv) 法律允許外商獨資企業直接或間接持有青瓷數碼的股權，並且外商獨資企業或其被委任人被登記為青瓷數碼的股東，否則獨家業務合作協議將繼續有效。根據協議，青瓷數碼無權單方面終止與外商獨資企業的獨家業務合作協議。

### 獨家購買權協議

根據外商獨資企業、青瓷數碼及登記股東於2021年5月26日訂立的獨家購買權協議（「獨家購買權協議」），外商獨資企業擁有不可撤銷的無條件及獨家權利，隨時按照獨家購買權協議的規定及在中國法律允許的範圍內，由外商獨資企業全權酌情決定向登記股東購買或指定一名或多名人士／實體向登記股東購買彼等於青瓷數碼的全部或任何部分股權，或向青瓷數碼購買青瓷數碼的全部或任何部分資產。有關向登記股東購買股權的代價應為名義價格或適用中國法律允許的最低價格。有關向青瓷數碼購買資產的代價應為適用中國法律允許的最低價格。登記股東應將已收代價退回外商獨資企業或外商獨資企業指定的任何人士／實體。

除非存在以下情況：(i) 登記股東於青瓷數碼持有的全部股權或青瓷數碼持有的全部資產已轉移予外商獨資企業或其被委任人；或(ii) 由外商獨資企業提前30天以書面方式終止，否則獨家購買權協議將繼續有效。

### 股權質押協議

根據外商獨資企業、青瓷數碼與登記股東於2021年5月26日訂立的股權質押協議（「股權質押協議」），登記股東同意將彼等各自於青瓷數碼的全部股權無條件及不可撤銷地質押予外商獨資企業，作為確保履行彼等於合約安排項下的責任或合約安排項下任何及所有有抵押債務的擔保抵押品。於質押期間，外商獨資企業有權收取由登記股東持有的青瓷數碼股權所產生的任何股息。

股權質押協議於訂立後生效，於合約安排下登記股東及青瓷數碼的全部合約義務獲悉數履行及登記股東及青瓷數碼於合約安排項下的所有擔保債務獲悉數結算之前仍屬有效。根據股權質押協議，登記股東須於相關市場監督管理局完成登記。

### 表決權委託協議及授權書

登記股東、外商獨資企業及青瓷數碼於2021年5月26日訂立表決權委託協議(「表決權委託協議」)，據此，各登記股東同意通過訂立授權書(「授權書」)以同意不可撤銷地委任外商獨資企業或其被委任人(為彼等的獨家代理人)根據適用法律及青瓷數碼的組織章程細則代表彼等行事以行使彼等身為青瓷數碼股東的全部權利。該等權利包括(其中包括)：(i)以登記股東受委代表的身份提呈、召開及出席青瓷數碼之股東大會，以及簽署股東會議記錄、決議案及其他相關文件；(ii)代表登記股東就於股東大會上應予批准的所有決議案行使表決權(包括但不限於(a)選舉及委任董事及應由青瓷數碼股東委任或罷免的青瓷數碼的其他高級管理層；(b)出售、轉讓、質押或處置青瓷數碼之任何或全部股權或資產；(c)有關增減青瓷數碼之註冊資本，以及青瓷數碼之兼併、分立、解散或清盤相關事宜之決策；及(d)青瓷數碼組織章程細則的修訂)；(iii)向相關政府機構遞交任何所需的文件；(iv)簽署任何所需的文件或將其遞交予任何公司註冊處或其他機構；(v)指定或委任及罷免應由青瓷數碼的股東委任及罷免之青瓷數碼之法定代表、董事、監事及其他高級管理層；以及(vi)根據中國法律和青瓷數碼的組織章程細則行使股東的任何其他權利。

表決權委託協議保持有效，除非：(i)法律允許外商獨資企業直接或間接持有青瓷數碼的股權及外商獨資企業或其被委任人已登記為青瓷數碼唯一股東；或(ii)由外商獨資企業提前30天以書面方式終止。

### 配偶承諾

各相關個人股東的配偶(倘適用)已簽署承諾書(「配偶承諾書」)，即(i)配偶完全了解以及無條件及不可撤回地同意與各自相關個人股東、外商獨資企業以及青瓷數碼訂立合約安排(經不時修訂)；(ii)配偶應受合約安排(經青瓷數碼不時修訂)的約束且採取一切必要行動確保恰當執行合約安排；(iii)配偶無直接權利享有相關個人股東的權益或於其中擁有權益，且將不會就該等權益提出任何申索；及(iv)倘相關個人股東的配偶持有青瓷數碼的權益，該配偶應按外商獨資企業的要求與外商獨資企業及青瓷數碼訂立與合約安排相似的一系列協議。

## 採納合約安排的理由

我們的主要業務為透過移動應用程式及網站進行遊戲發行及運營，屬於以下兩個範疇：(i) 互聯網文化業務，根據負面清單，禁止外商投資經營該業務；及(ii)《電信條例》規定的「增值電信服務」，外國投資者不得於從事此類業務的任何企業中持有超過50%股權。鑒於上述中國監管背景，我們認為，本公司透過股權直接持有我們的中國綜合聯屬實體的做法並不可行。有關與合約安排有關的外商投資限制的進一步詳情，請參閱招股章程「合約安排」一節。

## 與合約安排有關的風險

本集團存在若干與合約安排有關的風險，包括：

- 倘中國政府認為我們的合約安排並不符合適用的中國法律法規，我們可能會遭受嚴重後果，包括合約安排遭廢除及放棄我們於中國綜合聯屬實體的權益。
- 我們的合約安排可能無法如直接所有權一樣有效提供運營控制。青瓷數碼或其股東可能無法履行其於合約安排項下的責任。
- 青瓷數碼或其股東任何不履行其在合約安排項下的責任可能對我們的業務造成重大不利影響。
- 《外商投資法》的詮釋及實施和其可能對我們的現有企業架構、企業管治及業務運營的可行性產生的影響存在巨大不確定性。
- 倘任何中國綜合聯屬實體破產或面臨解散或清算程序，則我們可能會失去使用及享有聯屬實體所持對我們業務運營而言屬重要的資產的能力。

- 若干合約安排條款根據中國法律未必能強制執行。
- 青瓷數碼的股東可能與我們存在潛在利益衝突，或會對我們的業務及財務狀況造成重大不利影響。
- 倘我們行使收購青瓷數碼的股權及資產的權利，則所有權或資產轉讓可能會使我們須支付大量費用。
- 我們依賴中國附屬公司就股權支付的股息及其他分派，以滿足我們可能出現的任何現金及融資需求，如我們中國附屬公司向我們付款的能力受到任何限制，則可能對我們開展業務的能力產生重大不利影響。
- 有關境外控股公司對中國實體提供貸款及直接投資的中國法規以及政府對貨幣兌換的管制可能會延誤或阻礙我們向中國附屬公司及中國綜合聯屬實體提供貸款或向在中國的外商獨資附屬公司額外出資，這可能對我們的流動性及籌資和擴展業務的能力有重大不利影響。
- 合約安排可能受中國稅務機關審查，而倘認定我們欠繳額外稅款，則我們的綜合收入淨額及 閣下的投資價值可能會大幅減少。

有關該等風險的進一步詳情，請參閱招股章程「風險因素－與合約安排有關的風險」一節。

## 董事會報告

本集團已採取以下措施，以確保本集團實施合約安排以有效經營業務及遵守合約安排：

- (i) 於必要時將實施及遵守合約安排過程中出現的重大問題或政府機構提出的任何監管查詢呈報董事會審閱及討論；
- (ii) 董事會將至少每年一次審閱履行及遵守合約安排的整體情況；
- (iii) 本公司將於年報中披露其履行及遵守合約安排的整體情況；及
- (iv) 本公司將於必要時委聘外部法律顧問或其他專業顧問，以協助董事會審閱合約安排的實施情況、審閱外商獨資企業及中國綜合聯屬實體的法律合規情況以處理合約安排出現的具體問題或事宜。

我們的獨立非執行董事已審閱合約安排並確認：

- i. 截至2021年12月31日止年度進行的交易已按合約安排的相關條款訂立；
- ii. 中國綜合聯屬實體並無向其股權持有人作出股息或其他分派，而該等股息或其他分派其後並未以其他方式轉授或轉讓予本集團；
- iii. 合約安排乃按正常商業條款訂立，就本集團而言，屬公平合理且符合本公司及其股東的整體利益。

我們的核數師已於董事會函件內確認，合約安排下的交易已獲董事會批准，截至2021年12月31日止年度進行的交易已按合約安排的相關條款訂立及中國綜合聯屬實體並無向其股權持有人作出股息或其他分派，而該等股息或其他分派其後並未以其他方式轉授或轉讓予本集團。

## 購買、出售或贖回本公司上市證券

自本公司於2021年12月16日上市至最後實際可行日期，除本公司日期為2022年1月10日的公告所披露的根據部分行使超額配股權於2022年1月12日發行6,330,500股普通股外，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

## 重大訴訟

於報告期內，本公司並無參與任何重大訴訟或仲裁，而據董事所知，本公司亦無任何待決或面臨威脅的重大訴訟或申索。

## 上市所得款項淨額用途

本公司股份於2021年12月16日在聯交所上市。全球發售募集的所得款項淨額(計及行使部分超額配股權，並經扣除本公司就全球發售應付的包銷費用及佣金以及其他估計開支後)約為925.8百萬港元。

下表載列全球發售所得款項淨額的計劃用途及截至2021年12月31日的實際用途：

所得款項用途	全球發售	截至2021年	截至2021年	悉數動用未動用金額的預期時間表 <sup>(1)</sup>
	所得款項淨額 (計及行使部分 超額配股權後) (百萬港元)	12月31日 已動用金額 (百萬港元)	12月31日 未動用金額 (百萬港元)	
擴大我們的遊戲產品組合及投資我們的遊戲研發能力及相關技術	324.0	-	324.0	2024年12月之前
拓展我們於海外市場的業務	231.4	-	231.4	2024年12月之前

所得款項用途	全球發售 所得款項淨額 (計及行使部分 超額配股權後) (百萬港元)	截至2021年 12月31日 已動用金額 (百萬港元)	截至2021年 12月31日 未動用金額 (百萬港元)	悉數動用未動用金 額的預期時間表 <sup>(1)</sup>
加強我們在中國移動遊戲市場的遊戲發行 及運營能力以及「青瓷」品牌和我們的IP 的市場知名度	138.9	-	138.9	2024年12月之前
對移動遊戲產業鏈上下游公司進行戰略投 資及收購	138.9	-	138.9	2024年12月之前
營運資金及一般企業用途	92.6	-	92.6	2023年12月之前
總計	925.8	-	925.8	

附註：

(1) 上文所披露動用未動用所得款項的預期時間表乃董事會根據於最後實際可行日期的最新資料而作出的最佳估計。

## 足夠公眾持股量

根據本公司可公開獲得的資料及就董事所知，於本年報日期，本公司維持上市規則規定的公眾持股量比例。

## 審核委員會

審核委員會(由全體獨立非執行董事組成)連同本集團核數師已審核本集團截至2021年12月31日止年度的業績，並已與管理層討論本集團採納的會計政策及常規，以及其內部控制及財務申報事項。

## 獨立核數師

本集團截至2021年12月31日止年度的綜合財務報表已由羅兵咸永道會計師事務所審核。續聘羅兵咸永道會計師事務所為本公司核數師的決議案將於股東週年大會上提呈。

## 報告期後事項

本集團於2021年12月31日後及直至最後實際可行日期並無發生重大期後事項。

代表董事會  
青瓷游戏有限公司  
執行董事  
劉斯銘

香港，2022年3月24日

# 董事及高級管理層履歷

## 董事

### 執行董事

**楊煦先生**，41歲，為本集團創辦人及總裁，於2021年6月19日獲委任為執行董事及董事會主席。彼主要負責本集團整體戰略規劃及研發。

楊先生深耕遊戲行業已逾15年。楊先生於2012年3月創辦本集團，直至2019年8月，彼一直擔任總經理，其後，彼一直擔任本集團總裁。此外，彼亦分別擔任青瓷文化的執行董事及總經理以及青瓷香港的董事。成立本公司之前，楊先生於2005年12月至2012年8月期間曾擔任廈門吉比特網絡技術股份有限公司的製作人，該公司為中國的在線遊戲及網絡遊戲開發商。

**黃智強先生**，40歲，為本集團的首席執行官，並於2021年3月12日獲委任為執行董事。黃先生主要負責本集團業務管理及發展。

黃先生於2012年3月加入本集團時擔任首席營運官。隨後自2019年9月起，彼一直擔任首席執行官。加入本集團之前，彼於2005年8月至2012年2月期間擔任四川盛普信息技術有限公司的項目經理。

黃先生於2002年7月畢業於成都大學，獲電子商務學士學位。

**劉斯銘先生**，42歲，為本集團首席財務官，並於2021年6月19日獲委任為執行董事。劉先生主要負責本集團財務及資本市場活動的計劃及管理。

劉先生自2021年2月加入本集團起一直擔任首席財務官。加入本集團之前，劉先生曾於Jinko Group擔任多個職位。自2018年至2021年2月，劉先生擔任晶科電力科技股份有限公司的副總裁。在此之前，彼於2011年12月至2018年10月擔任晶科能源控股有限公司的投資者關係總監，負責投資者關係事務。自2020年7月至2021年2月，劉先生亦擔任晶科電力科技股份有限公司的董事會秘書。於加入晶科能源控股有限公司前，劉先生亦自2008年起於畢馬威會計師事務所（休斯敦辦事處）金融風險管理部門工作，隨後在德勤財務諮詢服務有限公司北京分公司的財務諮詢服務部工作。

劉先生分別於2003年7月及2006年3月獲得北京理工大學計算機科學與技術學士學位及管理科學與工程碩士學位。彼亦於2007年12月獲得貝勒大學工商管理碩士學位。

曾祥碩先生，40歲，為本集團首席營運官，並於2021年6月19日獲委任為執行董事。曾先生主要負責本集團投資、營銷渠道及海外業務。

曾先生自2019年8月起擔任本集團首席營運官。之前，彼於2014年2月至2019年8月擔任本集團副經理。加入本集團之前，曾先生於2011年6月至2014年2月任職於四川虹信軟件有限公司。曾先生於2010年10月至2011年6月擔任成都凌瑞智同科技有限公司的客戶經理。彼亦於2006年11月至2010年9月擔任四川盛普信息技術有限公司的銷售經理。

在此之前，曾先生於2005年7月至2006年11月於成都銀河磁體股份有限公司的信息技術部工作。

### 獨立非執行董事

張龍根先生，58歲，自上市日期起為獨立非執行董事。彼主要負責監督並向董事會提供獨立判斷。

張先生現時為大全新能源公司(一間於紐約證券交易所上市公司，股份代碼：DQ)之首席執行官。於2018年1月加入大全新能源公司前，彼自2008年9月至2014年9月擔任晶科能源控股有限公司(一間於紐約證券交易所上市之公司，股份代碼：JKS)首席財務官。彼亦擔任鑫苑置業控股有限公司(一間於紐約證券交易所上市之公司，股份代碼：XIN)首席財務官(於2006年8月至2008年8月)兼董事(於2006年8月至2008年12月)。

張先生自2018年9月起擔任小贏科技(一間於紐約證券交易所上市之公司，股份代碼：XYF)之獨立董事。張先生自2018年1月至2021年4月擔任中金科技服務集團股份有限公司(前稱中植資本國際有限公司，一間於聯交所上市之公司，股份代號：8295)之獨立非執行董事，以及自2014年5月至2020年12月擔任晶科能源控股有限公司(一間於紐約證券交易所上市之公司，股份代碼：JKS)之董事。

張先生分別於1992年12月及1994年12月獲得西德克薩斯州農工大學專業會計碩士學位及工商管理碩士學位。此外，張先生於1995年8月考取美國執業會計師資格並獲德克薩斯州公共會計委員會(State Board of Public Accounting of the State of Texas)頒發有關證書。彼於2002年7月進一步取得美國執業會計師公會會員資格。

## 董事及高級管理層履歷

**林誠光教授**，63歲，自上市日期起為獨立非執行董事。彼主要負責監督並向董事會提供獨立判斷。

林教授現為香港大學經濟及工商管理學院管理及策略學教授。彼發表過多篇以公司策略、組織發展及營運管理為題的學術文章及案例分析文章。於1989年9月加入香港大學之前，林教授自1987年至1989年6月於加拿大帝國商業銀行任職區域經理。

林教授於多間上市公司擔任獨立非執行董事，其中包括自2009年5月起於華僑城(亞洲)控股有限公司(一間於聯交所上市之公司，股份代號：3366)、自2014年3月起於盛諾集團有限公司(一間於聯交所上市之公司，股份代號：1418)及自2015年3月起於均安控股有限公司(一間於聯交所上市之公司，股份代號：1559)擔任獨立非執行董事。林教授自2016年4月起亦為雅各臣科研製藥有限公司(一間於聯交所上市之公司，股份代號：2633)之非執行董事。

林教授於1996年4月獲澳洲國立大學頒授商務博士學位。

林教授曾為AS & T Consultants Limited(一間於香港註冊成立並於2002年3月8日根據當時的前身公司條例第291(6)條透過除名而解散之公司)之董事。林教授確認，上述公司於被除名時仍有償債能力且並無營業，而其解散並未導致對彼施加任何責任或義務。

**方焯瑾女士**，38歲，自上市日期起為獨立非執行董事。彼主要負責監督並向董事會提供獨立判斷。

方女士自2020年11月起擔任復星旅游文化集團(聯交所上市公司，股份代號：1992)之副總裁、首席人力資源官兼人力資源部總經理，其時彼亦擔任托邁酷客集團副總裁兼首席人力資源官，及擔任復星大快樂產業運營委員會聯席首席人力資源官。彼於2017年4月至2020年10月在復星國際有限公司擔任多個職位。方女士加入復星國際有限公司前，於2007年7月至2017年4月在畢馬威中國上海分所任職，於畢馬威中國離職時擔任高級經理。

方女士於2007年7月分別獲得上海大學國際經濟與貿易學士學位及悉尼科技大學商學士學位。方女士亦於2014年12月獲得國際專案管理學會(Project Management Institute)項目管理專業資格。

## 高級管理層

**楊煦先生**，41歲，本集團創辦人及總裁，於2019年8月獲委任為本集團高級管理層。有關進一步詳情，請參閱本節「-執行董事」一段。

**黃智強先生**，40歲，本集團首席執行官，於2019年8月獲委任為本集團高級管理層。有關進一步詳情，請參閱本節「-執行董事」一段。

**劉斯銘先生**，42歲，本集團首席財務官，於2021年2月獲委任為本集團高級管理層。有關進一步詳情，請參閱本節「-執行董事」一段。

**曾祥碩先生**，40歲，本集團首席營運官，於2019年8月獲委任為本集團高級管理層。有關進一步詳情，請參閱本節「-執行董事」一段。

**魏樹木先生**，41歲，於2019年8月獲委任為本集團首席技術官。彼主要負責監管本集團現有技術及制定相關政策。

加入本集團前，魏先生於2007年8月至2012年8月擔任廈門吉比特網絡技術股份有限公司項目主管。此前，彼於2005年8月至2006年3月在騰訊科技(深圳)有限公司擔任開發工程師。

魏先生於2004年6月分別獲武漢大學數學與應用數學及計算機科學與技術學士學位。

本集團高級管理層的各名成員已確認，彼現時並無及於緊接最後實際可行日期前過往三年內並無於證券在香港或海外任何證券市場上市的任何公眾公司擔任任何其他董事職務。

## 董事資料變動

除上文所披露者外，截至2021年12月31日，根據上市規則第13.51B(1)條須予披露的董事資料並無變動。

# 環境、社會及管治報告

## 關於本報告

青瓷游戏有限公司(「本公司」，股份代號：6633)謹此發佈環境、社會及管治報告(簡稱「ESG報告」或「本報告」)，向利益相關者披露介紹本集團在環境、社會及管治事宜的策略、表現及願景。這是本集團的首份ESG報告。

## 報告範圍

本報告覆蓋的時間範圍為2021年1月1日起至2021年12月31日(「報告期」)。與本集團年報所涵蓋的財政年度期間一致。

除特別說明外，本報告中有關環境層面和社會層面的披露覆蓋本集團(統稱「青瓷」、「本集團」或「我們」)於中國的主要營運實體所在地，即廈門和成都的辦公室。

## 報告標準和原則

本報告依照香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市規則附錄二十七《環境、社會及管治報告指引》(「ESG指引」)所編製。有關管治部分的內容建議與年報所載《企業管治報告》一併閱讀。本報告的編製遵守ESG指引中的以下匯報原則：

### 重要性

本報告在編製過程中識別重要利益相關者，並通過利益相關者參與及實質性評估以釐定重要ESG議題。

### 量化

本報告採用量化數據的方式展現環境與社會層面的關鍵績效指標，闡述其目的和影響。

### 一致性

本報告為本集團的首份ESG報告，我們將於後續年度採用一致的披露統計方法，並提供歷史數據對比。

### 平衡

本報告遵循「平衡」原則，客觀呈報本集團的ESG表現。

## 資料來源及可靠性聲明

本報告中披露的資料來自本集團實際運行的原始數據、年度財務數據、內部相關統計報表、行政文件及報告等。除特別說明外，報告中涉及的貨幣均為「人民幣」，若與財務報告不一致之處，以財務報告為準。本集團確認，本報告中並無虛假陳述、誤導性陳述或重大遺漏，並對其內容的真實性、準確性和完整性負責。

## 報告形式

本報告備有中文及英文版本。電子版報告可在聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk>)以及本公司網站(<https://www.qcplay.com/>)獲取。

## 確認及批准

本公司的管理團隊已向董事會確認，截至2021年12月31日止年度，本集團有關環境、社會及管治(簡稱「ESG」)的風險管理及內部監察系統有效。本報告於2022年3月24日舉行的董事會會議上獲得批准。

## 聯繫我們

我們歡迎所有利益相關者就本集團ESG報告及表現提供意見及建議。

閣下可透過以下方式與本集團聯絡：

地址：福建省廈門市軟件園二期望海路4號  
電郵：[ir@qcplay.com](mailto:ir@qcplay.com)

## 1. ESG 管理

### 1.1. ESG 管理

青瓷游戏有限公司嚴格遵守運營地的法律法規要求，建立了責任明晰、科學高效的治理機制。本公司認同並確信董事會多元化之裨益，在提名和委任董事會成員時，綜合考慮多項因素，包括但不限於性別、年齡、行業經驗、專業背景、教育及文化背景。有關本公司委員會職責範圍及企業管治的詳情，可參見本公司年報《企業管治》章節。

我們深知提升自身的環境及社會效益對可持續化運營的重要性，並已將ESG相關風險與機遇納入本集團的經營戰略中，指導日常業務運營。我們在董事會下設立ESG監督委員會，由首席執行官、首席運營官、法律主管、人力資源主管、行政管理主管及其他高級管理層代表組成，統籌管理ESG事宜，並定期向董事會匯報。同時，我們已制定ESG政策，當中載列主要ESG目標及責任。



## 1.2. 利益相關者溝通

我們高度重視和利益相關者進行溝通，將其意見與要求作為推動我們持續改善 ESG 管理的重要動力。我們通過多種渠道，積極了解並回應利益相關者的期待與訴求。我們已識別出與本集團運營相互影響的重要利益相關者，具體如下表所示。

利益相關者	期望與要求	溝通方式	溝通頻率
股東或投資者	<ul style="list-style-type: none"> <li>保障股東權益及權利</li> <li>合規經營與管理</li> <li>信息披露</li> <li>投資回報</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>股東大會</li> <li>公告通訊(年報、通函和公告)</li> <li>本公司及聯交所網站</li> <li>投資者會議及路演</li> </ul>	一年多次
政府或監管機關	<ul style="list-style-type: none"> <li>合規經營</li> <li>依法納稅</li> <li>社會貢獻</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>來訪接待</li> <li>公告通訊(年報、通函及公告)</li> <li>監督檢查</li> </ul>	一月多次

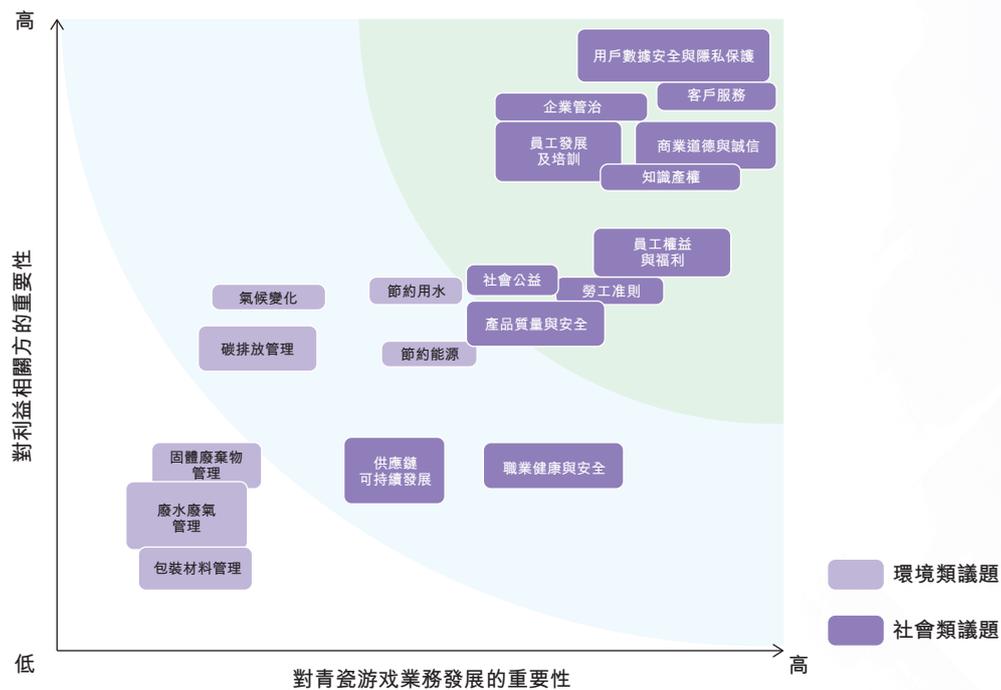
利益相關者	期望與要求	溝通方式	溝通頻率
用戶	<ul style="list-style-type: none"> <li>用戶體驗</li> <li>信息安全與隱私保護</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>用戶反饋渠道</li> <li>用戶服務協議</li> <li>本公司網站及社交媒體互動</li> </ul>	一周多次
員工	<ul style="list-style-type: none"> <li>保障員工權益及權利</li> <li>健康與安全</li> <li>薪酬與福利</li> <li>培訓及發展</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>內部辦公系統</li> <li>線上線下培訓活動</li> <li>員工滿意度調查</li> </ul>	一月多次
供應商	<ul style="list-style-type: none"> <li>公開、公平、公正採購</li> <li>商業道德</li> <li>互利共贏</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>公開招標</li> <li>供應商評估</li> <li>實地考察</li> <li>日常交流聯絡</li> </ul>	一周多次
社區	<ul style="list-style-type: none"> <li>社區參與</li> <li>公益項目</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>遊戲平台</li> <li>本公司網站及社交</li> </ul>	一年多次

### 1.3. 實質性評估

為評估本集團ESG風險和重要ESG議題，了解並回應利益相關者對本集團ESG工作的期望，我們於報告期內通過以下步驟開展實質性評估：

- **識別議題**：根據《ESG報告指引》要求，同時參考資本市場ESG關注議題以及國內外同行最佳實踐梳理出合共19項ESG議題；
- **問卷調查**：識別本集團的重要內外部利益相關者，通過問卷調查的形式邀請他們對各議題的重要程度進行評估，了解他們的意見和建議；
- **確認結果**：對回收的問卷進行統計，根據「對公司業務的重要性」和「對利益相關者重要性」兩個維度，我們對各議題的重要性進行排序，並結合本公司管理層和專家建議，得出如下重大性議題矩陣。

2021年青瓷游戏ESG實質性評估結果



## 2. 責任運營

### 2.1. 產品責任

全面保障產品質量是我們長期秉持的發展觀念。本集團嚴格遵守相關法律法規，對平台內容進行嚴格把控，致力於保障用戶及消費者的合法權益。

#### 2.1.1. 健康遊戲

我們遵守《中華人民共和國廣告法》、《互聯網廣告管理暫行辦法》等法律法規的要求，嚴格把控通過各種渠道發佈的營銷信息，確保宣傳、推廣和對外廣告發佈工作的合規性。

- **未成年人防沉迷**

我們嚴格遵守包括《中華人民共和國互聯網信息服務管理辦法》、《國家新聞出版署關於進一步嚴格管理切實防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》、《關於進一步加強預防中小學生沉迷網絡遊戲管理工作的通知》等國家法律法規及監管要求，積極實施各項防止未成年人沉迷的措施，落實防沉迷管理。

我們加強用戶身份驗證的要求，推行網絡遊戲用戶賬號實名制註冊，嚴格驗證遊戲玩家的身份，有效限制和管理未成年用戶的遊戲行為，包括未成年用戶遊玩限時、付費限額等。我們已為在中國大陸發行的所有遊戲接入新聞出版總署的實名註冊及遊戲防沉迷系統。

我們嚴格遵守中國境內遊戲防沉迷要求

- 實名註冊系統要求玩家使用有效身份信息進行註冊，未經實名認證的玩家將無法登錄遊戲
- 按照相關監管指引實施未成年人消費限制
- 八歲以下的未成年人不能在遊戲內進行購買
- 監控、計算並限制未成年人玩遊戲的累計時間：未成年人只能在每周五、周六、周日或國家法定節假日的下午八時正至下午九時正登錄遊戲一小時，超出該時限，將彈出提示並強制玩家登出

### 2.1.2. 體驗提升

我們注重玩家的遊戲體驗，積極關注玩家需求，設置專門技術團隊在遊戲研發及運營階段反覆測試調節，確保遊戲運行順暢，追求遊戲品質與可玩性的不斷提升。

- **持續優化遊戲體驗**  
本集團高度重視遊戲體驗優化，管理層和遊戲發行及運營團隊密切參與整個遊戲製作及測試流程，通過收集玩家反饋、分析玩家行為等綜合方法，覆蓋全生命週期進行遊戲持續優化及版本更新。

### 開發與發行階段

#### 內部開發

- 研究行業趨勢、玩家需求及偏好不斷變化以及對現有遊戲的反饋；
- 製作遊戲试玩版，經內部專業測試，管理層評估和邀請外部玩家试玩從而收集遊戲功能及體驗反饋，進一步優化遊戲技術問題；
- 貫穿遊戲製作流程各個階段開展多輪測試，完善遊戲開發細節。

#### 第三方開發商

- 自第三方開發商獲得遊戲试玩版後，指派專責團隊參與遊戲優化並開展多輪測試及評估，提升遊戲品質並改善玩家體驗。

### 運營階段

- 及時檢測和修復技術問題，定期更新遊戲；
- 使用數據分析工具監察及分析遊戲表現、玩家反饋及玩家行為數據；
- 不斷開發具有新設置、玩法、內容及功能的優化遊戲版本。

### 海外市場本地化

- 為遊戲程序開發本地語言腳本；
- 用本地語言定製角色之間的對話以及引入本地藝術設計、用戶界面及流行文化元素。

- **客戶溝通與滿意度管理**

我們嚴格遵守《中華人民共和國消費者權益保護法》等法律法規，制定和實施《客戶滿意度調查操作規範》，充分聆聽玩家的訴求，及時收集玩家的意見，保障消費者合法權益。

我們向玩家提供不間斷的客戶服務。玩家服務代表以多種語言提供全天候線上客戶服務，旨在以標準流程回應玩家查詢及投訴、修復技術問題並就遊戲玩法及賬號維護等方面的其他遊戲相關問題提供建議。玩家可通過多種途徑聯絡玩家服務代表，包括線上客服、微信公眾號、電郵、電話及遊戲內查詢系統。我們要求玩家服務代表於數分鐘內回應玩家，對於任何特殊問題於1-3日內予以結果。



