

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



**Qingci Games Inc.**  
**青瓷游戏有限公司**  
(於開曼群島註冊成立的有限公司)  
(股份代號：6633)

## 有關截至2022年6月30日止六個月 之財務資料的盈利預警

本公告乃由青瓷游戏有限公司(「本公司」，連同其附屬公司「本集團」)根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)條及香港法例第571章《證券及期貨條例》第XIVA部內幕消息條文(定義見上市規則)而作出。

根據對本集團截至2022年6月30日止六個月(「報告期間」)之本公司未經審核綜合管理賬目之初步審閱及本公司董事會(「董事會」)當前可得之資料，董事會謹此告知本公司股東(「股東」)、投資者及有意投資者，本集團預期將錄得：

- (1) 報告期間之收入介乎約人民幣250百萬元至人民幣270百萬元，而截至2021年6月30日止六個月的收入約人民幣763百萬元。預計經調整虧損淨額介乎約人民幣60百萬元至人民幣90百萬元，而截至2021年6月30日止六個月的經調整利潤淨額約人民幣313.7百萬元。預計經調整利潤淨額轉為經調整虧損淨額乃主要由於(i)標誌性遊戲進入成熟期，收入有所回落；(ii)《最強蝸牛》於2022年6月8日在日本地區上線，上線階段產生的集中營銷推廣支出較多，遊戲在報告期間上線時間較短，產生的收益暫時尚未完全抵補前述支出；及(iii)本集團持續為遊戲儲備增加研發投入，包括增加從事研發活動的僱員人數及對應的員工福利開支。
- (2) 在採用國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)的基礎上，報告期間之虧損淨額介乎約人民幣60百萬元至人民幣90百萬元；而截至2021年6月30日止六個月之虧損淨額約人民幣93.8百萬元。本報告期虧損主要原因與上述經調整虧損淨額原因一致。另外，上年同期導致虧損主要因素(i)可轉換可贖回優先股的公允價值變動；及(ii)向投資者發行的金融工具，在本報告期已不存在，該等兩項在上年同期合計影響約人民幣392百萬元。

茲提述本公司日期為2021年12月6日有關本公司股份於聯交所主板上市(「上市」)之招股章程(「招股章程」)。誠如招股章程所披露，截至2020年12月31日止三個年度以及截至2020年及2021年6月30日止六個月各自之經調整利潤淨額按加回若干會計項目(即以股份為基礎的薪酬、向投資者發行的金融工具的虧損、可轉換可贖回優先股的公允價值變動及上市開支，統稱為「經調整項目」)得出。報告期間的經調整虧損淨額亦採用相同的處理方式，但由於報告期間經調整項目不存在，因此報告期間之經調整虧損淨額和國際財務報告準則下的虧損淨額金額相同。

董事會認為，儘管本集團於報告期間錄得階段性虧損，《最強蝸牛》於2022年6月於日本地區的成功上線、多款新遊戲在2022年下半年的推出計劃、以及遊戲儲備的不斷擴充，將為本集團2022年業務發展提供關鍵驅動力。

本公司正在落實本集團於報告期間的中期業績。本公告所載之資料僅為董事會根據本集團報告期間之未經審核綜合管理賬目以及董事會當前可得資料之初步評估，尚未經本公司審核委員會及／或獨立核數師審閱。因此，本集團於報告期間之實際業績或有別於本公告所披露之資料。股東、本公司投資者及有意投資者謹請參閱本集團報告期間之中期業績公告所載詳情，該業績公告預期將於2022年8月末刊發。

股東、本公司投資者及有意投資者於買賣本公司證券時務請審慎行事。

承董事會命  
青瓷游戏有限公司  
執行董事  
劉斯銘

香港，2022年8月1日

於本公告日期，董事會包括執行董事楊煦先生、黃智強先生、劉斯銘先生及曾祥碩先生；及獨立非執行董事張龍根先生、林誠光教授及方煒瑾女士。