我們注重服務質量的管理與提高，為用戶呈現最優的服務風貌與服務質量。於2021年，本集團累計處理用戶反饋427,659起(註：該反饋數據為「總會話量」)，未曾收到對業務造成重大不利影響的重大用戶投訴。用戶對服務接待的相對滿意度達96.43%。

## 2.2. 信息安全與隱私保護

### 2.2.1. 信息安全與隱私保護

我們嚴格遵守《中華人民共和國網絡安全法》、《信息安全及權限管理制度》等運營所在地關於隱私保護與信息安全的規則法規，制定內部《信息安全管理制度》，從安全策略體系、安全管理體系、安全技術體系、安全風險評估及安全培訓五個方面着手，加強信息安全與用戶隱私保護。

為了夯實信息安全的基礎建設，我們成立信息安全領導小組，作為本集團信息安全管理最高監管機構負責審核並制定本集團信息安全的發展戰略、規劃、政策和管理制度，領導小組下設立辦公室負責日常安全管理工作。

我們制定《內部人員信息安全管理規定》等內部管理政策，從數據的生命週期角度出發，在數據收集、存儲、顯示、處理、使用、銷毀等各個環節建立了安全防護措施。我們根據信息敏感程度的級別採取不同的控制措施，包括但不限於訪問控制、SSL加密傳輸、敏感信息脫敏顯示等，並設有專人負責數據管理及保護，定期對數據安全工作進行內部檢查。我們亦對可能接觸到用戶信息的員工也採取了嚴格管理，對於數據訪問、內外部傳輸使用、脫敏、解密等重要操作建立了審批機制。我們高度重視數據備份，針對備份策略原則、備份流程和備份介質及機房管理建立完整的制度與流程規範。

我們對儲存在由第三方供應商提供的雲服務器上的玩家個人數據加密，為遊戲設置雲及外部防火牆，並定期進行安全測試；此外，要求業務合作夥伴(例如第三方支付渠道)保護數據的機密性，不得損壞、隱藏或允許未經授權取得數據；僅與第三方遊戲開發商共享引進授權的遊戲的玩家行為數據。

我們重視員工的安全意識與能力的提升，制定《人員安全意識教育和崗位技能培訓管理辦法》，每季度組織一次安全教育和培訓，培訓內容包括信息安全基礎知識及崗位操作規程。本集團的法律團隊負責為董事、高級管理層及其他僱員提供培訓及監管最新資料。為加強安全事件的應急響應，我們制定《應急演練計劃》並面向全公司各部門組織信息安全事件應急演練。

### 2.2.2. 隱私保護

對玩家及用戶的隱私保護一直是我們工作核心及出發點。我們嚴格遵守《中華人民共和國數據安全法》及《中華人民共和國個人信息保護法》等法律法規，並制定《青瓷遊戲隱私政策》與《青瓷遊戲用戶協議》，詳細規定用戶個人信息收集的範圍及規則、披露及保護措施等，並使用戶可以訪問、更正、刪除個人信息，保護用戶隱私不受到侵害。

#### 保護玩家隱私

##### 知情同意

- 就如何收集及使用玩家數據向玩家發出充分通知：要求玩家閱讀適用於其各自地區的數據隱私政策，並在註冊賬號及玩遊戲之前填寫同意書

##### 安全保障

- 加密儲存於系統的玩家數據，並為遊戲設置雲及外部防火牆
- 根據僱員資歷及部門職能定製權限，僅限獲授權僱員在限定時間內取閱玩家數據
- 對玩家行為數據(如：玩遊戲及購買遊戲內虛擬道具的記錄)進行內部分析前採取去標識化處理
- 與合作商及員工均簽訂保密協議，若其未履行信息保護義務，我們將終止合作或僱傭關係，並在極端情況下追究法律責任

## 2.3. 知識產權保護

我們嚴格遵守《中華人民共和國著作權法》、《中華人民共和國商標法》、《中華人民共和國專利法》及《中華人民共和國軟件產品管理辦法》以及其他法律法規，建立本集團知識產權管理範例，持續規範和深入知識產權保護工作。

本集團法務部為知識產權管理責任部門，負責本集團在與內外部相關方產生商業行為時涉及的知識產權管理工作，針對自研IP宣傳、外部IP聯動、商標、專利及著作權申請等建立了相應的管理制度與工作流程。

### 自研IP

研發過程中採用簽署《保密及知識產權協議》及相關技術手段維護商業機密；



項目定型及公開宣傳籌備階段，法務部根據所提需求依照法定標準流程進行時間戳、相關知識產權申請。



### 外聯IP

與外部既有IP聯動時會通過簽署協議的方式，以加入新的遊戲角色、新的活動、宣傳圖及動畫



我們在完善自身知識產權保護體系之同時，深挖自身知識產權價值及影響力，在精品遊戲開發過程中追求高品質知識產權成果，在發行推廣過程中關注版權價值創造，並採取多種方式鼓勵員工IP創作。我們的研發創新能力和成果獲得多方認可。

獲獎對象	榮譽獎項	頒發部門
青瓷游戏	高新技術企業證書	廈門市科學技術局、廈門市財政局等
青瓷游戏	2021年度福建省數字經濟領域未來「獨角獸」創新企業	福建省數字福建省建設領導小組辦公室
青瓷游戏	2021年度福建省數字經濟領域「瞪羚」創新企業	福建省數字福建省建設領導小組辦公室
青瓷游戏	2021年度廈門市重點軟件和信息技術服務業企業	廈門市工業和信息化局
青瓷游戏	黑馬獎	2021中國數字內容產業資本峰會
《最強蝸牛》	「2020年度中國遊戲十強新銳遊戲」提名	中國音數協遊戲工委
《最強蝸牛》研發團隊	「2020年度中國遊戲十強遊戲研發團隊」提名	中國音數協遊戲工委
最強蝸牛創意廣告 《拿什麼拯救你， 我的不開心》	創意創新力大獎	娛樂營銷5S金獎
最強蝸牛創意廣告 《人類開心秘籍》	口碑傳播力大獎	娛樂營銷5S金獎

截至2021年12月31日，我們共擁有76項商標，76項軟件著作權，13項美術著作權，及5項其他著作權。

我們始終秉持對侵權行為的零容忍態度，於2021年，主要針對破解版、盜版軟件及外掛事項處理侵權案件共計2,250件。我們通過主動溝通、訴訟及其他方式，及時停止對方的侵權行為，捍衛本集團的利益。

## 2.4. 商業道德

商業道德合規建設始終是我們關注的重點。我們嚴格遵守《中華人民共和國反壟斷法》、《中華人民共和國反不正當競爭法》及《關於禁止商業賄賂行為的暫行規定》等法律法規，制定《青瓷游戏反舞弊制度》及《青瓷游戏採購制度》等內部管理措施，對舞弊行為、舉報要求、舉報流程等做出清晰規定。我們亦在《員工手冊》中強調「反賄賂」及「防止利益衝突」的要求，禁止員工或代表本集團行事的任何人通過任何形式的賄賂等腐敗行為或其他性質相同的不當行為。我們制定了《內部審計制度》，由內部審計部定期檢查各類反舞弊及其他制度規定執行情況，並及時通報、處理和優化，預防本集團內部出現任何貪污情況。

我們十分注重保持舉報渠道的暢通性和相關信息的保密性。依據《青瓷游戏反舞弊制度》，本集團規範、鼓勵和支持員工及與本集團直接或間接發生經濟關係的社會各方舉報本集團及其人員任何實際或疑似舞弊案件的信息，並嚴格保護舉報人安全，確保員工或外部人員不會因經合法途徑進行舉報而受到解僱、降級、停職、恐嚇、騷擾等不公平待遇或任何其他形式的報復行為。我們對舉報信息進行嚴格保密，員工可匿名向法律團隊舉報任何涉嫌貪污事件，或直接與中高級管理層溝通。於2021年，本集團未收到任何涉及職業道德問題的舉報。

我們要求員工遵從《員工手冊》以及商業行為及道德守則，當中載列有關最佳商業實踐、職業道德、欺詐預防機制、疏忽及貪污的內部規則及指引。我們亦向管理層及僱員提供定期在職合規培訓，維持健康企業文化。

## 2.5. 供應鏈管理

基於全價值鏈管控的理念，我們將採購和供應商管理納入風險識別預防控之中，對採購流程開展規範化管理，並對供應商的商業道德及可持續發展表現提出要求。我們的供應商包括第三方分銷平台供應商、支付渠道供應商、自行引進授權遊戲的遊戲開發商、其他相關遊戲服務供應商、第三方廣告及營銷服務供應商及服務器供應商。

我們制定《青瓷游戏採購管理制度與工作流程》，從採購計劃、採購審核、採購申請、尋找供貨商、供應商篩選、採購洽談、交貨驗收及多餘貨品入庫建立全方位的標準化流程，充分保障採購管理的科學性和有效性。在甄選和聘用供應商時，我們會從經營狀況、業務能力、報價管理水平及質量等多個方面評估，優選在社會和環境方面有優良表現的供應商；此外，格外重視供應商在商業道德方面的表現，並將其納入對供應商的考察內。我們每年會對供應商的合作和交付產品進行評估，若結果不理想，我們將與供應商溝通以糾正和提升，監督供應商的進步。

截至報告期末，我們共有859家境內供應商及84家境外供應商。

## 3. 員工權益

### 3.1. 人才僱傭

本集團嚴格遵守相關國家各項法律法規，包括但不限於《中華人民共和國勞動法》、《中華人民共和國勞動合同法》等，並相應制定了《員工手冊》，切實保障員工權益。

- **招聘與解聘**

本集團嚴格規範招聘、解僱等相關程序。每位員工在任用時，均需簽署勞動合同，明確定義勞工及僱主雙方的權利、責任與義務(包括薪資、工作時數、福利及假期等)。所有員工有權利終止與本集團的僱傭關係。相關僱傭合約的訂立、變更、解除和終止皆嚴格遵守相關法律政策規定。本集團已制定清晰的解聘標準及離職流程，不隨意解僱員工，切實保障員工權益。

- **工時與假期**

我們嚴格遵守《中華人民共和國勞動法》和《中華人民共和國合同法》的規定，實施標準工時制和綜合工時制，保障員工的休息時間。我們關注員工與本集團的長期成長，鼓勵員工合理分配時間，鼓勵員工投入時間於自己的知識和能力的增長。員工加班必須填寫加班申請表並經主管核准。本集團員工享有國家法定節假日、法定年休假、事假、病假、婚假、產假、喪假、育兒假等假期，並適當延長相關假期，提升員工幸福度。

- **平等、多元化與反歧視**

本集團致力於建立平等、多元共融的工作場所。我們在招聘、僱用、培訓、晉升和薪酬福利等方面，為每個人提供平等的機會，堅決杜絕因性別、種族、民族、膚色、年齡、國籍、宗教信仰、身體殘障情況、婚姻狀況或者其他受法律保護的特徵因素而出現的歧視現象；對工作場所及外部任何與工作相關的環境中任何形式的騷擾、虐待和強迫行為持「零容忍」態度。作為一家遊戲公司，我們致力於打破行業偏見，重視女性人才的引進和培養。

- **禁止童工及強制勞工**

我們遵守《中華人民共和國勞動法》、《禁止使用童工規定》等法律法規，要求員工在入職時提供相關身份證明文件，確保不僱傭童工。本集團所有員工均符合國家法律法規所規定的最低工作年齡要求。同時，我們尊重員工工作意願，禁止強迫勞動。

- **人才分佈**

截至報告期末，本集團共有全職僱員432人，按性別、年齡、僱傭類型和地區劃分的僱員人數及僱員流失率情況如下：

	員工人數	員工流失率 <sup>1</sup>
<b>員工概況</b>		
總僱員	432	29%
<b>按性別劃分</b>		
男性	326	28%
女性	106	31%
<b>按年齡劃分</b>		
30歲以下	304	36%
30歲及以上	128	13%
<b>按僱傭類型劃分</b>		
全職	432	/
兼職	0	/
<b>按地區劃分</b>		
中國(中國大陸、香港、澳門及台灣地區)	423	29%
海外	9	0%

<sup>1</sup> 各類別的流失比率 = 報告期內該類別僱員的離職人數 / 報告期末該類別僱員總數 \* 100%

## 3.2. 人才發展

- **晉升體系**

本集團針對不同部門的專業屬性和行業情況，制定了相應的崗級標準及對應的薪資標準，每年對符合晉升條件的員工進行職級調整。同時，為了激勵員工表現，經由人事部門和部門主管研究決定，可根據員工平常工作表現和工作完成度不定期對員工進行職級提升。

- **員工培訓**

我們積極關注員工的個人成長，為全體員工提供培訓與發展的機會，以幫助員工發揮最大的工作潛能。

### 新員工培訓

我們定期為新入職員工組織培訓課程，旨在幫助新員工了解本公司的相關制度，為新員工答疑解惑，幫助他們盡快融入本公司。培訓內容涵蓋公司歷史及行業介紹、制度培訓及互動遊戲。並於培訓最後邀請新員工填寫培訓反饋，以幫助本公司更好的組織新員工培訓項目。

報告期內，本集團僱員平均受訓時數為2.55小時。按性別和崗位劃分的受訓僱員百分比和受訓平均時數情況如下：

	僱員 受訓比例 (%)	僱員平均 培訓時數 (小時)
<b>按性別劃分</b>		
男性	71%	2.54
女性	29%	2.57
<b>按崗位劃分</b>		
研發部門	43%	2.61
運營部門	44%	2.48
後勤職能部門	13%	2.62

### 3.3. 員工關愛

- **薪酬福利**

我們已建立公平合理且具有市場競爭力的薪酬體系，保證員工可得到與之相匹配的薪酬獎勵。員工薪酬由基本工資、崗位津貼、績效及年終獎金組成，並依法為員工繳納養老、醫療、生育、工傷、失業保險及住房公積金等社保福利，我們亦為員工準備了婚慶福利及生育福利等額外補貼。我們定期評估員工表現，根據本集團經營狀況、勞動力市場等因素，對表現優異的員工進行薪資上調。

- **員工溝通**

我們已建立完善的溝通機制、申訴投訴機制以及滿意度調查與反饋機制，致力於提高員工的參與度，提升員工的歸屬感。報告期內，我們面向部分員工開展滿意度調查，以問卷方式鼓勵員工對工作內容和工作環境提出建議。員工在問卷中普遍給予較高的滿意度評價，我們亦根據員工的意見反饋落實改善措施。

- **員工關愛**

我們每年會根據傳統節日、國際重要節日或本公司特定的紀念活動等開展豐富多彩的相關活動或準備福利禮品，表達本公司對員工的呵護關懷及誠摯的節日祝福。

### 節日慶祝

在中秋節來臨之前籌備中秋博餅活動，持續一個多月為全體員工準備禮品，在員工間組織開展博餅角逐遊戲活動，產生最終的王中王。



我們準備精緻禮盒包裝的聖誕禮包，在聖誕當日擺放在辦公區門口，在員工上班時為他們分發驚喜禮物。

### 貼心禮物

在三八婦女節當天，以呵護女性為主題，我們為女性員工準備了沐浴露及身體乳禮包，並製作節日卡片：「乘風女孩、破浪前行」，表達我們對女性員工的支持。



### 週年慶典

「蝸牛遊戲」週年慶祝活動以精緻下午茶為主，準備了「蝸有話對你說」等驚喜環節，並為各部門進行拍照紀念，與全體員工慶祝「蝸牛」生日。



### 3.4. 健康與安全

本集團遵守《中華人民共和國安全生產法》及《中華人民共和國消防法》等有關職業健康安全與工作場所消防安全法律法規。我們在辦公區內設有消防報警系統及自動滅火系統。中控／消控室設有24小時值班人員。消防設施會按照月度計劃由安保人員進行巡檢。樓層間設有24小時安保巡視人員，對辦公區進行綜合安全檢查，發現異常情況及時上報處置。本集團會定期開展全員消防演習，提升員工自我保護意識。報告期內，我們邀請當地消防大隊為部分員工舉辦消防知識講座，並組織全體員工參與消防演練。

報告期內，本集團未發生工傷事故，過去三年亦無員工因工死亡。

除基礎的五險一金繳納外，我們為新入職員工提供補充商業醫療保險，並每年為員工提供一次全面的健康體檢。自2020年疫情爆發以來，我們持續關注員工疫情期間身體及心理健康狀態，實時跟進員工安全狀況，落實居家辦公制度，切實落實疫情防疫和員工安全保護工作。

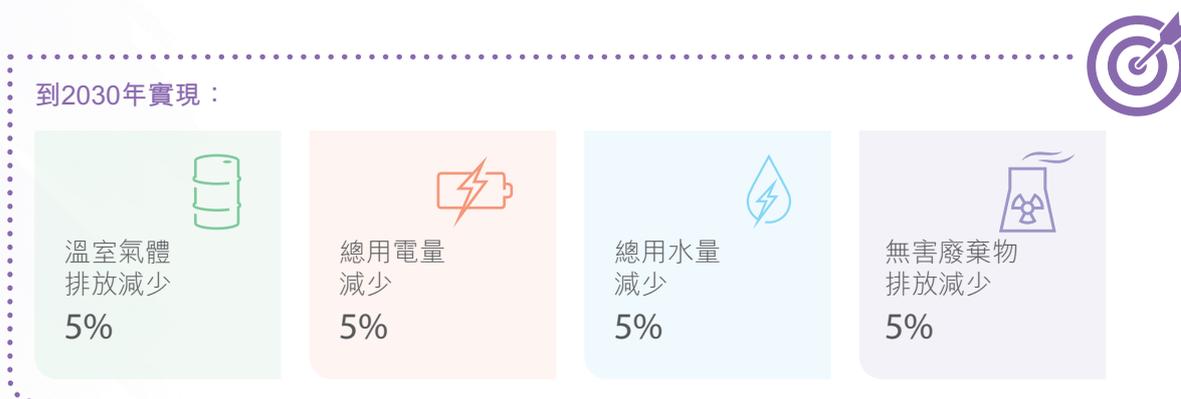
## 4. 綠色運營

我們嚴格遵守《中華人民共和國環境保護法》等法律法規，積極響應國家節能減排的號召，始終踐行綠色發展理念與低碳戰略，致力於打造生態環境友好型企業，以實際行動踐行低碳運營的承諾。

基於我們的業務特性，我們對環境產生的影響主要來自辦公區域能源資源消耗帶來的碳排放，以及辦公場所產生的少量辦公及生活垃圾與生活污水，不涉及製成品包裝材料的使用，且在經營過程中不涉及大量使用不可再生能源、森林資源，或影響生物多樣性等，故於本報告中對ESG指引中A2.5包裝材料及A3環境天然資源的相關內容不予披露。

對於線下進行的部分業務(例如製造及交付遊戲週邊商品)，我們委託第三方製造商及物流服務供應商行使該等職能。我們推行綠色辦公，規範廢棄物管理，並計劃在未來加強對供應商(如數據供應商、週邊產品生產供應商)環境責任的審核及賦能。

為了明確地評估我們的進度，結合本集團發展戰略與國內外政策制定，我們以2021年為基準年制定如下環境目標，並通過全面的環境管理，推進目標達成。



## 4.1. 節能減排

### 4.1.1. 綠色辦公

本集團的日常辦公運營以節約能源為目標。我們推行綠色辦公，積極開展員工的可持續發展理念宣貫工作，營造節能降耗的良好氛圍，增強員工節約資源的意識，積極響應綠色辦公號召，助力節能減排。



#### 辦公區域的節能措施

安排專人不定時巡查資源浪費情況，電子設備、電燈及空調等電源是否關閉

在空調、電燈開關處都張貼「節約用電」等提示標語



在電梯處粘貼「少乘電梯多爬樓梯」等標語



夏季空調製冷控制26度及以上

我們的能源使用及溫室氣體排放源主要來自於廈門與成都辦公室運營過程中的外購電力及汽車燃料使用。報告期內本集團能源消耗及溫室氣體排放情況如下：

能源使用	2021年
汽油(兆瓦時)	108.14
直接能源使用總量(兆瓦時)	108.14
外購電(兆瓦時)	512.80
間接能源使用總量(兆瓦時)	512.80
能源使用總量(兆瓦時)	620.94
能源使用密度(兆瓦時/人)	1.50

附註：能源消耗為汽車燃料使用帶來的直接能源消耗以及外購電帶來的間接能源消耗，以兆瓦時(千個千瓦時)呈列，計算方法和轉換因子來自中國國家發展和改革委員會發佈的《公共建築運營企業溫室氣體排放核算方法和報告指南(試行)》中化石燃料相關缺省值計算。

溫室氣體排放量	2021年
範圍一：直接溫室氣體排放量(噸)	26.44
範圍二：能源間接溫室氣體排放量(噸)	353.49
溫室氣體排放總量(噸)	379.93
溫室氣體排放強度(噸/人)	0.92

附註：

1. 溫室氣體排放主要為運營過程中汽車燃料使用導致的直接溫室氣體排放(範圍一)，以及外購電力的能源間接溫室氣體排放(範圍二)，排放量按二氧化碳當量呈列，溫室氣體排放量計算參照中華人民共和國國家發展和改革委員會發佈的《公共建築運營企業溫室氣體排放核算方法與報告指南(試行)》以及《2011年和2012年中國區域電網平均二氧化碳排放因子》計算。

#### 4.1.2. 氣候變化應對

本集團關注氣候變化趨勢、國內外法規演變對業務運營的影響。我們積極識別氣候變化風險及機遇，並針對識別出的風險制定應對行動。

風險類別	潛在影響	風險應對
實體風險	<ul style="list-style-type: none"> <li>本集團總部位於福建廈門，夏季易受颱風、暴雨、高溫影響，全球變暖導致的極端天氣頻發將會對員工通勤安全、自有資產及租賃服務器物理安全、商業辦公用電負荷、供電及用水穩定性產生潛在影響，影響業務連續性</li> <li>由於我們的主要用戶的遊戲登入依賴於各地互聯網基礎設施的完備，故極端天氣對互聯網基礎設施的潛在破壞會增加業務的不穩定性</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>建立對辦公樓和自有／租用服務器的災難備份與恢復體系；制定《信息安全事件應急預案》，組織開展應急演練</li> <li>備份重要數據，購買雲服務</li> <li>自備發電設施以備之需</li> <li>持續降低辦公用電及用水水平，提升員工節能意識，貫徹綠色辦公項目</li> </ul>

風險類別	潛在影響	風險應對
過渡風險	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 隨着中國實現碳達峰碳中和的系列政策陸續出台，對排放量和排放範圍的報告義務更加嚴格，溫室氣體排放成本增加，對本集團綠色運營的監管加強</li> <li>• 用戶及投資者等利益相關者對本集團綠色運營的關注加強</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 持續推進能源使用精细化管理，並對碳排放進行準確計算</li> <li>• 提升本集團可再生能源使用比例，如購買綠電等</li> <li>• 挖掘供應商的綠色屬性，賦能供應商綠色生產意識與能力</li> <li>• 積極與外部溝通宣傳，加入相關行業協會促進產業合作，提升企業聲譽</li> </ul>

## 4.2. 水資源管理

我們珍惜自然資源的使用，開展節水活動，降低水資源浪費：在茶水間、衛生間、洗手池等地方，張貼宣傳節約用水的標語；物業團隊定期巡查設備是否漏水滴水情況，及時維修，防止水資源浪費。



本集團用水全部來自於市政用水，不涉及任何求取水源上的問題。2021年，本集團水資源消耗情況如下：

水資源消耗	2021年
水資源消耗總量(噸)	3,911.20
水耗密度(噸/人)	9.45

### 4.3. 排放物管理

我們在辦公區域執行垃圾分類制度，放置「乾垃圾」、「濕垃圾」、「可回收垃圾」及「有害垃圾」四種垃圾桶，對生活垃圾進行集中分類管理，由物業團隊保潔人員到園區指定垃圾投放點進行處理。

在日常運營與辦公過程中，面對電子設備較高的損耗量，本集團將全部報廢的電子設備及部分具備二次使用價值的設備均交由具有回收資質的供應商處理，在實現資源循環利用的同時，也減少垃圾處理過程中二氧化碳和其他污染物排放。

我們所排放的廢水全部為生活廢水，嚴格按照《中華人民共和國水污染防治法》經污水管道排放到相應區域的處理廠處理；主要產生的一般廢棄物為辦公場所產生的生活垃圾。2021年排放物產生情況如下：

排放物類別	2021年
一般廢棄物處置量(噸)	101.35
一般廢棄物處置密度(噸/人)	0.24
廢水排放總量(噸)	3,128.96

附註：

1. 本集團辦公過程中產生的有害廢棄物為少量硒鼓、廢墨盒等，且均由有資質的回收商進行回收循環利用，對環境所產生的影響較小，故關鍵績效指標A1.3(所產生有害廢棄物的總量及密度)在ESG報告中不予披露。
2. 由於我們的運營特性，本集團辦公過程中未產生廢氣排放；產生的廢水全部為生活廢水，均排入市政管網。

## 5. 社會公益

我們始終秉持「飲水思源，回報社會」的企業責任理念，持續關注並助力社會公共利益事業，堅持履行企業應盡的社會責任。我們策劃並參與多項線上及線下慈善活動，當中涵蓋中國重要社會問題，包括兒童關愛、民生幫扶、及傳承中華文明等。

榮譽獎項	頒發部門
2021年度公益夥伴愛心獎牌 企業社會責任卓越貢獻獎	北京天使媽媽慈善基金會 北京首善兒童腫瘤基金會

### • 公益捐贈

#### 關愛兒童

2021年，援助了包括怒江州蘭坪縣黃柏場小學、怒江州丙中洛中心校、怒江州獨龍江中心校、青海貴南縣直亥村小學、青海貴德縣新街回族鄉小學、四川甘孜州康定市甲根壩片區寄宿制學校、貴州岑鞏社區託管班建設等眾多學校和機構，助力兒童成長。



貴州岑鞏縣捐贈證書



西寧學校捐贈



怒江學校愛心捐贈儀式

## 民生幫扶

2021年，開展了包括河南水災援助、廈門疫情援助及多個基金會疾病項目捐助



2021年7月向遭受嚴重水災影響的河南省捐贈食品



向廈門醫院進行酒精捐贈，助力抗疫

## 遊戲正能量

### 基金會合作

#### 「母親微笑行動」

2021年，我們在《最強蝸牛》遊戲內推出由中國婦女發展基金會針對貧窮家庭的唇裂及腭裂兒童組織的「母親微笑行動」，並參與線下活動啟動儀式。



#### 「暖冬」行動

「暖冬」行動是青瓷攜手中國紅十字基金會，共同開啓幫助白血病患兒的合作項目，意在為許多受白血病影響的兒童及其家庭減輕壓力的同時也為患兒提供積極的心理療愈。

《最強蝸牛》呼籲「暖冬」行動，以遊戲為載體創新公益傳播方式，讓廣大玩家通過遊戲，伸出幫助受白血病影響兒童的援手。



## 傳承中華文明

### 博物館聯動

我們在《最強蝸牛》內引入包括廣漢三星堆博物館、廈門市博物館、敦煌博物館等9家中國不同地域文化的博物館，在遊戲中寓教於樂，傳播文化。



### 引入文化符號

我們邀請成都皮影戲傳承人來到《最強蝸牛》玩家見面會，現場介紹皮影戲的歷史與傳承故事，並在遊戲中引入皮影戲文化符號。



## 員工參與

我們鼓勵員工參與公益事業，並相信通過參加此類活動可加強員工的自豪感及責任感，有助於促進本公司的社會聲譽。

截至目前，我們的員工已參與到為各地山區學校捐助禦寒用品、學習用品、體育用品等物資，為災情嚴重地區捐贈酒精、帳篷、食品等救災用品，參與助農活動，替貧困山區農民進行銷貨等公益項目。2021年，本集團的累計志願者服務時長超3,000小時。

## 6. ESG 報告指引索引表

層面	披露要求	報告索引
<b>A1</b>	<p><b>排放物：</b> 一般披露</p> <p>有關廢氣及溫室氣體排放、向水及土地的排污、有害及無害廢棄物的產生等的：</p> <p>(a) 政策；及</p> <p>(b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。</p> <p>註： 廢氣排放包括氮氧化物、硫氧化物及其他受國家法律及規例規管的污染物。</p> <p>溫室氣體包括二氧化碳、甲烷、氧化亞氮、氫氟碳化物、全氟化碳及六氟化硫。</p> <p>有害廢棄物指國家規例所界定者。</p>	<p>4.1 節能減排</p> <p>4.3 排放物管理</p>
<b>KPIA1.1</b>	排放物種類及相關排放數據。	4.3 排放物管理
<b>KPIA1.2</b>	直接(範圍1)及能源間接(範圍2)溫室氣體排放量(以噸計算)及(如適用)密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	4.1 節能減排
<b>KPIA1.3</b>	所產生有害廢棄物總量(以噸計算)及(如適用)密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	不適用
<b>KPIA1.4</b>	所產生無害廢棄物總量(以噸計算)及(如適用)密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	4.3 排放物管理
<b>KPIA1.5</b>	描述所訂立的排放量目標及為達到這些目標所採取的步驟。	4. 綠色運營
<b>KPIA1.6</b>	描述處理有害及無害廢棄物的方法，及描述所訂立的減廢目標及為達到這些目標所採取的步驟。	<p>4. 綠色運營</p> <p>4.3 排放物管理</p>

層面	披露要求	報告索引
<b>A2</b>	<p><b>資源使用：</b> 一般披露</p> <p>有效使用資源(包括能源、水及其他原材料)的政策。</p> <p>註：資源可用於生產、儲存、運輸、樓宇、電子設備等。</p>	4. 綠色運營
<b>KPIA2.1</b>	按類型劃分的直接及/或間接能源(如電、氣或油)總耗量(以千個千瓦時計算)及密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	4.1 節能減排
<b>KPIA2.2</b>	總耗水量及密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	4.2 水資源管理
<b>KPIA2.3</b>	描述所訂立的能源使用效益目標及為達到這些目標所採取的步驟。	4. 綠色運營 4.1 節能減排
<b>KPIA2.4</b>	描述求取適用水源上可有任何問題，以及所訂立的用水效益目標及為達到這些目標所採取的步驟。	4. 綠色運營 4.2 水資源管理
<b>KPIA2.5</b>	製成品所用包裝材料的總量(以噸計算)及(如適用)每生產單位佔量。	不適用
<b>A3</b>	<p><b>環境及天然資源：</b> 一般披露</p> <p>減低發行人對環境及天然資源造成重大影響的政策。</p>	不適用
<b>KPIA3.1</b>	描述業務活動對環境及天然資源的重大影響及已採取管理有關影響的行動。	不適用

層面	披露要求	報告索引
<b>A4</b>	<p><b>氣候變化：</b> 一般披露</p> <p>識別及應對已經及可能會對發行人產生影響的重大氣候相關事宜的政策。</p>	4.1 節能減排
<b>KPIA4.1</b>	描述已經及可能會對發行人產生影響的重大氣候相關事宜，及其應對行動。	4.1 節能減排
<b>B1</b>	<p><b>僱傭：</b> 一般披露</p> <p>有關薪酬及解僱、招聘及晉升、工作時數、假期、平等機會、多元化、反歧視以及其他待遇及福利的：</p> <p>(a) 政策；及</p> <p>(b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。</p>	3. 員工權益
<b>KPIB1.1</b>	按性別、僱傭類型(如全職或兼職)、年齡組別及地區劃分的僱員總數。	3.1 人才僱傭
<b>KPIB1.2</b>	按性別、年齡組別及地區劃分的僱員流失比率。	3.1 人才僱傭
<b>B2</b>	<p><b>健康與安全：</b> 一般披露</p> <p>有關提供安全工作環境及保障僱員避免職業性危害的：</p> <p>(a) 政策；及</p> <p>(b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。</p>	3.4 健康與安全
<b>KPIB2.1</b>	過去三年(包括匯報年度)每年因工亡故的人數及比率。	3.4 健康與安全

層面	披露要求	報告索引
<b>KPIB2.2</b>	因工傷損失工作日數。	3.4 健康與安全
<b>KPIB2.3</b>	描述所採納的職業健康與安全措施，以及相關執行及監察方法。	3.4 健康與安全
<b>B3</b>	<p><b>發展及培訓：</b> 一般披露</p> <p>有關提升僱員履行工作職責的知識及技能的政策。描述培訓活動。</p> <p>註： 培訓指職業培訓，可包括由僱主付費的內外部課程。</p>	3.2 人才發展
<b>KPIB3.1</b>	按性別及僱員類別(如高級管理層、中級管理層等)劃分的受訓僱員百分比。	3.2 人才發展
<b>KPIB3.2</b>	按性別及僱員類別劃分，每名僱員完成受訓的平均時數。	3.2 人才發展
<b>B4</b>	<p><b>勞工準則：</b> 一般披露</p> <p>有關防止童工及強制勞工的：</p> <p>(a) 政策；及</p> <p>(b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。</p>	3.1 人才僱傭
<b>KPIB4.1</b>	描述檢討招聘慣例的措施以避免童工及強制勞工。	3.1 人才僱傭
<b>KPIB4.2</b>	描述在發現違規情況時消除有關情況所採取的步驟。	3.1 人才僱傭
<b>B5</b>	<p><b>供應鏈管理：</b> 一般披露</p> <p>管理供應鏈的環境及社會風險政策。</p>	2.5 供應鏈管理
<b>KPIB5.1</b>	按地區劃分的供貨商數目。	2.5 供應鏈管理
<b>KPIB5.2</b>	描述有關聘用供貨商的慣例，向其執行有關慣例的供貨商數目，以及相關執行及監察方法。	2.5 供應鏈管理

層面	披露要求	報告索引
<b>KPIB5.3</b>	描述有關識別供應鏈每個環節的環境及社會風險的慣例，以及相關執行及監察方法。	2.5 供應鏈管理
<b>KPIB5.4</b>	描述在揀選供貨商時促使多用環保產品及服務的慣例，以及相關執行及監察方法。	2.5 供應鏈管理
<b>B6</b>	<p><b>產品責任：</b> 一般披露</p> <p>有關所提供產品和服務的健康與安全、廣告、標籤及私隱事宜以及補救方法的：</p> <p>(a) 政策；及</p> <p>(b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。</p>	2.1 產品責任
<b>KPIB6.1</b>	已售或已運送產品總數中因安全與健康理由而須回收的百分比。	2.1 產品責任
<b>KPIB6.2</b>	接獲關於產品及服務的投訴數目以及應對方法。	2.1 產品責任
<b>KPIB6.3</b>	描述與維護及保障知識產權有關的慣例。	2.3 知識產權保護
<b>KPIB6.4</b>	描述質量檢定過程及產品回收程序。	2.1 產品責任
<b>KPIB6.5</b>	描述消費者數據保障及私隱政策，以及相關執行及監察方法。	2.2 信息安全與隱私保護

層面	披露要求	報告索引
<b>B7</b>	<p><b>反貪污：</b> 一般披露</p> <p>有關防止賄賂、勒索、欺詐及洗黑錢的：</p> <p>(a) 政策；及</p> <p>(b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。</p>	2.4 商業道德
<b>KPIB7.1</b>	於匯報期內對發行人或其僱員提出並已審結的貪污訴訟案件的數目及訴訟結果。	2.4 商業道德
<b>KPIB7.2</b>	描述防範措施及舉報程序，以及相關執行及監察方法。	2.4 商業道德
<b>KPIB7.3</b>	描述向董事及員工提供的反貪污培訓。	2.4 商業道德
<b>B8</b>	<p><b>社區投資：</b> 一般披露</p> <p>有關以社區參與來了解營運所在社區需要和確保其業務活動會考慮社區利益的政策。</p>	5. 社會公益
<b>KPIB8.1</b>	專注貢獻範疇(如教育、環境事宜、勞工需求、健康、文化、體育)。	5. 社會公益
<b>KPIB8.2</b>	在專注範疇所動用資源(如金錢或時間)。	5. 社會公益

董事會欣然向股東提呈報告期的企業管治報告。

## 企業管治常規

本集團致力於維持高水平的企業管治，以保障股東權益，提升企業價值，制定其業務戰略及政策以及提高其透明度和問責性。

本公司的企業管治常規基於上市規則附錄十四所載的企業管治守則之原則及守則條文，本公司已採納企業管治守則作為其企業管治的守則。企業管治守則自上市日期起適用於本公司。董事會認為，本公司自上市日期起至本年度報告日期期間一直遵守企業管治守則內的所有適用守則條文。董事會將定期審查並加強企業管治常規以確保本公司始終符合企業管治守則之要求。

## 董事會

### 責任

董事會（「董事會」）的基本責任為行使其最佳判斷及以本公司及其股東的最佳利益行事。董事會制定本公司的宗旨、價值及策略，並確保其與本公司的文化保持一致。董事會正式負責監督本公司所有重大事項，包括制定及批准所有政策事項、整體策略及預算、內部控制及風險管理系統、重大交易（尤其是可能涉及利益衝突的交易）、財務資料、委任董事、監督高級管理團隊（「高級管理層」）的表現及其他重大財務及營運事項。

全體董事時刻以身作則，真誠正直地履行職責，遵守適用法律法規，並符合本公司及股東利益。彼等促進理想的企業文化，其將灌輸及持續加強本公司合法、道德及負責任的價值觀。董事會定期評估其表現。

本公司的日常管理、行政及營運正式委派予高級管理層。董事會定期檢討委派的職能及責任。高級管理層代表本公司進行任何重大交易前須獲得董事會批准。高級管理層定期向董事會匯報，並於需要時與董事會進行溝通。

全體董事均清楚了解現有委派安排。本公司將定期檢討委派安排，以確保其仍然符合本公司的需求。

## 董事會組成

### 執行董事

楊煦先生(董事會主席兼總裁)  
黃智強先生(首席執行官)  
劉斯銘先生(首席財務官)  
曾祥碩先生(首席營運官)

### 獨立非執行董事

張龍根先生  
林誠光教授  
方焯瑾女士

董事會任何成員之間並無財務、業務、家庭或其他重大／相關關係。董事的履歷載於本年報「董事及高級管理層履歷」一節。主席及首席執行官之間的職責劃分已清楚界定並以書面列載。

為善用董事的技能、經驗及觀點多元化以及為確保董事投入足夠時間及專注處理本集團事務，我們要求各董事向本公司披露其於公眾公司或組織擔任職位的數目及性質以及其他重大承擔，連同於有關公眾公司或組織的職位及有關承擔所涉及的時間。

自上市日期至2021年12月31日，董事會一直遵守上市規則第3.10(1)、3.10(2)及3.10A條的規定，(1)委任至少三名獨立非執行董事，人數佔董事會成員人數至少三分之一及(2)委任至少一名具備適當專業資格，或會計或相關財務管理專長的獨立非執行董事。本公司已接獲各獨立非執行董事根據上市規則第3.13條作出的書面年度獨立確認書。提名委員會經考慮上市規則第3.13條列出的獨立性指引就每名獨立非執行董事的服務年期進行年度審閱，並認為全體獨立非執行董事確屬獨立人士。董事會認為執行董事及獨立非執行董事之間的比例屬合理及適當，並充分發揮制衡作用，以保障股東及本集團的利益。

作為本公司向投資界提供透明度及遵守上市規則及企業管治守則的企業管治常規的一部分，在所有載有董事姓名的公司通訊中，已明確說明獨立非執行董事身份。此外，本公司網站及聯交所網站提供最新的董事名單，註明獨立非執行董事身份以及列明董事的角色和職能。

## 董事會領導

主席楊煦先生領導董事會有效運作並履行其職責。彼亦負責擬定及批准董事會會議議程。楊先生亦確保全體董事均獲合理了解於董事會會議上提出的事項，並與高級管理層合作，及時向董事會成員提供充分、準確、清晰、完整及可靠的資料。

主席連同確保董事會以本公司最佳利益行事，鼓勵全體董事為董事會事務作出全面積極貢獻，並鼓勵有不同見解的董事發表意見。主席亦為事宜討論留出充足的時間。最後，彼提倡公開及積極討論的文化，促進獨立非執行董事的有效貢獻。

## 委任及重選董事

根據本公司組織章程細則第16.19條，於本公司每屆股東週年大會上，當時三分之一的董事(或倘彼等之數目並非三或三之倍數，則以最接近但不少於三分之一的人數)須輪席告退，惟每名董事(包括按特定任期委任的董事)均須最少每三年輪席退任一次。

任滿告退的董事的任期將有效直至大會結束時為止(其於該大會上退任並合資格再競選連任)。本公司於有任何董事任滿告退的任何股東週年大會上，可再重選類似數目的人士出任董事以填補空缺。

各執行董事已與本公司訂立服務合約，據此，其同意擔任執行董事，初步為期三年或直至上市起本公司第三次股東週年大會(以較早者為準)(受限於組織章程細則及上市規則)，可由執行董事或本公司透過發出不少於三個月的書面通知而終止。委任須遵守組織章程細則中有關董事退任及輪值的條文。

各獨立非執行董事已獲委任，初步為期三年或直至上市起本公司第三次股東週年大會(以較早者為準)。根據彼等各自的委任書，各獨立非執行董事有權獲得固定的董事袍金。本公司並無向獨立非執行董事授予與業績相關的基於股權的薪酬(例如購股權或補貼)，以避免使其決策存在傾斜並損害其客觀性及獨立性。委任須遵守組織章程細則中有關董事退任及輪值的條文。

## 獨立非執行董事

獨立非執行董事憑藉其獨立判斷、建設性及知情見解，於董事會及本公司策略及政策的制定中發揮重要作用，對董事會的決策具有重要影響。獨立非執行董事的職能包括：(i) 就策略、政策、表現、問責、資源、主要任命及操守準則事宜作出獨立判斷，(ii) 於出現潛在利益衝突時發揮牽頭作用，(iii) 審查本公司的表現是否達到既定的企業目標和目的及(iv) 監察匯報表現。

於上市日期至2021年12月31日期間，本公司未召開任何董事會會議或股東大會。於2022年3月24日，本公司召開董事會會議審議及批准(其中包括)本年報所載綜合財務報表。全體獨立非執行董事均已出席並參與董事會會議，並發揮彼等的技能、專業知識及不同背景和資格的裨益。

## 董事培訓及專業發展

每位新任命的董事於獲委任時均已接受全面、正式及量身定制的入職介紹。本公司將繼續安排及資助專業培訓，以不時向董事提供有關上市規則及其他相關法律法規規定的最新發展及變動的更新。董事亦獲提供有關本公司營運、業績、狀況及前景的定期更新及簡報。該等措施確保(i) 董事對本公司的營運及業務有適當了解，(ii) 董事充分了解彼等於法規及普通法、上市規則、法律及其他法規之規定及本公司之業務及管治政策下的職責及(iii) 董事對董事會的貢獻維持知情及相關。

上市前，本公司組織了由本公司香港法律顧問主持，由全體董事參與的培訓課程。培訓課程涵蓋一系列相關主題，包括董事職責及責任、企業管治及上市規則要求。

本公司獲董事告知，彼等於報告期已接受充足相關培訓及持續專業發展。

董事於報告期內接受的培訓記錄概述如下：

董事	參與持續 專業發展 <sup>1</sup>
<b>執行董事</b>	
楊煦先生	✓
黃智強先生	✓
劉斯銘先生	✓
曾祥碩先生	✓
<b>獨立非執行董事</b>	
張龍根先生	✓
林誠光教授	✓
方煒瑾女士	✓

附註：

1. 出席本公司或其他外聘方安排的培訓／研討會／會議，或已閱讀法律法規更新及其他有關(其中包括)董事職責及責任、公司管治及上市規則規定的相關材料。

## 多元化

### 董事會多元化政策

我們已採納董事會多元化政策(「董事會多元化政策」)，其列明實現及維持董事會多元化的目標及方法，以提高董事會效率。

董事會多元化政策概要載列如下：

**政策聲明**

本公司了解到董事會多元化的益處，並將董事會層面的人才、技能、經驗及多元化觀點的恰當比重及權衡視為有助於本公司實現其戰略目標及維持競爭優勢的業務需求。

**可衡量目標**

根據董事會多元化政策，我們在選擇董事會候選人時，通過考慮多項因素(包括但不限於專業經驗、能力、技能、知識、性別、年齡、文化及教育背景、種族及服務年期)，以尋求實現董事會的多元化。所有董事會成員的委任應擇優錄用。

我們的提名委員會將審閱及評估董事會的組成，並就董事會成員的委任向董事會提出建議。

**監察、匯報及檢討**

我們的提名委員會負責審核董事會的多元化。董事會將每年審核董事會多元化政策的實施及有效性，制定及審核實施政策的可衡量目標，監控實施該等可衡量目標的進度，以確保政策維持有效。

**政策合規**

根據董事會目前組成狀況，董事擁有均衡的知識及技能組合，包括管理、戰略發展、業務發展、銷售及營銷、財務、信息科學及投資。彼等擁有工程、計算機科學及管理等不同領域的學位。董事年齡範圍介乎38歲至63歲。經適當考慮，董事會認為，基於我們現有的業務模式及董事的不同背景，董事會的組成符合董事會多元化政策。

## 性別多元化

### 董事會層面的性別多元化

我們意識到於董事會層面的性別多元化可以得到改善。特別是，自2021年12月16日起委任方煒瑾女士為獨立非執行董事後，由於董事會不再由單一性別組成，因此董事會已實現性別多元化。如此，我們將參考利益相關者的期望以及國際及本地的最佳實踐建議，致力提升女性比例並實現性別多元化的適當平衡。我們亦將確保於中高級員工招聘中促進性別多元化，並致力為女性員工提供職業發展機會，從而於數年內提供女性高級管理層渠道並擁有董事會潛在繼任者。

本公司計劃為我們認為具備我們營運及業務所需經驗、技能和知識的女性員工提供全面的培訓，包括但不限於業務營運、管理、會計及財務、法律及合規以及研發。

本公司認為本策略讓董事會日後有機會提名具備能力的女性僱員加入董事會，且有女性候選人長遠可使董事會的性別多元化。董事會目前擁有一名女性董事，故就董事會而言已達致性別多樣化。提名委員會亦將盡最大努力及在適當情況下物色並向董事會推薦女性候選人，供董事會於適當時候在任命董事時考慮，以使董事會維持至少一名女性董事，惟須經董事(i)根據合理標準信納相關候選人的能力及經驗；及(ii)於作出有關委任時，履行受信責任，按符合本公司及股東整體最佳利益的方式行事。本公司相信，根據董事會多元化政策及業務性質的擇優遴選過程符合本公司及股東整體最佳利益。

董事會意識到員工水平多元化的重要性。本集團用人唯才，尊重員工個人選擇，不分性別、年齡、宗教及國籍等因素。截至2021年12月31日止年度末，員工性別比率如下：

男女總體比率 男性 75.5%；女性 24.5%

## 董事會會議

本公司已採納每年至少四次約每季度定期親身參與董事會會議的慣例，大部分有權出席的董事已積極出席。

本公司就所有定期舉行的董事會會議發出不少於14天的通知，以給予全體董事出席定期會議及將相關事項納入議程的機會。就其他董事會會議而言，將會發出合理通知。議程及隨附的董事會文件全部會於舉行會議前最少3天寄發予董事或委員會成員，以確保彼等有充足時間審閱該等文件。為使董事能作出知情決定，管理層將及時向董事會及其委員會提供充分、完整及可靠的資料，且董事能獲得適當形式及質量的董事會文件及相關材料。

倘任何董事提出任何疑問，將採取措施盡可能及時及全面地回應有關疑問。倘董事或委員會成員無法出席會議，彼將獲告知將予討論的事項並給予機會於會議前向主席表達意見。

倘主要股東或董事於董事會確認為重大的考慮事項中存在利益衝突，董事會應通過現場會議而非書面決議處理有關事項。倘獨立非執行董事及其緊密聯繫人於交易中並無重大利益，其應出席該董事會會議。

董事會會議及委員會會議記錄詳細記錄了董事會及委員會審議的事項及作出的決定，包括董事陳述的任何關注及異議。會議記錄草稿及最後稿於每次會議後的合理時間內分別送交董事作征求意见及記錄。有關董事會文件及相關材料的最終記錄由聯席公司秘書保存，供董事隨時查閱。

董事可全面及及時獲取本公司所有資料及聯席公司秘書的意見及服務，以確保董事會程序及所有適用法律、規則及法規得到遵守。董事可就履行職責尋求獨立專業意見，費用由本公司承擔。董事會已決議向董事提供單獨的獨立專業意見，以協助彼等履行對本公司的職責。我們鼓勵個別董事於董事會外分別單獨與本公司高級管理層進行接觸及諮詢，但不應單純依賴高級管理層自願提供的資料，並會在必要時進行進一步查詢。

董事會已建立機制以確保董事會能夠獲得獨立意見及建議：(i)主席將至少每年與獨立非執行董事舉行一次會議，無需其他董事出席會議；及(ii)獨立非執行董事參與董事委員會(包括審核委員會、提名委員會及薪酬委員會)會議，就與本公司戰略、政策、財務業績有關的重大事宜提出獨立意見、建議及判斷。

由於本公司於2021年12月16日上市，距2021年12月31日不足一個月，自上市日期起至2021年12月31日，董事會並無需要討論的事項，本公司於上述期間並無召開任何董事會會議。同理，自上市日期起至2021年12月31日，主席並未在無其他董事出席的情況下與獨立非執行董事舉行會議。本公司將遵守企業管治守則守則條文第C.5.1條，每年召開至少四次董事會會議，約每季度一次，及企業管治守則守則條文第C.2.7條，主席每年至少與獨立非執行董事舉行一次並無其他董事出席的會議。

於2022年3月24日，本公司已召開董事會會議，以審議及批准(其中包括)本年報所載綜合財務報表。

## 董事委員會

為使我們的持份者更能達致長期的利益，董事會就若干須投入特定時間、注意力及專業知識的事宜指派給其委員會處理。董事會認為該等事宜需要獨立監察及專家支持，故由委員會處理更為適宜。因此，董事會已成立三個委員會以協助董事會，即審核委員會、薪酬委員會及提名委員會。各委員會訂有職權範圍，明確規定其權力及職權，並負責監督本集團事務的特定方面。審核委員會、薪酬委員會及提名委員會的職權範圍可於本公司網站及聯交所網站查閱。

各委員會將定期向董事會匯報，委員會主席將於每次委員會會議後的應屆董事會會議上向董事會報告結果及建議，除非受法律或監管限制所限而不能作此匯報。

## 審核委員會

本公司已根據上市規則第3.21條及企業管治守則成立審核委員會，並訂明其書面職權範圍。審核委員會由三名獨立非執行董事張龍根先生(主席)、林誠光教授及方煒瑾女士組成。張龍根先生具備上市規則第3.10(2)條規定的適當專業資格、會計及財務管理專長。審核委員會成員概非本公司現有核數師羅兵咸永道會計師事務所前合夥人。聯席公司秘書負責保存審核委員會會議的完整會議記錄。會議記錄草稿及最後稿於會議後的合理時間內送交全體委員會成員作征求意见及記錄。

審核委員會可獲獨立專業意見，並獲提供足夠資源以履行其職責。

審核委員會的主要職責包括：

- a) 就外聘核數師的委任、重新委任及罷免向董事會提出建議、批准外聘核數師的酬金及聘用條款，及處理任何有關該外聘核數師辭任或辭退該核數師的問題；
- b) 按適用的標準檢討及監察外聘核數師的獨立性及客觀性以及審核程序的有效性，於核數工作開始前先與核數師討論核數性質及範疇及有關匯報責任；
- c) 就委聘外聘核數師提供非核數服務制定政策，並予以執行，就其認為須採取的行動或改善的任何事項向董事會匯報，並就此提出建議；
- d) 監察本公司的財務報表、年度報告及賬目、中期報告及(若擬刊發)季度報告的完整性，並審閱其中所載有關財務匯報的重大判斷。委員會在向董事會提交有關報告前，應特別針對下列事項加以審閱：
  - 1) 會計政策及實務的任何更改；
  - 2) 涉及重要判斷的地方；
  - 3) 披露的充分性，財務報表內及與之前的披露的前後一致性；
  - 4) 因核數而出現的重大調整；
  - 5) 企業持續經營的假設及任何保留意見；

- 6) 是否遵守會計準則；及
- 7) 是否遵守有關財務匯報的上市規則及法律規定；
- e) 就上文(d)而言：
  - 1) 與董事會、高級管理層及獲委任為本公司合資格會計師的人士保持聯絡，並須至少每年與本公司的核數師開會兩次；及
  - 2) 考慮於該等報告及賬目中所反映或需反映的任何重大或不尋常事項，並須適當考慮任何由本公司負責會計及財務匯報人員、監察主任或核數師提出的事項；
- f) 檢討本公司的財務監控，及檢討本公司的風險管理及內部監控系統；
- g) 與管理層討論風險管理及內部監控系統，確保管理層已履行其職責實施有效的制度，包括本公司在會計及財務匯報職能方面的資源、員工資歷及經驗是否足夠，以及員工所接受的培訓課程及有關預算又是否充足；
- h) 應董事會的委派或主動，就有關風險管理及內部監控事宜的重要調查結果及管理層對該等調查結果的回應進行審議；
- i) 確保內部及外聘核數師的工作得到協調，並確保內部審核功能有足夠資源運作，並且在本公司有適當的地位，以及檢討及監察其成效；
- j) 檢討本公司及其附屬公司的財務以及會計政策及實務。主席可酌情決定或應高級管理層的要求召開特別會議，審議重大的監控或財務事宜；
- k) 審閱外聘核數師給予管理層的函件、核數師就會計記錄、財務賬目或監控系統向管理層提出的任何重大疑問及管理層作出的回應；
- l) 確保董事會及時回應於外聘核數師給予管理層的函件中提出的事宜；
- m) 審閱管理層有關內部監控及財務匯報系統有效性的報告；
- n) 擔任本公司與外聘核數師之間關係的主要代表，負責監察兩者之間的關係；

## 企業管治報告

- o) 就解決管理層與外聘核數師對有關財務匯報的任何意見分歧向董事會提出建議；
- p) 就中期報告審閱及全年業績審計時出現的任何問題及保留事宜，以及外聘核數師欲討論的任何事宜作出討論(如有必要，管理層須避席)；
- q) 將審核委員會做出的決定或建議向董事會匯報，但受到法律或監管限制所限而不能作有關匯報的除外；
- r) 確保本公司設定安排讓其員工可就財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注，確保有適當的安排，讓本公司對此等事宜作出公平獨立的調查及採取適當的後續行動；
- s) 就上述事宜向董事會匯報；
- t) 制定及檢討本公司企業管治政策及常規，並向董事會提出建議；
- u) 檢討及監察董事及高級管理層的培訓及持續專業發展；
- v) 檢討及監察本公司在遵守法律及監管規定方面的政策及常規；
- w) 制定、檢討及監察僱員及董事的本公司操守準則及合規手冊(如有)；
- x) 檢討本公司遵守企業管治守則的情況及在年報內的企業管治報告中的披露；及
- y) 研究董事會不時界定的其他議題。

由於本公司於2021年12月16日於聯交所上市，於報告期並無召開審核委員會會議。自上市日期起至本年報日期期間，審核委員會已召開一次會議，其中審核委員會進行的(其中包括)任務如下：

- 檢討截至2021年12月31日止年度的經審核年度業績及年報；
- 本公司的持續關連交易；
- 有關外部核數師，檢討其計劃、報告及管理函件、費用、參與非核數服務以及其聘用條款；

- 就續聘外部核數師向董事會提出建議；及
- 檢討風險管理及內部控制系統以及本公司內部審核功能的有效性。

根據企業管治守則守則條文第D.3.3(e)(i)條，審核委員會必須每年至少與本公司核數師會面兩次。由於本公司股份於2021年12月16日上市，距2021年12月31日不足一個月，截至2021年12月31日止年度，審核委員會並未召開任何會議。根據審核委員會職權範圍，預期此後審核委員會將安排每年舉行至少兩次會議，並與本公司外部核數師就檢討本公司的財務報告及賬目每年至少舉行兩次會議。

核數師受邀出席審核委員會會議以與審核委員會討論有關審計及財務報告事項的問題。審核委員會亦在無管理層出席的情況下與核數師會面。審核委員會對核數師的獨立性及參與程度感到滿意。因此，審核委員會已建議續聘核數師。

## 薪酬委員會

本公司已根據企業管治守則成立薪酬委員會，並訂明其書面職權範圍。薪酬委員會由兩名獨立非執行董事林誠光教授(主席)、張龍根先生及一名執行董事楊煦先生組成。

薪酬委員會就其他執行董事的薪酬建議諮詢主席及首席執行官的意見。薪酬委員會可獲獨立專業意見，並獲提供足夠資源以履行其職責。

薪酬委員會的主要職責包括：

- a) 就本公司有關全體董事及高級管理層薪酬的政策及結構，及就設立正規而具透明度的程序制訂薪酬政策，向董事會提出建議；
- b) 因應董事會所訂企業方針及目標而檢討及批准管理層的薪酬建議；
- c) 就個別執行董事及高級管理層成員的薪酬待遇，包括非金錢利益、退休金權利及賠償金額(包括任何因彼等離職或終止聘用或委任而應付的補償金金額)，向董事會提出建議；
- d) 就非執行董事的薪酬向董事會提出建議；
- e) 考慮同類公司支付的薪酬、須付出的時間及職責以及本集團內其他職位的僱傭條件；

- f) 檢討及批准向執行董事及高級管理層就任何因彼等離職或終止聘用或委任而須支付的賠償，以確保該等賠償與合約條款一致；如未能與合約條款一致，賠償亦須公平合理，不致過多；
- g) 檢討及批准因董事行為失當而解僱或罷免有關董事所涉及的賠償安排，以確保該等安排與合約條款一致；如未能與合約條款一致，有關賠償亦須合理適當；
- h) 確保任何董事或其任何聯繫人(定義見上市規則)不得參與釐定其個人的薪酬；
- i) 就如何對任何根據上市規則須取得股東批准的董事服務合約進行表決向股東提出建議；
- j) 檢討給予並非董事或高級管理層但與董事或高級管理層有關的僱員的任何重大酌情付款的基準及(如委員會如此決定)批准此項酌情付款；
- k) 就董事會致股東的年報中有關董事及高級管理層的薪酬(包括本公司有關該等人士的薪酬政策、個人薪酬的詳情及其他條款及條件)的內容，向董事會提出建議；及
- l) 考慮與本集團不時已付或應付的薪酬(經董事會確定或指配或上市規則或適用法律施加)有關的其他事宜。

由於本公司於2021年12月16日於聯交所上市，於報告期並無召開薪酬委員會會議。自上市日期起至本年報日期期間，薪酬委員會已召開一次會議，其中薪酬委員會進行的(其中包括)任務如下：

- 檢討董事及高級管理層的薪酬政策及架構並就其作出推薦意見；
- 評估執行董事的表現；
- 檢討獨立非執行董事的薪酬待遇及政策並向董事會提出建議；及
- 評估部分董事及高級管理層的表現，檢討部分董事及高級管理層的薪酬待遇並向董事會提出建議。

由於本公司股份於2021年12月16日上市，距2021年12月31日不足一個月，截至2021年12月31日止年度，薪酬委員會並未召開任何會議。此後薪酬委員會將每年舉行至少一次會議以履行職責，並在所有方面遵守其職權範圍。

### 薪酬政策

董事酬金包括董事袍金、基本薪金及津貼、花紅、購股權及其他。於釐定董事薪酬待遇時考慮的因素如下：

- 業務需求及公司發展；
- 董事的責任及個人對本集團的貢獻；
- 市場變化，例如提高市場競爭力吸引及留住關鍵人才；及
- 激勵可持續長期業績及與股東利益的長期一致。

### 提名委員會

本公司已根據企業管治守則成立提名委員會，並訂明其書面職權範圍。提名委員會由一名執行董事楊煦先生(主席)及兩名獨立非執行董事林誠光教授及方焯瑾女士組成。

提名委員會可獲獨立專業意見，費用由本公司承擔，並獲提供足夠資源以履行其職責。

提名委員會的主要職責包括：

- a) 擬定一套對董事會人員的品質要求，並採納該要求作為評估董事候選人的基礎；
- b) 擬定一套供董事會批准候選人的提名程序；
- c) 至少每年檢討董事會的架構、人數及組成(包括技能、知識及經驗方面)，並就任何為配合本公司的公司策略而對董事會擬作出之變動提出建議；
- d) 制定及維持本公司董事的提名政策(「提名政策」)，包括提名程序和委員會在年內識別、甄選及推薦董事候選人的程序及準則；
- e) 定期檢討及在本公司的企業管治報告內披露提名政策和達致提名政策中所制定的目標的進度，檢討及討論進行任何必要的修訂，以及就任何有關修訂向董事會提出建議以供批准；

- f) 制定及維持董事會多元化政策，監察董事會多元化政策的執行，並定期檢討及在本公司的企業管治報告內披露有關董事會多元化政策或政策摘要，檢討及討論進行任何必要的修訂，以及就任何有關修訂向董事會提出建議以供批准；
- g) 物色具備合適資格可擔任董事會成員的人士，考慮的因素包括但不限於該名人士可否為董事會帶來不同的觀點與角度、技能及經驗，以及該名人士可否促進董事會成員多元化；
- h) 參照提名政策，挑選並提名有關人士出任董事或就此向董事會提出建議；
- i) 評核獨立非執行董事的獨立性及檢討獨立非執行董事就其獨立性出具的年度確認書，並於企業管治報告內披露其檢討結果；
- j) 評估獲提名為本公司董事的候選人是否能夠向董事會投入足夠時間，考慮的因素包括該名人士出任其他上市公司董事職務的數量；
- k) 就委任或重新委任董事以及董事(尤其是主席及首席執行官)繼任計劃向董事會提出建議；
- l) 就董事是否能夠及是否已經充分履行其作為本公司董事的職責，尤其是對於同時擔任多家公司董事會成員的有關董事的情況，作出決定及向董事會提出建議；
- m) 定期檢討及向董事會匯報有關董事及高級管理層履行其對本公司的責任而須作出的貢獻及適合性，以及其是否投入足夠精力履行其對本公司的責任，以確保其符合受僱條款及表現目標；
- n) 就任何董事或高級管理層成員的重新委任或更換向董事會提出建議；
- o) 如董事會擬於股東大會上提呈決議案選任某人士為董事，有關股東大會通告所隨附的致股東通函及(如為委任獨立非執行董事)說明函件中，應列明：
  - 1) 用於識別該名人士的程序及薪酬委員會認為應選任該名人士的理由以及薪酬委員會認為該名人士屬獨立人士的理由；
  - 2) 如候任獨立非執行董事將出任第七家(或以上)上市公司的董事，董事會認為該名人士仍可投入足夠時間履行董事責任的原因；

- 3) 該名人士可為董事會帶來的角度、技能及經驗；及
- 4) 該名人士如何促進董事會成員多元化。

由於本公司於2021年12月16日於聯交所上市，於報告期並無召開提名委員會會議。自上市日期起至本年報日期期間，提名委員會已召開一次會議，其中提名委員會進行的(其中包括)任務如下：

- 檢討董事會的架構、人數及組成；
- 就委任及重新委任董事向董事會提出建議；及
- 評核獨立非執行董事的獨立性。

由於本公司股份於2021年12月16日上市，距2021年12月31日不足一個月，截至2021年12月31日止年度，提名委員會並未召開任何會議。此後提名委員會將每年舉行至少一次會議以履行職責，並在所有方面遵守其職權範圍。

## 董事提名政策

根據組織章程細則第16.2條，董事會有權不時及隨時委任任何人士作為董事，以填補董事會臨時空缺或出任董事會新增成員。如此獲委任的董事之任期將於本公司下屆股東大會舉行時屆滿，屆時有資格於該大會上膺選連任。

根據組織章程細則第16.3條，本公司可不時於股東大會上通過普通決議案增加或減少董事人數，惟董事人數不得少於兩名。在組織章程細則及《公司法》之條文規限下，本公司可通過普通決議案選出任何人士為董事，以填補現有董事的臨時空缺或新增董事。

根據組織章程細則第16.6條，本公司可通過普通決議案隨時罷免任何任期末屆滿的董事，且不受組織章程細則或本公司與該董事訂立之任何協議所影響，亦可通過普通決議案委任其他人士以填補其職位。如此獲選的任何人士的任期僅為其所取代的董事如非遭罷免則應達至的相同任期。

董事會已採納提名政策，旨在規定提名委員會提名董事加入董事會的方法。政策詳情及相關提名程序載列如下：

**董事甄選準則**

於釐定候選人是否合適時，提名委員會在向董事會提出建議前將會考慮一系列因素，包括但不限於以下甄選準則：

- 誠信聲譽；
- 於文娛行業及／或業務策略、管理、法律及財務方面的經驗；
- 協助董事會有效履行責任的能力；
- 建議候選人可向董事會提供的觀點及技能；
- 各方面的多元化，包括但不限於性別、年齡、文化及教育背景、種族、專業經驗、技能、知識及服務年期等方面；
- 可投入的時間以及對相關利益的承擔；及
- 甄選獨立非執行董事時，建議候選人的獨立性。

上述因素儘供參考之用，並非意在涵蓋所有因素，亦不具決定作用。提名委員會具有酌情權，可決定提名任何其認為適當的人士。

提名委員會可酌情提名其認為合適的任何人士。提名委員會須就委任合適的董事候選人向董事會報告評估結果並提供相關建議，供董事會決策及制定換屆計劃。董事會須承擔董事選拔及委任的最終責任。

### 提名委員會提名程序

本公司採納提名選舉董事程序。該政策訂有選拔及績效評估的標準與程序，為董事會提供有關本公司董事提名及委任的指引。

提名委員會可召開委員會會議及邀請董事會成員提名人選(如有)，供委員會開會前考慮。委員會亦可採取書面決議方式批准該項提名。就填補臨時空缺而言，委員會須就董事會的考慮及批准提出建議。就建議候選人參加股東大會選舉而言，委員會須向董事會作出提名以供其考慮及推薦。

董事會認為，清晰的選拔流程便於企業管治，可確保董事會的連續性，維持董事會的領導地位，提高董事會效率及多元化。

### 監察、匯報及檢討

提名委員會將每年匯報董事會的組成，並於本公司年度報告內的企業管治報告中就有關董事會成員多元化政策作出適當的披露。

董事會須考慮提名委員會的推薦建議並就獲提名候選人是否合資格獲委任為本公司董事作出決定。

## 董事對財務報表之責任

董事知悉其須承擔根據法定規定及適用會計準則編製本集團綜合財務報表並作出公平、清晰及易於理解的評估的責任。董事亦知悉其須承擔確保及時刊發本集團綜合財務報表之責任。董事並不知悉任何可能與對本公司持續經營能力構成重大疑問的事件或情況有關的重大不明朗因素。因此，董事已按照持續經營基準編製本集團綜合財務報表。

有關核數師就其對本公司綜合財務報表承擔之申報責任之聲明載於本年報「獨立核數師報告」一節。

## 風險管理及內部監控

足夠及有效的風險管理及內部監控系統乃實現本公司戰略目標的重要保障。風險管理及內部監控系統應確保業務活動的有效進行、財務報告的準確性及可靠性，以及遵守適用的法律、法規及政策。董事會確認其有責任確保本公司在本集團內建立及維持健全的風險管理及內部監控系統，並持續監督及檢討其有效性。該等系統的設計乃旨在管理本集團業務中所面臨的既有風險，並將該等風險減輕至可接受水平，而非消除未能達致業務目標的風險，且僅可就不會出現重大錯誤陳述、損失或欺詐提供合理而非絕對的保證。

### 風險管理和內部監控系統

我們的董事會(透過審核委員會)負責建立本公司的風險管理及內部監控系統。就風險管理及內部監控而言，我們對我們的業務經營已採取各種措施及程序。

本公司已制定風險管理及內部監控管理制度，以構建基礎的風險管理及內部監控環境。本公司定期向我們的僱員提供有關該等措施及程序的培訓，並定期監控其於我們的遊戲開發、發行和經營過程中的實施情況。業務部門積極配合內控內審工作，就部門業務的重要發展及本公司訂立的政策及策略的實行情況向高級管理層匯報，並及時識別、評估及管理重大風險。涵蓋已識別風險、評估及建議應對措施的風險管理報告定期提交予執行董事供其持續監控本集團風險管理政策的全程執行情況，以確保我們的內部監控系統有效識別、管理及減輕我們經營活動中涉及的風險。

此外，本公司目前已構建有關採購、銷售、人力資源及薪資、遊戲開發、營銷、稅務、資金、信息安全與知識產權、財務報告與披露等業務程序的內部監控框架，並初步建立風險庫，定期開展風險評估工作，確保風險管理與內部監控的有效運作。

最後，本公司為僱員及與本公司進行交易者(如客戶及供應商)制定舉報政策及體系，以於與本公司有關的任何事宜中以保密及匿名的方式提出疑慮。

## 本公司重大風險

下文為本公司重大風險及適用應對策略概要。本公司的風險狀況可能會發生改變，下文列表並非詳盡無遺。

### 1. 財務風險

我們已就財務風險管理採納內部審核政策。審核部負責進行內部年度審核，參與預算規劃的編製，並監督內部監控的實施。我們亦計劃向審核部員工提供定期培訓，以確保彼等了解該等政策。

### 2. 信息安全管理

我們已實施內部監控程序，保障用戶數據安全，確保符合適用監管規定。我們的信息技術團隊監察網絡裝置、服務器、操作系統及數據庫的運行狀況，並及時應對及處理可能出現的任何問題。我們亦已制定關於數據收集及保護行為的全公司政策，其主要包括：(i) 就如何收集及使用玩家數據向玩家發出充分通知；(ii) 加密儲存於系統的 player 數據，並為遊戲設置雲及外部防火牆；(iii) 僅限獲授權僱員取閱 player 數據；及 (iv) 投入合理資源，防止 player 數據遺失或洩漏。

此外，我們與 player 就數據收集及保護訂立用戶隱私協議，且於截至2021年12月31日止四個財政年度，我們並無出現任何重大資料洩漏或用戶數據遺失。

### 3. 欺詐風險

近年來，互聯網及科技行業的欺詐事件屢見不鮮，廉潔誠信成為頗受關注的問題。隨著本公司的業務持續發展，業務規模不斷擴大，業務形態日益複雜，欺詐風險無可避免會有一定的上升。

本公司一直秉承正直價值觀，對欺詐行為採取零容忍的態度，並堅決予以打擊。本集團制定僱員行為守則及反欺詐規則，從而監察欺詐活動。反欺詐團隊由五名成員組成，獲授權執行反欺詐措施，包括監督僱員行為守則的實施情況，就違規行為採取紀律處分，處理投訴及舉報，進行內部調查，向董事會匯報，及時糾正已發現的貪污或欺詐活動，並採取預防措施，避免日後出現違規行為。

本公司亦已制定促進及支持反貪污法律法規的政策及體系。我們要求僱員遵從僱員手冊以及商業行為及道德守則，當中載列有關最佳商業實踐、職業道德、欺詐預防機制、疏忽及貪污的內部規則及指引。我們亦向高級管理層及僱員提供定期在職合規培訓，維持健康企業文化，並提高其合規意識及責任。我們亦已採納反貪污政策及內部審核政策，防止本集團內部出現任何貪污情況。員工可匿名向法律團隊舉報任何涉嫌貪污事件。法律團隊負責調查舉報事件，並採取恰當措施。

### 4. 法律風險

我們設有專責內部法律團隊，負責確保移動遊戲運營符合相關規則及法規。法律部會檢驗合約條款，檢討我們所需的全部相關牌照、批准及許可，就對手方進行盡職調查，並持續監察合規狀況及法律風險。董事在外部法律顧問協助下，亦持續監察遵守相關法律法規的情況。

### 5. 知識產權風險

為管理IP風險，我們正式上線遊戲前，會先審慎審查所需文件，檢查任何潛在風險。於截至2021年12月31日止四個財政年度，我們未曾面臨任何IP相關的重大投訴或指控。

## 內幕消息

本公司極為重視適當處理及披露內幕消息。

本公司已根據證券及期貨條例制定處理及披露內幕消息的框架。此框架設有關於及時處理及披露內幕消息的程序及內部監控，以便全體股東及持份者能知悉本集團的最新情況。此框架及其成效會按照既定程序定期予以檢討。

根據該框架，所有僱員每年均獲提供有關處理及披露內幕資料的參考資料及指引，以確保內幕資料的機密性及適時披露。本公司已實施IT系統控制，以確保僅可由獲授權人士存取敏感數據。倘任何員工知曉任何項目、交易、資訊或事件可能構成內幕消息，其需盡快聯繫聯席公司秘書，經法務分析及向董事和高級管理層諮詢以識別有關資料是否構成內幕消息，並是否須根據證券及期貨條例向公眾披露。

## 風險管理及內部監控的有效性

本公司設有內部審核職能，其負責對本集團的風險管理及內部監控系統的充分性及有效性進行獨立審核，並向審核委員會報告結果。審核委員會負責每年至少對本集團風險管理及內部監控體系的有效性進行一次審查，包括所有重大監控(如財務、運營及合規監控)。

審核委員會審查風險管理和內部監控系統的有效性並解決重大內部監控缺陷的程序包括(其中包括)：(1)會見業務集團、內部審核部、內部控制部、法律團隊及外聘核數師的管理人員(視情況而定)；(2)審閱相關工作報告及關鍵績效指標資料；(3)高級管理層對內部監控的自我評估及(4)與高級管理層討論重大風險。

董事會已對截至2021年12月31日止整個年度的本集團風險管理及內部監控系統的充分性及有效性進行審查，並認為其充分有效。董事會亦已接獲管理層就截至2021年12月31日止整個年度本集團風險管理及內部監控系統有效性的確認。

此外，基於審核委員會的報告，董事會認為，本公司的會計、內部審核及財務報告職能以及環境、社會及管治表現及報告已由具有適當資格及經驗的員工履行，且該等員工已接受合適而充分的培訓及發展。董事會亦認為已為有關職能取得充分資源及充足預算。

## 聯席公司秘書

朱承印先生及蘇淑儀女士(方圓企業服務集團(香港)有限公司(一家外部企業秘書服務供應商)總監)已獲委任為本公司聯席公司秘書。彼等負責就企業管治事宜向董事會提供意見，並確保董事會政策及程序以及適用法律、法規及規例得以遵循。蘇淑儀女士獲委任以協助朱承印先生履行其作為本公司公司秘書的職責。本公司主要企業聯絡人為本公司資本市場部總監及聯席公司秘書朱承印先生。截至2021年12月31日止年度，朱承印先生及蘇淑儀女士已分別根據上市規則第3.29條接受不少於15個小時的相關專業培訓。

董事會負責批准公司秘書的甄選、委任或罷免。應使用實體董事會會議而非書面決議案處理公司秘書的委任及罷免。

## 股息政策

本公司並無任何預先釐定的派息率。股息的派付及金額將由董事會酌情決定，亦將取決於我們的經營業績、現金流量、資本需求、一般財務狀況、合約限制、未來前景等因素以及董事會認為相關的其他因素。股息的任何宣派及派付以及派付金額將受組織章程細則及《開曼公司法》規限。在《開曼公司法》及組織章程細則的規限下，本公司可在股東大會宣佈宣派股息，惟股息總額不得高於董事會所建議者。本公司只可從合法可供分派的本公司利潤及儲備中(包括股份溢價)宣派或派付股息。

## 與股東及投資者溝通

董事會認為，與股東及潛在投資者進行有效及持續的溝通對增進投資者關係及投資者對本集團業務表現及策略的了解至關重要。本集團亦知曉透明度及適時、公平、隨時及定期披露其公司資料的重要性，其確保股東及投資者作出最明智的投資決定。

主席負責確保採取適當的程序與股東保持有效聯繫，以及確保彼等的意見可傳達予董事會全體成員。本公司已制定政策(「股東溝通政策」)，以促進本公司與股東之間進行有效及持續的溝通，並確保將股東的意見及疑慮傳達予董事會並得到適當處理。作為定期檢討的一部分，董事會已檢討截至2021年12月31日止年度的股東溝通政策，並認為該政策有效並已充分實施。

## 股東大會

本公司鼓勵股東積極參加股東週年大會及其他股東大會或以其他合適方式參與。因此，根據組織章程細則第12.4條，就股東週年大會而言，本公司於大會前至少21個足日向股東寄發通告，而就其他股東大會而言，則在其至少14個足日向股東寄發通告。本公司的股東大會提供透明及公開的平台，供本公司股東與董事會及高級管理層進行溝通。

主席將出席並邀請審核委員會、薪酬委員會及提名委員會主席出席所有股東週年大會。彼等將於股東週年大會上回答問題。本公司管理層亦確保外聘核數師出席所有股東週年大會，以回答有關審核行為、核數師報告的編製及其內容、會計政策及核數師獨立性的問題。

為確保股東權益及權利得到充分保障，主席將於股東大會上就各實際獨立事項提呈一項獨立決議案。除非有關決議案之間相互依存及關連，合起來方成一項重大建議，否則將並無「捆扎」決議案。若要「捆扎」決議案，本公司將於大會通告內解釋原因及重大影響。

所有決議案將根據組織章程細則及上市規則以投票方式表決。為確保股東熟悉進行投票的具體程序，有關進行投票的具體程序於股東大會開始時作出說明，及股東對投票程序的所有疑問將於投票表決開始前給予解答。投票結果將於各股東大會後登載於本公司網站及聯交所網站。

## 其他通訊

本公司將及時發佈(i)任何須提請股東注意或採取行動的本公司公司通訊(定義見上市規則)，及(ii)有關根據上市規則將予披露事項(包括但不限於涉及內幕消息、公司行動及公司交易的事項)的公告的英文及中文版。

本公司亦確保香港證券登記處香港中央證券登記有限公司隨時掌握有關股份的最新資料，以便有效回應股東問詢。

本公司網站<https://www.qcplay.com/notice.html>為我們與股東及投資者的溝通平台，公眾可於該網站查閱本公司的公告、財務資料及其他資料。股東及投資者可透過以下方式向本公司發送查詢或請求，以提請董事會注意：

地址： 中國福建省廈門市廈門軟件園二期望海路4號  
郵政編碼： 361008  
電郵： ir@qcplay.com

本公司持續加強與股東及投資者的溝通及關係。指定高級管理層人員與機構投資者及分析師保持定期對話，讓彼等了解本公司的發展。本公司將盡快處理並詳細解答股東及投資者的查詢。

## 股東權利

### 召開股東特別大會

根據組織章程細則第12.3條，股東特別大會須在任何一名或以上於遞交書面請求當日共同持有有權於本公司股東大會投票的本公司繳足股本不少於十分之一股份的股東的請求下召開。須將列明大會議題及添加至大會會議議程的決議案並經該請求人簽署之書面請求送交本公司於香港之主要辦事處(或本公司註冊辦事處(倘若本公司不再有該主要辦事處))。倘董事會並未於送交請求之日起計21日內正式召開須於其後21日內舉行之大會，則請求人本人或代表所有請求人全部投票權二分之一以上之任何請求人可盡可能按接近董事會可能召開大會之相同方式召開股東大會。按上述方式召開之任何大會不得於送交請求當日起計三個月屆滿後召開，而請求人因董事未有妥為召開會議而招致的所有合理費用，須由本公司償還請求人。

### 於股東大會上提呈建議

除《開曼群島公司法》或組織章程細則項下有關選舉董事的建議(第16.4條)外，並無任何條款允許股東於股東大會上提呈建議。謹此提呈建議的股東可遵循前款規定的程序，就有關書面請求中規定的任何事項請求本公司召開股東特別大會。

## 其他資料披露

本公司須根據上市規則及企業管治守則披露若干資料。下文載列上文未有涵蓋的資料。

### 章程文件變更

根據股東於2021年11月18日通過的一項特別決議案，本公司經修訂及經重訂大綱及組織章程細則已獲採納並自2021年12月16日(本公司上市日期)起生效。

於2022年3月24日，董事會建議修訂本公司組織章程大綱及細則以符合上市規則附錄三所載於2022年1月1日生效的核心股東的保障水平。建議修訂組織章程大綱及細則須待股東於2022年6月6日(星期一)舉行的本公司股東週年大會上以特別決議案的方式批准。有關更多詳情，請參閱本公司分別於2022年3月24日及2022年4月25日於聯交所網站及本公司網站發佈的公告及通函。

組織章程細則可於聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站(<https://www.qcplay.com/notice.html>)查閱。

## 核數師薪酬

截至2021年12月31日止年度，本公司外聘核數師羅兵咸永道會計師事務所就審核服務及非審核服務已付／應付的費用如下：

外聘核數師提供服務類型	金額 (人民幣千元)
鑑證服務－首次公開發售：	7,946
鑑證服務－年報：	3,200
非鑑證服務：	1,373
總計	12,519

## 證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載的標準守則作為董事進行本公司證券交易的標準守則。截至2021年12月31日止年度，經本公司作出特定查詢後，董事已確認遵守標準守則及其行為守則所載之規定標準。

本公司亦已就可能掌握本公司或本公司證券內幕消息的本集團僱員或董事進行本公司證券交易制定條款嚴格程度不遜於標準守則的書面指引(「相關僱員證券交易指引」)。截至2021年12月31日止年度，本公司並未發現未遵守相關僱員證券交易指引之事件。

## 董事及高級人員責任保險

本公司已就向董事及本公司高級人員提出的法律訴訟安排適當的董事及高級人員責任保險。

# 獨立核數師報告

致青瓷游戏有限公司全體股東  
(於開曼群島註冊成立的有限公司)

## 意見

### 我們已審計的內容

青瓷游戏有限公司(以下簡稱「貴公司」)及其附屬公司(統稱「貴集團」)於第120至219頁所載的綜合財務報表，包括：

- 於2021年12月31日的綜合財務狀況表；
- 截至該日止年度的綜合全面收益表；
- 截至該日止年度的綜合權益變動表；
- 截至該日止年度的綜合現金流量表；及
- 綜合財務報表附註，包括重大會計政策概要及其他解釋資料。

## 意見

我們認為，該等綜合財務報表已根據國際財務報告準則真實而中肯地反映了貴集團於2021年12月31日的綜合財務狀況及其截至該日止年度的綜合財務表現及綜合現金流量，並已遵照香港公司條例的披露規定妥為擬備。

## 意見的基礎

我們已根據國際審計準則「國際審計準則」進行審計。在該等準則下，我們的責任在我們的報告內「核數師就審計綜合財務報表承擔的責任」一節作進一步闡述。

我們相信，我們所獲得的審核憑證能充足及適當地為我們的意見提供基礎。

## 意見的基礎(續)

### 獨立性

根據國際會計師職業道德準則理事會頒佈的國際專業會計師道德守則(包括國際獨立性準則)(「國際會計師職業道德準則理事會守則」)，我們獨立於 貴集團，並已根據國際會計師職業道德準則理事會守則履行其他道德責任。

### 關鍵審計事項

根據我們的專業判斷，關鍵審計事項為我們於審計本期間的綜合財務報表中最重要的事項。我們在整體審計綜合財務報表及就此達致意見時處理此等事項，而不會就此等事項單獨發表意見。

我們在審計中識別的關鍵審計事項是關於網絡遊戲運營服務的收入確認 - 對遊戲內虛擬道具的使用壽命的估計。

關鍵審計事項	我們的審計如何處理關鍵審計事項
<p><b>網絡遊戲運營服務的收入確認 - 對遊戲內虛擬道具的使用壽命的估計</b></p> <p>請參閱綜合財務報表附註2.23及附註5。</p> <p>截至2021年12月31日止年度， 貴集團自其網絡運營服務產生收入約人民幣1,051百萬元，佔 貴集團收入約95%。</p> <p>貴集團根據管理層參考付款玩家預期遊戲期間(「玩家關係期」，在此期間 貴集團確認其須向遊戲玩家提供持續性服務)所釐定的遊戲內虛擬道具的使用壽命內按比例確認來自銷售遊戲內虛擬道具的收入。</p>	<p>我們就估計遊戲內虛擬道具的使用壽命進行的程序包括：</p> <p>我們取得管理層對估計遊戲內虛擬道具使用壽命的內部控制及評估程序的見解，並透過考慮估計不確定性程度及其他固有風險因素(如主觀性、變動及對管理偏差的敏感程度)的水平評估重大錯誤陳述的固有風險。我們按抽樣基準就網絡遊戲運營服務的收入確認的關鍵內部控制進行評估及測試，包括管理層對(i)於新虛擬道具上線前釐定估計使用壽命；及(ii)基於對觸發有關變動的任何指標的定期重新評估作出的現有虛擬道具估計使用壽命變動的審閱及批准；</p>

## 關鍵審計事項(續)

關鍵審計事項	我們的審計如何處理關鍵審計事項
<p>我們專注於此領域，由於參考預期玩家關係期釐定遊戲內虛擬道具的使用壽命涉及高度估計不確定性。由於相關釐定所用重大假設及所涉及重大判斷的主觀性，參考預期玩家關係期釐定遊戲內虛擬道具的使用壽命的固有風險被視為重大。此等判斷及估計包括(i)釐定用於預期玩家關係期的關鍵假設，包括但不限於遊戲概況(包括歷史玩家消費模式、流失率及遊戲生命週期)、目標玩家及其對於不同人口組別的玩家吸引力，以及貴集團營銷戰略；及(ii)所識別可能在預期玩家關係期內導致變動的事件。</p>	<p>我們參考遊戲性質、歷史營運數據、營銷數據及慣例以及我們的行業知識，評估管理層於參考預期玩家關係期釐定遊戲內虛擬道具的使用壽命時所作出的判斷及估計，包括相關遊戲的虛擬道具性質、遊戲概況、目標玩家、營銷戰略、不同人口組別玩家。</p> <p>我們亦按抽樣基準追溯評估預期玩家關係期的前期評估成果，以透過比較實際用戶關係期與初始估計評估管理層估計程序的有效性。</p> <p>我們與我們的內部IT專家按抽樣基準檢查歷史玩家消費模式及用於釐定玩家關係期的流失率計算的數據完整性。</p> <p>我們在適用財務報告框架內評估有關估計遊戲內虛擬道具使用壽命披露的合適性。</p> <p>我們亦考慮用於釐定遊戲內虛擬道具使用壽命的判斷是否將導致可能出現管理偏差的指標。</p> <p>基於所進行的程序，我們認為，管理層就評估遊戲內虛擬道具使用壽命所採用的重大判斷及估計乃由所取得證據支持。</p>

## 其他資料

貴公司董事須對其他資料負責。其他資料包括年報內的所有資料，但不包括綜合財務報表及我們的核數師報告。

我們對綜合財務報表的意見並不涵蓋其他資料，我們亦不對該等其他資料發表任何形式的鑒證結論。

結合我們對綜合財務報表的審計，我們的責任是閱讀其他資料，在此過程中，考慮其他資料是否與綜合財務報表或我們在審計過程中所瞭解的情況存在重大抵觸或者似乎存在重大錯誤陳述的情況。

基於我們已執行的工作，如果我們認為其他資料存在重大錯誤陳述，我們需要報告該事實。就此，我們沒有任何報告。

## 董事及審核委員會就綜合財務報表須承擔的責任

貴公司董事須負責根據國際財務報告準則及香港公司條例的披露規定擬備真實而中肯的綜合財務報表，並對其認為為使綜合財務報表的擬備不存在由於欺詐或錯誤而導致的重大錯誤陳述所需的內部控制負責。

在擬備綜合財務報表時，董事負責評估 貴集團持續經營的能力，並在適用情況下披露與持續經營有關的事項，以及使用持續經營為會計基礎，除非董事有意將 貴集團清盤或停止經營，或別無其他實際的替代方案。

審核委員會須負責監督 貴集團的財務報告過程。

## 核數師就審計綜合財務報表承擔的責任

我們的目標，是對綜合財務報表整體是否不存在由於欺詐或錯誤而導致的重大錯誤陳述取得合理保證，並出具包括我們意見的核數師報告。我們僅向閣下(作為整體)報告我們的意見，除此之外本報告別無其他目的。我們不會就本報告的內容向任何其他人士負上或承擔任何責任。合理保證是高水平的保證，但不能保證按照國際審計準則進行的審計，在某一重大錯誤陳述存在時總能發現。錯誤陳述可以由欺詐或錯誤引起，如果合理預期其單獨或匯總起來可能影響綜合財務報表使用者依賴綜合財務報表所作出的經濟決定，則有關的錯誤陳述可被視作重大。

在根據國際審計準則進行審計的過程中，我們運用了專業判斷，保持了專業懷疑態度。我們亦：

- 識別及評估由於欺詐或錯誤而導致綜合財務報表存在重大錯誤陳述的風險，設計及執行審計程序以應對這些風險，以及獲取充足和適當的審計憑證，作為我們意見的基礎。由於欺詐可能涉及串謀、偽造、蓄意遺漏、虛假陳述，或凌駕於內部控制之上，因此未能發現因欺詐而導致的重大錯誤陳述的風險高於未能發現因錯誤而導致的重大錯誤陳述的風險。
- 瞭解與審計相關的內部控制，以設計適當的審計程序，但目的並非對貴集團內部控制的有效性發表意見。
- 評價董事所採用會計政策的恰當性及作出會計估計及相關披露的合理性。
- 對董事採用持續經營會計基礎的恰當性作出結論。根據所獲取的審計憑證，確定是否存在與事項或情況有關的重大不確定性，從而可能導致對貴集團的持續經營能力產生重大疑慮。如果我們認為存在重大不確定性，則有必要在核數師報告中提請使用者注意綜合財務報表中的相關披露。假若有關的披露不足，則我們應當發表非無保留意見。我們的結論是基於核數師報告日止所取得的審計憑證。然而，未來事項或情況可能導致貴集團不能持續經營。
- 評價綜合財務報表(包括披露)的整體列報方式、結構及內容，以及綜合財務報表是否中肯反映相關交易及事項。
- 就貴集團內實體或業務活動的財務資料獲取充足、適當的審計憑證，以便對綜合財務報表發表意見。我們負責貴集團審計的方向、監督和執行。我們為審計意見承擔全部責任。

## 核數師就審計綜合財務報表承擔的責任(續)

除其他事項外，我們與審核委員會溝通了計劃的審計範圍及時間安排，以及重大審計發現等，包括我們在審計中識別出內部控制的任何重大缺陷。

我們還向審核委員會提交聲明，說明我們已符合有關獨立性的相關專業道德要求，並與他們溝通有可能合理地被認為會影響我們獨立性的所有關係及其他事項，以及在適用的情況下，為消除威脅而採取的行動或防範措施。

從與審核委員會溝通的事項中，我們確定哪些事項對本期綜合財務報表的審計最為重要，因而構成關鍵審計事項。我們在核數師報告中描述這些事項，除非法律法規不允許公開披露這些事項，或在極端罕見的情況下，如果合理預期在我們報告中溝通某事項造成的負面後果超過產生的公眾利益，我們決定不應在報告中溝通該事項。

出具本獨立核數師報告的審計項目合夥人是 Jack Li。

羅兵咸永道會計師事務所  
執業會計師

香港，2022年3月24日

# 綜合全面收益表

	附註	截至12月31日止年度	
		2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
收入	5	1,105,816	1,226,920
收入成本	6	(293,217)	(284,565)
<b>毛利</b>		<b>812,599</b>	942,355
銷售及營銷開支	6	(304,236)	(559,215)
研發開支	6	(91,228)	(146,108)
一般及行政開支	6	(86,886)	(102,897)
金融資產減值虧損淨額	6	140	364
按公允價值計量且其變動計入損益的投資的 公允價值變動	8	5,030	594
其他收入	9	11,085	11,406
其他虧損淨額	10	(9,354)	(27,071)
<b>經營利潤</b>		<b>337,150</b>	119,428
財務收入		2,046	795
財務成本		(858)	(103)
財務收入淨額	11	1,188	692
可轉換可贖回優先股的公允價值變動	29	(691,052)	-
應佔採用權益法列賬的投資業績	17	5,377	(404)
向投資者發行的金融工具的虧損	28	(53,928)	(6,400)
<b>除所得稅前(虧損)/利潤</b>		<b>(401,265)</b>	113,316
所得稅利益/(開支)	12	32,627	(9,577)
<b>年內(虧損)/利潤</b>		<b>(368,638)</b>	103,739
<b>其他全面收益/(虧損)：</b>			
不可重新分類至損益的項目			
- 貨幣換算差額		26,315	(955)
<b>年內全面(虧損)/收益總額</b>		<b>(342,323)</b>	102,784

綜合全面收益表

	附註	截至12月31日止年度	
		2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
以下人士應佔年內(虧損)/利潤：			
本公司權益持有人		(367,231)	103,739
非控股權益		(1,407)	-
		(368,638)	103,739
以下人士應佔年內全面(虧損)/收益總額：			
本公司權益持有人		(340,916)	102,784
非控股權益		(1,407)	-
		(342,323)	102,784
本公司權益持有人應佔年內利潤的每股(虧損)/盈利 每股基本及攤薄(虧損)/盈利(人民幣元)	13	(0.96)	10.88

載於第127至219頁的附註是此等綜合財務報表的組成部分。

# 綜合財務狀況表

	附註	截至12月31日	
		2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
<b>資產</b>			
非流動資產			
物業、廠房及設備	14	8,446	3,931
使用權資產	15	32,063	10,394
遞延稅項資產	16	40,175	2,625
以權益法入賬之投資	17	29,169	11,683
按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	19	136,252	77,800
預付款項、按金及其他資產	20	6,915	343
		<b>253,020</b>	106,776
<b>流動資產</b>			
貿易應收款項	21	48,211	121,536
存貨		279	222
預付款項及其他資產	20	44,004	59,490
按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	22	355,313	1,299
受限制現金	23(b)	-	2,250
現金及現金等價物	23(a)	1,168,076	443,248
		<b>1,615,883</b>	628,045
		<b>1,868,903</b>	734,821
<b>權益</b>			
股本	24	44	-
股份溢價	24	5,151,253	-
其他儲備	25	(3,032,555)	139,572
(累計赤字)/保留盈利		(472,600)	74,631
<b>本公司權益持有人應佔權益</b>		<b>1,646,142</b>	214,203
非控股權益		193	-
<b>權益總額</b>		<b>1,646,335</b>	214,203

	附註	截至12月31日	
		2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
<b>負債</b>			
<b>非流動負債</b>			
租賃負債	27	22,735	6,816
向投資者發行的金融工具	28	-	89,067
		<b>22,735</b>	<b>95,883</b>
<b>流動負債</b>			
貿易應付款項	30	5,745	13,329
其他應付款項及應計費用	31	103,346	169,464
合約負債	26	74,918	227,949
即期所得稅負債		5,997	10,415
租賃負債	27	9,827	3,578
		<b>199,833</b>	<b>424,735</b>
<b>負債總額</b>		<b>222,568</b>	<b>520,618</b>
<b>權益及負債總額</b>		<b>1,868,903</b>	<b>734,821</b>

載於第127至219頁的附註是此等綜合財務報表的組成部分。

第120至219頁之財務報表於2022年3月24日獲董事會批准，並由以下代表簽署。

楊煦  
董事

黃智強  
董事

# 綜合權益變動表

本公司權益持有人應佔

	股本	股份溢價	其他儲備	保留盈利	小計	非控股 權益	總計
附註	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
<b>截至2020年1月1日</b>	-	-	47,527	65,892	113,419	-	113,419
<b>全面收益</b>							
年內利潤	-	-	-	103,739	103,739	-	103,739
其他全面收益							
- 貨幣換算差額	-	-	(955)	-	(955)	-	(955)
<b>年內全面收益總額</b>	-	-	(955)	103,739	102,784	-	102,784
<b>與擁有人(身份為擁有人)的交易</b>							
向當時股東分配股息	32	-	-	(90,000)	(90,000)	-	(90,000)
撥入法定儲備	25	-	5,000	(5,000)	-	-	-
當時股東注資	25	-	31,983	-	31,983	-	31,983
以股份為基礎的付款	6	-	56,017	-	56,017	-	56,017
<b>年內與擁有人(身份為擁有人) 的交易總額</b>	-	-	93,000	(95,000)	(2,000)	-	(2,000)
<b>截至2020年12月31日</b>	-	-	139,572	74,631	214,203	-	214,203

綜合權益變動表

附註	本公司權益持有人應佔					非控股	總計 人民幣千元
	股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	保留盈利 人民幣千元	小計 人民幣千元	權益 人民幣千元	
截至2021年1月1日	-	-	139,572	74,631	214,203	-	214,203
全面虧損							
年內虧損	-	-	-	(367,231)	(367,231)	(1,407)	(368,638)
其他全面收益							
- 貨幣換算差額	-	-	26,315	-	26,315	-	26,315
年內全面(虧損)/收益總額	-	-	26,315	(367,231)	(340,916)	(1,407)	(342,323)
與擁有人(身份為擁有人)的交易							
向當時股東分配股息 32	-	-	-	(180,000)	(180,000)	-	(180,000)
向投資者發行的金融工具的賬面值變動 28	-	-	(251,564)	-	(251,564)	-	(251,564)
換股的影響 29	-	-	(633,303)	-	(633,303)	-	(633,303)
本集團重組的影響 24	1	2,313,575	(2,313,575)	-	1	-	1
轉換優先股至普通股 24	-	2,093,797	-	-	2,093,797	-	2,093,797
資本化發行 24	38	(38)	-	-	-	-	-
首次公開發售時發行普通股 24	5	743,919	-	-	743,924	-	743,924
非控股權益的注資	-	-	-	-	-	1,600	1,600
年內與擁有人(身份為擁有人)的交易總額	44	5,151,253	(3,198,442)	(180,000)	1,772,855	1,600	1,774,455
截至2021年12月31日	44	5,151,253	(3,032,555)	(472,600)	1,646,142	193	1,646,335

載於第127至219頁的附註是此等綜合財務報表的組成部分。

# 綜合現金流量表

	附註	截至12月31日止年度	
		2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
<b>經營活動所得現金流量</b>			
經營產生的現金	33	207,450	444,097
已付所得稅		(7,506)	(496)
<b>經營活動產生的現金淨額</b>		<b>199,944</b>	443,601
<b>投資活動所得現金流量</b>			
購買物業、廠房及設備	14	(5,920)	(3,481)
購買按公允價值計量且其變動計入損益之短期金融資產	22	(603,851)	(8,247)
贖回按公允價值計量且其變動計入損益之短期金融資產	22	252,410	18,440
收購按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	19	(56,000)	(56,234)
贖回按攤銷成本計量的金融資產		-	85,000
來自按攤銷成本計量的金融資產利息收入		-	2,430
收購以權益法列賬的投資	17	(12,109)	-
關聯方和第三方的貸款償付(包括利息)		367	30,375
對關聯方和第三方的貸款		-	(18,695)
按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的股息	10	8	-
<b>投資活動(所用)/產生的現金淨額</b>		<b>(425,095)</b>	49,588
<b>融資活動所得現金流量</b>			
當時股東注資	24	1	31,983
非控股權益的注資		1,600	-
發行可轉換可贖回優先股	29	401,000	-
首次公開發售時發行普通股	24	743,924	-
支付附屬公司當時股東的股息	32	(180,000)	(90,000)
支付租賃負債(包括利息)	15	(5,178)	(2,349)
上市開支款項		(3,917)	-
<b>融資活動產生/(所用)的現金淨額</b>		<b>957,430</b>	(60,366)
<b>現金及現金等價物增加淨額</b>		<b>732,279</b>	432,823
年初現金及現金等價物		443,248	26,092
現金及現金等價物匯率變動的影響		(7,451)	(15,667)
<b>年末現金及現金等價物</b>		<b>1,168,076</b>	443,248

載於第127至219頁的附註是此等綜合財務報表的組成部分。

## 1 一般資料、重組及呈列基準

### 1.1 一般資料

青瓷游戏有限公司(「本公司」)於2021年3月12日根據開曼群島法律註冊成立為獲豁免有限責任公司。本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括綜合結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」、「中國內地」,就編製本綜合財務報表而言,不包括香港特別行政區(「香港」)、澳門特別行政區(「澳門」)及台灣)及其他國家和地區從事移動遊戲開發及經營,並提供訊息服務(「上市業務」)。

本公司於2021年12月16日的第一上市(「首次公開發售」)地為香港聯合交易所有限公司。

### 1.2 本集團歷史及重組

於本公司註冊成立及完成重組(「重組」)(定義見下文)前,上市業務主要由廈門青瓷數碼技術有限公司(「青瓷數碼」)及其附屬公司(統稱「青瓷數碼集團」)進行,其中,青瓷數碼13.33%的股份以附帶優先權的普通股形式持有,其於向投資者發行的金融工具中確認,而青瓷數碼86.67%的股份則以普通股形式持有,其於股本中確認。

於籌備本公司股份於香港聯合交易所有限公司主板上市時,本集團進行重組,據此,從事上市業務公司的實益權益乃轉讓予本公司。有關重組詳情載列如下:

#### 1.2.1 本公司註冊成立及境外控股架構

於2021年3月12日,本公司於開曼群島註冊成立,法定股本為50,000美元,分為5,000,000,000股每股面值為0.00001美元的股份。註冊成立後,以現金按面值向初始認購人配發及發行一股股份,並隨後轉讓至本集團創辦人、主席兼執行董事楊煦先生的控股公司Keiskei QC Ltd.。

於2021年4月1日, Qingci Holding Limited (「Qingci Holding」)於英屬處女群島(「英屬處女群島」)註冊成立,作為本公司的全資附屬公司。

於2021年4月22日,青瓷(香港)有限公司(「青瓷香港有限公司」)於香港註冊成立,作為Qingci Holding的全資附屬公司。

## 1 一般資料、重組及呈列基準(續)

### 1.2 本集團歷史及重組(續)

#### 1.2.1 本公司註冊成立及境外控股架構(續)

於2021年4月，青瓷數碼的股東進行股份轉讓(誠如附註29所披露)。於股份轉讓後，33.21%的股份以附帶優先權的普通股形式持有，而66.79%的股份則以普通股形式持有。

於2021年5月14日，為反映青瓷數碼的境內股權架構，本公司9,530,575股普通股按每股面值0.00001美元獲配發及發行予九名境外普通股東。本公司4,739,938股可贖回可轉換優先股(「A系列優先股」)獲發行予A系列投資者(附註29)。

於2021年5月26日，本公司1,152,488股可贖回可轉換優先股(「B系列優先股」)按每股面值0.00001美元配發及發行予B系列投資者(附註29)。

#### 1.2.2 收購經營受限制的青瓷數碼集團

於2021年5月10日，廈門青瓷互動科技有限公司(「外商獨資企業」)於中國註冊成立，作為青瓷香港有限公司的全資附屬公司。

於2021年5月26日，外商獨資企業與青瓷數碼及青瓷數碼的股東訂立一系列合約協議(統稱「合約安排」)。根據合約安排，外商獨資企業能有效控制經營受限制的青瓷數碼及其中國附屬公司(統稱「中國綜合聯屬實體」)之運營及融資決策，並獲得中國綜合聯屬實體產生的絕大部分經濟利益。因此，中國綜合聯屬實體作為本公司受控制結構實體處理且由本公司綜合入賬。有關合約安排的詳情載於附註2.2.1。

#### 1.2.3 非限制及／或非禁止業務重組

作為重組的一部分，青瓷數碼集團將不受任何外國投資限制或禁止開展的業務轉讓予Qingci Holding。因此，於2021年5月11日，青瓷數碼轉讓香港青瓷數碼技術有限公司(「青瓷香港」)100%的股權予Qingci Holding，而青瓷香港成為Qingci Holding的全資附屬公司。

於完成重組後，本公司成為現時組成本集團公司的控股公司。

## 1 一般資料、重組及呈列基準(續)

### 1.2 本集團歷史及重組(續)

於2021年12月31日，本公司於下列附屬公司擁有直接及間接權益：

名稱	註冊成立/ 成立地點及 法律實體類型	註冊成立/ 成立日期	已發行/ 註冊股本詳情	持有實際權益		主要業務及 經營地點
				截至12月31日		
				2020年	2021年	
附屬公司						
直接持有：						
Qingci Holding Limited (「Qingci Holding」)	英屬處女群島， 有限公司	2021年4月	1美元	不適用	100%	投資控股，英屬 處女群島
間接持有：						
青瓷(香港)有限公司 (「青瓷香港有限公司」)	香港，有限公司	2021年4月	100港元	不適用	100%	投資控股，香港
廈門青瓷互動科技 有限公司 (「外商獨資企業」)	中國廈門， 有限公司	2021年5月	人民幣 100,000,000元	不適用	100%	投資控股， 中國廈門
青集有限公司	香港，有限公司	2021年7月	100港元	不適用	100%	投資控股，香港
香港青瓷數碼技術有限 公司(「青瓷香港」)	香港，有限公司	2019年10月	1,000,000美元	100%	100%	遊戲運營，香港
株式會社QCPlay (「青瓷日本」)	日本，有限公司	2021年5月	50,000,000日圓	不適用	100%	遊戲運營，日本

## 1 一般資料、重組及呈列基準(續)

### 1.2 本集團歷史及重組(續)

名稱	註冊成立/ 成立地點及 法律實體類型	註冊成立/ 成立日期	已發行/ 註冊股本詳情	持有實際權益 截至12月31日		主要業務及 經營地點
				2020年	2021年	
上海清賜文化傳媒 有限公司 (「清賜上海文化」)	中國上海，有限 公司	2021年7月	人民幣 100,000元	不適用	100%	遊戲運營， 中國上海
上海青司管理諮詢有限 公司(「上海青司」)	中國上海，有限 公司	2021年10月	人民幣 150,000,000元	不適用	100%	諮詢，中國上海
海南青瓷信息諮詢有限 公司(「海南青瓷」)	中國海南，有限 公司	2021年10月	人民幣 5,000,000元	不適用	100%	諮詢，中國海南
海南青影信息諮詢有限 公司(「海南青影」)	中國海南，有限 公司	2021年10月	人民幣 10,000,000元	不適用	100%	諮詢，中國海南

## 1 一般資料、重組及呈列基準(續)

### 1.2 本集團歷史及重組(續)

名稱	註冊成立/ 成立地點及 法律實體類型	註冊成立/ 成立日期	已發行/ 註冊股本詳情	持有實際權益 截至12月31日		主要業務及 經營地點
				2020年	2021年	
<b>通過合約安排控制的 結構實體：</b>						
廈門青瓷數碼技術有限 公司(「青瓷數碼」)	中國廈門， 有限公司	2012年3月	人民幣 14,270,513元	100%	<b>100%</b>	遊戲開發及 運營，中國 廈門
廈門青瓷文化傳播有限 公司(「青瓷文化」)	中國廈門， 有限公司	2014年8月	人民幣 10,000,000元	100%	<b>100%</b>	遊戲開發及 運營，中國 廈門
成都青瓷數碼技術有限 公司(「青瓷成都」)	中國成都， 有限公司	2016年4月	人民幣 100,000元	100%	不適用	遊戲運營，中國 成都
成都青瓷互動網絡科技 有限公司(「青瓷互動」)	中國成都， 有限公司	2021年8月	人民幣 5,000,000元	不適用	<b>100%</b>	遊戲運營，中國 成都
成都青瓷傳媒有限公司 (「青瓷傳媒」)	中國成都， 有限公司	2021年8月	人民幣 2,000,000元	不適用	<b>60%</b>	遊戲運營，中國 成都
成都青瓷軟件技術有限 公司(「青瓷軟件」)	中國成都， 有限公司	2021年8月	人民幣 2,000,000元	不適用	<b>60%</b>	遊戲運營，中國 成都

由於並無註冊英文名稱，於此提及的若干附屬公司英文名稱為董事盡力對該等公司中文名稱的翻譯。

組成本集團的所有公司均採用12月31日作為其財政年結日。

## 2 重大會計政策概要

編製綜合財務報表時應用之主要會計政策載列如下。除另有指明外，該等政策於全部呈列年度獲貫徹應用。

### 2.1 編製基準

綜合財務報表已根據國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）編製。綜合財務報表乃根據歷史成本常規編製，並因按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產重估而予以修訂，該等金融資產按公允價值列賬。

編製符合國際財務報告準則的綜合財務報表要求運用若干重要的會計估計。其亦要求管理層於應用本集團的會計政策過程中作出判斷。下文附註4披露涉及較多判斷或較大複雜性的範疇，或當中的假設及估計對於綜合財務報表而言屬重大的範疇。

#### (a) 本集團採納的新訂及經修訂準則

本集團已於2021年1月1日開始的財政年度首次採納下列準則及修訂本：

國際財務報告準則第16號(修訂本)	COVID-19相關租金減免
國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號及國際財務報告準則第7號、國際財務報告準則第4號及國際財務報告準則第16號(修訂本)	利率基準改革

採納該等新訂及經修訂準則並無對本集團的綜合財務報表造成重大影響。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.1 編製基準(續)

#### (b) 本集團管理層尚未採納的新準則及修訂本

以下新訂準則及準則修訂本於2021年1月1日開始的財政年度並未生效，且本集團於編製該等綜合財務報表時並無提前採納。該等新準則及準則修訂本預期不會對本集團綜合財務報表產生重大影響。

		於下列日期或 之後開始的 會計期間生效
國際會計準則第16號 (修訂本)	物業、機器及設備 - 作擬定 用途前之所得款項	2022年1月1日
國際財務報告準則第3號 (修訂本)	概念框架的提述	2022年1月1日
國際會計準則第37號 (修訂本)	虧損性合約 - 履行合約之成本	2022年1月1日
年度改進	國際財務報告準則2018年至 2020年的改進	2022年1月1日
國際會計準則第1號(修訂本)	負債分類為流動及非流動	2023年1月1日
國際會計準則第1號及國際 財務報告準則實務報告 第2號(修訂本)	會計政策披露	2023年1月1日
國際會計準則第8號(修訂本)	會計估計定義	2023年1月1日
國際會計準則第12號 (修訂本)	單一交易產生的資產及負債的 相關遞延稅項	2023年1月1日
國際會計準則第28號 (修訂本)及國際財務報告 準則第10號(修訂本)	投資者與其聯營公司或合營 公司之間之資產出售或注資	待釐定

本集團已開始評估該等新訂或經修訂準則及修訂本的影響。管理層預期，國際會計準則第1號(修訂本)「負債分類為流動或非流動」在2023年1月1日採納後，或會導致「可轉換可贖回優先股」自非流動負債重新分類至流動負債，原因為優先股東可隨時選擇將優先股轉換為普通股。除此之外，於其生效時，預期不會對本集團的財務表現及狀況造成重大影響。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.2 附屬公司

附屬公司指本集團擁有控制權的所有實體(包括結構實體)。當本集團承受或享有參與實體(包括結構實體)所得之可變回報，且有能力通過其指示實體活動的權力影響該等回報時，則本集團控制該實體。附屬公司自控制權轉移至本集團之日起開始悉數綜合入賬，並自控制權喪失之日起終止綜合入賬。

集團內的公司間交易、結餘及集團公司間的交易未變現收益已抵銷。未變現損失亦予以抵銷，除非交易提供所轉移資產的減值證據。附屬公司的會計政策已變更(倘必要)以確保本集團所採納政策的一致性。

附屬公司業績及權益中的非控股權益分別於綜合收益表、綜合全面收益表、綜合權益變動表及綜合財務狀況表中單獨呈列。

#### 2.2.1 通過合約安排控制的附屬公司

本公司的全資附屬公司外商獨資企業已與青瓷數碼訂立合約安排，使得外商獨資企業及本集團：

- 行使權力以指導中國綜合聯屬實體相關活動；
- 行使權益持有人對中國綜合聯屬實體的投票權；
- 因外商獨資企業酌情業務支持，收取中國綜合聯屬實體所產生的絕大部分經濟利益回報；
- 取得不可撤回及獨家權利以名義代價向青瓷數碼的登記權益持有人購買該公司的所有股權，惟相關政府機關要求以另一金額作為購買代價則除外，於該情況下購買代價將為有關機關所要求的金額。倘相關政府機關要求以名義金額以外的金額作為購買代價，則青瓷數碼登記權益持有人將向外商獨資企業退回彼等所收取的購買代價金額。應外商獨資企業的要求，青瓷數碼登記權益持有人於外商獨資企業行使其購買權後，將即時及無條件地向外商獨資企業(或其於本集團內的指定人士)轉讓彼等各自於青瓷數碼的股權；及
- 自青瓷數碼的登記權益持有人取得以該公司全部擁有權權益所作出的質押，以作為履行彼等於合約安排項下的責任的擔保。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.2 附屬公司(續)

#### 2.2.1 通過合約安排控制的附屬公司(續)

由於合約安排，本公司有權行使對中國綜合聯屬實體的權力，獲得其參與中國綜合聯屬實體所得的可變回報，並有能力透過其於中國綜合聯屬實體之權力影響該等回報。故本公司被視為對中國綜合聯屬實體有控制權。因此，本公司將中國綜合聯屬實體視為受控制結構實體，並將該等實體的財務狀況及經營業績綜合計入本集團的綜合財務報表中。

儘管如此，合約安排可能不如本集團對中國綜合聯屬實體擁有直接控制權的直接法定所有權有效，同時中國法律體制所呈現的不確定因素可能妨礙本集團行使對中國綜合聯屬實體的業績、資產及負債的實益權利。基於其法律顧問的意見，董事認為，合約安排符合相關中國法律法規，具有法律約束力且可強制執行。

#### 2.2.2 業務合併

本集團採用購買法將所有業務合併入賬，不論是否已收購權益工具或其他資產。就收購附屬公司轉讓的代價包括：

- 所轉讓資產的公允價值；
- 已收購業務前擁有人產生的負債；
- 本集團發行的股權；
- 或然安排產生的任何資產或負債的公允價值；及
- 該附屬公司任何先前存在的股權的公允價值。

在業務合併中所收購的可資識別資產及承擔的負債及或然負債初步按其於收購日期的公允價值計量。本集團按個別收購基準確認於已收購實體的任何非控股權益，非控股權益可按公允價值或按非控股權益分佔已收購實體可資識別資產淨值的比例確認。

收購相關成本於產生時支銷。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.2 附屬公司(續)

#### 2.2.2 業務合併(續)

所轉讓代價、於被收購方的任何非控股權益金額及任何先前於被收購方的股權於收購日期的公允價值超逾所收購可資識別資產淨值之公允價值的差額乃入賬列作商譽。

或然代價分類為權益或金融負債。分類為金融負債的金額隨後按公允價值重新計量，公允價值變動於損益確認。分類為權益的金額不再重新計量，且其後續結算於權益內列賬。

倘業務合併分階段進行，則收購方先前持有的被收購方股權於收購日期的賬面值按收購日期的公允價值重新計量。該重新計量產生的任何收益或虧損乃於損益確認。

#### 2.2.3 不導致控制權變更的附屬公司擁有權權益變動

本集團視與非控制性權益進行不導致失去控制權的交易為與本集團權益擁有人進行的交易。擁有權權益的變動導致於控制性權益與非控制性權益的賬面值作出調整，以反映彼等於附屬公司的相關權益。非控制性權益調整的款額與已付或已收任何代價之間的差額於本公司擁有人應佔權益確認為獨立儲備。

#### 2.2.4 出售附屬公司

當本集團因失去控制權而不再將附屬公司綜合入賬，於實體中保留的權益重新計量至公允價值，賬面值變動於損益確認。該公允價值就其後聯營公司、合營企業或金融資產的保留權益的入賬而言成為初始賬面值。此外，先前於其他全面收益確認與該實體有關的任何金額按猶如本集團已直接出售有關資產或負債的方式入賬。此舉意味著先前在其他全面收益確認的金額按適用國際財務報告準則規定／許可重新分類至損益或轉撥至另一類權益。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.3 獨立財務報表

於附屬公司的投資乃按成本減減值入賬。成本包括投資的直接歸屬成本。附屬公司業績按本公司已收及應收股息入賬。

倘自相關投資收取的股息超出附屬公司於股息宣派期間的全面收益總額，或倘獨立財務報表內所列投資的賬面值超出綜合財務報表所示投資對象資產淨值(包括商譽)的賬面值，則須對於附屬公司的投資進行減值測試。

### 2.4 聯營公司

聯營公司乃本集團於其中擁有重大影響力而非控制權或共同控制權的所有實體。所有以普通股形式且具重大影響力的聯營公司的投資採用權益會計法入賬，初始按成本確認，並於其後進行調整，以確認收購後本集團應佔被投資方損益份額，以及被投資方其他全面收益中本集團應佔其他全面收益變動份額。已收或應收聯營公司股息確認為投資賬面值抵減。

當本集團應佔按權益法列賬投資虧損等於或超過其於實體的權益(包括任何其他無抵押長期應收款項)，除非其已產生責任或代表其他實體付款，本集團不會進一步確認虧損。

本集團與其聯營公司及合營企業之間的交易之未變現收益將予以抵銷，惟以本集團於該等實體的權益為限。除非該項交易提供證據證明轉移資產出現減值，否則未變現虧損亦予以抵銷。被投資方的會計政策於有需要時會修訂，以確保與本集團所採納的政策一致。

本集團於各報告日期釐定採用權益法入賬的投資是否存在客觀減值證據。一旦存在減值證據，本集團會按投資可收回金額與其賬面值的差額計算減值金額，並於綜合收益表「以權益法入賬之投資之減值虧損」確認有關金額。

若本集團在一家聯營公司中的擁有權權益被減少，但保留重大影響力，則僅之前在其他全面收益中確認的金額將被重新按比例歸類為損益(如適用)。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.5 分部報告

經營分部按與提供予主要經營決策者(「主要經營決策者」)的內部報告一致的方式呈報。主要經營決策者負責經營分部的資源分配及表現評估，已被識別為本公司的執行董事。

### 2.6 外幣換算

#### 2.6.1 功能及呈報貨幣

本集團旗下各實體的財務資料內所載項目均採用該實體經營所在主要經濟環境的貨幣(「功能貨幣」)計量。本公司及其中國內地以外附屬公司的功能貨幣為美元，而本公司於中國內地的附屬公司的功能貨幣為人民幣。由於本集團於報告期間的主要業務在中國內地進行，本集團決定以人民幣呈列其財務資料(另有說明則除外)。

#### 2.6.2 交易及結餘

外幣交易採用於交易日期的匯率換算為功能貨幣。結算此等交易產生的匯兌盈虧以及將以外幣計值的貨幣資產和負債以年末匯率換算產生的匯兌盈虧通常按淨額基準在綜合全面收益表內的「其他虧損淨額」中確認。

以外幣為單位按公允價值計量的非貨幣性項目，按釐定公允價值當日的匯率換算。按公允價值列賬的資產及負債的換算差額呈報為公允價值盈虧的一部分。例如，非貨幣性資產及負債(例如所持按公允價值計量且其變動計入損益的權益)的換算差額在綜合全面收益表中確認為「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」一部分。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.6 外幣換算(續)

#### 2.6.3 集團公司

所有採用有別於呈報貨幣的功能貨幣的本集團實體(當中概無擁有超通脹經濟體的貨幣)，其業績及財務狀況均按下列方式換算為呈報貨幣：

- 就各財務狀況表呈列的資產及負債，按財務狀況表日期的收市匯率換算；
- 就各收益表及全面收益表的收入及開支，按平均匯率換算(除非此並非交易日期的現行匯率累計影響的合理約值，在該情況下，收入及開支按交易日期的匯率換算)；及
- 所有由此產生的換算差額均在其他全面收益內確認。

收購海外實體所產生的商譽及公允價值調整均視為海外實體的資產及負債，並按收市匯率換算。產生的貨幣換算差額於其他全面收益內確認。

### 2.7 物業、廠房及設備

物業、廠房及設備按歷史成本減折舊列賬。歷史成本包括與採購項目直接相關的支出。

其後的成本計入資產的賬面值內或確認為獨立資產(如適用)，惟僅限於與該項目相關的未來經濟利益有可能流入本集團及該項目的成本能可靠地計量的情況。已替換部分的賬面值終止確認。所有其他維修保養於其產生的財務期間在全面收益表內扣除。

物業、廠房及設備以直線法計算折舊以於其以下估計可用年期內分攤其成本至其剩餘價值：

- |            |    |
|------------|----|
| • 服務器及其他設備 | 5年 |
| • 辦公電器     | 5年 |
| • 汽車       | 5年 |

因業務收購產生的物業、廠房及設備於剩餘可使用年期內折舊。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.7 物業、廠房及設備(續)

資產的剩餘價值及可使用年期於各報告期末審查及調整(如適用)。

倘資產的賬面值大於其估計可收回金額，則資產的賬面值即時撇減至其可收回金額。

出售產生的收益及虧損乃將所得款項與賬面值進行比較而釐定，並於全面收益表內的「其他收益／(虧損)淨額」項內確認。

### 2.8 無形資產

無形資產主要包括遊戲授權，無形資產於其估計可使用年期內以直線法攤銷，反映無形資產未來經濟利益的預期消耗模式。

### 2.9 非金融資產減值

非金融資產於發生任何事件或情況有變顯示未必能收回賬面值時，進行減值測試。資產賬面值超過可收回金額的部分確認為減值虧損。可收回金額為資產公允價值減出售成本及使用價值的較高者。評估減值時，資產按可獨立確認現金流入的最低水平合歸為一組，該流入在很大程度上獨立於來自其他資產或資產組別的現金流入。減值後的非金融資產(商譽除外)將於各報告期末覆核能否撥回減值數額。

當事件或情況變化顯示賬面值未必能夠收回時，遊戲授權以及遊戲授權及收益分成的預付款項均會進行減值審查。本公司定期評估相關遊戲能否成功發行的可能性，並估計該等遊戲的未來回報，以評估該等預付款項的減值指標(附註20)。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.10 金融資產

#### 2.10.1 分類

本集團將金融資產分為以下計量類別：

- 隨後將按公允價值計量(其變動計入其他全面收益或計入損益)的金融資產；及
- 將按攤銷成本計量的金融資產。

該分類取決於實體管理金融資產及合約現金流量年期之業務模式。

對於按公允價值計量的資產，其盈虧計入損益或其他全面收益(其他全面收益)。就債務工具的投資而言，其變動計入何處取決於持有該筆投資的業務模式。就並非持作買賣權益工具的投資而言，其變動計入何處取決於本集團在進行初始確認時是否作出了按公允價值計量且其變動計入其他全面收益(按公允價值計量且其變動計入其他全面收益)將權益投資入賬的不可撤銷之選擇。

當且僅當管理該等資產之業務模式變動時，本集團會重新分類債務投資。

#### 2.10.2 確認及終止確認

金融資產的常規買賣於買賣日期(即本集團承諾買賣資產的日期)確認。金融資產乃於收取金融資產現金流量的權利屆滿或轉讓以及本集團轉讓絕大部分所有權的風險及回報時予以終止確認。

倘被認為應終止確認的部分滿足下列條件之一，本集團將終止確認金融資產：**(a)**收取該金融資產現金流量的合約權利屆滿；或**(b)**收取該金融資產現金流量的合約權利已轉移，並且本集團已轉移該金融資產擁有權的絕大部分風險及回報；或**(c)**本集團保留收取該金融資產現金流量的合約權利，但承擔將現金流量支付予協議最終收款方的合約義務，而該協議滿足終止確認現金流量轉移的所有條件(「轉移」條件)，並且已轉移該金融資產擁有權的絕大部分風險及回報。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.10 金融資產(續)

#### 2.10.3 計量

於初始確認時，本集團按其公允價值，加(就並非按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產而言)直接歸屬於收購金融資產的交易成本計量金融資產。按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產的交易成本在損益支銷。

在確定具有嵌入衍生工具的金融資產的現金流量是否僅支付本金和利息時，需從金融資產的整體進行考慮。

#### **債務工具**

債務工具的後續計量取決於本集團管理該項資產之業務模式和該項資產的現金流量特點。本集團按照以下三種計量方式對債務工具進行分類：

攤銷成本：倘為收回合約現金流量而持有之資產的現金流量僅為支付本金及利息，則該等資產按攤銷成本計量。該等金融資產的利息收入按實際利率法計入財務收入。終止確認產生的任何損益直接於損益確認，並連同匯兌收益及虧損呈列於其他(虧損)/收益。減值虧損於全面收益表內以單獨一個項目呈列。

按公允價值計量且其變動計入其他全面收益：倘為收回合約現金流量及出售金融資產而持有之資產的現金流量僅為支付本金及利息，則該等資產按公允價值計量且其變動計入其他全面收益。賬面值變動計入其他全面收益，惟於損益確認之減值收益或虧損、利息收入及匯兌收益及虧損之確認除外。終止確認金融資產時，先前於其他全面收益確認之累計收益或虧損由權益重新分類至損益並於其他(虧損)/收益確認。該等金融資產的利息收入按實際利率法計入財務收入。匯兌收益及虧損於其他(虧損)/收益呈列，而減值費用於全面收益表內以單獨一個項目呈列。

按公允價值計量且其變動計入損益：未達攤銷成本或按公允價值計量且其變動計入其他全面收益標準的資產按公允價值計量且其變動計入損益。後續按公允價值計量且其變動計入損益的債務投資的收益或虧損於損益確認，並於產生期間在「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」列報淨額。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.10 金融資產(續)

#### 2.10.3 計量(續)

##### 權益工具

本集團後續按公允價值計量所有權益投資。當本集團管理層選擇於其他全面收益內呈列權益投資的公允價值收益及虧損時，終止確認投資後不可將公允價值收益及虧損重新分類至損益。當本集團確立收取款項的權利時，該等投資的股息繼續於損益確認。按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產的公允價值變動於損益內確認為其他(虧損)/收益(如適用)。按公允價值計量且其變動計入其他全面收益之權益投資的減值虧損(及減值虧損撥回)並無與其他公允價值變動分開列報。

#### 2.10.4 減值

本集團有兩類金融資產適用國際財務報告準則第9號的新預計信貸虧損模式：

- 貿易應收款項；及
- 其他應收款項。

本集團按前瞻性基準評估其以攤銷成本列賬和按公允價值計量且其變動計入其他全面收益的債務工具的預計信貸虧損。採用的減值方法取決於信貸風險是否顯著增加。附註3.1(b)詳細說明本集團如何確定信貸風險是否有重大增加。

就貿易應收款項而言，本集團採用國際財務報告準則第9號所允許的簡化方法，該方法規定預期存續期損失須自應收款項初始確認起予以確認。本集團於估計貿易應收款項的存續期預計信貸虧損時採用可行的權宜方法，乃視乎貿易應收款項未償還之天數，按適用的固定撥備率下的撥備矩陣計算。

其他應收款項按12個月預計信貸虧損或存續期預計信貸虧損計量減值，視乎信貸風險自初始確認起是否顯著增加而定。倘應收款項的信貸風險自初始確認起已大幅增加，則減值按存續期預計信貸虧損計量。現金及現金等價物亦須遵守國際財務報告準則第9號減值規定，已識別減值虧損為不重大。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.11 衍生金融工具

本集團訂立衍生金融工具以管理所面臨的外匯風險，包括外匯遠期合約。衍生金融工具的進一步詳情於附註3.3披露。

衍生工具以衍生工具合約簽訂日之公允價值作首次確認且其後重新計量至其於各報告期末之公允價值。由於衍生金融工具並不符合對沖會計處理，故所產生的收益或虧損立即於損益確認。

本集團的衍生金融工具主要指於一年內的外匯遠期合約。本集團根據各期末外匯遠期合約的公允價值狀況呈列該等合約為按公允價值計量且其變動計入損益的流動金融資產或按公允價值計量且其變動計入損益的流動金融負債。

### 2.12 向投資者發行的金融工具

向投資者發行的金融工具指向青瓷數碼若干投資者發行具有若干優先權的普通股。根據協議，在本集團無法控制的若干事件發生後，持有人可贖回普通股。

由於本集團並無無條件權利避免交付現金或其他金融資產以履行合約責任，本集團初始按贖回金額的現值確認金融負債。金融負債其後按攤銷成本計量。金融工具的利息計入「向投資者發行的金融工具的虧損」。其後，倘本集團修訂付款估計，本集團將調整金融負債的賬面值，以反映按金融工具原本實際利率計算的經修訂估計未來現金流出的現值，而調整將確認為「向投資者發行的金融工具的虧損」(附註28)。除非優先權僅可於各報告期末後12個月後行使，否則贖回負債分類為流動負債。

### 2.13 抵銷金融工具

當有法定可執行權利可抵銷已確認金額，並有意圖按淨額基準結算或同時變現資產及結算負債時，金融資產與負債可互相抵銷，並在財務狀況表報告其淨額。法定可執行權利不得依賴未來事件而定，而在一般業務過程中以及倘本公司或對手方一旦出現違約、無償債能力或破產時亦必須可強制執行。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.14 貿易及其他應收款項

貿易應收款項是指就於日常業務過程中進行服務而應收客戶的款項。倘預期於一年或一年之內(或於一般業務營運週期內(倘較長))收回貿易及其他應收款項,該等款項歸類為流動資產。否則,呈列為非流動資產。

貿易及其他應收款項初步按公允價值確認,其後則使用實際利率法按攤銷成本減減值撥備計量。

### 2.15 現金及現金等價物

於綜合現金流量表內,現金及現金等價物包括手頭現金、存於銀行的通知存款、金融機構的存款及其他原訂期限為三個月或三個月以下的短期高流動性投資。

### 2.16 存貨

存貨主要為商品,按成本及可變現淨值的較低者列賬。根據加權平均成本將成本分配到各個存貨項目。購買的存貨成本在扣除回扣及折扣後確定。可變現淨值為日常業務過程中的估計售價減去適用的可變銷售開支。

### 2.17 股本

普通股歸類為權益。與發行新股份直接相關的遞增成本於權益內顯示為所得款項(扣除稅項)的扣減。

### 2.18 貿易應付款項

該等金額指在財政年度結束前向本集團提供的貨品及服務的未支付負債。金額為無抵押,通常須於確認後90日內支付。貿易應付款項以流動負債呈列,惟付款並非於報告期後12個月內到期則除外。

貿易應付款項初步按公允價值確認,其後則採用實際利率法按攤銷成本計量。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.19 可轉換可贖回優先股

本公司發行的優先股(「優先股」)可於若干未來事件發生時贖回。該等工具亦附帶轉換選擇權。

本集團將優先股指定為按公允價值計量且其變動計入損益的金融負債。其初步按公允價值確認。任何直接應佔交易成本確認為財務成本。與本公司自身信貸風險相關的公允價值變動部分在其他全面收益中確認。與信貸風險相關而計入其他全面收益的金額毋須在損益劃轉，惟變現時轉撥至保留盈利。與市場風險相關的其他公允價值變動在損益中確認。

除非優先股持有人可要求本公司在報告期末後12個月內贖回優先股，否則優先股分類為非流動負債。

### 2.20 當期及遞延所得稅

期內所得稅開支或抵免為當期內根據各司法權區適用所得稅稅率就應課稅收入應付的稅項，其乃根據臨時差額及未動用稅項虧損產生的遞延稅項資產及負債變動作出調整。

當期及遞延稅項於損益確認，惟與在其他全面收益或直接於權益確認的項目相關者除外。在此情況下，稅項亦分別於其他全面收益確認或直接於權益確認。

#### 2.20.1 當期所得稅

當期所得稅支出根據本公司的附屬公司營運及產生應課稅收入的國家於結算日已頒佈或實質頒佈的稅法計算。管理層就可作詮釋的適用稅法所涉及的情況定期評估報稅表的狀況。管理層在適當情況下根據預期將向稅務機關支付的稅款作出撥備。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.20 當期及遞延所得稅(續)

#### 2.20.2 遞延所得稅內部基準差額

對於資產及負債的稅基與其在綜合財務報表中的賬面值之間產生的暫時性差額，使用負債法確認遞延所得稅。然而，若遞延稅項負債來自對商譽的初始確認，則不予確認。若遞延所得稅來自在交易(不包括業務合併)中對資產或負債的初始確認，而在交易時不影響會計處理及應課稅利益或虧損，則不予入賬。遞延所得稅乃以於結算日前已頒佈或實質頒佈的稅率(及稅法)釐定，並預期於實現相關遞延所得稅資產或結算遞延所得稅負債時應用。

僅於可能出現未來應課稅利潤，使暫時性差額得以使用時，確認遞延所得稅資產。

#### 2.20.3 遞延所得稅外部基準差額

遞延所得稅負債乃就於附屬公司、聯營公司及合營安排的投資所產生的應課稅暫時性差額而計提撥備，惟暫時性差額的撥回時間由本集團控制以及暫時性差額不可能於可見將來撥回的遞延所得稅負債除外。一般而言，本集團不能控制聯營公司的暫時性差額撥回。僅在訂有協議賦予本集團能力於可預見未來控制暫時性差額撥回時，方不就聯營公司的未分派利潤所產生的應課稅暫時性差額確認遞延稅項負債。

遞延所得稅資產乃就於附屬公司、聯營公司及合營安排的投資所產生的可扣稅暫時性差額而確認，惟僅以可能於未來撥回暫時性差額以及有足夠應課稅利潤用以抵銷暫時性差額的情況為限。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.20 當期及遞延所得稅(續)

#### 2.20.4 抵銷

當有法定可執行權利將當期稅項資產與當期稅項負債抵銷，且遞延所得稅資產及負債涉及由同一稅收機關對該應課稅實體或不同的應課稅實體徵收的所得稅但有意以淨額基準結算餘額，則遞延所得稅資產與負債予以抵銷。

### 2.21 僱員福利

#### 2.21.1 退休金及社會責任

本集團旗下公司根據其經營所處的當地條件及慣例運作多項界定供款計劃。界定供款計劃指退休金及其他社會福利計劃，據此，本集團向一個獨立實體支付定額供款。倘有關基金並無持有充足資產就僱員服務向所有僱員支付當前及過往期間的福利，本集團並無法定或推定責任支付進一步供款。該等供款於到期時確認為勞務成本。

#### 2.21.2 僱員應享假期

僱員應享的年假乃於應計給僱員時確認。就截至結算日僱員已提供的服務產生的年假的估計負債，已計提撥備。

僱員應享病假及分娩假期直至休假時方予確認。

#### 2.21.3 獎勵計劃

當本集團因僱員已提供的服務而產生現有法定或推定支付獎勵的責任，而責任金額能可靠估計時，則將獎勵的預計成本確認為負債。分紅及獎勵計劃的責任預期於一年內結算並按預期於結算時將予支付的金額計量。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.21 僱員福利(續)

#### 2.21.4 以股份為基礎的付款

本集團自己貢獻或將會貢獻本集團的僱員、董事取得服務，作為本集團權益工具的代價。就換取授出權益工具而獲得服務的公允價值於綜合全面收益表中確認為開支且權益會相應增加。

就股份而言，將予支銷的總額乃參考所授予權益工具的公允價值釐定：

- 包括任何市場表現條件；
- 不包括任何服務及非市場表現歸屬條件的影響；及
- 包括任何非歸屬條件的影響。

於計算預期歸屬的期權數量時，包括非市場表現及服務條件。已支銷總額於歸屬期間確認，歸屬期間為達成所有訂明歸屬條件的期間。

於各報告期末，本集團根據非市場表現及服務條件修訂預期歸屬的期權數量。其於綜合全面收益表確認修訂對原訂預計的影響(如有)，並對權益作出相應的調整。

本公司於行使購股權時發行新普通股。已收取的所得款項(扣除任何直接應佔交易成本)計入股本及股份溢價。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.22 撥備

本集團因過往事件而招致現時法定或推定責任，且很有可能須撥出資源以清償責任，並能可靠估計該金額時，則確認撥備。一概不就日後經營虧損確認撥備。

如有多項類似責任，清償責任時須流出資源的可能性乃經考慮整體責任類別後確定。即使就同一責任類別所包含的任何一個項目而言流出資源的可能性較小，仍須確認撥備。

撥備乃採用稅前利率按預期清償責任所需開支的現值計量，該稅前利率反映市場當時對貨幣時間價值的評估及該責任的特定風險。因時間流逝而增加的撥備確認為利息開支。

### 2.23 收入確認

收入乃於商品或服務的控制權轉讓予客戶時確認。視乎合約條款及適用於合約的法律，商品及服務的控制權可能隨著時間的推移或於某個時間點轉移。以下為我們主要收入來源的會計政策簡介：

本集團為由自身開發或遊戲開發商開發的移動遊戲之發行商。本集團發行其自身開發的移動遊戲或經遊戲開發商授權的移動遊戲，並透過分銷渠道(例如網絡應用程序商店(如Apple Inc.的App Store(「Apple App」)及安卓應用商店(「安卓App」))，以及網頁遊戲門戶網站及移動遊戲門戶網站，包括本集團的自身網站(統稱「分銷渠道」))向遊戲玩家發行有關遊戲以賺取遊戲運營收入。

本集團發行遊戲乃以免費暢玩模式經營，據此，遊戲玩家可以免費體驗遊戲，在購買遊戲內虛擬道具時透過支付渠道(如第三方互聯網支付系統(「支付渠道」))支付費用。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.23 收入確認(續)

#### 2.23.1 遊戲運營收入

當本集團發行由遊戲開發商所開發的移動遊戲時，銷售遊戲內虛擬道具所賺取的所得款項乃由本集團與遊戲開發商分成。支付予開發商的金額通常按玩家支付的金額，扣除支付予支付渠道及分銷渠道的費用，再乘以每款遊戲的預定百分比計算。

本集團會評估與遊戲玩家、遊戲開發商、分銷渠道及支付渠道的協議，以便釐定本集團是否分別在與各方的安排中擔任向客戶提供貨物或服務的負責人或代理人，於釐定相關收入是否應呈報為總額或扣除與其他各方分享的預先確定的所得款項後的淨額時會考慮以上因素。釐定是否記錄收入總額或淨額乃基於各種因素的評估，包括但不限於本集團是否(i)主要負責履行提供指定貨品或服務的承諾。此通常包括指定貨品或服務可接受性責任(例如，主要負責滿足客戶規範的貨品或服務)；(ii)於指定貨品或服務轉交客戶前或向客戶轉交控制權之後具有存貨風險(例如，倘客戶有退貨權)；(iii)於指定貨品或服務之定價方面享有自主權；(iv)有權選擇供應商。

於報告期，本集團承擔遊戲運營的主要責任。本集團視自身為遊戲運營安排的負責人，並按總額基準錄得遊戲運營收入。

根據本集團承擔主要責任的安排，本集團認為(i)本集團一般為提出想法及計劃以提供遊戲玩家所需的遊戲產品或服務說明、修改或更新的發起人；(ii)就授權遊戲而言，本集團擁有決定遊戲內容及向遊戲玩家提供與遊戲體驗有關的遊戲服務及產品的權力；(iii)除發佈、提供支付解決方案及營銷推廣外，本集團有權決定遊戲內虛擬道具的定價或遊戲下載收費(如有必要)，以及選擇分銷渠道及支付渠道。因此，本集團將遊戲玩家視為其客戶及將其自身視為向遊戲玩家提供貨物或服務的負責人。因此，本集團按總額基準根據該等安排錄得網絡遊戲收入。支付給分銷渠道及支付渠道的佣金費及支付給第三方遊戲開發商的授權費(倘有)作為收入成本列賬。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.23 收入確認(續)

#### 2.23.1 遊戲運營收入(續)

本集團在免費暢玩模式下作為負責人時，本集團有責任向購買虛擬道具以提高遊戲體驗的遊戲玩家提供持續服務，因此，本集團按照以下方式確認銷售虛擬道具所得的收入：

消耗類虛擬道具是指按收取固定費用的形式消耗後不再存在的物品。付費玩家此後將不會繼續得益於該等虛擬道具。收入乃於道具被耗用及提供相關服務時確認(作為合約負債的解除)。

耐用類虛擬道具是指付費玩家可長時期使用及受惠的物品。收入於適用遊戲的耐用類虛擬道具的平均可用時期(其為本集團就付費玩家的平均遊戲期間(「玩家關係期」)所作的最佳估計)內按比例確認。

本集團按遊戲逐一估計玩家關係期。倘並無足夠的數據來釐定玩家關係期，例如在新發行的遊戲之情況下，則根據由本集團或第三方開發商開發的其他相似類別遊戲來估計玩家關係期，直至新遊戲建立其本身的模式和歷史。在估計玩家關係期時，本集團考慮遊戲概況、目標玩家，以及遊戲對於不同人口組別的玩家吸引力。雖然本集團認為基於可用的遊戲玩家資料，其估計乃屬合理，惟隨著遊戲運行期的改變、可獲得足夠的個別遊戲數據或有跡象顯示遊戲付費玩家的特徵及遊戲模式的相似性有所改變，其可能會於日後修正有關估計。玩家關係期的變化所產生的任何調整預期將按顯示遊戲玩家行為方式發生變化的新資料導致有關變化的基準予以應用。

#### 2.23.2 遊戲授權收入

本集團的收入來自向遊戲發行商授權其自身開發的遊戲，該等遊戲發行商在指定期間在特定的地區或國家經營本集團的移動遊戲。許可費通常包括不可退款的固定許可費用(預付或根據指定付款時間表)及根據規定條款計算的可變許可費用。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.23 收入確認(續)

#### 2.23.2 遊戲授權收入(續)

本集團已評估本集團與遊戲發行商向玩家提供遊戲體驗方面各自的角色及責任，並總結遊戲發行商在該等授權安排中承擔主要責任，原因為彼等負責在市場營銷及推廣該等遊戲、託管遊戲服務器、釐定遊戲內虛擬道具的價格、選擇分銷渠道及支付渠道以及提供客戶服務，因此面臨根據授權安排項下與運營該等遊戲相關的重大風險及回報。因此，可變授權費(收入分成)根據從遊戲發行商收取的所得款項的規定百分比計算，於產生銷售時按淨額基準確認為收入。由於授權安排被視為使用權授權安排，故不可退還的固定授權費最初計入合約負債，然後在授權期內按比例確認為收入。

#### 2.23.3 信息服務收入

信息服務收入主要指遊戲內營銷及推廣服務所產生的收入，主要包括由本集團提供基於績效的遊戲內營銷及推廣服務所產生的收入。本集團與廣告商或其代理簽訂基於績效的營銷及推廣合約，以設立本集團將提供的服務及相關績效指標。

基於績效的遊戲內營銷及推廣服務產生的收入於遊戲內營銷及推廣服務的相關實際績效指標完成時確認，例如交付下載、購買或註冊等。

#### 2.23.4 已應用可行權宜方法

因為攤銷期限為一年或更短，本集團通常於合約獲取成本產生之時予以支銷。因此，本集團不會將任何獲取合約的新增成本資本化。

分配至未履行或部分未履行的履約義務的交易價尚未披露，因為本集團絕大部分合約的期限均為一年或更短。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.24 合約負債

合約負債主要包括i)本集團仍須向遊戲玩家履行責任時，銷售移動遊戲虛擬道具之未攤銷收入，及ii)授權商支付的初始許可費的未攤銷結餘。

### 2.25 利息收入

利息收入乃對金融資產賬面總值應用實際利率予以計算，惟其後出現信貸減值的金融資產除外。對於出現信貸減值的金融資產，對金融資產賬面淨值(經扣除虧損撥備後)應用實際利率。

倘利息收入賺取自持作現金管理目的的金融資產，則利息收入呈列為財務收入。定期存款的利息收入計入「利息收入」。

### 2.26 政府補助

政府補助於可合理保證將收取補助及本集團將符合所有隨附條件時按公允價值確認。

有關成本的政府補助於當期綜合全面收益表確認，以使其與擬補償的成本相匹配。

### 2.27 租賃

本集團作為承租人租賃辦公室物業、土地及樓房，以及服務器及其他設備。租賃合約一般為固定期限1至4年。租賃條款乃按個別基準磋商，附帶各種條款及條件。

租賃於租賃資產可供本集團所用之日期確認為使用權資產及相應負債。每期租賃付款均分攤為負債及財務成本。財務成本將在有關租賃期間於損益中支銷，以藉此制定每個期間對負債餘額之穩定期間利率。使用權資產於資產可使用年期及租期(以較短者為準)內按直線基準折舊。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.27 租賃(續)

產生自租賃的資產及負債初步按現值基準計量。租賃負債包括以下租賃付款的現值淨額：

- 固定付款(包括實物固定付款)，減任何應收租賃獎勵；
- 基於指數或利率的可變租賃付款；
- 剩餘價值擔保下的承租人預期應付款項；
- 採購權的行使價格(倘承租人合理地確定行使該權利)；及
- 支付終止租賃的罰款(倘租賃條款反映承租人行使該權利)。

使用權資產按成本計量，包括以下各項：

- 租賃負債初始計量之金額；
- 於開始日期或之前作出的任何租賃付款減所收到的任何租賃獎勵及任何初始直接成本；及
- 恢復成本。

租賃付款使用租賃隱含之利率貼現。倘無法釐定該利率(本集團之租賃一般屬此情況)，則使用承租人的增量借款利率予以貼現，即個別承租人在類似的經濟環境中以類似的條款、抵押及條件獲得價值與使用權資產相近之資產所需借入資金而必須支付之利率。

為釐定增量借款利率，本集團使用個別承租人最近收到的第三方融資為起點作出調整以反映自獲得第三方融資以來融資條件之變動。

與短期租賃有關之付款按直線基準於綜合全面收益表確認為開支。短期租賃指租期為12個月或以下之租賃及截至首次採納國際財務報告準則第16號日期餘下期限為12個月或以下之租賃。

使用權資產及租賃負債於綜合財務狀況表分開呈列。

## 2 重大會計政策概要(續)

### 2.27 租賃(續)

本集團透過選擇不區分非租賃部分(如業主提供之維護服務)與物業租賃合約之租賃部分而應用實際權宜方法，而將各租賃部分及任何相關非租賃部分入賬列為單一租賃部分。

### 2.28 股息分派

分派予本公司股東的股息乃於股息獲本公司股東或董事(倘適用)批准的期間在本集團的財務報表內確認為負債。

## 3 財務風險管理

本集團的活動面臨多種財務風險：市場風險(包括外匯風險、價格風險、現金流量及公允價值利率風險)、信貸風險及流動資金風險。本集團整體的風險管理項目聚焦於金融市場的不可預測性，並努力將其對本集團財務表現的潛在不利影響降至最低。風險管理由本集團的高級管理層執行。

### 3.1 財務風險因素

#### (a) 市場風險

##### 外匯風險

於截至2020年及2021年12月31日止年度，就本集團位於中國內地且以人民幣作為功能貨幣的附屬公司而言，倘美元兌人民幣升值／貶值5%，而所有其他的變量保持不變，則換算以美元計值的淨貨幣資產產生匯兌收益／虧損淨額導致利潤淨額將增加／減少約人民幣22.78百萬元及人民幣13.26百萬元。

本集團透過定期審閱外匯風險淨額管理其外匯風險並盡可能透過自然對沖減少該等風險，並在必要時訂立遠期外匯合約。

##### 價格風險

本集團面臨的價格風險與本集團持有的按公允價值計量且其變動計入損益的長期及短期投資有關。本集團並無面臨商品價格風險。為管理投資產生的價格風險，本集團將投資組合多元化。各項投資由高級管理層根據具體情況進行管理。敏感度分析由管理層執行，詳情見附註3.3。

### 3 財務風險管理(續)

#### 3.1 財務風險因素(續)

##### (a) 市場風險(續)

###### **現金流量及公允價值利率風險**

本集團的收入及經營現金流量與市場利率的變動幾乎無關，除現金及現金等價物及按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資外，本集團並無重大的計息資產。有關詳情已分別於附註23(a)及附註22披露。

##### (b) 信貸風險

本集團面臨的信貸風險與其現金及現金等價物、短期投資、貿易應收款項、按金及其他資產有關。上述各類金融資產的賬面值為本集團面臨的與相應類別金融資產相關的最大信貸風險。

###### **(i) 所計量的現金及現金等價物以及短期投資之信貸風險**

為管理現金及現金等價物以及短期投資所產生的風險，本集團僅與中國內地的國有或知名的金融機構進行交易。該等金融機構近期並無違約歷史。預計信貸虧損並不重大。

###### **(ii) 貿易應收款項的信貸風險**

各報告期末的貿易應收款項乃應收分銷渠道及遊戲發行商，以及信息服務客戶的款項。倘與分銷渠道、遊戲發行商及信息服務客戶的戰略關係終止或倒退，或倘彼等更改合作安排；或倘彼等在向本集團付款方面面臨財務困難，本集團收回相應貿易應收款項的能力可能會受到不利影響。為管理該風險，本集團與分銷渠道、遊戲發行商及信息服務客戶經常保持溝通，以確保有效控制信貸。就過往與分銷渠道、遊戲發行商及信息服務客戶的合作及過往收回應收彼等款項的穩健記錄，本集團董事認為本集團尚未結清的應收款項餘額的內在信貸風險低。

### 3 財務風險管理(續)

#### 3.1 財務風險因素(續)

##### (b) 信貸風險(續)

##### (iii) 按金及其他資產的信貸風險

就按金及其他資產而言，管理層根據過往的結算記錄及過往經驗定期對按金及其他資產的可收回情況進行整體及單獨評估。

本集團於各報告期間持續評估初始確認資產後出現違約的可能性及信貸風險是否大幅增加。為評估信貸風險是否大幅增加，本集團將報告日資產的違約風險與初始確認日期的違約風險相比較。其計及可供利用的合理有依據的前瞻性資料，尤其包括下列指標：

- 內部信貸評級；
- 外部信貸評級(若可利用)；
- 實際發生的或預期的營業狀況、財務狀況或經濟環境中的重大不利變化預期導致交易對手方履行責任的能力產生重大變化；
- 交易對手方的經營業績實際發生或預期發生重大變化；
- 相同交易對手方的其他金融工具的信貸風險顯著增加；
- 支撐責任的抵押品價值或第三方擔保或信貸增級的質素的重大變化；及
- 交易對手方預期表現及行為發生重大變化，包括本集團債務人的付款情況及交易對手經營業績的變化。

### 3 財務風險管理(續)

#### 3.1 財務風險因素(續)

##### (b) 信貸風險(續)

##### (iii) 按金及其他資產的信貸風險(續)

內部評級模式包含宏觀經濟信息(如市場利率或增長率)。

不論上述分析如何，倘債務人逾期超過30日未按合約付款／未按要求償還時，則假定信貸風險大幅增加。

當交易對手方於到期後180日內無法按合約付款／按要求償還，則金融資產出現違約。

根據過往與交易對手方的合作、結算記錄及過往經驗，本集團定期評估按金及其他資產的信貸風險。董事認為，應收債務人的未結算按金及其他資產的內在信貸風險並不高且自初始確認以來並無顯著上升。根據評估，董事認為，按金及其他資產的減值撥備對本集團而言並不重大。

金融資產於合理預期無法收回時(例如債務人無法與本集團達成還款計劃)時撤銷。本集團於債務人逾期超過720日未能按合約付款／按要求償還時，將按金及其他資產進行分類以便撤銷。倘按金及其他資產已撤銷，則本集團繼續採取強制行動試圖收回到期應收款項。倘得以收回款項，則於損益中確認。

##### (c) 流動資金風險

本集團務求將現金及現金等價物維持在充足的水平。由於相關業務的活躍性質，本集團的財務部門透過維持充足的現金及現金等價物保持資金的靈活度。

### 3 財務風險管理(續)

#### 3.1 財務風險因素(續)

##### (c) 流動資金風險(續)

下表按於結算日至合約到期日的剩餘期間分析本集團按相關到期組別劃分的非衍生金融負債。表內披露的金額為合約未貼現現金流量。

	少於1年	1至2年	2至5年	5年以上	總計
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
<b>於2021年12月31日</b>					
貿易應付款項	5,745	-	-	-	5,745
其他應付款項及應計費用(不包括應付薪資及福利以及其他應付稅項)	19,833	-	-	-	19,833
租賃負債	9,886	9,904	15,885	-	35,675
	<b>35,464</b>	<b>9,904</b>	<b>15,885</b>	<b>-</b>	<b>61,253</b>
<b>於2020年12月31日</b>					
貿易應付款項	13,329	-	-	-	13,329
其他應付款項及應計費用(不包括應付薪資及福利以及其他應付稅項)	455	-	-	-	455
租賃負債	3,666	3,760	3,813	-	11,239
	<b>17,450</b>	<b>3,760</b>	<b>3,813</b>	<b>-</b>	<b>25,023</b>

#### 3.2 資本管理

本集團管理資本的目標是保障本集團繼續持續經營的能力，從而為擁有人提供回報及為其他擁有人提供利益，以及維持最佳的資本結構以降低資本成本。

本集團透過定期覆核資本結構以監察資本。作為是項覆核的一部分，本公司董事考慮資本成本及已發行股本所涉及的風險。本集團或會調整向擁有人派付的股息金額、向擁有人退還資本、發行新股份或購回本公司股份。本公司董事認為，本集團的資本風險較低。

### 3 財務風險管理(續)

#### 3.3 公允價值估計

本節解釋在釐定財務報表中按公允價值確認及計量的金融工具的公允價值時作出的判斷和估計。

##### (a) 公允價值層級

下表按計量公允價值所用估值技術之輸入數據等級分析本集團於2020年及2021年12月31日按公允價值列賬之金融工具。有關輸入數據於公允價值層級內獲分類為以下三個等級：

- 相同資產或負債於活躍市場之報價(未經調整)(第一級)；
- 第一級所包括報價以外可直接(即價格)或間接(即由價格得出者)觀察之資產或負債輸入數據(第二級)；及
- 並非基於可觀察市場數據之資產或負債輸入數據(即不可觀察輸入數據)(第三級)。

未在活躍市場交易的金融工具的公允價值乃採用估值技術釐定。該等估值技術充分利用可獲得的可觀察市場數據，而盡量減少依賴實體之特定估計。倘評估金融工具公允價值所需的所有重大輸入數據均可從觀察取得，則該工具被列入第二級。

倘一項或以上重大輸入值並非基於可觀察市場數據，則該項工具被列入第三級。金融工具估值所採用的特定估值方法主要包括：

- 類似工具的市場報價或交易商報價；
- 外幣遠期合約之公允價值乃使用每個資產負債表日之遠期匯率釐定；
- 採用其他方法(例如貼現現金流量分析)釐定金融工具的公允價值。

### 3 財務風險管理(續)

#### 3.3 公允價值估計(續)

##### (a) 公允價值層級(續)

於2020年及2021年12月31日，概無本集團的金融負債按公允價值計量。下表呈列本集團於2020年及2021年12月31日按公允價值計量的資產。

		第一級	第二級	第三級	總計
	附註	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
<b>於2021年12月31日</b>					
按公允價值計量且其變動計入					
損益的短期投資	22				
- 投資基金(i)		-	1,072	354,241	355,313
投資非上市公司及私募股權基金	19				
- 投資私募股權基金		-	-	58,997	58,997
- 投資非上市公司		-	-	77,255	77,255
		-	1,072	490,493	491,565
<b>於2020年12月31日</b>					
按公允價值計量且其變動計入					
損益的短期投資	22				
- 投資基金(i)		-	1,059	-	1,059
- 衍生金融工具-外幣遠期					
合約(ii)		-	240	-	240
投資非上市公司及私募股權基金	19				
- 投資私募股權基金		-	-	17,633	17,633
- 投資非上市公司		-	-	60,167	60,167
		-	1,299	77,800	79,099

### 3 財務風險管理(續)

#### 3.3 公允價值估計(續)

##### (a) 公允價值層級(續)

- (i) 投資基金的本金及回報不受保障。本集團於投資基金投資持有定期存款、證券和期貨的組合。第二級投資基金的公允價值乃根據投資基金的定期報告而確認。第三級投資基金的公允價值乃使用多種適用的估值方法而釐定。此等金融資產的公允價值變動已於綜合全面收益表的「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」中獲確認。
- (ii) 本集團簽訂了外匯遠期合約，以管理其外幣風險。於2020年12月31日的未使用外匯遠期合約名義金額為10百萬美元，於一年到期。截至2020年12月31日止年度的公允價值收益為人民幣0.24百萬元，截至2021年12月31日止年度的公允價值收益為人民幣1.89百萬元，分別在損益中確認。該等外匯遠期合約的公允價值變動已在綜合全面收益表中的「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」中確認。於2021年12月31日，並無未履約的外匯遠期合約。

##### (b) 使用重大不可觀察輸入數據(第三級)的公允價值計量

下表呈列第三級項目的變動，包括截至2020年及2021年12月31日止年度投資非上市公司及私募股權基金。可轉換可贖回優先股的變動及重大不可觀察輸入數據的詳情載於附註29。

##### 投資非上市公司及私募股權基金

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
於年初	77,800	21,646
添置	56,000	56,234
公允價值變動	2,452	(80)
於年末	136,252	77,800
未變現收益/(虧損)淨額	2,452	(80)

### 3 財務風險管理(續)

#### 3.3 公允價值估計(續)

(b) 使用重大不可觀察輸入數據(第三級)的公允價值計量(續)

商業銀行發行的投資基金及理財產品

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
於年初	-	-
添置	603,851	-
公允價值變動	670	-
贖回	(250,275)	-
貨幣換算差額	(5)	-
於年末	354,241	-

(c) 估值過程及技術

本集團有一個團隊負責管理用於財務報告目的之第三級工具的估值。該團隊按個別基準管理投資的估值工作。該團隊至少每年會使用估值技術確定本集團第三級工具的公允價值。外部估值專家將於必要時參與其中。

由於該等工具並未在活躍市場上交易，因此其公允價值已通過各種適用的估值技術釐定，包括：

- 使用市場報價或類似工具的經銷商報價；
- 貼現現金流量模式及不可觀察輸入數據，主要包括對預期未來現金流量及貼現率的假設；
- 最新一輪融資，即前期交易價格或第三方定價資料；及
- 可觀察及不可觀察輸入數據的組合，包括風險開支率、預期波動率、缺乏可銷售性的折現率及市場倍數等。

於報告期間並無對估值技術作出變動。可轉換可贖回優先股的變動以及估值中使用的重大不可觀察輸入數據及主要假設的詳情載於附註29。

### 3 財務風險管理(續)

#### 3.3 公允價值估計(續)

##### (d) 估值輸入數據及與公允價值的關係

下表概述有關第三級公允價值計量經常所用的重大不可觀察輸入數據的量化資料。

描述	於12月31日的 公允價值		不可觀察 輸入數據	於12月31日的 輸入數據範圍		不可觀察 輸入數據與 公允價值的關係
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元		2021年	2020年	
投資非上市公司及 私募股權基金	136,252	77,800	預期波幅  缺乏市場流動 性貼現率(「缺 乏市場流動 性貼現率」)	42.87% - 58.04%  20.00% - 30.00%	44.79% - 72.05%  30.00% - 40.00%	預期波幅越高， 公允價值越高 缺乏市場流動性 貼現率越高， 公允價值越低
商業銀行發行的投 資基金及理財 產品	354,241	-	預期回報率	1.2% - 3.32%	-	預期回報率越 高，公允價值 越高

倘預期波幅上升10%，則截至2020年及2021年12月31日止年度，於非上市公司及私募股權基金投資的公允價值將分別上升人民幣0.61百萬元及人民幣1.04百萬元，且除稅後利潤將分別上升人民幣0.53百萬元及人民幣0.91百萬元。

倘預期波幅下降10%，則截至2020年及2021年12月31日止年度，於非上市公司及私募股權基金投資的公允價值將分別下降人民幣0.48百萬元及人民幣0.88百萬元，且除稅後利潤將分別下降人民幣0.42百萬元及人民幣0.77百萬元。

倘缺乏市場流動性貼現率上升/下降10%，則截至2020年及2021年12月31日止年度，於非上市公司及私募股權基金投資的公允價值將分別下降/上升人民幣0.20百萬元及人民幣0.07百萬元，且除稅後利潤將分別下降/上升人民幣0.20百萬元及人民幣0.06百萬元。

### 3 財務風險管理(續)

#### 3.3 公允價值估計(續)

##### (d) 估值輸入數據及與公允價值的關係(續)

倘預期回報率上升/下降10%，則截至2021年12月31日止年度，商業銀行發行的理財產品的公允價值將分別上升/下降零及人民幣37,000元，且除稅前利潤將分別上升/下降零及人民幣32,000元。

### 4 重大會計估計及判斷

持續評估估計及判斷，並根據過往經驗及其他因素作評價，包括在有關情況下相信對未來事件的合理預測。

本集團就未來作出估計及假設。按定義，所產生的會計估計大多有別於有關實際結果。有重大風險造成下一財政年度資產及負債賬面值重大調整的估計及假設於下文闡述。

#### 4.1 對本集團網絡遊戲服務中玩家關係期的估計

誠如附註2.23所述，本集團在玩家關係期按比例就網絡遊戲服務中出售虛擬道具確認若干收益。每款遊戲的玩家關係期乃根據本集團的最佳估計釐定，當中計及於評估時的所有已知及相關資料。此類估計每半年重新評估一次。因新資料導致玩家關係期變動所引起的任何調整將作為會計估計變動入賬。

#### 4.2 釐定長期及短期投資的公允價值

未在活躍市場交易的長期及短期投資公允價值乃採用估值技術釐定。本集團採用其判斷以選擇多種方法，並主要基於各報告期末的現有市況作出假設。該等假設及估計變動可能對該等金融資產的有關公允價值產生重大影響(附註3.3)。

## 4 重大會計估計及判斷(續)

### 4.3 負責人與代理人考慮事項

根據本集團與第三方遊戲開發商或分銷渠道簽署之遊戲發行及運營安排，本集團於發行及運營許可遊戲方面之責任因遊戲而異。釐定是否按總額或淨額基準入賬該等收入乃基於對多項因素之評估，包括但不限於本集團是否(i)為安排內遊戲開發商及遊戲玩家之負責人；(ii)擁有設定虛擬道具售價之自主權；(iii)更改產品或履行部分服務；(iv)參與釐定產品及服務規格；及(v)有權釐定分銷渠道及支付渠道。

### 4.4 應收款項預計信貸虧損

貿易應收款項及其他應收款項之減值撥備乃基於預期損失率的假設而作出。本集團基於本集團的歷史、現有市場條件及各報告期末之前瞻性估計運用判斷作出該等假設及為減值計算甄選輸入數據。有關關鍵假設及所用輸入數據的詳情，見附註3.1(b)及附註21。改變該等假設及估計可對評估結果產生重大影響，並可能有必要對綜合全面收益表計提額外減值。

### 4.5 所得稅

本集團須繳納中國及其他司法權區所得稅。於釐定該等司法權區各自之所得稅撥備時需作出判斷。於一般業務過程中存在最終稅項釐定方式並不確定之交易及計算。倘該等事宜之最終稅務結果有別於初始記錄之金額，則有關差額將影響作出有關釐定期間之所得稅及遞延所得稅撥備。

倘管理層認為可能存在可使用暫時性差額或稅項虧損抵銷之未來應課稅盈利，則確認與若干暫時性差額有關之遞延所得稅資產及稅項虧損。當預期有別於最初估計時，有關差額將影響有關估計出現變動期間遞延所得稅資產及稅項費用之確認。

## 4 重大會計估計及判斷(續)

### 4.6 可轉換可贖回優先股的公允價值

本公司發行的可轉換可贖回優先股未在活躍市場上交易，其各自的公允價值採用估值技術確定。本集團採用貼現現金流量法確定相關權益價值法及權益分配模式以確定可轉換可贖回優先股的公允價值。有關估值模型、關鍵假設及輸入數據的詳情於附註29披露。

## 5 分部資料及收入

本集團的業務活動具備單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。主要經營決策者負責分配資源及評估經營分部的表現，由本公司作出戰略性決定的執行董事擔任。經過該評估，本公司董事認為本集團的業務以單一分部經營及管理，故並無就此呈列分部資料。

於2020年及2021年12月31日，本集團絕大部分非流動資產乃位於中國。

截至2020年及2021年12月31日止年度的收益如下：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
遊戲運營收入		
- 自主研發	<b>790,938</b>	1,082,298
- 獲授權	<b>259,785</b>	11,150
小計	<b>1,050,723</b>	1,093,448
遊戲授權收入	<b>35,789</b>	58,576
信息服務收入	<b>19,304</b>	74,896
總收入	<b>1,105,816</b>	1,226,920
收入成本	<b>(293,217)</b>	(284,565)
毛利	<b>812,599</b>	942,355
毛利率	<b>73%</b>	77%

## 5 分部資料及收入(續)

截至2020年及2021年12月31日止年度，分別約人民幣134百萬元及人民幣55百萬元的收入乃來自五大單獨客戶。

截至2020年及2021年12月31日止年度，並無單獨客戶的個人收入超過本集團收入的10%。

下表載列本集團分別於截至2020年及2021年12月31日止年度按確認時間劃分的收入明細：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
服務隨時間轉移	560,065	593,945
服務於某一時間點轉移	545,751	632,975
	<b>1,105,816</b>	1,226,920

下表載列本集團分別於截至2020年及2021年12月31日止年度按地域劃分的遊戲運營收入明細：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
中國內地	1,062,197	1,178,903
中國內地以外(a)	43,619	48,017
<b>總計</b>	<b>1,105,816</b>	1,226,920

(a) 中國內地以外收入主要包括來自於香港、台灣及澳門當地版本運作的收入。

## 6 按性質劃分的開支

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
營銷及推廣開支	273,673	524,259
分銷渠道收取的佣金	204,461	243,710
僱員福利開支(附註7)	145,732	226,319
上市開支(a)	45,805	-
遊戲開發商收取的佣金	40,919	2,430
帶寬及服務器託管費	21,862	16,022
外判技術服務	13,804	5,925
辦公開支	8,091	3,158
使用權資產折舊(附註15)	5,004	2,218
專業服務費	3,487	2,670
核數師薪酬		
- 審計服務	3,200	-
- 非審計服務	200	-
稅項附加	2,882	3,764
支付渠道收取的佣金	2,364	5,397
租金開支及水電費	1,923	395
物業、廠房及設備折舊(附註14)	1,387	367
以股份為基礎的薪酬(b)(附註7)	-	56,017
金融資產減值虧損淨額	(140)	(364)
其他	773	134
<b>總計</b>	<b>775,427</b>	<b>1,092,421</b>

(a) 截至2021年12月31日止年度，上市開支包括核數師薪酬人民幣8.02百萬元，其中人民幣6.96百萬元用於首次公開發售相關審計服務，及人民幣1.06百萬元用於首次公開發售相關非審計服務。

(b) 於2020年2月，兩名高級管理層獲授予具業績條件及協定行使價並佔青瓷數碼股份8%的認購權。於2020年12月，該兩名高級管理層完成業績條件及透過其控股公司按協定行使價向青瓷數碼注資。於2020年2月至2020年12月期間，購股權於授出日期的公允價值獲確認為以股份為基礎的薪酬開支並入賬，金額約為人民幣22百萬元。

於2020年12月，一名高級管理層於簽署僱傭要約後按協定行使價獲授予青瓷數碼2%股份。該高級管理層於同月按協定行使價完成注資。因此，於2020年12月，授出日期的購股權公允價值獲確認為以股份為基礎的薪酬開支，金額約為人民幣34百萬元。

## 7 僱員福利開支

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
工資、薪金及花紅	131,678	218,749
以股份為基礎的薪酬(附註6)	-	56,017
退休金及其他社保成本	9,540	3,558
其他福利	4,514	4,012
<b>總計</b>	<b>145,732</b>	<b>282,336</b>

### (a) 退休金界定供款計劃

於截至2020年及2021年12月31日止年度，界定供款計劃項下概無已沒收供款。因此，年內概無動用已沒收供款，及於2021年12月31日概無已沒收供款可用於降低供款水平。

### (b) 董事及主要行政人員的酬金

各董事及主要行政人員的酬金載列如下：

	截至2021年12月31日止年度					
	董事袍金 人民幣千元	工資、薪金 及花紅 人民幣千元	退休金 及其他 社保成本 人民幣千元	以股份為 基礎的薪酬 人民幣千元	其他福利 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>主席</b>						
楊煦	-	2,704	43	-	-	2,747
<b>執行董事</b>						
黃智強	-	3,171	43	-	-	3,214
曾祥碩	-	1,654	43	-	-	1,697
劉斯銘	-	3,966	96	-	-	4,062
<b>獨立非執行董事</b>						
張龍根	7	-	-	-	-	7
林誠光	7	-	-	-	-	7
方焯瑾	7	-	-	-	-	7
<b>總計</b>	<b>21</b>	<b>11,495</b>	<b>225</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>11,741</b>

## 7 僱員福利開支(續)

### (b) 董事及主要行政人員的酬金(續)

截至2020年12月31日止年度

	董事袍金 人民幣千元	工資、薪金 及花紅 人民幣千元	退休金 及其他 社保成本 人民幣千元	以股份為 基礎的薪酬 人民幣千元	其他福利 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>主席</b>						
楊煦	-	31,311	27	-	-	31,338
<b>執行董事</b>						
黃智強	-	25,424	27	18,827	-	44,278
曾祥碩	-	10,997	27	3,586	-	14,610
<b>總計</b>	-	67,732	81	22,413	-	90,226

#### (i) 董事福利及權益

除上文所披露者外，概無向董事提供其他福利。

#### (ii) 董事退休及離職福利

於所披露各年末或於截至2020年及2021年12月31日止年度任何時間，概無存續任何董事退休或離職福利。

#### (iii) 為獲取董事的服務向第三方提供的代價

於所披露各年末或於截至2020年及2021年12月31日止年度任何時間，概無為獲取存續的董事服務向第三方支付代價。

#### (iv) 有關以董事、該等董事的受控制法人團體及關連實體為受益人的借款、準借款及其他交易的資料。

除附註35(b)(vi)(2)所披露應收本公司董事款項外，於截至2020年12月31日止年度，概無以董事、該等董事的受控制法人團體及關連實體為受益人的貸款、準貸款及其他交易。

於截至2021年12月31日止年度，概無以董事、該等董事的受控制法人團體及關連實體為受益人的貸款、準貸款及其他交易。

## 7 僱員福利開支(續)

### (b) 董事及主要行政人員的酬金(續)

#### (v) 董事於交易、安排或合約中的重大權益

除附註35(b)(vi)(1)中所披露之交易外，本公司概無訂立於截至2020年12月31日止年度末或截至2020年12月31日止年度任何時間存續有關本集團業務的重大交易、安排及合約，而本公司董事於其中直接或間接擁有重大權益。

本公司概無訂立於截至2021年12月31日止年度末或截至2021年12月31日止年度任何時間存續有關本集團業務的重大交易、安排及合約，而本公司董事於其中直接或間接擁有重大權益。

### (c) 五名最高薪酬人士

截至2020年及2021年12月31日止年度，本集團的五名最高薪酬人士分別包括3名及1名董事，其薪酬於上述分析中反映。截至2020年及2021年12月31日止年度各年，餘下2名及4名個人之薪酬總額分別載列如下：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
基本薪金、住房津貼、購股權、其他津貼及實物福利	1,885	34,695
退休金計劃供款	165	40
酌情花紅	18,950	22,185
加入本集團的獎勵金	-	-
離職補償：		
- 合約付款	-	-
- 其他付款	-	-
<b>總計</b>	<b>21,000</b>	<b>56,920</b>

## 7 僱員福利開支(續)

### (c) 五名最高薪酬人士(續)

	截至12月31日止年度	
	2021年	2020年
酬金範圍(以港元列值)		
3,000,001港元至3,500,000港元	2	-
5,000,001港元至5,500,000港元	1	-
5,500,001港元至6,000,000港元	1	-
14,500,001港元至15,000,000港元	-	1
36,000,001港元至36,500,000港元	-	1
<b>總計</b>	<b>4</b>	<b>2</b>

## 8 按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資之 公允價值變動(附註19)	2,452	(80)
按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資之 公允價值變動(附註22)	2,578	674
<b>總計</b>	<b>5,030</b>	<b>594</b>

## 9 其他收入

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
政府補助	11,085	7,689
應收第三方及關聯方貸款的利息收入	-	2,627
按攤銷成本計量的金融資產利息收入	-	1,090
<b>總計</b>	<b>11,085</b>	<b>11,406</b>

概無有關上述政府補助的未達成條件或或有事項。

## 10 其他虧損淨額

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
外匯虧損淨額	7,165	24,712
向慈善機構捐款	2,587	2,254
來自按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的 股息分派	(8)	-
其他	(390)	105
<b>總計</b>	<b>9,354</b>	<b>27,071</b>

## 11 財務收入淨額

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
<b>財務收入</b>		
來自銀行存款的利息收入	2,046	795
<b>財務成本</b>		
租賃負債利息開支	(673)	(74)
銀行收費	(185)	(29)
<b>財務收入淨額</b>	<b>1,188</b>	<b>692</b>

## 12 所得稅

### 開曼群島

根據開曼群島現行法律，於開曼群島註冊成立的本公司及其附屬公司毋須就收入或資本收益繳納稅項。此外，開曼群島並不就向股東支付的股息徵收預扣稅。

### 英屬處女群島

根據英屬處女群島現行法律，於英屬處女群島註冊成立的實體毋須就彼等收入或資本收益繳納稅項。

### 香港

就位於香港的營運作出的估計應課稅利潤而言，香港利得稅稅率為16.5%。

### 中國企業所得稅(「企業所得稅」)

企業所得稅撥備已根據本集團在中國註冊成立的實體的估計應課稅利潤作出並按照中國相關規定計算，並已計及可以獲得的退稅及減免等稅收優惠。截至2020年及2021年12月31日止年度，一般中國企業所得稅稅率為25%。

根據相關中國法律法規，若干附屬公司獲認定為「軟件企業」。彼等在抵銷過往年度產生的稅項虧損後，自首個盈利年度起兩年內免繳企業所得稅，其後三年按適用稅率減半繳納企業所得稅(「免稅期」)。

## 12 所得稅(續)

### 中國企業所得稅(「企業所得稅」)(續)

根據中國國家稅務總局頒佈自2018年起生效的相關法律法規，從事研發活動的企業在釐定當年應課稅利潤時，有權要求將其研發開支的175%列作可扣減稅項開支(「超額抵扣」)。截至2020年及2021年12月31日止年度，本集團已就自身實體所申索的超額抵扣作出最佳估計，以確定應課稅利潤。

### 中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就2008年1月1日之後獲得的利潤向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的避免雙重徵稅協定安排的條件及要求，於若干情況相關的預扣稅率將自10%下調至5%。

由於本集團有意於重組後一直再投資青瓷數碼集團所得盈利以進一步擴張其於中國的業務，故其不擬於可預見未來向其直接外商控股實體宣派股息。因此，於各報告期末並無產生預扣稅遞延所得稅負債。截至2021年12月31日，本公司中國附屬公司擬用於一直再投資的累計未分配盈利為人民幣248百萬元。

截至2020年及2021年12月31日止年度，本集團的所得稅分析如下：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
當期所得稅	4,988	8,756
遞延所得稅(附註16)	(37,615)	821
<b>所得稅(利益)/開支總額</b>	<b>(32,627)</b>	<b>9,577</b>

本集團除所得稅前利潤稅項不同於截至2020年及2021年12月31日止年度採用25%稅率(即本集團主要附屬公司法定稅率)產生的理論金額。

## 12 所得稅(續)

### 中國預扣稅(「預扣稅」)(續)

差額分析如下：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
除所得稅前(虧損)/利潤	(401,265)	113,316
按中國內地25%的法定所得稅率計算的稅項	(100,316)	28,329
以下各項的稅務影響：		
不同司法權區適用不同稅率的影響	176,513	(1,061)
適用於附屬公司的優惠所得稅率	(108,448)	(92,081)
不可扣所得稅開支	440	13,635
向投資者發行的金融工具的虧損的稅務影響(附註28)	13,482	800
超額抵扣研發開支	(15,874)	(16,985)
並無確認遞延所得稅資產的稅項虧損	246	25
並無確認遞延所得稅資產的暫時性差額淨額(a)	1,330	76,915
<b>所得稅(利益)/開支總額</b>	<b>(32,627)</b>	<b>9,577</b>

(a) 截至2020年12月31日止年度，本集團並無確認營銷及推廣開支人民幣307百萬元超過總收入的15%(可於將來扣稅)。

## 13 每股(虧損)/盈利

### (a) 每股基本(虧損)/盈利

每股基本(虧損)/盈利按截至2020年及2021年12月31日止年度本公司普通股股東應佔(虧損)/利潤除以發行在外股份的加權平均數計算。

就計算每股基本及攤薄(虧損)/盈利而言，已假設重組中已發行的9,530,575股普通股自呈列期初已發行及分配，猶如本公司於當時已成立。就上述目的的普通股加權平均數已進行追溯調整。

或然可退還的可贖回股份不被視為發行在外，且不計入每股基本(虧損)/盈利的計算中。

### 13 每股(虧損)/盈利(續)

#### (a) 每股基本(虧損)/盈利(續)

	截至12月31日止年度	
	2021年	2020年
本公司普通股股東應佔(虧損)/利潤(人民幣千元)	(367,231)	103,739
發行在外普通股加權平均數	384,309,042	9,530,575
每股基本(虧損)/盈利(人民幣元)	(0.96)	10.88

#### (b) 每股攤薄(虧損)/盈利

每股攤薄(虧損)/盈利乃通過調整發行在外普通股加權平均數以假設轉換所有潛在攤薄普通股而計算得出。截至2021年12月31日止年度，本公司擁有可轉換可贖回優先股(附註29)及首次公開發售的超額配股權(附註38)。截至2021年12月31日止年度，呈列的每股攤薄虧損與每股基本虧損相同，原因為在計算每股攤薄虧損時計及潛在普通股將屬反攤薄。截至2020年12月31日止年度，概無已發行潛在攤薄普通股。

## 14 物業、廠房及設備

	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢俬及電器 人民幣千元	汽車 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>於2020年1月1日</b>				
成本	1,170	1,673	567	3,410
累計折舊	(1,170)	(953)	(270)	(2,393)
賬面淨值	-	720	297	1,017
<b>截至2020年12月31日止年度</b>				
年初賬面淨值	-	720	297	1,017
添置	-	1,339	2,142	3,481
折舊	-	(268)	(99)	(367)
出售	-	-	(200)	(200)
年末賬面淨值	-	1,791	2,140	3,931
<b>於2020年12月31日</b>				
成本	1,170	3,012	2,140	6,322
累計折舊	(1,170)	(1,221)	-	(2,391)
賬面淨值	-	1,791	2,140	3,931

## 14 物業、廠房及設備(續)

	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢俬及電器 人民幣千元	汽車 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>於2021年1月1日</b>				
成本	1,170	3,012	2,140	6,322
累計折舊	(1,170)	(1,221)	-	(2,391)
賬面淨值	-	1,791	2,140	3,931
<b>截至2021年12月31日止年度</b>				
年初賬面淨值	-	1,791	2,140	3,931
添置	10	2,402	3,508	5,920
折舊	(1)	(572)	(814)	(1,387)
出售	-	(18)	-	(18)
年末賬面淨值	9	3,603	4,834	8,446
<b>於2021年12月31日</b>				
成本	1,180	5,100	5,648	11,928
累計折舊	(1,171)	(1,497)	(814)	(3,482)
賬面淨值	9	3,603	4,834	8,446

已計入綜合全面收益表的折舊開支如下：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
收入成本	250	61
銷售及營銷開支	312	88
研發開支	669	190
一般及行政開支	156	28
	1,387	367

## 15 使用權資產

物業  
人民幣千元

<b>於2020年1月1日</b>	
成本	5,939
累計折舊	(3,721)
賬面淨值	2,218
<b>截至2020年12月31日止年度</b>	
年初賬面淨值	2,218
添置	10,394
折舊(附註6)	(2,218)
年末賬面淨值	10,394
<b>於2020年12月31日</b>	
成本	16,333
累計折舊	(5,939)
賬面淨值	10,394
<b>於2021年1月1日</b>	
成本	<b>16,333</b>
累計折舊	<b>(5,939)</b>
賬面淨值	<b>10,394</b>
<b>截至2021年12月31日止年度</b>	
年初賬面淨值	<b>10,394</b>
添置	<b>26,673</b>
折舊(附註6)	<b>(5,004)</b>
年末賬面淨值	<b>32,063</b>
<b>於2021年12月31日</b>	
成本	<b>43,006</b>
累計折舊	<b>(10,943)</b>
賬面淨值	<b>32,063</b>

## 15 使用權資產(續)

綜合全面收益表及綜合現金流量表載有以下與租賃有關的金額：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
使用權資產折舊支出	5,004	2,218
利息開支	673	74
與短期租賃有關的開支	1,923	395
與經營活動之短期租賃有關之租賃付款現金流出	1,923	395
融資活動租賃的現金流出	5,178	2,349

## 16 遞延所得稅

以下金額(作出適當抵銷後釐定)列示於綜合財務狀況表：

### 遞延稅項資產

	於12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
結餘包括以下各項應佔的暫時差額：		
- 使用權資產及租賃負債	162	-
- 稅項虧損	13,000	434
- 按公允價值計量且其變動計入損益的投資	-	46
- 營銷及推廣開支	16,430	-
- 金融資產虧損撥備	13	7
- 合約負債	9,151	583
- 與應付薪酬有關的暫時性差異	2,259	1,743
<b>遞延稅項資產總值</b>	<b>41,015</b>	<b>2,813</b>
根據抵銷規定抵銷遞延稅項負債	(840)	(188)
<b>遞延稅項資產淨值</b>	<b>40,175</b>	<b>2,625</b>

## 16 遞延所得稅(續)

## 遞延稅項資產(續)

	於12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
遞延稅項資產：		
– 將於12個月內收回	25,236	2,625
– 將於12個月後收回	14,939	–
	40,175	2,625

## 遞延稅項負債

	於12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
結餘包括以下各項應佔的暫時性差額：		
– 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	521	–
– 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	319	188
<b>遞延稅項負債總額</b>	<b>840</b>	<b>188</b>
根據抵銷規定抵銷遞延稅項資產	(840)	(188)
<b>遞延稅項負債淨額</b>	<b>–</b>	<b>–</b>

## 16 遞延所得稅(續)

## 遞延稅項資產

遞延所得稅資產總值變動如下：

	稅項虧損 人民幣千元	金融資產 減值虧損 淨額 人民幣千元	按公允價 值計量且 其變動 計入損益 的投資 人民幣千元	營銷及 推廣開支 人民幣千元	使用權 資產及 租賃負債 人民幣千元	合約負債 人民幣千元	與應付 薪酬相關 的暫時性 差異 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2020年1月1日	1,288	110	36	-	7	752	1,356	3,549
計入/(扣自)綜合收益表	(854)	(103)	10	-	(7)	(169)	387	(736)
於2020年12月31日	434	7	46	-	-	583	1,743	2,813
計入/(扣自)綜合收益表	12,626	6	(46)	16,430	162	8,573	516	38,267
貨幣換算差額	(60)	-	-	-	-	(5)	-	(65)
於2021年12月31日	13,000	13	-	16,430	162	9,151	2,259	41,015

## 16 遞延所得稅(續)

### 遞延稅項負債

遞延所得稅負債總額變動如下：

	按公允價值 計量且其 變動計入 損益的 長期投資 人民幣千元	按公允價值 計量且其 變動計入 損益的 短期投資 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2020年1月1日	-	103	103
扣自綜合收益表	-	85	85
於2020年12月31日	-	188	188
扣自綜合收益表	521	131	652
於2021年12月31日	<b>521</b>	<b>319</b>	<b>840</b>

本集團僅在未來應課稅金額可能用於抵銷累計稅項虧損時，方就累計稅項虧損確認遞延所得稅資產。管理層將在未來報告期間繼續評估遞延所得稅資產的確認情況。於2020年及2021年12月31日，本集團並未就累計稅項虧損人民幣0.37百萬元及人民幣0.98百萬元確認遞延所得稅資產人民幣0.05百萬元及人民幣0.25百萬元。該等中國內地的稅項虧損將於2026年至2027年到期。

## 17 以權益法入賬的投資

	於12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
於年初	11,683	12,087
添置(a)	12,109	-
分佔聯營公司業績	5,377	(404)
於年末	29,169	11,683

- (a) 截至2021年12月31日止年度，本集團進一步取得一間主要從事移動遊戲開發的聯營公司的21%股份，代價為人民幣7.1百萬元。交易後，本集團持有該非上市公司45.64%股份。本集團在該非上市公司保留重大影響力。
- (b) 本集團於以權益法入賬的單獨而非重大聯營公司中擁有若干權益。

	於12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
單獨非重大聯營公司的賬面總額	29,169	11,683
本集團應佔以下各項之總額：		
- 經營利潤／(虧損)	5,377	(404)

## 18 按類別劃分的金融工具

本集團持有以下金融工具：

	於12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
<b>綜合財務狀況表所示資產</b>		
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產：		
- 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資 (附註19)	136,252	77,800
- 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資 (附註22)	355,313	1,299
	491,565	79,099
按攤銷成本入賬的金融資產：		
- 貿易應收款項(附註21)	48,211	121,536
- 存款及其他資產	4,237	3,154
- 現金及現金等價物(附註23(a))	1,168,076	443,248
- 受限制現金(附註23(b))	-	2,250
	1,220,524	576,440
<b>綜合財務狀況表所示負債</b>		
按攤銷成本入賬的金融負債：		
- 租賃負債(附註27)	32,562	10,394
- 貿易應付款項(附註30)	5,745	13,329
- 其他應付款項(不包括應付薪金及福利以及其他應付 稅項)(附註31)	19,833	455
- 向投資者發行的金融工具(附註28)	-	89,067
	58,140	113,245

按公允價值計量且其變動計入損益的所有金融資產及負債以人民幣計值。

## 19 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資

截至2020年及2021年12月31日止年度，按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
於年初	77,800	21,646
添置(a)	56,000	56,234
公允價值變動(附註8)	2,452	(80)
於年末	136,252	77,800

於2020年及2021年12月31日，按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資主要為：1) 以可贖回工具的形式並按公允價值計量且其變動計入損益計量且具有重大影響的於聯營公司的投資；2) 本集團作為並無重大影響力的有限合夥人於私募股權基金內的股權投資。本集團已基於附註3.3披露的若干估值技術釐定該等金融資產的公允價值。

	於12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
投資私募股權基金	58,997	17,633
投資非上市公司	77,255	60,167
	136,252	77,800

- (a) 於截至2020年12月31日止年度，本集團獲得一間非上市公司(其主要從事遊戲運營及推廣服務) 10%的股份，代價為人民幣50百萬元。本集團以可贖回工具的形式作出投資，並取得有關非上市公司董事會中一個席位。因此，本集團將該投資確認為按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資。

於截至2021年12月31日止年度，本集團獲得兩項私募股權基金(其主要投資於互聯網及遊戲行業)分別10.31%及3.58%的股份，代價分別為人民幣10百萬元及人民幣30百萬元。本集團於私募股權基金並無重大影響力，並計量有關投資為按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資。

本集團亦以代價人民幣16百萬元取得一間主要從事動漫製作的非上市公司的2%股份。本集團以可贖回工具的形式進行投資，於該非上市公司中並無董事會席位。因此，本集團將有關投資確認為按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資。

## 20 預付款項、按金及其他資產

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
<b>非流動</b>		
租金及其他按金	1,160	343
遊戲授權的預付款項(a)	5,755	-
	<b>6,915</b>	<b>343</b>
<b>流動</b>		
營銷及推廣服務預付款項	16,445	50,788
收益分成的預付款項(a)	14,554	1,000
服務供應商預付款項	6,578	3,031
租金及其他按金	5,659	3,223
向員工墊款	-	367
應收第三方貸款	-	165
其他	781	959
減：減值撥備	(13)	(43)
	<b>44,004</b>	<b>59,490</b>

- (a) 本集團自遊戲開發商獲得網絡遊戲的授權，並向遊戲開發商支付遊戲授權費及銷售遊戲內虛擬道具所得收益分成。當本集團收到相關授權遊戲時，遊戲授權費的預付款項轉入無形資產。基於銷售的收益分成的預付款項於產生時於收入成本支銷並計入收入成本。

## 21 貿易應收款項

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
分銷渠道	38,646	80,000
遊戲發行商	9,087	34,936
信息服務客戶	555	6,832
	48,288	121,768
減：減值撥備	(77)	(232)
	48,211	121,536

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
第三方	39,299	86,832
關聯方	8,989	34,936
	48,288	121,768
減：減值撥備	(77)	(232)
	48,211	121,536

## 21 貿易應收款項(續)

- (a) 分銷渠道及遊戲發行商及信息服務客戶通常於30至60日內結算款項。貿易應收款項的賬齡分析(基於各報告日期貿易應收款項總額的確認日期)如下：

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
3個月內	47,208	99,028
3個月至6個月	1,080	22,698
6個月至1年	-	42
1至2年	-	-
	<b>48,288</b>	<b>121,768</b>

- (b) 本集團應用簡化法就國際財務報告準則第9號規定的預計信貸虧損作出撥備，該準則允許就所有貿易應收款項使用整個存續期預期虧損撥備。本集團已整體考慮各類貿易應收款項的共同信貸風險特點及逾期日數，以計量預計信貸虧損。於截至2020年及2021年12月31日止年度，關聯方貿易應收款項的預期虧損率為低及不重大，而第三方貿易應收款項的預計信貸虧損率乃按照撥備矩陣釐定如下：

	截至12月31日	
	2021年	2020年
3個月內	0.17%	0.19%
3個月至6個月	2.14%	3.12%
6個月至1年	9.04%	18.41%
1至2年	34.66%	67.48%
2年以上	100.00%	100.00%

預期虧損率分別基於2020年及2021年12月31日前24個月期間銷售付款情況以及該期間內出現的相應歷史信貸虧損。歷史虧損率已調整，以反映影響客戶結算應收款項能力的宏觀經濟因素的現有及前瞻性資料。本集團已識別其經營所在國家的國內生產總值及IT與信息服務產出價格指數為最相關因素，並已基於該等因素的預期變動相應調整歷史虧損率。

## 21 貿易應收款項(續)

### (b) (續)

本集團貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
於年初	232	717
撥備	77	231
撥回	(214)	(504)
年內撇銷之不可收回應收款項	(18)	(212)
於年末	77	232

已減值應收款項的撥備及撥備撥回已計入綜合全面收益表中「金融資產減值虧損淨額」。

(c) 本集團董事認為，於2020年及2021年12月31日，貿易應收款項結餘的賬面值與其公允價值相若。

(d) 本集團貿易應收款項的賬面值以下列貨幣計值：

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
美元	34,053	87,182
人民幣	14,235	34,586
	48,288	121,768

(e) 於2020年及2021年12月31日的最高信貸風險為貿易應收款項的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作為擔保。

## 22 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資

按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資為外匯遠期合約、投資基金及商業銀行發行的理財產品，其本金及回報並無保障。外匯遠期合約及投資基金的公允價值按來自商業銀行及投資基金的定期估值報告確認，屬於公允價值層級中的第二級。理財產品的公允價值按基於管理層判斷的預期回報以貼現現金流量計算，屬於公允價值層級的第三級(附註3.3)。

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
短期投資 按公允價值計量且其變動計入損益	355,313	1,299

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
於年初	1,299	10,818
添置	603,851	8,247
公允價值變動(附註8)	2,578	674
贖回	(252,410)	(18,440)
貨幣換算差額	(5)	-
於年末	355,313	1,299

## 23 於銀行及金融機構的現金及結餘

### (a) 現金及現金等價物

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
手頭現金及銀行現金	1,166,993	440,059
其他金融機構持有的現金(i)	1,083	3,189
	<b>1,168,076</b>	<b>443,248</b>

- (i) 截至2020年及2021年12月31日，本集團就提供線上及移動支付服務於其他金融機構管理的賬戶(如支付寶及微信支付)持有若干金額的現金，於綜合財務狀況表中分類為現金及現金等價物。

現金及現金等價物按以下貨幣計值：

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
人民幣	169,403	79,446
美元	243,475	362,963
港元	754,499	839
日圓	699	-
	<b>1,168,076</b>	<b>443,248</b>

## 23 於銀行及金融機構的現金及結餘(續)

### (b) 受限制現金

受限制現金按以下貨幣計值：

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
人民幣	-	1,321
美元	-	929
	-	2,250

截至2020年12月31日，人民幣1.32百萬元及0.14百萬元(相當於約人民幣0.93百萬元)分別為由銀行持有的現金按金，作為與相同銀行所訂立外匯遠期合約之履約擔保。截至2021年12月31日，並無未履約之外匯基金合約。

## 24 股本及股份溢價

	股份數目 千股	股份面值 千美元	股份等	
			額面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元
法定				
截至2021年1月1日	-	-	-	-
於2021年3月12日(註冊成立日期)				
每股0.00001美元的普通股的授權	5,000,000	50	-	-
截至2021年12月31日	5,000,000	50	-	-
已發行				
截至2021年1月1日	-	-	-	-
有關本集團重組的普通股發行(a)	9,530	-	1	2,313,575
轉換優先股至普通股(b)	5,893	-	-	2,093,797
資本化發行(c)	584,577	6	38	(38)
首次公開發售時發行普通股(d)	85,000	1	5	743,919
截至2021年12月31日	685,000	7	44	5,151,253

## 24 股本及股份溢價(續)

- (a) 於2021年5月14日，作為重組的一部分，本公司向境外控股公司(於該日由青瓷數碼普通股股東實益擁有)配發及發行合共9,530,575股每股面值0.00001美元的普通股。重組完成後，青瓷數碼普通股的公允價值人民幣2,313百萬元相應地自資本儲備轉撥至股份溢價(附註36)。
- (b) 於首次公開發售完成後，所有可轉換可贖回優先股(附註29)均轉換為普通股。因此，可轉換可贖回優先股已終止確認並相應作為股本及股份溢價列賬。
- (c) 於2021年12月16日，本公司將本公司股份溢價賬進賬金額資本化，向首次公開發售日期前一日名列本公司股東名冊的股東按其當時所持本公司股權比例配發及發行合共584,576,999股每股面值0.00001美元入賬列為按面值繳足的普通股(「資本化發行」)。根據上述資本化發行配發及發行的普通股在各方面與當時已發行的普通股享有同等地位。
- (d) 於2021年12月16日，在於香港聯合交易所有限公司主板首次公開發售完成後，本公司按每股11.20港元發行85,000,000股新普通股，募集所得款項總額約952百萬港元(相當於人民幣776百萬元)。經扣除與股份發行直接相關的上市開支後，所得款項淨額約為912百萬港元(相當於人民幣744百萬元)。

## 25 其他儲備

	資本儲備 人民幣千元	法定儲備 人民幣千元	以股份為 基礎的 薪酬開支 人民幣千元	貨幣換算 差額 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2020年1月1日	27,105	6,422	14,000	-	47,527
撥入法定儲備	-	5,000	-	-	5,000
當時股東的注資	31,983	-	-	-	31,983
以股份為基礎的薪酬開支(附註6)	-	-	56,017	-	56,017
貨幣換算差額	-	-	-	(955)	(955)
於2020年12月31日	59,088	11,422	70,017	(955)	139,572
於2021年1月1日	59,088	11,422	70,017	(955)	139,572
確認向投資者發行的金融工具的贖回負債 (附註28(a))	(251,564)	-	-	-	(251,564)
換股的影響(附註29)	(633,303)	-	-	-	(633,303)
本集團重組的影響(附註24)	(2,313,575)	-	-	-	(2,313,575)
貨幣換算差額	-	-	-	26,315	26,315
於2021年12月31日	(3,139,354)	11,422	70,017	25,360	(3,032,555)

## 26 合約負債

合約負債主要包括i)銷售移動遊戲虛擬道具(本集團仍有義務向遊戲玩家提供)的未攤銷收入；及ii)獲授權人支付的初始授權費的未攤銷餘額。

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
遊戲運營	74,012	227,033
遊戲授權	906	916
	<b>74,918</b>	<b>227,949</b>

下表列示各年度於綜合全面收益表中就結轉的合約負債確認的收入金額：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
年初合約負債結餘中已確認的收入		
遊戲運營	227,033	4,288
遊戲授權	-	813
	<b>227,033</b>	<b>5,101</b>

## 27 租賃負債

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
最低租賃付款到期期限		
– 於1年內	9,886	3,666
– 1至2年	9,904	3,760
– 2至5年	15,885	3,813
– 5年以上	–	–
	35,675	11,239
減：未來財務費用	(3,113)	(845)
租賃負債的現值	32,562	10,394

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
租賃負債		
– 於1年內	9,827	3,578
– 1年至2年	9,218	3,477
– 2年至5年	13,517	3,339
– 5年以上	–	–
	32,562	10,394

## 28 向投資者發行的金融工具

向投資者發行的金融工具之變動載列如下：

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
於年初	89,067	82,667
因年利率8%利息導致的賬面值變動	2,940	6,400
因股份轉讓導致的賬面值變動(a)		
- 向投資者發行的金融工具的虧損	50,988	-
- 其他儲備(附註25)	251,564	-
換股後終止確認(附註29)	(394,559)	-
於年末	-	89,067

於2019年7月，青瓷數碼與吉比特訂立投資協議，據此，吉比特向青瓷數碼投資合共人民幣80百萬元，作為認購青瓷數碼人民幣1.7百萬元實繳資本的代價，佔青瓷數碼13.33%股權。根據協議，在本集團無法控制的若干事件發生後，該等普通股將可由吉比特贖回。青瓷數碼在本集團無法控制的若干事件發生後並無無條件權利避免交付現金或其他金融資產以履行合約責任。本集團初始將上述吉比特作出的投資(「向投資者發行的金融工具」)按贖回金額的現值確認為金融負債，該贖回金額乃基於投資金額人民幣80百萬元加年利率8%利息計算得出。金融負債的任何賬面值變動計入綜合全面收益表「向投資者發行的金融工具的虧損」。

## 28 向投資者發行的金融工具(續)

- (a) 於2021年4月21日前，吉比特於青瓷數碼的股權包括i)以普通股形式持有21.21%股權投資；ii)以附帶優先權的普通股形式持有12%股權投資。於2021年4月21日，廣西騰訊創業投資有限公司(「騰訊」)、上海幻電信息科技有限公司(「上海幻電」)及廣州靈犀互動娛樂有限公司(「廣州靈犀」)與吉比特訂立一項股份轉讓協議，據此，吉比特分別各自轉讓於青瓷數碼的3.37%股權予騰訊、上海幻電及廣州靈犀(合共為10.11%)，代價各為人民幣101.15百萬元(合共為人民幣303.45百萬元)。儘管吉比特、騰訊、上海幻電及廣州靈犀(統稱「A系列投資者」)於是次股份轉讓中並無貢獻青瓷數碼的代價，惟是次股份轉讓後，A系列投資者分別持有23.10%、3.37%、3.37%、3.37%的股權投資有權享有優先權。根據該協議，在非本集團所能控制的若干事件下，A系列投資者將可贖回A系列投資者持有的此等普通股。由於青瓷數碼並無條件權利避免交付現金或其他金融資產以履行合約責任，本集團初始按贖回金額的現值確認股份轉讓後A系列投資者持有的投資為金融負債人民幣394百萬元。贖回金額按協定固定金額加上百分之八的年息計算，青瓷數碼與A系列投資者協定吉比特的固定金額(用作計算贖回金額的基準)人民幣90百萬元，且騰訊、上海幻電及廣州靈犀的固定金額各為人民幣101.15百萬元。是次股份轉讓後，鑒於本集團授予A系列投資者優先權，吉比特先前以普通股形式持有的21.21%股權賬面值人民幣50百萬元轉為金融負債人民幣252百萬元(附註25)。金融負債應初始按贖回金額的現值確認並自權益重新分類，因此，金融負債人民幣252百萬元自綜合財務狀況表中「其他儲備」重新分類。就吉比特先前持有的12.00%附帶優先權的股權確認的負債轉為金融負債人民幣142百萬元，其與先前賬面值人民幣91百萬元相比的變動金額人民幣51百萬元計入綜合全面收益表中「向投資者發行的金融工具的虧損」。

## 29 可轉換可贖回優先股

於2021年5月14日，為反映青瓷數碼的境內股權架構，4,739,938股本公司A系列優先股獲發行予A系列投資者的境外聯屬公司（「A系列優先股東」）。本集團按公允價值確認A系列優先股為按公允價值計量且其變動計入損益的金融負債人民幣1,028百萬元。於2021年5月26日訂立合約安排後，青瓷數碼的股東成為代名人股東，且A系列投資者於青瓷數碼持有的優先權因此註銷（連同發行A系列優先股，統稱「換股」）。「向投資者發行的金融工具」賬面值人民幣395百萬元其後因而終止確認。換股後，A系列投資者放棄對其於青瓷數碼持有的附帶優先權的普通股的投資（主要指若干條件下的認沽期權），而A系列投資者的境外聯屬公司獲得本公司A系列優先股作為回報。管理層評估認為，換股涉及通過發行公允價值為人民幣1,028百萬元的A系列優先股終止確認青瓷數碼附帶優先權的普通股（即一項權益及一項負債），賬面值為人民幣395百萬元。A系列優先股的公允價值與A系列投資者持有的青瓷數碼附帶優先權的普通股賬面值之間的總差額人民幣633百萬元，計入i) 綜合全面收益表人民幣零元（鑒於分配至已終止確認的負債的公允價值與其賬面值相同）；及ii) 綜合財務狀況表中「其他儲備」人民幣633百萬元，即分配至已終止確認的權益的剩餘公允價值與賬面值之間的差額。

於2021年5月26日，Wildlife Willow Limited、嚶哩嚶哩股份有限公司、庫卡在線娛樂有限公司及Tencent Mobility Limited（統稱「B系列優先股東」）與本公司訂立股份購買協議，據此，本公司合共1,152,488股可轉換可贖回優先股獲配發予B系列優先股東，代價為62.61百萬美元（相當於約人民幣401百萬元）。本集團確認B系列優先股為按公允價值計量且其變動計入損益的金融負債。

所有系列的A系列優先股及B系列優先股在發行時生效並適用的主要條款如下：

## 29 可轉換可贖回優先股(續)

### A系列優先股及B系列優先股的優先清算權

倘發生以下任何情況：i)清算；ii)解散；iii)本公司清盤或終止業務；iv)本公司與任何人士進行任何整合、重組、合併、兼併或其他交易，或任何其他公司重組或安排計劃，而緊接有關交易前本公司現有股東持有緊隨有關交易後存續公司投票權少於50%（無論自願或非自願）；v)在單一交易或一系列交易中出售、租賃、轉讓或以其他方式處置本集團公司的全部或絕大部分資產（包括在單一交易或一系列交易中向本集團公司以外的任何第三方出售或獨家授權本集團公司整體的全部或絕大部分知識產權），而導致本集團公司整體的全部或絕大部分資產被處置（無論自願或非自願），本公司合法可供分派予股東的所有資產及資金（在清償所有債權人的債權及適用法律可能優先的債權後）應按照B系列優先股、A系列優先股、普通股的次序分派予股東。

優先清算金額應相等於就優先股宣派及未支付的任何股息加上以下較高者：(i) (A)優先股發行價的百分之一百(100%)加上(B)每年累計優先股發行價的百分之八(8%)年單利（應自優先股截止日期起至支付優先股優先金額的日期累計）加上(C)有關優先股的所有已宣派但未支付股息；及(ii)倘在清算事件或視作清算事件前有關優先股轉換為普通股，本應支付的金額。

### A系列優先股及B系列優先股的轉換權

優先股東可選擇在優先股發行日期後隨時將每股優先股以一比一的初始轉換比率轉換為繳足股款且毋須課稅的普通股，並可：i)就股份分拆及合併作出調整；ii)就普通股股息及分派作出調整；iii)就其他股息作出調整；iv)就重組、兼併、整合、重新分類、交換及替換作出調整；v)就攤薄發行的轉換價格作出調整。

此外，在以下情況下：(a)根據股東協議以及大綱及細則正式批准的合資格首次公開發售結束；及(b)所有優先股東書面同意的指定日期（以較早者為準），每股優先股將根據當時生效的轉換價格自動轉換為繳足股款且毋須課稅的普通股，而有關優先股的持有人無需採取任何行動，且不論有關優先股的憑證有否交還予本公司或其過戶代理人。

## 29 可轉換可贖回優先股(續)

### B系列優先股的贖回權

B系列優先股可在選舉B系列優先股東時贖回，具體條件如下：i)本公司在B系列優先股發行結束後三年內並無完成合資格首次公開發售；ii)本集團嚴重違反適用法律，無法合法開展主營業務；iii)本公司或主要管理團隊的任何成員在交易文件中作出的任何陳述或保證有任何重大違約或違反或屬不準確或失實，或本公司或主要管理團隊的任何成員在交易文件中的任何承諾、契諾或責任有任何重大違約或違反；iv)任何B系列優先股東已行使其贖回權。

### A系列優先股及B系列優先股的股息及投票權

每股優先股均享有與該優先股可轉換的普通股股東同等的投票權及股息權。

### 轉換優先股至普通股

於2021年12月16日上市後，本公司的所有已發行優先股均已轉換為普通股。可轉換可贖回優先股因此終止確認(附註24)。

可轉換可贖回優先股的變動情況如下：

	人民幣千元
於2021年1月1日	-
發行A系列優先股	1,027,862
發行B系列優先股	401,000
公允價值變動	691,052
上市後轉換為普通股時終止確認(附註24)	(2,093,797)
貨幣換算差額	(26,117)
於2021年12月31日	-

## 29 可轉換可贖回優先股(續)

### 轉換優先股至普通股(續)

本集團採用貼現現金流量法釐定本公司的相關股權價值，並採用期權定價法及股權分配模型釐定可轉換可贖回優先股的公允價值。關鍵假設如下：

	截至12月16日
	2021年
貼現率	15%
無風險利率	3%
缺乏市場流動性貼現率	1%
波幅	43%

## 30 貿易應付款項

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
貿易應付款項	5,745	13,329

貿易應付款項主要涉及就服務器託管購買服務、廣告及應付遊戲開發商的收益分成。授予本集團的貿易應付款項信用期通常為30至90日。

### 30 貿易應付款項(續)

本集團貿易應付款項的賬面值按下列貨幣計值：

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
人民幣	4,839	13,319
美元	802	10
日圓	104	-
	<b>5,745</b>	<b>13,329</b>

截至2020年及2021年12月31日，貿易應付款項的公允價值與其賬面值相若。

貿易應付款項的賬齡分析(基於各報告日期貿易應付款項的確認日期)如下：

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
3個月內	5,602	12,291
3個月以上	143	1,038
	<b>5,745</b>	<b>13,329</b>

### 31 其他應付款項及應計費用

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
應付薪金及福利	79,904	115,143
其他應付稅項	3,609	53,866
上市開支	15,223	-
應付專業費用	3,400	-
其他	1,210	455
	<b>103,346</b>	<b>169,464</b>

### 31 其他應付款項及應計費用(續)

本集團其他應付款項的賬面值按以下貨幣計值：

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
人民幣	91,435	169,422
美元	11,549	42
日圓	280	-
港元	82	-
	<b>103,346</b>	<b>169,464</b>

### 32 股息分派

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
股息分派	<b>180,000</b>	<b>90,000</b>

根據青瓷數碼於2020年12月舉行的股東大會決議案，股息人民幣90,000,000元獲批准並以現金支付予其當時股東。

根據青瓷數碼於2021年5月舉行的股東大會上的決議案，已批准並以現金向當時股東派付股息人民幣180,000,000元。

根據董事會於2022年3月24日舉行的會議上通過的決議案，已建議派發截至2021年12月31日止年度的末期股息每股股份15.2港仙，惟須待股東於本公司將於2022年6月6日舉行的本公司2021年股東週年大會上批准。建議末期股息合共為105百萬港元，並未於綜合財務報表中反映為應付股息。

### 33 綜合現金流量表附註

#### (a) 經營產生／(所用)的現金

	附註	截至12月31日止年度	
		2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
除所得稅前(虧損)／利潤		(401,265)	113,316
<b>調整</b>			
折舊	6	6,391	2,585
金融資產減值虧損淨額	6	(140)	(364)
以股份為基礎的付款	6	-	56,017
應佔採用權益法列賬的投資業績	17	(5,377)	404
按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動	8	(5,030)	(594)
利息收入	9	-	(3,717)
財務成本淨額	11	673	74
其他虧損淨額	10	(8)	-
向投資者發行的金融工具的虧損	28	53,928	6,400
出售非流動資產的虧損	14	-	200
可轉換可贖回優先股的公允價值變動	29	691,052	-
淨換算差額		7,457	15,667
		<b>347,681</b>	189,988
<b>營資金變動</b>			
- 貿易應收款項		73,434	(110,676)
- 預付款項、按金及其他資產		8,578	(13,136)
- 受限制現金		2,250	(2,250)
- 存貨		(57)	(222)
- 貿易應付款項		(7,584)	11,421
- 合約負債		(153,031)	221,932
- 其他應付款項及應計費用		(63,821)	147,040
<b>經營產生的現金</b>		<b>207,450</b>	444,097

## 33 綜合現金流量表附註(續)

## (b) 債務淨額對賬

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
現金及現金等價物	1,168,076	443,248
向投資者發行的金融工具	-	(89,067)
租賃負債	(32,562)	(10,394)
<b>債務淨額</b>	<b>1,135,514</b>	<b>343,787</b>

## 33 綜合現金流量表附註(續)

## (b) 債務淨額對賬(續)

	現金及 現金等價物 人民幣千元	向投資者 發行的 金融工具 人民幣千元	租賃負債 人民幣千元	可轉換 可贖回 優先股 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2020年1月1日	26,092	(82,667)	(2,275)	-	(58,850)
現金流量	432,823	-	2,349	-	435,172
使用權資產增加	-	-	(10,394)	-	(10,394)
租賃負債應計利息	-	-	(74)	-	(74)
向投資者發行的金融工具的虧損	-	(6,400)	-	-	(6,400)
匯兌調整	(15,667)	-	-	-	(15,667)
於2020年12月31日	443,248	(89,067)	(10,394)	-	343,787
於2021年1月1日	443,248	(89,067)	(10,394)	-	343,787
現金流量	732,279	-	5,178	(401,000)	336,457
發行A系列優先股	-	-	-	(1,027,862)	(1,027,862)
使用權資產增加	-	-	(26,673)	-	(26,673)
租賃負債應計利息	-	-	(673)	-	(673)
向投資者發行的金融工具的虧損	-	(53,928)	-	-	(53,928)
因股份轉讓導致的賬面值變動 (附註28(a))	-	(251,564)	-	-	(251,564)
終止確認向投資者發行的金融工具 (附註29)	-	394,559	-	-	394,559
可轉換可贖回優先股的公允價值變動	-	-	-	(691,052)	(691,052)
上市後轉換為普通股時終止確認	-	-	-	2,093,797	2,093,797
貨幣換算差額	-	-	-	26,117	26,117
匯兌調整	(7,451)	-	-	-	(7,451)
於2021年12月31日	1,168,076	-	(32,562)	-	1,135,514

## 34 承擔

### (a) 資本承擔

截至2020年及2021年12月31日，本集團就長期股權投資作出資本開支。本集團已根據不可撤銷協議作出以下未來分期付款承諾：

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
長期投資	11,000	31,000

## 35 關聯方交易

倘一方有能力直接或間接控制另一方，或在作出財務及經營決策方面對另一方發揮重大影響，即視為有關聯。倘所涉各方受共同控制，則亦視為相互關聯。本集團主要管理人員及彼等近親家庭成員亦視為關聯方。

以下為本集團及其關聯方於所呈列期間進行的重大交易。本公司董事認為，關聯方交易乃於日常業務過程中按本集團與各關聯方磋商的條款進行。

## 35 關聯方交易(續)

### (a) 關聯方姓名／名稱及關係

以下公司為於截至2020年及2021年12月31日止年度與本集團曾進行交易及／或有結餘的本集團重大關聯方。

關聯方姓名／名稱	關係
深圳熱區網絡科技有限公司	聯營公司
成都微美互動科技有限公司	聯營公司
深圳吉事屋科技有限公司	聯營公司
廣州卓動信息科技有限公司	聯營公司
吉比特集團(1)	股東
楊煦先生	股東及董事
黃智強先生	股東及董事
曾祥碩先生	股東及董事
魏樹木先生	股東
Brilliance Investment Limited	由楊煦先生控制的實體

(1)：廈門吉比特網絡技術股份有限公司(「吉比特廈門」)為本公司股東。吉比特集團指吉比特廈門及其附屬公司，包括深圳雷霆信息技術有限公司、廈門雷霆網絡科技有限公司及香港雷霆信息技術有限公司。

### (b) 與關聯方的重大交易

#### (i) 遊戲授權收入

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
吉比特集團	35,374	57,196

## 35 關聯方交易(續)

## (b) 與關聯方的重大交易(續)

## (ii) 信息服務收入

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
吉比特集團	218	-

## (iii) 遊戲開發商佣金

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
深圳吉事屋科技有限公司	35,937	-
深圳熱區網絡科技有限公司	3,007	2,111
成都微美互動科技有限公司	-	1,152
	38,944	3,263

## (iv) 營銷及推廣開支

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
廣州卓動信息科技有限公司	14,379	79,388
吉比特集團	14,440	66,843
	28,819	146,231

### 35 關聯方交易(續)

#### (b) 與關聯方的重大交易(續)

##### (v) 租金開支

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
吉比特集團	3,791	2,292

##### (vi) 應收關聯方的利息收入

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
Brilliance Investment Limited (1)	-	1,454
黃智強先生(2)	-	29
魏樹木先生(2)	-	16
曾祥碩先生(2)	-	30
	-	1,529

(1) *Brilliance Investment Limited* (一間於開曼群島註冊成立並由楊煦先生控制的有限公司)代表本集團與第三方供應商簽訂若干海外遊戲運營合約。應收關聯方款項指由*Brilliance Investment Limited*代表本集團收取的運營收入(其於截至2020年12月31日止年度並未及時向本集團償還，並按年息率2.25%計息，而本集團已於2020年全數收取)。

(2) 截至2020年12月31日止年度，董事貸款人民幣2.837百萬元連同利息已悉數償還。

##### (vii) 外包開支

	截至12月31日止年度	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
成都微美互動科技有限公司	1,905	-

## 35 關聯方交易(續)

## (c) 與關聯方的年末結餘

## (i) 應收關聯方的貿易應收款項

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
吉比特集團	8,989	34,936

上述與關聯方的結餘主要以人民幣及美元計值，其為無抵押、貿易性質、不計息及按本集團要求償還。

## (ii) 應付關聯方的貿易應付款項

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
<b>遊戲開發商收取的佣金</b>		
深圳熱區網絡科技有限公司	192	805
成都微美互動科技有限公司	33	311
吉比特集團	62	-
<b>營銷及推廣</b>		
廣州卓動信息科技有限公司	625	3,624
吉比特集團	1,604	2,740
<b>總計</b>	<b>2,516</b>	<b>7,480</b>

上述與關聯方的結餘主要以人民幣計值，其為無抵押、貿易性質、不計息及按要求償還。

### 35 關聯方交易(續)

#### (c) 與關聯方的年末結餘(續)

##### (iii) 向關聯方預付款項

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
營銷及推廣服務預付款項		
吉比特集團	-	5,425
收益分成的預付款項		
吉比特集團	566	-
深圳吉事屋科技有限公司	10,988	1,000
遊戲授權的預付款項		
深圳吉事屋科技有限公司	4,057	-
吉比特集團	1,698	-
	<b>17,309</b>	<b>6,425</b>

上述與關聯方的結餘主要以人民幣計值，其為無抵押、貿易性質及不計息。

##### (iv) 應收關聯方的其他應收款項

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
非貿易		
租金及其他按金(1)		
吉比特集團	289	343

(1) 根據租賃協議，吉比特將於租賃協議屆滿時償還租賃按金。

## 36 於附屬公司的投資

	截至12月31日	
	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
於附屬公司的投資	3,323,609	-

於2021年5月，為反映青瓷數碼的境內股權架構，9,530,575股公允價值為人民幣2,313百萬元之本公司普通股(附註24)獲配發及發行予九名境外普通股東，4,739,938股公允價值為人民幣1,028百萬元之本公司可贖回可轉換優先股(「A系列優先股」)獲發行予A系列投資者(附註29)。於附屬公司的投資指本公司於重組完成後收購的青瓷數碼公允價值人民幣3,324百萬元。

## 37 或然事項

截至2020年及2021年12月31日，本集團並無任何重大或然負債。

## 38 期後事項

於2022年1月7日，於超額配股權獲部分行使後，本公司按每股11.20港元發行6,330,500股股份，募集所得款項總額約71百萬港元(相當於人民幣58百萬元)。經扣除與股份發行直接相關的上市開支後，所得款項淨額約為68百萬港元(相當於人民幣56百萬元)。

## 39 本公司財務狀況及儲備變動

### (a) 本公司財務狀況

	截至12月31日
	2021年 人民幣千元
<b>資產</b>	
<b>非流動資產</b>	
於附屬公司的投資	3,323,609
	3,323,609
<b>流動資產</b>	
預付款項及其他資產	762,775
按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	153,182
現金及現金等價物	222,668
	1,138,625
<b>資產總值</b>	4,462,234
<b>權益</b>	
股本	44
股份溢價	5,151,253
其他儲備	8,439
累計虧損	(739,456)
<b>權益總額</b>	4,420,280
<b>負債</b>	
<b>流動負債</b>	
其他應付款項及應計費用	41,954
<b>負債總額</b>	41,954
<b>權益及負債總額</b>	4,462,234

本公司資產負債表已於2022年3月24日獲董事會批准並由下列人士代表簽署。

楊煦  
董事

黃智強  
董事

## 39 本公司財務狀況及儲備變動(續)

## (b) 本公司儲備變動

	其他儲備 人民幣千元	累計虧損 人民幣千元
於2021年1月1日	-	
年內虧損	-	(739,456)
貨幣換算差額	8,439	-
於2021年12月31日	8,439	(739,456)

## 財務資料概要

以下為本集團過去四個財政年度的業績以及資產與負債概要，乃摘自已發佈經審核財務報表：

### 簡明綜合全面收益表

	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
收入	<b>1,105,816</b>	1,226,920	88,704	98,421
毛利	<b>812,599</b>	942,355	68,737	76,751
經營利潤	<b>337,150</b>	119,428	25,566	26,229
除所得稅前(虧損)/利潤	<b>(401,265)</b>	113,316	20,654	26,276
所得稅利益/(開支)	<b>32,627</b>	(9,577)	(1,029)	(1,416)
年內(虧損)/利潤	<b>(368,638)</b>	103,739	19,625	24,860
本公司權益持有人應佔(虧損)/利潤	<b>(367,231)</b>	103,739	19,625	24,860
本公司權益持有人應佔每股(虧損)/盈利 基本及攤薄(人民幣元)	<b>(0.96)</b>	10.88	2.06	2.61

### 簡明資產負債表

	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元	2018年 人民幣千元
非流動資產	<b>253,020</b>	106,776	40,545	34,259
流動資產	<b>1,615,883</b>	628,045	189,364	100,899
資產總值	<b>1,868,903</b>	734,821	229,909	135,158
非流動負債	<b>22,735</b>	95,883	82,667	1,685
流動負債	<b>199,833</b>	424,735	33,823	39,679
負債總額	<b>222,568</b>	520,618	116,490	41,364
資產淨值	<b>1,646,335</b>	214,203	113,419	93,794

於本年報中，除非文義另有所指，下列詞彙具有下文所載涵義：

「阿里巴巴」	指	阿里巴巴集團控股有限公司，一間於開曼群島註冊成立的公司，其普通股於聯交所主板上市(股份代號：9988)，而其美國存託股(每股代表8股普通股)於紐約交易所上市買賣(股份代碼：「BABA」)
「阿里巴巴靈犀」	指	廣州靈犀互動娛樂有限公司，一間根據中國法律註冊成立的有限公司
「阿里巴巴庫卡」	指	庫卡在線娛樂有限公司(前稱簡悅信息科技有限公司)，一間於2012年2月28日在香港註冊成立的有限公司
「ARPPU」或「每名付費用戶平均收益」	指	每名付費用戶每月平均收益，計算方法為(i)就針對一個遊戲於特定期間的收益除以相關遊戲於該期間的MPU總數；或(ii)就針對於特定期間我們的遊戲總收益除以我們所有遊戲於該期間的MPU總數(如適用)
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「平均MAU」	指	計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MAU總數；或(ii)我們所有遊戲的MAU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MAU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據
「平均MPU」	指	計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲MPU；或(ii)我們所有遊戲的MPU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MPU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據
「董事會」	指	本公司董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載的企業管治守則
「本公司」	指	青瓷游戏有限公司，於2021年3月12日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所上市
「關連人士」	指	具有上市規則賦予該詞的涵義

## 釋義

「綜合財務報表」	指	本集團經審核綜合財務報表
「合約安排」	指	由(其中包括)外商獨資企業、青瓷數碼及登記股東訂立的一系列合約安排
「董事」	指	本公司董事
「吉比特」	指	廈門吉比特網絡技術股份有限公司，於2004年3月26日在中國註冊成立的有限公司，於上海證券交易所上市(股份代號：603444)，為本公司的主要股東
「全球發售」	指	具有招股章程賦予該詞的涵義
「本集團」或「我們」	指	本公司及其不時的附屬公司
「廣西騰訊」	指	廣西騰訊創業投資有限公司，在中國註冊成立的有限公司
「港元」	指	香港法定貨幣港元
「香港坤磐」	指	香港坤磐有限公司，於2016年12月16日在香港註冊成立的有限公司，為吉比特的間接全資附屬公司
「香港」	指	中國香港特別行政區
「獨立第三方」	指	與本公司、其附屬公司的任何董事、主要行政人員或主要股東(定義見上市規則)或彼等各自的任何聯繫人概無關連(定義見上市規則)的任何個人或公司
「最後實際可行日期」	指	2022年4月13日，即為確認載入本報告的若干資料的最後實際可行日期
「上市」	指	股份於2021年12月16日於聯交所主板上市
「上市日期」	指	2021年12月16日，即股份於聯交所主板上市之日期
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則

「主板」	指	聯交所主板
「MAU」	指	月活躍用戶，是指於特定曆月期間內活躍用戶數目
「標準守則」	指	上市規則附錄十所載《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》
「MPU」	指	月付費用戶，是指於特定曆月期間內付費玩家的數目
「中國」	指	中華人民共和國，就本年報而言，不包括香港特別行政區、澳門特別行政區及台灣
「中國綜合聯屬實體」	指	我們透過合約安排控制的實體，即青瓷數碼及其各附屬公司
「招股章程」	指	本公司就香港公開發售股份於2021年12月6日刊發的招股章程
「青瓷數碼」	指	廈門青瓷數碼技術有限公司，於2012年3月1日在中國註冊成立的有限公司
「登記股東」	指	吉比特、廈門國海、蝸帆起航、廣西騰訊、阿里巴巴靈犀、上海幻電、楊煦先生、黃智強先生、劉斯銘先生、曾祥碩先生、魏樹木先生、葉激艇先生及林意煒先生
「報告期」	指	自2021年1月1日起至2021年12月31日止十二個月
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「證券及期貨條例」	指	香港法例第571章《證券及期貨條例》（經不時修訂、補充或以其他方式修改）
「上海幻電」	指	上海幻電信息科技有限公司，在中國註冊成立的有限公司
「股東」	指	股份持有人
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.0001美元的普通股

## 釋義

「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「外商獨資企業」	指	廈門青瓷互動科技有限公司，由青瓷香港有限公司於2021年5月17日在中國成立的外商獨資企業，為本公司的間接全資附屬公司
「蝸帆起航」	指	廈門蝸帆起航創業投資合夥企業(有限合夥)，於2020年12月11日在中國成立的有限合夥，為本公司的主要股東
「廈門國海」	指	廈門國海堅果創業投資合夥企業(有限合夥)，於2013年5月6日在中國成立的有限合夥，為本公司股東

